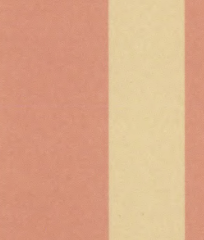
不思議のダンジョン

風来のシレン5

フォーチュンタワーと運命のダイス

ファミ通責任編集

完全踏破マニュアル



不思議のダンジョン

風来のシレン5

フォーチュンタワーと運命のダイス

ファミ通責任編集

完全踏破マニュアル

不思議のダンジョン 風来のシレン5
フォーチュンタワーと運命のダイス
完全踏破マニュアル

ひとりの少女の運命を賭けて シレンの新たな冒険が始まる

～物語～

砂漠の魔城で邪神の復活を食い止めたあと、
新たな冒険を求めて再び旅に出たシレンとコッパ。

やがて人里離れた山のなかで道に迷い、
イノリの里と呼ばれる小さな村に
行き着いたふたりは、そこで不治の病に伏せり、
余命幾ばくもない少女、おユウと
彼女の快気を心から願う少年、
ジロきちに出会う。

「仙境にそびえたつフォーチュンタワーに登って
運命神リーバに会えば運命を変えてくれる」

村に伝わる言い伝えを頼りに、
おユウの家を飛び出して行った
ジロきちを追い、シレンたちも
フォーチュンタワーを目指すことに……。

運命を切り開くため、
立ち上がったシレンたちの冒険と、
おユウとジロきちの
絆の行く末ははたして……。

シレン

運命に導かれ イノリの里を訪れた風来人

謎と不思議を求めて、世界各地を旅してきた風来人。イノリの里でのジロきちたちとの出会いを経て、人の運命を司るフォーチュンタワーに挑むことに。身にまとう三度笠と縞合羽は友人の形見の品だ。

コッパ

シレンとともに 冒険を続けるよきパートナー

希少動物の語りイタチ。人の言葉を理解してコミュニケーションを取ることができ、無口なシレンに代わり、他者とやりとりすることも多い、頼りになる相棒だ。

おユウ

OYU

不治の病に倒れた
儚い命の少女

イノリの里に住む、ジロきちと幼馴染の少女。幼いころに両親を失ないながらも、健気かつ懸命に生きてきたが、不治の病に倒れてしまう。

ジロきち

JIROKICHI

愛するおユウのために
運命に抗う決意をした少年

イノリの里に住む少年。幼馴染みのおユウを救うべく、たったひとりで里を飛び出す。純粋で、心優しい熱血漢だが、熱くなりすぎてしまう一面も。

タオ

TAO

かわいいだけじゃない
フォーチュンタワーの迷ガイド

フォーチュンタワーでガイドのアルバイトをしている少女。天然で愛らしい反面、どんな状況でも商売心を失なわないしたたかさを備えている。

小次郎太さま

KOJIROTA

天上天下唯我独尊
天然カブキ者の青年

イノリの里の長者の息子。裕福な家に育ち、誰にでも横柄な言動を見せるが、一方で面倒見がよく、憎みきれない性格。重度の方向音痴でもある。

ゲンさん

GENNOSHIN

仙境一の腕前と評判の
ネコの大マタギ

ネコマネキ村に住む、歴戦のネコの大マタギ。本名はゲンノシン。無口でぶっきらぼうだが、イノリの里の婆さま特製のマタタビ汁には目がない。

おコン(左)&コハル(右)

OKON&KOHARU

不思議な力を秘めた
キツネの美人姉妹

亡き父の仇を討つため、旅をしているキツネの姉妹。ともに礼儀正しく、穏やかながら、きっちり筋を通す性格。ダンジョンでは姿を変え、力を貸してくれる。

目次

不思議のダンジョン 風来のシレン5
フォーチュンタワーと運命のダイス
完全踏破マニュアル

システム紹介

風来人の基礎知識　6
シレンと仲間たち　8
風来人の拠点　24
ダンジョンとモンスター　28
対戦・協力モード　43
イベント＆お役立ち情報　45

ダンジョン攻略

仙郷ガイド　54
集落ガイド　56
ダンジョン攻略　68

おまけダンジョン攻略

其の壱　石像の洞窟概ね攻略ガイド　154
其の弐　地底の館概ね攻略ガイド　198
其の参　爆発の岩場概ね攻略ガイド　205

データ集

モンスターデータ　210
武器・盾・道具・フー消しデータ　272

まるっと

システム紹介

風来人の基礎知識

シレンは相棒の語りイタチのコッパとともに、不思議を求めて世界を巡る「風来人」。
まずは彼らの今回の目的と、冒険の手助けになるトップメニューを学んでおこう。

風来人の目的とはるかなる旅路

本作の大きな目的は、フォーチュンタワーにあるという運命のダイスを手に入れ、死に瀕したおユウの運命を変えること。だが、それをクリアしてエンディングを迎えても、そこで終わりではなく、むしろエンディングを迎えてからが本格的なスタートとなる。エンディング以降にも、多くのダンジョン、まだ見ぬモンスター、仕掛けなど、膨大なやりこみ要素が、風来人の訪れを待っているのだ。

ダンジョンは入るたび地形や出現モンスターが変化。ルーチンワークではクリアできない。

エンディングまでの道のり

- **イノリの里**：シレンが迷い込んだ小さな里。おユウの命を救うため、ジロきちは里を飛び出して行くが……。
- **オウマのほこら**：ジロきちを追って、シレンが最初に入ることになる全5Fのダンジョン。コッパの指導で初心者も安心。
- **ネコマネキ村**：仙人たちが住む村。以降すべての冒険の拠点となる場所で、多くの施設を利用できる。
- **運命の小道**：村とフォーチュンタワーをつなぐ全5Fのダンジョン。出現モンスターが弱いのでタワー挑戦への準備に最適。
- **フォーチュンタワー（過去、現在、未来の塔）**：3つの塔からなるダンジョン。運命のダイスがそれぞれの塔に存在する。
- **仙人の庵**：奇跡のダイスを手にした者が訪れることができる庵。熟達した老仙人たちが住んでいる場所だ。
- **フォーチュンタワー（秘境）**：14Fと運命の間で構成されるダンジョン。ここからターン経過で夜にもなるので難易度が高まる。
- **奇跡の塔**：奇跡の塔の1～3Fで物語終盤の序章といえるダンジョン。運命の間から直で突入するダンジョンだ。
- **すずめのお宿**：すずめたちが経営する宿を中心にした集落。ひと息つける最後の場所。準備をしっかり整えよう。
- **奇跡の塔**：奇跡の塔の4～9Fと奇跡の間で構成されるダンジョン。奇跡の間をクリアするとエンディングだ。

トップメニューでできること

風来人となって旅立つまえに、まずはトップメニューの内容を把握しておきたい。最初は「風来日記を作る」「その他」「戻る」の3種類のメニューしかないが、冒険に出て特定の条件を満たすことによって、全部で9種類のメニューが出現する。そのうちの「風来日記を作る（冒険に出る）」と「戻る」を除いた7項目を下表で紹介。メニューを活用することで、冒険途中で倒れたときに助けてもらったり、道具を交換することもできるのでしっかり覚えておこう。

風来救援は、すでに行ったことのあるダンジョンやフロアでなくては助けに向かえないのだ。

トップメニューの内容

風来救援

タヌキのくじ屋（→P26）のオープンでメニューが開放。エンディングまでに出現する運命の小道、過去、現在、未来の塔、フォーチュンタワー、奇跡の塔のいずれかのダンジョンで倒れたときに、ほかのプレイヤーから復活の草かやりなおし草をもらって復活できる。助けるときもこのメニューから。

風来救助

タヌキのくじ屋のオープンでメニューが開放。エンディング後に出現させられるダンジョンで倒れたとき、助けてもらったり助けたりできる。助ける側はダンジョンに入って倒れたシレンのもとまでたどり着き、復活の呪文を倒れた側に送る必要がある。助けるとちょっとイイ道具と救助ポイントが得られる。

番付

タヌキのくじ屋のオープンでメニューが開放。風来番付では、ダンジョンクリアか失敗時に表示されるスコアの1～3位を確認できる。ちなみにスコアにはシレンのレベルとクリアタイムが大きく影響。ほかに全国順位を確認できるWi-Fi番付、救助ポイント獲得数の順位を確認できる救助番付がある。

対戦・協力モード

オウマのほこらをクリアすると開放されるメニュー。ほかのプレイヤーとふたりで、ランダムに変化する勝利条件のクリアを競い合う対戦モードと、プレイヤーふたりが同じダンジョンに降り立って、互いに力を合わせてクリアしていく協力モードが存在する。詳しくはP43、44を参照のこと。

道具交換

タヌキのくじ屋のオープンでメニューが開放。ネコマネキ村にある蔵に道具をひとつでも預けているときに使用でき、預けてある道具をほかのプレイヤーに渡し、代わりに何か道具を受け取るというメニュー。ただし、ポイントカードと新種道具（→P11）、さらにそれらが入っている壺は渡すことができない。

すれちがい通信

タヌキのくじ屋のオープンでメニューが開放。メニューを選択してタヌキのくじ屋で「せんでんに行く」ことで利用が可能。ほかのプレイヤーとすれちがうことで、フー消しや新種道具の受け渡しが自動で行なわれ、ゲーム内で活用できるようになる。すれちがった相手は32人までくじ屋に存在させることができる。

その他

最初から開放されており、ゲーム設定、風来日記の設定、Wi-Fi設定、冒険の履歴、図鑑、ヒントの6項目が用意されているメニュー。ただし、図鑑はタヌキのくじ屋のオープンで開放。このなかのゲーム設定、図鑑、ヒントはプレイ中でも設定の変更と確認が可能だが、図鑑はモンスターの姿などが確認できなくなる。

シレンと仲間たち

シレンはモンスターと戦ったり、持ち物を使ったり、買い物をしたりとさまざまな行動ができる。ここでその基本行動を学び、冒険に活かしていこう。

シレンのステータスと能力

本作では主人公であるシレンをよく知ることが何よりも重要だ。彼がダンジョンで倒れてしまってもゲームオーバーにはならないが、スタート地点に戻され、レベルが1に戻り、そこまでに蓄えた所持品と所持金すべてを失ってしまうという、シレンシリーズ伝統のシステムがある。もちろん、ダンジョン探索の経験や失敗は今後の肥やしになるのだが、精神的なダメージを回避するためにも、シレンのステータスや能力を把握することが必要となる。

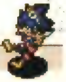
ステータスは大きく分けて、直接攻撃時にダメージを増加し総合的な強さを現わす「レベル」、ダメージを受けるなどして0になるとシレンが倒れる「HP」、直接攻撃時にダメージに影響する「ちから」、お腹の空き具合を数値で現わし、0になるとターン経過で1ダメージずつを受けていく「満腹度」の4つで構成されている。一方の能力には、移動や攻撃の「通常アクション」、飲む投げる、入れるといった「コマンドアクション」、夜に使える「技」などがある。これらのステータスを管理して能力を駆使することで、冒険が有利に進められることを覚えておこう。

レベルはモンスターを倒し経験値を得ることで上げられる。このとき最大HPも上がる仕組みだ。

シレンのステータス

ステータス	初期値	最大値
レベル	1	99
HP	15	500
ちから	8	50
満腹度	100	200
経験値	0	9999999
ギタン	0	9999999

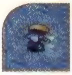
夜になると使えるシレンの「技」

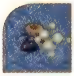


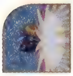
ストーリーを進めて仙人の庵に到着すると、仙人から「技」を教えてもらえ、それ以降、技が使えるようになる。技はシレンの首飾りに最大で8種類まで宿すことができ、昼間は使えないが夜のモンスター（→P37）に対して絶大な効果を発揮する。技がなければ夜の冒険が非常に困難になるので、次ページ以降を参照して習得していこう。とくにレベルを上げると習得できる技は早めに習得して役立てていきたい。

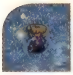
特定の技では、複数のモンスターに同時に当てると「陣」が発動してHPが回復することもある。

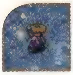
シレンの技一覧

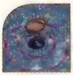
おら！　ウバッタ弾

習得方法　仙人の庵で首飾りに宿してもらう
効果範囲　向いている方向のいちばん近い1体。壁は貫通しない
効果　ダメージを与え、対象のオーラ状態を解除してシレンのものにする
威力　A

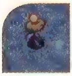
感電破

習得方法　シレンがレベル16に到達する
効果範囲　向いている方向の1マス
効果　ダメージを与える。隣接しているモンスターへも伝導し、総数が多いほどダメージが大きくなる
威力　A

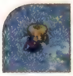
大貫通ドドーン砲

習得方法　シレンがレベル20に到達する
効果範囲　向いている方向の3マス幅の直線上すべて。壁貫通
効果　ダメージを与える
威力　B

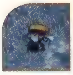
回復アップアップ

習得方法　シレンがレベル24に到達する
効果範囲　シレンのみ
効果　シレンのHPの自然回復速度が上がる回復加速状態（→P39）になる
威力　－

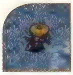
自動ナオッテルー

習得方法　シレンがレベル29に到達する
効果範囲　シレンのみ。自動で発動
効果　シレンが悪い状態変化におちいった際に即座に回復する
威力　－

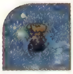
まわりやっつけ破

習得方法　シレンがレベル32に到達する
効果範囲　周囲8マス
効果　ダメージを与える。効果範囲にいるモンスターが多いほどダメージが大きくなる
威力　B

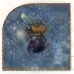
ホノカナアカーリ

習得方法　シレンがレベル55に到達する
効果範囲　シレンのみ
効果　ほのかな明かり状態（→P41）になり、明かりがなくても巻物が読める
威力　－

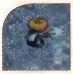
三匹うぎゃあ破

習得方法　シレンがレベル99に到達する
効果範囲　向いている方向の1マスとその両隣の1マス
効果　最大3体のモンスターを一撃で倒す
威力　－

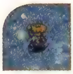
ぐわ！　カタマッタ弾

習得方法　初級マスターに教えてもらう
効果範囲　向いている方向のいちばん近い1体。壁は貫通しない
効果　ダメージを与え、かなしばり状態（→P39）にする
威力　A

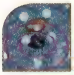
サイゴノアガーキ

習得方法　初級マスターに教えてもらう
効果範囲　フロアのモンスターかシレン
効果　フロアにいるモンスターかシレンが即座に倒れる
威力　－

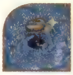
ルームフーイン閃光

習得方法　初級マスターに教えてもらう
効果範囲　部屋全体
効果　ダメージを与え、封印状態（→P41）にする
威力　C

ルームはんぶん閃光

習得方法　初級マスターに教えてもらう
効果範囲　部屋全体
効果　対象の現在HPが、半分（端数切り上げ）になる値のダメージを与える
威力　－

モロハ貫通アロー

習得方法　初級マスターに教えてもらう
効果範囲　向いている方向の直線上すべて。壁は貫通しない
効果　モンスターの現在HPを1にする。HPが1の場合は倒す。使うとシレンのHPが半分（端数切り上げ）になる
威力　－

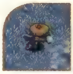
おいでよ混乱破

習得方法　中級マスターに教えてもらう
効果範囲　フロア全体
効果　モンスターを混乱状態（→P40）にしてシレンの周囲8マスに呼び寄せる
威力　－

ルームサイクロン

習得方法　中級マスターに教えてもらう
効果範囲　部屋全体
効果　ダメージを与える
威力　B



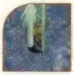
まわりゾワゾワ破

習得方法 中級マスターに教えてもらう
効果範囲 周囲8マス
効果 ダメージを与え、ゾワゾワ状態(→P40)にする
威力 B



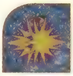
仲間ふっとばし砲

習得方法 中級マスターに教えてもらう
効果範囲 1マス幅の直線上すべて。壁貫通
効果 ダメージを与える。シレンの隣に仲間がいる場合に使用可能。仲間は画面外まで飛び、反対側から戻る
威力 S



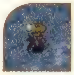
ルームカイフク閃光

習得方法 中級マスターに教えてもらう
効果範囲 部屋全体
効果 シレンと効果範囲にいる仲間のHPを最大値まで回復する
威力 —



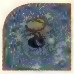
前後必殺破

習得方法 上級マスターに教えてもらう
効果範囲 向いている方向の1マスと背後の1マス
効果 ダメージを与える。両方のマスにモンスターがいる場合は、両方を即死させる
威力 B



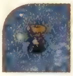
ドコ?　カイ弾

習得方法 上級マスターに教えてもらう
効果範囲 フロア全体
効果 全体マップに階段が表示される
威力 —



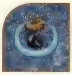
まわりおにぎり破

習得方法 上級マスターに教えてもらう
効果範囲 周囲8マス
効果 ダメージを与え、おにぎり状態(→P39)にする
威力 B



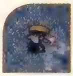
ルームやりすごし閃光

習得方法 上級マスターに教えてもらう
効果範囲 部屋全体
効果 ダメージを与え、やり過ごし状態(→P42)にする
威力 C



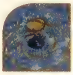
はねかえシールド

習得方法 上級マスターに教えてもらう
効果範囲 シレンのみ
効果 つぎのシレンのターンまで、直接攻撃をすべてはねかえす
威力 —



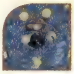
ダダーン弾

習得方法 ぐわ！ カタマッタ弾使用時に一定確率で習得
効果範囲 向いている方向のいちばん近い1体。壁は貫通しない
効果 ダメージを与える
威力 S



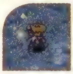
どつきバックレー

習得方法 まわりやっつけ破使用時に一定確率で習得
効果範囲 周囲8マス
効果 ダメージを与え、シレンがフロア内のどこかの部屋へワープする
威力 B



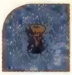
ルームミエナイヨール

習得方法 ルームサイクロン使用時に一定確率で習得
効果範囲 部屋全体
効果 ダメージを与え、目つぶし状態(→P42)にする
威力 C



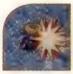
ルームオイウチ閃光

習得方法 ルームはんぶん閃光使用時に一定確率で習得
効果範囲 部屋全体
効果 ダメージを与える。悪い状態異常になっているモンスターには与えるダメージが大きくなる
威力 B



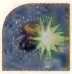
ナンカデルーゾ

習得方法 夜の修行所をクリアする
効果範囲 発動した技の効果範囲
効果 ランダムで技が発動。首飾りに宿していない技や、まだ覚えていない技も発動する
威力 —



道具ナレナレ破

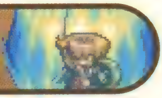
習得方法 イノリの洞窟の最奥部で「究極の技を教えて！」を選択
効果範囲 向いている方向の1マス
効果 対象モンスターを消滅させ、道具を落とさせる
威力 —



ナンドモウテウテ破

習得方法 修行仙人の出す課題をすべてクリアする
効果範囲 向いている方向の1マス
効果 ダメージを与える。この技は使っても使用済みにならない
威力 C

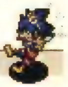
シレンの持ち物



シレンは最大で24個までの道具を持つことができる。持ち物がいっぱいになっても、保存の壺の中に入れられる道具もあるので、これを活用してなるべく多く所持して冒険を進めていこう。持ち物になる道具は、新種道具を除いても、15系統900種類という膨大な数が用意されている。いずれもひと癖もふた癖もあるものばかりなので、見慣れぬ道具を入手したら、必ず図鑑で確認しておくといい。

●道具のなかでもHPを回復させるアイテムは要チェック。P37も参考にして有効活用しよう。

道具の識別と状態



通常、道具の名前はピンク色で表示されるが、ダンジョンで拾ったときに限り、黄色で表示されたものを入手できることがある。これはその道具が識別されていない「未識別」の状態であることを現わしており、アイコンで系統がわかるのみで、それ以外は何もわからない。これをダンジョン内で識別するには識別の巻物を読むのがいちばんだが、巻物がないときは装備品であれば装備する、飲めるものであれば飲む、巻物であれば読むことで識別できる。ただし、杖や札、壺などは使っても判別されないため、使用した効果から推測するしかない。また、右に紹介しているように道具には通常のほかに「祝福」、「呪い」、「道具封印」という3種類の状態があることも覚えておきたい。

◆道具の状態

祝福状態

通常よりも優れた状態。武器や盾はダメージの増減が25%向上、松明は効果時間が倍に、草や杖は効果や上昇量が倍に、巻物は大半が2回使えるようになる。使うと一定確率で解除される。

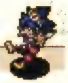
呪い状態

装備すると外せなくなる状態。武器と盾、腕輪のみがこの状態になるが、性能や効果は通常どおり。解呪屋に頼む、祝福状態にする、おはらいの巻物を読むことなどで解除できる。

道具封印状態

性能や効果が発揮されない状態。この状態にならないのは飛び道具だけ。この状態の道具は、投げ当てても2ダメージを与えるだけで効果は発揮されない。解除方法は呪い状態と同様。

新種道具を作ってみよう



新種道具とは、秘伝の甕に道具を漬けると作り出せるオリジナルの道具のこと。秘伝の甕はタヌキのくじ屋をオープンさせ、ポン太やポン吉と話せば、それ以降、自由に使えるようになる。新種道具の作り方は簡単で、甕に漬けて日にちが経過するのを待つだけ。経過するたびに、その漬けた道具にランダムでさまざまな効果が付与されるのだが、8日経過すると雑草になってしまうので、忘れないようにしよう。付与される効果は最大3個までで、漬けた道具と同じ系統が持つ効果全般のなかからランダムで選ばれ、武器と盾、腕輪は新種道具だけの効果が付与されることもある(→P12)。なお、新種道具は、一度作ると、ダンジョンにランダムで配置される。

◆秘伝の甕　使用上の注意

- おにぎり、仙桃、壺の系統の新種道具は作れない
- 新種道具は、甕に漬けて自分で作るか、すれちがい通信で誰かが作ったものをもらうことで、最大64個まで登録できる
- 甕に入れて8日経過した道具は雑草になってしまう
- 入れた道具の効果に加え、最大で3つの効果がつくことがある
- 登録した新種道具はポン吉から買える。一度購入後は、ダンジョンをクリアするか力つきて村に戻ると再発売される
- 新種道具は、合成元にはできるが合成素材には使えない。ただし、杖は合成して使用回数を増やすことができる

新種道具につく可能性がある効果

武器

- たまに攻撃力ダウン状態にする
- たまに防御力ダウン状態にする
- たまに相手を一撃で倒す
- たまにゾワゾワ状態にする
- たまに痛み分け状態にする
- たまに狂戦士状態にする
- たまに空振り状態にする
- たまに身代わり状態にする
- 満腹なほど会心の一撃が出やすい
- 空腹なほど会心の一撃が出やすい
- HPがピンチだと攻撃が必ず会心になる
- 直接攻撃がミスになると1マス後退する
- 壁を2マス掘れるがたまに壊れる
- モンスターが祝福のアイテムを落としやすくなる
- ギタンを落としやすくし安く買い物ができる
- モンスターを倒しているとちからが上がる
- もらえる経験値が増える

腕輪

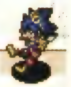
- 武器と盾にたまる成長度が増える
- 致命的な一撃を耐えることがある
- 飛んできた道具を避けやすくなる
- 悪い状態異常が早く治るようになる
- 経験値の代わりにギタンが手に入る
- 眠っているあいだ、HPの回復が早くなる
- 道具での回復量が増える
- モンスターがおにぎりを落としやすい
- 歩くと持ち物内のギタンが増額する
- 持ち物の強化値や回数が増えることがある
- 持ち物の個数や容量が増えることがある

盾

- 爆発系からの直接攻撃を軽減する
- 水棲系からの直接攻撃を軽減する
- 浮遊系からの直接攻撃を軽減する
- 一ツ目系からの直接攻撃を軽減する
- ドレイン系からの直接攻撃を軽減する
- ドラゴン系からの直接攻撃を軽減する
- 金属系からの直接攻撃を軽減する
- 植物系からの直接攻撃を軽減する
- 魔法系からの直接攻撃を軽減する
- 同モンスターから連続で受けるダメージ減少
- 攻撃を受けるといろいろな効果で反撃をする
- 攻撃を受けるとたまに強化値が1上がる
- 攻撃を受けるとたまに悪い状態が治る
- 攻撃してきた相手をワープさせることがある
- 攻撃をそのままはじき返すことがある
- 痛恨の一撃を1ダメージにする
- 炎をはいた本人へはね返すことがある
- 魔法弾・催眠術・変なおどりをはね返す
- あらゆる息攻撃をたまに無効にする
- 畠荒らし種の特殊攻撃をたまに防ぐ
- 畠荒らし種の特殊攻撃を必ず防ぐ
- 飛んできた道具をすべて避ける
- 狂戦士状態にならない
- 攻撃をミスしたターンは避けまくる
- ワナに乗っても絶対に作動しない

新種道具につく可能性がある効果は印（→P16）と違って、かじ屋で消すことはできないので注意です～。それから、新種道具の武器と盾は、強化限界値と印数が増えることがあるんです～。赤いはっぴがポン太ですよ～。

装備品の役割と成長・強化



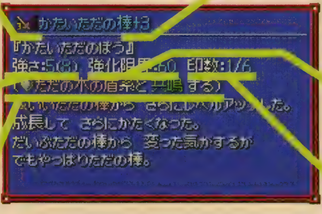
武器と盾、そして腕輪はほかの道具と違い、装備することによって性能が発揮される。武器はシレンの直接攻撃力を高め、盾はモンスターからの直接攻撃で受けるダメージを軽減。腕輪は特殊な効果をシレンに与えるが、腕輪にはひとつにつきひとつの効果しか備わっていないため、できれば複数の腕輪を用意して、状況にあわせてつけ替えたい。

また、武器と盾は、成長させ強化ができるという、ほかの道具にはない特性を備えている。成長は武器と盾に設定されているレベルを上げることを指し、直接攻撃でモンスターを倒すと得られる、成長度をためることでレベルアップ、それにより性能が向上する仕組みになっている。一方の強化は名称の最後につく＋の数値を上げることを指し、これは合成（→P15）やかじ職人への依頼、強化の壺などで上げられる。ダンジョンから村に戻っても武器と盾のレベルは維持されるので、これらの方法で武器と盾を強くすることが先へと進む大きな手助けになる。

●武器を成長させ、強化してモンスターを一撃で倒し、反撃を受けないことが戦闘での理想だ。

●強化値の最大の敵はミドロ種とサビのワナだ。印の＜サビよけ＞を用意して減少を防ごう。

◆武器・盾のステータス



レベル、成長ゲージ
左下の数値がレベルで１～７～★へと成長させられる。右の赤いバーが成長度のゲージで蓄積量が緑で表示。

強さ
武器なら攻撃力、盾なら防御力を表わす数値。数値は成長させることでのみ増加。括弧内は強化値を加えた値。

共鳴の情報
共鳴の効果（→P14）を持つ場合に表示される。ただし、表示させるには効果を一度発生させる必要がある。

強化値
名称の最後尾に追加される形で表示されている、強さに加えられる数値。強化限界と同じ数値まで強化できる。

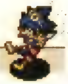
強化限界
強化値の上限を示す数値。たとえばこれが15のときは、強化値は＋15までが限界となる。最大値は99。

印数
刻める印（→P16）の最大数を示す数値。印がひとつでも刻まれると、名称が水色で表示されるようになる。

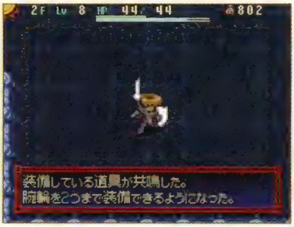
◆成長と強化 特記事項

成長	強化
モンスターを直接攻撃で倒すことで成長値を得られる	入手できる武器と盾の初期強化値は最大で＋3の状態
成長度を成長ゲージの最大までためるとレベルアップ	強化値と印を合成などで増加できる
レベルは１～7、さらに★へと成長させられる	武具のレベルごとに、強化限界値と印数が決まっている
レベルアップにより強さ、強化限界、印数が増加する	レベル★になると多くは強化限界値99、印数∞になる
武器や盾ごとに成長の早さに違いがある	強化値は武器や盾を成長させても増えない
成長させると印が追加されるものがある	強化値はサビのワナやモンスターの攻撃などで、減ることがある

装備品の共鳴効果



特定の装備品を同時に装備することで、発生させられるのが「共鳴」である。たとえば銅の刃と銅の盾といったように、基本的には名前が似ているものを同時に装備すると発生させられる(下表を参照)。なかでも腕輪をふたつ装備できるようになる効果は非常に便利。組み合わせも多いので、冒険に役立つ共鳴を発生させたい。ただし、武器か盾のどちらか一方でも外すと共鳴の効果が消え、腕輪も1個外れてしまう。

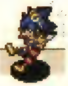


道具を持ちこめるダンジョンでは、できれば共鳴効果が発生するものを優先して選びたい。

共鳴の効果一覧

装備品の組み合わせ			発生する共鳴効果
ただの棒系	+	ただの木の盾系	腕輪をふたつ装備できるようになる
銅の刃系	+	銅の盾系	
カタナ系	+	鉄の盾系	
獣の牙系	+	獣の盾系	
どうたぬき系	+	おにおおかみ系	
隕石の刃系	+	隕石の盾系	
朱剛石の刃系	+	朱剛石の盾系	
キョクタンソード系	+	攻撃の盾系	
超ボロボロの剣系(Lv1～7)	+	超ボロボロの盾系(Lv1～7)	
カブラの刃系	+	風魔鉄の盾系	直接攻撃で与えるダメージが5増える
風魔鉄の剣系	+	風魔鉄の盾系	
風魔鉄の剣系	+	螺旋風魔の盾系	直接攻撃で与えるダメージが10増える
カブラギ系	+	螺旋風魔の盾系	
三日月刀系	+	爆発隠の盾系	武器と盾の強さが3上がる
一ツ目殺し系	+	見切りの盾系	
トカゲ斬りの刃系	+	トカゲの盾系	
使い捨て刀系	+	使い捨ての板系	武器と盾がサビなく(強化値が下がらなく)なる
かまいたち系	+	夜の盾系	
松明系	+	夜の盾系	夜のモンスターからの直接攻撃を避けやすくなる
松明系	+	灯火の盾系	部屋中が昼間と同様に見えるようになる
光の剣系	+	昼の盾系	夜でも巻物が読めるようになる
サトリピック系	+	サトリの盾系	最大HPが30増える
くすんだ金の剣系	+	くすんだ金の盾系	最大ちからが3上がる
火の刃系	+	変換の盾系	火の刃系の武器から飛ばせる炎の威力が上がる
金食い虫こん棒系	+	金食い虫の盾系	モンスターが道具を落としやすくなり、落とした場合必ずギタンになる
ガラスの剣系	+	ガラスの盾系	魔法弾を完全に無効化する
伝神剣日ノ出	+	伝神盾日ノ出	隣接したモンスターがおびえて一歩退くことがある
混乱の手斧系	+	混乱よけの腕輪	混乱状態にする確率が上がる
おねむガラガラ系	+	睡眠よけの腕輪	睡眠状態にする確率が上がる
反撃の盾系	+	ちからの腕輪	カウンターで返すダメージが2倍になる
福果の盾系	+	しあわせの腕輪	しあわせの腕輪で得られる経験値が増える
必中小刀系	+	弾きよけの腕輪	投げた道具が必ず命中するようになる
血引きの刃系	+	呪い師の腕輪	たまにモンスターの行動速度を遅くする効果を与える

合成による武器、盾、杖の強化



装備品の武器と盾、杖はほかの道具と「合成」することができる。合成とはふたつ以上の道具をひとつに融合させ強化する行為で、その方法には合成の壺か合城の壺を使うスタンダードなものと、モンスターのマゼルン種を利用するという特殊な方法の2種類が存在する。スタンダードな合成方法では、同系統の道具、たとえば武器なら武器、盾なら盾としか合成できないが、特殊な合成方法の場合は草や札など異なる系統の道具とも合成できるという違いがある。これを踏まえたうえで合成手順を覚えていこう。

スタンダードな合成の場合、手順そのものは簡単で、合成の壺か合城の壺を用意して、そこに合成したい道具を入れるだけ。ただし、このとき気をつけたいのが、壺に最初に入れたものがベースとなり、そのベースにあとから入れた道具の強化値や特殊効果、印などが素材として加わるということと、ベースにできるのは武器と盾、杖のみということ。また、異なる系統の道具を壺に入れたときは合成されず、ベースがさきに入れた道具とあとに入れた道具のふたつになることを覚えておこう。たとえば武器を入れたあとに盾を入れるとベースが武器と盾になり、以降は壺の使用回数分の武器や盾を入れることで合成できる。壺から取り出す場合は、投げ割るか、吸い出しの巻物で中身を取り出し、道具を手に入れれば合成は完了だ。

マゼルン種を利用した合成方法も基本は同じで、マゼルン種にベースとする武器や盾、杖を投げて飲み込ませ、つぎに加えたい道具を飲み込ませる。あとは飲み込ませたマゼルン種を倒して落とした道具を拾えば合成完了。この合成方法でしか刻めない印も多数存在するので（→P16、17の赤文字の合成）、効果的に武器や盾を強化していこう。

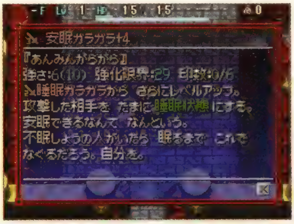
◆合成に必要な壺とマゼルン種

合成の壺、合城の壺

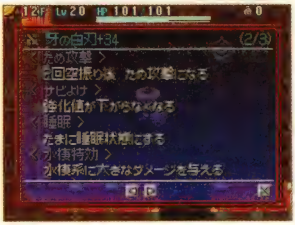
どちらも容量の初期値は必ず5。合成の壺は比較的手に入れやすく、多くのダンジョンに落ちている。ポイントショップで400ポイントと交換することも可能だ。合城の壺は入手しにくいが、壺が割れず吸い出しの巻物が必須になるので、苦労して手に入れる必要はないだろう。

マゼルン種

フォーチュンタワーなどで出現するモンスター。レベル1のマゼルンは道具を2個までしか飲み込めないが、レベルが上がるにしたがって飲める数が増えていく。また、満腹になるまえに胃拡張の種を投げ与えると、飲み込める数を1個増やすことができる。



ベースにする道具の選択は慎重に。武器や盾なら前途有望なものを優先して合成していこう。



武具に備わる特殊能力はベースの武具に印として刻める。合成して特殊能力を増やそう。

◆武器、盾の合成例

カタナ+1	+	封印棒+7	=	カタナ+8
特殊効果		特殊効果		特殊効果
なし		相手を封印状態にすることがある		印に<封印>が刻まれる

カタナ+1がベース素材で、封印棒+7があとから加えた道具。合成するとカタナの強化値が+8になり、封印棒の特殊能力が印の<封印>となって刻まれ、カタナでありながら封印棒の効果も持つ武器が誕生する。

◆杖の合成例

感電の杖[4]	+	感電の杖[7]	=	感電の杖[11]

感電の杖[4]がベースで感電の杖[7]があとから加えた道具。この場合は素直に使用回数が加算されて感電の杖[11]になる。杖は同じ杖としか合成できないため、合成は使用回数の増加が目的になる。

武器に刻める印一覧

赤い文字の道具はマゼルン種を利用しないと合成できないもの

印の名称	印を刻むために必要な道具	印の効果
壁掘り	ボロいつるはし系	壁を掘ることができるが、たまに壊れる
壁掘り無限	サトリピック系	壁を掘ることができ、壊れることもない
攻撃100%	必中小刀系	必ず直接攻撃が当たる
正面3方向	妖刀かまいたち	正面3方向を一度に直接攻撃できる
会心の一撃	戦神の斧系	たまに会心の一撃が出ることがある
威力弱体	使い捨て刀系	直接攻撃を当てると強化値が1下がる
ため攻撃	光の刃系	2回空振りすると、つぎの攻撃が必中で会心の一撃になる
ワナ壊し	ボロい木づち系	ワナや床にある道具を壊すことができるが、たまに壊れる
ワナ壊し無限	壊れないハンマー系	ワナや床にある道具を壊すことができ、壊れることもない
サビよけ	くすんだ金の剣系	武器の強化値が下がらなくなる
炎飛ばし	火の刃系	HPが最大のときに火を飛ばせるようになる
混乱	混乱の手斧系、または、混乱草	たまに相手を混乱状態にできるようになる
かなしばり	しびれ刀系、または、かなしばりの杖	たまに相手をかなしばり状態にできるようになる
封印	封印棒系、または、封印の杖	たまに相手を封印状態にできるようになる
睡眠	おねむガラガラ系、または、睡眠草	たまに相手を睡眠状態にできるようになる
目つぶし	真っ暗棒系、または、目つぶし草	たまに相手を目つぶし状態にできるようになる
爆発特効	三日月刀系	爆発タイプの相手に大きなダメージを与えられるようになる
水棲特効	水斬りの剣系、または、水がれの巻物	水棲タイプの相手に大きなダメージを与えられるようになる
浮遊特効	空の刃系、または、高飛び草	浮遊タイプの相手に大きなダメージを与えられるようになる
一ツ目特効	一ツ目殺し系、または、めぐすり草	一ツ目タイプの相手に大きなダメージを与えられるようになる
ドレイン特効	ドレイン斬り系、または、毒消し草	ドレインタイプの相手に大きなダメージを与えられるようになる
ドラゴン特効	トカゲ斬りの刃系、または、ドラゴン草	ドラゴンタイプの相手に大きなダメージを与えられるようになる
金属特効	かねきりの刃系、または、鉄の矢	金属タイプの相手に大きなダメージを与えられるようになる
植物特効	草かりのカマ系、または、雑草	植物タイプの相手に大きなダメージを与えられるようになる
魔法特効	魔法斬りの剣系、または、ただの杖	魔法タイプの相手に大きなダメージを与えられるようになる
HP+5	薬草	最大HPが5増える
HP+10	弟切草	最大HPが10増える
HP+15	いやし草	最大HPが15増える
HP+20	命の草	最大HPが20増える
Lvダウン	不幸の種	たまに攻撃した相手のレベルを1下げる
HP1	超不幸の種	たまに攻撃した相手のHPを1にする
基本値+3	しあわせ草	武器の基本値が+3される
基本値+8	天使の種	武器の基本値が+8される
連続攻撃	すばやさ草+加速の杖 すばやさ草+加速の札 加速の杖+加速の札	たまに2回攻撃になる
無気力	迷子の巻物	たまに相手を無気力状態にできるようになる
大振り	キョクタンソード系	直接攻撃がミスか会心の一撃になる。<攻撃100%>は無効化
金食い攻撃	金食い虫こん棒系	与えるダメージを増やすが攻撃するたびにギタンが減少
もろい	ガラスの剣系	攻撃したときに、一定確率で壊れて消滅する
逃げ封じ	血引きの刃系	モンスターに隣接していると移動できなくなる
強化	強化の壺	装備してフロア移動すると、たまに強化値が1上がる
回復	背中の壺+回復の腕輪	直接攻撃でダメージを与えるとシレンのHPが回復する
青炎飛ばし	オイルの巻物+成長の種+爆発の腕輪	HP満タンのときに火を飛ばせる。<炎飛ばし>より威力が高い
余勢	しわよせの杖	モンスターを倒したときの余りダメージ分を、その隣にいるモンスターに横流す

※ 状態変化に関してはP39以降を参照

盾に刻める印一覧

赤い文字の道具はマゼルン種を利用しないと合成できないもの

印の名称	印を刻むために必要な道具	印の効果
ハラモチ	ハラモチの盾	満腹度の減少速度が半分になる(20ターンで1減るようになる)
ハラへり	重い盾	満腹度の減少速度が倍になる(5ターンで1減るようになる)
炎減少	トカゲの盾系、または、ドラゴン草	炎のダメージを半分に減らす
カウンター	反撃の盾系	受けたダメージの一部を攻撃してきた相手に返す
避けアップ	見切りの盾系、または、めぐすり草を2個	直接攻撃を避ける確率が上がる
受け弱体	使い捨ての板系	直接攻撃を受けたびに強化値が1下がる
爆発減少	爆発隠の盾系	爆発によるダメージを半分に減らす
サビよけ	くすんだ金の盾系	盾の強化値が下がらなくなる
動かず	動かずの盾系	その場から移動する効果をすべて防ぐ
催眠無効	ややゲイズな盾系	ゲイズ種の催眠攻撃を無効化する
魔法ダメージ	変換の盾系	魔法の効果をダメージに変換して状態変化などを防ぐ
腹減らない	サトリの盾系	最大満腹度が1になり、満腹度が減らなくなる
ダメージ経験	福果の盾系	直接攻撃を受けると経験値が増える
満腹度回復	どんぶりの盾系	直接攻撃を受けたとき、たまに満腹度が回復する
受け流し	受け流しの盾系	直接攻撃を周囲の相手に受け流せるようになる
盗み守り	錠前の盾系	ぬすっト種に持ち物を盗まれなくなる
所持金守り	金庫の盾系	ガマラ種にギタンを盗まれなくなる
ついばみ守り	ややギャドンな盾系	ギャドン種に所持品をついばまれても無効化する
HP+5	薬草	最大HPが5増える
HP+10	弟切草	最大HPが10増える
HP+15	いやし草	最大HPが15増える
HP+20	命の草	最大HPが20増える
Lvダウン	不幸の種	攻撃してきた相手のレベルを1下げる
HP1	超不幸の種	攻撃してきた相手のHPを1にする
基本値+3	しあわせ草	盾の基本値が+3される
基本値+8	天使の種	盾の基本値が+8される
捨て身	攻撃の盾系	盾の強さを武器の強さに加えるが、盾の強さは0になる
金食い防御	金食い虫の盾系	受けるダメージを減らすが直接攻撃を受けるたびにギタンが減少
もろい	ガラスの盾系	攻撃を受けると、一定確率で壊れて消滅する
夜強化	夜の盾系	夜のモンスターから受けるダメージを減らす
昼強化	昼の盾系	昼のモンスターから受けるダメージを減らす
にぎり守り	にぎりよけの盾系	にぎり見習い種の特殊攻撃や、おにぎりのワナを無効化する
一の位防御	イチかゼロの盾系	現在のHPの一桁が0か1のとき、直接攻撃のダメージを減少する
ワナかわし	マタギの腕輪	歩いてワナを踏んだとき、作動する確率が下がる
強化	強化の壺	装備してフロア移動すると、たまに強化値が1上がる
爆発無効	予防の巻物+土塊の杖+爆発の腕輪	爆発によるダメージを無効化する
技回復	技回復の巻物	直接攻撃を受けると、たまに使用済みの技が使えるようになる

※ 状態変化に関してはP39以降を参照

シレンの仲間たち

運命のダイスを求めフォーチュンタワーに挑むシレン。そんな彼に、特定の条件を満たすことによって協力してくれる者たちがいる。それがここに紹介する6名だ。彼らは特有の力を持っており、ダンジョンで強力にサポートしてくれる。ぜひ早めに仲間にして、彼らの力を借りながら冒険を進めていこう。ちなみに彼らのレベルはシレンのように1に戻ることはなく、ダンジョンで倒れても継続して上がっていく。

ジロきち
JIROKICHI

何があっても後退を拒絶する男

おユウの運命を変えるため、フォーチュンタワーに乗りこんだ熱血漢。彼の攻撃方法は直接攻撃のみだが、シレンが倒れたときにタグのついていない武器と盾を回収する能力がある。また、彼は倒れるとお墓になってその場にとどまるという特徴があり、そのお墓に薬草、弟切草、いやし草、復活の草、命の草、背中の壺のいずれかを投げ当てると復活する。だが、復活させずにシレンがつぎのフロアへ進むと、シレンだけ強制的に脱出させられてしまう。つまり、ストーリーを先へと進めるには、彼を守ることが重要な課題となるのだ。なお、残念なことに、ストーリークリア後はジロきちを仲間にすることはできない。

仲間にする方法

フォーチュンタワー入口からいずれかの塔へ入る

仲間に加えられる場所

ジロきちが倒れたフロア
シレンが倒れたか脱出したフロア
フォーチュンタワー入口
すずめのお宿
仙人の庵

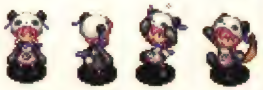
特殊能力

シレンが倒れたとき、武器と盾を保管

ステータス

レベル	HP	攻撃力	防御力
1～10	70	↘	◆
11～20	80	↘	◆
21～30	90	↘	◆
31～40	105	↘	◆
41～50	110	↘	◆
51～60	115	↘	◆
61～70	120	↘	◆
71～80	125	↘	◆
81～90	130	↘	◆◆
91～99	155	↘	◆◆

タオ
TAO



商売上手な？ ブーメラン使い

フォーチュンタワー入口で、ダンジョン案内のアルバイトをしている謎の少女。奔放で明るい性格だがお調子者で、かなりがめつい。タオは直接攻撃のほかに、ブーメランによる遠距離攻撃も行なうことができるキャラクター。ブーメランは円を描くようにしてタオのもとへ戻り、その軌跡にいるすべてのモンスターに固定のダメージを与えるというすぐれた特技だ。しかもこのダメージはレベル上昇とともに増加する。また、特定の条件下にシレンが置かれているとき彼女に話しかけると、彼女は道具を売ってくれる。通常の値段よりはるかにお高いが、背に腹は代えられないはず。ギタンを惜しまず、彼女からありがたく道具を購入しておこう。

仲間にする方法

タオに1500、または2000ギタン支払う

仲間に加えられる場所

フォーチュンタワー入口
イノリの里の初心者の家

特殊能力

ブーメラン投げ、アイテム販売

ステータス

レベル	HP	攻撃力	防御力	ブーメラン
1～10	50	🗡	◆	10ダメージ
11～20	55	🗡	◆	15ダメージ
21～30	60	🗡🗡	◆	20ダメージ
31～40	65	🗡🗡	◆	25ダメージ
41～50	70	🗡🗡	◆	30ダメージ
51～60	75	🗡🗡	◆◆	35ダメージ
61～70	80	🗡🗡	◆◆	40ダメージ
71～80	90	🗡🗡	◆◆	45ダメージ
81～90	100	🗡🗡	◆◆	50ダメージ
91～99	110	🗡🗡	◆◆	55ダメージ

アイテム販売条件

アイテム	価格	条件
おにぎり	500	シレンの満腹度が0のとき
毒消し草	500	シレンのちからが最大値ではないとき
松明	800	夜なのに松明系を装備していないとき
おはらいの巻物	1500	装備中の武器か盾が呪われているとき
技回復の巻物	3000	すべての技が使用済みのとき

小次郎太
KOJIROTA

偉大なお金の力で万事を解決

超お金持ちの長者の息子。自己中心的かつ高慢な性格で、シレンたちを家来としてしか見ていない。だが、その腕前は本物で、ダンジョンでは直接攻撃にすぐれ、ギタンを投げて固定ダメージを与えるという遠距離攻撃も行なえる万能型のキャラクター。ただし、攻撃力と防御力がレベルアップしても成長しないため、しだいに直接攻撃は物足りなくなり、打たれ弱さが目立つようになる。レベルアップでダメージが増えるギタン投げが彼の生命線といえるが、ガマラ種に当てるとHPを回復されてしまうことをふまえておこう。また、仲間のなかで彼だけ、モンスターをみつけるとシレンから離れて攻撃しに行ってしまうことにも注意しよう。

仲間にする方法

家来にしてもらってからダンジョン内で4回倒れる、またはエンディングを迎える

仲間に加えられる場所

イノリの里の長者の家

特殊能力

ギタン投げ

ステータス

レベル	HP	攻撃力	防御力	ギタン投げ
1～10	50			25ダメージ
11～20	60			30ダメージ
21～30	70			35ダメージ
31～40	80			40ダメージ
41～50	90			45ダメージ
51～60	100			50ダメージ
61～70	110			55ダメージ
71～80	120			60ダメージ
81～90	130			65ダメージ
91～99	140			70ダメージ

モンスター1体に大ダメージを与えるギタン投げ。レベルが上がると射程距離も伸びていく。

ゲンさん
GENNOSHIN

夜になるとマタギの本領発揮！

本名はゲンノシン。ぶっきらぼうで近寄りがたい雰囲気を漂わせる巨大なネコ。イノリの里のお婆さんが作るマタタビ汁が大好物なゲンさんは、ステータスすべてに穴のないバランス型のキャラクター。レベルアップですべて成長することもあって、かなり頼れる存在だ。昼間は直接攻撃しか使わないが、夜になるとマタギの銃による特殊攻撃が使えるようになる。この特殊攻撃は直線上にいる1体に対して固定ダメージを与え、かなしばりなどの状態変化をもたらすこともある。だが、いちばんの頼りになるのは、夜のモンスターにダメージを与えてくれる点。夜になったらゲンさんとモンスターの間には立たないようにして、彼の力に頼っていこう。

仲間にする方法

ゲンさんと会ってからダンジョンを計2回クリアするか失敗し、イノリの里にいる婆からマタタビ汁を入手。マタタビ汁をゲンさんに渡し1回ダンジョンをクリアするか失敗する。ただし、ジロきちを仲間にしていないと仲間にならない

仲間に加えられる場所

ネコマネキ村のゲンさんの家

特殊能力

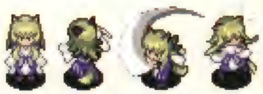
マタギの銃

ステータス

レベル	HP	攻撃力	防御力	マタギの銃
1～10	75	↘	◆	40ダメージ
11～20	80	↘	◆	50ダメージ
21～30	85	↘	◆	50ダメージ
31～40	90	↘↘	◆	55ダメージ
41～50	95	↘↘	◆	55ダメージ
51～60	100	↘↘	◆◆	60ダメージ
61～70	105	↘↘	◆◆	60ダメージ
71～80	110	↘↘	◆◆	65ダメージ
81～90	120	↘↘	◆◆	65ダメージ
91～99	130	↘↘	◆◆	70ダメージ

マタギの銃は大ダメージを与えるが、一撃では倒せないこともある。接触させるのは危険。

おコン
OKON



変化の術でシレンをサポート！

父の仇を討とうと旅する狐姉妹の姉。しっかり者で礼儀正しく、包容力もあるが、一途で真面目な性格のせいか頑固な一面も。おコンはHPと防御力が全キャラクター中もっとも低く、レベルアップしても防御力が上がらないため非常に打たれ弱い。だが、モンスターに化ける特殊能力により、シレンのサポートを幅広くこなせるキャラクターとなる。化けられるモンスターはレベルアップで10種類にまで増加し、話しかければ化けないようにすることもできる。なかでも悪い状態変化を無効化してくれるすいだすゾウ、周囲8マスのモンスターを眠らせるうたたねバクは非常に有益だ。覚えるまで慎重に守ってレベルアップさせていこう。

仲間にする方法

フォーチュンタワーでワナにかかっている狐を助け、その後に計3回ダンジョンをクリアするか失敗し、ホテル・ネコマネキから(倉庫からではダメ)出るとイベントが発生して仲間に

仲間に加えられる場所

ネコマネキ村のホテル・ネコマネキ内タヌキのくじ屋

特殊能力

モンスターに変化

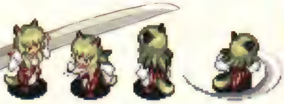
ステータス

レベル	HP	攻撃力	防御力
1～10	35	↘	◆
11～20	40	↘	◆
21～30	45	↘	◆
31～40	50	↘↘	◆
41～50	55	↘↘	◆
51～60	60	↘↘	◆
61～70	65	↘↘	◆
71～80	70	↘↘	◆
81～90	75	↘↘	◆
91～99	80	↘↘	◆

おコンが化けられるモンスター

習得レベル	化けるモンスター	習得レベル	化けるモンスター
最初から	コガタナバチ	27	スコッピー
5	ゲイズ	35	草子どり
10	もざらし	44	すいだすゾウ
14	ガラ魔道士	54	うたたねバク
20	ノロージョ	65	フラッシュバード

コハル
KOHARU



武器か盾に化けてシレンの力に！

おコンの妹で、ワナにかかった姉とはぐれてひとりで旅をしていた少女。あまり深くは考えない性格の持ち主で元気印のがんばり屋さん。仲間にできる全キャラクターのなかでステータスを比較すると、コハルがもっとも攻撃力に優れている。だが、彼女のレベルアップは特殊で、彼女が化けた武器か盾を成長させなければレベルアップできない仕組みになっている。レベルは武器、盾、人形態で共通で、武器か盾がレベル★まで到達すると人形態もレベル8になるといった具合だ。ただし、武器と盾の強化値は個別で、武器が＋10のとき盾も＋10とはならない。ちなみに、この強化値は人形態の攻撃力と防御力にも加算される。

仲間にする方法

おコンを仲間にしてからダンジョンを計3回クリアするか失敗すると、ホテル・ネコマネキのタヌキのくじ屋に出現。話しかければ仲間にできる

仲間に加えられる場所

ネコマネキ村のホテル・ネコマネキ内タヌキのくじ屋

特殊能力

武器か盾に化ける

ステータス

レベル	HP	攻撃力	防御力
1	40	🗡	◆
2	44	🗡	◆
3	48	🗡🗡	◆
4	52	🗡🗡	◆
5	56	🗡🗡	◆
6	65	🗡🗡	◆
7	75	🗡🗡	◆
8	95	🗡🗡	◆◆

化ける武器と盾の初期ステータス

【武器】

狐の小太刀
強さ:9
強化限界:25
印:なし

【盾】

狐の盾
強さ:9
強化限界:25
印:なし

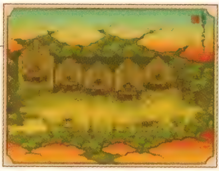
風来人の拠点

冒険の途中でたどりつく、人々が暮らす集落。
それは風来人にとって、戦いから離れて落ち着ける数少ない場所だ。
ここでのんびりと態勢を整え、つぎなる冒険に備えよう。

集落とそこに住む人々

風来人の拠点となる集落は、人々が生活していてモンスターが出現しない安全な場所。本作で登場する集落はイノリの里、ネコマネキ村、仙人の庵、すずめのお宿の全部で4つ。ほかにフォーチュンタワー入口という中継地点もあるが、施設は存在しないため拠点にはなりえない。イノリの里とネコマネキ村は、オウマのほこらをクリアすると直結し、ダンジョンを挟まずに行き来ができるようになる。いずれの集落でも道具を使うことはできないが、倉庫（→P26）を利用することである程度フォローできる。

◆4つの集落の特徴

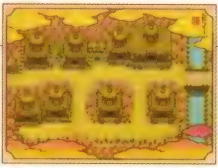


イノリの里

詳しくは P57

おもな施設　初心者の家など

シレンが最初に訪れた集落で、シレンと同じ普通の人間が暮らしている唯一の場所。初心者の家のほかに民家が3軒と長者の家がある。畑にはダンジョンで失なったタグ（→P27見張り番）のない武器と盾が漂着することがある。

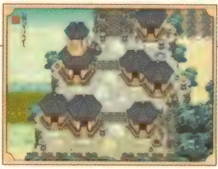


ネコマネキ村

詳しくは P58

おもな施設　蔵、銀行、技図書館、解呪屋など

仙境に存在する村で、住人はすべて仙人か言葉を話せる動物。フォーチュンタワーを目指す外界の者たちがたまに訪れるという。シレンやジロきち、小次郎太もそのひとりだ。ホテル・ネコマネキにはとくに多くの施設が集まっている。

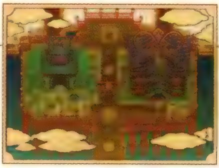


仙人の庵

詳しくは P64

おもな施設　かじ職人、見張り番、宿屋、お店など

フォーチュンタワーで3つのダイスを手に入れた者だけが訪れることのできる場所。住人はすべて熟達した仙人。武具の強化値を上げてくれるかじ職人、タグのついた武具が届けられる見張り番など、武器と盾に関連する施設がある。



すずめのお宿

詳しくは P66

おもな施設　宿屋、お店など

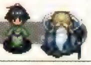
奇跡の塔の3Fと4Fの間に存在する集落。住人はすべて着たきりすずめ。着たきりになったのは何やら秘密があるらしいが……？　基本的には奇跡の塔の中継地点として利用される場所で、最上階を目指す者の最後の安息の地だ。

集落にある施設について

集落にある施設はここに紹介する17種。初心者の家を筆頭に銀行や蔵、ポイントショップや見張り番など、いずれも冒険をスムーズに進めるには欠かせない。それぞれの特徴や存在する場所を知り、いつ利用したらいいのか確認しよう。冒険を進めないと出現しない施設も存在するので、そのタイミングだけでも押さえておくべきだ。なお、ここで紹介する施設以外にもヒントをくれる人々やゲンさんなどがいる民家がある。

集落にある施設の詳細

初心者の家

受付 

場所　イノリの里

冒険初心者に基本を教えてくれる施設。親切な娘が受付の試しの修行所では、全54種類もの修行を受けることができ、修行をクリアするとご褒美の道具をもらえる。ただし、最後のふたつの修行は仙人の庵で夜の教えを受けないと開放されない。

道具を持ちきれなくなるほどの数の修行があるので、ネコマネキ村に行ってから励みたい。

試しの修行所の修行一覧

次へ進むには階段へ
ナナメ移動が　お得です
ダッシュでも　ターンは同じ
向きだけ変える　秘密のボタン
腹が減ったら　おにぎりを！
マップを見れば　迷子にならず
歩けば自然に　キズ治る
装備品は　旅の友
矢と石は　飛び道具
草を飲んだり　ぶつけたり
振った杖から　魔法弾！
巻物で　一発逆転
カドごしでは　攻撃届かず
通路へ逃げて　1対1
壺に入れて　持ち運ぼう
札一枚で　いちもうだじん
ちからは毒で　下がります
未識別道具の　正体は？
道具封印と　祝福
武器・盾を鍛えるべし
呪いの道具は　困りもの
武器・盾を　合成するべし
仙桃食べて　お得な効果
床のワナには　もうこりごり
自分が飛ぶか　敵を飛ばすか
自分が入るか　敵を入れるか
困ったときの　巻物だより
聖域にいれば無敵!?
くりが　爆発するかも？
盗人どもを　追いかけろ
ナナメ移動で　ねらいをそらせ
いつかはそのうち　風が吹く
道具を混ぜるよマゼルンが
扉を閉めれば　もう安全？
隠された　通路の秘密
魔物も　レベルが上がります
すぐに回復　代わりに腹ペコ
道具を遠投　いちもうだじん
予防あれば　うれいなし
嫌な能力　封印しちゃえ
杖を使って　逃げろや逃げろ
水をかけたら　何がどうなる？
お香の壺から いい香り
いってこい ぬすっトド！
重いギタンに 当たれば痛い
杖の回数　まとめよう
小細工の通じないキョウフ
みょうな動きを　するヤツら
ヒット＆アウェイ戦法
ウニも　爆発するかも！
この組み合わせで　お得な効果
まぎらわしいよ　まがい物
なんでも燃料！ 明るい盾
暗ければ 文字は読めない

修行初クリア時のプレゼント候補

武器	ただの棒、銅の刃、カタナ、獣の牙、ボロいつるはし、くすんだ金の剣、三日月刀、一ツ目殺し、ドレイン斬り、かねきりの刃、魔法斬りの剣
盾	ただの木の盾、銅の盾、鉄の盾、おにおおかみ、ハラモチの盾、重い盾、反撃の盾、爆発隠の盾、くすんだ金の盾
腕輪	混乱よけの腕輪、睡眠よけの腕輪、毒消しの腕輪、保持の腕輪、ちからの腕輪、しあわせの腕輪
草	薬草、弟切草、胃拡張の種、毒消し草、ちからの草、すばやさ草、高飛び草、めぐすり草、ドラゴン草、パワーアップ草、復活の草、成長の種
巻物	あかりの巻物、天の恵みの巻物、地の恵みの巻物、メッキの巻物、混乱の巻物、バクスイの巻物、真空斬りの巻物、ゾワゾワの巻物、ワナ消しの巻物、脱出の巻物、オイルの巻物
杖	痛み分けの杖、一時しのぎの杖、かなしばりの杖、場所がえの杖、吹き飛ばしの杖、封印の杖、飛びつきの杖、鈍足の杖、魔道の杖、感電の杖
壺	保存の壺

集落にある施設の詳細

お店
受付
場所　イノリの里以外

道具を売り買いできる施設。いずれの店もエンディング後に品揃えが変化。条件を満たすとタグも取り扱うようになる。覚えておきたいのは合成の壺の存在だ。エンディングまえなら仙人の庵とすずめのお宿で並ぶことがあるが、エンディング後は仙人の庵にしか並ばなくなるぞ。

宿屋
受付
場所　仙人の庵／すずめのお宿

宿泊でステータスを最大値まで回復できる施設。仙人の庵では500ギタン、すずめのお宿では1000ギタンが必要。まれに手厚いもてなしを受けることがあり、その場合ステータスの最大値が上昇する。宿泊できるのは訪れたときに1回限りで、集落から出てまた訪れると再宿泊可能になる。

蔵
受付
場所　ネコマネキ村

シレンの道具を無料で預かってくれる施設。最大80個まで預かってもらえ、預けた道具はシレンがダンジョンで倒れても失なわれることがない。預けてある道具をそのまま売ることもできる。冒険を進めると上限にすぐ届いてしまうので、保存の壺を用意して上手に利用していきたい。

銀行
受付
場所　ネコマネキ村

シレンが得たギタンを預かってくれる施設。預けた金額によって粗品をもらえ、5000で復活の草、10000でやりなおし草、50000で白紙の巻物、100000で道具感知の腕輪、500000で風魔鉄の盾、1000000で鑑定師の腕輪、99999999で風魔鉄の剣をもらうことができる。

技図書館
受付
場所　ネコマネキ村

シレンが習得した技の確認や、首飾りに宿す技の変更ができる施設。ネコマネキ村にあるが、シレンが技を習得するまでは利用できず、仙人の庵まで行って、仙人に「おら！　ウバッタ弾」を首飾りに宿してもらうと使えるようになる。間違って上書きしてしまったときなどに利用したい。

救助隊本部
受付
場所　ネコマネキ村

トップメニューの風来救助でほかのプレイヤーからの救助の依頼を受けると、救助に向かう際に手続きをしてくれるようになる施設。手続きを済ませると、受付の隣にある出口から救助へと向かえるようになる。救助に成功すると救助隊員からご褒美の道具をもらうことができる。

タヌキのくじ屋
受付
場所　ネコマネキ村

タヌキのポン太、ポン吉、ポコポン、あ、ふんが運営する施設。500ギタンでくじを引けるほか、秘伝の甕とすれちがい通信の利用もここで可能。タヌキのくじはハズレ、当たり、大当たりの3種があるが、大当たりだと火の刃やバクチの巻物などのレアな道具が当たることもある。

倉庫
受付　不在
場所　イノリの里以外

道具を使用でき、床に置いておくこともできる施設。ネコマネキ村の倉庫は25マス、仙人の庵は16マス、すずめのお宿は9マスを利用可能。置いた道具は倉庫から出ても消滅しない。脱出の巻物やバクチの巻物、困ったときの巻物など、効果が発揮されないものもあるので注意。

解呪屋

受付

場所 ネコマネキ村

道具にかけられた呪いと道具封印状態を解除してくれる施設。解除料金は1回500ギタン。壺に入っていなければ何個でも一気に解除してくれるので、ギタンを節約したいときは呪われた道具を蔵などに預け、たまってから利用するといい。解除したときに祝福状態になることもある。

仲良しの証屋

受付

場所 ネコマネキ村

仲良しの証を販売している施設。仲良しの証は壺に入っていなければ、道具名のモンスターが味方になってくれるという道具。ただし、味方になっているモンスターを攻撃すると消滅する。また、対象モンスターのいる階層からフロア移動した際に、白紙の巻物になってしまうことがある。

ポイントショップ

受付

場所 ネコマネキ村

ポイントカードにためたポイントを道具に交換できる施設(→P62)。タヌキのくじ屋をオープンさせると、受付のポイントさんが戻り、使えるようになる。初めて訪れた際にポイントカードをもらえ、紛失した場合は再発行もしてくれる。中断せずに電源を落とすとポイントが0に。

ダンジョンセンター

受付

場所 ネコマネキ村

石像の洞窟、地底の底、爆発の岩場という一風変わった3つのダンジョン(→P154)に挑戦できる施設。いずれも道具の持ち込みと、仲間を連れていくことはできない。ネコマネキ村にたどり着くとすぐに利用できるため、ストーリーを進めるまえに道具を得るため挑戦するのもいい。

すずめのかごや

受付

場所 ネコマネキ村

行ったことのある拠点やダンジョンなどに無料で運んでくれる施設。エンディングを迎えると、ネコマネキ村のホテルの前にオープンし、利用できるようになる。仙人の庵に運んでもらえばすぐにフォーチュンタワー(秘境)へ、すずめのお宿なら奇跡の塔4Fへ行けるようになって便利。

かじ職人

受付

場所 仙人の庵

1000ギタンで武器か盾の強化値を上げてくれる施設。かじ職人にやわらかな仙桃をあげると利用可能となる。通常は強化値を1上げてくれるが、たまに3上がることがある。カタナ系最高レベルの歴戦の名刀を+99まで鍛えてもらうと……ご存知、すごい武器に生まれ変わるぞ。

見張り番

受付

場所 仙人の庵

ダンジョンで失ったタグのついた武器か盾が届けられることのある施設。訪れると以降、お店とかじ職人のところでもタグをつけたり消したりできるようになる。タグをつけられる武具の数は8個まで。届けられるとタグは消え、受け取るときにかなりの金額を請求されることがある。

ダンジョンの入口

場所 すべての集落

ダンジョンのスタート地点があることを示すアイコン。エンディング後に行けるダンジョンの場合、受付役と話すかダンジョンに入ろうとすると、ダンジョンの概要が表示され、その際に入るか否かも決められる。フォーチュンタワーを除き、すずめのかごやで直に入れるようにもなる。

ダンジョンとモンスター

シレンが冒険するダンジョンにはいろいろな仕掛けとともに、モンスターとワナという、ふたつの大きな障害が待ち受けている。それらを把握して一歩ずつ慎重に進もう。

ダンジョンのルール

用意されている多くのダンジョンには、さまざまなルールが設定されている。共通する大きなことは、シレンのHPが0になると冒険失敗となり、倒れて里や村に戻されることと、行動するとターンが経過するということ。ほかにはダンジョンによって異なるが、道具を持ち込めるかどうか、昼夜の変化は起こるか、などのルールが多数存在する。まずは、ターン経過で起こる事項を紹介するのでここで確認しよう。

夜になるかどうかは事前に知りたい。ダンジョン設定はP49にまとめたので参考にしよう。

腹へりと昼夜の変化

ダンジョン内ではターン制で万事が進んでいく。シレンが歩く、攻撃する、道具を使うなどの行動をすると1ターンが経過するのだ。ターン経過で起こる代表的な事柄が「腹へり」と「昼夜の変化」。10ターン経過で満腹度が1減るのが腹へりで、一方の昼夜の変化はおよそ220ターンほどの経過で昼夜が入れ替わり、モンスターや視界などが変化していく。それぞれの流れを下表にまとめているので、確認しておこう。

夜になったら松明を装備して視界を確保。松明の種類で照らせる範囲と効果時間が異なる。

腹へりの基本

10ターン経過で満腹度が1減少
印の<ハラモチ>効果があると、20ターンで満腹度が1減少
印の<ハラヘリ>効果があると、5ターンで満腹度が1減少
印の<腹減らない>効果があると、最大満腹度は1になるが、ターン経過では満腹度が減少しなくなる
満腹度が0になると1ターンごとに1ダメージを受ける

昼夜とターン数の基本

昼の継続ターン数はだいたい200ターン
▽
「夜になりそうだ」のメッセージ後、20ターン経過すると夜になる
▽
夜の継続ターン数はだいたい200ターン
▽
「夜が明けそうだ」のメッセージ後、20ターン経過すると昼になる

ターン経過で起こる災難

同一フロアに長時間いると、恐ろしい災害が発生する。その内容は「クロンの風」「ひとくいデビル種の発生」「大津波」の3種類。全ダンジョンで発生するクロンの風は、右表のように風が強まり、2000ターン目にシレンが吹き飛ばされ強制的に失敗となる。防ぐ方法はないので、風が吹き始めたら長居せずつぎのフロアへ移動しよう。ひとくいデビル種の発生では、500ターン目に警告が出たあと、600ターン目に強力なひとくいデビル種が発生する。いったん出現すると、以降は通常モンスターと同様に自然発生するので早めに移動しておきたい。大津波は150ターン目に警告、250ターン目に発生して水浸しになるというものだ。

クロンの風と経過ターン数

1700ターン経過	風が吹いてくる
1800ターン経過	さっきよりも強い風が吹く
1900ターン経過	かなり強い風が吹く
2000ターン経過	突風にさらわれ冒険失敗

水浸しになると、壺に入っていない武具の強化値が下がり、巻物は濡れ、食べ物はくさってしまう。

ひとくいデビル種と大津波の出現発生フロア

ダンジョン	ひとくいデビル種の出現フロア		大津波が発生することがあるフロア
おにぎり穴	ひとくいデビル	5～7、14～17F	なし
	むらぐいデビル	25～27、40～42F	
	やまぐいデビル	51～53、70～72F	
	しまぐいデビル	75～77、90～92、97～99F	
人生の落とし穴	なし	－	26～30、56～60、86～90F
旧道	ひとくいデビル	3～5、9～10、12～15、19～21F	31～35、56～60F
	むらぐいデビル	25～27、31～33、41～45F	
	やまぐいデビル	51～53、59～61、68～70F	
	しまぐいデビル	77～80、86～88、96～99F	
イノリの洞窟	ひとくいデビル	5～20F	11～15、51～55F
	むらぐいデビル	21～40、41～45F	
	やまぐいデビル	46～70F	
	しまぐいデビル	71～99F	
天上の池	なし	－	16～25、56～60、71～75、86～95F
ゲンさんのシマ	ひとくいデビル	3～6、11～15F	なし
	むらぐいデビル	20～23、28～31、36～39、44～45F	
	やまぐいデビル	46～47、51～54、59～62、66～68F	
	しまぐいデビル	73～76、81～84、89～92、97～99F	
異次元の塔	なし	－	なし
運命の地下	なし	－	26～30、46～50、66～70F
原始に続く穴	ひとくいデビル	14～16F	26～30、61～65、86～90F
	むらぐいデビル	20～25、33～38F	
	やまぐいデビル	47～52、62～64、67～69F	
	しまぐいデビル	75～79、88～93F	
迷いの井戸	ひとくいデビル	－	11～15、46～50、91～95F
	むらぐいデビル	－	
	やまぐいデビル	1～50F	
	しまぐいデビル	51～99F	

ひとくいデビル

むらぐいデビル

やまぐいデビル

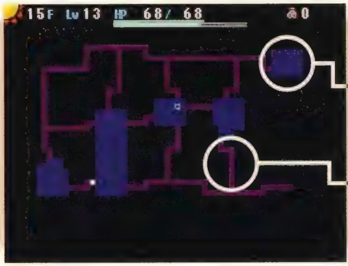
しまぐいデビル

ダンジョンの構造

ダンジョンは入るたびにマップ、壁と床の材質、階段の位置、落ちている道具の種類と場所などが変化する。ここでは基本中の基本となる部屋と通路とともに、おもな地形と、特殊な部屋となるモンスターハウスについて学ぼう。まず、ダンジョンは必ず全体マップ上で青色で表示される「部屋」と紫色の「通路」、そしてグレーの「壁」で構成されることを覚えておきたい。下表に紹介するので、確認しておこう。

壁を掘ったり爆弾で吹き飛ばすと、そのマスは必ず通路に変化する。部屋には変化しない。

◆部屋と通路の違い

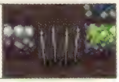
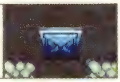


部屋	全体マップの青いマス。昼間であれば、部屋に入ると部屋全部に視界が届き、見渡すことができるようになる。夜になると視界が周囲8マスになる。
通路	全体マップの紫のマス。昼でも夜と同じ視界になるタイプと視界が開いているタイプがある。両方とも見渡せずモンスターは遠距離攻撃をしなくなる。

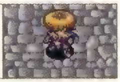
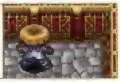
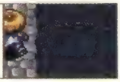
ダンジョンの地形と設置物

ダンジョンを構成するのは壁と床、そして奈落と水地形である。これら基本地形は見た目や材質が変わっても性質自体は変化しない。ただし、ダンジョンによっては、これらに当てはまらない地形が出現する。それが特殊地形で、壊れやすい壁や動く床、飛び床などがある。ちなみに天上の池というダンジョンだけは、床に道具を置くと消滅するという特殊効果が加わるので注意。そして、これらの地形に置かれることがあるのが設置物だ。設置物はおもに扉とキラリと光るモノの2種類。どちらも床に設置されているが、性質が異なるので右表と次ページの表で確かめておこう。

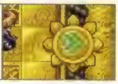
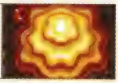
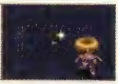
扉の特徴

ヤリ扉		閉じていると扉越しの魔法弾や飛び道具は貫通するが、直接攻撃は遮断。自由に開閉可能。
鉄扉		閉じていると扉越しの攻撃すべてを遮断。自由に開閉できる。ヤリ扉よりも壊れにくい。
特殊扉		シレンとモンスターが同じ部屋にいると閉じる壊せない扉。モンスターを倒すと自動で開く。

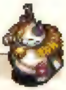
ダンジョンの基本地形

床		シレンやモンスターが移動できる地形。道具を置くこともできる。部屋と通路で変化なし。	壁		壁抜けの腕輪を装備したシレンとパコレプキン種だけが移動できる地形。壊すこともできる。
水		浮遊や水歩行タイプのモンスターが入れる。吹き飛ばされて入るとワープさせられる。	奈落		浮遊タイプのモンスターが移動できる。水地形と同様に、入るとどこかの部屋へ飛ばされる。

ダンジョンの特殊地形とキラリと光るモノ

壊れやすい壁		素振りするだけで壊せる壁。行き止まりなどにまれに存在。壊すと通路や部屋が出現する。
飛び床		乗ると矢印の方向へ飛ばされる床。途中で何かにぶつかると、どこかの部屋へ飛ばされる。
動く床		シレンやモンスターが上に乗ると1マス移動することがある床。部屋内に複数個が移動する。
マグマ		マグマが噴出して中心と周囲8マスに30ダメージを与える。範囲に道具があると消滅する。
キラリと光るモノ		道具かモンスターを掘り出せる設置物。青い光のモノにくらべ、やや価値の低い道具が出る。
キラリと光るモノ（高級）		道具かモンスターを掘り出せる設置物。高級な道具も出るが掘るにはちからが9～11以上必要。

恐怖のモンスターハウス



ダンジョンに設置されることがある非常に危険な部屋、それがモンスターハウスだ。この部屋にはモンスターとワナ、さらに道具がびっしり配置される。設置のタイプは下表のように4種類存在し、それぞれ危険度が異なるほか、設置されるハウスにも通常や物欲といった8種類のタイプがあり、その種類によってもまた危険度が変わってくる。気配感知の腕輪などで事前に知ることができれば対処のしようもあるが、フロアに降り立った瞬間にモンスターのまっただ中ということもある。下表を参考に対策を立てて突破しよう。

◆モンスターハウスの設置タイプ

通常型

シレンがフロアに入ったときから設置されているタイプ。シレンが降り立った部屋も設置対象になる。モンスターはすべて仮眠状態だが、部屋に入ると全員目覚めて襲ってくる。

ワナ型

シレンが部屋のどこか1マスに移動すると、その部屋に設置されるタイプ。設置タイプではもっとも危険性が高い。高飛び草やバクスイの巻物などがないときは脱出も視野に入れたい。

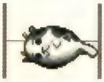
再突入型

シレンが2回同じ部屋に入ると設置されるタイプ。必ず通路から部屋に入ったときに設置されるため、すぐ通路に逃げこめるという利点はあるが、ワープで入った場合は非常に危険。

ランダム型

通常、ワナ、再突入型の3種の設置タイプがランダム配置されるタイプ。複合型ではなく3種のいずれかになるので、対処はそれぞれを参考に。奇跡の塔やイノリの洞窟がこのタイプ。

モンスターハウス一覧

ノーマルハウス	そのフロアに出現するモンスターが配置。種族などがバラバラになるため逆に厳しいことも。	
嫌がらせハウス	ゲイズ種や毒サソリ種など状態変化大好きモンスターが配置。すいだすゾウ種がやっかい。	
水棲ハウス	ピョコダイル種やイカキング種など水棲系モンスターが配置。武器に<水棲特効>がほしい。	
パワーハウス	アイアンヘッド種などの攻撃力が高いモンスターが配置。ここでもすいだすゾウ種が危険。	
物欲ハウス	ぬすっトド種やケンゴウ種などのシレンの持ち物に被害を与えるモンスターが配置されるタイプ。	
爆炎ハウス	炎や爆発の特殊攻撃を持つモンスターが配置される。冷えびえ香の壺があればかなりラク。	
投げ物ハウス	ひまガッパ種やボウヤカート種など何かを投げるモンスターが配置。身かわし香の壺で対処。	
スカイハウス	ヒーポフ種やギャドン種など浮遊系モンスターが配置。<浮遊特効>の印で対抗したい。	

仕掛けられた恐ろしいワナ

ワナはダンジョンの床に巧妙に隠され、乗ると発動してシレンに害を与えるもの。その効果はダメージ、状態変化、強制移動などで、どれもイヤなものばかり。しかもモンスターはかからないため始末が悪い。基本的にはめぐすり草を飲んで踏まないようにするか、予防の巻物を読んで状態変化だけでも防ぎたいところ。作動率や発見方法を下に、一覧を次ページにまとめたので参考にしてほしい。

巻物と杖のほかにボロい木づち系の武器で叩く、水をかけるといった手でもワナを壊せる。

ワナの発動条件とみつけ方

見えていないワナ
乗ると高確率で発動

見えているワナ
乗ると低確率で発動。コマンドの「足下」から「踏む」を実行、タイガーウッホ種に投げられる、石などの道具がワナの上に落ちる、の3種の行動の場合は確実に発動

道具を使わないワナ発見方法
素振りをすると、向いている方向のマスにワナがあった場合、見えなかったワナが出現

道具を使ったワナ発見方法
ワナ消しの巻物を読む。めぐすり草を飲んでよく見え状態(→P42)になる。ワナ消しの杖を使う

ワナを使えるダンジョンとマタギの腕輪

ワナはシレンだけがかかり、モンスターはかからないのが基本ルール。ただし、ダンジョンのゲンさんのシマだけはその立場が逆転する。そこではつねにワナが見える状態となり、シレンがワナに乗っても作動せず、ワナを拾えるようになる。反対に、モンスターがワナに乗ると作動して害を及ぼす。シレンが拾ったワナは、好きな場所に設置でき、モンスターに投げつけて効果を与えることも可能だ。ゲンさんのシマのクリアで入手できる「マタギの腕輪」を装備すれば、ほかのダンジョンでも同様の状態で探索できる。

再設置したワナは赤いマークがつき以降は拾えなくなる。作動したときに消滅しやすくもなる。

魔物使いへ変化

ゲンさんのシマにいるときと、マタギの腕輪を装備したときには、シレンの服が赤味を帯びて「魔物使い」と化す

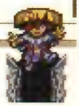
魔物使いの能力

- つねによく見え状態で、設置されているワナがすべて見える
- コマンドの「足下」から「踏む」を実行しない限り、ワナにかかることはない
- ワナを拾って持ち物にでき、投げたり再設置することもできる
- 再設置したワナは拾うことができない
- モンスターがワナに乗ると発動して特有の効果を与える
- ダンジョンをクリアすると所有していたワナは消滅する

外見の変化

ワナの効果一覧

ワナの名称	シレンがワナにかかったときの効果	無効化手段
木の矢のワナ	木の矢によって5前後のダメージを受ける	身かわし香の壺の効果
鉄の矢のワナ	鉄の矢によって11前後のダメージを受ける	身かわし香の壺の効果
毒矢のワナ	毒矢によって5前後のダメージを受け、ちからが1下がる	身かわし香の壺の効果
丸太のワナ	丸太で5前後のダメージを受け、吹き飛ばされる	印の<動かず>(ダメージは受ける)
落石のワナ	落下してきた石に当たって18前後のダメージを受ける	なし
鉄塊のワナ	落下してきた鉄塊に当たって34前後のダメージを受ける	なし
爆発のワナ	爆発によるダメージでHPが半分に減らされる	冷えびえ香の壺の効果など
大爆発のワナ	爆発によるダメージでHPが1にまで減らされる	冷えびえ香の壺の効果など
サビのワナ	装備している武器と盾の強化値が1下げられる	印の<サビよけ>
装備外しのワナ	装備している武器、盾、腕輪が外されてしまう	なし
転びのワナ	転んで2ダメージを受け、所持品をいくつか落としてしまう	転ばぬ先の杖
デロデロのワナ	壺に入っていないおにぎりと桃が、すべてくさってしまう	壺に入れておく
たたりのワナ	武器、盾、腕輪のひとつが呪いか道具封印状態にされる	呪いよけの腕輪
バネのワナ	同じフロアにあるどこかの部屋へ飛ばされてしまう	印の<動かず>
睡眠のワナ	しばらくのあいだ睡眠状態になる	睡眠よけの腕輪
目つぶしのワナ	しばらくのあいだ目つぶし状態になる	なし
影縫いのワナ	しばらくのあいだ移動ができなくなる	なし
回転板のワナ	しばらくのあいだ混乱状態になる	混乱よけの腕輪
ゲージ消失のワナ	しばらくのあいだHPと満腹度を確認できなくなる	なし
おにぎりのワナ	しばらくのあいだおにぎり状態になる	なし
鈍足のワナ	しばらくのあいだ行動速度が1段階下がる	なし
空腹のワナ	満腹度が10減らされる	なし
召喚のワナ	ワナの周囲にモンスターが最大4体出現してしまう	なし
モンスターのワナ	ワナと同じ部屋に落ちていた道具がモンスターになる	なし
イカリのワナ	ワナと同じ部屋にいたモンスターがイカリ状態になる	なし
魔物活性化のワナ	すべてのモンスターの状態変化を治し、通常の状態にする	なし
ワナ増えのワナ	フロアにあるすべての部屋にワナが追加されてしまう	なし
昼夜逆転のワナ	昼なら夜、夜なら昼になる	なし
落し穴のワナ	8ダメージを受けて、下のフロアへと強制的に進められる	なし
フロア移動のワナ	強制的に何フロアか先に飛ばされる	なし
階段のワナ	階段に見せかけたワナで効果はランダム	なし
決闘のワナ	モンスターを決闘状態にさせるワナでシレンには無効	なし
ポイントスイッチ	ポイントカードにためられるポイントを得られる	なし



モンスターの系統は全10種類

ダンジョンで出会うことになるのがモンスター。ほとんどのモンスターは、対応する仲良しの証を持っていない限り問答無用で襲ってくる。だが、それぞれのステータスや特徴的な能力を把握しておけば、かなり戦いやすくなるので、まずはそれらを学んでおこう。下表のように彼らのステータスはシレンとは大きく異なっている。まずは、彼らが属する10種類の「系統」と、その特徴を把握しておいてもらいたい。

ノーマルを除く系統には有効な印が存在する。系統が符号すると大ダメージを与えられる。

モンスターのステータス

昼夜適正	生息時間帯を表わすステータス。昼タイプと夜タイプの2種類が存在。昼タイプは昼のターン、夜タイプは夜のターンにしか生息できない
系統	性質を表わすステータス。ノーマル、爆発、水棲、浮遊、一ツ目、ドレイン、ドラゴン、金属、植物、魔法という全10系統で、浮遊＆ドラゴンといった混合タイプも存在する
レベル	強さを表わすステータス。昼タイプと夜タイプでまったく異なるレベルアップをする
HP	シレンと同様に体力を表わす数値。0になると倒れる
速度	行動順番のもとになるステータス。倍速2回攻撃、倍速1回攻撃、等速、鈍足の4種類が存在する
攻撃力	与えるダメージの基本となるステータス
防御力	受けるダメージを軽減する際に基本となるステータス
経験値	倒された際にシレンたちへ加算される経験値
成長度	直接攻撃で倒された際に、シレンの装備していた武器と盾へ加算される成長度
特性・特殊攻撃	特性はつねに発動している能力。特殊攻撃は攻撃時に使うことがある能力
移動属性	移動の方法。歩行、浮遊、水歩行、壁通過が存在する

モンスターの系統別傾向

ノーマル	際立った弱点を持たない系統で、見た目が人型や動物型のモンスターが多い。ヤンぴー種やひとくいデビル種もこの系統。	
爆発	爆発する、もしくは爆発する特殊攻撃を持っている系統。この系統はオヤジ戦車種とばくだんウニ種、あまぐりん種の3種のみ。	
水棲	水地形を移動でき、水地形にいるときは1ターンにつきHPが30回復する系統。水をかけても回復するぞ。	
浮遊	浮遊することができる系統。壁地形には移動できないが、奈落地形と水地形を移動できる。決闘のワナ以外は踏むことがない。	
一ツ目	目がひとつしかないのが特徴の系統。アイアンヘッド種、ゲイズ種、ばくだんウニ種、フォーリーの4種が存在している。	
ドレイン	シレンのステータスや知識、よい状態変化などを奪う系統。まわるポリゴン種や毒サソリ種などがこの系統だ。	
ドラゴン	トカゲのような外見が特徴。ヒーポフ種を除くと、いずれもHPと攻撃力が高い。ドラゴン種とシャーガ種がその代表格だ。	
金属	見た目が金属なのがこの系統。いずれも水をかけると弱体化させられる。少し意外ではあるがンドゥバ種もこの系統。	
植物	タネッコ種やおばけ大根種などの、外見が植物に似ているのがこの系統。これといった弱点を持たないモンスターが多い。	
魔法	魔法の特殊攻撃を持つことが共通する系統。代表格はやはりガラ魔道士だ。ほかにはまわるポリゴン種、ゲイズ種などがいる。	

モンスターのレベルアップ

モンスターはシレンたちを倒すか、ほかのモンスターを倒すとレベルアップする。注意したいのは、昼タイプと夜タイプ(→P37)では、レベルアップの仕組みがまったく異なること。昼タイプは名称が変わり特性なども変化するが、最大4レベルまでしか上昇しない。それに対し夜タイプは、名称や特性はそのままに最大99レベルまで上昇する。一気に強くなるのが昼、じわじわ強くなるのが夜なのだ。

昼夜問わずレベルアップでHPと状態変化が回復してしまう。強くもなるので気をつけよう。

昼と夜でのレベルアップの違い

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
昼タイプのモンスター	あなぐらマムル	あなぐらマムル	洞窟マムル	ギタンマムル
夜タイプのモンスター	闇マムル	闇マムル2	闇マムル3	闇マムル4

特性と特殊攻撃の違い

モンスターは特性と特殊攻撃というふたつの能力を持っている。特性はつねに発動している能力でおもに防御時に発揮される。たとえばガマラ種なら、ギタンを投げ当てられると体力が回復することと、倒されるとギタンを必ず落とすというのが特性だ。特殊攻撃は直接攻撃の代わりに使うことがある攻撃のこと。特性と違い確実に使うわけではないため軽視しがちだが、こちらのほうがやっかいなことが多い。

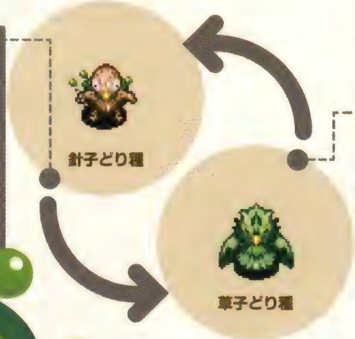
イヤな特性や特殊攻撃を持つ相手は杖や札で封印状態にしたい。すべて発揮できなくなる。

モンスターの特性と特殊攻撃

例:草子どり種

特性:草まとい

レベルと同じ数だけ、草系統の道具を身にまとうことができる。1個でも身につけていると草子どりでいられるが、0個になると針子どりに変化してしまう。また、まとえる個数に余裕があるときは、草を投げつけられるとそれを瞬時に身にまとい、状態変化やダメージを無効化する。



特殊攻撃:草遠投

身にまとっている草をシレンたちに投げつける攻撃。その草はすべてを貫通して画面外まで飛んで行き、その軌道上にいた生物すべてに草の効果を与える。

特殊攻撃:草散布

敵に隣接したときに選択されることがある攻撃。自分の周囲8マスすべてに、身につけていたいずれかの草の効果を与える。この攻撃は必ず命中する。

モンスターの移動属性

空中や壁の中、水の上など、シレンが移動できない場所へもモンスターたちは進入し、突如、襲いかかってくる。モンスターの移動方法は、歩行、水歩行、浮遊、特殊の4タイプ。なかでも注目したいのは、特殊タイプのパコレプキン種とまわるポリゴン種。パコレプキン種は浮遊かつ壁通過が可能で、まわるポリゴン種はシレンが向いている方向のマスへ直にワープできるというものである。これらをふまえて対処していこう。

壁の中にいるパコレプキン種。壁抜けの腕輪を装備していると攻撃を命中させられる。

歩行以外の移動属性を持つモンスター

水歩行タイプ
- ばくだんウニ種
- イカキング種
- ひまガッパ種
- ミドロ種
- ぬすっトド種
- ピョコダイル種
- ギャザー種
- もざらし種

浮遊タイプ
- タベラレルー種
- ヒーポフ種
- ギャドン種
- フラッシュバード種
- カラス天狗種
- フォーリー種
- コガタナバチ種
- FO－Uβ種

特殊タイプ
- パコレプキン種
- まわるポリゴン種

モンスターとの戦い

ダンジョン攻略するうえで避けて通れないモンスターとの戦い。その戦闘で重要になってくるのが、ステータスの「行動速度」だ。行動速度は「鈍足」「等速」「倍速1回攻撃」「倍速2回攻撃」の4種類。シレンの速度である「等速」を基準に、行動が遅い場合を「鈍足」、早い場合を「倍速」と覚えておくといい。この速度をもとに行動の順番が決まるので、倍速の敵が近づいてきたら1ターンずつ慎重に行動しよう。

倍速2回攻撃の相手には状態変化で対抗しよう。ゾワゾワやバクスイにしてしまえば怖くない。

行動速度の特徴

鈍足

2ターンに1回行動できる速度で速度の下限値。すばやさ草などの加速効果を受けると、等速へと変化する。パリズドン種以外ではオヤジ戦車しか存在しない。

等速

1ターンに1回行動できる速度。シレンと多くのモンスターがこの速度だ。加速効果を受けると、シレンの場合は倍速2回攻撃に、モンスターの場合は倍速1回攻撃に変化する。

倍速1回攻撃

1ターンに2回行動できるが、攻撃は1回しかできないモンスター専用の速度。黄色オーラをまとったモンスターに鈍足効果を与えるとこの速度になる。等速ではないので注意。

倍速2回攻撃

1ターンに2回行動できる速度。速度の上限で、黄色オーラをまとったモンスターはすべてこの速度になる。このモンスターに隣接していると2回攻撃されてしまう。

戦いの流れとHPの管理

戦闘では、シレンが行動→仲間が行動→モンスターが行動→シレンが行動→仲間が……といった具合にターンが進んでいく。モンスターは、モンスターのターンにフロアにいるすべてのモンスターが行動速度に応じた行動をするので、囲まれている場合は、シレンの番が回ってくるまで倒されずにすむHPを残しておく必要がある。下表にHPを回復できる道具とその回復量、さらに持ち込んでおきたい有益な道具をピックアップしたので参考にしてもらいたい。

HPの上限値を上げるためつい使いがちな回復道具。不慮の事態に備えて1個は残しておこう。

HPの回復と所持しておきたい道具

HPを回復させる方法と道具	
歩く、または足踏み	1歩で0～1回復
薬草	25回復
弟切草	100回復
いやし草	200回復
焼きおにぎり	40回復
背中の壺	押すとHPを最大値まで回復
困った時の巻物	読むとHPを最大値まで回復

所持しておきたい道具	
毒消し草	ちからを最大値まで回復
復活の草	倒れたときに復活できる
やりなおし草	倒れたときに復活か脱出を選べる
脱出の巻物	ダンジョンから脱出できる
白紙の巻物	読んだことのある巻物に変えられる
吹き飛ばしの杖	効かない相手がいないため便利
封印の杖	イヤな特殊攻撃を封じ込める

夜のモンスター

夜のモンスターは、昼タイプよりも格段に強力な存在だ。彼らは視界が狭いため移動する方向はランダムで、シレンが同じ部屋にいても、明確な殺意を持って向かってくることはない。だが、自分以外の生物に接触するとそれが何であれ攻撃する習性を持っているため、あちこちで戦闘が勃発し、強者だけが生き残る蟲毒の壷の状態となる。にもかかわらず、シレンの直接攻撃では、ほぼ1ダメージしか与えられない。彼らに有効なのは技だけなので、技を使い切るまえにつぎのフロアへ行くことが重要になる。

技はフロアを移動すると使用済みのものがすべて補充される。階段を見つけてから使い切ろう。

夜のモンスターの特徴

基本的に移動はランダム

視界が狭いためランダムに移動し、隣接しないとシレンを発見できない。ただし、一部の知覚が鋭いモンスターは遠距離攻撃してくることも。気配察知や透視の腕輪が何より有効だ。

モンスター同士も攻撃し合う

戦い合ってどんどんレベルアップする。外見ではレベルがわからないので、レベルアップした際に表示されるメッセージのログを見よう。警戒すべき種族を特定できるだけでも足しになる。

攻撃力が非常に高い

シレンと相手のレベルにもよるが、軽く3桁のダメージを受けることもある。松明を灯しておくとかなり軽減できるので、気配感知の腕輪などがない場合は盾といっしょに必ず装備したい。

ダメージは1しか受けない

真空斬りの巻物や感電の杖などを使ってもダメージは1に。状態変化は効くので活用したい。シレンの技とゲンさんのマタギの銃、または無心の腕輪を装備するとダメージを与えられる。

さまざまな状態変化

ワナやモンスターの攻撃によりシレンの状態が変化させられることがある。ただし、状態変化は行動を阻害するものばかりではなく、攻撃力のアップや無敵など、よい変化も存在する。次ページ以降ですべて掲載しておくので目を通しておこう。ゲーム中では「その他」の「現在の状態」で確認できる。また、下表に予防の巻物で防げる状態変化を紹介しているが、これらが悪い状態変化の一覧ともいえる。

おにぎり状態でヤンピーにぶっこまれ、水地形に飛ばされて……状態変化は失敗の原因に多い。

予防の巻物で防げる状態変化一覧

おにぎり状態	かなしばり状態	空振り状態	催眠状態	草忘れ状態
目つぶし状態	強烈かなしばり状態	影縫い状態	くちなし状態	巻物忘れ状態
混乱状態	封印状態	無気力状態	拾えず状態	杖忘れ状態
睡眠状態	ゾワゾワ状態	攻撃力ダウン状態	手封じ状態	壺忘れ状態
バクスイ状態	痛み分け状態	防御力ダウン状態	ゲージ消失状態	
狂戦士状態	強烈痛み分け状態	笑い状態	鈍足状態	

スーパーシレンに覚醒！

シレンには秘められた力があり、モンスターを倒し続けることで「スーパー状態」になることがある。この状態のあいだは攻撃力と防御力がアップ、さらにモンスターを倒した際、攻撃が必ず会心の一撃になる会心状態や、必ず2回攻撃する2回攻撃状態などが追加されることがある。とても有利な状態だが、ワナにかかったりお腹がへったりなどのちょっとしたことで解除されてしまうことも。スーパー状態になるまえの準備段階である「覚醒直前状態」（特殊効果はいっさいない）でも同様だ。そのため、スーパー状態を活用するときは、いつでも注意が必要になる。

スーパー状態はテンションが下がるような事態に遭わなければ、いつまでも維持することが可能。

スーパー状態までの変化と追加変化

追加されることがある状態変化
攻撃力アップ状態
防御力アップ状態
2回攻撃状態
会心の一撃状態
成長状態
倍速状態

状態変化一覧（五十音順）

イカリ状態
効果対象 すべて　変化要因 イカリの札とワナの効果
効果 攻撃力が2倍になる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

痛み分け状態
効果対象 すべて　変化要因 痛み分けの杖の効果など
効果 対象が何かにダメージを与えると、対象も同量のダメージを受けるようになる
回復方法 フロア移動、対象者が倒れる、痛み分けの対象者が代わる、復活する

遠投状態
効果対象 シレンのみ　変化要因 ドラコン草の効果
効果 投げた道具がすべてを貫通してどこまでも飛び、画面外へ消えるようになる
回復方法 フロア移動、復活する

オオイカリ状態
効果対象 すべて　変化要因 オオイカリの札の効果
効果 攻撃力が2倍になり、行動速度が倍速2回攻撃になる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

オーラ状態
効果対象 モンスターのみ　変化要因 自然発生時
効果 オーラの色が赤だと攻撃力が、青だと防御力が、黄色だと行動速度がアップ
回復方法 封印かおにぎりか身代わり状態になる

おにぎり状態
効果対象 すべて　変化要因 おにぎりのワナの効果など
効果 移動以外がほぼ不可能になり、デロデロのワナを踏んだり炎や爆風を受けると倒れる
回復方法 一定ターンの経過、復活する

回復加速状態
効果対象 シレンのみ　変化要因 技の回復アップアップの効果
効果 歩いたり足踏みをしたときのHP自然回復の速度が上がる
回復方法 フロア移動、復活する

カウント状態
効果対象 モンスターのみ　変化要因 あまぐりん種に道具を投げる
効果 あまぐりんを倒したときに得られる経験値が数倍になる
回復方法 倒される

影縫い状態
効果対象 すべて　変化要因 影縫いの札とワナの効果
効果 その場から移動できなくなる
回復方法 フロア移動、場所替えや高飛び草で強制移動、一定ターンの経過、復活する

かなしばり状態
効果対象 すべて　変化要因 ガラ中流魔道士の特殊攻撃など
効果 しばらくのあいだ行動できなくなる
回復方法 外部から影響を受ける、一定ターンの経過、復活する

仮眠状態
効果対象 モンスターのみ　変化要因 自然発生時
効果 何も行動しない
回復方法 シレンが部屋に出入りする、シレンが隣接する、外部から影響を受けるなど

空振り状態
効果対象 すべて　変化要因 空振りの札の効果
効果 直接攻撃が必ず外れるようになる。遠距離攻撃、技には影響しない
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

狂戦士状態
効果対象 すべて　変化要因 狂戦士の種や狂戦士の札の効果
効果 移動をコントロールできなくなり、無差別に直接攻撃をしかけるようになる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

強烈痛み分け状態
効果対象 すべて　変化要因 祝福された痛み分けの杖の効果
効果 対象が何かにダメージを与えると、対象も2倍のダメージを受けるようになる
回復方法 フロア移動、対象者が倒れる、痛み分けの対象者が代わる、復活する

強烈かなしばり状態
効果対象 すべて　変化要因 祝福されたかなしばりの杖の効果など
効果 しばらくのあいだ行動できなくなる。通常のかなしばりより継続時間が長い
回復方法 外部から2回影響を受ける、一定ターンの経過、復活する

状態変化一覧

空腹状態
- **効果対象** シレンのみ　**変化要因** 満腹度が0になる
- **効果** ターン経過でHPが1減少していく。ダッシュと足踏みもできなくなる
- **回復方法** 満腹度を回復する、復活する

草忘れ状態
- **効果対象** シレンのみ　**変化要因** ケダマン種の特殊攻撃
- **効果** 草に分類される道具を使えなくなり、拾うこともできなくなる
- **回復方法** フロア移動、一定ターンの経過、復活する

くちなし状態
- **効果対象** シレンのみ　**変化要因** くちなしの巻物の効果
- **効果** 巻物を読めず、草などを飲めず、技も使用できなくなる
- **回復方法** フロア移動、復活する

クライン状態
- **効果対象** すべて　**変化要因** クラインの壺の効果
- **効果** 武器と盾の強さが入れ替わる
- **回復方法** フロア移動、一定ターンの経過、復活する

ゲージ消失状態
- **効果対象** シレンのみ　**変化要因** ゲージ消失のワナの効果
- **効果** HPと満腹度が確認できなくなる
- **回復方法** フロア移動、復活する

決闘状態
- **効果対象** モンスターのみ　**変化要因** 決闘のワナの効果
- **効果** 倒したときに、モンスターの証を落とすかもしれない状態になる
- **回復方法** 一定ターンの経過、封印かおにぎりか身代わり状態になる

攻撃力アップ状態
- **効果対象** すべて　**変化要因** パワーアップ草の効果など
- **効果** 直接攻撃で与えるダメージが増える
- **回復方法** フロア移動、一定ターンの経過、復活する

攻撃力ダウン状態
- **効果対象** すべて　**変化要因** くさった仙桃の効果など
- **効果** 直接攻撃で与えるダメージが減る
- **回復方法** フロア移動、一定ターンの経過、復活する

混乱状態
- **効果対象** すべて　**変化要因** 混乱草や混乱の札の効果など
- **効果** ランダムな方向に移動や攻撃をしてしまう。遠距離攻撃や技はランダムにならない
- **回復方法** フロア移動、一定ターンの経過、いやし草か弟切草を飲むなど

催眠状態
- **効果対象** シレンのみ　**変化要因** ゲイズ種の特殊攻撃
- **効果** 行動をランダムで選択されてしまう。モンスターは混乱状態になる
- **回復方法** フロア移動、一定ターンの経過、いやし草か弟切草を投げ当てるなど

心頭滅却状態
- **効果対象** すべて　**変化要因** 冷えびえ香の壺の効果
- **効果** 炎と爆発のダメージを無効化する
- **回復方法** フロア移動、ほかのお香の効果を発動する

睡眠状態
- **効果対象** すべて　**変化要因** 睡眠草や睡眠のワナの効果など
- **効果** しばらくのあいだ行動できなくなる
- **回復方法** フロア移動、一定ターンの経過、復活する

スリップ状態
- **効果対象** モンスターのみ　**変化要因** オイルの巻物の効果
- **効果** 行動不能になり、受けるダメージが2倍になる
- **回復方法** 一定ターンの経過、睡眠状態かパクスイ状態になる

成長状態
- **効果対象** シレンのみ　**変化要因** 成長の種の効果
- **効果** 武器、盾の得られる成長度が増える
- **回復方法** フロア移動、一定ターンの経過、復活する

ゾワゾワ状態
- **効果対象** すべて　**変化要因** ゾワゾワの札と巻物の効果
- **効果** 直接攻撃、遠距離攻撃、技を、選んだ方向の反対方向に出してしまう
- **回復方法** フロア移動、一定ターンの経過、いやし草を飲む、背中の壺を押すなど

杖忘れ状態

効果対象 シレンのみ　変化要因 ケダマン種の特殊攻撃
効果 杖に分類される道具を使えなくなり、拾うこともできなくなる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

壺忘れ状態

効果対象 シレンのみ　変化要因 ケダマン種の特殊攻撃
効果 壺に分類される道具を使えなくなり、拾うこともできなくなる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

手封じ状態

効果対象 シレンのみ　変化要因 手封じの壺の効果
効果 武器が装備不可能になり、道具が使えず、床の道具も拾えなくなる
回復方法 直接攻撃でたまに解除、装備はずしのワナを踏む、復活するなど

特技使用2倍状態

効果対象 モンスターのみ　変化要因 おばけ大根種に水がめの水をかける
効果 特技を使用する確率が2倍になる
回復方法 封印かおにぎりか身代わり状態になる

鈍足状態

効果対象 すべて　変化要因 鈍足の杖やワナ、毒草の効果など
効果 2ターンで1回分しか行動できなくなる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

倍速状態

効果対象 すべて　変化要因 すばやさ草や加速の杖と札の効果
効果 1ターンで2回分行動できるようになる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

バクスイ状態

効果対象 すべて　変化要因 バクスイの札や巻物の効果
効果 しばらくのあいだ行動できなくなる。解除されると行動速度が1段階速くなる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

拾えず状態

効果対象 シレンのみ　変化要因 拾えずの巻物の効果
効果 床に落ちている道具を、持ち物に加えられなくなる
回復方法 フロア移動、復活する

ピンチ状態

効果対象 シレンのみ　変化要因 HPが最大時の30%未満
効果 とくになし
回復方法 現在HPを最大HPの30%以上にする

封印状態

効果対象 すべて　変化要因 封印の杖や封印の札の効果など
効果 巻物を読めず、草などを飲めず、杖の効果が発動せず、技も使えなくなる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

踏ん張り状態

効果対象 すべて　変化要因 やわらかな仙桃の効果
効果 HPを0にされるダメージを受けたとき、HP1で耐える
回復方法 一定フロアを移動する、HP1で耐える

防御力アップ状態

効果対象 すべて　変化要因 かたい仙桃の効果など
効果 受けるダメージが減る
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

防御力ダウン状態

効果対象 すべて　変化要因 くさった仙桃の効果など
効果 受けるダメージが増える
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

ほのかな明かり状態

効果対象 シレンのみ　変化要因 技のほのかな明かりの効果
効果 夜に松明やあかりの巻物の効果がない状態でも巻物を読める
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

巻物忘れ状態

効果対象 シレンのみ　変化要因 ケダマン種の特殊攻撃
効果 巻物に分類される道具を使えなくなり、拾うこともできなくなる
回復方法 フロア移動、一定ターンの経過、復活する

状態変化一覧

身かわし状態

効果対象	すべて
変化要因	身かわし香の壺の効果
効果	飛んできた道具が必ず外れる
回復方法	フロア移動、ほかのお香の効果を発動する

身代わり状態

効果対象	シレン以外
変化要因	身代わりの杖の効果など
効果	偽シレンに変化してランダム行動する。シレンの場合は混乱状態になる
回復方法	フロア移動、一定ターンの経過、復活する

無気力状態

効果対象	シレン以外
変化要因	ゲージ消失のワナの効果など
効果	何も行動しなくなる
回復方法	フロア移動、一定ターンの経過、復活する

無敵状態

効果対象	すべて
変化要因	無敵草の効果
効果	空腹状態時のHP減少を除き、ダメージをすべて無効化する
回復方法	フロア移動、一定ターンの経過、復活する

目配り状態

効果対象	すべて
変化要因	目配り香の壺の効果
効果	道具を奪うような特殊攻撃が効かなくなる
回復方法	フロア移動、ほかのお香の効果を発動する

メッキ状態

効果対象	シレンと仲間
変化要因	メッキーに依頼する
効果	ワナの効果やダメージを無効化する
回復方法	一定フロアを移動する、ダメージなどを無効化したときに確率で剥がれる

目つぶし状態

効果対象	すべて
変化要因	イカキング種の特殊攻撃など
効果	画面が真っ暗になり、巻物も読めなくなる
回復方法	フロア移動、一定ターンの経過、いやし草かめぐすり草を飲むなど

山彦状態

効果対象	すべて
変化要因	山彦香の壺の効果
効果	魔法弾や催眠攻撃、ふしぎな踊りを反射する
回復方法	フロア移動、ほかのお香の効果を発動する

やりすごし状態

効果対象	すべて
変化要因	やりすごしの壺の効果
効果	壺になってモンスターをやりすごせる。モンスターの場合は行動不能になる
回復方法	フロア移動、一定ターンの経過、外部から影響を受けるなど

よく見え状態

効果対象	シレンのみ
変化要因	めぐすり草の効果
効果	未発見状態のワナがすべて見えるようになる
回復方法	フロア移動、復活する

予防状態

効果対象	すべて
変化要因	祝福された普通の仙桃の効果など
効果	悪い状態変化にかからなくなる
回復方法	フロア移動、一定ターンの経過、復活する

隣接移動不能状態

効果対象	すべて
変化要因	血引きの刃系の効果
効果	シレンと、シレンに隣接した敵対者は移動ができなくなる
回復方法	敵対者を倒す、吹き飛ばしの杖や高飛び草で強制移動する

笑い状態

効果対象	すべて
変化要因	笑いの壺の効果
効果	行動不能にする。笑いは隣接している者に伝導していく
回復方法	フロア移動、一定ターンの経過、1体でも回復すると全員回復する

対戦・協力モード

DSワイヤレスプレイを使ってふたりで遊べる対戦・協力モード。
対戦モードでは瞬時の判断力とよい道具を拾える運が、
協力モードではお互いの意思疎通がカギを握る。

対戦プレイで勝利を目指そう！

共通のルールのもと、ふたりで競い合って相手に勝利することを目指す、対戦プレイ。勝利すると貴重な道具を入手でき、負けたほうもそれなりの道具がもらえる。コンテンツは5つ用意されており、それぞれで勝利条件やルールが異なるが、全ダンジョン共通のルールも存在する。道具は持ち込めない、舞台は互いに同じ構造のダンジョン、落ちている道具はどちらか一方しか拾えない、といったものだ。

魔物送りというコマンドも出現。選択するとモンスターを1体、相手の近くに送り込めるのだ。

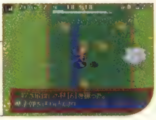
対戦モードのコンテンツ紹介

◎対戦モード

早降り

相手よりさきに駆け降りろ

スタート時に目標の階層が設定。そのフロアの階段をさきに降りたほうが勝利となる。倒れると1F戻されてしまう。杖を壁などに向かって振ると相手にとどくといった基本も身につけよう。

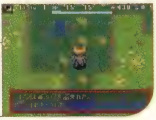


◎対戦モード

ギタン集め

ガマラを追うか拾い集めるか

開始時に設定されるギタンを集め、そのフロアの階段をさきに降りたほうが勝利。どちらかが10Fを突破したときは所持金が多いほうが勝者だ。倒れたときは所持金が半分になる。

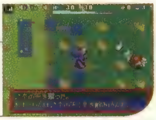


◎対戦モード

レベル上げ

あまぐりんに賭けてみよう？

ランダム設定されるレベルまで到達して、そのフロアの階段を降りたほうが勝利。どちらかが10Fを突破したときはレベルの高いほうが勝つ。倒れるとしばらく経験値を得られなくなる。

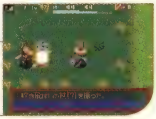


◎対戦モード

決戦

しっかり拾ってばっちり準備

6Fにある最終決戦の間で、プレイヤー同士が戦って勝敗をつけるというもの。どちらかが6Fに到着すると、もう一方もその場へ強制移動させられる。状態変化を使えるとかなり有利に。

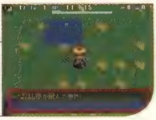


◎対戦モード

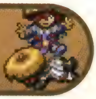
サバイバル

機を見てラッシュをかけるべし

ダンジョンを降りながら相手と戦うというコンテンツ。相手を倒すか、さきに99Fを突破すると勝利。このダンジョンではつねに遠投状態で、壁に向けて道具を投げると相手に当てられる。



協力プレイでワンドを倒せ！



協力モードではプレイヤーふたりが同じダンジョンに立ち、協力して5Fにいるボスを倒すのが目的だ。用意されているのは7つのダンジョンで、道具持ち込みの有無はそれぞれで異なるが、個別のルールは設定されていない。共通のルールには、HPと満腹度を共有、1ターンに行動できるのはどちらか一方、通路に入るともう一方もつき従う先導モードになる、特殊扉で閉ざされた部屋での戦いがメインということがある。

◆どのダンジョンもジャックワンド種がボス。5Fに行くまえに道具を交換し合って準備しよう。

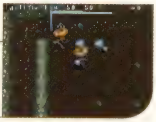
◆協力モードのコンテンツ紹介

◎協力モード

初めてのほら穴

ジャックワンドと対面しよう

道具を1個持ち込めるダンジョン。出現するのはマムルやチンタラ、コガタナバチといった、それほど強くはないモンスター。ボスはジャックワンドで、さまざまな杖を召喚して攻撃してくる。

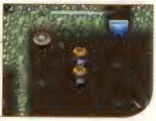


◎協力モード

冒険の洞窟

空飛ぶFO－Uβが脅威

道具を1個持ち込めるダンジョン。出現するモンスターは初めてのほら穴とそう変わらないが、ばくだんウニやFO－Uβが出現することがあるので注意。ボスはクイーンワンド。

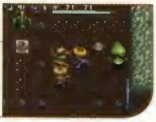


◎協力モード

しばりの洞窟

持ち込み不可で難度急上昇

道具を持ち込めないダンジョン。2Fまではこれまでと出現モンスターはそう変わらないが、以降の階でひまガッパやガラ中流魔道士、フォーリーが出現することも。ボスはキングワンド。

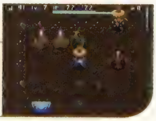


◎協力モード

魔道士の修練所

魔道士たちの魔法を防げ

道具を持ち込めないダンジョン。2Fからガラ魔道士、3Fからガラ中流魔道士、4Fではガラ上流魔道士が出現するダンジョン。バクスイの巻物などで対抗しよう。ボスはエースワンドだ。

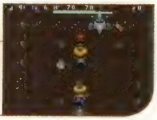


◎協力モード

爆裂のアジト

爆発対策を万全に

道具を1個持ち込めるダンジョン。出現モンスターの種類は少ないが、ガンコ戦車にゴウジョウ戦車と爆発系モンスターが出現。ボスはエンペラーワンドで、倍速1回攻撃の強敵だ。

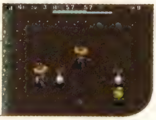


◎協力モード

大魔王の遊び場

4Fからが本番！

道具を1個持ち込めるダンジョン。3Fまではマムルやチンタラが相手で非常にラクだが、4Fから激変し、カイワレ大魔王などが出現する。ボスはカイザーワンドでこちらも倍速1回攻撃。

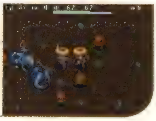


◎協力モード

青竜のなわばり

ゴッドワンドに備えよう

道具を持ち込めないダンジョン。スカイドラゴンが3Fから出現する。このダンジョンのボスは、倍速2回攻撃のゴッドワンドでかなりの強敵。じっくり進んでしっかりレベルを上げておこう。



イベント&お役立ち情報

ストーリーを進めるうえで、知っておくとちょっと便利だったり得をする、
そんな情報をここでは紹介していく。
参考にしてシレンの旅をより貪欲に進めよう。

村とダンジョンで起こるイベント

村やダンジョンで出会える人々と話すことで、さまざまなイベントが発生していく。それらのイベントは突発的なものがほとんどで、ストーリー進行には関与しない。ただし、ネコマネキ村で発生させられるデッチーのイベントだけは、エンディング後のダンジョンの発生に関わっている。このイベントをクリアしないと、おにぎり穴が出現しないので、彼を見かけたら話しかけて、早めにクリアしておこう。

◆イベントキャラクターにダメージを与えると、彼らはシレンを敵とみなして攻撃してくる。

人々とのイベント紹介

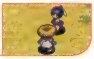
村イベント

デッチー

ネコマネキ村にふらりと現われた旅人。幸せを探して世界を旅しているとのことで、人は彼のことをさすらいのでっちマンと呼ぶらしい。彼はシレンにシンパシーを感じたのか、村の秘密などを教えてくれる。早い段階でイベントを進めて、カブラの刀を入手しておこう。

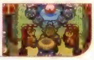
デッチーイベントの流れ

1 倉庫の前にいる娘に話しかけ、風来人と同じように世界を旅している人物のことを聞く



ダンジョンをクリアするか失敗して村へ戻る

2 再び娘に話しかけると、桃の泉の前にマッチョな若者が現われる。その若者、デッチーと話す



ダンジョンをクリアするか失敗して村へ戻る

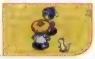
3 スパイ大作の家の前にいるデッチーと話す。村にある6個のまねき猫像にお祈りし、村の入口にある大きな猫の像に話しかけて復活の草を入手

ダンジョンをクリアするか失敗して村へ戻る

4 ダンジョンセンターの前にいるデッチーと話し、やりなおし草をもらう

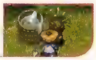
ダンジョンをクリアするか失敗して村へ戻る

5 ホテル・ネコマネキの倉庫前にいる娘と話し、デッチーの伝言を受け取る



ダンジョンをクリアするか失敗して村へ戻る

6 イノリの里の長者の家の前にいるデッチーと話す



ダンジョンをクリアするか失敗して村へ戻る

7 イノリの里の洗濯物の前でデッチーと話す。里にある7個の大きな壺に向かって手を打ち、温泉近くの井戸に願いをかけ、カブラの刀を入手

ダンジョンをクリアするか失敗して村へ戻る

8 イノリの里の初心者の家の前にいるデッチー。幸せを分け与えると彼は放浪の旅へ出発し、デッチーイベント完結

人々とのイベント紹介

ダンジョンイベント
ガチャガッチャン

ポイントショップとつながりのある謎の人物。ポイントカードを所持していてポイントがたまっていると、50ポイントと引き換えに秘密のレバーを引かせてくれる。レバーを引くとフー消しを入手でき、すれちがい通信時にフー消しの人物に姿を変えられるようになる。

ダンジョンイベント
技マスター

おじいさん仙人が初級マスター、おじさん仙人が中級マスター、女の子供仙人が上級マスター。3名とも技(→P8)の達人で、話しかけると未習得の技をひとつ教えてくれる親切な人々。ただし、対応する等級すべての技を習得すると出現しなくなってしまう。

ダンジョンイベント
成長の鉄人の娘

武器や盾の成長度を上げる成長の鉄人の娘で、ダンジョンに身ひとつで営業に来ている。武器か盾を預けると、つぎに会ったときに成長度を1段階上げて返却してくれる。料金はなぜか無料。超ボロボロの剣や使い捨ての板など、成長させにくいものを預けたい。

ダンジョンイベント
かじ職人

自称天下御免のかじ職人のおじいさん。1000ギタンと引き換えに、シレンの武器か盾の強化値をその場で上げてくれる。通常は1しか上がらないが、まれに抜群の仕上がりになって3上昇することがある。どちらの場合でも上げてくれるのは1回の出会いで1回きり。

ダンジョンイベント
かじ営業

めちゃくちゃ腕のいいかじ職人の妻。夫のためにダンジョンで営業をしている。1000ギタン支払うと武器か盾を夫のところへ持ち帰り、次回会ったときに強化値を7上げて戻してくれる。何度も強化を頼むと職人の腕が上がって、強化値を13上げてくれるようになる。

ダンジョンイベント
行商人

ダンジョン内で店を構えずに行商しているタヌキの商人。関西弁が特徴。通常のお店と同じように、道具を販売しており買い取りもしてくれる。店頭に並ぶ道具の候補は、ダンジョンに設置されることのある通常ショップと同じである。タグの取り扱いはしていない。

ダンジョンイベント
チロロ

由緒正しき怪盗。以前はろくでもないボスの下で働いていたが、足を洗っていまでは自由気ままにダンジョンで宝探しをしている。要求する金額を彼に渡すと、その金額に見合ったお宝を探し出して、次回会ったときに渡してくれる。

ダンジョンイベント
メッキー

スーパーメッキ職人。タオと同じく語尾にアルをつけるのが特徴のおじさん仙人。彼に2000ギタンを支払うと、武器か盾に印の<さびよけ>となるメッキをかけてもらえる。また、このときシレンを候補にできる。人間にメッキがけするのも得意技とのことである。

ダンジョンイベント
ダンジョンマニアの旅

各地にあるダンジョンを調査しているアマチュア研究家。道楽で調べているとのことで、まったり度やほっこり度、こってり度に歯ごたえといった謎のランクづけをしている。出会った記念に自分が書いた本をシレンに渡そうとするが、品切れで代わりに道具をくれる。

ダンジョンイベント
風狂の若者

ダンジョンを巡って、心に響く何かを探している詩人気質の若者。モンスターと戦うことは、彼にとっては野蛮で無粋なことにあたるらしい。シレンたち風来人を同類として好意の目で見ており、話しかけるとお近づきのしるしに、道具をプレゼントしてくれる。

ダンジョンイベント
しあわせを探す娘

本当の自分がいる、どこかにあるはずの世界を探しているという、何かに取り憑かれた雰囲気の娘。それを自分が見つけられると思うかとシレンに質問をしてくる。このとき「はい」と答えると再び探し始めるが、「いいえ」と答えると道具をシレンに渡して姿を消す。

ダンジョンイベント
どん底の男

何もかもうまくいかず、借金がかさんでしまったという男。話しかけると500ギタン貸すかどうかの選択になり、貸すとキャットストーンをもらえる。以降も会うたびにギタンを貸してくれと泣きついてくるが、貸し続けていくと最終的に水グモの腕輪を入手できる。

ダンジョンイベント
タグ屋

毎度お馴染み出張タグ屋のおばさん仙人。仙人の庵にある見張り番(→P27)にたどり着いていると出現するようになる。タグつけの料金は2000ギタンと普通の料金よりも1000ギタンもお得だが、1回の出会いで1回しか利用できないし、タグ消しもしてくれない。

ダンジョンイベント
マダム・アステカ

さすらいの占い師。変装上手で外見がさまざまに変化するため、ほかのイベントキャラクターと見分けがつかない。話しかけるとシレンを強引に占ってくれて、その占いの結果がつぎの階のフロアに反映される。7分の4の確率でラッキーなことが起こる。

マダム・アステカ占いの効果

超大吉	天使の種と白紙の巻物が大量配置
大吉	しあわせ草が大量配置
中吉	天と地の恵みの巻物が大量配置
吉	武器が大量配置
凶	モンスターハウスが設置
大凶	ワナが大量配置
超大凶	畠荒らし種のモンスターが大量配置

ダンジョンイベント
姉とはぐれた子供

泣いている子供に話しかけると、はぐれた姉を助けるかどうかの選択になる。「はい」を選ぶと以降のフロアにモンスターハウスが設置され、その中に姉も配置される。救出に成功すると、以降シレンが倒れたときに1回だけ復活させてくれるのだが……。

ダンジョンイベント
鑑定士

気まぐれでサービス精神旺盛な鑑定士。話しかけるとシレンの武器、盾、腕輪のいずれかの系統を無料ですべて鑑定してくれる。ただし、壺に入っているものは鑑定しない。再び話しかけると今度は1回500ギタンで1品だけ鑑定してくれる。

ダンジョンイベント
ホリノスケ

宝探しの名人でマイ・ツルハシを毎回忘れるうっかり屋さん。ボロいつるはし系の武器を渡すことができ、渡すと手当り次第に壁を掘りまくるように。このとき埋まっていた道具を掘り出すことがある。ちなみにサトリピック系は渡そうとしても遠慮して受け取らない。

ダンジョンイベント
お祓い師の爺

500ギタンで所持品1個をお祓いしてくれる、お祓いのステップが軽やかな老仙人。基本的には解呪屋と同じで呪いと道具封印状態を解除してくれるのだが、必ず1品のみで祝福状態にしてくれることもない。

ダンジョンイベント
書道家の婆

書の道を極めんと修行の旅をしているおばあさん仙人。シレンが白紙の巻物を持っていると、それをシレンが手に入れたことのない巻物に変えてくれる。ただし、書き損じてしまい、ただの紙切れになることも。すべての巻物を入手済みだと全滅の巻物にする。

ダンジョンイベント
散歩中の爺

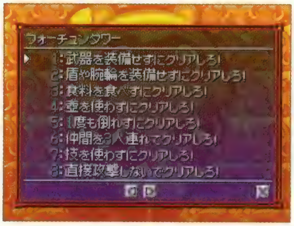
散歩していたと言い張る老仙人。仙人の庵到達後、過去、現在、未来の塔に出現するようになる。仙人の庵まで同行するかどうかの選択で「はい」を選ぶと仲間になり、庵に到着するとやりなおし草をもらえる。エンディング後は出現しなくなる。

ダンジョンイベント
すずめ

迷子のすずめ。話しかけるとすずめのお宿まで連れて行くかどうかの選択になり、「はい」を選ぶと仲間になる。お宿に着くとやりなおし草をもらえ、以降ダンジョンでピンチになると現われ、500ギタンでステータスを全回復してくれるようになる。

お役立ち情報

ここでは秘伝の甕の増やし方や、ショップでの泥棒方法など、役立つ情報からちょっとした小ネタまで、まとめて紹介。図鑑のコンプリートやエキスパート証明書の全制覇などに活用してもらいたい。エキスパート証明書は各ダンジョンをクリアしたときに、トップメニューの「その他」の「冒険の履歴」の中に追加されるが、そこに書かれた条件をクリアすると、ダンジョンクリア時のスコアが上昇する。



武器を装備せずにクリアなど、条件達成はどれもシビア。できそうなものからチャレンジしよう。

お役立ち 1 秘伝の甕を増やす

タヌキのくじ屋をオープンさせるともらえる秘伝の甕は、道具を漬けることで新種道具を作り出せる特殊な甕だ。だが、もらえる甕はわずかに1個。何日も漬けないと新種道具はできないため、多くの日数を費やすことに。甕を増やせたらいいのに……と思うのは当然。そこで使いたいのがすれちがい通信。すれちがった人数が5人、10人、15人、20人、30人のときに甕が1個追加され、最大6個まで増やせるのだ。

夢のような甕の6個同時運用。だが、うっかり確認を忘れて全部雑草に、なんてことも……。

お役立ち 2 いつも腹ぺこスパイ大作

ネコマネキ村のとある民家に家族と暮らすひとりの少年がいる。彼はいつもお腹を空かせ、誰にでも食べ物をねだる……。これだけ聞くと児童虐待だが、じつはこの少年、単なる大食漢。そして彼にはもうひとつの顔がある。少年の身でありながら、ネコマネキ村の裏情報に精通した超一流のスパイなのだ。だが、しょせんは子供。食べ物に目がないという弱点をつけば、その秘密情報を聞き出すことができる。

大作の情報は、ノロージョにおはらいの巻物を当てると大ダメージなど、聞くべき価値がある。

情報入手に必要な道具と個数

おにぎり	3個	金のおにぎり	1個
大きいおにぎり	2個	銀のおにぎり	1個
特製おにぎり	3個	かたい仙桃	7個
焼きおにぎり	7個	普通の仙桃	4個
巨大なおにぎり	1個	やわらかな仙桃	2個
巨大おにぎり	4個		

大作からもらえる道具

木の矢	石	薬草
弟切草	毒消し草	混乱草
睡眠草	狂戦士の種	パワーアップ草
成長の種	あかりの巻物	混乱の巻物
バクスイの巻物	真空斬りの巻物	ゾワゾワの巻物
脱出の巻物	一時しのぎの杖	場所がえの杖
吹き飛ばしの杖	魔道の杖	封印の札
混乱の札	影縫いの札	変化の壺
ただの壺	笑いの壺	

お役立ち 3 一括確認！ ダンジョン設定

本作では17ものダンジョンが登場するが、すべてに設定がもうけられている。ざっと挙げると、ダンジョン進入時のシレンのレベル、道具の持ち込みができるかどうか、仲間は連れて行けるか、昼夜の変化があるか、風来救援と救助は可能か、総フロア数は何階か、ダンジョン進入時に持ち物に追加される道具はあるか、スタート地点はどこか、といった具合だ。内容は下表で確認してもらいたいが、エンディング後に出現するダンジョンは、1回クリアすると総フロア数が一気に99に変化することを覚えておこう。

ダンジョン設定一覧

※紫の文字で書かれているダンジョンは、エンディング後に挑戦できるダンジョン

ダンジョン名	レベル	持込	仲間同行	昼夜変化	救援・救助	フロア数	追加所持品	ダンジョン出発地点	備考
オウマのほこら	1から	可能	不可能	昼のみ	なし	3F	薬草	イノリの里	ネコマネキ村にたどり着くと消滅
運命の小道	1から	可能	3人	昼のみ	3回	5F	大きいおにぎり	ネコマネキ村	1Fと2Fでは、ワナはポイントスイッチしか出現しない
過去の塔	可変	可能	3人	昼のみ	3回	7F	なし	フォーチュンタワー入口	ガマラが出現するフロアが多く、ギタン稼ぎに向いている
現在の塔	可変	可能	3人	昼のみ	3回	7F	なし	フォーチュンタワー入口	1～3Fでマゼルンが出現することがあり、合成に向いている
未来の塔	可変	可能	3人	昼のみ	3回	7F	なし	フォーチュンタワー入口	過去と現在の塔よりも経験値が稼ぎやすい。4Fと5Fではマゼルンが出現することがある
フォーチュンタワー・秘境	可変	可能	3人	昼と夜	3回	15F	大きいおにぎり	仙人の庵	すずめのかご屋使用時のみ追加所持品を入手。15Fは運命の間でクリアすると以降は通過するのみ
奇跡の塔	可変	可能	3人	昼と夜	3回	10F	なし	—	フォーチュンタワー・秘境15Fから1Fへ直通。3Fと4Fの間にすずめのお宿がある。10Fは奇跡の間
おにぎり穴	1から	不可能	不可能	昼のみ	3回	20F	大きいおにぎり	イノリの里	エンディング後、デッチーイベントを完結すると出現。通路へ出るといままでいた部屋が崩れる
人生の落とし穴	1から	不可能	不可能	昼のみ	3回	25F	大きいおにぎり、合成の壺[5]	イノリの里・長者の家	エンディング後、小次郎太を仲間にした状態で奇跡の塔をクリアすると出現。レベルが1のまま上がらない
旧道	1から	不可能	不可能	昼と夜	3回	38F	大きいおにぎり、良い松明	イノリの里	エンディング後、狐姉妹とゲンさんのレベルが一定以上になると出現。最大満腹度が3階ごとに3減少
イノリの洞窟	1から	可能	3人	昼と夜	3回	42F	大きいおにぎり、良い松明	イノリの里・初心者の家	エンディング後に出現。願い事を叶えるにはキャットストーンが7色必要
天上の池	1から	不可能	不可能	昼と夜	3回	28F	大きいおにぎり、良い松明	ネコマネキ村	エンディング後に出現。地面に落ちたり置いた道具が消滅してしまう
ゲンさんのシマ	1から	不可能	不可能	昼のみ	3回	30F	大きいおにぎり	ネコマネキ村・ゲンさんの家	エンディング後に出現。ダンジョン内では罠師状態になる。決闘のワナがありモンスターを味方にできる
異次元の塔	1から	不可能	不可能	昼と夜	3回	45F	大きいおにぎり	フォーチュンタワー入口	エンディング後、タオを仲間にした状態で奇跡の塔をクリアすると出現。15個の階段を制覇する
運命の地下	1から	不可能	不可能	昼と夜	3回	99F	大きいおにぎり、良い松明	フォーチュンタワー入口	エンディング後、イノリの洞窟の願い事で「もっと歯ごたえのあるダンジョンに挑みたい」を選択すると出現
原始に続く穴	1から	不可能	不可能	昼のみ	3回	50F	大きいおにぎり	仙人の庵・鍛冶屋	エンディング後、仙人の庵の鍛冶屋にある井戸を調べると出現。8～10Fでマゼルンが出現する
迷いの井戸	1から	可能	1人	昼と夜	3回	30F	大きいおにぎり、良い松明	すずめのお宿	エンディング後に出現。強力なモンスターが1Fから出現する

お役立ち 4 財宝部屋と3種のお店

ダンジョンには、モンスターハウスのほかに財宝部屋やショップが設置されることがある。財宝部屋はギタンが詰まった部屋だ。壁に囲まれた場所にあり、壁を壊すなりしないとたどり着けない。一方のお店はシレンたちにとって非常にありがたい場所。床に置いてある商品を持って店主と話すと購入が、持ち物を床に置いて話すと売却ができる。お店は3種類存在するので下表で違いを覚えておこう。

財宝部屋には仮眠中のモンスターや、バネのワナがあることも。油断しないでおくこと。

3種のお店

通常店

ごく一般的なお店。識別の巻物を店主に渡すと全商品が識別される。仙人の庵にいる見張り番と会っていると、2000ギタンでタグをつけられるようにもなる。

高級店

高級な道具が商品として並ぶことがあるお店で、滅多にお目にかかれない。巻物の紹介状を、壺に入れていない状態で所持していると店内へ通してくれる。

二択屋

1回1000ギタンで進む道をふたつから選び、当たれば高級な道具が手に入るがハズレると落し穴に落ちてフロア移動させられる。道具の売買はしていない。

お役立ち 5 盗みの基礎技術

購入まえの商品を持ってお店から出ると、シレンは泥棒状態になってしまう。泥棒が発生すると店主の悲鳴に呼応して、フロアに大量の店主たちが出現し、泥棒を退治しようと襲いかかってくる。フロアを移動すればこの状態は解除されるが、泥棒状態ではやりなおし草や脱出の巻物の効果が発揮されないため、脱出するのは難しい。だが抜け道はけっこうある。下で紹介するので、泥棒家業に手を染めてみよう。

冒険の履歴にカウントされないがトドの壺を使う方法は簡単。このためにあるような壺だ。

4つの泥棒基礎技術

正面突破！ ガチで盗む

非常に困難な盗み方。絶対に用意したいのは気配察知の腕輪、かなしばりの杖、吹き飛ばしの杖の3つ。店主たちに囲まれないように移動しつつ階段を目指す。

トドの壺で盗む

じつにスマートな盗み方。トドの壺を用意して、通路から店内の商品めがけて使うだけ。通路から狙えなくなったらお店に入って、商品を狙える場所に移動させよう。

壁抜けで盗む

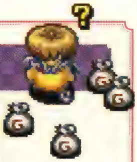
壁抜けの腕輪、あかりの巻物、無敵草かHPを回復できる道具が必須。壁に入ってやり過ごしつつ階段を目指す。かなしばりの杖と吹き飛ばしの杖があるとなおよい。

落し穴のワナで盗む

落し穴のワナ、または底抜けの壺が必須。条件を揃えにくいが泥棒は簡単。店内で落し穴を設置して作動させるだけだ。ただし、上るタイプのダンジョンでは使えない。

お役立ち 6

買値と売値で未識別道具を見極める



未識別の道具を拾ったとき、装備するか使ってみるかの識別が一般的な見極め方法だ。だが、道具には毒草や目つぶし草をはじめ、害を及ぼすものが少なくない。そこで活用したいのが値段による識別法。お店があったら、未識別の道具を床に置いて店主に値段を聞くというもの。買値と売値を用意したが、祝福時は額が+10%、呪いと道具封印時は−20%されるため、完璧に見極められるわけではないので注意。

お店がないと使えない手だが、値段でかなり絞り込める。これをもとに推測していこう。

道具見極め一覧

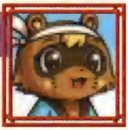
	買値	売値	該当する腕輪
腕輪	2000	700	ちからの腕輪、武器束ねの腕輪、遠投の腕輪、ヘタ投げの腕輪
腕輪	3000	1050	混乱よけの腕輪、睡眠よけの腕輪、毒消しの腕輪、保持の腕輪、呪いよけの腕輪、呪い師の腕輪、ワナの腕輪、痛恨の腕輪、魔物呼びの腕輪、透ネ見の腕輪
腕輪	5000	1750	水グモの腕輪、壁抜けの腕輪、裏道の腕輪、回復の腕輪、気配察知の腕輪、気配察血の腕輪、道具感知の腕輪、道具感血の腕輪、高飛びの腕輪、爆発の腕輪、ノナリーの腕輪
腕輪	10000	3500	しあわせの腕輪、時たたずの腕輪、弾きよけの腕輪、浮遊の腕輪
腕輪	30000	10500	透視の腕輪、鑑定師の腕輪、マタギの腕輪、無心の腕輪
腕輪	50000	17500	VIPの腕輪
	買値	売値	該当する巻物
巻物	10	3	紹介状、ただの紙切れ、ぬれた巻物
巻物	100	35	あかりの巻物、脱出の巻物、オイルの巻物、光の巻物、召介状
巻物	200	70	識別の巻物
巻物	300	105	集合の巻物、道具寄せの巻物、いかすしの巻物
巻物	500	175	天の恵みの巻物、地の恵みの巻物、メッキの巻物、タグの巻物、おはらいの巻物、換金の巻物、祝福の巻物、吸い出しの巻物、壺増大の巻物、壺増犬の巻物、おにぎりの巻物、たたりの巻物、タダの巻物、夫の恵みの巻物、他の恵みの巻物
巻物	800	280	ゾワゾワの巻物、ワナ消しの巻物、ひきよせの巻物、水がれの巻物、くちなしの巻物、拾えずの巻物、ワナの巻物
巻物	1000	350	真空斬りの巻物、バクスイの巻物、混乱の巻物、オーラ消しの巻物、昼夜の巻物、予防の巻物、バクチの巻物、困った時の巻物、国った時の巻物、技回復の巻物、枝回復の巻物、敵加速の巻物、魔物部屋の巻物
巻物	3000	1050	聖域の巻物、全滅の巻物、金滅の巻物、迷子の巻物
巻物	5000	1750	白紙の巻物
巻物	10000	3500	ねだやしの巻物
	買値	売値	該当する草
草	10	3	雑草
草	50	17	薬草、楽草
草	100	35	弟切草、毒消し草、高飛び草、毒草
草	200	70	いやし草
草	300	105	すばやさ草、成長の種、パワーアップ草、胃拡張の種、胃縮小の種、めぐすり草、ぬぐすり草、目つぶし草、混乱草
草	500	175	ちからの草、命の草、ドラゴン草、ドラコン草、睡眠草、狂戦士の種
草	1000	350	復活の草、腹活の草
草	1500	525	やりなおし草、やりなおせ草
草	2000	700	しあわせ草、無敵草、物忘れの草、不幸の種、忌火起草
草	5000	1750	天使の種、超不幸の種

道具見極め一覧

	買値:回数1の値段	売値:回数0の値段	該当する杖
杖	630(回数1増加で+30)	210(回数1増加で+10.5)	魔道の杖、吹き飛ばしの杖、飛びつきの杖、場所がえの杖、鈍足の杖、加速の杖
	945(回数1増加で+45)	315(回数1増加で+15.75)	一時しのぎの杖、ワナ消しの杖、痛み分けの杖、かなしばりの杖、かなしばいの杖、転ばぬ先の杖、転ばぬ先生の杖、ただの杖
	1260(回数1増加で+60)	420(回数1増加で+21)	感電の杖、盛電の杖
	1575(回数1増加で+75)	525(回数1増加で+26.25)	封印の杖、身代わりの杖、身伐わりの杖
	1890(回数1増加で+90)	630(回数1増加で+31.5)	トンネルの杖、土塊の杖、しあわせの杖、しわよせの杖、不幸の杖
	買値:容量1の値段	**売値:容量0の値段**	**該当する道具**
壺	630(容量1増加で+30)	210(容量1増加で+10.5)	ただの壺、保存の壺、やりすごしの壺、識別の壺、四二鉢
	10050(容量1増加で+50)	350(容量1増加で+17.5)	換金の壺、変化の壺、変花の壺、割れない壺、手封じの壺、底抜けの壺、フィーバーの壺
	16080(容量1増加で+80)	560(容量1増加で+28)	祝福の壺、おはらいの壺、たたりの壺
	20100(容量1増加で+100)	700(容量1増加で+35)	水がめ、天上の器
	25125(容量1増加で+125)	875(容量1増加で+43.75)	冷えびえ香の壺、身かわし香の壺、目配り香の壺、山彦香の壺
	35175(容量1増加で+175)	1225(容量1増加で+61.25)	背中の壺、笑いの壺、トドの壺、乙女の祈りの壺、魔物の壺、クラインの壺
	60300(容量1増加で+300)	2100(容量1増加で+105)	合成の壺、合城の壺
	100500(容量1増加で+500)	3500(容量1増加で+175)	強化の壺、強イヒの壺、弱化の壺、福寄せの壺、厄寄せの壺

●注意事項● 杖と壺の回数増加、または容量増加によって値段に端数が出た場合は切り捨てになる。例:保存の壺[5]の売値は262.5となり、実際に売ると262ギタンになる

お役立ち 7 タヌキの合言葉



タヌキのくじ屋をオープンさせると、ホテルの1Fにいるポコポンも受付開始。そのポコポンに合言葉を伝えると特定の道具をもらえる。合言葉は最大8文字。平仮名、カタカナ、英字まで入力できるので、適当に入れても簡単には符合しない。シレンの公式サイトで毎日ダンジョンをプレイするなどして地道に集めよう。ここでは公式ツイッターで公開された合言葉などを掲載している。夜の盾はなかなかのレア物だ。

ちょっとお得な合言葉。全7色のキャットストーンの合言葉も用意されているらしいが?

すこしばかりの合言葉

合言葉	もらえる道具
ノナリーゲーム	ノナリーの腕輪
777	フィーバーの壺
マクベス	かなしばいの杖
マネーがだいじ	金食い虫こん棒
いちかばちか	バクチの巻物
ぞんびだいすき	復活の草
よるつよいたて	夜の盾
ひるかたいたて	昼の盾
かねがかかるたて	フィーバーの壺
ぼうぎょふよう	攻撃の盾
かいわれだいこん	草かりのカマ

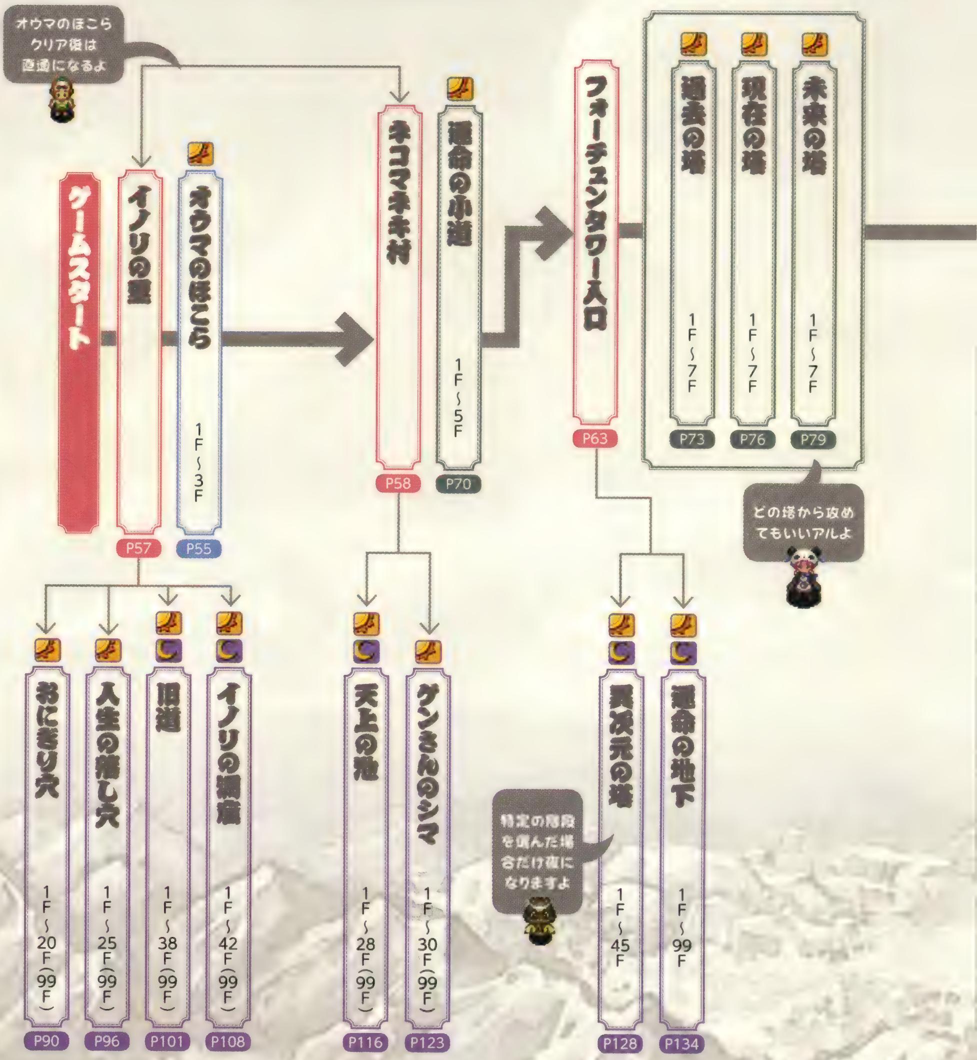
んばればがんばるときの

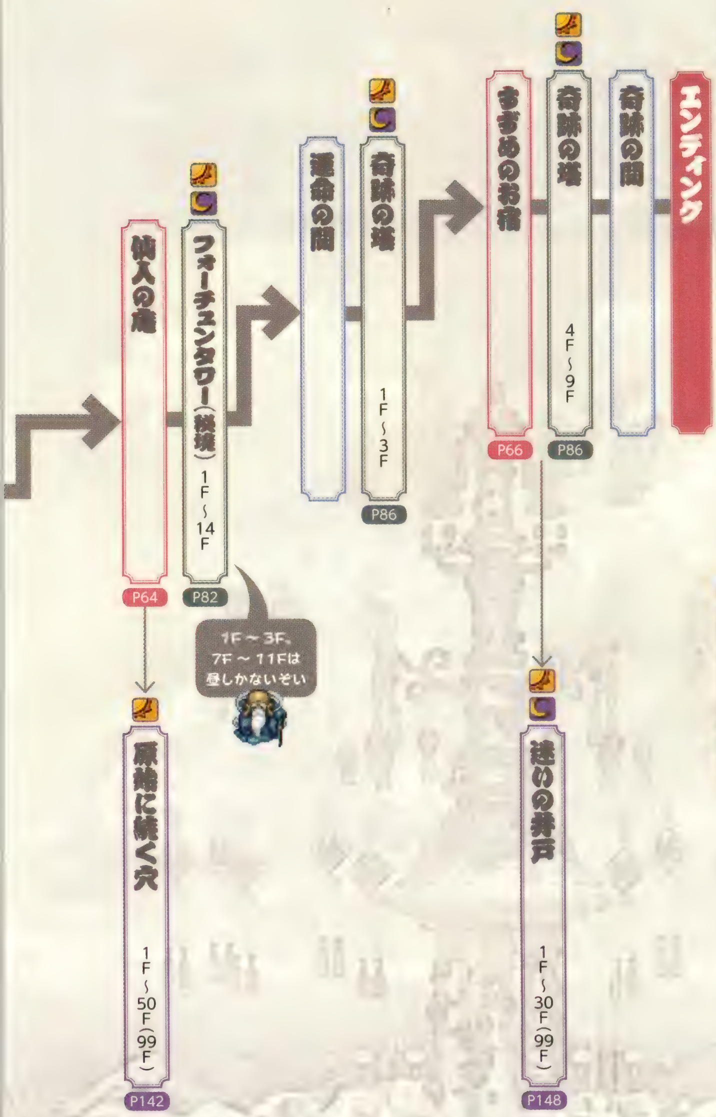
ダンジョン攻略

仙境ガイド

仙境にそびえ立つフォーチュンタワーに赴き、運命神リーバに会えば運命を変えられる。そんな古き言い伝えが残るイノリの里を中心とした、シレンが冒険することになる舞台の構造を紹介。以下でまずはそれぞれの場所のつながりを認識しておこう。

里や村とダンジョンのつながり





チャートの見方

- 集落
- 中継地点、特殊なフロア
- ダンジョン
- エンディング後に開けるダンジョン
- 昼のみのダンジョン
- 夜のみのダンジョン
- 昼夜両方発生するダンジョン

風来秘帖

オウマのほこらについて

イノリの里に到着し、最初に突入するダンジョンが、オウマのほこら。このオウマのほこらは、本格的な冒険のまえに挑むことになる、1回こっきりのチュートリアルダンジョン。クリアしてネコマネキ村についてしまったら、もう二度とこのダンジョンへ戻ることはできない。フロア数は3Fで、出現するモンスターはマムルとおばけカイワレの2種類のみ。3Fに到達するまでの各部屋では、コッパが冒険に必要なさまざまなアドバイスをしてくれる。また、ただの棒に銅の盾、薬草といった道具やギタンが拾え、ダンジョンクリア時には、これらを外に持ち出すことが可能だ。

「知ってるし！」など言わず、コッパの必死のアドバイスにしっかり耳をかたむけて!!

集落ガイド

イノリの里を基点としたこの地には、シレンが利用可能な集落と中継地点が5つ存在しており、これらの集落に存在している施設をフルに活用しながら冒険を進めて行くことになるのだ。

集落ガイドの見方

①集落名
シレンが訪れる集落及び中継地点の名称。

②集落の特徴
その集落及び中継地点に存在する代表的な施設についての解説。

③マップ
その集落及び中継地点にある施設の位置や、ダンジョンまたは別の集落とのつながりをわかるようにした全体マップ。マップ上の引き出しは建物の名称で、その下に名称を記載している場合は、その建物内に当該施設が存在していることを示す。施設名と並んで仲間の顔マークが引き出された場所は仲間がその場にいる状態で話しかけると、冒険に同行させることができることを示す。仲間のなかでジロきちだけ顔マークが存在しないのは、ジロきちの滞在場所はシレンが最後に滞在していた集落や中継地点、ダンジョンとなるためだ。
なお、(落)は、ダンジョン内で失ったタグをつけていなかった装備品が落ちている可能性のある場所を示す。

④施設ピックアップ
その集落及び中継地点に存在する代表的な施設や発生するイベントをピックアップして解説。

■集落INDEX

イノリの里	P57
ネコマネキ村	P58
フォーチュンタワー入口	P63
仙人の庵	P64
すずめのお宿	P66

【集落ガイド 壱】

イノリの里

人里離れた山中で道に迷ったシレンが行き着いた村。そこで不治の病に苦しむおユウと、彼女を不幸な運命から救おうとするジロきちと出会うことで、運命を巡る新たな冒険の旅が幕を開ける。

過酷な運命への挑戦

オープニング後に訪れる小さな村。村には初心者の家があるが、それ以外に目立った施設はない。しかし、さまざまなイベントが発生するとともに、エンディング後に出現する4つのダンジョンの基点ともなる。また、村の畑にはダンジョンで失ったタグなしの武器や盾が落ちていることもあるので、こまめに立ち寄るといい。なお、村の出口の先はオウマのほこらだが、ほこらのクリア以降はネコマネキ村と直通となる。

村を最初に訪れたときはおユウの家に行くとイベントが発生。飛び出したジロきちを追うのだ。

マップ

初心者の家

イノリの里に存在する唯一の施設。建物の内部には試しの修行所があり、選んだ修行をクリアすることで、ごほうびに道具がもらえる（→P25）。また、仙人の庵に到達して奥の階段にいる仙人と会話すると、夜の修行所がオープンし、修行を終えると、どんな技が出るかわからないというナンカデルーゾを首飾りに宿すことができる。なお、エンディング後には、神棚の下の壁にイノリの洞窟の入口が開く（→P108）。

ネコマネキ村に移動可能な状態になったところでクリアし、道具を蔵に預けておくといい。

ネコマネキ村

オウマのほこらの先に広がる、秘境の入口の集落。おユウの悲しき運命を変えてもらうために、シレンはこの村を拠点とし、ジロきちとともにフォーチュンタワーに住まうリーバ像のもとを目指す。

必要不可欠な冒険の拠点

シレンが訪れる集落のなかではもっとも大きな規模を誇る、冒険の拠点となる村。多くの施設が立ち並び、これらを利用することで冒険の準備が整えられるが、なかには特定の条件を満たさなければ利用できない施設も存在している。ダンジョンで倒れた場合、オウマのほこらをクリアするまではイノリの里の出口、それ以降はこのネコマネキ村のホテル・ネコマネキで目覚め、そこからリスタートすることになる。

ネコマネキ村には道具を保管できる倉庫と蔵がある。容量は倉庫は25個、蔵は80個までだ。

マップ

お店

道具の売買が可能な施設。お店の品揃えは、ダンジョンから帰還するつど販売候補の道具からランダムで選出される。イノリの里とネコマネキ村のように、村同士を行き来したり、施設からいったん外に出て入り直したりしても変化はしないので注意。また、エンディング前とエンディング後で選出される商品の候補が変化する点も認識しておこう。販売される商品では、武器の獣の牙と盾の獣の盾に注目。ともに値段は張るが、セットで揃えることにより、共鳴効果で腕輪をふたつ装備できる。加えて個別の性能も比較的高いことから、育てればメインの装備品として活用できる。ほかには草の種類が豊富なので、新たな冒険に出るまえに商品を確認して必要なものを補充しておくといい。

ダンジョンで倒れたジロきちを回復させるためにも必要な草。見かけたら多めに補充しよう。

お店の販売商品一覧

種類	名称	ED前	ED後	販売価格
武器	獣の牙	○	×	1600G
	どうたぬき	○	×	2200G
	ボロいつるはし	○	×	1000G
松明	すごい松明	×	○	400G
盾	おにおおかみ	○	×	1800G
	獣の盾	○	×	2400G
草	薬草	○	×	50G
	弟切草	○	○	100G
	いやし草	×	○	200G
	ちからの草	○	○	500G
	成長の種	○	○	300G
	めぐすり草	×	○	300G
	すばやさ草	○	○	300G
	高飛び草	×	○	100G
	ドラゴン草	○	○	500G
	復活の草	○	×	1000G
巻物	混乱の巻物	○	○	1000G
	バクスイの巻物	○	○	1000G
	真空斬りの巻物	○	○	1000G
	ゾワゾワの巻物	○	○	800G

種類	名称	ED前	ED後	販売価格
巻物	あかりの巻物	○	○	100G
	オーラ消しの巻物	×	○	1000G
	ワナ消しの巻物	×	○	800G
	識別の巻物	○	○	200G
	おはらいの巻物	○	○	500G
	予防の巻物	○	×	1000G
杖※	場所がえの杖	○	○	600G
	吹き飛ばしの杖	○	○	600G
	飛びつきの杖	×	○	600G
	一時しのぎの杖	×	○	900G
	封印の杖	×	○	1500G
札※	影縫いの札	×	○	600G
	混乱の札	×	○	600G
	封印の札	×	○	600G
	ゾワゾワの札	×	○	600G
	睡眠の札	×	○	600G
桃	かたい仙桃	○	○	200G
	普通の仙桃	○	○	400G
	やわらかな仙桃	○	○	600G
	ゾワゾワの巻物	○	○	800G

※ 杖と札の価格表示は、使用回数または枚数を1とした場合の基本単価

銀行

ギタンの預け入れと引き出しができる施設。ダンジョンで倒れた際、所持していたギタンは道具とともに消滅するが、ダンジョンを無事クリアして戻ってきたときに、稼いだお金を銀行に預け入れておけば、万が一倒れても、預金を引き出して買い物をすることができる。また、初回の預け入れのときには復活の草が、さらに預金額に応じてプレゼントをもらえる。風魔鉄の剣をもらうのは至難の業だが、貯金もがんばってみよう。

銀行の預金プレゼント一覧

預金	プレゼント
初回預け入れ	復活の草
5000G	やりなおし草
10000G	白紙の巻物
50000G	道具感知の腕輪
100000G	風魔鉄の盾
500000G	鑑定師の腕輪
1000000G	呪いよけの腕輪
99999999G	風魔鉄の剣

タヌキのくじ屋

1回500ギタンでタヌキのくじが引ける施設。初回のみ30ギタンでくじを引くことができ、景品として図鑑、秘伝の甕、すれちがい通信の利用が可能になると同時に、フー消しを1個もらえる。タヌキのくじにははずれ、当たり、大当たりの3種類の結果があり、結果に応じて下記の道具のなかからひとつをランダムでもらえる。ちなみに選択肢として表示されるくじイコール結果というわけではないので、どのくじを選んでもいい。

一度手に入れた道具や倒したモンスターが図鑑に登録されていく。コンプリートを目指そう。

タヌキのくじ屋 はずれ道具一覧

名称
薬草
毒消し草
パワーアップ草
成長の種
めぐすり草
すばやさ草
高飛び草
ドラゴン草
胃拡張の種
混乱草
目つぶし草
睡眠草
狂戦士の種
混乱の巻物
バクスイの巻物
真空斬りの巻物
ゾワゾワの巻物
あかりの巻物
オーラ消しの巻物
ワナ消しの巻物
識別の巻物
予防の巻物
おにぎり
かたい仙桃
木の矢
石

タヌキのくじ屋 当たり道具一覧

名称
カタナ
獣の牙
どうたぬき
くすんだ金の剣
空の刃
水斬りの剣
草かりのカマ
一ツ目殺し
魔法斬りの剣
ドレイン斬り
かねきりの刃
三日月刀
トカゲ斬りの刃
鉄の盾
おにおおかみ
獣の盾
くすんだ金の盾
ハラモチの盾
重い盾
反撃の盾
錠前の盾
金庫の盾
ややギャドンな盾
毒消しの腕輪
混乱よけの腕輪
睡眠よけの腕輪
保持の腕輪
ちからの腕輪
換金の壺
変化の壺
笑いの壺
トドの壺
冷えびえ香の壺
身かわし香の壺
目配り香の壺
山彦香の壺
場所がえの杖
吹き飛ばしの杖
飛びつきの杖
一時しのぎの杖
封印の杖
身代わりの杖
かなしばりの杖
痛み分けの杖
鈍足の杖
不幸の杖
魔道の杖
感電の杖
ワナ消しの杖
転ばぬ先の杖
影縫いの札
混乱の札
封印の札
ゾワゾワの札
狂戦士の札
睡眠の札
鈍足の札

タヌキのくじ屋 大当たり道具一覧

名称
光の刃
おねむガラガラ
しびれ刀
真っ暗棒
封印棒
混乱の手斧
金食い虫こん棒
血引きの刃
かまいたち
火の刃
超ボロボロの剣
福果の盾
どんぶりの盾
見切りの盾
爆発隠の盾
トカゲの盾
動かずの盾
金食い虫の盾
灯火の盾
超ボロボロの盾
遠投の腕輪
しあわせの腕輪
回復の腕輪
気配察知の腕輪
道具感知の腕輪
無敵草
復活の草
しあわせ草
天の恵みの巻物
地の恵みの巻物
メッキの巻物
壺増大の巻物
祝福の巻物
聖域の巻物
困った時の巻物
バクチの巻物
白紙の巻物
合成の壺
祝福の壺
フィーバーの壺
背中の壺

ポコポンのタヌキの合言葉

ホテル・ネコマネキの階段にいるタヌキのポコポン。彼にタヌキの合言葉を伝えて正解すると、タヌキケンポーにしたがって合言葉に応じた道具がもらえる（→P52）。合言葉そのものはゲーム中で知ることはできないが、仲間やモンスターの名前、道具から連想される言葉などを試しに入力してみるといい。運がよければイノリの洞窟で願いを叶えてもらうために必要なキャットストーンも手に入れられるぞ。

道具はもらえないが、特別な会話が発生する合言葉も存在しているのでいろいろと試すといい。

仲良しの証屋

仲良しの証を売買できる施設。仲良しの証を購入すると、その種族のモンスターが味方になる。ただし、夜タイプが味方になることはなく、効果もその種族の出現するフロアのみでしか得られない。また、出現モンスターがいる状態でフロア探索を続けたり、壺に入れると白紙の巻物になってしまうことも。なお、購入可能なのは下記のうち買値を記載しているモンスターの証のみ。それ以外は基本的にゲンさんのシマで入手可能だ。

困った時の巻物やゲンさんのシマの決闘のワナを使って倒すと、たま～に仲良しの証を落とす。

仲良しの証一覧

名称	買値	売値
マムルの証	5000G	100G
おばけカイワレの証	5000G	100G
コロンの証	5000G	100G
タネッコの証	－	100G
チンタラの証	－	100G
草子どりの証	5000G	100G
針子どりの証	－	100G
あまぐりんの証	5000G	100G
コガタナバチの証	－	100G
にぎり見習いの証	－	100G
ガマラの証	－	100G
カラクロイドの証	5000G	100G
タイガーウッホの証	－	100G
ノロージョの証	－	100G
フィアーラビの証	5000G	100G
ギャザーの証	－	100G
パコレプキンの証	5000G	100G
フワッティーの証	－	100G
ンドゥバの証	－	100G
マゼルンの証	－	100G

名称	買値	売値
毒サソリの証	－	100G
おばけ大根の証	－	100G
うたたねバクの証	－	100G
ケンゴウの証	－	100G
ミドロの証	－	100G
まわるポリゴンの証	－	100G
アイアンヘッドの証	－	100G
フレフレハムポンの証	－	100G
イカキングの証	－	100G
フォーリーの証	－	100G
ひまガッパの証	5000G	100G
ピョコダイルの証	－	100G
フラッシュバードの証	15000G	100G
ヤンぴーの証	－	100G
スコッピーの証	－	100G
ぬすっトドの証	－	100G
エリガンの証	5000G	100G
ギャドンの証	－	100G
ゲイズの証	－	100G
パリズドンの証	5000G	100G

名称	買値	売値
ドラゴンの証	－	100G
ガラ魔道士の証	－	100G
デブータの証	－	100G
ボウヤカートの証	－	100G
オヤジ戦車の証	－	100G
すいだすゾウの証	－	100G
処刑者の証	5000G	100G
ヒーポフの証	5000G	100G
カラス天狗の証	－	100G
FO−Uβの証	－	100G
ケダマンの証	－	100G
もざらしの証	5000G	100G
おにぎりクマの証	－	100G
シャーガの証	5000G	100G
ばくだんウニの証	－	100G
タベラレルーの証	－	100G
畑荒らしの証	－	100G
ひとくいデビルの証	－	100G

ポイントショップ

タヌキのくじ屋でくじを引くと利用可能になる施設。初回に限りポイントカードがもらえ、このポイントカードを所持してポイントスイッチを踏むと、ポイントをためられる。カードにためたポイントは、右記の景品との交換やダンジョンで出会えるガチャガッチャンからフー消しを集めるのに利用可能だが、ダンジョンで倒れると、ポイントともにカードも失われ、再発行に1000ギタンが必要となる。なお、各ダンジョンにおけるポイントスイッチの有無は下記のとおり。

ポイントショップ交換品一覧

必要ポイント	交換道具
30ポイント	復活の草
50ポイント	紹介状
70ポイント	やりなおし草
100ポイント	保存の壺[5]
200ポイント	白紙の巻物
400ポイント	合成の壺[5]
3000ポイント	爆発の腕輪
10000ポイント	透視の腕輪

ダンジョンごとの獲得可能ポイント

ダンジョン名	ポイント
運命の小道	10ポイント
過去の塔	20ポイント
現在の塔	20ポイント
未来の塔	20ポイント
フォーチュンタワー	30ポイント
奇跡の塔	40ポイント

ダンジョン名	ポイント
おにぎり穴	なし
人生の落し穴	なし
旧道	20ポイント(※1)
イノリの洞窟	15ポイント(※1)
天上の池	なし
ゲンさんのシマ	なし

ダンジョン名	ポイント
異次元の塔	なし
運命の地下	なし
原始に続く穴	なし
迷いの井戸	30ポイント(※2)

※1 10フロアごとに5ポイント増加
※2 10フロアごとに10ポイント増加

ダンジョンセンター

石像の洞窟、地底の館、爆発の岩場という3つのおまけダンジョンに挑める施設。いずれもメインのダンジョンとは異なる独自のルールが設定されており、冒険の合間の息抜きをしながら、クリア報酬の道具を集めることができる。また、事前に持ち物を預けることになるため、途中で倒れても持ち物の道具やギタンを失うことはない。なお、各ダンジョンの詳細については、154ページ以降を参照のこと。

ネコマネキ村に到着した時点から利用可能。ここでさきに道具収集に勤しんでもいい。

すずめのかごや

選んだ場所までかごで運んでくれる施設。奇跡の塔の3Fと4Fの間に存在しているすずめのお宿に到達すると、ネコマネキ村の出口付近の橋のたもとにすずめが出現する。あとは話しかけて行き先を選べば、無料で現地に送ってくれるのだ。行き先は、中継地点のフォーチュンタワー入口をはじめ、村やダンジョンなど多岐に渡るが、いずれも出現条件を満たさない限りは表示されない。また、仲間がいる場合、行き先が村や仲間の同行が可能なダンジョンであれば人数にかかわらずともに連れていってくれるが、不可能な場合はそのまま置き去りにしていくことになる。

すずめのかごや移動先一覧

移動先	分類	移動先表示条件
フォーチュンタワー入口	中継地点	すずめのお宿に到達する
仙人の庵	村	すずめのお宿に到達する
すずめのお宿	村	すずめのお宿に到達する
人生の落し穴	ダンジョン	人生の落し穴を一度探索する
迷いの井戸	ダンジョン	迷いの井戸を一度探索する
異次元の塔	ダンジョン	異次元の塔を一度探索する
おにぎり穴	ダンジョン	おにぎり穴を一度探索する
原始に続く穴	ダンジョン	原始に続く穴を一度探索する
天上の池	ダンジョン	天上の池を一度探索する
イノリの洞窟	ダンジョン	イノリの洞窟を一度探索する
運命の地下	ダンジョン	運命の地下を一度探索する
ゲンさんのシマ	ダンジョン	ゲンさんのシマを一度探索する
旧道	ダンジョン	旧道を一度探索する

【集落ガイド】

フォーチュンタワー入口

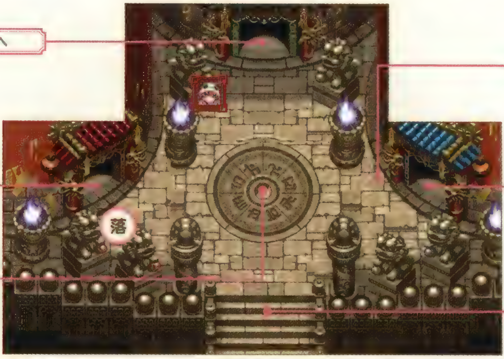
運命の小道を抜け、フォーチュンタワーを形成する3つの塔がそそり立つ広場に到着すると、現地でアルバイトのガイドをしているというタオと知り合う。新たな出会いを経てシレンはいざ塔の中へ。

3つの塔がそびえ立つ広場

ほかの集落のように利用可能な施設がない一方、ダンジョンのようにモンスターが出現することもないという中継地点。この地にはアルバイトでガイドをしているタオがおり、彼女に1500ギタンを支払うことで仲間にできる。ただし、一度同行を断ったあと、再度仲間にしようとすると、2000ギタンを要求されてしまうので注意。また、この地にはタグなしの道具が落ちていることもある。見かけたら忘れずに回収を。

道具が落ちている場合は過去の塔の入口下で拾える。見落としやすい場所なので注意しよう。

マップ



仲間とともに塔を制覇すると……？

人の運命を左右する運命神リーバのいるフォーチュンタワーでは、さまざまなキャラクターの物語が紡がれる。ジロきちとともにタワーを踏破したら、今度は小次郎太やタオとともに最上階を目指してみよう。それぞれの人となりが垣間見れるイベントが発生し、新たなダンジョンへの道も開けるようになるはずだ。なお、小次郎太とタオを同時に仲間にしてフォーチュンタワーを制覇した場合は、タオのイベントが優先される。

エンディング前でジロきちと小次郎太、タオが仲間にいた場合は必ずジロきちが優先される。

仙人の庵

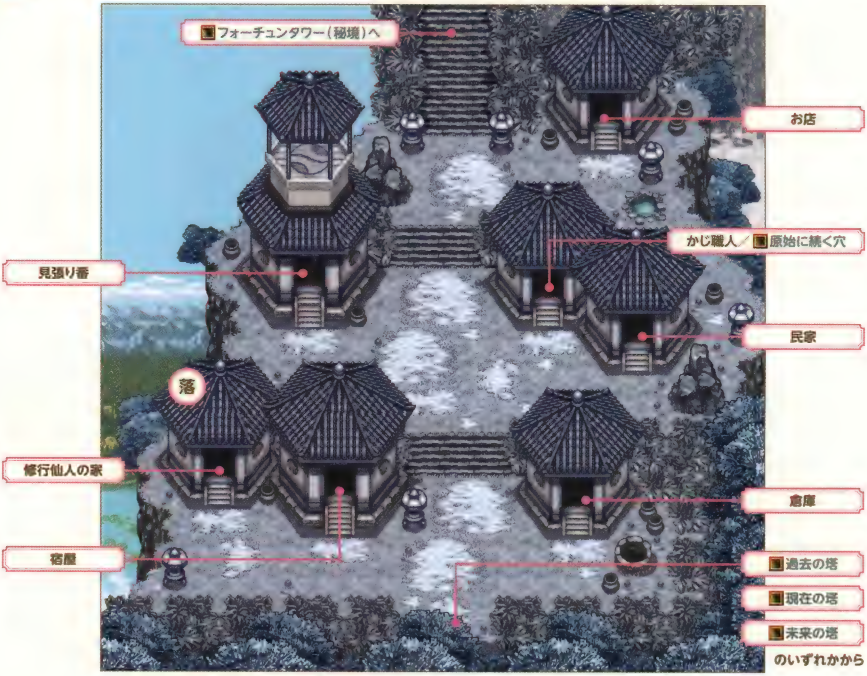
3つの塔を踏破して過去、現在、未来の運命のダイスを手に入れたシレンたちはついに仙人が住む仙境に至る。これより先に待ち受けるのは、運命の扉とその向こうにある真のフォーチュンタワー。

仙人たちの住まう秘境

フォーチュンタワーの入口にそびえる3つの塔の上に存在する、仙人たちの住む庵。お店、宿屋、倉庫、かじ職人、見張り番と施設の種類は申し分ない。初めて訪れたときには出口付近にいる仙人から、技の伝授とともに良い松明をもらえる。また、同時にイノリの里に夜の修行所がオープンし、修行所と仙人の庵を行き来させてくれる。なお、かじ職人はやわらかな仙桃を渡すと、その後、仕事を引き受けてくれるようになる。

宿屋では500ギタンで宿泊可能。運がよければHP、力、満腹度のいずれかの最大値が上がる。

マップ



お店

道具を売買できる施設。施設の内容そのものはネコマネキ村のものと同じで、3000ギタンを支払うことで、大切な武器や盾にタグをつけることもできる。商品については、取り扱われる武器と盾の種類が大幅に増えており、新たに壺も販売されるようになる。とくに合成の壺は装備品の強化に欠かせない、重要な道具なので見かけたら迷わず購入しよう。また、いざというときに復活や脱出できるやりなおし草や脱出の巻物、より多くの道具を持ち運べるようになる保存の壺も、忘れずにチェックしておきたい。

お店の販売商品一覧

種類	名称	ED前	ED後	販売価格
武器	おねむガラガラ	○	○	7000G
	しびれ刀	○	○	4000G
	真っ暗棒	○	○	6000G
	封印棒	○	○	3300G
	混乱の手斧	○	○	2000G
松明	良い松明	○	○	200G
	すごい松明	○	○	400G
盾	ハラモチの盾	○	○	5000G
	反撃の盾	○	○	3000G
	錠前の盾	○	○	2000G
	金庫の盾	○	○	1800G
	ややギャドンな盾	○	○	4000G
草	弟切草	○	×	100G
	いやし草	○	○	200G
	毒消し草	○	×	100G
	めぐすり草	○	○	300G
	すばやさ草	○	○	300G
	高飛び草	○	○	100G
	ドラゴン草	○	○	500G
	やりなおし草	○	○	1500G
巻物	混乱の巻物	○	○	1000G
	バクスイの巻物	○	○	1000G
	真空斬りの巻物	○	○	1000G
	ゾワゾワの巻物	○	○	800G

種類	名称	ED前	ED後	販売価格
巻物	脱出の巻物	○	○	100G
	あかりの巻物	○	○	100G
	オーラ消しの巻物	○	○	1000G
	ワナ消しの巻物	○	○	800G
	識別の巻物	○	×	200G
	予防の巻物	○	○	1000G
	技回復の巻物	○	○	1000G
壺※	保存の壺	○	×	600G
	合成の壺	○	○	6000G
	背中の壺	○	○	3500G
杖※	場所がえの杖	○	○	600G
	吹き飛ばしの杖	○	○	600G
	飛びつきの杖	×	○	600G
	一時しのぎの杖	○	○	900G
	封印の杖	○	○	1500G
	かなしばりの杖	×	○	900G
	魔道の杖	○	○	600G
札※	影縫いの札	○	×	600G
	混乱の札	○	○	600G
	封印の札	○	○	600G
	ゾワゾワの札	×	○	600G
	睡眠の札	×	○	600G
桃	かたい仙桃	○	○	200G

※ 壺と杖や、札の価格表示は、使用回数または枚数を1とした場合の基本単価

見張り番

落とし物を保管する管理施設。ダンジョンで倒れて失ったり、遠投したり盗まれて失われたタグつきの道具が届けられる。落とし物の引き取り料は基本的には無料だが、ときにはギタンを要求されることも。また、高価な装備品ほどより多くの金額を必要とするので、事前にそれなりの所持金を用意しておくといい。なお、落とし物を引き取るとタグがはずれてしまうので、改めてつけてもらうのも忘れないように。

仙人の庵でもタグなしの落とし物を拾えることがある。見張り番に声をかけて拾ってもらおう。

風来秘帖

究極の技・ナンドデモウテウテ破

散歩中の爺のイベント(→P47)を終えたあと、修行仙人の家を訪れると、究極の技を教えてもらえる。ただし、そのためには右記の課題達成が前提。課題モンスターはいずれもフォーチュンタワーに現われる。

究極の技習得条件一覧

対象	ノルマ
エビルシャーガ	10匹
闇ももざらし	15匹
黒針兄どり	20匹

【集落ガイド】

すずめのお宿

おユウの運命をなんとしても変えてみせる。いま一度のチャンスを得て、新たなる決意を胸に奇跡の塔の最上階を目指すシレンたち。英気を養うため、きたきりすずめたちの住処に立ち寄る。

きたきりすずめたちの楽園

奇跡の塔の3Fと4Fの間に位置する、きたきりすずめたちの安住の地。これより先に集落は存在しないため、冒険の準備を整えられる最後の地ともなる。施設はお店と宿屋、倉庫の3種類しかないが、奇跡の塔の残りのフロア数が7Fとなることを考慮すれば、道具の補充やステータスの回復ができるこのお宿は大変ありがたい。なお、このすずめのお宿に到達してからネコマネキ村に帰還すると、すずめのかごやが出現する。

見慣れない人物が現われたり、建物に変化が生じている場合はイベントが発生している証拠。

マップ

お店

道具を売買したり、装備品にタグを取りつけられる施設。すずめのお宿のお店では、ネコマネキ村や仙人の庵とは違い武器や盾を購入することはできない。ただ、これまでには売られていなかった天の恵みの巻物や地の恵みの巻物、大きいおにぎりなどを購入できる可能性がある。天の恵みの巻物は武器、地の恵みの巻物は盾の強化値を上げる効果を持つ。一方の大きいおにぎりは満腹度を100回復でき、HP満タン時なら最大HPを4上げられる。奇跡の塔にはお店は出現しないので、予備の道具の調達も含めて買い物をしよう。

お店の販売商品一覧

種類	名称	ED前	ED後	販売価格
松明	良い松明	○	○	200G
	すごい松明	○	○	400G
草	いやし草	○	○	200G
	毒消し草	○	×	100G
	めぐすり草	○	×	300G
	無敵草	○	○	2000G
	すばやさ草	○	×	300G
	高飛び草	○	×	100G
	ドラゴン草	○	×	500G
	復活の草	○	○	1000G
	やりなおし草	○	○	1500G
巻物	混乱の巻物	○	○	1000G
	バクスイの巻物	○	○	1000G
	真空斬りの巻物	○	○	1000G
	ゾワゾワの巻物	○	○	800G
	脱出の巻物	○	○	100G
	あかりの巻物	○	○	100G
	オーラ消しの巻物	○	○	1000G
	ワナ消しの巻物	○	○	800G
	識別の巻物	○	×	200G
	おはらいの巻物	○	×	500G
	天の恵みの巻物	○	○	500G
	地の恵みの巻物	○	○	500G

種類	名称	ED前	ED後	販売価格
巻物	予防の巻物	○	○	1000G
	技回復の巻物	○	○	1000G
壺※	保存の壺	○	×	600G
	合成の壺	○	×	6000G
	背中の壺	○	○	3500G
杖※	場所がえの杖	○	○	600G
	吹き飛ばしの杖	○	○	600G
	飛びつきの杖	×	○	600G
	一時しのぎの杖	○	×	900G
	封印の杖	×	○	1500G
	かなしばりの杖	×	○	900G
	痛み分けの杖	×	○	900G
	加速の杖	○	×	600G
	魔道の杖	○	○	600G
	ワナ消しの杖	×	○	900G
札※	影縫いの札	○	○	600G
	混乱の札	○	○	600G
	封印の札	○	○	600G
	ゾワゾワの札	×	○	600G
	睡眠の札	○	○	600G
	バクスイの札	×	○	600G
おにぎり	大きいおにぎり	○	○	100G
	特製おにぎり	○	○	400G

※ 壺と杖や、札の価格表示は、使用回数または枚数を1とした場合の基本単価

倉庫

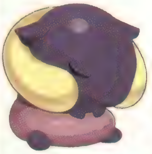
道具を床に置いて保管できる施設。ネコマネキ村の倉庫とくらべると容量は9個とかなり少ないが、保存の壺をうまく活用すれば、最大45個の道具を保管できる。予備の武器や盾、復活の草ややりなおし草、脱出の巻物などの必須道具を置いておきたい。また、倉庫の中では、合成の壺を使って装備品の合成を行なったり、巻物を読んで強化値を上げることもできるので奇跡の塔に戻るまえに必要な準備を済ませておくといい。

写真の状態で道具を投げたり、壺を割ったりすると、置ける場所がないので道具が消滅するぞ！

風来秘帖

ただの井戸の正体は？

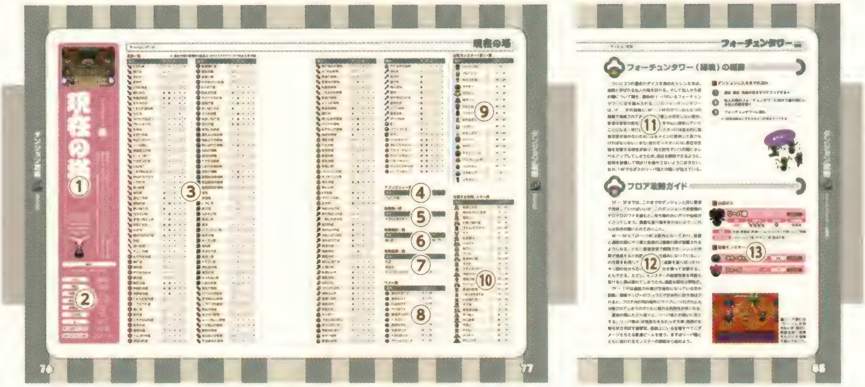
シレンシリーズではおなじみの、倉庫の前にあるただの井戸。通常の状態で調べても「返事がない。ただの井戸のようだ。」というどこかで聞いたようなメッセージが返ってくるだけだが、エンディング後にすずめのお宿できたきりすずめたちの話を聞いてから訪れると、迷いの井戸に変化する。きたきりすずめたちによれば、恩人のおじいさんがすずめのお宿に来られず井戸の中で迷っているとのこと。助けに向かおう。



ダンジョン攻略

おユウの運命を変えるため、ジロきちとともに立ち上がったシレンとコッパ。そんな彼らを待ち受ける6個のメインダンジョンと、エンディング後に開放される10のダンジョンの情報を一挙公開。まずは以下で、その見方をきちんと把握しておこう。

ダンジョン攻略の見方



①ダンジョン名
ダンジョンの名称。

②ダンジョンデータ
そのダンジョンの入口が存在する村や中継地点の場所、突入時のレベル設定や道具の持ち込みの可否を始めとする基本ルールなどの解説。各項目の詳細については下記を参照。

【場所】
そのダンジョンの入口が存在している村や宿、中継地点の名称を示す。

【レベル】
そのダンジョンに挑む際の開始レベルを示す。エンディングまでのメインストーリーでは、基点となる運命の小道を除いて直前のダンジョンのクリアレベルを引き継げるが、エンディング後に出現するダンジョンではすべて1からとなる。

【仲間同行】
そのダンジョンを探索する際に仲間をともなえるか否かを表わす。同行できる場合は何名まで可能かを記載している。

【昼夜変化】
そのダンジョンに昼夜の変化が訪れるか否かを表わす。夜に変化しない昼のみの階層があっても、ダンジョン全体として昼夜の変化がある場合は「昼と夜」と記載している。

【救助回数】
シレンがそのダンジョンで倒れた際にほかのプレイヤーに救助してもらえる回数制限を示す。

【フロア数】
そのダンジョン全体のフロア数を示す。階層数をふたつ併記している場合は左が初回クリア時のフロア数、右側が初回クリア後のフロア数を示す。

【店】
そのダンジョンに行商人を含むいずれかのお店が出現するか否かを表わす。

【モンスターハウス】
そのダンジョンにモンスターハウスが出現するか否かを表わす。

【ポイントスイッチ】
そのダンジョンにポイントスイッチが出現するか否かを表わす。出現する場合はポイントスイッチを踏んだ際に得られるポイントの値を記載している。

③道具一覧
そのダンジョンで入手できる可能性のある道具の一覧。各項目の詳細については下記を参照のこと。

■項目の意味

【床】床に落ちている、もしくはフロアの壁に埋まっている可能性のある道具を示す。キラリと光るモノ(通常)から手に入る道具もこの項目に含まれる。

【店】お店(専門店・行商人)もしくは高級店または二択屋で売られている可能性のある道具を示す。キラリと光るモノ(高級)から手に入る道具もこの項目に含まれる。

【変】シレンが変化の壺の中に道具を入れることで出現する可能性のある道具を示す。

【モ】そのダンジョンに出現する特定のモンスターを倒すと出現する可能性のある道具を示す。

【ご】風来救助を成功させた場合のごほうびとして手に入る可能性のある道具を示す。

■記号の意味

◎＝【床】の項目ならば床と壁、キラリと光るモノ（通常）、ホリノスケのイベント（→P47）から、【店】の項目ならばお店（専門店・行商人）と高級店または二択屋、キラリと光るモノ（高級）から入手可能なことを示す。

○＝【床】の項目ならば床とキラリと光るモノ（通常）から、【店】の項目ならばお店（専門店・行商人）から、【変】、【モ】、【ご】の項目ならば項目説明の方法で入手可能なことを示す。

★＝【床】の項目ならば壁とホリノスケのイベントから、【店】の項目ならば高級店または二択屋、キラリと光るモノ（高級）から入手可能なことを示す。

×＝その項目の入手方法では手に入らないことを示す。

④アクシデント一覧
そのダンジョンで発生する可能性のあるアクシデントの種類と発生フロア。一覧は発生フロアの早い順に掲載している。

⑤設置物一覧
そのダンジョンで発生する可能性のある仕掛けの種類と発生フロア。一覧は扉とキラリと光るモノに分類し、そのなかで発生フロアの早い順に掲載している。

⑥特殊地形一覧
そのダンジョンで発生する可能性のある特殊地形の種類と発生フロア。一覧は発生フロアの早い順に掲載している。

⑦特殊部屋一覧
そのダンジョンで発生する可能性のある特殊部屋の種類と発生フロア。一覧は発生フロアの早い順に掲載している。

⑧ワナ一覧
そのダンジョンで設置される可能性のあるワナの種類と設置フロア。一覧は発生フロアの早い順に掲載している。設置フロアが重なる場合は道具図鑑の並びに準拠している。

⑨出現モンスター一覧
そのダンジョンに出現する可能性のあるモンスターの姿と名称、出現フロア。一覧は昼タイプと夜タイプとで区別し、出現フロアの早い順に掲載している。出現フロアが重なる場合はモンスター図鑑の並びに準拠している。モンスターの姿の左に表示しているバーの色は、シレンの装備している武器や盾の成長に影響する数値を5段階に分類したもので、モンスターを直接攻撃で倒した際に蓄積される成長度の高低を表わす。ただし、夜のモンスターから成長度を獲得するためには直接攻撃で倒すことが必須となるので注意すること。バーの色と成長度の割合の関係については下記を参照。成長度のバーの色分け基準となっている数値は、★＝1、★＝5を示しており、最大は★★の10となる。

■バーの色の見方

▌＝成長度が★～★★のモンスター

▌＝成長度が★★★～★★★★のモンスター

▌＝成長度が★～★★のモンスター

▌＝成長度が★★★～★★★★のモンスター

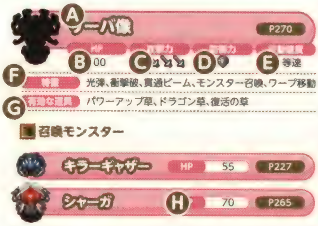
▌＝成長度が★★★★★～★★のモンスター

⑩出現する仲間・人々一覧
そのダンジョンに出現する可能性のある仲間もしくは人々の姿と名称、出現フロア。仲間の場合は仲間加入イベント後、出現するようになる。

⑪ダンジョン概要
そのダンジョンを探索するために満たす必要のある条件や独自のルールなどの解説。

⑫フロア攻略ガイド
ダンジョン全体を通して注意したい区間やモンスター、ダンジョンクリア時に獲得できるごほうびなどについての解説。

⑬ボス、召喚モンスターデータ
そのダンジョンにおいてボスモンスターが出現する場合に掲載。召喚モンスターはボスモンスターが召喚するモンスターの一覧となる。各項目の詳細については下記を参照のこと。



Ⓐ ボス名
ボスモンスターの姿と名称。右端のページ数はデータ掲載ページを示す。

Ⓑ HP
ボスモンスターのHPを示す。

Ⓒ 攻撃力
ボスモンスターの攻撃力を示す。🗡＝1とした場合の攻撃力の目安。評価は全モンスター共通で、9段階で行なっている。

Ⓓ 防御力
ボスモンスターの防御力を示す。🛡＝1とした場合の防御力の目安。評価は全モンスター共通で、3段階で行なっている。

Ⓔ 行動速度
ボスモンスターの行動速度を示す。いずれもシレンと同じく、1ターンに1回行動できる等速となっている。

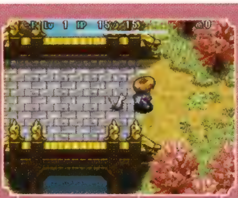
Ⓕ 特徴
ボスモンスターの特徴を示す。おもに特性や特殊攻撃について簡潔に表記している。

Ⓖ 有効な道具
ボスモンスターと戦う際、所持していると便利な道具の一例を示す。

Ⓗ ボスモンスターが召喚するモンスター。

■ダンジョンINDEX（五十音順）

異次元の塔	P128	現在の塔	P76
イノリの洞窟	P108	ゲンさんのシマ	P123
運命の小道	P70	原始に続く穴	P141
運命の地下	P134	人生の落し穴	P96
おにぎり穴	P90	天上の池	P128
過去の塔	P73	フォーチュンタワー	P82
奇跡の塔	P86	迷いの井戸	P147
旧道	P101	未来の塔	P79



運命の小道

【ダンジョンガイド 壱】

ネコマネキ村とフォーチュンタワーエントランスを結ぶダンジョン。この小道でいかにして持ち物を充実させられるかが、その後の冒険の命運を左右するといっても過言ではない。気を引き締めて臨もう。

場所	
ネコマネキ村	
レベル	1から
持込	可能
仲間同行	3人
昼夜変化	昼のみ
救助回数	3回
フロア数	5F
店	あり
モンスターハウス	なし
ポイントスイッチ	10ポイント

ダンジョンデータ

道具一覧

※ 運命の小道の高級店道具は、キラリと光るモノ(高級)のみで入手可能

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	○	×	○	○	○
銅の刃	○	×	○	○	○
カタナ	○	○	○	○	○
獣の牙	○	◎	○	○	○
どうたぬき	○	◎	○	○	○
隕石の刃	×	★	×	×	×
朱剛石の刃	×	★	×	×	×
カブラの刀	×	★	○	×	×
くすんだ金の剣	○	○	○	○	○
光の刃	○	○	×	×	○
ボロい木づち	○	×	×	×	○
空の刃	○	×	○	○	○
水斬りの剣	○	×	○	○	○
草かりのカマ	○	×	○	○	○
一ツ目殺し	○	×	○	○	○
魔法斬りの剣	○	×	○	○	○
ドレイン斬り	○	×	○	○	○
かねきりの刃	○	×	○	○	○
三日月刀	○	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	○	×	○	○	○
おねむガラガラ	×	○	×	×	×
しびれ刀	×	○	×	×	×
真っ暗棒	×	○	×	×	×
封印棒	×	○	×	×	×
混乱の手斧	×	○	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	×	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	★	×	×	×
かまいたち	×	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
松明	×	×	×	○	×
良い松明	×	×	×	○	×
すごい松明	×	×	×	○	×
ただの木の盾	○	×	○	○	○
銅の盾	○	×	○	○	○
鉄の盾	○	○	○	○	○
おにおおかみ	○	◎	○	○	○
獣の盾	○	◎	○	○	○
隕石の盾	×	★	×	×	×
朱剛石の盾	×	★	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	○	×	×
くすんだ金の盾	○	○	○	○	○
ハラモチの盾	○	○	○	○	○
重い盾	○	○	○	○	○
昼の盾	○	○	×	×	○
イチかゼロの盾	○	○	×	×	○
反撃の盾	○	×	○	○	○
福果の盾	○	×	×	×	○
どんぶりの盾	○	×	×	×	○
見切りの盾	×	○	×	×	×
爆発隠の盾	○	×	○	○	○
錠前の盾	○	○	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
金庫の盾	○	○	○	○	○
ややギャドンな盾	○	○	○	○	○
トカゲの盾	○	×	×	×	○
動かずの盾	×	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	×	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	★	×	×	×
灯火の盾	×	★	×	×	×
毒消しの腕輪	○	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	○	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	○	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	○	×	○	○	○
遠投の腕輪	○	◎	×	○	○
ちからの腕輪	○	○	○	○	○
しあわせの腕輪	○	◎	×	○	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	★	×	×	×
気配察知の腕輪	○	◎	×	○	○
道具感知の腕輪	○	◎	×	○	○
薬草	○	○	○	○	×
弟切草	○	○	○	○	×
いやし草	○	◎	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	×
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	◎	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	×	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	×
復活の草	○	◎	×	○	○
やりなおし草	×	◎	×	×	○
しあわせ草	×	◎	×	×	○
混乱の巻物	○	○	○	○	○
バクスイの巻物	○	○	○	○	○
真空斬りの巻物	○	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	○	○	○	○	○
脱出の巻物	×	○	○	○	○
あかりの巻物	○	×	○	○	○
識別の巻物	○	×	○	○	×
天の恵みの巻物	○	◎	×	○	○
地の恵みの巻物	○	◎	×	○	○
メッキの巻物	○	◎	×	○	○
換金の巻物	○	×	○	○	○
壺増大の巻物	○	★	×	○	○
祝福の巻物	○	◎	×	○	○
オイルの巻物	○	×	○	×	○

運命の小道

名称	床	店	変	モ	ご
聖域の巻物	×	◎	×	×	×
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	○	★	×	○	○
バクチの巻物	×	★	×	×	×
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
白紙の巻物	×	◎	×	×	×
保存の壺	○	×	×	○	○
ただの壺	○	×	×	○	○
合成の壺	○	★	×	○	○
換金の壺	○	×	×	○	○
変化の壺	○	×	×	×	×
祝福の壺	×	★	×	×	×
フィーバーの壺	×	★	×	×	×
やりすごしの壺	○	×	×	○	○
背中の壺	×	★	×	×	×
笑いの壺	○	×	×	○	○
トドの壺	×	×	×	○	○
クラインの壺	×	★	×	×	×
場所がえの杖	○	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	○	×	○	○	○
一時しのぎの杖	○	×	×	○	○
封印の杖	×	◎	×	○	○
身代わりの杖	×	◎	×	×	○
かなしばりの杖	×	◎	×	○	○
痛み分けの杖	×	◎	×	○	○
鈍足の杖	×	◎	×	○	○
魔道の杖	○	★	○	○	○
感電の杖	○	◎	○	○	○
転ばぬ先の杖	○	×	×	×	○
土塊の杖	×	★	×	×	×
影縫いの札	×	×	○	○	×
混乱の札	×	×	○	○	×
封印の札	×	×	○	○	×
ゾワゾワの札	×	★	×	×	×
狂戦士の札	×	★	×	×	×
空振りの札	×	★	×	×	×
睡眠の札	×	★	×	×	×
鈍足の札	×	★	×	×	×
おにぎり	○	○	○	×	×
大きいおにぎり	○	○	○	×	×
巨大なおにぎり	×	×	×	×	○
特製おにぎり	×	○	×	×	○
かたい仙桃	○	×	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×
やわらかな仙桃	○	○	×	×	×
木の矢	×	×	○	○	×
鉄の矢	×	×	○	○	×
銀の矢	×	×	○	○	×
会心の矢	×	×	○	○	×
毒矢	×	×	○	○	×
吹き飛ばしの矢	×	×	○	○	×
必中の矢	×	×	○	○	×
とどめの矢	×	×	○	○	×
生気の矢	×	×	○	○	×
ダーツの矢	×	×	○	○	×
石	○	×	○	○	×
デブータの石	×	×	○	○	×
ギタン	○	×	×	×	×
レッドキャット	×	★	×	×	×
オレンジキャット	×	★	×	×	×
イエローキャット	×	★	×	×	×
グリーンキャット	×	★	×	×	×
ブルーキャット	×	★	×	×	×
インディゴキャット	×	★	×	×	×
パープルキャット	×	★	×	×	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～5F

設置物

名称	発生フロア
キラリと光るモノ	1F～5F

ワナ一覧

名称	設置フロア
ポイントスイッチ	1F～5F
木の矢のワナ	3F～5F
装備外しのワナ	3F～5F
転びのワナ	3F～5F
バネのワナ	3F～5F
影縫いのワナ	3F～5F

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
コガタナバチ	3F～4F
あなぐらマムル	3F～5F
チンタラ	3F～5F
草子どり	4F～5F
針子どり	4F～5F
あまぐりん	4F～5F

出現する仲間・人々一覧

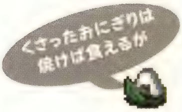
名称	出現フロア
タグ屋	1F～4F
タオ	1F～5F
小次郎太	1F～5F
ゲンさん	1F～5F
おコン	1F～5F
コハル	1F～5F
ガチャガッチャン	1F～5F
初級マスター	1F～5F
中級マスター	1F～5F
成長の鉄人の娘	1F～5F
かじ職人	1F～5F
かじ営業	1F～5F
行商人	1F～5F
チロロ	1F～5F
メッキー	1F～5F
ダンジョンマニアの爺	1F～5F
風狂の若者	1F～5F
しあわせを探す娘	1F～5F
どん底の男	1F～5F
鑑定士	1F～5F

運命の小道の概要

おユウを救うため、フォーチュンタワーに向かったジロきち。彼を追いかけ、イノリの里を後にしたシレンたちは、ネコマネキ村でさらなる情報を集め、運命の小道へ向かう。運命の小道は、オウマのほこらクリア後、ネコマネキ村の出口から行けるようになる最初のメインダンジョン。フロア数は5Fと短く、出現モンスターも総じて弱いほか、クリア時のレベルや手に入れた道具は、そのままつぎのダンジョンに引き継がれる。フロア中をくまなく探索して道具を拾い集めながら、レベルアップを図っていこう。また、この運命の小道はフォーチュンタワーへの経路として、何度も通過することになるため、仲間や通行人と出会える機会も多い。彼らを見かけたら、積極的に話しかけて仲間に加えたり、イベントを発生させたりしよう。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. オウマのほこらをクリアする
2. ネコマネキ村にある橋の先に進む



フロア攻略ガイド

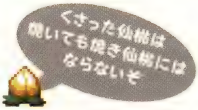
運命の小道に入るまえに、まずはネコマネキ村を十分に探索しておくこと。とくにポイントショップでポイントカードをもらい忘れていると、ポイントスイッチを踏んでもポイントをためられないので注意。

1F ～ 2Fには、ポイントスイッチ以外のワナは設置されないため、モンスターとの戦いに集中できる。チュートリアルで学んだ基本動作や道具の使用効果を確認しながら、フロアの出口を探していこう。なお、1F ～ 2Fの特徴を利用すれば、エンディング後にワナの腕輪を装備してここでポイントを荒稼ぎすることが可能だ。

出現するモンスターでは、1F ～ 2Fのタネッコと4F ～ 5Fの針子どりに注意したい。タネッコは攻撃力が高いこともあり、盾を入手や装備していない状態で先制攻撃を受けると、倒されてしまう危険がある。そうした場合は無理せず、移動してHPを回復しながらダメージを与えていくといい。針子どりは落ちている草を拾うと、草をまとって草子どりに変身してしまう。また、倍速1回攻撃でシレンから逃げるように行動するので、草を拾われるまえに倒すように。ちなみに同じく4F ～ 5Fに出現する草子どりは倒すと必ず草を落とすほか、草散布でまとっている草の効果を周囲にまき散らし、針子どりに戻るので覚えておくといい。

武器や盾を装備した状態でモンスターを倒すと成長値が蓄積し、レベルアップさせられる。

草子どりは草散布で周囲に、草遠投で直線上にいる全生物に向けて草の効果をまき散らす。



過去の塔

【ダンジョンガイド 弐】

運命神が支配するフォーチュンタワーのひとつ。最上階に到達すると、過去のダイスを手に入れられる。入口にそびえる3つの塔のなかでは、難易度がもっとも低いことから、最初に挑むべき場所だ。

おユウのために
オレはやるぜっ!

場所	
フォーチュンタワー入口	
レベル	継続
持込	可能
仲間同行	3人
昼夜変化	昼のみ
救助回数	3回
フロア数	7F
店	あり
モンスターハウス	通常型
ポイントスイッチ	20ポイント

ダンジョンデータ

道具一覧

※ 過去の塔の壁埋まり道具は、ホリノスケのイベントでのみ入手可能

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	◎	×	○	○	×
銅の刃	◎	×	○	○	○
カタナ	◎	○	○	○	○
獣の牙	◎	◎	○	○	○
どうたぬき	◎	◎	○	○	○
隕石の刃	★	★	×	×	×
朱剛石の刃	★	★	×	×	×
カブラの刀	×	★	○	×	×
くすんだ金の剣	◎	○	○	○	○
光の刃	◎	○	×	×	○
ボロいつるはし	◎	×	×	×	×
ボロい木づち	◎	×	×	×	○
空の刃	◎	×	○	○	○
水斬りの剣	◎	×	○	○	○
草かりのカマ	◎	×	○	○	○
一ツ目殺し	◎	×	○	○	○
魔法斬りの剣	◎	×	○	○	○
ドレイン斬り	◎	×	○	○	○
かねきりの刃	◎	×	○	○	○
三日月刀	◎	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	◎	×	○	○	○
おねむガラガラ	×	○	×	×	×
しびれ刀	×	○	×	×	×
真っ暗棒	×	○	×	×	×
封印棒	★	○	×	×	×
混乱の手斧	★	○	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	★	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	★	×	×	×
かまいたち	★	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
超ボロボロの剣	★	×	×	×	×
松明	×	×	×	○	×
良い松明	×	×	×	○	×
すごい松明	×	×	×	○	×
ただの木の盾	◎	×	○	○	×
銅の盾	◎	×	○	○	○
鉄の盾	◎	○	○	○	○
おにおおかみ	◎	◎	○	○	○
獣の盾	◎	◎	○	○	○
隕石の盾	★	★	×	×	×
朱剛石の盾	★	★	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	○	×	×
くすんだ金の盾	◎	○	○	○	○
ハラモチの盾	◎	○	○	○	○
重い盾	◎	○	○	○	○
昼の盾	◎	○	×	×	○
イチかゼロの盾	◎	○	×	×	○
反撃の盾	◎	×	○	○	○
福果の盾	◎	×	×	×	○
どんぶりの盾	◎	×	×	×	○
見切りの盾	×	○	×	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
爆発隠の盾	◎	×	○	○	○
錠前の盾	◎	○	○	○	○
金庫の盾	◎	○	○	○	○
ややギャドンな盾	◎	○	○	○	○
トカゲの盾	◎	×	×	×	○
動かずの盾	★	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	★	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	★	×	×	×
灯火の盾	★	★	×	×	×
毒消しの腕輪	◎	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	◎	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	◎	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	◎	×	○	○	○
遠投の腕輪	◎	◎	×	○	○
ちからの腕輪	◎	○	○	○	○
しあわせの腕輪	◎	◎	×	○	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	★	×	×	×
気配察知の腕輪	◎	◎	×	○	○
道具感知の腕輪	◎	◎	×	○	○
薬草	○	○	○	○	×
弟切草	○	○	○	○	×
いやし草	○	◎	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	×
毒草	×	×	×	○	×
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	◎	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	○	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	×
復活の草	○	◎	×	○	○
やりなおし草	×	◎	×	×	○
しあわせ草	×	◎	×	×	○
混乱の巻物	◎	○	○	○	○
バクスイの巻物	◎	○	○	○	○
真空斬りの巻物	◎	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	◎	○	○	○	○
脱出の巻物	○	○	○	○	○
あかりの巻物	◎	×	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	×	×	×	×
ワナ消しの巻物	○	×	×	×	×
識別の巻物	◎	×	○	○	×
おはらいの巻物	◎	○	○	○	×
天の恵みの巻物	◎	◎	×	○	○

ダンジョンデータ

出現モンスター（昼）一覧

名称	床	店	変	モ	ご
地の恵みの巻物	◎	◎	×	○	○
メッキの巻物	◎	◎	×	○	○
換金の巻物	◎	×	○	○	○
壺増大の巻物	◎	★	×	○	○
祝福の巻物	◎	◎	×	○	○
ひきよせの巻物	○	×	×	×	×
集合の巻物	○	○	×	×	×
オイルの巻物	◎	×	○	×	○
聖域の巻物	★	◎	×	×	×
紹介状	★	○	×	×	×
困った時の巻物	◎	★	×	○	○
バクチの巻物	×	★	×	×	×
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
白紙の巻物	★	◎	×	×	×
保存の壺	◎	○	×	○	○
ただの壺	◎	○	×	○	○
合成の壺	◎	◎	×	○	○
換金の壺	◎	○	×	○	○
変化の壺	○	×	×	×	×
祝福の壺	×	★	×	×	×
フィーバーの壺	×	★	×	×	×
やりすごしの壺	◎	○	×	○	○
背中の壺	★	★	×	×	×
笑いの壺	◎	○	×	○	○
トドの壺	★	×	×	○	○
クラインの壺	×	★	×	×	×
水がめ	★	○	×	×	×
場所がえの杖	★	×	×	×	×
吹き飛ばしの杖	★	×	×	×	×
一時しのぎの杖	★	×	×	×	×
封印の杖	★	×	×	×	×
身代わりの杖	★	×	×	×	×
かなしばりの杖	★	×	×	×	×
痛み分けの杖	★	×	×	×	×
鈍足の杖	★	×	×	×	×
魔道の杖	★	×	×	×	×
感電の杖	★	×	×	×	×
転ばぬ先の杖	★	×	×	×	×
影縫いの札	◎	×	○	○	○
混乱の札	◎	×	○	○	○
封印の札	◎	×	○	○	○
ゾワゾワの札	★	◎	×	×	○
狂戦士の札	★	★	×	×	×
空振りの札	★	★	×	×	×
睡眠の札	★	◎	×	×	×
鈍足の札	★	◎	×	×	×
おにぎり	○	○	○	○	×
大きいおにぎり	○	○	○	×	×
巨大なおにぎり	×	×	×	×	○
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
特製おにぎり	×	○	×	×	○
かたい仙桃	○	×	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
やわらかな仙桃	○	○	×	×	×
木の矢	×	○	○	○	×
鉄の矢	★	○	○	○	×
銀の矢	★	○	○	○	×
会心の矢	★	○	○	○	×
毒矢	★	○	○	○	×
吹き飛ばしの矢	★	○	○	○	×
必中の矢	★	○	○	○	×
とどめの矢	★	○	○	○	×
生気の矢	★	○	○	○	×
ダーツの矢	★	○	○	○	×
石	◎	×	○	○	×
デブータの石	★	×	○	○	×
ギタン	◎	×	×	○	×
レッドキャット	★	★	×	×	×
オレンジキャット	★	★	×	×	×
イエローキャット	★	★	×	×	×
グリーンキャット	★	★	×	×	×
ブルーキャット	★	★	×	×	×
インディゴキャット	★	★	×	×	×
パープルキャット	★	★	×	×	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～7F

設置物一覧

名称	発生フロア
キラリと光るモノ	1F～7F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
動く床	2F、4F、6F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
お店	1F～7F
高級店	1F～7F
財宝部屋	1F～7F
モンスターハウス	1F～7F

ワナ一覧

名称	設置フロア
鉄の矢のワナ	1F～7F
毒矢のワナ	1F～7F
丸太のワナ	1F～7F
サビのワナ	1F～7F
装備外しのワナ	1F～7F
バネのワナ	1F～7F
睡眠のワナ	1F～7F
空腹のワナ	1F～7F
イカリのワナ	1F～7F
ポイントスイッチ	1F～7F

出現モンスター（昼）一覧

名称	出現フロア
草子どり	1F
針子どり	1F
あまぐりん	1F～2F
ガマラ	1F～2F
にぎり見習い	1F～3F
カラクロイド	1F～3F
タイガーウッホ	2F～4F
ノロージョ	3F～4F
フィアーラビ	3F～4F
ギャザー	4F～5F
フワッティー	4F～6F
パコレプキン	4F～7F
ンドゥバ	5F～6F
うたたねバク	5F～7F
おばけ大根	6F～7F
毒サソリ	7F
ケンゴウ	7F
ミドロ	7F
アイアンヘッド	7F

出現する仲間・人々一覧

名称	出現フロア
初級マスター	1F～3F
鑑定士	1F～3F
お祓い師の爺	1F～3F
姉とはぐれた子供	1F～4F
マダム・アステカ	1F～6F
タオ	1F～7F
小次郎太	1F～7F
ゲンさん	1F～7F
おコン	1F～7F
コハル	1F～7F
ガチャガッチャン	1F～7F
中級マスター	1F～7F
成長の鉄人の娘	1F～7F
ダンジョンマニアの爺	1F～7F
風狂の若者	1F～7F
しあわせを探す娘	1F～7F
どん底の男	1F～7F
タグ屋	1F～7F
書道家の婆	1F～7F
散歩中の爺	1F～7F
すずめ	1F～7F
かじ職人	4F～7F
かじ営業	4F～7F
行商人	4F～7F
チロロ	4F～7F
メッキー	4F～7F
ホリノスケ	5F～7F

過去の塔の概要

フォーチュンタワーの入口までたどり着いたシレンたち。塔でガイドのアルバイトをしているというタオの話を聞き、3つの塔の制覇に挑む。過去の塔は、運命の小道をクリア後、現在の塔、未来の塔とともに挑めるようになり、どの塔から探索するかは自由だが、難易度が低い過去の塔から進めていくのが無難だ。なお、この先、エンディングまでのダンジョンでは、武器と盾の強化値と腕輪は必ず未識別の状態で出現する。

塔に入ると、すぐにお墓になっているジロきちを発見し、ともに塔の最上階を目指すことになる。また、探索を進めていると、フロア移動時にワナにかけられたキツネを見つけることがある。このキツネを助けると、やがてネコマネキ村におコンが現われ、恩返しに仲間になってくれる。遭遇したら意地を張らずに助けてあげよう。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. 運命の小道をクリアする※
2. タオの話を聞く(初めて運命の小道をクリアしたときのみ)
3. フォーチュンタワー入口の左側にある過去の塔に進む

※ すずめのかごや出現後は、直接フォーチュンタワー入口に移動することが可能

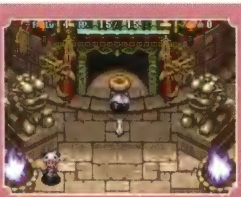
フロア攻略ガイド

フォーチュンタワー入口でタオを仲間にしていれば、1Fから3人で探索可能。仲間はシレンと同じく、モンスターを倒すことでレベルアップするが、彼らが倒されると、倒したモンスターがレベルアップしてしまう。仲間のHPはスタートボタンで上画面のメニューを切り替えれば確認できるので、こまめにチェックを。ただし、ジロきちは特殊で、倒れるとお墓になる。その場で回復効果のある草や背中の壺を使えば復活するが、放置してフロアを進むと、シレンだけネコマネキ村に戻されてしまう。また、シレンが途中で倒れた場合は、再合流するまでそのフロアに滞在し続ける。このとき、ジロきちがお墓の状態でシレンが倒れたり、脱出した場合はお墓のまま滞在する。

過去の塔では、2F ～ 4Fに出現するタイガーウッホと、4F ～ 7Fにかけて現われるパコレプキンを警戒したい。前者は、シレンや仲間が5マス以内に近づくと、隣接する生物をシレンに向けて投げてくる。また、周囲5マス以内にワナがある場合はそのワナに向けて投げることも。できるだけ通路に誘き出して倒すようにしたい。パコレプキンは、壁の中を自由に移動できるうえに行動パターンが不規則。通路上で壁の中から攻撃されると手出しができなくなってしまう。接近してきたら足踏みして様子をうかがってから、行動しよう。

タオの同行の申し出を一度断ると、つぎに話しかけたときには2000ギタンを要求されてしまう。

シレンと違い、仲間のレベルはリセットされない。冒険同行回数が増すほど仲間は強靭になるのだ。



現在の塔

ダンジョンガイド 参

運命神リーバが支配するフォーチュンタワーのひとつ。最上階に到達すると、現在のダイスが手に入れられる。入口にそびえる3つの塔のなかでは、難易度は中間レベル。過去の塔クリア後に訪れよう。

場所	フォーチュンタワー入口
レベル	継続
持込	可能
仲間同行	3人
昼夜変化	昼のみ
救助回数	3回
フロア数	7F
店	あり
モンスターハウス	ワナ型
ポイントスイッチ	20ポイント

ダンジョンデータ

道具一覧

※ 現在の塔の壁埋まり道具は、ホリノスケのイベントでのみ入手可能

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	◎	×	○	○	×
銅の刃	◎	×	○	○	○
カタナ	◎	○	○	○	○
獣の牙	◎	◎	○	○	○
どうたぬき	◎	◎	○	○	○
隕石の刃	★	★	×	×	×
朱剛石の刃	★	★	×	×	×
カブラの刀	×	★	○	×	×
くすんだ金の剣	◎	○	○	○	○
光の刃	◎	○	×	×	○
ボロいつるはし	◎	×	×	×	×
ボロい木づち	◎	×	×	×	○
空の刃	◎	×	○	○	○
水斬りの剣	◎	×	○	○	○
草かりのカマ	◎	×	○	○	○
一ツ目殺し	◎	×	○	○	○
魔法斬りの剣	◎	×	○	○	○
ドレイン斬り	◎	×	○	○	○
かねきりの刃	◎	×	○	○	○
三日月刀	◎	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	◎	×	○	○	○
おねむガラガラ	×	○	×	×	×
しびれ刀	×	○	×	×	×
真っ暗棒	×	○	×	×	×
封印棒	★	○	×	×	×
混乱の手斧	★	○	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	★	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	★	×	×	×
かまいたち	★	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
超ボロボロの剣	★	×	×	×	×
松明	×	×	×	○	×
良い松明	×	×	×	○	×
すごい松明	×	×	×	○	×
ただの木の盾	◎	×	○	○	×
銅の盾	◎	×	○	○	○
鉄の盾	◎	○	○	○	○
おにおおかみ	◎	◎	○	○	○
獣の盾	◎	◎	○	○	○
隕石の盾	★	★	×	×	×
朱剛石の盾	★	★	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	○	×	×
くすんだ金の盾	◎	○	○	○	○
ハラモチの盾	◎	○	○	○	○
重い盾	◎	○	○	○	○
昼の盾	◎	○	×	×	○
イチかゼロの盾	◎	○	×	×	○
反撃の盾	◎	×	○	○	○
福果の盾	◎	×	×	×	○
どんぶりの盾	◎	×	×	×	○
見切りの盾	×	○	×	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
爆発隠の盾	◎	×	○	○	○
錠前の盾	◎	○	○	○	○
金庫の盾	◎	○	○	○	○
ややギャドンな盾	◎	○	○	○	○
トカゲの盾	◎	×	×	×	○
動かずの盾	★	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	★	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	★	×	×	×
灯火の盾	★	★	×	×	×
毒消しの腕輪	◎	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	◎	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	◎	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	◎	×	○	○	○
遠投の腕輪	◎	◎	×	○	○
ちからの腕輪	◎	○	○	○	○
しあわせの腕輪	◎	◎	×	○	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	★	×	×	×
気配察知の腕輪	◎	◎	×	○	○
道具感知の腕輪	◎	◎	×	○	○
薬草	○	○	○	○	×
弟切草	○	○	○	○	×
いやし草	○	◎	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	×
毒草	×	×	×	○	×
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	◎	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	○	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	×
復活の草	○	◎	×	○	○
やりなおし草	×	◎	×	×	○
しあわせ草	×	◎	×	×	○
混乱の巻物	◎	○	○	○	○
バクスイの巻物	◎	○	○	○	○
真空斬りの巻物	◎	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	◎	○	○	○	○
脱出の巻物	○	○	○	○	○
あかりの巻物	◎	×	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	×	×	×	×
ワナ消しの巻物	○	×	×	×	×
識別の巻物	◎	×	○	○	×
おはらいの巻物	◎	○	○	○	×
天の恵みの巻物	◎	◎	×	○	○

現在の塔

名称	床	店	変	モ	ご
地の恵みの巻物	◎	◎	×	○	○
メッキの巻物	◎	◎	×	○	○
換金の巻物	◎	×	○	○	○
壺増大の巻物	◎	★	×	○	○
祝福の巻物	◎	◎	×	○	○
ひきよせの巻物	○	×	×	×	×
集合の巻物	○	○	×	×	×
オイルの巻物	◎	×	○	×	○
聖域の巻物	★	◎	×	×	×
紹介状	★	○	×	×	×
困った時の巻物	◎	★	×	○	○
バクチの巻物	×	★	×	×	×
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
白紙の巻物	★	◎	×	×	×
保存の壺	◎	○	×	○	○
ただの壺	◎	○	×	○	○
合成の壺	◎	◎	×	○	○
換金の壺	◎	○	×	○	○
変化の壺	○	×	×	×	×
祝福の壺	×	★	×	×	×
フィーバーの壺	×	★	×	×	×
やりすごしの壺	◎	○	×	○	○
背中の壺	★	★	×	×	×
笑いの壺	◎	○	×	○	○
トドの壺	★	×	×	○	○
クラインの壺	×	★	×	×	×
水がめ	★	○	×	×	×
場所がえの杖	◎	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	◎	×	○	○	○
一時しのぎの杖	◎	×	×	○	○
封印の杖	★	◎	×	○	○
身代わりの杖	★	◎	×	×	○
かなしばりの杖	★	◎	×	○	○
痛み分けの杖	★	◎	×	○	○
鈍足の杖	★	◎	×	○	○
魔道の杖	◎	★	○	○	○
感電の杖	◎	◎	○	○	○
転ばぬ先の杖	◎	×	×	×	○
土塊の杖	×	★	×	×	×
影縫いの札	★	×	×	×	×
混乱の札	★	×	×	×	×
封印の札	★	×	×	×	×
ゾワゾワの札	★	×	×	×	×
狂戦士の札	★	×	×	×	×
空振りの札	★	×	×	×	×
睡眠の札	★	×	×	×	×
鈍足の札	★	×	×	×	×
おにぎり	○	○	○	×	×
大きいおにぎり	○	○	○	×	×
巨大なおにぎり	×	×	×	×	○
特製おにぎり	×	○	×	×	○
かたい仙桃	○	×	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
やわらかな仙桃	○	○	×	×	×
木の矢	×	○	○	○	×
鉄の矢	★	○	○	○	×
銀の矢	★	○	○	○	×
会心の矢	★	○	○	○	×
毒矢	★	○	○	○	×
吹き飛ばしの矢	★	○	○	○	×
必中の矢	★	○	○	○	×
とどめの矢	★	○	○	○	×
生気の矢	★	○	○	○	×
ダーツの矢	★	○	○	○	×
石	◎	×	○	○	×
デブータの石	★	×	○	○	×
ギタン	◎	×	×	×	×
レッドキャット	★	★	×	×	×
オレンジキャット	★	★	×	×	×
イエローキャット	★	★	×	×	×
グリーンキャット	★	★	×	×	×
ブルーキャット	★	★	×	×	×
インディゴキャット	★	★	×	×	×
パープルキャット	★	★	×	×	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～7F

設置物一覧

名称	発生フロア
キラリと光るモノ	1F～7F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
動く床	1F、3F、5F、7F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
お店	1F～7F
高級店	1F～7F
モンスターハウス	1F～7F

ワナ一覧

名称	設置フロア
鉄の矢のワナ	1F～7F
毒矢のワナ	1F～7F
丸太のワナ	1F～7F
サビのワナ	1F～7F
装備外しのワナ	1F～7F
バネのワナ	1F～7F
鈍足のワナ	1F～7F
空腹のワナ	1F～7F
イカリのワナ	1F～7F
ポイントスイッチ	1F～7F

出現モンスター（昼）一覧

名称	出現フロア
フィアーラビ	1F
ノロージョ	1F～2F
おばけ大根	1F～2F
ギャザー	1F～3F
マゼルン	1F～3F
毒サソリ	1F～3F
うたたねバク	3F～4F
パコレプキン	3F～5F
まわるポリゴン	4F～5F
コロロン	4F～6F
中チンタラ	4F～6F
ケンゴウ	4F～6F
ミドロ	4F～6F
アイアンヘッド	5F～7F
フレフレハムポン	5F～7F
しぶぐりん	6F～7F
イカキング	7F
ひまガッパ	7F

出現する仲間・人々一覧

名称	出現フロア
初級マスター	1F～4F
姉とはぐれた子供	1F～4F
鑑定士	1F～4F
お祓い師の爺	1F～4F
マダム・アステカ	1F～6F
タオ	1F～7F
小次郎太	1F～7F
ゲンさん	1F～7F
おコン	1F～7F
コハル	1F～7F
散歩中の爺	1F～7F
すずめ	1F～7F
ガチャガッチャン	1F～7F
中級マスター	1F～7F
成長の鉄人の娘	1F～7F
ダンジョンマニアの爺	1F～7F
風狂の若者	1F～7F
しあわせを探す娘	1F～7F
どん底の男	1F～7F
タグ屋	1F～7F
書道家の婆	1F～7F
かじ職人	4F～7F
かじ営業	4F～7F
行商人	4F～7F
チロロ	4F～7F
メッキー	4F～7F
ホリノスケ	5F～7F

現在の塔の概要

おユウの運命を変えるために必要な3つのダイスを求めて、ジロきちとともに現在の塔の最上階を目指す。3つの塔のうち、すでにほかの塔をクリアした状態であれば、ジロきちはフォーチュンタワー入口に滞在しており、運命の小道をクリアした時点で合流することになる。現在の塔のフロア数や設置されるワナの種類は過去の塔と同じだが、出現するモンスターはこちらのほうがより強力で危険度が高くなっている。また、現在の塔ではワナ型のモンスターハウスが設置されている可能性があるため、部屋に入る際はHPの残りを気にかけて行動するように心掛けよう。この塔の1F～3Fには、出現率はあまり高くはないが、道具を体内合成できる特性を備えたマゼルンが出現する。マゼルンを利用して、装備品を強化したり印を刻むといい。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. 運命の小道をクリアする※
2. タオの話を聞く
3. フォーチュンタワー入口の正面にある現在の塔に進む

※ すずめのかごや出現後は、直接フォーチュンタワー入口に移動することが可能

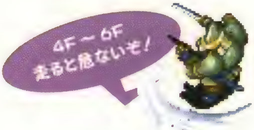
フロア攻略ガイド

最初の塔をクリアした状態であれば、道具を持ち越した状態でネコマネキ村から再スタートとなるが、シレンのレベルはリセットされてしまっている。そのため、ネコマネキ村と運命の小道でシレンのレベルアップや道具の補充といった準備を十分にしておくことが重要となる。しあわせの腕輪があれば、行動するたびに経験値がもらえ、スムーズにレベルアップでき、非常に便利だ。ちなみに最初の塔をクリア状態であれば、持ち帰った道具が自動的に識別され、装備品の強化値や腕輪の名称、効果などを確認できる。

現在の塔では、1F～3Fのマゼルンと4F～6Fのケンゴウに着目したい。マゼルンは道具を体内合成してくれる役立つモンスターではあるが、道具を飲み込むごとに攻撃力が上がる。メインの武器や盾を合成する場合は予備の装備品や遠距離からの攻撃手段を用意しておこう。また、マゼルンが混乱や睡眠、封印といった状態変化中に道具を投げると飲み込まず、ダメージを与えるが、投げた道具は消滅してしまう。ケンゴウはシレンの装備している盾を後方に弾き飛ばす。シレンの背後が壁ならば問題ないが、床以外の地形や生物が存在していると消滅してしまう。遭遇したら盾をはずして戦うか、状態変化で動きを封じて攻撃するのが無難だ。

マゼルン種に胃拡張の種を投げれば、飲み込む道具の個数をひとつ増やすことができる。

4F以降に現われるメッキーに頼めば、<サビよけ>の印が刻め、強化値のマイナスを防げる。



未来の塔

【ダンジョンガイド 四】

運命神リーバが支配するフォーチュンタワーのひとつ。最上階に到達すると、未来のダイスを手に入れられる。3つの塔のなかでは、最上級の難度を誇るため、必然的に最後に訪れることになる。

場所	
フォーチュンタワー入口	
レベル	継続
持込	可能
仲間同行	3人
昼夜変化	昼のみ
救助回数	3回
フロア数	7F
店	あり
モンスターハウス	再突入型
ポイントスイッチ	20ポイント

ダンジョンデータ

道具一覧

※ 未来の塔の壁埋まり道具は、ホリノスケのイベントでのみ入手可能

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	◎	×	○	○	×
鋼の刃	◎	×	○	○	○
カタナ	◎	○	○	○	○
獣の牙	◎	◎	○	○	○
どうたぬき	◎	◎	○	○	○
隕石の刃	★	★	×	×	×
朱剛石の刃	★	★	×	×	×
カブラの刀	×	★	○	×	×
くすんだ金の剣	◎	○	○	○	○
光の刃	◎	○	×	×	○
ボロいつるはし	◎	×	×	×	×
ボロい木づち	◎	×	×	×	○
空の刃	◎	×	○	○	○
水斬りの剣	◎	×	○	○	○
草かりのカマ	◎	×	○	○	○
一ツ目殺し	◎	×	○	○	○
魔法斬りの剣	◎	×	○	○	○
ドレイン斬り	◎	×	○	○	○
かねきりの刃	◎	×	○	○	○
三日月刀	◎	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	◎	×	○	○	○
おねむガラガラ	×	○	×	×	×
しびれ刀	×	○	×	×	×
真っ暗棒	×	○	×	×	×
封印棒	★	○	×	×	×
混乱の手斧	★	○	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	★	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	★	×	×	×
かまいたち	★	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
超ボロボロの剣	★	×	×	×	×
松明	×	×	×	○	×
良い松明	×	×	×	○	×
すごい松明	×	×	×	○	×
ただの木の盾	◎	×	○	○	×
銅の盾	◎	×	○	○	○
鉄の盾	◎	○	○	○	○
おにおおかみ	◎	◎	○	○	○
獣の盾	◎	◎	○	○	○
隕石の盾	★	★	×	×	×
朱剛石の盾	★	★	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	○	×	×
くすんだ金の盾	◎	○	○	○	○
ハラモチの盾	◎	○	○	○	○
重い盾	◎	○	○	○	○
昼の盾	◎	○	×	×	○
イチかゼロの盾	◎	○	×	×	○
反撃の盾	◎	×	○	○	○
福果の盾	◎	×	×	×	○
どんぶりの盾	◎	×	×	×	○
見切りの盾	×	○	×	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
爆発隠の盾	◎	×	○	○	○
錠前の盾	◎	○	○	○	○
金庫の盾	◎	○	○	○	○
ややギャドンな盾	◎	○	○	○	○
トカゲの盾	◎	×	×	×	○
動かずの盾	★	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	★	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	★	×	×	×
灯火の盾	★	★	×	×	×
毒消しの腕輪	◎	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	◎	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	◎	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	◎	×	○	○	○
遠投の腕輪	◎	◎	×	○	○
ちからの腕輪	◎	○	○	○	○
しあわせの腕輪	◎	◎	×	○	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	★	×	×	×
気配察知の腕輪	◎	◎	×	○	○
道具感知の腕輪	◎	◎	×	○	○
薬草	○	○	○	○	×
弟切草	○	○	○	○	×
いやし草	○	◎	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	×
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	◎	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	○	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	×
復活の草	○	◎	×	○	○
やりなおし草	×	◎	×	×	○
しあわせ草	×	◎	×	×	○
混乱の巻物	◎	○	○	○	○
バクスイの巻物	◎	○	○	○	○
真空斬りの巻物	◎	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	◎	○	○	○	○
脱出の巻物	○	○	○	○	○
あかりの巻物	◎	×	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	×	×	×	×
ワナ消しの巻物	○	×	×	×	×
識別の巻物	◎	×	○	○	×
おはらいの巻物	◎	○	○	○	×
天の恵みの巻物	◎	◎	×	○	○
地の恵みの巻物	◎	◎	×	○	○

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
メッキの巻物	◎	◎	×	○	○
換金の巻物	◎	×	○	○	○
壺増大の巻物	◎	★	×	○	○
祝福の巻物	◎	◎	×	○	○
ひきよせの巻物	○	×	×	×	×
集合の巻物	○	○	×	×	×
オイルの巻物	◎	×	○	×	○
聖域の巻物	★	◎	×	×	×
紹介状	★	○	×	×	×
困った時の巻物	◎	★	×	○	○
バクチの巻物	×	★	×	×	×
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
白紙の巻物	★	◎	×	×	×
保存の壺	◎	○	×	○	○
ただの壺	◎	○	×	○	○
合成の壺	◎	◎	×	○	○
換金の壺	◎	○	×	○	○
変化の壺	○	×	×	×	×
祝福の壺	×	★	×	×	×
フィーバーの壺	×	★	×	×	×
やりすごしの壺	◎	○	×	○	○
背中の壺	★	★	×	×	×
笑いの壺	◎	○	×	○	○
トドの壺	★	×	×	○	○
クラインの壺	×	★	×	×	×
水がめ	★	○	×	×	×
場所がえの杖	◎	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	◎	×	○	○	○
一時しのぎの杖	◎	×	×	○	○
封印の杖	★	◎	×	○	○
身代わりの杖	★	◎	×	×	○
かなしばりの杖	★	◎	×	○	○
痛み分けの杖	★	◎	×	○	○
鈍足の杖	★	◎	×	○	○
魔道の杖	◎	★	○	○	○
感電の杖	◎	◎	○	○	○
転ばぬ先の杖	◎	×	×	×	○
土塊の杖	×	★	×	×	×
影縫いの札	◎	×	○	○	○
混乱の札	◎	×	○	○	○
封印の札	◎	×	○	○	○
ゾワゾワの札	★	◎	×	×	○
狂戦士の札	★	★	×	×	×
空振りの札	★	★	×	×	×
睡眠の札	★	◎	×	×	×
鈍足の札	★	◎	×	×	×
おにぎり	○	○	○	×	×
大きいおにぎり	○	○	○	×	×
巨大なおにぎり	×	×	×	×	○
特製おにぎり	×	○	×	×	○
かたい仙桃	○	×	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×
やわらかな仙桃	○	○	×	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
木の矢	×	○	○	○	×
鉄の矢	★	○	○	○	×
銀の矢	★	○	○	○	×
会心の矢	★	○	○	○	×
毒矢	★	○	○	○	×
吹き飛ばしの矢	★	○	○	○	×
必中の矢	★	○	○	○	×
とどめの矢	★	○	○	○	×
生気の矢	★	○	○	○	×
ダーツの矢	★	○	○	○	×
石	◎	×	○	○	×
デブータの石	★	×	○	○	×
ギタン	◎	×	×	×	×
レッドキャット	★	★	×	×	×
オレンジキャット	★	★	×	×	×
イエローキャット	★	★	×	×	×
グリーンキャット	★	★	×	×	×
ブルーキャット	★	★	×	×	×
インディゴキャット	★	★	×	×	×
パープルキャット	★	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～7F

設置物一覧

名称	発生フロア
キラリと光るモノ	1F～7F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
動く床	1F～7F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
お店	1F～7F
高級店	1F～7F
モンスターハウス	1F～7F

ワナ一覧

名称	設置フロア
鉄の矢のワナ	1F～7F
毒矢のワナ	1F～7F
丸太のワナ	1F～7F
サビのワナ	1F～7F
装備外しのワナ	1F～7F
バネのワナ	1F～7F
目つぶしのワナ	1F～7F
空腹のワナ	1F～7F
イカリのワナ	1F～7F
ポイントスイッチ	1F～7F

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
フィアーラビ	1F
中チンタラ	1F～2F
フワッティー	1F～2F
しぶぐりん	1F～3F
まわるポリゴン	1F～3F
ひまガッパ	1F～3F
フレフレハムポン	1F～4F
イカキング	2F～4F
ワキザシバチ	3F～5F
ピョコダイル	3F～5F
マゼルン	4F～5F
フォーリー	4F～6F
スコッピー	5F～7F
ぬすっトド	5F～7F
フラッシュバード	6F～7F
ヤンぴー	6F～7F

出現する仲間・人々一覧

名称	出現フロア
初級マスター	1F～4F
姉とはぐれた子供	1F～4F
鑑定士	1F～4F
お祓い師の爺	1F～4F
マダム・アステカ	1F～6F
タオ	1F～7F
小次郎太	1F～7F
ゲンさん	1F～7F
おコン	1F～7F
コハル	1F～7F
散歩中の爺	1F～7F
すずめ	1F～7F
ガチャガッチャン	1F～7F
中級マスター	1F～7F
成長の鉄人の娘	1F～7F
ダンジョンマニアの爺	1F～7F
風狂の若者	1F～7F
しあわせを探す娘	1F～7F
どん底の男	1F～7F
タグ屋	1F～7F
書道家の婆	1F～7F
かじ職人	4F～7F
かじ営業	4F～7F
行商人	4F～7F
チロロ	4F～7F
メッキー	4F～7F
ホリノスケ	5F～7F

現在の塔の概要

運命神リーバへの面会を求めて、ジロきちと力を合わせて未来の塔の最上階を目指す。未来の塔のフロア数や設置されるワナの種類は、ほかのふたつの塔と同様だが、1Fから強力なモンスターが現われるため、シレンのレベルはもとより、メイン装備品の成長がレベル2～3程度に達していないと、苦汁を飲まされかねない。また、未来の塔ではモンスターハウスが再突入型で発生することから、同じ部屋を何度も行き来することがないよう、移動ルートをよく考えて進みたい。なお、3つの塔を制覇したのち再び塔に入ると、通常とは異なる黄色や青色の階段が出現することがある。この階段は、「運命のかけ橋」と呼ばれる特殊な階段。利用すると現在滞在している塔とは別の塔に移動可能だが、どのフロアに行き着くかはランダムだ。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. 運命の小道をクリアする※
2. タオの話を聞く(初めて運命の小道をクリアしたときのみ)
3. フォーチュンタワー入口の右側にある未来の塔に進む

※ すずめのかごや出現後は、直接フォーチュンタワー入口に移動することが可能

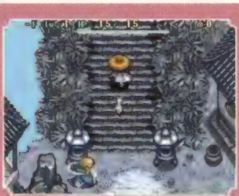
フロア攻略ガイド

未来の塔には、やっかいな特殊攻撃や特性を備えたモンスターが多数出現する。そのため、シレンと同等か、それ以上にジロきちのHPに気を配る必要がある。彼が倒されたときのために回復用の草を多めに用意したり、事前にレベルアップさせたりしておきたい。

1F～4Fに出現するフレフレハムポンは、積極的には攻撃せずシレンから逃げるように行動するため、一見安全そうなモンスターだが、隣接する生物を応援して攻撃力をアップさせたり、応援した生物がHPよりも値の大きい致命的なダメージを受けても踏ん張り状態にしてしまう面倒な特技を持っている。混乱や睡眠などの状態変化にして応援の効果を無効化させるか、優先して倒すのが望ましい。4F～7Fでは、倍速1回攻撃で行動するフォーリーと遭遇する可能性がある。このモンスターはほかの昼タイプのモンスターとは違い、レベルアップしても成長することはないが、8ターンごとに体色を変化させる特性を持つ。同時に使用する特殊攻撃も変わるため、個別の特徴をきちんとふまえておきたい。とくに直接攻撃を跳ね返す(赤)と1ターンごとに部屋内に15ダメージの雷を放つ(青)には要注意。(緑)は直接攻撃をすると回復の波動でシレンのHPを回復してくれるのでうまく利用するといい。

ふたつのダイスを入手した状態で最上階にたどり着くと、真のフォーチュンタワーへの道が開ける。

事前にキツネを助けていると、ホテル・ネコマネキにおコンが現われて仲間にできるようになる。



フォーチュンタワー

【ダンジョンガイド 秘境 一】

3つの塔の上部に位置する、真のフォーチュンタワー。1F～3Fまでは秘境となっており、実際の塔としての建物は4F以降となる。さらなる試練がシレンたちを待ち受ける……。しゃれじゃないぞ！

場所	仙人の庵
レベル	継続
持込	可能
仲間同行	3人
昼夜変化	昼と夜
救助回数	3回
フロア数	14F
店	あり
モンスターハウス	ランダム型
ポイントスイッチ	30ポイント

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	×	×	○	○	×
銅の刃	×	×	○	○	×
カタナ	○	×	○	○	○
獣の牙	○	○	○	○	○
どうたぬき	○	◎	○	○	○
隕石の刃	○	◎	×	×	○
朱剛石の刃	×	★	×	×	×
カブラの刀	×	★	○	×	×
くすんだ金の剣	○	○	○	○	○
光の刃	○	○	×	×	○
ボロいつるはし	○	×	×	×	×
ボロい木づち	○	×	×	×	○
空の刃	○	×	○	○	○
水斬りの剣	○	×	○	○	○
草かりのカマ	○	×	○	○	○
一ツ目殺し	○	×	○	○	○
魔法斬りの剣	○	×	○	○	○
ドレイン斬り	○	×	○	○	○
かねきりの刃	○	×	○	○	○
三日月刀	○	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	○	×	○	○	○
おねむガラガラ	×	○	×	×	×
しびれ刀	×	○	×	×	×
真っ暗棒	×	○	×	×	×
封印棒	×	○	×	×	×
混乱の手斧	×	○	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	×	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	★	×	×	×
かまいたち	×	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
松明	×	×	○	○	×
良い松明	○	○	○	○	×
すごい松明	○	○	○	○	×
ただの木の盾	×	×	○	○	×
銅の盾	×	×	○	○	×
鉄の盾	○	×	○	○	○
おにおおかみ	○	○	○	○	○
獣の盾	○	◎	○	○	○
隕石の盾	○	◎	×	×	○
朱剛石の盾	×	★	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	○	×	×
くすんだ金の盾	○	○	○	○	○
ハラモチの盾	○	○	○	○	○
重い盾	○	○	○	○	○
昼の盾	○	○	×	×	○
イチかゼロの盾	○	○	×	×	○
反撃の盾	○	×	○	○	○
福果の盾	○	×	×	×	○
どんぶりの盾	○	×	×	×	○
見切りの盾	×	○	×	×	×
爆発隠の盾	○	×	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
錠前の盾	○	○	○	○	○
金庫の盾	○	○	○	○	○
ややギャドンな盾	○	○	○	○	○
トカゲの盾	○	×	×	×	○
動かずの盾	×	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	×	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	★	×	×	×
灯火の盾	×	★	×	×	×
毒消しの腕輪	○	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	○	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	○	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	○	×	○	○	○
遠投の腕輪	○	◎	×	○	○
ちからの腕輪	○	○	○	○	○
しあわせの腕輪	○	◎	×	○	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	★	×	×	×
気配察知の腕輪	○	◎	×	○	○
道具感知の腕輪	○	◎	×	○	○
薬草	×	×	○	○	×
弟切草	○	×	○	○	×
いやし草	○	◎	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	×
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	◎	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	○	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	×
復活の草	○	◎	×	○	○
やりなおし草	×	◎	×	×	○
混乱草	×	×	×	○	×
しあわせ草	×	◎	×	×	○
混乱の巻物	○	○	○	○	○
バクスイの巻物	○	○	○	○	○
真空斬りの巻物	○	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	○	○	○	○	○
脱出の巻物	○	○	○	○	○
あかりの巻物	○	×	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	○	×	×	×
ワナ消しの巻物	○	×	×	×	×
識別の巻物	○	×	○	○	×
おはらいの巻物	○	○	○	○	×
天の恵みの巻物	○	◎	×	○	○
地の恵みの巻物	○	◎	×	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
メッキの巻物	○	◎	×	○	○
タグの巻物	○	×	×	×	×
換金の巻物	○	×	○	○	○
壺増大の巻物	○	★	×	○	○
祝福の巻物	○	◎	×	○	○
予防の巻物	○	○	×	×	×
ひきよせの巻物	○	×	×	×	×
集合の巻物	○	○	×	×	×
道具寄せの巻物	○	×	×	×	×
オイルの巻物	○	×	○	×	○
聖域の巻物	×	◎	×	×	×
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	○	★	×	○	○
バクチの巻物	×	★	×	×	×
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
白紙の巻物	×	◎	×	×	×
保存の壺	○	○	×	○	○
ただの壺	○	○	×	○	○
合成の壺	○	◎	×	○	○
換金の壺	○	○	×	○	○
変化の壺	○	×	×	×	○
祝福の壺	×	★	×	×	×
フィーバーの壺	×	★	×	×	×
やりすごしの壺	○	○	×	○	○
背中の壺	○	◎	×	×	○
笑いの壺	○	○	×	○	○
トドの壺	×	×	×	○	○
クラインの壺	×	★	×	×	×
冷えびえ香の壺	○	○	×	×	○
身かわし香の壺	○	○	×	×	○
目配り香の壺	○	○	×	×	○
山彦香の壺	○	○	×	×	○
水がめ	×	○	×	×	×
場所がえの杖	○	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	○	×	○	○	○
飛びつきの杖	○	×	×	×	×
一時しのぎの杖	○	×	×	○	○
封印の杖	×	◎	×	○	○
身代わりの杖	×	◎	×	×	○
かなしばりの杖	×	◎	×	○	○
痛み分けの杖	×	◎	×	○	○
鈍足の杖	×	◎	×	○	○
魔道の杖	○	★	○	○	○
感電の杖	○	◎	○	○	○
ワナ消しの杖	○	×	×	×	×
転ばぬ先の杖	○	×	×	×	○
土塊の杖	×	★	×	×	×
影縫いの札	○	×	○	○	○
混乱の札	○	×	○	○	○
封印の札	○	×	○	○	○
ゾワゾワの札	×	◎	×	×	○
狂戦士の札	×	★	×	×	×
空振りの札	×	★	×	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
睡眠の札	×	◎	×	×	○
鈍足の札	×	◎	×	×	×
おにぎり	○	○	○	○	×
大きいおにぎり	○	○	○	×	×
巨大なおにぎり	×	×	×	×	○
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
特製おにぎり	×	○	×	×	○
かたい仙桃	○	×	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×
やわらかな仙桃	○	○	×	×	×
木の矢	○	○	○	○	×
鉄の矢	×	○	○	○	×
銀の矢	○	○	○	○	×
会心の矢	○	○	○	○	×
毒矢	○	○	○	○	×
吹き飛ばしの矢	○	○	○	○	×
必中の矢	○	○	○	○	×
とどめの矢	○	○	○	○	×
生気の矢	○	○	○	○	×
ダーツの矢	○	○	○	○	×
石	×	×	○	○	×
デブータの石	×	×	○	○	×
ギタン	○	×	×	○	×
レッドキャット	×	★	×	×	×
オレンジキャット	×	★	×	×	×
イエローキャット	×	★	×	×	×
グリーンキャット	×	★	×	×	×
ブルーキャット	×	★	×	×	×
インディゴキャット	×	★	×	×	×
パープルキャット	×	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～14F

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ罠	4F～6F、12F～14F
鉄罠	4F～6F、12F～14F
キラリと光るモノ	1F～14F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
動く床	12F～14F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
お店	4F～6F、12F
高級店	4F～6F、12F
財宝部屋	12F～14F
モンスターハウス	4F～6F、12F～14F

風来秘帖

夜の冒険には欠かせない、おとも……

ダンジョンに夜が訪れると、昼よりも強力なモンスターたちが目覚める。同時にシレンの視界が奪われ、周囲1マスしか視認できなくなる。そんなときに役立つのが松明の明かりだ。松明の明るさは種類に応じて異なるが、装備することで周囲を明るくするとともに、夜のモンスターの攻撃力を下げる効果を発揮する。ただし、松明の明かりは水にぬれたり、一定ターン数が経過すると消えてしまう。

松明は全部で3種類。いずれも灯火の盾とともに装備すると共鳴効果で視界全体が明るくなる。

ワナ一覧

名称	設置フロア
睡眠のワナ	1F～3F
回転板のワナ	1F～3F
毒矢のワナ	1F～14F
サビのワナ	1F～14F
装備外しのワナ	1F～14F
転びのワナ	1F～14F
デロデロのワナ	1F～14F
空腹のワナ	1F～14F
ポイントスイッチ	1F～14F
落石のワナ	1F～14F
爆発のワナ	1F～14F
バネのワナ	1F～14F
召喚のワナ	1F～14F
イカリのワナ	1F～14F

ダンジョンデータ

出現モンスター（昼）一覧

名称	出現フロア
スコッピー	1F
アズキッコ	1F～2F
ヤンぴー	1F～3F
エリガン	1F～3F
ギャドン	2F～3F
草兄どり	2F～4F
針兄どり	2F～4F
カイワレ入道	3F～5F
にぎり変化	4F～5F
スチームロイド	4F～5F
フカッティー	4F～6F、14F
ガラ魔道士	4F～6F
ガマグッチ	5F～6F
いねむりバク	5F～6F
ボウヤカート	5F～6F
すいだすゾウ	5F～7F
チェインヘッド	6F～7F
ノロージョの姉	7F～8F
ピョンダイル	7F～9F
処刑者	7F～9F
ゲドロ	8F～10F
親衛ヤンぴー	8F～10F
シャペッピー	8F～10F
ヒーポフ	8F～10F
カラス天狗	8F～10F
クロスカート	10F～11F
ホラーラビ	11F～12F
ガンバレハムポン	11F～12F
バリズドン	11F～12F
とりこむゾウ	11F～12F
いやすぎガッパ	11F～13F
ガラ中流魔道士	11F～13F
ンドゥルー	12F～13F
カタナバチ	13F～14F
キラーギャザー	13F～14F
マゼモン	13F～14F
ドラゴン	13F～14F
シャーガ	13F～14F

出現モンスター（夜）一覧

名称	出現フロア
闇フィアーラビ	4F
悪デブーチョ	4F
悪おどるポリゴン	4F～5F
悪シャペッピー	4F～5F
エビルシャーガ	4F～5F
悪ばくだんウニ	4F～5F
ダークウホホ	4F～6F
悪パコレプキン	5F～6F
闇とりこむゾウ	5F～6F
闇いねむりバク	6F
闇親衛ヤンぴー	6F
腹黒ぬすっトド	6F
闇グレアバード	12F
闇おにぎりアナグマ	12F
黒草兄どり	12F～13F
黒針兄どり	12F～13F
闇ンドゥルー	12F～13F
悪イアイ	13F～14F
黒ガラ上流魔道士	13F～14F
ダークアズキッコ	14F
ダーク鬼サソリ	14F
腹黒みどりトド	14F

出現する仲間・人々一覧

名称	出現フロア
マダム・アステカ	1F～2F
タオ	1F～3F
小次郎太	1F～3F
ゲンさん	1F～3F
おコン	1F～3F
コハル	1F～3F
ガチャガッチャン	1F～3F
初級マスター	1F～3F
中級マスター	1F～3F
上級マスター	1F～3F
ダンジョンマニアの爺	1F～3F
風狂の若者	1F～3F
しあわせを探す娘	1F～3F
どん底の男	1F～3F
タグ屋	1F～3F
鑑定士	1F～3F
お祓い師の爺	1F～3F
書道家の婆	1F～3F
すずめ	1F～14F

フォーチュンタワー（秘境）の概要

ついに3つの運命のダイスを集めたシレンたちは、仙境と呼ばれる仙人の庵を訪れる。そして仙人から夜の闇について聞き、運命神リーバのいるフォーチュンタワーに足を踏み入れる。このフォーチュンタワーは、1F～3Fの秘境と、4F～14Fのタワーのふたつの階層で構成されており、前者は昼しか存在しない屋外、後者は昼夜の変化が訪れる屋内を中心に探索していくことになる。夜に現われるモンスターには基本的に直接攻撃が効かないため、技をメインに使用して倒さなければならない。また、夜のモンスターには、身近な生物を攻撃する特性があり、同士討ちでいつの間にかレベルアップしてしまうため、接近を察知できるように、松明を装備して明かりを絶やさないように歩きたい。なお、14Fではボスのリーバ像との戦いが控えている。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. 過去、現在、未来の塔をすべてクリアする※
2. 仙人の庵のフォーチュンタワーに向かう道の前にいる仙人の話を聞く
3. フォーチュンタワーに進む

※ 2回目以降はいずれかひとつの塔をクリアする

フロア攻略ガイド

1F～3Fまでは、これまでのダンジョンと同じ要領で探索していけばいいが、このダンジョンで初登場のデロデロのワナを踏むと、持ち物のおにぎりや仙桃がくさってしまう。貴重な食べ物を失わないよう、これらは保存の壺に入れておくこと。

4F～6Fと12F～14Fは屋内となっており、部屋と通路の間にヤリ扉と鉄扉の2種類の扉が設置されるようになる。ともに直接攻撃で開閉でき、シレンと仲間が通過すると自動で閉まる仕組みになっている。この性質を利用してモンスターの追跡を振り切ったり、ヤリ扉の先から石を投げたり、矢を撃って攻撃することもできる。ただし、モンスターの直接攻撃を何度も受けると扉は壊れてしまうため、過度な期待は禁物だ。

7F～11Fは通路の外側が空地形になっている空中回廊。親衛ヤンぴーのブッコミで空地形に吹き飛ばされると、フロア内の別の場所にワープし、ジロきちとも分断されてしまうのでともに倒れる危険性が高くなる。

運命の間にたどり着くと、リーバ像との戦いに突入する。リーバ像は、状態変化をもたらす光弾、周囲の生物を吹き飛ばす衝撃波、直線上にいる生物すべてにダメージを与える貫通ビームを使う。まずはリーバ像とともに現われるモンスターの排除から始めよう。

出現ボス

リーバ像 P270

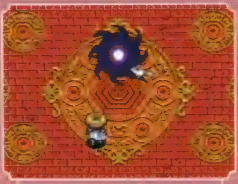
HP	攻撃力	防御力	行動速度
600			等速

特徴	光弾、衝撃破、貫通ビーム、モンスター召喚、ワープ移動
有効な道具	パワーアップ草、ドラゴン草、復活の草

召喚モンスター

モンスター	HP	ページ
キラーギャザー	55	P227
シャーガ	70	P265

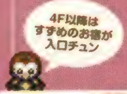
リーバ像には1ターンしか効かないが、最初に部屋全体に効果をもたらす巻物を読んでおこう。



奇跡の塔

【ダンジョンガイド六】

一度は決したおユウの運命をくつがえすため、奇跡のダイスを手に、渦の向こうにある時空を超越する奇跡の塔へ。物語の結末を変えるだけの力量を示せるか、風来人としての真の実力が試される。



場所	運命の塔
レベル	継続
持込	可能
仲間同行	3人
昼夜変化	昼と夜
救助回数	3回
フロア数	9F
店	なし
モンスターハウス	ランダム型
ポイントスイッチ	40ポイント

ダンジョンデータ

道具一覧

※奇跡の塔の高級店の道具は、キラリと光るモノ（高級）でのみ入手可能

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	×	×	○	○	×
銅の刃	×	×	○	○	×
カタナ	×	×	○	○	×
獣の牙	○	×	○	○	○
どうたぬき	○	◎	○	○	○
隕石の刃	○	◎	×	×	○
朱剛石の刃	×	◎	×	×	×
カブラの刀	×	★	○	×	×
くすんだ金の剣	○	○	○	○	○
光の刃	○	○	×	×	○
ボロいつるはし	○	×	×	×	×
ボロい木づち	○	×	×	×	○
空の刃	○	×	○	○	○
水斬りの剣	○	×	○	○	○
草かりのカマ	○	×	○	○	○
一ツ目殺し	○	×	○	○	○
魔法斬りの剣	○	×	○	○	○
ドレイン斬り	○	×	○	○	○
かねきりの刃	○	×	○	○	○
三日月刀	○	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	○	×	○	○	○
おねむガラガラ	×	○	×	×	×
しびれ刀	×	○	×	×	×
真っ暗棒	×	○	×	×	×
封印棒	×	○	×	×	×
混乱の手斧	×	○	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	×	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	★	×	×	×
かまいたち	×	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
松明	×	×	○	○	×
良い松明	○	○	○	○	×
すごい松明	○	○	○	○	×
ただの木の盾	×	×	○	○	×
銅の盾	×	×	○	○	×
鉄の盾	×	×	○	○	×
おにおおかみ	○	×	○	○	○
獣の盾	○	◎	○	○	○
隕石の盾	○	◎	×	×	○
朱剛石の盾	×	◎	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	○	×	×
くすんだ金の盾	○	○	○	○	○
ハラモチの盾	○	○	○	○	○
重い盾	○	○	○	○	○
昼の盾	○	○	×	×	○
イチかゼロの盾	○	○	×	×	○
反撃の盾	○	×	○	○	○
福果の盾	○	×	×	×	○
どんぶりの盾	○	×	×	×	○
見切りの盾	×	○	×	×	×
爆発隠の盾	○	×	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
錠前の盾	○	○	○	○	○
金庫の盾	○	○	○	○	○
ややギャドンな盾	○	○	○	○	○
トカゲの盾	○	×	×	×	○
動かずの盾	×	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	×	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	★	×	×	×
灯火の盾	×	★	×	×	×
毒消しの腕輪	○	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	○	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	○	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	○	×	○	○	○
遠投の腕輪	○	◎	×	○	○
ちからの腕輪	○	○	○	○	○
しあわせの腕輪	○	◎	×	○	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	★	×	×	×
気配察知の腕輪	○	◎	×	○	○
道具感知の腕輪	○	◎	×	○	○
薬草	×	×	○	○	×
弟切草	○	×	○	○	×
いやし草	○	◎	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	×
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	◎	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	○	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	×
復活の草	○	◎	×	○	○
やりなおし草	×	◎	×	×	○
混乱草	×	×	×	○	×
しあわせ草	×	◎	×	×	○
混乱の巻物	○	○	○	○	○
バクスイの巻物	○	○	○	○	○
真空斬りの巻物	○	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	○	○	○	○	○
脱出の巻物	○	○	○	○	○
あかりの巻物	○	×	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	○	×	×	×
ワナ消しの巻物	○	×	×	×	×
識別の巻物	○	×	○	○	×
おはらいの巻物	○	○	○	○	×
天の恵みの巻物	○	◎	×	○	○
地の恵みの巻物	○	◎	×	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
メッキの巻物	○	◎	×	○	○
タグの巻物	○	×	×	×	×
換金の巻物	○	×	○	○	○
壺増大の巻物	○	★	×	○	○
祝福の巻物	○	◎	×	○	○
予防の巻物	○	○	×	×	×
ひきよせの巻物	○	×	×	×	×
集合の巻物	○	○	×	×	×
道具寄せの巻物	○	×	×	×	×
オイルの巻物	○	×	○	×	○
聖域の巻物	×	◎	×	×	×
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	○	★	×	○	○
バクチの巻物	×	★	×	×	×
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
白紙の巻物	×	◎	×	×	×
保存の壺	○	○	×	○	○
ただの壺	○	○	×	○	○
合成の壺	○	◎	×	○	○
換金の壺	○	○	×	○	○
変化の壺	○	×	×	×	○
祝福の壺	×	★	×	×	×
フィーバーの壺	×	★	×	×	×
やりすごしの壺	○	○	×	○	○
背中の壺	○	◎	×	×	○
笑いの壺	○	○	×	○	○
トドの壺	×	×	×	○	○
クラインの壺	×	★	×	×	×
冷えびえ香の壺	○	○	×	×	○
身かわし香の壺	○	○	×	×	○
目配り香の壺	○	○	×	×	○
山彦香の壺	○	○	×	×	○
水がめ	×	○	×	×	×
場所がえの杖	○	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	○	×	○	○	○
飛びつきの杖	○	×	×	×	×
一時しのぎの杖	○	×	×	○	○
封印の杖	×	◎	×	○	○
身代わりの杖	×	◎	×	×	○
かなしばりの杖	×	◎	×	○	○
痛み分けの杖	×	◎	×	○	○
鈍足の杖	×	◎	×	○	○
魔道の杖	○	★	○	○	○
感電の杖	○	◎	○	○	○
ワナ消しの杖	○	×	×	×	×
転ばぬ先の杖	○	×	×	×	○
土塊の杖	×	★	×	×	×
影縫いの札	○	×	○	○	○
混乱の札	○	×	○	○	○
封印の札	○	×	○	○	○
ゾワゾワの札	×	◎	×	×	○
狂戦士の札	×	★	×	×	×
空振りの札	×	★	×	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
睡眠の札	×	◎	×	×	○
鈍足の札	×	◎	×	×	○
おにぎり	○	○	○	×	×
大きいおにぎり	○	○	○	×	×
巨大なおにぎり	×	×	×	×	○
特製おにぎり	×	○	×	×	○
木の矢	○	○	○	○	×
鉄の矢	×	○	○	○	×
銀の矢	○	○	○	○	×
会心の矢	○	○	○	○	×
毒矢	○	○	○	○	×
吹き飛ばしの矢	○	○	○	○	×
必中の矢	○	○	○	○	×
とどめの矢	○	○	○	○	×
生気の矢	○	○	○	○	×
ダーツの矢	○	○	○	○	×
石	×	×	○	○	×
デブータの石	×	×	○	○	×
ギタン	○	×	×	○	×
レッドキャット	×	★	×	×	×
オレンジキャット	×	★	×	×	×
イエローキャット	×	★	×	×	×
グリーンキャット	×	★	×	×	×
ブルーキャット	×	★	×	×	×
インディゴキャット	×	★	×	×	×
パープルキャット	×	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～9F

設置物一覧

名称	発生フロア
特殊扉	7F～9F
キラリと光るモノ	1F～9F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
壊れやすい壁	1F～3F
動く床	1F～3F
飛び床	4F～6F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
財宝部屋	7F～9F
モンスターハウス	1F～3F、7F～9F

ワナ一覧

名称	設置フロア
毒矢のワナ	1F～3F、7F～9F
鉄塊のワナ	1F～3F、7F～9F
爆発のワナ	1F～3F、7F～9F
大爆発のワナ	1F～3F、7F～9F
バネのワナ	1F～3F、7F～9F
転びのワナ	1F～3F、7F～9F
おにぎりのワナ	1F～3F、7F～9F
召喚のワナ	1F～3F、7F～9F
装備外しのワナ	1F～9F
睡眠のワナ	1F～9F
空腹のワナ	1F～9F
イカリのワナ	1F～9F
魔物活性化のワナ	1F～9F
ポイントスイッチ	1F～9F
サビのワナ	4F～6F
デロデロのワナ	4F～6F
たたりのワナ	4F～6F
目つぶしのワナ	4F～6F
影縫いのワナ	4F～6F
回転板のワナ	4F～6F
ゲージ消失のワナ	4F～6F
鈍足のワナ	4F～6F

ダンジョンデータ

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
パコレプキーナ	1F～2F
ホノオポフ	1F～3F
フカッティー	2F
洞窟マムル	2F～3F
めまわし大根	2F～3F
おどるポリゴン	2F～3F
ハヤブサ天狗	2F～3F
鬼サソリ	2F～4F
草親どり	3F～5F
針親どり	3F～5F
タイガーウホホ	3F～5F
ガラ上流魔道士	4F～5F
ギャイラス	5F～6F
エリガガン	5F～7F
ゴロズドン	5F～8F
グレアバード	6F～7F
ナシャーガ	7F～9F
ギガヘッド	8F～9F
スカイドラゴン	8F～9F

出現モンスター(夜)一覧

名称	出現フロア
ダークエリガン	1F～2F
地獄の断罪者	1F～2F
悪スカイドラゴン	1F～3F
黒ハヤブサ天狗	1F～3F
腐りしぷぐりん	2F～3F
闇ノロージョの姉	2F～3F
腹黒ガマグッチ	3F～4F
闇スチームロイド	3F～4F
悪コロコロン	4F～5F
悪ガンバレハムポン	4F～5F
ダークマゼモン	5F～6F
闇チェインヘッド	5F～6F
夜カイワレ入道	5F～7F
悪ばくれつウニ	6F～7F
悪クワッピー	6F～8F
ダークウホーン	7F～9F
闇ホラーラビ	8F～9F
悪パコレプキング	8F～9F
悪デブートン	8F～9F
悪カエンポフ	9F

風来秘帖

途絶える出会いと最後のお宿

運命の小道から、フォーチュンタワー(秘境)までのダンジョンとは異なり、奇跡の塔ではフロアを問わず、仲間や通行人と出会うことはできない。そのためダンジョンの途中で新たな仲間を加えることやイベントを発生させることも不可能となる。また、姉とはぐれた子供(→P47)やすずめ(→P47)とのイベントなど、ダンジョンで倒れてしまった際に復活できるイベントや、500ギタンを払うとHP、ちから、状態変化を回復してくれるといった救済的なイベントもここでは起きることはない。ただし、3Fと4Fの間にはすずめのお宿があり、お店と宿屋、倉庫と必要な施設も揃っている。食べ物や回復用の道具など相応の準備を整えるとともに、万が一に備えて、予備の装備品もこの地に置いておこう。

●あらかじめポイントショップで復活の草ややりなおし草を多く手に入れて、挑むようにしたい。

奇跡の塔の概要

運命神の化身であるリーバ像を倒し、おユウを救おうとしたシレンたちだったが時すでに遅く……。運命は変えられないと思われたが、コッパの懇願と旅の神クロンの追い風により、奇跡を得るためのチャンスが与えられる。奇跡の塔へは、フォーチュンタワーの運命の間クリア後から行けるようになる。フロア数は9Fで、全フロア共通して昼夜の変化が訪れる。また、塔内は1F～3F、4F～6F、7F～9Fの3階層に分かれ、階層が変わると設置されるワナも大きく入れ替わる。そして9Fの先の奇跡の間には、大リーバ像が待ち構えている。大量の回復用道具を用意するとともに、強化値を含めて装備品の強さは少なくとも50程度にはしておきたい。なお、3Fと4Fの間には、すずめのお宿があり、ここが冒険の準備を整えられる最後の地となる。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. 運命の間でリーバ像を倒す※
2. そのまま奇跡の塔に進む

※ 2回目以降はフォーチュンタワーのいずれかひとつの塔をクリアする、もしくはすずめのかごやですずめのお宿に進み、4Fから探索を継続する

フロア攻略ガイド

フォーチュンタワーをクリアすると、そのまま突入することになる。初回探索時はリーバ像との戦闘後ということもあり道具に不安がともなう。また、1F～3Fは、昼よりも夜のほうが強力なモンスターが多く現われるため、できるだけ長居は避け、すずめのお宿へ急ごう。

4F～6Fは空中回廊となっており、踏むと別の足場へ飛ばされる飛び床が設置されている。この特殊地形により、フォチュンタワーのとき以上にジロきちや仲間と分断されやすくなっている。加えて、見渡しても着地点の状況の確認もできないため、踏むまえにはHPを確認しておいたほうが安全だ。

7F以降は再び屋内フロアとなり、部屋と通路の間に特殊扉が設置されるようになる。ヤリ扉や鉄扉とは違い任意で開閉できないうえに、モンスターと同室になると、すべて倒すまで扉が開かなくなってしまう。加えてシレンが部屋に入った時点で扉が閉まるという特徴もあるので、足元の扉の有無には気を配ること。

大リーバ像との戦いでは、戦闘開始直後に必ず装備品が外されてしまうので、すぐに装備をしなおすこと。ボスは鈍足などの状態変化にかけると、必ずつぎのターンで回復行動をとる。その隙を利用して仲間とともに攻撃を重ねていこう。

出現ボス

大リーバ像　P270

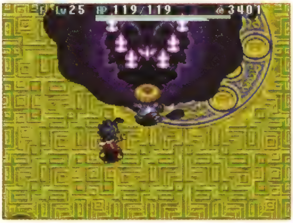
HP	攻撃力	防御力	行動速度
600	(4)	(1)	等速

特徴：装備はずし、衝撃破、予言（津波、落雷、突風、地震、流れ弾、モンスター召喚）

有効な道具：すばやさ草、パワーアップ草、復活の草

召喚モンスター

モンスター	HP	ページ
スカイドラゴン	80	P252
ケダッチョ	118	P262



予言により、大津波、落雷、突風、地震による装備はずし、流れ弾、召喚のいずれかが発生する。

おにぎり穴

【ダンジョンガイド 壱】

かあちゃん特製のおにぎりを落とし、涙に暮れる少女の笑顔を取り戻すためにおにぎりの落ちた岩穴に足を踏み入れるシレンとコッパ。エンディング後にイノリの里から挑戦可能なダンジョンのひとつだ。

場所	イノリの里
レベル	1から
持込	不可能
仲間同行	不可能
昼夜変化	昼のみ
救助回数	3回
フロア数	20F／99F
店	あり
モンスターハウス	通常型
ポイントスイッチ	なし

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	★	×	○	○	×
銅の刃	★	×	○	○	×
カタナ	★	○	○	○	×
獣の牙	★	○	○	○	×
どうたぬき	★	◎	○	○	×
隕石の刃	×	◎	×	×	×
朱剛石の刃	×	◎	×	×	×
カブラの刀	×	★	×	×	×
くすんだ金の剣	◎	×	○	○	○
光の刃	×	○	×	×	×
ボロいつるはし	◎	×	○	○	○
ボロい木づち	◎	×	○	○	○
空の刃	★	○	×	×	×
水斬りの剣	★	○	×	×	×
草かりのカマ	★	○	×	×	×
一ツ目殺し	★	○	×	×	×
魔法斬りの剣	★	○	×	×	×
ドレイン斬り	★	○	×	×	×
かねきりの刃	★	○	×	×	×
三日月刀	★	○	×	×	×
トカゲ斬りの刃	★	○	×	×	×
おねむガラガラ	◎	×	○	○	○
しびれ刀	◎	×	○	○	○
真っ暗棒	◎	×	○	○	○
封印棒	◎	×	○	○	○
混乱の手斧	◎	×	○	○	○
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	×	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	★	◎	×	×	×
キョクタンソード	◎	×	○	○	○
血引きの刃	◎	×	○	○	○
かまいたち	×	◎	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
サトリピック	×	◎	×	×	×
超ボロボロの剣	◎	×	×	×	×
ただの木の盾	★	×	○	○	○
銅の盾	★	×	○	○	○
鉄の盾	★	○	○	○	○
おにおおかみ	★	○	○	○	○
獣の盾	★	◎	○	○	○
隕石の盾	×	◎	×	×	×
朱剛石の盾	×	◎	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	×	×	×
くすんだ金の盾	◎	×	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
昼の盾	◎	×	○	○	○
イチかゼロの盾	◎	×	○	○	○
反撃の盾	◎	×	○	○	○
福果の盾	★	○	×	×	×
どんぶりの盾	★	○	×	×	×
見切りの盾	★	○	×	×	×
爆発隠の盾	★	○	×	×	×
錠前の盾	◎	×	○	○	○
金庫の盾	◎	×	○	○	○
ややギャドンな盾	◎	×	○	○	○
トカゲの盾	★	○	×	×	×
動かずの盾	★	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	★	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	★	◎	×	×	×
攻撃の盾	◎	×	○	○	○
超ボロボロの盾	◎	×	○	○	○
毒消しの腕輪	◎	○	○	○	○
混乱よけの腕輪	◎	○	○	○	○
睡眠よけの腕輪	◎	○	○	○	○
呪いよけの腕輪	★	○	×	×	×
弾きよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	◎	○	○	○	○
遠投の腕輪	◎	×	○	○	○
ヘタ投げの腕輪	◎	×	○	○	○
ちからの腕輪	◎	○	○	○	○
しあわせの腕輪	◎	○	×	×	○
回復の腕輪	★	◎	×	×	×
武器束ねの腕輪	◎	○	○	○	○
呪い師の腕輪	◎	○	○	○	○
鑑定師の腕輪	×	★	×	×	×
痛恨の腕輪	◎	×	○	○	○
気配察知の腕輪	◎	○	×	×	○
道具感知の腕輪	◎	○	×	×	○
透視の腕輪	×	★	×	×	×
高飛びの腕輪	◎	×	○	○	○
爆発の腕輪	◎	×	○	○	○
ワナの腕輪	◎	×	○	○	○
魔物呼びの腕輪	◎	×	○	○	○
水グモの腕輪	★	◎	×	×	×
壁抜けの腕輪	×	★	×	×	×
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
気配察血の腕輪	◎	×	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
道具感血の腕輪	◎	×	○	○	○
透ネ見の腕輪	◎	×	○	○	○
薬草	○	×	○	○	○
弟切草	○	×	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	○	○	○	○
ちからの草	○	○	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	○
毒草	○	×	○	○	○
パワーアップ草	○	○	○	○	○
成長の種	○	○	○	○	○
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	○	○	○	○
高飛び草	○	○	○	○	○
ドラゴン草	×	○	○	○	○
胃拡張の種	○	○	○	○	○
胃縮小の種	○	×	○	○	○
雑草	×	×	×	○	×
復活の草	○	◎	○	○	○
混乱草	○	×	○	○	○
目つぶし草	○	×	○	○	○
睡眠草	○	×	○	○	○
狂戦士の種	○	×	○	○	○
しあわせ草	×	◎	×	×	×
天使の種	×	★	×	×	×
不幸の種	×	○	×	×	×
楽草	○	×	○	○	○
ぬぐすり草	○	×	○	○	○
ドラコン草	○	×	○	○	○
腹活の草	○	×	○	○	○
やりなおせ草	○	×	○	○	○
混乱の巻物	◎	○	○	○	○
バクスイの巻物	◎	○	○	○	○
真空斬りの巻物	◎	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	◎	○	○	○	○
脱出の巻物	◎	×	×	×	×
オーラ消しの巻物	◎	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	◎	○	○	○	○
水がれの巻物	◎	○	○	○	○
敵加速の巻物	★	×	×	×	×
魔物部屋の巻物	★	×	×	×	×
ワナの巻物	★	×	×	×	×
識別の巻物	◎	○	○	○	×
おはらいの巻物	◎	○	○	○	×

名称	床	店	変	モ	ご
天の恵みの巻物	◎	○	○	○	○
地の恵みの巻物	◎	○	○	○	○
メッキの巻物	◎	○	○	○	○
タグの巻物	×	×	×	×	×
換金の巻物	◎	×	○	○	×
おにぎりの巻物	★	×	×	×	×
壺増大の巻物	◎	○	○	○	○
吸い出しの巻物	×	○	×	×	×
祝福の巻物	◎	○	○	○	○
たたりの巻物	★	×	×	×	×
予防の巻物	◎	○	○	○	○
くちなしの巻物	★	×	×	×	×
拾えずの巻物	★	×	×	×	×
ひきよせの巻物	◎	○	○	○	○
道具寄せの巻物	◎	×	○	○	×
オイルの巻物	◎	×	○	×	○
聖域の巻物	◎	◎	○	×	○
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	◎	○	○	○	○
バクチの巻物	◎	◎	○	○	○
ねだやしの巻物	×	◎	×	×	×
白紙の巻物	×	★	×	×	×
タダの巻物	★	×	×	×	×
枝回復の巻物	★	×	×	×	×
夫の恵みの巻物	★	×	×	×	×
他の恵みの巻物	★	×	×	×	×
壺増犬の巻物	★	×	×	×	×
国った時の巻物	★	×	×	×	×
召介状	★	×	×	×	×
金滅の巻物	★	×	×	×	×
保存の壺	◎	○	×	○	○
ただの壺	◎	○	×	○	○
合成の壺	◎	◎	×	○	○
換金の壺	◎	×	×	○	○
変化の壺	◎	○	×	○	○
識別の壺	◎	○	×	○	○
おはらいの壺	◎	×	×	○	○
祝福の壺	◎	○	×	○	○
たたりの壺	◎	×	×	○	○
底抜けの壺	◎	×	×	○	○
フィーバーの壺	×	◎	×	×	×
手封じの壺	◎	×	×	○	○
やりすごしの壺	◎	×	×	○	○
割れない壺	◎	×	×	○	○
背中の壺	◎	○	×	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
笑いの壺	◎	×	×	○	○
トドの壺	◎	×	×	○	○
クラインの壺	×	○	×	×	×
魔物の壺	◎	×	×	○	○
強化の壺	×	◎	×	×	×
弱化の壺	×	◎	×	×	×
福寄せの壺	×	★	×	×	×
厄寄せの壺	×	★	×	×	×
四二鉢	◎	×	×	○	○
冷えびえ香の壺	◎	○	×	○	○
身かわし香の壺	◎	○	×	○	○
目配り香の壺	◎	○	×	○	○
山彦香の壺	◎	○	×	○	○
水がめ	×	○	×	×	×
合城の壺	◎	×	×	○	○
変花の壺	◎	×	×	○	○
強イヒの壺	×	○	×	×	×
場所がえの杖	◎	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	◎	×	○	○	○
飛びつきの杖	◎	×	○	○	○
一時しのぎの杖	◎	×	○	○	○
封印の杖	◎	×	○	○	○
身代わりの杖	◎	◎	○	○	○
かなしばりの杖	◎	◎	○	○	○
痛み分けの杖	◎	×	○	○	○
鈍足の杖	◎	×	○	○	○
加速の杖	◎	×	○	○	○
しあわせの杖	◎	×	○	○	○
不幸の杖	◎	×	○	○	○
魔道の杖	◎	○	○	○	○
感電の杖	◎	○	○	○	○
ワナ消しの杖	◎	×	○	○	○
転ばぬ先の杖	◎	○	○	○	○
トンネルの杖	◎	×	○	○	○
土塊の杖	◎	◎	○	○	○
ただの杖	◎	×	○	○	○
かなしばいの杖	◎	×	○	○	○
しわよせの杖	◎	×	○	○	○
身伐わりの杖	◎	×	○	○	○
盛電の杖	◎	×	○	○	○
転ばぬ先生の杖	◎	×	○	○	○
影縫いの札	◎	×	○	○	○
混乱の札	◎	×	○	○	○
封印の札	◎	◎	○	○	○
ゾワゾワの札	◎	◎	○	○	○

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
狂戦士の札	★	×	×	×	×
空振りの札	★	◎	×	×	×
睡眠の札	◎	×	○	○	○
バクスイの札	★	◎	×	×	×
鈍足の札	★	◎	×	×	×
加速の札	★	×	×	×	×
イカリの札	★	×	×	×	×
オオイカリの札	★	×	×	×	×
しあわせの札	★	×	×	×	×
おにぎり	×	×	×	○	×
大きなおにぎり	×	×	×	○	×
巨大なおにぎり	×	×	×	○	×
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
かたい仙桃	○	○	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×
やわらかな仙桃	○	○	○	×	×
木の矢	◎	×	○	○	×
鉄の矢	★	○	○	○	×
銀の矢	◎	◎	○	○	×
会心の矢	◎	◎	○	○	×
毒矢	◎	◎	○	○	×
吹き飛ばしの矢	◎	◎	○	○	×
必中の矢	◎	◎	○	○	×
とどめの矢	◎	◎	○	○	×
生気の矢	◎	◎	○	○	×
ダーツの矢	◎	◎	○	○	×
心中の矢	◎	○	○	○	×
石	◎	×	○	○	×
デブータの石	★	◎	○	○	×
右	◎	○	○	○	×
ギタン	◎	×	×	○	×
レッドキャット	★	★	×	×	×
オレンジキャット	★	★	×	×	×
イエローキャット	★	★	×	×	×
グリーンキャット	★	★	×	×	×
ブルーキャット	★	★	×	×	×
インディゴキャット	★	★	×	×	×
パープルキャット	★	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～99F
ひとくいデビル	5F～7F、14F～17F
むらくいデビル	25F～27F、40F～42F
やまくいデビル	51F～53F、70F～72F
しまくいデビル	75F～77F、90F～92F、97F～99F

設置物一覧

名称	発生フロア
キラリと光るモノ	1F～99F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
お店	4F～99F
専門店	4F～99F
高級店	4F～99F
二択屋	6F～10F、16F～19F、36F～40F、46F～50F、71F～75F、86F～90F
ノーマルハウス	3F～99F
物欲ハウス	3F～99F
嫌がらせハウス	3F～99F
爆炎ハウス	3F～99F
水棲ハウス	3F～99F
投げ物ハウス	3F～99F
パワーハウス	3F～99F
スカイハウス	3F～99F

ワナ一覧

名称	設置フロア
木の矢のワナ	1F～3F
装備外しのワナ	1F～13F、51F～99F
転びのワナ	1F～13F、51F～99F
影縫いのワナ	1F～13F
毒矢のワナ	1F～30F
丸太のワナ	1F～30F
バネのワナ	1F～50F
回転板のワナ	1F～99F
鉄の矢のワナ	4F～13F
デロデロのワナ	4F～99F
鈍足のワナ	4F～99F
空腹のワナ	4F～99F

名称	設置フロア
落し穴のワナ	5F～99F
落石のワナ	9F～30F
爆発のワナ	9F～99F
モンスターのワナ	14F～50F
サビのワナ	14F～99F
たたりのワナ	14F～99F
睡眠のワナ	14F～99F
目つぶしのワナ	14F～99F
魔物活性化のワナ	14F～99F
鉄塊のワナ	21F～99F
大爆発のワナ	31F～99F
ワナ増えのワナ	31F～99F
おにぎりのワナ	51F～99F
召喚のワナ	51F～99F

おにぎり穴

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
あなぐらマムル	3F～5F
チンタラ	3F～5F
草子どり	3F～5F
針子どり	3F～5F
あまぐりん	4F～5F
にぎり見習い	6F～8F
ガマラ	6F～8F
もぎらし	6F～8F
カラクロイド	6F～10F
タイガーウッホ	7F～9F
ノロージョ	8F～9F
フィアーラビ	8F～9F
マゼルン	8F～10F
ギャザー	9F～10F
フワッティー	10F～11F
ンドゥバ	10F～11F
パコレプキン	10F～12F
うたたねパク	10F～12F
おにぎりクマ	10F～12F
おばけ大根	11F～12F
毒サソリ	12F
ケンゴウ	12F
ミドロ	12F
アイアンヘッド	12F
中チンタラ	13F
コロロン	13F～14F
しぶぐりん	13F～14F
まわるポリゴン	13F～14F
クダカレルー	13F～15F
イカキング	14F～16F
ももざらし	15F～16F
ひまガッパ	15F～17F
フラッシュバード	15F～18F
ワキザシバチ	16F～18F
ピョコダイル	16F～18F
アズキッコ	16F～20F
ぬすっトド	17F～18F
スコッピー	17F～19F
エリガン	19F～21F
ガラ魔道士	19F～21F
ボウヤカート	20F～21F
草兄どり	20F～22F
針兄どり	20F～22F
カイワレ入道	21F～23F
みどりトド	21F～23F
にぎり変化	22F～23F
スチームロイド	22F～24F
ガマグッチ	23F～24F
いねむりパク	23F～24F
ギャドン	23F～24F
すいだすゾウ	23F～25F
おにぎりアナグマ	23F～25F
チェインヘッド	24F～25F
ガンコ戦車	24F～25F
フカッティー	24F～26F
ノロージョの姉	25F～26F
ピョンダイル	25F～27F
処刑者	25F～27F
ゲドロ	26F～28F
親衛ヤンぴー	26F～28F
シャペッピー	26F～28F
ヒーポフ	26F～28F
カラス天狗	26F～28F
ばくだんウニ	27F～29F
クロスカート	28F～29F
ガンバレハムポン	29F～30F
パリズドン	29F～30F
とりこむゾウ	29F～30F
いやすぎガッパ	29F～31F
ガラ中流魔道士	29F～31F
ンドゥルー	30F～31F
カタナバチ	31F～33F
キラーギャザー	31F～33F
マゼモン	31F～33F
ドラゴン	31F～33F
シャーガ	31F～33F
めまわし大根	34F～35F
おどるポリゴン	34F～36F
ハヤブサ天狗	34F～36F
ホノオポフ	34F～37F
パコレプキーナ	34F～38F
洞窟マムル	35F～36F
ホラーラビ	35F～36F
ゴウジョウ戦車	35F～36F
鬼サソリ	35F～37F
草親どり	36F～38F
針親どり	36F～38F
タイガーウホホ	36F～40F
ガラ上流魔道士	37F～38F
ギャイラス	38F～39F
エリガガン	38F～40F
ゴロズドン	38F～41F
グレアバード	39F～40F
ナシャーガ	40F～42F
もももざらし	40F～43F
ギガヘッド	41F～43F
スカイドラゴン	41F～43F
イカエンペラー	41F～45F
にぎり親方	44F～45F
ナッツッコ	44F～46F
からぐりん	44F～46F
ファイトハムポン	44F～46F
ばくれつウニ	44F～46F
大チンタラ	45F～46F
トカサレルー	45F～46F
ポヨンダイル	46F～48F
カエンポフ	46F～48F
クワッピー	47F～49F
スーパーゲイズ	47F～49F
イヌワシ天狗	47F～49F

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
コロコロン	48F～50F
デブートン	49F～50F
吹き飛びカート	49F～51F
エレキロイド	49F～53F
ンバマ	50F～51F
マゼゴン	50F～51F
じゅくすいバク	50F～52F
モコッティー	51F～54F
断罪者	51F～54F
カイワレ魔王	52F～53F
たまらんガッパ	52F～53F
ガラ貴族魔道士	52F～54F
ケダッチョ	53F
オドロ	53F～54F
しびれサソリ	54F～55F
ゴオオポフ	54F～55F
貫通カート	54F～56F
タイガーウホーン	55F～59F
ノロージョの母	56F～58F
ドレッドラビ	56F～58F
パコレプキング	56F～58F
もももももらし	56F～58F
ガマゴン	57F～59F
くみこむゾウ	57F～59F
ラシャーガ	58F～60F
アイアントド	59F～60F
ギャンドラー	59F～60F
物荒らし	59F～60F
副総長ヤンぴー	59F～61F
ダイトウバチ	60F～61F
草老いどり	61F～62F
針老いどり	61F～62F
うたうポリゴン	61F～63F
ツインクルバード	61F～63F
ピカズドン	61F～63F
シハン	62F～64F
アゲアゲハムポン	63F～65F
ポヨッティー	63F～66F

名称	出現フロア
おにぎりツキノワ	64F～65F
にがぐりん	64F～66F
ふんかウニ	65F～66F
ハイパーゲイズ	65F～67F
アークドラゴン	66F～68F
ホウオウ天狗	66F～68F
ねむり大根	67F～68F
とうみんバク	68F～69F
ダイズッコ	68F～70F
チドロ	69F～72F
マゼドン	70F～71F
特大チンタラ	70F～72F
ヘルギャザー	70F～72F
ンバルーン	70F～73F
エリガゴン	71F～73F
FO-UZZ	72F～73F
バイオロイド	72F～77F
だいふんかウニ	73F～74F
ノロージョの婆	73F～75F
ユンピー	74F～75F
カイワレ大魔王	74F～76F
デブーゴン	74F～77F
パイーンダイル	74F～79F
トリコマレルー	75F～76F
大物荒らし	75F～76F
破壊者	75F～78F
テリブルラビ	77F～78F
劇毒サソリ	77F～78F
パコレプゴッド	77F～79F
イカカイザー	78F～79F
コロコロコロン	78F～80F
おにぎりヒグマ	79F～80F
おてあげガッパ	80F～81F
ギタンマムル	80F～82F
ガマドーン	80F～82F
ひきこむゾウ	80F～83F
デスヘッド	81F～83F
ケダケー	82F～83F

名称	出現フロア
ギャンドロン	82F～86F
らんぶポリゴン	84F～85F
シャインバード	84F～85F
総長ヤンぴー	84F～90F
タイガーウポッホ	84F～92F
ドドズドン	85F～88F
にぎり元帥	86F～91F
しょうめつトド	87F～89F
フォールギャザー	89F～91F
エリズガゴン	89F～99F
ゲンナマゲイズ	89F～99F
崩壊者	89F～99F
タツジン	90F～96F
イッテツ戦車	96F

出現する仲間・人々一覧

名称	出現フロア
ダンジョンマニアの爺	1F～14F
風狂の若者	1F～14F
しあわせを探す娘	1F～14F
マダム・アステカ	1F～14F
姉とはぐれた子供	1F～14F
鑑定士	1F～14F
お払い師の爺	1F～14F
かじ職人	5F～14F
行商人	5F～14F
メッキー	5F～14F
ホリノスケ	5F～14F

おにぎり穴の概要

おにぎり穴はエンディング後、デッチーのイベント(→P45)を終えていると、イノリの里に出現する。初回フロア数は20Fと、エンディング後のダンジョンのなかではもっとも浅く、昼夜の変化もない。しかし、仲間の同行や道具の持ち込みはできず、巻物と札以外は武器と盾の強化値を含めて未識別の状態で落ちている。

おにぎり穴の最大の特徴は、部屋から一歩出ると、その部屋が崩れて埋まってしまうこと。階段や店のある部屋は崩れないが、うかつに行き止まりの通路に入ってしまうと身動きが取れなくなり、その時点で冒険をあきらめるしかなくなることも。おにぎり穴にはボロいつるはしやトンネルの杖が落ちているので、行き止まりに入ったときのために見つけたら持っておこう。クリアすると金のおにぎりと銀のおにぎりが手に入る。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. エンディングを見る
2. デッチーのイベント(→P45)を終了させる
3. イノリの里で泣いている女の子に話しかける

フロア攻略ガイド

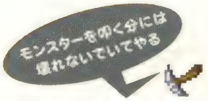
おにぎり穴でいちばん気をつけなければならないのは、行き止まりの通路に足を踏み入れてしまうこと。幸い、このダンジョンでは、最初から上画面にフロアの全体の地形と階段が表示されるので、あらかじめ移動ルートを定めてから探索を始めよう。このダンジョンは、シレンが部屋を通過すると、部屋が崩壊するという特徴がある。この特徴を利用し、モンスターを部屋もろとも抹殺する攻略方法も多用することになるが、その場合、経験値は獲得できないことは覚えておこう。

出現モンスターでは、草子どり種とガラ魔道士種に要注意。前者は高飛び草をまとった状態中のみだが、後者は魔法弾でシレンをフロア内の別の場所にワープさせることがある。すでに行き場のない部屋にワープしてしまうと、壁掘り道具や高飛び草、バネのワナがない限り脱出不可能となってしまう。また、このダンジョンでは草も識別されていないため、うっかり高飛び草を飲んでしまっても対応できるよう、フロア移動直後に識別を行なうのが望ましい。

おにぎり穴では強力な武器は手に入れにくいが、ボロいつるはしはボロボロ落ちている。しかし、ボロいつるはしは強さが低い。合成の壺を手に入れたら、別の武器に<壁掘り>の印を刻んで使っていくのも手だ。

ボロいつるはし同士を合成しても壊れる確率が下がるわけではない。1本でも多く所持しておきたい。

どの選択をしても最終的には万事解決。途中でウソをつくと取り返しのつくちょっとしたバチが当たる。



人生の落し穴

【ダンジョンガイド 八】

人生は山あり谷あり落し穴あり。小次郎太の父親であるイノリの里の長者のワナにかかり、落し穴に落ちるシレン。何もせずどん底を享受するか、それとも知恵を絞り自力ではい上がるかはあなた次第だ！

場所	イノリの里
レベル	1から
持込	不可能
仲間同行	不可能
昼夜変化	昼のみ
救助回数	3回
フロア数	25F / 99F
店	あり
モンスターハウス	ワナ型
ポイントスイッチ	なし

ダンジョンデータ

道具一覧

※人生の落し穴の壁埋まり道具は、ホリノスケのイベントでのみ入手可能

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	×	×	○	○	×
銅の刃	×	×	○	○	×
カタナ	×	×	○	○	×
獣の牙	◎	×	○	○	○
どうたぬき	◎	×	○	○	○
隕石の刃	◎	○	×	×	○
朱剛石の刃	◎	◎	×	×	○
カブラの刀	×	◎	×	×	×
くすんだ金の剣	◎	×	○	○	○
光の刃	◎	×	○	○	○
ボロいつるはし	◎	×	○	○	○
ボロい木づち	◎	×	○	○	○
空の刃	◎	○	○	○	○
水斬りの剣	◎	○	○	○	○
草かりのカマ	◎	○	○	○	○
一ツ目殺し	◎	○	○	○	○
魔法斬りの剣	◎	○	○	○	○
ドレイン斬り	◎	○	○	○	○
かねきりの刃	◎	○	○	○	○
三日月刀	◎	○	○	○	○
トカゲ斬りの刃	◎	○	○	○	○
おねむガラガラ	◎	◎	○	○	○
しびれ刀	◎	◎	○	○	○
真っ暗棒	◎	◎	○	○	○
封印棒	◎	◎	○	○	○
混乱の手斧	◎	◎	○	○	○
戦神の斧	×	◎	×	×	×
使い捨て刀	×	◎	×	×	×
ガラスの剣	×	◎	×	×	×
金食い虫こん棒	◎	◎	○	○	○
キョクタンソード	◎	◎	○	○	○
血引きの刃	◎	○	○	○	○
かまいたち	◎	◎	○	○	○
火の刃	★	◎	×	×	×
超ボロボロの剣	×	◎	×	×	×
ただの木の盾	×	×	○	○	×
銅の盾	×	×	○	○	×
鉄の盾	×	×	○	○	×
おにおおかみ	◎	×	○	○	○
獣の盾	◎	×	○	○	○
隕石の盾	◎	○	×	×	○
朱剛石の盾	◎	◎	×	×	○
風魔鉄の盾	×	◎	×	×	×
くすんだ金の盾	◎	×	○	○	○
ハラモチの盾	◎	◎	○	○	○
重い盾	◎	○	○	○	○
昼の盾	◎	◎	○	○	○
イチかゼロの盾	◎	◎	○	○	○
反撃の盾	◎	○	○	○	○
どんぶりの盾	◎	◎	○	○	○
見切りの盾	◎	◎	○	○	○
爆発隠の盾	◎	◎	○	○	○
錠前の盾	◎	○	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
金庫の盾	◎	○	○	○	○
ややギャドンな盾	◎	○	○	○	○
トカゲの盾	◎	◎	○	○	○
動かずの盾	◎	×	○	○	○
ややゲイズな盾	×	◎	×	×	×
変換の盾	×	◎	×	×	×
使い捨ての板	×	◎	×	×	×
ガラスの盾	×	◎	×	×	×
金食い虫の盾	◎	◎	○	○	○
攻撃の盾	◎	◎	○	○	○
超ボロボロの盾	×	◎	×	×	×
毒消しの腕輪	◎	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	◎	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	◎	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	◎	×	○	○	○
弾きよけの腕輪	×	◎	×	×	×
保持の腕輪	◎	×	○	○	○
遠投の腕輪	◎	×	○	○	○
ちからの腕輪	◎	○	○	○	○
回復の腕輪	×	◎	×	×	×
武器束ねの腕輪	◎	◎	×	×	○
呪い師の腕輪	★	◎	×	×	○
気配察知の腕輪	◎	◎	×	×	○
道具感知の腕輪	◎	◎	×	×	○
高飛びの腕輪	◎	×	○	○	○
爆発の腕輪	◎	×	○	○	○
水グモの腕輪	×	◎	×	×	×
壁抜けの腕輪	×	◎	×	×	×
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
気配察血の腕輪	◎	○	×	×	○
道具感血の腕輪	◎	○	×	×	○
薬草	○	×	○	○	○
弟切草	○	×	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	×	○	○	○
毒草	×	×	○	○	×
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	○
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	○	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	×	○	×	×	×
胃拡張の種	○	×	○	○	○
復活の草	○	◎	○	○	○
混乱草	×	×	○	○	×
目つぶし草	○	×	○	○	○
睡眠草	×	×	○	○	×
狂戦士の種	×	×	×	○	×
ぬぐすり草	○	×	○	○	○
ドラコン草	○	×	○	○	○

人生の落し穴

名称	床	店	変	モ	ご
混乱の巻物	◎	×	○	○	○
バクスイの巻物	◎	×	○	○	○
真空斬りの巻物	◎	×	○	○	○
ゾワゾワの巻物	×	○	×	×	×
あかりの巻物	◎	×	○	○	○
オーラ消しの巻物	◎	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	×	○	×	×	×
水がれの巻物	×	×	○	○	×
魔物部屋の巻物	◎	◎	×	×	○
おはらいの巻物	◎	×	○	○	○
天の恵みの巻物	◎	◎	○	○	○
地の恵みの巻物	◎	◎	○	○	○
メッキの巻物	◎	○	○	○	○
壺増大の巻物	◎	◎	○	○	○
吸い出しの巻物	◎	◎	○	○	○
祝福の巻物	◎	◎	○	○	○
予防の巻物	×	★	×	×	×
ひきよせの巻物	×	×	○	○	×
聖域の巻物	×	◎	×	×	×
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	◎	★	○	○	○
バクチの巻物	◎	◎	○	○	○
ねだやしの巻物	×	◎	×	×	×
タダの巻物	◎	×	×	×	○
金滅の巻物	◎	×	○	○	○
保存の壺	◎	○	×	○	○
ただの壺	○	×	×	○	×
合成の壺	◎	◎	×	○	○
換金の壺	◎	×	×	○	○
変化の壺	◎	×	×	○	○
祝福の壺	◎	◎	×	○	○
フィーバーの壺	◎	◎	×	○	○
やりすごしの壺	◎	×	×	○	○
背中の壺	◎	◎	×	○	○
笑いの壺	◎	○	×	○	○
トドの壺	◎	×	×	×	○
強化の壺	×	★	×	×	×
冷えびえ香の壺	◎	◎	×	○	○
身かわし香の壺	◎	◎	×	○	○
目配り香の壺	◎	◎	×	○	○
山彦香の壺	◎	◎	×	○	○
水がめ	×	○	×	×	×
合城の壺	◎	×	×	○	○
場所がえの杖	◎	◎	○	○	○
吹き飛ばしの杖	◎	◎	○	○	○
飛びつきの杖	◎	◎	○	○	○
一時しのぎの杖	◎	◎	○	○	○
封印の杖	◎	◎	○	○	○
身代わりの杖	◎	◎	○	○	○
かなしばりの杖	◎	◎	○	○	○
痛み分けの杖	◎	◎	○	○	○
鈍足の杖	◎	◎	○	○	○
魔道の杖	◎	◎	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
感電の杖	◎	◎	○	○	○
身伐わりの杖	◎	×	○	○	○
盛電の杖	◎	×	○	○	○
影縫いの札	◎	◎	×	×	×
混乱の札	◎	◎	×	×	×
封印の札	◎	◎	×	×	×
ゾワゾワの札	★	◎	×	×	×
空振りの札	★	◎	×	×	×
睡眠の札	★	◎	×	×	×
バクスイの札	★	◎	×	×	×
鈍足の札	★	◎	×	×	×
おにぎり	○	×	○	○	×
大きいおにぎり	○	○	○	○	×
巨大なおにぎり	×	◎	×	○	×
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
特製おにぎり	×	★	×	×	×
巨犬なおにぎり	○	×	×	×	×
かたい仙桃	○	○	○	×	×
普通の仙桃	○	◎	×	×	×
やわらかな仙桃	×	★	×	×	×
木の矢	○	×	○	○	×

名称	床	店	変	モ	ご
鉄の矢	★	×	○	○	×
銀の矢	★	×	×	○	×
会心の矢	★	×	×	×	×
毒矢	★	×	×	×	×
吹き飛ばしの矢	★	×	×	○	×
必中の矢	★	×	×	×	×
とどめの矢	★	×	×	×	×
生気の矢	★	×	×	×	×
ダーツの矢	★	×	×	×	×
石	○	×	○	○	×
デブータの石	★	×	○	○	×
ギタン	★	×	×	○	×
レッドキャット	★	★	×	×	×
オレンジキャット	★	★	×	×	×
イエローキャット	★	★	×	×	×
グリーンキャット	★	★	×	×	×
ブルーキャット	★	★	×	×	×
インディゴキャット	★	★	×	×	×
パープルキャット	★	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～99F
大津波	26F～30F、56F～60F、86F～90F

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ扉	11F、13F、15F、21F～25F、41F～45F、61F、63F、65F、73F、93F、95F、97F、99F
鉄扉	11F、13F、15F、21F～25F、41F～45F、61F、63F、65F、73F、93F、95F、97F、99F
特殊扉	11F、13F、15F、21F～25F、41F～45F、61F、63F、65F、73F、93F、95F、97F、99F
キラリと光るモノ	1F～99F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
動く床	11F～15F、41F～45F、66F～70F
マグマ床	21F～25F、36F～40F、46F～50F、71F～75F、91F～99F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
財宝部屋	3F～15F、21F～80F、86F～99F
お店	4F～15F、21F～99F
高級店	4F～15F、21F～80F、86F～99F
専門店	4F～99F
モンスターハウス	6F～99F

ワナ一覧

名称	設置フロア
木の矢のワナ	1F～4F
影縫いのワナ	1F～4F
丸太のワナ	1F～30F
装備外しのワナ	1F～99F
転びのワナ	1F～99F
バネのワナ	1F～99F
睡眠のワナ	1F～99F
目つぶしのワナ	1F～99F
回転板のワナ	1F～99F
鈍足のワナ	1F～99F
魔物活性化のワナ	1F～99F
鉄の矢のワナ	5F～10F
空腹のワナ	5F～30F
召喚のワナ	5F～99F
落石のワナ	11F～20F
鉄塊のワナ	21F～99F
デロデロのワナ	21F～99F
爆発のワナ	31F～99F
おにぎりのワナ	31F～99F

出現モンスター（昼）一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
コガタナバチ	2F～3F
針子どり	2F～4F
あなぐらマムル	3F
チンタラ	3F～5F
にぎり見習い	5F～7F
ガマラ	5F～7F
ンドゥバ	5F～8F
もざらし	6F～8F
カラクロイド	7F～8F
タイガーウッホ	7F～8F
ギャザー	7F～9F
パコレプキン	7F～9F
ノロージョ	7F～10F
フィアーラビ	7F～10F
毒サソリ	8F～11F
ケンゴウ	9F～10F
ミドロ	9F～12F
フォーリー	9F～17F、70F～75F、95F～97F
うたたねパク	10F～12F
アイアンヘッド	10F～12F
おにぎりクマ	10F～12F
おばけ大根	11F～13F
ピョコダイル	11F～13F
中チンタラ	13F
コロロン	13F～14F
まわるポリゴン	13F～14F
マゼルン	13F～15F
フレフレハムポン	13F～15F
ヤンぴー	13F～15F
タベラレルー	13F～15F、21F～23F、32F～34F、50F～52F、80F～82F
ワキザシバチ	14F～16F
イカキング	14F～16F
カイワレ入道	15F～17F
ひまガッパ	15F～17F
ももざらし	15F～17F
フラッシュバード	17F～18F
ぬすっトド	17F～18F
スコッピー	17F～19F
アズキッコ	19F～20F
エリガン	19F～21F
ガラ中流魔道士	19F～21F
いねむりパク	20F～21F
針兄どり	20F～22F
処刑者	20F～24F
みどりトド	21F～23F
にぎり変化	22F～23F
スチームロイド	22F～23F
フカッティー	22F～24F
イアイ	22F～24F
ノロージョの姉	22F～26F
ガマグッチ	23F～24F
ギャドン	23F～24F
おにぎりアナグマ	23F～24F
チェインヘッド	23F～25F
ガンコ戦車	23F～25F
すいだすゾウ	23F～25F
ピョンダイル	25F～27F
ンドゥルー	25F～28F
ゲドロ	26F～28F
親衛ヤンぴー	26F～28F
クロスカート	26F～28F
カラス天狗	26F～28F
ばくだんウニ	27F～29F
パリズドン	27F～30F
シャベッピー	28F～32F
ホラーラビ	29F～30F
ガンバレハムポン	29F～30F
とりこむゾウ	29F～30F
いやすぎガッパ	29F～31F
ガラ上流魔道士	29F～31F、37F～38F
カタナバチ	31F～33F
キラーギャザー	31F～33F
マゼモン	31F～33F
シャーガ	31F～33F
めまわし大根	31F～35F
ゴウジョウ戦車	33F～35F
鬼サソリ	34F～35F
パコレプキーナ	34F～36F
おどるポリゴン	34F～36F
ハヤブサ天狗	34F～36F
洞窟マムル	35F～36F
針親どり	36F～38F
タイガーウホホ	36F～39F
ギャイラス	36F～40F
ギガヘッド	36F～42F
グレアバード	38F～40F
エリガガン	38F～40F
ゴロズドン	38F～41F
ナシャーガ	40F～42F
もももざらし	40F～43F
大チンタラ	40F～46F

人生の落し穴

名称	出現フロア
スカイドラゴン	41F～43F
イカエンペラー	43F～46F
にぎり親方	43F～47F
ナッツッコ	44F～46F
ファイトハムポン	44F～46F
ばくれつウニ	44F～46F
トカサレルー	45F～46F
ボヨンダイル	46F～48F
スーパーゲイズ	46F～51F
イヌワシ天狗	47F～49F
吹き飛びカート	47F～51F
コロコロン	48F～50F
クワッピー	48F～52F
エレキロイド	49F～50F
デブートン	49F～50F
ンバマ	50F～51F
マゼゴン	50F～51F
じゅくすいバク	50F～52F
モコッティー	51F～54F
断罪者	51F～54F
カイワレ魔王	52F～53F
ガラ貴族魔道士	52F～54F、80F～82F
たまらんガッパ	52F～57F
ケダッチョ	53F
オドロ	53F～54F
しびれサソリ	54F～55F
貫通カート	54F～59F
タイガーウホーン	55F～60F
ノロージョの母	56F～58F
ドレッドラビ	56F～58F
パコレプキング	56F～58F
もももももざらし	56F～58F
ガマゴン	57F～59F
くみこむゾウ	57F～59F
ギャンドラー	57F～64F
ラシャーガ	58F～60F
シハン	58F～63F
物荒らし	59F～60F
副総長ヤンぴー	59F～61F
アイアントド	59F～62F
ダイトウバチ	60F～63F
針老いどり	61F～62F
うたうポリゴン	61F～63F
ツインクルバード	61F～63F
ビカズドン	61F～63F
アゲアゲハムポン	63F～65F
ポヨッティー	63F～66F
チドロ	63F～69F
おにぎりツキノワ	64F～65F
ふんかウニ	65F～66F
ハイパーゲイズ	65F～67F
ホウオウ天狗	66F～68F
ねむり大根	67F～68F
ダイズッコ	68F～73F
とうみんバク	68F～71F
カイワレ大魔王	68F～76F
特大チンタラ	70F～72F
ヘルギャザー	70F～72F
ンバルーン	70F～73F
エリガゴン	71F～73F
バイオロイド	72F～74F
FO-UZZ	72F～73F
だいふんかウニ	73F～74F
ノロージョの婆	73F～75F
デブーゴン	74F～77F
トリコマレルー	75F～76F
大物荒らし	75F～76F
破壊者	75F～78F
バイーンダイル	75F～79F
イカカイザー	76F～79F
テリブルラビ	77F～78F
劇毒サソリ	77F～78F
パコレプゴッド	77F～79F
ギャンドロン	78F～83F
おにぎりヒグマ	79F～80F
ギタンマムル	80F～82F
ガマドーン	80F～82F
ひきこむゾウ	80F～83F
おてあげガッパ	80F～85F
シャインバード	80F～85F
デスヘッド	81F～83F
らんぶポリゴン	81F～85F
ケダケー	82F～83F
総長ヤンぴー	85F～90F
ドドズドン	85F～91F
タイガーウボッホ	85F～92F
にぎり元締	86F～88F
ゲンナマゲイズ	86F～91F
しょうめつトド	87F～89F
フォールギャザー	89F～96F
エリズガゴン	89F～99F
タツジン	90F～97F
みだれ大根	90F～99F
イッテツ戦車	98F～99F

出現する仲間・人々一覧

名称	出現フロア
ダンジョンマニアの爺	1F～13F
風狂の若者	1F～13F
しあわせを探す娘	1F～13F
マダム・アステカ	1F～13F
姉とはぐれた子供	1F～13F
お払い師の爺	1F～13F
かじ職人	4F～13F
行商人	4F～13F
メッキー	4F～13F
ホリノスケ	5F～13F

人生の落し穴の概要

人生の落し穴はエンディング後、小次郎太を連れて奇跡の塔をクリアすると、イノリの里の長者の家に出現する。初回フロア数は25Fと比較的浅く、昼夜の変化もない。しかし、モンスターを倒しても経験値を獲得できず、レベル1のままから成長しない。さらに仲間の同行や道具の持ち込みもできないが、落ちている道具は武器と盾の強化値を除けば、すべて識別された状態で拾うことができる。また、合成の壺[5]を最初から所持しており、隕石の刃や朱剛石の盾といった性能の高い道具もよく手に入るため、道具の合成環境は整っている。レベルアップによるHPの増加がないデメリットを道具の使いこなしや立ち回りでいかにフォローできるかが問われるダンジョンだ。クリアすると必中小刀が手に入り、最下層が99Fに変更される。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. エンディングを見る
2. 小次郎太を仲間にした状態で、奇跡の塔をクリアする
3. イノリの里にある長者の家の奥の間の畳穴に落ちる

フロア攻略ガイド

装備を充実させやすいとはいえ、中盤から終盤になると装備だけでは補えない場面も多々発生する。モンスターから逃れるための道具もなるべく多く所持しておきたい。幸い、道具は未識別のものがほぼないダンジョンなので、取捨選択しやすいだろう。祝福の巻物や祝福の壺も落ちているので、これらも有効に使おう。

レベルアップによるHPの増加はないが、HPが満タンの状態で薬草やいやし草などを飲めば最大値を増やすことができる。加えて、武器や盾と回復効果のある草を異種合成した場合に刻まれる<HP＋5><HP＋10>などの印の効果も反映される。異種合成は、13F～15Fのマゼルン、31F～33Fのマゼモン、50F～51Fのマゼゴンを利用すれば可能なので、このタイミングを逃さないように。このダンジョンでは、盾の強さに関係なく、特殊攻撃で固定ダメージを与えてくるモンスターにはとくに注意。また、周囲に30ダメージを与えるマグマや、落石のワナ、鉄塊のワナ、爆発のワナといったダメージの大きいワナにも警戒が必要だ。なお、18Fは出現モンスターがぬすっトド、フラッシュバード、スコッピーに限定されており、探索がしやすい。初回クリアを目指すときは、ぬすっトドに狙いを定めて倒し、道具の補充を図ろう。

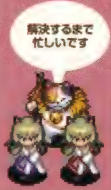
薬草やいやし草のHPの増加率は1～5程度だが、コツコツ積み重ねて増やしていくことが大事。

落石のワナは11Fから出現。それまでにHPを20以上にしておかないと倒れる危険性が高い。

旧道

【ダンジョンガイド 元一】

おコンとコハルの仇は意外な相手だった……。ふたりの仇討ちを阻止するため、果たし状に記されていたイノリの里の旧道に向かうシレンとコッパ。空腹をこらえながら仲間との絆を取り戻そう。



場所	イノリの里
レベル	1から
持込	不可能
仲間同行	不可能
昼夜変化	昼と夜
救助回数	3回
フロア数	38F / 99F
店	あり
モンスターハウス	ランダム型
ポイントスイッチ	なし

ダンジョンデータ 旧道

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	×	×	○	○	×
銅の刃	×	×	○	○	×
カタナ	×	×	○	○	○
獣の牙	×	○	○	○	○
どうたぬき	×	○	○	○	○
隕石の刃	×	◎	×	×	×
朱剛石の刃	×	◎	×	×	×
カブラの刀	×	★	○	○	×
くすんだ金の剣	○	×	○	○	○
ボロいつるはし	○	×	○	○	○
ボロい木づち	○	×	×	×	○
空の刃	×	○	○	○	×
水斬りの剣	×	○	○	○	×
草かりのカマ	×	○	○	○	×
一ツ目殺し	×	○	○	○	×
魔法斬りの剣	×	○	○	○	×
ドレイン斬り	×	○	○	○	×
かねきりの刃	×	○	○	○	×
三日月刀	×	○	○	○	×
トカゲ斬りの刃	×	○	○	○	×
おねむガラガラ	○	×	×	×	○
しびれ刀	○	×	×	×	○
真っ暗棒	○	×	×	×	○
封印棒	○	×	×	×	○
混乱の手斧	○	×	×	×	○
戦神の斧	○	★	×	×	○
使い捨て刀	×	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	◎	×	×	×
キョクタンソード	○	×	×	×	○
血引きの刃	○	×	×	×	○
かまいたち	○	★	×	×	○
火の刃	×	◎	×	×	×
超ボロボロの剣	○	×	×	×	○
松明	×	×	○	○	×
良い松明	○	○	○	○	×
すごい松明	○	○	×	×	×
ただの木の盾	×	×	○	○	×
銅の盾	×	×	○	○	×
鉄の盾	×	×	○	○	○
おにおおかみ	×	○	○	○	○
獣の盾	×	○	○	○	○
隕石の盾	×	◎	×	×	×
朱剛石の盾	×	◎	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	○	○	×
くすんだ金の盾	○	×	×	×	○
ハラモチの盾	○	×	×	×	○
重い盾	○	×	×	×	○
夜の盾	×	○	○	○	×
昼の盾	×	○	○	○	×
イチかゼロの盾	○	×	×	×	○
反撃の盾	○	×	×	×	○
福果の盾	○	×	×	×	○

名称	床	店	変	モ	ご
どんぶりの盾	○	×	×	×	○
見切りの盾	○	×	×	×	○
爆発隠の盾	×	○	○	○	×
錠前の盾	○	×	×	×	○
金庫の盾	○	×	×	×	○
ややギャドンな盾	○	×	×	×	○
トカゲの盾	×	○	○	○	×
動かずの盾	○	×	×	×	○
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	×	○	○	○	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	◎	○	○	×
攻撃の盾	○	×	×	×	○
灯火の盾	○	★	×	×	○
サトリの盾	×	◎	×	×	×
超ボロボロの盾	○	×	×	×	○
毒消しの腕輪	○	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	○	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	○	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	◎	×	×	×
弾きよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	○	×	○	○	○
遠投の腕輪	○	×	○	○	○
ヘタ投げの腕輪	○	×	○	○	○
ちからの腕輪	○	×	○	○	○
しあわせの腕輪	○	◎	○	○	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	◎	×	×	×
呪い師の腕輪	×	◎	×	×	×
痛恨の腕輪	○	×	○	○	○
気配察知の腕輪	○	○	○	○	○
道具感知の腕輪	○	○	○	○	○
裏道の腕輪	○	○	×	×	○
透視の腕輪	×	★	×	×	×
高飛びの腕輪	○	×	○	○	○
爆発の腕輪	○	×	○	○	○
ワナの腕輪	○	×	○	○	○
魔物呼びの腕輪	○	×	○	○	○
時たたずの腕輪	×	◎	×	×	×
水グモの腕輪	×	○	×	×	×
壁抜けの腕輪	×	★	×	×	×
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
ノナリーの腕輪	○	×	×	×	×
気配察血の腕輪	○	×	○	○	○
道具感血の腕輪	○	×	○	○	○
透ネ見の腕輪	○	×	○	○	○
薬草	○	○	○	○	○
弟切草	○	○	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	○

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
毒草	○	×	○	○	○
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	○
すばやさ草	○	○	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	×	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	○
復活の草	○	◎	○	○	○
混乱草	○	×	○	○	○
目つぶし草	○	×	○	○	×
睡眠草	○	×	○	○	○
狂戦士の種	○	×	○	○	○
しあわせ草	×	◎	×	○	○
混乱の巻物	○	○	○	○	○
バクスイの巻物	○	○	○	○	○
真空斬りの巻物	○	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	○	○	○	○	○
脱出の巻物	○	○	○	○	×
あかりの巻物	○	○	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	○	○	○	○	○
水がれの巻物	×	○	×	×	×
昼夜の巻物	○	×	○	○	×
識別の巻物	○	○	○	○	○
おはらいの巻物	○	○	○	○	○
天の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
地の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
メッキの巻物	○	○	○	○	○
換金の巻物	○	×	○	○	○
壺増大の巻物	×	◎	×	×	×
吸い出しの巻物	×	○	×	×	×
祝福の巻物	○	◎	○	○	○
予防の巻物	○	○	○	○	○
ひきよせの巻物	○	×	○	○	○
聖域の巻物	×	◎	×	×	×
光の巻物	○	○	×	×	○
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	○	◎	○	○	○
バクチの巻物	×	◎	×	×	×
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
白紙の巻物	×	◎	×	×	×
保存の壺	○	○	×	○	○
ただの壺	○	○	×	○	○
合成の壺	○	◎	×	○	○
換金の壺	○	×	×	○	○
変化の壺	○	○	×	○	○
識別の壺	○	○	×	○	○
おはらいの壺	○	○	×	○	○
祝福の壺	○	◎	×	○	○
たたりの壺	○	×	×	○	○
底抜けの壺	○	×	×	○	○
フィーバーの壺	×	◎	×	×	×
手封じの壺	○	×	×	○	○
やりすごしの壺	○	○	×	○	○
割れない壺	○	×	×	○	○
背中の壺	○	◎	×	○	○
笑いの壺	○	○	×	○	○
トドの壺	○	×	×	○	○
クラインの壺	×	◎	×	×	×
魔物の壺	○	×	×	○	○
強化の壺	×	★	×	×	×
弱化の壺	×	★	×	×	×
四二鉢	○	×	×	○	○
冷えびえ香の壺	○	○	×	○	○
身かわし香の壺	○	○	×	○	○
目配り香の壺	○	○	×	○	○
山彦香の壺	○	○	×	○	○
水がめ	×	○	×	×	×
合城の壺	○	×	×	○	○
変花の壺	○	×	×	○	○
強イヒの壺	×	★	×	×	×
場所がえの杖	○	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	○	×	○	○	○
飛びつきの杖	○	×	○	○	○
一時しのぎの杖	○	×	○	○	○
封印の杖	○	○	○	○	○
身代わりの杖	○	◎	○	○	○
かなしばりの杖	○	◎	○	○	○
痛み分けの杖	○	○	○	○	○
鈍足の杖	○	×	○	○	○
加速の杖	○	×	○	○	○
不幸の杖	○	○	○	○	○
魔道の杖	○	◎	○	○	○
感電の杖	○	○	○	○	○
ワナ消しの杖	○	×	○	○	○
転ばぬ先の杖	○	○	○	○	○
トンネルの杖	○	×	○	○	○
土塊の杖	×	◎	×	×	×
ただの杖	○	×	○	○	○
かなしばいの杖	○	×	○	○	○
しわよせの杖	○	×	○	○	○
身伐わりの杖	○	×	○	○	○
盛電の杖	○	×	○	○	○
転ばぬ先生の杖	○	×	○	○	○
影縫いの札	○	×	○	○	○
混乱の札	○	×	○	○	○
封印の札	○	×	○	○	○
ゾワゾワの札	○	×	○	○	○
狂戦士の札	○	×	○	○	○
空振りの札	○	◎	○	○	○
睡眠の札	○	×	○	○	○
バクスイの札	○	◎	○	○	○
鈍足の札	○	◎	○	○	○
加速の札	○	×	○	○	○
イカリの札	○	×	○	○	○
オオイカリの札	○	×	○	○	○
おにぎり	○	×	○	○	×
大きいおにぎり	○	○	○	○	×
巨大なおにぎり	×	○	×	○	×
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
特製おにぎり	×	○	×	×	×
かたい仙桃	○	×	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×
やわらかな仙桃	×	○	×	×	×
木の矢	○	×	○	○	×
鉄の矢	×	○	○	○	×
銀の矢	○	◎	○	○	×
会心の矢	○	◎	○	○	×
毒矢	○	◎	○	○	×
吹き飛ばしの矢	○	◎	○	○	×
必中の矢	○	◎	○	○	×
とどめの矢	○	◎	○	○	×
生気の矢	○	◎	○	○	×
ダーツの矢	○	◎	○	○	×
心中の矢	○	○	×	×	×
石	○	○	○	○	×
デブータの石	×	○	○	○	×
右	○	×	○	○	×
ギタン	○	×	×	○	×
レッドキャット	×	★	×	×	×
オレンジキャット	×	★	×	×	×
イエローキャット	×	★	×	×	×
グリーンキャット	×	★	×	×	×
ブルーキャット	×	★	×	×	×
インディゴキャット	×	★	×	×	×
パープルキャット	×	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～99F
(闇)ひとくいデビル	3F～5F、9F～10F、12F～15F、18F～20F
(闇)むらぐいデビル	25F～27F、31F～33F、41F～45F
(闇)やまぐいデビル	51F～53F、59F～61F、68F～70F
(闇)しまぐいデビル	77F～80F、86F～88F、96F～99F
大津波	31F～35F、56F～60F

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ扉	6F～7F、14F～15F、32F～33F、46F～47F、57F～58F、74F～75F、84F～85F、96F～99F
鉄扉	6F～7F、14F～15F、32F～33F、46F～47F、57F～58F、74F～75F、84F～85F、96F～99F
特殊扉	6F～7F、14F～15F、32F～33F、46F～47F、57F～58F、74F～75F、84F～85F、96F～99F
キラリと光るモノ	1F～99F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
マグマ	11F～15F、66F～70F、91F～95F
壊れやすい壁	16F～20F、41F～45F、61F～65F、86F～90F
動く床	21F～25F、46F～50F、81F～85F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
二択屋	6F～8F、16F～18F、24F～25F、47F～49F、66F～70F、81F～85F
お店	6F～50F、56F～95F
財宝部屋	6F～99F
高級店	9F～11F、19F～21F、28F～30F、36F～38F、45F～47F、53F～55F、63F～65F、71F～80F、96F～99F
モンスターハウス	3F～99F

ワナ一覧

名称	設置フロア
木の矢のワナ	1F～10F
毒矢のワナ	1F～99F
丸太のワナ	1F～99F
サビのワナ	1F～99F
装備外しのワナ	1F～99F
転びのワナ	1F～99F
たたりのワナ	1F～99F
バネのワナ	1F～99F
睡眠のワナ	1F～99F
目つぶしのワナ	1F～99F
影縫いのワナ	1F～99F
回転板のワナ	1F～99F
ゲージ消失のワナ	1F～99F
おにぎりのワナ	1F～99F
鈍足のワナ	1F～99F
召喚のワナ	1F～99F
イカリのワナ	1F～99F
魔物活性化のワナ	1F～99F
ワナ増えのワナ	1F～99F
昼夜逆転のワナ	1F～99F
鉄の矢のワナ	6F～15F
爆発のワナ	6F～99F
落石のワナ	11F～99F
大爆発のワナ	11F～99F
鉄塊のワナ	16F～99F

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
コガタナバチ	3F～4F
あなぐらマムル	3F～5F
チンタラ	3F～5F
草子どり	3F～5F
針子どり	3F～5F
あまぐりん	4F～9F
ガマラ	6F～7F
にぎり見習い	6F～8F
カラクロイド	6F～8F
もぐらし	6F～8F
タイガーウッホ	7F～9F
ノロージョ	8F～9F
フィアーラビ	8F～9F
マゼルン	8F～10F
オヤジ戦車	8F～10F
ンドゥバ	10F～11F
パコレプキン	10F～12F
うたたねバク	10F～12F
おにぎりクマ	10F～12F
おばけ大根	11F～12F
毒サソリ	12F
ミドロ	12F
アイアンヘッド	12F
コロロン	13F～14F
中チンタラ	13F～14F
まわるポリゴン	13F～14F
フレフレハムポン	13F～15F
クダカレルー	13F～15F
しぶぐりん	13F～17F
イカキング	14F～16F
ももぐらし	15F～16F
フォーリー	15F～17F
ひまガッパ	15F～17F
ワキザシバチ	16F～18F
ピョコダイル	16F～18F
ヤンぴー	16F～18F
フラッシュバード	17F～18F
ぬすっトド	17F～18F
スコッピー	17F～19F
アズキッコ	19F～20F
ボウヤカート	19F～20F
エリガン	19F～21F
ガラ魔道士	19F～21F
草兄どり	20F～22F
針兄どり	20F～22F
カイワレ入道	21F～23F
みどりトド	21F～23F
スチームロイド	22F～23F
フカッティー	22F～24F
にぎり変化	22F～27F
ガマグッチ	23F～24F
いねむりバク	23F～24F
ギャドン	23F～24F
おにぎりアナグマ	23F～24F
すいだすゾウ	23F～25F
チェインヘッド	24F～25F
ノロージョの姉	25F～26F
ピョンダイル	25F～27F
処刑者	25F～27F
ゲドロ	26F～28F
親衛ヤンぴー	26F～28F
シャベッピー	26F～28F
ヒーポフ	26F～28F
カラス天狗	26F～28F
ばくだんウニ	27F～29F
クロスカート	28F～29F
ホラーラビ	29F～30F
ガンバレハムポン	29F～30F
バリズドン	29F～30F
とりこむゾウ	29F～30F
いやすぎガッパ	29F～31F
ガラ中流魔道士	29F～31F
ンドゥルー	30F～31F
カタナバチ	31F～33F
キラーギャザー	31F～33F
マゼモン	31F～33F
ドラゴン	31F～33F
シャーガ	31F～33F
パコレプキーナ	34F～35F
めまわし大根	34F～35F

出現モンスター（昼）一覧

名称	出現フロア
おどるポリゴン	34F～35F
ホノオポフ	34F～36F
ハヤブサ天狗	34F～36F
洞窟マムル	35F～36F
鬼サソリ	35F～37F
草親どり	36F～38F
針親どり	36F～38F
タイガーウホホ	36F～38F
ガラ上流魔道士	37F～38F
ギャイラス	38F～39F
エリガガン	38F～40F
ゴロズドン	38F～41F
グレアバード	39F～40F
ゴウジョウ戦車	39F～41F
ナシャーガ	40F～42F
もももざらし	40F～43F
ギガヘッド	41F～43F
スカイドラゴン	41F～43F
イカエンペラー	44F～45F
ナッツッコ	44F～46F
からぐりん	44F～46F
ファイトハムポン	44F～46F
ばくれつウニ	44F～46F
にぎり親方	44F～50F
大チンタラ	45F～46F
トカサレルー	45F～46F
ポヨンダイル	46F～48F
カエンポフ	46F～48F
クワッピー	47F～49F
スーパーゲイズ	47F～49F
イヌワシ天狗	47F～49F
コロコロン	48F～50F
エレキロイド	49F～50F
デブートン	49F～50F
吹き飛びカート	49F～51F
ンバマ	50F～51F
マゼゴン	50F～51F
じゅくすいバク	50F～52F
モコッティー	51F～54F
断罪者	51F～54F
カイワレ魔王	52F～53F
たまらんガッパ	52F～53F

名称	出現フロア
ガラ貴族魔道士	52F～54F
ケダッチョ	53F
オドロ	53F～54F
しびれサソリ	54F～55F
ゴオオポフ	54F～55F
貫通カート	54F～56F
タイガーウホーン	55F～57F
ノロージョの母	56F～58F
ドレッドラビ	56F～58F
パコレプキング	56F～58F
ももももざらし	56F～58F
ガマゴン	57F～59F
くみこむゾウ	57F～59F
ラシャーガ	58F～60F
アイアンドド	59F～60F
ギャンドラー	59F～60F
物荒らし	59F～60F
副総長ヤンぴー	59F～61F
ダイトウバチ	60F～61F
草老いどり	61F～62F
針老いどり	61F～62F
うたうポリゴン	61F～63F
ツインクルバード	61F～63F
ピカズドン	61F～63F
シハン	62F～64F
ポヨッティー	63F～66F
アゲアゲハムポン	63F～65F
おにぎりツキノワ	64F～65F
にがぐりん	64F～66F
ふんかウニ	65F～66F
ハイパーゲイズ	65F～67F
アークドラゴン	66F～68F
ホウオウ天狗	66F～68F
ねむり大根	67F～68F
とうみんバク	68F～69F
ダイズッコ	68F～70F
チドロ	69F～72F
マゼドン	70F～71F
特大チンタラ	70F～72F
ヘルギャザー	70F～72F
ンバルーン	70F～73F
エリガゴン	71F～73F

名称	出現フロア
FO-UZZ	72F～73F
バイオロイド	72F～74F
だいふんかウニ	73F～74F
ノロージョの婆	73F～75F
ユンピー	74F～75F
カイワレ大魔王	74F～76F
デブーゴン	74F～77F
トリコマレルー	75F～76F
大物荒らし	75F～76F
破壊者	75F～78F
テリブルラビ	77F～78F
劇毒サソリ	77F～78F
パコレプゴッド	77F～79F
バイーンダイル	77F～79F
イカカイザー	78F～79F
コロコロコロン	78F～80F
おにぎりヒグマ	79F～80F
おてあげガッパ	80F～81F
ギタンマムル	80F～82F
ガマドーン	80F～82F
ひきこむゾウ	80F～83F
デスヘッド	81F～85F
ケダケー	82F～83F
ギャンドロン	83F～85F
らんぶポリゴン	83F～88F
シャインバード	84F～85F
タイガーウボッホ	84F～86F
ドドズドン	85F～94F
総長ヤンぴー	86F～89F
にぎり元締	86F～93F
しょうめつトド	87F～89F
ゲンナマゲイズ	89F～91F
フォールギャザー	89F～94F
タツジン	90F～94F
崩壊者	93F～99F
イッテツ戦車	95F～96F
エリズガゴン	95F～99F

出現モンスター(夜)一覧

名称	出現フロア
悪コロン	1F～2F
闇ボウヤカート	1F～2F
悪チンタラ	1F～3F
闇ひまガッパ	1F～3F
闇マムル	1F～5F
悪まわるポリゴン	2F～3F
腐りあまぐりん	2F～4F
闇うたたねバク	3F～4F
悪ピョコダイル	3F～4F
ダークウッホ	3F～6F
闇カラクロイド	4F～5F
闇ヤンぴー	4F～5F
暴れギャドン	4F～5F
闇すいだすゾウ	4F～5F
闇イカキング	6F～7F
闇フラッシュバード	6F～7F
悪デブータ	6F～7F
闇オヤジ戦車	6F～7F
地獄の処刑者	6F～7F
ブラックミドロ	6F～8F
闇おにぎりクマ	6F～8F
悪スコッピー	8F～9F
黒ガラ魔道士	8F～9F
欲タベラレルー	8F～9F
悪フワッティー	9F～10F
ダークおばけ大根	9F～10F
ダークエリガン	9F～10F
悪ゲイズ	9F～10F
腐りにぎり見習い	9F～11F
闇ンドゥバ	10F～11F
悪中チンタラ	10F～12F
闇ノロージョ	10F～12F
悪ヒーポフ	10F～12F
闇コガタナバチ	12F
悪フレフレハムポン	12F
ダークタネッコ	13F
黒草子どり	13F
黒針子どり	13F
闇もざらし	13F
夜おばけカイワレ	14F～16F
ダークマゼルン	14F～16F
悪ピョンダイル	14F～16F
闇あなぐらマムル	16F～18F
暴れギャイラス	16F～18F
悪コロロン	17F～18F
黒ガラ中流魔道士	17F～18F
闇クロスカート	17F～18F
腐りにぎり変化	19F～20F
悪スーパーゲイズ	19F～20F
ダークパリズドン	19F～20F
悪ギャザー	19F～21F
悪ドラゴン	19F～21F
闇フィアーラビ	21F～22F
悪デブーチョ	21F～22F
エビルナシャーガ	21F～23F
悪おどるポリゴン	22F～23F
悪シャベッピー	22F～23F
悪ばくだんウニ	22F～23F
ダークウホホ	22F～24F
悪パコレプキン	23F～24F
闇とりこむゾウ	23F～24F
闇いねむりバク	24F～25F
闇イカだいおう	24F～25F
闇親衛ヤンぴー	24F～25F
腹黒ぬすっトド	24F～25F
闇いやすぎガッパ	25F～26F
闇ガンコ戦車	25F～26F
悪ホノオポフ	25F～26F
ダークめまわし大根	26F～27F
εFO－U	26F～27F
闇洞窟マムル	27F～29F
闇ももざらし	27F～29F
欲クダカレルー	27F～29F
悪パコレプキーナ	28F～29F
闇ワキザシバチ	29F～30F
闇グレアバード	29F～30F
闇おにぎりアナグマ	29F～30F
黒草兄どり	30F～31F
黒針兄どり	30F～31F
闇ンドゥルー	30F～31F
黒ガラ上流魔道士	31F～32F
悪イアイ	31F～33F
ダークアズキッコ	32F～33F
悪フカッティー	32F～33F
ダーク鬼サソリ	32F～33F
腹黒みどりトド	32F～33F
ブラックオドロ	32F～34F
悪キラーギャザー	33F～34F
ダークエリガガン	34F～35F
地獄の断罪者	34F～35F
悪スカイドラゴン	34F～36F
黒ハヤブサ天狗	34F～36F
闇ノロージョの姉	35F～36F
腐りしぶぐりん	35F～36F、44F
腹黒ガマグッチ	36F～37F
闇スチームロイド	36F～37F、44F～45F
悪コロコロン	37F～38F
悪ガンバレハムポン	37F～38F、45F～46F
ダークマゼモン	38F～39F
闇チェインヘッド	38F～39F
夜カイワレ入道	38F～40F
悪ばくれつウニ	39F～40F、47F～48F
悪クワッピー	39F～41F
ダークウホーン	40F～42F
闇ホラーラビ	41F～42F
悪パコレプキング	41F～43F
悪デブートン	41F～43F
悪カエンポフ	42F～43F
闇じゅくすいバク	44F～45F
闇ゴウジョウ戦車	44F～46F
闇くみこむゾウ	44F～46F
悪ハイパーゲイズ	45F～46F
欲トカサレルー	45F～46F
ダークマゼゴン	46F～47F
暴れギャンドラー	46F～47F
闇カタナバチ	47F～48F
ダークゴロズドン	47F～48F
εFO－UZ	48F～49F
ダークナッツッコ	49F～50F
悪シハン	49F～50F
闇物荒らし	49F～50F
闇ンパマ	50F～51F
闇たまらんガッパ	50F～51F

ダンジョンデータ

出現モンスター(夜)一覧

名称	出現フロア
悪ヘルギャザー	51F～53F
悪うたうポリゴン	52F～53F
闇ツインクルバード	52F～53F
ダークエリガゴン	53F～54F
黒草親どり	53F～55F
黒針親どり	53F～55F
闇副総長ヤンぴー	53F～55F
悪大チンタラ	54F～56F
闇吹き飛びカート	54F～56F
ダークねむり大根	55F～56F
夜カイワレ魔王	55F～57F
ダークしびれサソリ	56F～57F
悪アークドラゴン	56F～57F
腹黒ガマゴン	57F～59F
悪モコッティー	57F～59F
悪ファイトハムポン	57F～59F
腐りにぎり親方	58F～59F
闇ギガヘッド	58F～60F、75F～76F
ブラックチドロ	59F～60F
地獄の破壊者	59F～60F
悪ふんかウニ	59F～60F
悪ボヨンダイル	60F～61F
欲トリコマレルー	60F～61F
ダークマゼドン	60F～62F
闇イカエンペラー	61F～62F
腐りからぐりん	61F～63F
闇ノロージョの母	61F～63F
悪ゴオオポフ	61F～63F
闇もももざらし	62F～64F
闇エレキロイド	63F～64F
闇ドレッドラビ	64F～66F
悪パコレプゴッド	64F～66F
腹黒アイアントド	64F～66F
ダークケダケー	65F～67F
闇おにぎりツキノワ	65F～67F
ダークウボッホ	66F～67F
黒イヌワシ天狗	66F～68F
暴れギャンドロン	67F～68F
悪コロコロコロン	67F～69F
黒ガラ貴族魔道士	67F～69F
悪らんぶポリゴン	68F～69F
エビルラシャーガ	69F～70F
闇ンバルーン	70F～71F
闇とうみんバク	70F～71F
悪デブーゴン	70F～71F
闇ダイトウバチ	71F～72F
悪ユンピー	71F～72F
闇貫通カート	72F～73F
闇ひきこむゾウ	72F～74F
悪特大チンタラ	73F～74F
悪フォールギャザー	73F～74F
悪ゲンナマゲイズ	73F～74F
ダークビカズドン	74F～75F
悪ポヨッティー	75F～76F
闇おてあげガッパ	75F～76F
闇シャインバード	75F～76F
闇大物荒らし	75F～76F
εFO−UZZ	76F～77F
ダークダイズッコ	77F～78F
黒草老いどり	77F～78F
黒針老いどり	77F～78F
悪タツジン	78F～79F
黒ホウオウ天狗	78F～79F
悪だいふんかウニ	78F～79F
夜カイワレ大魔王	79F～80F
闇総長ヤンぴー	79F～81F
腹黒ガマドーン	80F～81F
闇バイオロイド	80F～83F
ダークみだれ大根	81F～82F
腐りにぎり元締	82F～83F
地獄の崩壊者	82F～84F
ダークエリズガゴン	83F～84F
闇ノロージョの婆	84F～85F
闇デスヘッド	84F～87F
悪アゲアゲハムポン	84F～89F
悪バイーンダイル	85F～86F
闇ももももざらし	85F～88F
闇テリブルラビ	86F～87F
ダーク劇毒サソリ	86F～87F
腹黒しょうめつトド	86F～87F
闇おにぎりヒグマ	87F～88F
腐りにがぐりん	88F～89F
闇イカカイザー	88F～90F
悪アビスドラゴン	88F～99F
闇イッテツ戦車	89F～90F
闇ギタンマムル	89F～91F
エビルバシャーガ	90F～99F
ダークドドズドン	92F～99F

風来秘帖

時は金なり? シレンの空腹は時間との戦い

シレンの満腹度は、行動回数に応じて減少していくのがダンジョンの基本ルール。しかし、この旧道では行動回数ではなく、時間経過によって減少していく。具体的には1分につき4、重い盾を装備したときのハラヘリ状態だと8といった具合だ。また、回復の腕輪を装備すると1分につき24も減ってしまう。逆にハラモチの盾を装備してハラモチ状態になれば、満腹度の減少を1分につき2に抑えられる。DSがスリープ状態のときは、中断扱いとなり満腹度は減少はしないので、ちょっと休憩するときや、御手洗タイム、寝落ち、逆立ち、よそ見の際は、必ずDSのフタを閉じておこう。

回復の腕輪をふたつ装備した状態でハラヘリ状態になると、1分で96も減少してしまう。

旧道の概要

シレンの仲間のうち、ゲンさんとおコンのレベルが10以上、コハルのレベルが2以上に達すると、ネコマネキ村でイベントが発生。このイベントを経て、エンディング後にイノリの里の入口にいる爺に話しかけると、旧道に突入できるようになる。旧道ではターンではなく、実際の時間経過によりシレンの満腹度が減少する。また、3F進むごとに最大満腹度が4減少していくが、胃拡張の種の最大満腹度を増加させる効果は有効なので覚えておくといい。初回フロア数は38Fで、仲間の同行や道具の持ち込みはできず、草と巻物以外は未識別の状態となっている。さらに最奥部ではボスのゲンドリューシュカとの戦いが控えている。なお、旧道が一度出現すると、初回クリアまではゲンさんとおコン、コハルの3名を仲間にできなくなるので注意。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. エンディングを見る
2. ゲンさんとおコンのレベルを10以上、コハルのレベルを2以上にする
3. ネコマネキ村のホテル・ネコマネキから出ようとする
2. ゲンさんの家で果たし状を読む
3. イノリの里の入口の門にいる爺に話しかける

フロア攻略ガイド

旧道のフロアでは、行動回数よりも時間が重視されるため、ひとつひとつの行動をその場でじっくりと考えるよりは、ターンを気にすることなくフロア内をくまなく探索し、道具の充実やレベルアップを図ることが重要となる。時間を考慮すると、ダッシュ移動を多用したくなるが、不用意にモンスターに接近して攻撃を受けたり、ワナを踏んだりする危険もあることから、通路では短い距離でダッシュ移動をくり返し、部屋内ではより安全を重視して歩いて探索するといい。

モンスターでは、まわるポリゴン種が非常に危険な存在となる。同じ部屋に入ると、位置関係を無視してシレンの正面にワープする特性に加えて、変なおどりで最大満腹度を下げてくるからだ。保持の腕輪があればこの効果を防げるので、優先的に腕輪を識別しよう。

最奥部に着くと、ボスのゲンドリューシュカが待ち構えているが、ゲンさんとおコン、コハルが合流し、ともに戦うことに。ゲンドリューシュカは正面に隣接するとキック、シレンや仲間が一直線上に並ぶと猟銃で攻撃してくる。キックを受けると、吹き飛ばされるうえに転んで道具を落としてしまうため、転ばぬ先の杖を入手していたらボス戦用に大事にしまっておこう。猟銃についてはナナメ移動を活用して回避すること。

出現ボス

ゲンドリューシュカ P270

HP	攻撃力	防御力	行動速度
600	↘↘↘↘	◆	等速

特徴	キック、猟銃、モンスター召喚
有効な道具	ドラゴン草、復活の草、転ばぬ先の杖

召喚モンスター

モンスター	HP	
ギャンドラー	83	P249
ドラゴン	75	P252
断罪者	73	P258

●おコンやコハルと会話して、モンスターや装備品に変身するよう指示を与えて戦うのもアリ。

イノリの洞窟

【ダンジョンガイド 輪】

おユウの侠気を慕い若者が願いを捧げた、初心者の家の岩場の奥に広がる洞窟ダンジョン。七色のキャットストーンをすべて揃えて赴くと、巨大な竜が現われて願いを叶えてくれるというが……。

10フロア進むことに5ポイント増加!

場所	
イノリの里	
レベル	1から
持込	可能
仲間同行	3人
昼夜変化	昼と夜
救助回数	3回
フロア数	42F／99F
店	あり
モンスターハウス	ランダム型
ポイントスイッチ	15ポイント!

ダンジョンデータ

道具一覧

※イノリの洞窟の壁埋まり道具は、ホリノスケのイベントでのみ入手可能

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	◎	×	○	○	○
銅の刃	◎	×	○	○	○
カタナ	◎	○	○	○	○
獣の牙	◎	◎	○	○	○
どうたぬき	◎	◎	○	○	○
隕石の刃	◎	★	○	○	×
朱剛石の刃	★	★	×	×	×
カブラの刀	×	★	○	×	×
くすんだ金の剣	◎	○	○	○	○
光の刃	◎	○	×	×	○
ボロいつるはし	◎	×	×	×	×
ボロい木づち	◎	×	×	×	○
空の刃	◎	×	○	○	○
水斬りの剣	◎	×	○	○	○
草かりのカマ	◎	×	○	○	○
一ツ目殺し	◎	×	○	○	○
魔法斬りの剣	◎	×	○	○	○
ドレイン斬り	◎	×	○	○	○
かねきりの刃	◎	×	○	○	○
三日月刀	◎	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	◎	×	○	○	○
おねむガラガラ	×	○	×	×	×
しびれ刀	×	○	×	×	×
真っ暗棒	×	○	×	×	×
封印棒	★	○	×	×	×
混乱の手斧	★	○	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	★	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	★	×	×	×
かまいたち	★	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
超ボロボロの剣	★	×	×	×	×
松明	×	×	○	○	×
良い松明	○	○	○	○	×
すごい松明	○	○	×	×	×
ただの木の盾	◎	×	○	○	○
銅の盾	◎	×	○	○	○
鉄の盾	◎	○	○	○	○
おにおおかみ	◎	◎	○	○	○
獣の盾	◎	◎	○	○	○
隕石の盾	◎	★	○	○	×
朱剛石の盾	★	★	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	○	×	×
くすんだ金の盾	◎	○	○	○	○
ハラモチの盾	◎	○	○	○	○
重い盾	◎	○	○	○	○
昼の盾	◎	○	×	×	○
イチかゼロの盾	◎	○	×	×	○
反撃の盾	◎	×	○	○	○
福果の盾	◎	×	×	×	○
どんぶりの盾	◎	×	×	×	○
見切りの盾	×	○	×	×	×
爆発隠の盾	◎	×	○	○	○
錠前の盾	◎	○	○	○	○
金庫の盾	◎	○	○	○	○
ややギャドンな盾	◎	○	○	○	○
トカゲの盾	◎	×	×	×	○
動かずの盾	★	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	★	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	★	×	×	×
灯火の盾	★	★	×	×	×
にぎりよけの盾	×	★	×	×	×
毒消しの腕輪	◎	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	◎	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	◎	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	◎	×	×	×
弾きよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	◎	×	○	○	○
遠投の腕輪	◎	×	○	○	○
ヘタ投げの腕輪	◎	×	○	○	○
ちからの腕輪	◎	×	○	○	○
しあわせの腕輪	◎	◎	○	○	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	◎	×	×	×
呪い師の腕輪	×	◎	×	×	×
痛恨の腕輪	◎	×	○	○	○
気配察知の腕輪	◎	○	○	○	○
道具感知の腕輪	◎	○	○	○	○
裏道の腕輪	◎	○	×	×	○
透視の腕輪	×	★	×	×	×
高飛びの腕輪	◎	×	○	○	○
爆発の腕輪	◎	×	○	○	○
ワナの腕輪	◎	×	○	○	○
魔物呼びの腕輪	◎	×	○	○	○
時たたずの腕輪	×	★	×	×	×
水グモの腕輪	×	○	×	×	×
壁抜けの腕輪	×	★	×	×	×
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
ノナリーの腕輪	◎	×	×	×	×
気配察血の腕輪	◎	×	○	○	○
道具感血の腕輪	◎	×	○	○	○
透ネ見の腕輪	◎	×	○	○	○
薬草	○	○	○	○	○
弟切草	○	○	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	○
毒草	○	×	○	○	○
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○

イノリの洞窟

名称	床	店	変	モ	ご
無敵草	×	◎	×	×	○
すばやさ草	○	○	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	×	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	○
復活の草	○	◎	○	○	○
混乱草	○	×	○	○	○
目つぶし草	○	×	○	○	×
睡眠草	○	×	○	○	○
狂戦士の種	○	×	○	○	○
しあわせ草	×	◎	×	○	○
混乱の巻物	◎	○	○	○	○
バクスイの巻物	◎	○	○	○	○
真空斬りの巻物	◎	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	◎	○	○	○	○
脱出の巻物	◎	○	○	○	×
あかりの巻物	◎	○	○	○	○
オーラ消しの巻物	◎	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	◎	○	○	○	○
水がれの巻物	◎	○	○	○	○
昼夜の巻物	○	×	○	○	×
識別の巻物	◎	○	○	○	○
おはらいの巻物	◎	○	○	○	○
天の恵みの巻物	◎	◎	○	○	○
地の恵みの巻物	◎	◎	○	○	○
メッキの巻物	◎	○	○	○	○
換金の巻物	◎	×	○	○	○
壺増大の巻物	×	◎	×	×	×
吸い出しの巻物	×	○	×	×	×
祝福の巻物	◎	◎	○	○	○
予防の巻物	◎	○	○	○	○
技回復の巻物	◎	○	○	○	○
ひきよせの巻物	◎	×	○	○	○
集合の巻物	◎	○	○	○	○
オイルの巻物	◎	○	○	×	○
聖域の巻物	×	◎	×	×	×
光の巻物	◎	○	×	×	○
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	◎	◎	○	○	○
バクチの巻物	×	◎	×	×	×
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
白紙の巻物	×	◎	×	×	×
保存の壺	◎	○	×	○	○
ただの壺	◎	○	×	○	○
合成の壺	◎	◎	×	○	○
換金の壺	◎	×	×	○	○
変化の壺	◎	○	×	○	○
おはらいの壺	◎	○	×	○	○
祝福の壺	×	◎	×	×	×
フィーバーの壺	×	◎	×	×	×
やりすごしの壺	◎	×	×	○	○
背中の壺	◎	◎	×	○	○
笑いの壺	◎	○	×	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
トドの壺	◎	×	×	○	○
クラインの壺	×	◎	×	×	×
冷えびえ香の壺	◎	○	×	○	○
身かわし香の壺	◎	○	×	○	○
目配り香の壺	◎	○	×	○	○
山彦香の壺	◎	○	×	○	○
場所がえの杖	◎	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	◎	×	○	○	○
飛びつきの杖	◎	×	○	○	○
一時しのぎの杖	◎	×	○	○	○
封印の杖	◎	○	○	○	○
身代わりの杖	◎	◎	○	○	○
かなしばりの杖	◎	◎	○	○	○
痛み分けの杖	◎	○	○	○	○
鈍足の杖	◎	×	○	○	○
不幸の杖	◎	○	○	○	○
魔道の杖	◎	◎	○	○	○
感電の杖	◎	○	○	○	○
ワナ消しの杖	◎	×	○	○	○
転ばぬ先の杖	◎	○	○	○	○
トンネルの杖	◎	×	○	○	○
土塊の杖	★	◎	×	×	×
影縫いの札	◎	×	○	○	○
混乱の札	◎	×	○	○	○
封印の札	◎	×	○	○	○
ゾワゾワの札	◎	×	○	○	○
空振りの札	★	◎	×	×	×
睡眠の札	◎	×	○	○	○
バクスイの札	★	◎	×	×	×
鈍足の札	★	◎	×	×	×
おにぎり	○	×	○	○	×
大きいおにぎり	○	○	○	○	×
巨大なおにぎり	×	○	×	○	×
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
特製おにぎり	×	○	×	×	×
かたい仙桃	○	×	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×
やわらかな仙桃	×	○	×	×	×
木の矢	○	×	○	○	×
鉄の矢	★	○	○	○	×
銀の矢	◎	◎	○	○	×
会心の矢	◎	◎	○	○	×
毒矢	◎	◎	○	○	×
吹き飛ばしの矢	◎	◎	○	○	×
必中の矢	◎	◎	○	○	×
とどめの矢	◎	◎	○	○	×
生気の矢	◎	◎	○	○	×
ダーツの矢	◎	◎	○	○	×
心中の矢	×	○	×	×	×
石	◎	○	○	○	×
デブータの石	★	○	○	○	×
右	×	×	○	○	×
ギタン	◎	×	×	○	×

名称	床	店	変	モ	ご
レッドキャット	★	★	×	×	×
オレンジキャット	★	★	×	×	×
イエローキャット	★	★	×	×	×
グリーンキャット	★	★	×	×	×
ブルーキャット	★	★	×	×	×
インディゴキャット	★	★	×	×	×
パープルキャット	★	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～99F
(闇)ひとくいデビル	5F～20F
(闇)むらぐいデビル	21F～45F
(闇)やまぐいデビル	46F～70F
(闇)しまぐいデビル	71F～99F
大津波	11F～15F、51F～55F

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ扉	11F～13F、36F～40F、51F～53F、71F～75F
鉄扉	11F～13F、36F～40F、51F～53F、71F～75F
特殊扉	11F～13F、36F～40F、51F～53F、71F～75F
キラリと光るモノ	1F～99F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
壊れやすい壁	21F～25F、46F～50F、91F～95F
マグマ	26F～30F、76F～80F
動く床	31F～35F、56F～60F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
お店	3F～99F
高級店	3F～35F、41F～70F、76F～99F
二択屋	21F～25F、31F～35F、56F～60F、91F～95F
財宝部屋	3F～5F、21F～25F、41F～50F、81F～85F、91F～99F
モンスターハウス	3F～99F

ダンジョンデータ

ワナ一覧

名称	設置フロア
木の矢のワナ	1F～5F
転びのワナ	1F～5F、13F～99F
影縫いのワナ	1F～5F、38F～99F
回転板のワナ	1F～5F、13F～15F、38F～99F
丸太のワナ	1F～12F
装備外しのワナ	1F～99F
ポイントスイッチ	1F～99F
鉄の矢のワナ	6F～12F
バネのワナ	6F～12F、16F～99F
目つぶしのワナ	6F～12F、38F～99F
鈍足のワナ	6F～12F、38F～99F
イカリのワナ	6F～12F、16F～99F
睡眠のワナ	6F～15F、28F～99F
サビのワナ	6F～27F、38F～99F
毒矢のワナ	6F～99F
空腹のワナ	6F～99F
デロデロのワナ	13F～27F、38F～99F
落石のワナ	16F～27F
爆発のワナ	16F～99F
召喚のワナ	16F～99F
鉄塊のワナ	28F～99F
大爆発のワナ	28F～99F
おにぎりのワナ	28F～99F
魔物活性化のワナ	28F～99F
たたりのワナ	38F～99F
ワナ増えのワナ	38F～99F

出現モンスター（昼）一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
コガタナバチ	3F～4F
あなぐらマムル	3F～5F
チンタラ	3F～5F
草子どり	4F～6F
針子どり	4F～6F
あまぐりん	4F～7F
ガマラ	6F～7F
にぎり見習い	6F～8F
カラクロイド	6F～8F
タイガーウッホ	7F～9F
ノロージョ	8F～9F、13F～17F
フィアーラビ	8F～10F、20F
フワッティー	8F～10F、20F～21F
ギャザー	9F～10F、13F～15F
パコレプキン	9F～13F
ンドゥバ	10F～11F
うたたねパク	10F～12F、15F～16F
おばけ大根	11F～14F
ミドロ	12F、16F～18F
アイアンヘッド	12F、16F～18F
毒サソリ	12F～15F
マゼルン	13F～15F、23F～24F
まわるポリゴン	16F～17F、20F～24F
コロロン	16F～18F、20F～22F
ケンゴウ	16F～18F
中チンタラ	17F～21F
フレフレハムポン	17F～23F
イカキング	19F～21F
ひまガッパ	19F～21F
しぶぐりん	21F～26F
フォーリー	23F～25F
ワキザシバチ	24F～26F
ピョコダイル	24F～26F
フラッシュバード	24F～27F
ぬすっトド	25F～26F
ヤンぴー	25F～29F
スコッピー	25F～29F
アズキッコ	27F～28F
エリガン	27F～29F
ギャドン	28F～29F
草兄どり	28F～30F
針兄どり	28F～30F
カイワレ入道	29F～31F
スチームロイド	30F～31F
にぎり変化	30F～32F
ガマグッチ	30F～32F
フカッティー	30F～32F、40F、42F
ガラ魔道士	30F～32F
ボウヤカート	30F～32F
いねむりパク	31F～32F
すいだすゾウ	31F～33F
チェインヘッド	32F～33F
ノロージョの姉	33F～34F
ピョンダイル	33F～35F
処刑者	33F～35F
からぐりん	34F～36F
ゲドロ	34F～36F
親衛ヤンぴー	34F～36F
ヒーポフ	34F～36F
カラス天狗	34F～36F
クロスカート	36F～37F
ホラーラビ	37F～38F
ガンバレハムポン	37F～38F
いやすぎガッパ	37F～39F

イノリの洞窟

名称	出現フロア
バリズドン	37F～38F
ガラ中流魔道士	37F～39F
とりこむゾウ	37F～38F
ンドゥルー	38F～39F
カタナバチ	39F～40F
ドラゴン	39F～40F
キラーギャザー	39F～41F
シャーガ	39F～41F
クワッピー	40F～42F
マゼモン	41F～42F
パコレプキーナ	42F～43F
洞窟マムル	43F～44F
めまわし大根	43F～44F
おどるポリゴン	43F～44F
ホノオポフ	43F～44F
ハヤブサ天狗	43F～44F
鬼サソリ	43F～45F
草親どり	44F～46F
針親どり	44F～46F
タイガーウホホ	44F～46F
ガラ上流魔道士	45F～46F
ギャイラス	46F～47F
エリガガン	46F～48F
ゴロズドン	46F～48F
グレアバード	47F～48F
ナシャーガ	48F～50F
スカイドラゴン	49F～50F
ギガヘッド	49F～53F
じゅくすいバク	51F～52F
カイワレ魔王	51F～53F
ガラ貴族魔道士	51F～54F
断罪者	51F～54F
たまらんガッパ	52F～53F
モコッティー	52F～54F
オドロ	52F～56F
ケダッチョ	53F
しびれサソリ	54F～55F
ゴオオポフ	54F～55F
貫通カート	54F～56F
タイガーウホーン	55F～57F
ノロージョの母	56F～58F
ドレッドラビ	56F～58F
パコレプキング	56F～58F
ももももざらし	56F～58F
ガマゴン	57F～59F
くみこむゾウ	57F～59F
アイアントド	58F～60F
ラシャーガ	58F～60F
ギャンドラー	59F～60F
物荒らし	59F～60F
副総長ヤンぴー	59F～61F
ダイトウバチ	60F～61F
うたうポリゴン	60F～63F
草老いどり	61F～62F
針老いどり	61F～62F
ツインクルバード	61F～63F
ビカズドン	61F～63F
シハン	62F～64F
アゲアゲハムポン	63F～65F
ポヨッティー	63F～66F
ハイパーゲイズ	63F～67F
おにぎりツキノワ	64F～65F
にがぐりん	64F～66F
ふんかウニ	65F～66F
ホウオウ天狗	66F～68F
ねむり大根	67F～68F
とうみんバク	68F～69F
ダイズッコ	68F～70F
チドロ	69F～72F
マゼドン	70F～71F
特大チンタラ	70F～72F
ヘルギャザー	70F～72F
ンバルーン	70F～73F
エリガゴン	71F～75F
バイオロイド	72F～74F
だいふんかウニ	73F～74F
ノロージョの婆	73F～76F
ユンピー	73F～76F
トリコマレルー	75F～76F
大物荒らし	75F～76F
破壊者	75F～79F
テリブルラビ	76F～79F
パコレプゴッド	77F～79F
パイーンダイル	77F～79F
おにぎりヒグマ	77F～80F
イカカイザー	78F～79F
コロコロコロン	78F～80F
ガマドーン	80F～82F
ギタンマムル	80F～82F
おてあげガッパ	80F～83F
ひきこむゾウ	80F～83F
アークドラゴン	80F～85F
FO-Uβ	80F～85F
ギャンドロン	83F～88F
らんぶポリゴン	84F～85F
シャインバード	84F～85F
タイガーウホッホ	84F～86F
ドドズドン	85F～88F
デブーゴン	85F～88F
にぎり元締	86F～88F
総長ヤンぴー	86F～89F
FO-U	86F～90F
エリズガゴン	89F～99F
ゲンナマゲイズ	89F～99F
タツジン	90F～92F
バシャーガ	90F～99F
FO-UZ	91F～95F
イッテツ戦車	93F～98F
劇毒サソリ	95F～99F
フォールギャザー	96F～99F
FO-UZZ	96F～99F

ダンジョンデータ

出現モンスター(夜)一覧

名称	出現フロア
悪コロン	1F～2F
闇ボウヤカート	1F～2F
悪チンタラ	1F～3F
闇ひまガッパ	1F～3F
闇マムル	1F～5F
悪まわるポリゴン	2F～3F
腐りあまぐりん	2F～4F
闇うたたねバク	3F～4F
悪ピョコダイル	3F～4F
ダークウッホ	3F～6F
闇カラクロイド	4F～5F
闇ヤンぴー	4F～5F
暴れギャドン	4F～5F
闇すいだすゾウ	4F～5F
闇イカキング	6F～7F
闇フラッシュバード	6F～7F
悪デブータ	6F～7F
闇オヤジ戦車	6F～7F
地獄の処刑者	6F～7F
ブラックミドロ	6F～8F
闇おにぎりクマ	6F～8F
欲タベラレルー	8F～9F
悪スコッピー	8F～9F、13F
黒ガラ魔道士	8F～9F、13F
ダークおばけ大根	9F～10F、13F～14F
ダークエリガン	9F～10F、13F～15F
悪ゲイズ	9F～10F、13F～14F
腐りにぎり見習い	9F～11F
闇ンドゥバ	10F～11F
悪中チンタラ	10F～12F
悪ヒーポフ	10F～15F
腐りしぶぐりん	11F～13F、30F～31F、43F～44F
闇コガタナバチ	12F、16F～17F
ダークフォーリー	13F～14F
悪フワッティー	13F～15F
ダークタネッコ	15F～17F、20F～21F
黒カラス天狗	16F～17F
闇もざらし	16F～17F、20F～21F
悪ケンゴウ	17F～19F
ダーク毒サソリ	18F～19F
ブラックゲドロ	18F～19F
闇アイアンヘッド	18F～19F
悪ピョンダイル	18F～19F、22F～24F
黒草子どり	20F～21F
黒針子どり	20F～21F
夜おばけカイワレ	22F～24F
ダークマゼルン	22F～24F
闇あなぐらマムル	24F～26F
暴れギャイラス	24F～26F
悪コロロン	25F～26F
黒ガラ中流魔道士	25F～26F
闇クロスカート	25F～26F
腐りにぎり変化	27F～28F
悪スーパーゲイズ	27F～28F
ダークバリズドン	27F～28F
悪ギャザー	27F～29F
悪ドラゴン	27F～29F
闇フィアーラビ	29F～30F
悪デブーチョ	29F～30F
エビルナシャーガ	29F～31F
悪おどるポリゴン	30F～31F
悪シャベッピー	30F～31F
悪ばくだんウニ	30F～31F
ダークウホホ	30F～32F
悪パコレプキン	31F～32F
闇とりこむゾウ	31F～32F
闇いねむりバク	32F～33F
闇親衛ヤンぴー	32F～33F
腹黒ぬすっトド	32F～33F
闇いやすぎガッパ	33F～34F
闇ガンコ戦車	33F～34F
悪ホノオポフ	33F～34F
ダークめまわし大根	34F～35F
εFO−U	34F～35F
闇洞窟マムル	35F～37F
闇ももざらし	35F～37F
悪パコレプキーナ	36F～37F
闇グレアバード	37F～38F
闇おにぎりアナグマ	37F～38F
黒草兄どり	38F～39F
黒針兄どり	38F～39F
闇ンドゥルー	38F～39F
黒ガラ上流魔道士	39F～40F
悪イアイ	39F～41F
ダークアズキッコ	40F～41F
ダーク鬼サソリ	40F～41F
腹黒みどりトド	40F～41F
ダークエリガガン	42F～43F
地獄の断罪者	42F～43F
悪スカイドラゴン	42F～44F
黒ハヤブサ天狗	42F～44F
闇ノロージョの姉	43F～44F
腹黒ガマグッチ	44F～45F
闇スチームロイド	44F～45F
悪コロコロン	45F～46F
悪ガンバレハムポン	45F～46F
ダークマゼモン	46F～47F
闇チェインヘッド	46F～47F
夜カイワレ入道	46F～48F
悪ばくれつウニ	47F～48F
悪クワッピー	47F～49F
ダークウホーン	48F～50F
闇ホラーラビ	49F～50F
悪デブートン	49F～50F
悪パコレプキング	49F～51F
悪カエンポフ	50F～51F
悪ヘルギャザー	52F～53F
悪うたうポリゴン	52F～53F
闇ツインクルバード	52F～53F
ダークエリガゴン	53F～54F
黒草親どり	53F～55F
黒針親どり	53F～55F
闇副総長ヤンぴー	53F～55F

イノリの洞窟

名称	出現フロア
悪大チンタラ	54F～56F
闇吹き飛びカート	54F～56F
腐りからくりん	55F、57F、59F、61F～63F
ダークねむり大根	55F～56F
夜カイワレ魔王	55F～57F
ダークしびれサソリ	56F～57F
悪アークドラゴン	56F～57F
腹黒ガマゴン	57F～59F
悪モコッティー	57F～59F
悪ファイトハムポン	57F～59F
腐りにぎり親方	58F～59F
闇ギガヘッド	58F～60F
ブラックチドロ	59F～60F
地獄の破壊者	59F～60F
悪ふんかウニ	59F～60F
悪ボヨンダイル	60F～61F
欲トリコマレルー	60F～61F
ダークマゼドン	60F～62F
闇イカエンペラー	61F～62F
闇ノロージョの母	61F～63F
悪ゴオオポフ	61F～63F
闇ももももざらし	62F～64F
闇エレキロイド	63F～64F
闇ドレッドラビ	64F～66F
悪パコレプゴッド	64F～66F
腹黒アイアントド	64F～66F
ダークケダケー	65F～67F
闇おにぎりツキノワ	65F～67F
ダークウボッホ	66F～67F
黒イヌワシ天狗	66F～68F
暴れギャンドロン	67F～68F
悪コロコロコロン	67F～69F
黒ガラ貴族魔道士	67F～69F
悪らんぶポリゴン	68F～69F
エビルラシャーガ	69F～70F
闇ンバルーン	70F～71F
闇とうみんバク	70F～71F

名称	出現フロア
悪デブーゴン	70F～71F
闇ダイトウバチ	71F～72F
悪ユンピー	71F～72F
闇貫通カート	72F～73F
闇ひきこむゾウ	72F～74F
悪特大チンタラ	73F～74F
悪フォールギャザー	73F～74F
悪ゲンナマゲイズ	73F～74F
ダークピカズドン	74F～75F
悪ポヨッティー	75F～76F
闇おてあげガッパ	75F～76F
闇シャインバード	75F～76F
闇大物荒らし	75F～76F
ダークダイズッコ	77F～78F
黒草老いどり	77F～78F
黒針老いどり	77F～78F
悪タツジン	78F～79F
黒ホウオウ天狗	78F～79F
悪だいふんかウニ	78F～79F
夜カイワレ大魔王	79F～80F
闇総長ヤンぴー	79F～81F
腐りにがぐりん	80F～81F、86F～89F
腹黒ガマドーン	80F～81F
闇バイオロイド	80F～83F
εFO−Uβ	80F～85F
ダークみだれ大根	81F～82F
腐りにぎり元締	82F～83F
地獄の崩壊者	82F～84F
ダークエリズガゴン	83F～84F
闇ノロージョの婆	84F～85F
闇デスヘッド	84F～87F
悪アゲアゲハムポン	84F～89F
悪パイーンダイル	85F～86F
闇ももももざらし	85F～88F
闇テリブルラビ	86F～87F
ダーク劇毒サソリ	86F～87F
腹黒しょうめつトド	86F～87F

名称	出現フロア
闇おにぎりヒグマ	87F～88F
闇イカカイザー	88F～90F
悪アビスドラゴン	88F～99F
闇イッテツ戦車	89F～90F
闇ギタンマムル	89F～91F
エビルパシャーガ	90F～99F
εFO−UZ	91F～95F
ダークドドズドン	92F～99F
εFO−UZZ	96F～99F

出現する仲間・人々一覧

名称	出現フロア
ガチャガッチャン	70F～83F
初級マスター	70F～83F
中級マスター	70F～83F
上級マスター	70F～83F
成長の鉄人の娘	70F～83F
ダンジョンマニアの爺	70F～83F
風狂の若者	70F～83F
しあわせを探す娘	70F～83F
タグ屋	70F～83F
マダム・アステカ	70F～83F
姉とはぐれた子供	70F～83F
鑑定士	70F～83F
お祓い師の爺	70F～83F
書道家の婆	70F～83F
かじ職人	73F～83F
かじ営業	73F～83F
行商人	73F～83F
チロロ	73F～83F
メッキー	73F～83F
ホリノスケ	74F～83F

イノリの洞窟の概要

イノリの洞窟はエンディング後、イノリの里の初心者の家に行くと出現する。初回フロア数は42Fで、昼夜の変化はあるが、武器と盾の強化値、腕輪以外の道具はすべて識別されている。また、仲間の同行や道具の持ち込みも可能となっているため、メインの装備品を始め、回復用の道具をしっかりと準備し、万全の状態で挑みたい。また、7色のキャットストーンを所持していなければ、せっかく最下層のしあわせの間にたどり着けたとしても、やりなおし草がもらえるだけで徒労に終わることになってしまうので注意したい。所持していれば、複数の報酬候補から好きなものを選んでもらうことができる。なお、初回クリア後は最下層が99Fになってしまうが、43F以降に出現する魔法陣を利用すれば、一気にしあわせの間にワープ可能だ。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. エンディングを見る
2. イノリの里にある初心者の家の神棚の奥の洞窟に進む

フロア攻略ガイド

特別なルールは存在せず、仲間の同行や道具の持ち込みも許されている一方、いきなり強敵が出現することもないため、比較的安心かつスムーズに探索できる。ただし、フロアを経るごとにモンスターが強力になるのはもちろん、設置されるワナの種類も増えていくので要注意。とくに38F以降になると設置されるワナ増えのワナを踏むと、部屋内に大量のワナができてしまう。ワナが増えたら必ず周囲の床に直接攻撃してワナの有無を確かめるように。また、道具が持ち込めることをふまえて、回復の腕輪と背中の壺の異種合成で刻める<回復>や、新種道具の印である<経験値アップ>が刻まれていると非常に便利。前者はモンスターに与えたダメージに応じてHPを回復でき、後者は直接攻撃で倒したときの経験値が増えるためレベルアップしやすい。ただ、後者は秘伝の甕に入れておくことでランダムで刻まれるため、根気が求められる。

しあわせの間では、7色のキャットストーンと引き換えに、願いごとをひとつ叶えてもらえる。なお、2回目以降の探索では、フロア数が99Fになるが、70F以降では通行人に出会え、84F以降に出現する高級店では、貴重なにぎりよけの盾を購入できる可能性があるので、覚えておくといい。

イノリの洞窟だけに設置される魔法陣。「進む」を選べばそのまましあわせの間に直行だ。

オドロやチドロの飛びかかりを受けると、装備品のメッキや印が消されてしまう危険もある。

しあわせの間で何を願う？

しあわせ王子に7種類のキャットストーンを手渡すと、さまざまな願いの候補のなかからひとつだけ希望を叶えてもらえる。願いの種類は多岐に渡るので、下記を参考に。手に入る道具は、ここでしか入手できない貴重なものばかりだが、おすすめは「空を飛びたい」とお願いしたときにもらえる浮遊の腕輪だ。これを装備すると浮遊状態となり、ワナを踏まなくなる。同時に水地形や奈落にも落ちることがなくなるという便利な代物だ。

しあわせ王子への願いと報酬一覧

選択肢	報酬
無敵の武器が欲しい	カブラギをもらう
無敵の盾が欲しい	螺旋風魔の盾をもらう
べらぼうに祝福されまくりたい	壺の中を含めて持ち物の道具がすべて祝福される
究極の技を教えて	道具ナレナレ破を習得する
もっと歯ごたえのあるダンジョンに挑みたい	フォーチュンタワー入口に運命の地下出現がする
女の子にもてたい	ネコマネキ村で乙女のイノリの壺[3]がもらえるようになる
男にもてたい	ネコマネキ村で王闘児ダマ9個がもらえるようになる
お金持ちになりたい	999999Gをもらう
リーバ像と一戦交えたい	リーバ像もしくは大リーバ像と戦う
ゲンドリューシュカと一戦交えたい	ゲンドリューシュカと戦う
ジャックワンド種と一戦交えたい	ジャックワンド、クイーンワンド、キングワンド、エースワンド、エンペラーワンド、カイザーワンド、ゴッドワンドのいずれかと戦う
空を飛びたい	浮遊の腕輪をもらう
何もいらない	無心の腕輪をもらう

女の子もしくは男にもてたあとにすることは？

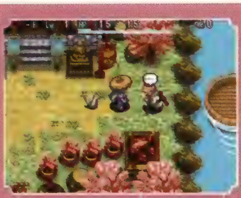
しあわせ王子への願い一覧のうち「女の子にもてたい」または「男にもてたい」を選ぶと、ネコマネキ村の男女どちらかにもてることができる。ただし、その効果はネコマネキ村に滞在しているときのみで、村から出ると、効果は消えてしまう。なお、「女の子にもてたい」を選んだ場合は民家1（→P58）の女の子から乙女の祈りの壺を、「男にもてたい」を選んだ場合はポイントショップの近くにいる男から王闘児ダマをもらえる。

ボスとの一戦について

しあわせ王子への願いにはリーバ像や大リーバ像といったボスとの再戦も含まれている。このうちゲンドリューシュカは、メインストーリーではなく旧道のボスであるため、そちらをさきにクリアしていない場合、願いは表示されない。また、いずれと再戦した場合も、初回時と召喚モンスターが異なるので要注意。ジャックワンド種は、本来は通信協力プレイ専用のボスであるため、それ以外ではこの願いを選ばない限り戦うことはできない。

ジャックワンド種データ一覧

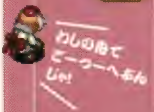
名称	HP	攻撃力	防御力	行動速度	データ
ジャックワンド	400	↘↘	◆	●等速	P270
クイーンワンド	500	↘↘	◆	●等速	P270
キングワンド	600	↘↘↘	◆	●等速	P270
エースワンド	700	↘↘↘	◆	●等速	P270
エンペラーワンド	800	↘↘↘	◆◆	●倍速1回攻撃	P270
カイザーワンド	900	↘↘↘	◆◆	●倍速1回攻撃	P270
ゴッドワンド	1000	↘↘↘↘	◆◆	●倍速2回攻撃	P270



天上の池

【ダンジョンガイド 拾壱】

エンディング後、ネコマネキ村の川沿いにふらりと姿を現わした渡し守のカロン。彼によれば、天上の池にはまぼろしの一品が眠っているという。まぼろしの一品の正体とは果たして……。



場所	
ネコマネキ村	
レベル	1から
持込	不可能
仲間同行	不可能
昼夜変化	昼と夜
救助回数	3回
フロア数	28F／99F
店	あり
モンスターハウス	通常型
ポイントスイッチ	なし

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	○	×	○	○	○
銅の刃	○	×	○	○	○
カタナ	○	○	○	○	○
獣の牙	○	○	○	○	○
どうたぬき	○	○	○	○	○
隕石の刃	○	◎	×	×	○
朱剛石の刃	○	◎	×	×	○
カブラの刀	○	◎	×	×	○
くすんだ金の剣	○	×	○	○	○
光の刃	○	×	○	○	○
ボロいつるはし	○	×	○	○	○
ボロい木づち	○	×	○	○	○
空の刃	○	×	○	○	○
水斬りの剣	○	×	○	○	○
草かりのカマ	○	×	○	○	○
一ツ目殺し	○	×	○	○	○
魔法斬りの剣	○	×	○	○	○
ドレイン斬り	○	×	○	○	○
かねきりの刃	○	×	○	○	○
三日月刀	○	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	○	×	○	○	○
おねむガラガラ	○	○	○	○	○
しびれ刀	○	○	○	○	○
真っ暗棒	○	×	○	○	○
封印棒	○	×	○	○	○
混乱の手斧	○	×	○	○	○
戦神の斧	×	◎	×	×	×
使い捨て刀	○	○	○	○	○
ガラスの剣	×	◎	×	×	×
金食い虫こん棒	○	○	○	○	○
キョクタンソード	○	×	○	○	○
血引きの刃	○	×	○	○	○
かまいたち	○	◎	○	○	○
火の刃	○	◎	○	○	○
超ボロボロの剣	○	×	○	○	○
松明	×	×	○	○	×
良い松明	○	○	○	○	×
すごい松明	○	○	×	×	×
ただの木の盾	○	×	○	○	○
銅の盾	○	×	○	○	○
鉄の盾	○	○	○	○	○
おにおおかみ	○	○	○	○	○
獣の盾	○	○	○	○	○
隕石の盾	○	◎	×	×	○
朱剛石の盾	○	◎	×	×	○
風魔鉄の盾	○	◎	×	×	○
くすんだ金の盾	○	×	○	○	○
ハラモチの盾	○	×	○	○	○
重い盾	○	×	○	○	○
昼の盾	○	○	○	○	○
イチかゼロの盾	○	×	○	○	○
反撃の盾	○	×	○	○	○
福果の盾	○	○	○	○	○
どんぶりの盾	○	○	○	○	○
見切りの盾	○	◎	○	○	○
爆発隠の盾	○	○	○	○	○
錠前の盾	○	×	○	○	○
金庫の盾	○	×	○	○	○
ややギャドンな盾	○	×	○	○	○
トカゲの盾	○	○	○	○	○
動かずの盾	○	×	○	○	○
ややゲイズな盾	○	◎	○	○	○
変換の盾	○	◎	○	○	○
使い捨ての板	○	○	○	○	○
ガラスの盾	×	◎	×	×	×
金食い虫の盾	○	○	○	○	○
攻撃の盾	○	×	○	○	○
超ボロボロの盾	○	×	○	○	○
毒消しの腕輪	○	○	○	○	○
混乱よけの腕輪	○	○	○	○	○
睡眠よけの腕輪	○	○	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	○	×	×	×
弾きよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	○	○	○	○	○
遠投の腕輪	○	○	○	○	○
ヘタ投げの腕輪	○	○	○	○	○
ちからの腕輪	○	○	○	○	○
しあわせの腕輪	○	○	×	×	○
回復の腕輪	×	◎	×	×	×
武器束ねの腕輪	○	○	○	○	○
呪い師の腕輪	○	○	○	○	○
鑑定師の腕輪	×	★	×	×	×
痛恨の腕輪	○	○	○	○	○
気配察知の腕輪	○	○	×	×	○
道具感知の腕輪	○	○	×	×	○
透視の腕輪	×	★	×	×	×
高飛びの腕輪	○	×	○	○	○
爆発の腕輪	○	×	○	○	○
ワナの腕輪	○	○	○	○	○
魔物呼びの腕輪	○	○	○	○	○
時たたずの腕輪	×	◎	×	×	×
水グモの腕輪	×	◎	×	×	×
壁抜けの腕輪	×	★	×	×	×
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
ノナリーの腕輪	○	○	○	○	○
気配察血の腕輪	○	○	○	○	○
道具感血の腕輪	○	○	○	○	○
透ネ見の腕輪	○	○	○	○	○
薬草	○	×	○	○	○
弟切草	○	×	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	○	○	○	○
ちからの草	○	○	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	○
毒草	○	○	○	○	○
パワーアップ草	○	○	○	○	○

天上の池

名称	床	店	変	モ	ご
成長の種	○	○	○	○	○
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	○	◎	×	×	○
すばやさ草	○	○	○	○	○
高飛び草	○	○	○	○	○
ドラゴン草	×	○	○	○	○
胃拡張の種	○	○	○	○	○
胃縮小の種	○	○	○	○	○
雑草	×	×	×	○	×
復活の草	○	◎	×	○	○
混乱草	○	○	○	○	○
目つぶし草	○	○	○	○	○
睡眠草	○	○	○	○	○
狂戦士の種	○	○	○	○	○
しあわせ草	○	◎	×	○	○
天使の種	×	★	×	×	×
不幸の種	○	◎	×	×	○
超不幸の種	×	★	×	×	×
楽草	○	○	○	○	○
ぬぐすり草	○	○	○	○	○
ドラコン草	○	○	○	○	○
腹活の草	○	○	○	○	○
やりなおせ草	○	○	○	○	○
混乱の巻物	○	○	○	○	○
バクスイの巻物	○	○	○	○	○
真空斬りの巻物	○	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	○	○	○	○	○
脱出の巻物	○	×	×	×	×
あかりの巻物	○	○	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	○	○	○	○	○
水がれの巻物	○	○	○	○	○
昼夜の巻物	○	×	○	○	×
敵加速の巻物	○	○	○	○	○
魔物部屋の巻物	○	○	○	○	○
ワナの巻物	○	○	○	○	○
迷子の巻物	○	○	○	○	○
識別の巻物	○	○	○	○	×
おはらいの巻物	○	○	○	○	×
天の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
地の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
メッキの巻物	○	○	○	○	○
換金の巻物	○	○	○	○	○
おにぎりの巻物	○	○	○	○	○
壺増大の巻物	○	○	○	○	○
吸い出しの巻物	×	○	×	×	×
祝福の巻物	○	○	○	○	○
たたりの巻物	○	○	○	○	○
予防の巻物	○	○	○	○	○
技回復の巻物	○	○	○	○	×
くちなしの巻物	○	○	○	○	○
拾えずの巻物	○	○	○	○	○
ひきよせの巻物	○	○	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
道具寄せの巻物	○	○	○	○	○
困った時の巻物	○	○	○	○	○
バクチの巻物	○	◎	○	○	○
ねだやしの巻物	×	◎	×	×	×
白紙の巻物	×	★	×	×	×
タダの巻物	○	×	○	○	○
校回復の巻物	○	×	○	○	×
夫の恵みの巻物	○	○	○	○	○
他の恵みの巻物	○	○	○	○	○
壺増犬の巻物	○	○	○	○	○
困った時の巻物	○	○	○	○	○
召介状	○	○	○	○	○
金減の巻物	○	○	○	○	○
保存の壺	○	○	×	○	○
ただの壺	○	×	×	○	×
合成の壺	○	◎	×	○	○
換金の壺	○	×	×	○	○
変化の壺	○	○	×	○	○
識別の壺	○	○	×	○	○
おはらいの壺	○	○	×	○	○
祝福の壺	○	○	×	○	○
フィーバーの壺	×	◎	×	×	×
やりすごしの壺	○	×	×	○	×
背中の壺	○	◎	×	○	○
笑いの壺	○	○	×	○	○
トドの壺	○	×	×	○	○
クラインの壺	×	○	×	×	×
強化の壺	×	◎	×	×	×
弱化の壺	×	◎	×	×	×
福寄せの壺	×	★	×	×	×
厄寄せの壺	×	★	×	×	×
冷えびえ香の壺	○	○	×	○	○
身かわし香の壺	○	○	×	○	○
目配り香の壺	○	○	×	○	○
山彦香の壺	○	○	×	○	○
水がめ	×	○	×	×	×
強イヒの壺	×	○	×	×	×
場所がえの杖	○	○	○	○	○
吹き飛ばしの杖	○	○	○	○	○
飛びつきの杖	○	○	○	○	○
一時しのぎの杖	○	○	○	○	○
封印の杖	○	○	○	○	○
身代わりの杖	○	◎	○	○	○
かなしばりの杖	○	◎	○	○	○
痛み分けの杖	○	○	○	○	○
鈍足の杖	○	○	○	○	○
不幸の杖	○	○	○	○	○
魔道の杖	○	◎	○	○	○
感電の杖	○	◎	○	○	○
ワナ消しの杖	○	○	○	○	○
転ばぬ先の杖	○	○	○	○	○
トンネルの杖	○	×	○	○	○
影縫いの札	○	○	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
混乱の札	○	○	○	○	○
封印の札	○	◎	○	○	○
ゾワゾワの札	○	◎	○	○	○
空振りの札	×	◎	×	×	×
睡眠の札	○	○	×	×	×
バクスイの札	×	◎	×	×	×
鈍足の札	×	◎	×	×	×
おにぎり	○	×	○	○	×
大きいおにぎり	○	×	×	○	×
巨大なおにぎり	×	○	×	○	×
くさったおにぎり	×	×	○	○	×
特製おにぎり	×	○	×	×	×
巨犬なおにぎり	○	×	×	×	×
かたい仙桃	○	○	○	×	×
普通の仙桃	○	○	×	×	×
やわらかな仙桃	×	○	×	×	×
くさった仙桃	×	×	○	×	×
木の矢	○	×	○	○	×
鉄の矢	×	○	○	○	×
銀の矢	○	◎	○	○	×
会心の矢	○	◎	○	○	×
毒矢	○	◎	○	○	×
吹き飛ばしの矢	○	◎	○	○	×
必中の矢	○	◎	○	○	×
とどめの矢	○	◎	○	○	×
生気の矢	○	◎	○	○	×
ダーツの矢	○	◎	○	○	×
石	○	×	○	○	×
デブータの石	×	○	○	○	×
ギタン	○	×	×	○	×
レッドキャット	×	★	×	×	×
オレンジキャット	×	★	×	×	×
イエローキャット	×	★	×	×	×
グリーンキャット	×	★	×	×	×
ブルーキャット	×	★	×	×	×
インディゴキャット	×	★	×	×	×
パープルキャット	×	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F ～ 99F
大津波	16F ～ 25F、56F ～ 60F、71F ～ 75F、86F ～ 95F

ダンジョンデータ

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ扉	10F～13F、21F～22F、38F～39F、47F～48F、57F～58F、77F～78F
鉄扉	10F～13F、21F～22F、38F～39F、47F～48F、57F～58F、77F～78F
キラリと光るモノ	1F～99F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
お店	6F～25F、31F～40F、46F～60F、66F～80F
財宝部屋	11F～15F、36F～40F、46F～50F、76F～80F
ノーマルハウス	3F～99F
物欲ハウス	3F～99F
嫌がらせハウス	3F～99F
爆炎ハウス	3F～99F
水棲ハウス	3F～99F
投げ物ハウス	3F～99F
パワーハウス	3F～99F
スカイハウス	3F～99F

ワナ一覧

名称	設置フロア
木の矢のワナ	1F～10F
影縫いのワナ	1F～50F
毒矢のワナ	1F～99F
装備外しのワナ	1F～99F
バネのワナ	1F～99F
睡眠のワナ	1F～99F
目つぶしのワナ	1F～99F
回転板のワナ	1F～99F
鈍足のワナ	1F～99F
空腹のワナ	1F～99F
モンスターのワナ	1F～99F
イカリのワナ	1F～99F
魔物活性化のワナ	1F～99F
落し穴のワナ	1F～99F
鉄の矢のワナ	6F～20F
爆発のワナ	6F～99F
サビのワナ	6F～99F
デロデロのワナ	6F～99F
召喚のワナ	6F～99F
大爆発のワナ	11F～99F
たたりのワナ	11F～99F
ワナ増えのワナ	11F～99F
落石のワナ	16F～30F
鉄塊のワナ	26F～99F
転びのワナ	51F～99F
フロア移動のワナ	51F～99F

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
コガタナバチ	3F～4F
あなぐらマムル	3F～5F
チンタラ	3F～5F
草子どり	3F～5F
針子どり	3F～5F
あまぐりん	4F～5F
にぎり見習い	6F～8F
カラクロイド	6F～8F
もざらし	6F～8F
タイガーウッホ	7F～9F
フィアーラビ	8F～9F
ギャザー	9F～12F
マゼルン	10F、20F
ンドゥバ	10F～11F
パコレプキン	10F～12F
うたたねバク	10F～12F
おにぎりクマ	10F～12F
おばけ大根	11F～12F
毒サソリ	12F
アイアンヘッド	12F
しぶぐりん	12F～16F、25F～27F、32F～34F
中チンタラ	13F
コロロン	13F～14F
まわるポリゴン	13F～14F
フレフレハムポン	13F～15F
クダカレルー	13F～15F
イカキング	14F～16F
ももざらし	15F～16F
フォーリー	15F～17F
ワキザシバチ	16F～18F
ピョコダイル	16F～18F
ヤンピー	16F～18F
フラッシュバード	17F～18F
スコッピー	17F～19F
アズキッコ	19F～20F
ボウヤカート	19F～20F
エリガン	19F～21F
ガラ魔道士	19F～21F
ケンゴウ	20F
ひまガッパ	20F
ガマラ	20F、40F
草兄どり	20F～22F
針兄どり	20F～22F
カイワレ入道	21F～23F
にぎり変化	22F～23F
スチームロイド	22F～23F
フカッティー	22F～24F
いねむりバク	23F～24F
ギャドン	23F～24F
おにぎりアナグマ	23F～24F
すいだすゾウ	23F～25F
ガンコ戦車	24F
チェインヘッド	24F～25F
ピョンダイル	25F～27F
処刑者	25F～27F
親衛ヤンピー	26F～28F
シャベッピー	26F～28F
ヒーポフ	26F～28F
カラス天狗	26F～28F
ばくだんウニ	27F～29F
クロスカート	28F～29F
ホラーラビ	29F～30F
ガンバレハムポン	29F～30F
バリズドン	29F～30F
とりこむゾウ	29F～30F
いやすぎガッパ	29F～31F
ガラ中流魔道士	29F～31F
ンドゥルー	30F～31F
カタナバチ	31F～33F
シャーガ	31F～33F
ゴウジョウ戦車	34F

天上の池

名称	出現フロア
パコレプキーナ	34F～35F
めまわし大根	34F～35F
おどるポリゴン	34F～35F
ハヤブサ天狗	34F～36F
ホノオポフ	34F～38F
洞窟マムル	35F～36F
鬼サソリ	35F～37F
草親どり	36F～38F
針親どり	36F～38F
タイガーウホホ	36F～38F
キラーギャザー	36F～39F
ガラ上流魔道士	37F～38F
エリガガン	38F～40F
ギャイラス	38F～40F
ゴロズドン	38F～41F
グレアバード	39F～40F
ガマグッチ	40F、60F
マゼモン	40F、60F
イアイ	40F、60F
もももざらし	40F～43F
ナシャーガ	40F～43F
ナッツッコ	43F～46F
ファイトハムポン	43F～46F
イカエンペラー	44F～45F
からくりん	44F～46F、55F～57F
ぱくれつウニ	44F～46F
大チンタラ	44F～47F
トカサレルー	45F～46F
ポヨンダイル	46F～48F
カエンポフ	46F～48F
クワッピー	47F～49F
スーパーゲイズ	47F～49F
イヌワシ天狗	47F～49F
コロコロン	48F～50F
エレキロイド	49F～50F
デブートン	49F～50F
吹き飛びカート	49F～51F
ンバマ	50F～51F
マゼゴン	50F～51F
じゅくすいバク	50F～52F
ギガヘッド	50F～54F
モコッティー	51F～54F
断罪者	51F～54F
カイワレ魔王	52F～53F
ガラ貴族魔道士	52F～54F
ケダッチョ	53F
しびれサソリ	54F～55F
ゴオオポフ	54F～55F
貫通カート	54F～56F
タイガーウホーン	55F～57F
にぎり親方	55F～59F
ドレッドラビ	56F～58F
パコレプキング	56F～58F
ももももざらし	56F～58F
くみこむゾウ	57F～59F
ラシャーガ	58F～60F
ギャンドラー	59F～60F
物荒らし	59F～60F
副総長ヤンぴー	59F～61F
たまらんガッパ	59F～62F
ガマゴン	60F
ダイトウバチ	60F～61F
草老いどり	61F～62F
針老いどり	61F～62F
うたうポリゴン	61F～63F
ツインクルバード	61F～63F
ピカズドン	61F～63F
アゲアゲハムポン	63F～65F
ポヨッティー	63F～66F
おにぎりツキノワ	64F～65F
にがぐりん	64F～66F、70F～72F
ふんかウニ	65F～66F
ハイパーゲイズ	65F～67F
ホウオウ天狗	66F～68F
ねむり大根	67F～68F
とうみんバク	68F～69F
ダイズッコ	68F～70F
特大チンタラ	70F～72F
ンバルーン	70F～73F
ヘルギャザー	70F～74F
エリガゴン	71F～73F
FO-UZZ	72F～73F
バイオロイド	72F～74F
だいふんかウニ	73F～74F
ユンピー	74F～75F
デブーゴン	74F～77F
トリコマレルー	75F～76F
大物荒らし	75F～76F
パコレプゴッド	75F～79F
イカカイザー	76F～79F
バイーンダイル	76F～81F
テリブルラビ	77F～79F
コロコロコロン	78F～83F
おにぎりヒグマ	79F～82F
ガマドーン	80F
シハン	80F
ギタンマムル	80F～82F
おてあげガッパ	80F～84F
ひきこむゾウ	80F～84F
ケダケー	82F～84F
シャインバード	83F～85F
ギャンドロン	83F～88F
らんぶポリゴン	84F～85F
ドドズドン	85F～99F
総長ヤンぴー	86F～91F
カイワレ大魔王	86F～99F
ゲンナマゲイズ	89F～99F
にぎり元締	90F～99F
アークドラゴン	90F～99F
デスヘッド	95F～99F
劇毒サソリ	97F～99F

出現モンスター(夜)一覧

名称	出現フロア
悪コロン	1F～2F
闇ボウヤカート	1F～2F
悪チンタラ	1F～3F
闇ひまガッパ	1F～3F
闇マムル	1F～5F
悪まわるポリゴン	2F～3F
腐りあまぐりん	2F～4F
闇うたたねバク	3F～4F
悪ピョコダイル	3F～4F
ダークウッホ	3F～6F
闇カラクロイド	4F～5F
闇ヤンぴー	4F～5F
暴れギャドン	4F～5F
闇すいだすゾウ	4F～5F
闇イカキング	6F～7F
闇フラッシュバード	6F～7F
悪デブータ	6F～7F
闇オヤジ戦車	6F～7F
地獄の処刑者	6F～7F
闇おにぎりクマ	6F～8F
悪スコッピー	8F～9F
黒ガラ魔道士	8F～9F
欲タベラレルー	8F～9F
悪フワッティー	9F～10F
ダークおばけ大根	9F～10F
ダークエリガン	9F～10F
悪ゲイズ	9F～10F
腐りにぎり見習い	9F～11F
闇ンドゥバ	10F～11F
悪中チンタラ	10F～12F
悪ヒーポフ	10F～12F
闇コガタナバチ	12F
悪フレフレハムポン	12F
ダークタネッコ	13F
黒草子どり	13F
黒針子どり	13F
闇もざらし	13F
夜おばけカイワレ	14F～16F
ダークマゼルン	14F～16F
悪ピョンダイル	14F～16F
闇あなぐらマムル	16F～18F
暴れギャイラス	16F～18F
悪コロロン	17F～18F
黒ガラ中流魔道士	17F～18F
闇クロスカート	17F～19F
腐りにぎり変化	19F～20F
悪スーパーゲイズ	19F～20F
ダークバリズドン	19F～20F
悪ギャザー	19F～21F
悪ドラゴン	19F～21F
闇フィアーラビ	21F～22F
悪デブーチョ	21F～22F
エビルナシャーガ	21F～23F
悪おどるポリゴン	22F～23F
悪シャベッピー	22F～23F
悪ばくだんウニ	22F～23F
ダークウホホ	22F～24F
悪パコレプキン	23F～24F
闇とりこむゾウ	23F～24F
闇いねむりバク	24F～25F
闇イカだいおう	24F～25F
闇親衛ヤンぴー	24F～25F
闇いやすぎガッパ	25F～26F
闇ガンコ戦車	25F～26F
悪ホノオポフ	25F～26F
ダークめまわし大根	26F～27F
εFO-U	26F～27F
闇洞窟マムル	27F～29F
闇ももざらし	27F～29F
欲クダカレルー	27F～29F
悪パコレプキーナ	28F～29F
闇ワキザシバチ	29F～30F
闇グレアバード	29F～30F
闇おにぎりアナグマ	29F～30F
腐りしぶぐりん	29F～31F、35F～37F
黒草兄どり	30F～31F
黒針兄どり	30F～31F
闇ンドゥルー	30F～31F
黒ガラ上流魔道士	31F～32F
悪イアイ	31F～33F
ダークアズキッコ	32F～33F
悪フカッティー	32F～33F
ダーク鬼サソリ	32F～33F
悪キラーギャザー	33F～34F
ダークエリガガン	34F～35F
地獄の断罪者	34F～35F
悪スカイドラゴン	34F～36F
黒ハヤブサ天狗	34F～36F
腹黒ガマグッチ	36F～37F
闇スチームロイド	36F～37F、44F～45F
悪コロコロン	37F～38F
悪ガンバレハムポン	37F～38F、45F～46F
ダークマゼモン	38F～39F
闇チェインヘッド	38F～39F
夜カイワレ入道	38F～40F
悪ばくれつウニ	39F～40F、47F～48F
悪クワッピー	39F～41F
ダークウホーン	40F～42F
闇ホラーラビ	41F～42F
悪パコレプキング	41F～43F
悪デブートン	41F～43F
悪カエンポフ	42F～43F
闇じゅくすいバク	44F～45F
闇ゴウジョウ戦車	44F～46F
闇くみこむゾウ	44F～46F
悪ハイパーゲイズ	45F～46F
欲トカサレルー	45F～46F
ダークマゼゴン	46F～47F
暴れギャンドラー	46F～47F
闇カタナバチ	47F～48F

天上の池

名称	出現フロア
ダークゴロズドン	47F～48F
εFO-UZ	48F～49F
ダークナッツッコ	49F～50F
悪シハン	49F～50F
闇物荒らし	49F～50F
闇ンバマ	50F～51F
闇たまらんガッパ	50F～51F
腐りからぐりん	50F～52F、61F～63F
悪ヘルギャザー	51F～53F
悪うたうポリゴン	52F～53F
闇ツインクルバード	52F～53F
ダークエリガゴン	53F～54F
黒草親どり	53F～55F
黒針親どり	53F～55F
闇副総長ヤンぴー	53F～55F
悪大チンタラ	54F～56F
闇吹き飛びカート	54F～56F
ダークねむり大根	55F～56F
夜カイワレ魔王	55F～57F
ダークしびれサソリ	56F～57F
悪アークドラゴン	56F～57F
腹黒ガマゴン	57F～59F
悪モコッティー	57F～59F
悪ファイトハムポン	57F～59F
腐りにぎり親方	58F～59F
闇ギガヘッド	58F～60F
地獄の破壊者	59F～60F
悪ふんかウニ	59F～60F
悪ボヨンダイル	60F～61F
欲トリコマレルー	60F～61F
ダークマゼドン	60F～62F
闇イカエンペラー	61F～62F
悪ゴオオポフ	61F～63F
闇もももざらし	62F～64F
闇エレキロイド	63F～64F
闇ドレッドラビ	64F～66F
悪パコレプゴッド	64F～66F
ダークケダケー	65F～67F
闇おにぎりツキノワ	65F～67F
ダークウボッホ	66F～67F
黒イヌワシ天狗	66F～68F
暴れギャンドロン	67F～68F
悪コロコロコロン	67F～69F
黒ガラ貴族魔道士	67F～69F
悪らんぶポリゴン	68F～69F
エビルラシャーガ	69F～70F
闇ンバルーン	70F～71F
闇とうみんバク	70F～71F
悪デブーゴン	70F～71F
闇ダイトウバチ	71F～72F
悪ユンピー	71F～72F
闇貫通カート	72F～73F
闇ひきこむゾウ	72F～74F
悪特大チンタラ	73F～74F
悪フォールギャザー	73F～74F
悪ゲンナマゲイズ	73F～74F
ダークビカズドン	74F～75F
悪ポヨッティー	75F～76F
闇おてあげガッパ	75F～76F
闇シャインバード	75F～76F
闇大物荒らし	75F～76F
εFO-UZZ	76F～77F
ダークダイズッコ	77F～78F
黒草老いどり	77F～78F
黒針老いどり	77F～78F
悪タツジン	78F～79F
黒ホウオウ天狗	78F～79F
悪だいふんかウニ	78F～79F
夜カイワレ大魔王	79F～80F
闇総長ヤンぴー	79F～81F
腹黒ガマドーン	80F～81F
闇バイオロイド	80F～83F
ダークみだれ大根	81F～82F
腐りにぎり元締	82F～83F
地獄の崩壊者	82F～84F
ダークエリズガゴン	83F～84F
闇デスヘッド	84F～87F
悪アゲアゲハムポン	84F～89F
悪バイーンダイル	85F～86F
闇ももももざらし	85F～88F
腐りにがぐりん	85F～89F
闇テリブルラビ	86F～87F
ダーク劇毒サソリ	86F～87F
闇おにぎりヒグマ	87F～88F
闇イカカイザー	88F～90F
悪アビスドラゴン	88F～99F
闇イッテツ戦車	89F～90F
闇ギタンマムル	89F～91F
エビルバシャーガ	90F～99F
ダークドドズドン	92F～99F

出現する仲間・人々一覧

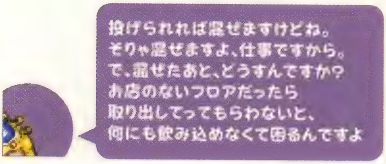
名称	出現フロア
初級マスター	1F～14F
中級マスター	1F～14F
上級マスター	1F～14F
ダンジョンマニアの爺	1F～14F
風狂の若者	1F～14F
しあわせを探す娘	1F～14F
マダム・アステカ	1F～14F
姉とはぐれた子供	1F～14F
鑑定士	1F～14F
お祓い師の爺	1F～14F
かじ職人	4F～14F
行商人	4F～14F
メッキー	4F～14F

天上の池の概要

天上の池はエンディング後、ネコマネキ村のダンジョンセンターの手前の川岸にいるカロンに話しかけると出現する。初回フロア数は28Fで、昼夜の変化もある。道具は武器や盾の強化値ほか、腕輪や草、巻物が未識別の状態になっている。さらに天上の池独特のギミックとして、お店以外の場所で床に道具を置くと、道具が消滅してしまうというものがある。投げた道具はモンスターに当たればダメージを与えられるが、はずれた場合でも消滅してしまうため、拾い直すことはできない。最初から落ちている杖や壺などを足元で使用すれば、道具を消滅させることなく効果を引き出せるので、この方法を活用し、拾う道具とその場で使用する道具をうまく使いわけよう。なお、天上の池をクリアすると、温泉水を汲める天上の器が手に入る。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. エンディングを見る
2. ネコマネキ村のダンジョンセンターの近くの川沿いにいるカロンに話しかける



フロア攻略ガイド

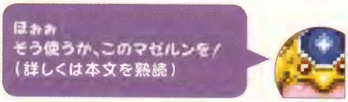
天上の池のやっかいなところは、壺の取り扱いが非常にむずかしいところだ。ほとんどの壺は中身を取り出すためには割らなければならない。しかし、天上の池でそれを行なうと、中身が床にばらまかれた際にそのまま消滅してしまう。吸い出しの巻物を使えば壺を割らずに済むが、中身は床に落ちるため、結局壺以外は失われてしまう。マゼルン種を利用した合成も同様で、マゼルン種を倒すと同時に体内に入れた道具が消えてしまう。ただし、お店の店内と昼夜の変化時は例外扱いで、これらのルールに縛られることはない。

お店は壁が水地形になっている1F～5Fのようなフロア以外であれば出現する可能性があるので、運よくお店を見かけたら道具の整理や合成のために利用しよう。また、マゼルン種は昼や夜の変化が訪れるまえに道具を飲み込ませておけば、変化のタイミングで床に道具が置かれた状態になり、再拾得可能だ。

出現モンスターでは、床に落ちている道具を投げてくるひまガッパ種に要注意。さきに道具を拾われると、命中の判定に関係なく消滅してしまう。ひまガッパ種と遭遇したら、杖の魔法弾で状態変化させたり、ナナメ移動を活用して道具への最短ルートをいち早く確保したりといった対応を心がけること。

マゼルン種で合成をする場合は、写真のようなメッセージが表示されるタイミングを見計らおう。

ひまガッパ種がお店に侵入しても、道具を投げられることはないので、落ち着いて対処しよう。



ゲンさんのシマ

【ダンジョンガイド 拾弐】

仙境一のマタギと呼ばれる大マタギ、ネコのゲンさんに仁義を切り、ネコマネキ村のゲンさんの家から縄張りに向かうシレンとコッパ。そこはワナを道具として拾える不思議な空間だった。

場所	ネコマネキ村
レベル	1から
持込	不可能
仲間同行	不可能
昼夜変化	昼のみ
救助回数	3回
フロア数	30F / 99F
店	あり
モンスターハウス	通常型
ポイントスイッチ	なし

ダンジョンデータ

ゲンさんのシマ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	○	×	○	○	○
銅の刃	○	×	○	○	○
カタナ	○	○	○	○	○
獣の牙	○	◎	○	○	○
どうたぬき	○	○	○	○	○
隕石の刃	○	★	○	○	×
朱剛石の刃	×	★	×	×	×
カブラの刀	×	★	○	×	×
くすんだ金の剣	○	○	○	○	○
光の刃	○	○	×	×	○
ボロいつるはし	○	×	×	×	×
ボロい木づち	○	×	×	×	○
空の刃	×	○	○	○	○
水斬りの剣	×	○	○	○	○
草かりのカマ	×	○	○	○	○
一ツ目殺し	×	○	○	○	○
魔法斬りの剣	×	○	○	○	○
ドレイン斬り	×	○	○	○	○
かねきりの刃	×	○	○	○	○
三日月刀	×	○	○	○	○
トカゲ斬りの刃	×	○	○	○	○
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	×	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	★	×	×	×
かまいたち	×	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
ただの木の盾	○	×	○	○	○
銅の盾	○	×	○	○	○
鉄の盾	○	○	○	○	○
おにおおかみ	○	◎	○	○	○
獣の盾	○	◎	○	○	○
隕石の盾	○	★	○	○	×
朱剛石の盾	×	★	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	○	×	×
くすんだ金の盾	○	○	○	○	○
ハラモチの盾	×	○	×	×	○
重い盾	×	○	×	×	○
反撃の盾	×	○	×	×	○
見切りの盾	×	★	×	×	×
爆発隠の盾	×	★	×	×	×
錠前の盾	○	×	○	○	○
金庫の盾	○	×	○	○	○
ややギャドンな盾	○	×	○	○	○
トカゲの盾	×	★	×	×	×
動かずの盾	×	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	×	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	★	×	×	×
毒消しの腕輪	○	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	○	×	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
睡眠よけの腕輪	○	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	◎	×	×	×
弾きよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	○	×	○	○	○
遠投の腕輪	○	×	○	○	○
ちからの腕輪	○	○	○	○	○
しあわせの腕輪	×	★	×	×	×
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	◎	×	×	×
呪い師の腕輪	×	◎	×	×	×
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
マタギの腕輪	×	◎	×	×	×
薬草	○	○	○	○	○
弟切草	○	○	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	○
毒草	○	×	○	○	○
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	○
すばやさ草	○	○	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	×	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	○
復活の草	○	◎	○	○	○
混乱草	○	×	○	○	○
目つぶし草	○	×	○	○	×
睡眠草	○	×	○	○	○
狂戦士の種	○	×	○	○	○
しあわせ草	○	○	×	×	○
天使の種	×	★	×	×	×
混乱の巻物	○	○	○	○	○
バクスイの巻物	○	○	○	○	○
真空斬りの巻物	○	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	○	○	○	○	○
脱出の巻物	○	○	○	○	×
あかりの巻物	○	○	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	○	○	○	○	○
水がれの巻物	○	○	○	○	○
おはらいの巻物	○	○	○	○	○
天の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
地の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
メッキの巻物	○	○	○	○	○
換金の巻物	○	×	○	○	○
壺増大の巻物	×	◎	×	×	×
吸い出しの巻物	×	○	×	×	×
祝福の巻物	○	◎	○	○	○
予防の巻物	○	○	○	○	○
ひきよせの巻物	○	×	○	○	○

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
集合の巻物	○	○	○	○	○
道具寄せの巻物	○	×	○	○	○
オイルの巻物	○	○	○	×	○
聖域の巻物	×	◎	×	×	×
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	○	◎	○	○	○
バクチの巻物	×	◎	×	×	×
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
白紙の巻物	×	◎	×	×	×
保存の壺	○	○	×	○	○
ただの壺	○	○	×	○	○
合成の壺	○	◎	×	○	○
換金の壺	○	×	×	○	○
変化の壺	○	○	×	○	○
おはらいの壺	○	○	×	○	○
祝福の壺	×	◎	×	×	×
フィーバーの壺	×	◎	×	×	×
やりすごしの壺	○	×	×	○	○
背中の壺	○	◎	×	○	○
笑いの壺	○	○	×	○	○
トドの壺	○	×	×	○	○
クラインの壺	×	◎	×	×	×
冷えびえ香の壺	○	○	×	○	○
身かわし香の壺	○	○	×	○	○
目配り香の壺	○	○	×	○	○
山彦香の壺	○	○	×	○	○
場所がえの杖	○	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	○	×	○	○	○
飛びつきの杖	○	×	○	○	○
一時しのぎの杖	○	×	○	○	○
封印の杖	○	○	○	○	○
身代わりの杖	○	◎	○	○	○
かなしばりの杖	○	◎	○	○	○
痛み分けの杖	○	○	○	○	○
鈍足の杖	○	×	○	○	○
加速の杖	○	×	○	○	○
不幸の杖	×	○	×	×	×
魔道の杖	○	◎	○	○	○
感電の杖	○	○	○	○	○
ワナ消しの杖	○	×	○	○	○
トンネルの杖	○	×	○	○	○
土塊の杖	×	◎	×	×	×
影縫いの札	○	×	○	○	○
混乱の札	○	×	○	○	○
封印の札	○	×	○	○	○
ゾワゾワの札	○	×	○	○	○
狂戦士の札	○	×	○	○	○
空振りの札	×	◎	×	×	×
睡眠の札	○	×	○	○	○
バクスイの札	×	◎	×	×	×
鈍足の札	×	◎	×	×	×
加速の札	○	×	○	○	○
イカリの札	○	×	○	○	○
オオイカリの札	○	×	○	○	○
おにぎり	×	×	×	○	×
大きなおにぎり	×	×	×	○	×
巨大なおにぎり	×	×	×	○	×
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
かたい仙桃	○	×	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×
やわらかな仙桃	×	○	×	×	×
木の矢	×	×	×	○	×
鉄の矢	×	×	×	○	×
銀の矢	×	×	×	○	×
吹き飛ばしの矢	×	×	×	○	×
デブータの石	×	×	×	○	×
ギタン	○	×	×	○	×
レッドキャット	×	★	×	×	×
オレンジキャット	×	★	×	×	×
イエローキャット	×	★	×	×	×
グリーンキャット	×	★	×	×	×
ブルーキャット	×	★	×	×	×
インディゴキャット	×	★	×	×	×
パープルキャット	×	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

ワナ一覧

名称	設置フロア
木の矢のワナ	1F～30F
丸太のワナ	1F～30F
大爆発のワナ	1F～30F
装備外しのワナ	1F～30F
影縫いのワナ	1F～30F
ゲージ消失のワナ	1F～30F
落し穴のワナ	1F～30F
決闘のワナ	1F～69F
毒矢のワナ	1F～99F
爆発のワナ	1F～99F
サビのワナ	1F～99F
デロデロのワナ	1F～99F
たたりのワナ	1F～99F
バネのワナ	1F～99F
睡眠のワナ	1F～99F
目つぶしのワナ	1F～99F
回転板のワナ	1F～99F
おにぎりのワナ	1F～99F
鈍足のワナ	1F～99F
空腹のワナ	1F～99F
鉄の矢のワナ	5F～30F
落石のワナ	11F～30F
鉄塊のワナ	31F～99F

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～99F
ひとくいデビル	3F～6F、11F～15F
むらぐいデビル	20F～23F、28F～31F、36F～39F、44F～45F
やまぐいデビル	46F～47F、51F～54F、59F～62F、66F～68F
しまぐいデビル	73F～76F、81F～84F、89F～92F、97F～99F

設置物一覧

名称	発生フロア
キラリと光るモノ	1F～99F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
財宝部屋	6F～25F、31F～50F、56F～75F、81F～95F
お店	10F～15F、25F～30F、40F～45F、55F～60F、70F～75F、85F～90F、92F～97F
高級店	19F～21F、34F～36F、49F～51F、64F～66F、79F～81F、94F～96F
モンスターハウス	4F～99F

ゲンさんのシマ

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
おばけカイワレ	1F～4F
タネッコ	1F～4F
マムル	1F～5F
コロン	2F～5F
草子どり	3F～5F
針子どり	3F～5F
コガタナバチ	3F～6F
あなぐらマムル	3F～7F
チンタラ	3F～7F
あまぐりん	4F～6F
にぎり見習い	4F～8F
ガマラ	6F～7F
フワッティー	6F～8F
タイガーウッホ	6F～9F
もざらし	6F～9F
ノロージョ	8F～10F
ギャザー	8F～10F
フィアーラビ	8F～12F
マゼルン	9F～10F
うたたねバク	9F～12F
おばけ大根	9F～14F
ンドゥバ	10F～11F
パコレプキン	10F～12F
おにぎりクマ	10F～13F
ミドロ	11F～12F
オヤジ戦車	11F～12F
中チンタラ	11F～14F
アイアンヘッド	11F～14F
毒サソリ	11F～15F
コロロン	12F～14F
まわるポリゴン	12F～15F
イカキング	12F～16F
しぶぐりん	13F～14F
ケンゴウ	13F～15F
フレフレハムポン	13F～15F
クダカレルー	13F～15F
フォーリー	14F～17F
ひまガッパ	15F～17F

名称	出現フロア
フラッシュバード	15F～18F
ももざらし	15F～18F
ヤンぴー	15F～19F
ワキザシバチ	16F～20F
ピョコダイル	16F～20F
ぬすっトド	17F～18F
スコッピー	17F～20F
ガンコ戦車	18F～21F
アズキッコ	18F～22F
エリガン	18F～22F
ガラ魔道士	18F～23F
草兄どり	20F～24F
針兄どり	20F～24F
ギャドン	20F～24F
みどりトド	21F～23F
にぎり変化	21F～24F
カイワレ入道	21F～26F
フカッティー	22F～24F
チェインヘッド	22F～25F
ノロージョの姉	22F～26F
おにぎりアナグマ	22F～26F
ガマグッチ	23F～24F
ボウヤカート	23F～24F
いねむりバク	24F～27F
すいだすゾウ	24F～28F
ピョンダイル	25F～27F
処刑者	25F～30F
ゲドロ	26F～28F
カラス天狗	26F～28F
ヒーポフ	26F～29F
親衛ヤンぴー	26F～30F
シャベッピー	26F～30F
クロスカート	27F～30F
ばくだんウニ	27F～32F
ホラーラビ	29F～30F
バリズドン	29F～30F
ガンバレハムポン	29F～31F
ガラ中流魔道士	29F～32F

名称	出現フロア
いやすぎガッパ	29F～33F
とりこむゾウ	29F～33F
ンドゥルー	30F～31F
カタナバチ	30F～35F
マゼモン	31F～33F
ドラゴン	31F～34F
キラーギャザー	31F～35F
おどるポリゴン	31F～35F
シャーガ	31F～35F
洞窟マムル	33F～37F
パコレプキーナ	34F～35F
ハヤブサ天狗	34F～36F
めまわし大根	34F～37F
ホノオポフ	34F～37F
草親どり	35F～38F
針親どり	35F～38F
タイガーウホホ	35F～39F
鬼サソリ	35F～39F
ガラ上流魔道士	36F～39F
ゴウジョウ戦車	36F～39F
ゴロズドン	36F～41F
グレアバード	37F～40F、 47F～49F
ギャイラス	37F～41F、 46F～51F
エリガガン	37F～42F
もももざらし	40F～43F
ナシャーガ	40F～43F、 48F～50F
スカイドラゴン	41F～45F
ギガヘッド	41F～46F
大チンタラ	43F～48F
からぐりん	44F～46F
ファイトハムポン	44F～46F
ナッツッコ	44F～48F
にぎり親方	44F～48F
イカエンペラー	44F～48F
ばくれつウニ	44F～49F

ダンジョンデータ

出現モンスター（昼）一覧

名称	出現フロア
トカサレルー	45F～46F
スーパーゲイズ	45F～50F
ボヨンダイル	46F～50F
カエンボフ	46F～50F
吹き飛びカート	46F～51F
クワッピー	47F～49F
イヌワシ天狗	47F～49F
コロコロン	48F～50F
ンパマ	49F～52F
デブートン	49F～52F
マゼゴン	50F～51F
じゅくすいバク	50F～54F
モコッティー	51F～54F
たまらんガッパ	51F～55F、88F～90F
ガラ貴族魔道士	51F～55F
断罪者	51F～55F
カイワレ魔王	52F～55F
オドロ	53F～57F
ゴオオボフ	54F～57F
しびれサソリ	54F～58F
貫通カート	54F～58F
タイガーウホーン	55F～60F
ノロージョの母	56F～58F
ドレッドラビ	56F～58F
ももももざらし	56F～58F
パコレプキング	56F～59F
ガマゴン	57F～59F
ラシャーガ	57F～61F
くみこむゾウ	57F～62F
ギャンドラー	58F～61F
アイアントド	59F～60F
草老いどり	59F～62F、67F～69F
針老いどり	59F～62F、67F～69F
物荒らし	59F～62F、80F～81F

名称	出現フロア
副総長ヤンぴー	59F～63F
ダイトウバチ	60F～64F
うたうポリゴン	60F～64F
ツインクルバード	60F～64F
シハン	61F～65F
アゲアゲハムポン	61F～65F
ビカズドン	61F～65F
にがぐりん	63F～66F
ボヨッティー	63F～66F
おにぎりツキノワ	63F～66F
ねむり大根	65F～68F、81F～83F
アークドラゴン	65F～69F
ふんかウニ	65F～69F、89F～92F
ハイパーゲイズ	65F～71F
ホウオウ天狗	66F～68F
ダイズッコ	66F～70F
とうみんバク	67F～70F
チドロ	69F～72F
マゼドン	70F～71F
ンパルーン	70F～73F
ヘルギャザー	70F～74F
特大チンタラ	70F～75F
エリガゴン	71F～76F
ノロージョの婆	73F～77F、90F～92F
だいふんかウニ	73F～77F
ユンピー	74F～75F
カイワレ大魔王	74F～76F
デブーゴン	74F～78F
トリコマレルー	75F～76F
大物荒らし	75F～76F
破壊者	75F～78F
テリブルラビ	76F～79F
劇毒サソリ	76F～80F
イカカイザー	76F～80F
パコレプゴッド	77F～79F

名称	出現フロア
パイーンダイル	77F～81F
コロコロコロン	78F～80F
デスヘッド	78F～83F
おにぎりヒグマ	79F～81F
ギタンマムル	79F～82F
おてあげガッパ	79F～83F
ガマドーン	80F～82F
ひきこむゾウ	80F～84F、95F～96F
パシャーガ	80F～85F
ギャンドロン	81F～85F
らんぶポリゴン	83F～87F
総長ヤンぴー	83F～89F
シャインバード	84F～87F
タイガーウボッホ	84F～89F
ドドズドン	84F～88F
にぎり元締	86F～89F
しょうめつトド	87F～89F
ゲンナマゲイズ	89F～91F
フォールギャザー	89F～93F
エリズガゴン	89F～99F
崩壊者	89F～99F
タツジン	90F～92F
アビスドラゴン	90F～99F
イッテツ戦車	94F～96F

ゲンさんのシマの概要

　ゲンさんのシマはエンディング後、ゲンさんを仲間にできる状態でネコマネキ村にある彼の家に行くと出現する。このダンジョンの初回フロア数は30Fで、仲間の同行はできないが、道具は武器と盾の強化値以外はすべて識別された状態で落ちている。また、ゲンさんのシマではワナが見える状態で落ちており、踏むとそのワナを道具として拾え、モンスターをワナにかけられるようになる。ちなみにシレンがワナを拾わず、そのまま床に置いたままにしていてもモンスターはワナにかかるので、あらかじめ認識しておくこと。なお、ゲンさんのシマをクリアすると、マタギの腕輪が手に入る。この腕輪を装備するとシレンは魔物使い状態となり、ゲンさんのシマ以外でもワナを道具として拾い、モンスターをワナにかけることが可能となる。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. エンディングを見る
2. ゲンさんを仲間にできる状態で、ネコマネキ村のゲンさんの家を訪れる
3. 家の中のかまどの中に入る

フロア攻略ガイド

　このダンジョンでは、ワナを道具として活用できるが、必ずしもワナを使ってモンスターを倒す必要はない。直接攻撃で倒しても経験値を獲得できるので、なれないうちはあまりワナに固執しすぎないように。このダンジョンでは、踏んだ時点で効果が発揮されるワナの影響を受けることはないが、木の矢のワナや丸太のワナなど別の場所から効果が及ぶワナの場合、発動させたあとに、ワナの進路上にシレンがいるとダメージを受けることになる。また、足元から作動させた場合は、ほかのダンジョンと同様の効果をもたらす。

　設置されるワナのなかでもとくに特殊な扱いなのが決闘のワナ。このワナをモンスターが踏むと決闘状態になり、倒せばその種族の仲良しの証を落とす可能性がある。仲良しの証を手にしている種族のモンスターは、シレンの味方として別のモンスターを攻撃するが、誤って仲良しのモンスターにダメージを与えると、その時点で効果が切れて証が壊れてしまう点に注意。また、仲良しの証を所持した状態でフロア移動していると、ランダムで白紙の巻物に変化することがあることも覚えておくといい。なお、浮遊系のモンスターがワナを踏むことはないため、これらのモンスターに効果を与えたい場合は、ワナを投げ当てればいい。

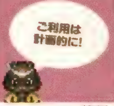
シレンが直接倒した場合に限り、仲良しの証を落とすことがあるのだが、経験値はもらえない。

ワナをうまく組み合わせて活用すれば、食べ物の調達も可能。いろいろと試してみよう。

異次元の塔

【ダンジョンガイド 拾参】

タオに助けられたというタヌキとのやりとりを経て、フォーチュンタワーの入口に隠された第4の塔、異次元の塔に挑戦することに。全部で15個存在する階段から好きなルートを選べるというが……。



場所	
フォーチュンタワー入口	
レベル	1から
持込	不可能
仲間同行	不可能
昼夜変化	昼と夜
救助回数	0回
フロア数	45F
店	あり
モンスターハウス	あり
ポイントスイッチ	なし

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	○	×	○	○	○
銅の刃	○	×	○	○	○
カタナ	○	○	○	○	○
獣の牙	○	○	○	○	○
どうたぬき	○	◎	○	○	○
隕石の刃	×	◎	×	×	×
朱剛石の刃	×	★	×	×	×
カブラの刀	×	★	×	×	×
くすんだ金の剣	○	○	○	○	○
光の刃	○	×	○	○	○
ボロいつるはし	○	×	○	○	○
ボロい木づち	○	×	○	○	○
空の刃	○	×	○	○	○
水斬りの剣	○	×	○	○	○
草かりのカマ	○	×	○	○	○
一ツ目殺し	○	×	○	○	○
魔法斬りの剣	○	×	○	○	○
ドレイン斬り	○	×	○	○	○
かねきりの刃	○	×	○	○	○
三日月刀	○	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	○	×	○	○	○
おねむガラガラ	×	○	×	×	×
しびれ刀	×	○	×	×	×
真っ暗棒	×	○	×	×	×
封印棒	×	○	×	×	×
混乱の手斧	×	○	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	×	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	◎	×	×	×
キョクタンソード	×	○	×	×	×
血引きの刃	×	○	×	×	×
かまいたち	×	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
超ボロボロの剣	×	★	×	×	×
松明	○	×	○	○	×
良い松明	○	○	○	○	×
すごい松明	○	○	○	○	×
ただの木の盾	○	×	○	○	○
銅の盾	○	×	○	○	○
鉄の盾	○	○	○	○	○
おにおおかみ	○	○	○	○	○
獣の盾	○	◎	○	○	○
隕石の盾	×	◎	×	×	×
朱剛石の盾	×	★	×	×	×
風魔鉄の盾	×	★	×	×	×
くすんだ金の盾	○	○	○	○	○
ハラモチの盾	○	×	○	○	○
重い盾	○	×	○	○	○
夜の盾	×	○	×	×	×
昼の盾	×	○	×	×	×
イチかゼロの盾	○	×	○	○	○
反撃の盾	○	×	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
福果の盾	○	○	○	○	○
どんぶりの盾	○	○	○	○	○
見切りの盾	×	◎	×	×	×
爆発隠の盾	○	×	○	○	○
錠前の盾	○	×	○	○	○
金庫の盾	○	×	○	○	○
ややギャドンな盾	○	×	○	○	○
トカゲの盾	○	×	○	○	○
動かずの盾	×	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	×	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	◎	×	×	×
攻撃の盾	×	○	×	×	×
灯火の盾	×	◎	×	×	×
超ボロボロの盾	×	★	×	×	×
毒消しの腕輪	○	○	○	○	○
混乱よけの腕輪	○	○	○	○	○
睡眠よけの腕輪	○	○	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	★	×	×	×
弾きよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	○	○	○	○	○
遠投の腕輪	○	○	○	○	○
ヘタ投げの腕輪	○	○	○	○	○
ちからの腕輪	○	○	○	○	○
しあわせの腕輪	○	◎	○	○	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	○	○	○	○	○
呪い師の腕輪	○	○	○	○	○
痛恨の腕輪	○	○	○	○	○
気配察知の腕輪	○	○	○	○	○
道具感知の腕輪	○	○	○	○	○
透視の腕輪	×	★	×	×	×
高飛びの腕輪	○	○	○	○	○
爆発の腕輪	○	○	○	○	○
ワナの腕輪	○	○	○	○	○
魔物呼びの腕輪	○	○	○	○	○
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
ノナリーの腕輪	○	○	○	○	○
気配察血の腕輪	○	○	○	○	○
道具感血の腕輪	○	○	○	○	○
透ネ見の腕輪	○	○	○	○	○
薬草	○	○	○	○	○
弟切草	○	○	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	○	○	○	○
ちからの草	○	○	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	○
毒草	○	○	○	○	○
パワーアップ草	○	○	○	○	○
成長の種	○	○	○	○	○
めぐすり草	○	○	○	○	○

異次元の塔

名称	床	店	変	モ	ご
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	○	○	○	○
高飛び草	○	○	○	○	○
胃拡張の種	○	○	○	○	○
復活の草	×	◎	×	○	×
やりなおし草	×	★	×	×	×
混乱草	○	○	○	○	○
目つぶし草	○	○	○	○	○
睡眠草	○	○	○	○	○
狂戦士の種	○	○	○	○	○
しあわせ草	×	★	×	○	×
楽草	○	○	○	○	○
ぬぐすり草	○	○	○	○	○
ドラコン草	○	○	○	○	○
腹活の草	○	○	○	○	○
混乱の巻物	○	○	○	○	○
バクスイの巻物	○	○	○	○	○
真空斬りの巻物	○	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	○	○	○	○	○
あかりの巻物	○	○	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	○	○	○	○	○
水がれの巻物	○	○	○	○	○
敵加速の巻物	○	×	○	○	×
魔物部屋の巻物	○	×	○	○	×
ワナの巻物	○	×	○	○	×
迷子の巻物	○	×	○	○	×
識別の巻物	○	○	○	○	○
おはらいの巻物	○	○	○	○	○
天の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
地の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
メッキの巻物	○	○	○	○	○
換金の巻物	○	×	○	○	○
おにぎりの巻物	○	×	○	○	×
壺増大の巻物	○	○	○	○	○
吸い出しの巻物	×	○	×	×	×
祝福の巻物	○	◎	○	○	○
たたりの巻物	○	×	○	○	×
予防の巻物	○	○	○	○	○
くちなしの巻物	○	×	○	○	×
拾えずの巻物	○	×	○	○	×
ひきよせの巻物	×	○	×	×	×
集合の巻物	○	×	○	○	×
道具寄せの巻物	○	×	○	○	×
オイルの巻物	○	○	○	×	○
聖域の巻物	×	◎	×	×	×
紹介状	×	◎	×	×	×
困った時の巻物	○	○	○	○	○
ねだやしの巻物	×	★	×	×	×
タダの巻物	○	×	○	○	×
夫の恵みの巻物	○	○	○	○	○
他の恵みの巻物	○	○	○	○	○
壺増犬の巻物	○	○	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
国った時の巻物	○	○	○	○	○
召介状	○	○	○	○	×
金滅の巻物	○	○	○	○	○
保存の壺	○	○	×	○	○
ただの壺	○	×	×	○	○
合成の壺	○	◎	×	○	○
換金の壺	○	×	×	○	○
変化の壺	○	○	×	○	○
識別の壺	○	○	×	○	○
おはらいの壺	○	○	×	○	○
祝福の壺	○	◎	×	○	○
フィーバーの壺	○	◎	×	○	○
やりすごしの壺	○	○	×	○	○
背中の壺	○	◎	×	○	○
笑いの壺	○	○	×	○	○
トドの壺	○	×	×	○	○
クラインの壺	○	○	×	○	○
四二鉢	○	○	×	○	○
冷えびえ香の壺	○	○	×	○	○
身かわし香の壺	○	○	×	○	○
目配り香の壺	○	○	×	○	○
山彦香の壺	○	○	×	○	○
水がめ	×	○	×	×	×
場所がえの杖	○	○	○	○	○
吹き飛ばしの杖	○	○	○	○	○
飛びつきの杖	○	○	○	○	○
一時しのぎの杖	○	○	○	○	○
封印の杖	○	◎	○	○	○
身代わりの杖	×	◎	×	×	×
かなしばりの杖	○	◎	○	○	○
痛み分けの杖	○	○	○	○	○
鈍足の杖	○	○	○	○	○
不幸の杖	×	◎	×	×	×
魔道の杖	○	○	○	○	○
感電の杖	○	◎	○	○	○
ワナ消しの杖	○	○	○	○	○
転ばぬ先の杖	○	○	○	○	○
トンネルの杖	○	○	○	○	○
土塊の杖	×	◎	×	×	×
かなしばいの杖	○	○	○	○	○
身伐わりの杖	○	○	○	○	○
盛電の杖	○	○	○	○	○
転ばぬ先生の杖	○	○	○	○	○
影縫いの札	○	○	○	○	○
混乱の札	○	○	○	○	○
封印の札	○	○	○	○	○
ゾワゾワの札	○	○	○	○	○
狂戦士の札	×	◎	×	×	×
空振りの札	×	◎	×	×	×
睡眠の札	○	○	○	○	○
バクスイの札	×	◎	×	×	×
鈍足の札	×	◎	×	×	×
おにぎり	○	×	○	○	×

名称	床	店	変	モ	ご
大きいおにぎり	○	○	○	○	×
巨大なおにぎり	×	◎	×	○	×
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
特製おにぎり	×	◎	×	×	×
かたい仙桃	○	○	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×
やわらかな仙桃	○	○	○	×	×
木の矢	○	×	○	○	×
鉄の矢	○	○	○	○	×
銀の矢	○	◎	○	○	×
会心の矢	○	◎	○	○	×
毒矢	○	◎	○	○	×
吹き飛ばしの矢	○	◎	○	○	×
必中の矢	○	◎	○	○	×
とどめの矢	○	◎	○	○	×
生気の矢	○	◎	○	○	×
ダーツの矢	○	◎	○	○	×
心中の矢	○	○	○	○	×
石	○	×	○	○	×
デブータの石	○	○	○	○	×
右	○	○	○	○	×
ギタン	○	×	×	○	×
レッドキャット	×	★	×	×	×
オレンジキャット	×	★	×	×	×
イエローキャット	×	★	×	×	×
グリーンキャット	×	★	×	×	×
ブルーキャット	×	★	×	×	×
インディゴキャット	×	★	×	×	×
パープルキャット	×	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～45F

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ扉	21F～22F、29F～32F、36F～39F、41F～44F
鉄扉	21F～22F、29F～32F、36F～39F、41F～44F
特殊扉	21F～22F、29F～32F、36F～39F、41F～44F
キラリと光るモノ	1F～45F

アクシデント一覧

名称	発生フロア
動く床	16F～20F、36F～40F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
財宝部屋	1F～5F、11F～30F、36F～40F
モンスターハウス	1F～45F

ダンジョンデータ

ワナ一覧

名称	設置フロア
木の矢のワナ	1F～5F
丸太のワナ	1F～5F
転びのワナ	1F～5F
目つぶしのワナ	1F～5F、31F～45F
影縫いのワナ	1F～5F
回転板のワナ	1F～10F、31F～45F
ゲージ消失のワナ	1F～10F
毒矢のワナ	1F～20F
装備外しのワナ	1F～45F
睡眠のワナ	1F～45F
鉄の矢のワナ	6F～10F
サビのワナ	6F～45F
デロデロのワナ	6F～45F
バネのワナ	6F～45F
鈍足のワナ	6F～45F
イカリのワナ	6F～45F
落石のワナ	11F～20F
爆発のワナ	11F～45F
たたりのワナ	11F～45F
空腹のワナ	11F～45F
召喚のワナ	11F～45F
魔物活性化のワナ	11F～45F
ワナ増えのワナ	15F～45F
鉄塊のワナ	21F～45F
大爆発のワナ	21F～45F

出現モンスター（昼）一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
コガタナバチ	3F～4F
あなぐらマムル	3F～5F
チンタラ	3F～5F
草子どり	3F～5F
針子どり	3F～5F
あまぐりん	4F～5F
ガマラ	6F～7F
にぎり見習い	6F～8F
カラクロイド	6F～8F
フワッティー	6F～8F
もざらし	6F～8F
タイガーウッホ	7F～9F
ノロージョ	8F～9F
フィアーラビ	8F～9F
マゼルン	8F～10F
オヤジ戦車	8F～10F
ギャザー	9F～10F
ンドゥバ	10F～11F
パコレプキン	10F～12F
うたたねパク	10F～12F
おにぎりクマ	10F～12F
おばけ大根	11F～12F
毒サソリ	12F
ケンゴウ	12F
ミドロ	12F
アイアンヘッド	12F
中チンタラ	13F
コロロン	13F～14F
しぶぐりん	13F～14F
まわるポリゴン	13F～14F
フレフレハムポン	13F～15F
クダカレルー	13F～15F
イカキング	14F～16F
ももざらし	15F～16F
フォーリー	15F～17F
ひまガッパ	15F～17F
ワキザシバチ	16F～18F
ピョコダイル	16F～18F
ヤンぴー	16F～18F
フラッシュバード	17F～18F
ぬすっトド	17F～18F
スコッピー	17F～19F
ガンコ戦車	18F～20F
アズキッコ	19F～20F
エリガン	19F～21F
ガラ魔道士	19F～21F
草兄どり	20F～22F
針兄どり	20F～22F
カイワレ入道	21F～23F
みどりトド	21F～23F
にぎり変化	22F～23F
スチームロイド	22F～23F
ガマグッチ	23F～24F
いねむりパク	23F～24F
フカッティー	22F～24F
ボウヤカート	23F～24F
ギャドン	23F～24F
おにぎりアナグマ	23F～24F
すいだすゾウ	23F～25F
チェインヘッド	24F～25F
ノロージョの姉	25F～26F
ピョンダイル	25F～27F
処刑者	25F～27F
ゲドロ	26F～28F
親衛ヤンぴー	26F～28F
シャベッピー	26F～28F
ヒーポフ	26F～28F
カラス天狗	26F～28F
ばくだんウニ	27F～29F
クロスカート	28F～29F
ホラーラビ	29F～30F
ガンパレハムポン	29F～30F

出現モンスター（夜）一覧

名称	出現フロア
悪コロン	1F ～2F
闇ボウヤカート	1F ～2F
悪チンタラ	1F ～3F
闇ひまガッパ	1F ～3F
闇マムル	1F ～5F
悪まわるポリゴン	2F ～ 3F
腐りあまぐりん	2F ～4F
闇うたたねバク	3F ～4F
悪ピョコダイル	3F ～4F
ダークウッホ	3F ～6F
闇カラクロイド	4F ～5F
闇ヤンぴー	4F ～5F
暴れギャドン	4F ～5F
闇すいだすゾウ	4F ～5F
闇イカキング	6F ～7F
闇フラッシュバード	6F ～7F
悪デブータ	6F ～7F
闇オヤジ戦車	6F ～7F
地獄の処刑者	6F ～7F
ブラックミドロ	6F ～8F
闇おにぎりクマ	6F ～8F
悪スコッピー	8F ～9F
黒ガラ魔道士	8F ～9F
欲タベラレルー	8F ～9F
悪フワッティー	9F ～10F
ダークおばけ大根	9F ～10F
ダークエリガン	9F ～10F
悪ゲイズ	9F ～10F
腐りにぎり見習い	9F ～11F
闇ンドゥバ	10F ～11F
悪中チンタラ	10F ～12F
闇ノロージョ	10F ～12F
悪ヒーポフ	10F ～12F
闇コガタナバチ	12F
悪フレフレハムポン	12F
ダークタネッコ	13F
黒草子どり	13F
黒針子どり	13F

名称	出現フロア
闇もざらし	13F
夜おばけカイワレ	14F ～16F
悪ピョンダイル	14F ～16F
黒カラス天狗	14F ～17F
闇あなぐらマムル	16F ～18F
暴れギャイラス	16F ～18F
悪コロロン	17F ～18F
ダークマゼルン	17F ～18F
黒ガラ中流魔道士	17F ～18F
闇クロスカート	17F ～18F
腐りにぎり変化	19F ～20F
悪スーパーゲイズ	19F ～20F
ダークバリズドン	19F ～20F
悪ギャザー	19F ～21F
悪ドラゴン	19F ～21F
闇フィアーラビ	21F ～22F
悪デブーチョ	21F ～22F
エビルナシャーガ	21F ～23F
悪おどるポリゴン	22F ～23F
悪シャベッピー	22F ～23F
悪ばくだんウニ	22F ～23F
ダークウホホ	22F ～24F
悪パコレプキン	23F ～24F
闇とりこむゾウ	23F ～24F
闇いねむりバク	24F ～25F
闇イカだいおう	24F ～25F
闇親衛ヤンぴー	24F ～25F
腹黒ぬすっトド	24F ～25F
闇いやすぎガッパ	25F ～26F
闇ガンコ戦車	25F ～26F
悪ホノオポフ	25F ～26F
ダークめまわし大根	26F ～27F
εFO－U	26F ～27F
闇洞窟マムル	27F ～29F
闇ももざらし	27F ～29F
欲クダカレルー	27F ～29F
悪パコレプキーナ	28F ～29F
闇ワキザシバチ	29F ～30F

名称	出現フロア
バリズドン	29F ～30F
とりこむゾウ	29F ～30F
いやすぎガッパ	29F ～31F
ガラ中流魔道士	29F ～31F
ンドゥルー	30F ～31F
カタナバチ	31F ～33F
キラーギャザー	31F ～33F
マゼモン	31F ～33F
ドラゴン	31F ～33F
シャーガ	31F ～33F
ゴウジョウ戦車	33F ～35F
パコレプキーナ	34F ～35F
めまわし大根	34F ～35F
おどるポリゴン	34F ～35F
ホノオポフ	34F ～36F
ハヤブサ天狗	34F ～36F
洞窟マムル	35F ～36F
鬼サソリ	35F ～37F
草親どり	36F ～38F
針親どり	36F ～38F
タイガーウホホ	36F ～38F
ガラ上流魔道士	37F ～38F
ギャイラス	38F ～39F
エリガガン	38F ～40F
ゴロズドン	38F ～41F
グレアバード	39F ～40F
ナシャーガ	40F ～42F
もももざらし	40F ～43F
ギガヘッド	41F ～43F
スカイドラゴン	41F ～43F
にぎり親方	44F ～45F
イカエンペラー	44F ～45F
ナッツッコ	44F ～45F
からぐりん	44F ～45F
ファイトハムポン	44F ～45F
ばくれつウニ	44F ～45F
大チンタラ	45F
トカサレルー	45F

ダンジョンデータ

出現モンスター(夜)一覧

名称	出現フロア
闇グレアバード	29F～30F
闇おにぎりアナグマ	29F～30F
黒草兄どり	30F～31F
黒針兄どり	30F～31F
闇ンドゥルー	30F～31F
黒ガラ上流魔道士	31F～32F
悪イアイ	31F～33F
ダークアズキッコ	32F～33F
悪フカッティー	32F～33F
ダーク鬼サソリ	32F～33F
腹黒みどりトド	32F～33F
ブラックオドロ	32F～34F
悪キラーギャザー	33F～34F
ダークエリガガン	34F～35F
地獄の断罪者	34F～35F
悪スカイドラゴン	34F～36F
黒ハヤブサ天狗	34F～36F
腐りしぶぐりん	35F～36F、44F
闇ノロージョの姉	35F～36F
腹黒ガマグッチ	36F～37F
闇スチームロイド	36F～37F、44F
悪コロコロン	37F～38F
悪ガンバレハムポン	37F～38F、45F
ダークマゼモン	38F～39F
闇チェインヘッド	38F～39F
夜カイワレ入道	38F～40F
悪ばくれつウニ	39F～40F
悪クワッピー	39F～41F
ダークウホーン	40F～42F
闇ホラーラビ	41F～42F
悪パコレプキング	41F～43F
悪デブートン	41F～43F
悪カエンボフ	42F～43F
闇じゅくすいバク	44F～45F
闇ゴウジョウ戦車	44F～45F
闇くみこむゾウ	44F～45F
悪ハイパーゲイズ	45F
欲トカサレルー	45F

風来秘帖

異次元の塔の出現モンスターについて

異次元の塔に出現するモンスターは、右ページの概要に記載しているルートにかかわらず、トータルのフロア数によって決まる。具体的には「ずっと武器か盾しか落ちていない」を最初に選択した場合、出現モンスターは出現フロアが1Fに設定されているマムルやタネッコなどになるが、3フロアの「ずっと草しか落ちていない」のあとに選択した場合は、出現フロアが4Fのコガタナバチやあまぐりんが出現することになるのだ。また、「マゼルン種がたくさん」を選択した場合にはトータルのフロア数に関係なく、下記のモンスターが出現することになるので、覚えておこう。

マゼルン種がたくさん出現するフロアは格好の合成の場。ここで武器や盾を強化しよう。

「マゼルン種がたくさん」選択時の出現モンスター一覧

種族	名称	1F～10F	11F～29F	30F～45F
マゼルン種	マゼルン	○	○	×
	マゼモン	×	○	○
	マゼゴン	×	×	○
ひまガッパ種	ひまガッパ	○	○	×
	いやすぎガッパ	×	×	○
ぬすっトド種	ぬすっトド	○	○	×
	みどりトド	×	×	○
ばくだんウニ種	ばくだんウニ	○	○	×
	ばくれつウニ	×	×	○

異次元の塔の概要

異次元の塔はエンディング後、タオとフォーチュンタワーを踏破するイベントを終えていると、フォーチュンタワー入口にタヌキが現われて挑戦できるようになる。このダンジョンでは仲間の同行はできず、草と壺、札以外の道具は未識別状態で落ちている。異次元の塔の最大の特徴は、同じ特徴を持つフロアがひとつのグループになっており、好きなルートを選んで進めていけること。ただし、すべてのルートを踏破しなければクリアには至らないという点はほかのダンジョンと変わらないので留意しておこう。ちなみに異次元の塔では基本的に昼夜の変化は発生しないが、「ずっと夜」の階段を選択した場合のみ、夜の状態が訪れて継続することになる。なお、すべてのルートをクリアすると、壊れないハンマーが手に入る。

ダンジョンに入るまでの流れ

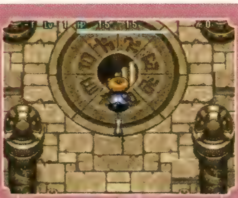
1. エンディングを見る
2. タオを仲間にした状態で、フォーチュンタワー(秘境)をクリアする
3. すずめの宿のすずめのお宿でタオと話す
4. 奇跡の塔をクリアする
5. ネコマネキ村からフォーチュンタワー入口に行き、タヌキに話かける

フロア攻略ガイド

異次元の塔には全部で15個の階段があり、個々の階段の上に立つと、右記のようにどのルートが何フロア存在しているのか表示される。そのなかから攻略したいルートを決めたら、「進む」を選択しよう。選んだ階段のルートが規定のフロアに達すると、その階段が消滅してつぎの間に進むことができる。これを15回くり返し、すべての階段を消滅させることで、ようやく異次元の塔を踏破したことになる。また、同じ階段のルートであっても、選ぶ順番により、出現する道具やモンスターの種類、ワナの設置されるフロアが変化する仕組みになっている。「必ずモンスターハウスが出現」を序盤に選べば、道具をたくさん収集できるうえ、危険なモンスターも少ないことから、倒れるリスクを軽減できる。また、「ずっと武器か盾しか落ちていない」のあとに「マゼルン種がたくさん出現」を選べば、マゼルン種を利用して武器や盾を一気に強化できるので、どのルートから進めるか、きちんと計画を立てて進めよう。異次元の塔内では、お店とモンスターハウスは「ずっと夜」と同様に、その特徴を備えたルートを選ばない限りはいっさい出現しなので、お店のルート選択も慎重に。なお、異次元の塔では風来救助ができない。倒れた場合はそれまでに手に入れた道具はすべて水の泡となってしまう。

異次元の塔のフロア内訳一覧

No.	フロア内容	フロア数
1	ずっと武器か盾しか落ちていない	1フロア
2	ずっと武器か盾しか落ちていない	3フロア
3	ずっと草しか落ちていない	3フロア
4	ずっと巻物しか落ちていない	1フロア
5	ずっと巻物しか落ちていない	3フロア
6	ずっと壺しか落ちていない	1フロア
7	ずっと壺しか落ちていない	3フロア
8	ずっとギタンしか落ちていない	4フロア
9	HPが自動回復せずワナだらけ	2フロア
10	HPが自動回復せずワナだらけ	4フロア
11	ずっと夜	3フロア
12	必ず何かしらのお店	2フロア
13	マゼルン種がたくさん出現	5フロア
14	必ずモンスターハウスが出現	3フロア
15	必ずモンスターハウスが出現	7フロア



運命の地下

【ダンジョンガイド 拾四】

フォーチュンタワー入口の中央広場にできる地下への下り階段。その先につづくのが運命の地下となる。エンディング後に登場するダンジョンのなかでも最高峰の難度を誇る、風来人泣かせの地だ。

場所	フォーチュンタワー入口
レベル	1から
持込	不可能
仲間同行	不可能
昼夜変化	昼と夜
救助回数	3回
フロア数	99F
店	あり
モンスターハウス	ランダム型
ポイントスイッチ	なし

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	○	×	○	○	○
銅の刃	○	×	○	○	○
カタナ	○	×	○	○	○
獣の牙	○	×	○	○	○
どうたぬき	○	×	○	○	○
隕石の刃	○	×	×	×	○
朱剛石の刃	○	×	×	×	○
カブラの刀	○	★	×	×	○
くすんだ金の剣	×	○	×	×	○
光の刃	×	○	×	×	○
ボロいつるはし	×	×	○	○	○
ボロい木づち	×	○	○	○	○
空の刃	×	○	×	○	○
水斬りの剣	×	○	×	○	○
草かりのカマ	×	○	×	○	○
一ツ目殺し	×	○	×	○	○
魔法斬りの剣	×	○	×	○	○
ドレイン斬り	×	○	×	○	○
かねきりの刃	×	○	×	○	○
三日月刀	×	○	×	○	○
トカゲ斬りの刃	×	○	×	○	○
おねむガラガラ	×	○	○	×	○
しびれ刀	×	○	○	×	○
真っ暗棒	×	○	○	×	○
封印棒	×	○	○	×	○
混乱の手斧	×	○	○	×	○
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	×	○	×	×	○
ガラスの剣	×	◎	×	×	×
金食い虫こん棒	×	○	×	×	○
キョクタンソード	×	○	×	×	○
血引きの刃	×	○	○	○	○
かまいたち	×	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
超ボロボロの剣	○	×	×	×	○
松明	×	×	○	○	×
良い松明	○	○	○	○	×
すごい松明	○	○	×	×	×
ただの木の盾	○	×	○	○	○
銅の盾	○	×	○	○	○
鉄の盾	○	×	○	○	○
おにおおかみ	○	×	○	○	○
獣の盾	○	×	○	○	○
隕石の盾	○	×	×	×	○
朱剛石の盾	○	×	×	×	○
風魔鉄の盾	○	★	×	×	○
くすんだ金の盾	×	○	×	×	○
ハラモチの盾	×	○	○	×	○
重い盾	×	○	○	×	○
夜の盾	×	○	×	○	○
昼の盾	×	○	×	○	○
イチかゼロの盾	×	○	×	○	○
反撃の盾	×	○	×	○	○
福果の盾	×	○	×	○	○
どんぶりの盾	×	○	○	×	○
見切りの盾	×	★	×	×	×
爆発隠の盾	×	○	×	○	○
錠前の盾	×	○	○	×	○
金庫の盾	×	○	○	×	○
ややギャドンな盾	×	○	○	×	○
トカゲの盾	×	○	×	○	○
動かずの盾	×	○	○	×	○
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	×	○	×	×	○
ガラスの盾	×	◎	×	×	×
金食い虫の盾	×	○	×	×	○
攻撃の盾	×	○	×	×	○
灯火の盾	×	★	×	×	×
超ボロボロの盾	○	×	×	×	○
毒消しの腕輪	○	○	○	○	○
混乱よけの腕輪	○	○	○	○	○
睡眠よけの腕輪	○	○	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	○	×	×	×
保持の腕輪	○	○	○	○	○
遠投の腕輪	○	○	○	○	○
ヘタ投げの腕輪	○	○	○	○	○
ちからの腕輪	○	○	○	○	○
しあわせの腕輪	○	○	×	×	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	○	○	○	○	○
呪い師の腕輪	○	○	○	○	○
痛恨の腕輪	○	○	○	○	○
裏道の腕輪	○	×	○	○	○
高飛びの腕輪	○	×	○	○	○
爆発の腕輪	○	×	○	○	○
ワナの腕輪	○	○	○	○	○
魔物呼びの腕輪	○	○	○	○	○
水グモの腕輪	×	★	×	×	×
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
ノナリーの腕輪	○	○	○	○	○
気配察血の腕輪	○	○	○	○	○
道具感血の腕輪	○	○	○	○	○
透ネ見の腕輪	○	○	○	○	○
薬草	○	×	○	○	○
弟切草	○	×	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	○	○	○	○
ちからの草	○	○	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	○
毒草	○	○	○	○	○
パワーアップ草	○	○	○	○	○
成長の種	○	○	○	○	○
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	○	◎	×	×	○
すばやさ草	○	○	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
高飛び草	○	○	○	○	○
ドラゴン草	○	○	○	○	○
胃拡張の種	○	○	○	○	○
胃縮小の種	○	○	○	○	○
復活の草	○	◎	×	○	○
混乱草	○	○	○	○	○
目つぶし草	○	○	○	○	○
睡眠草	○	○	○	○	○
狂戦士の種	○	○	○	○	○
しあわせ草	○	◎	×	○	○
天使の種	×	◎	×	×	×
不幸の種	○	◎	×	×	○
超不幸の種	×	◎	×	×	×
物忘れの草	×	○	×	×	×
忌火起草	×	○	×	×	×
楽草	○	○	○	○	○
ぬぐすり草	○	○	○	○	○
ドラコン草	○	○	○	○	○
腹活の草	○	○	○	○	○
やりなおせ草	○	○	○	○	○
混乱の巻物	○	○	○	○	○
バクスイの巻物	○	○	○	○	○
真空斬りの巻物	○	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	○	○	○	○	○
脱出の巻物	○	×	×	×	×
あかりの巻物	○	○	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	○	○	○	○	○
水がれの巻物	○	○	○	○	○
敵加速の巻物	○	○	○	○	○
魔物部屋の巻物	○	○	○	○	○
ワナの巻物	○	○	○	○	○
迷子の巻物	○	○	○	○	○
識別の巻物	○	○	○	○	×
おはらいの巻物	○	○	○	○	×
天の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
地の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
メッキの巻物	○	○	○	○	○
換金の巻物	○	○	○	○	○
おにぎりの巻物	○	○	○	○	○
壺増大の巻物	○	○	○	○	○
吸い出しの巻物	×	○	×	×	×
祝福の巻物	○	○	○	○	○
たたりの巻物	○	○	○	○	○
予防の巻物	○	○	○	○	○
くちなしの巻物	○	○	○	○	○
拾えずの巻物	○	○	○	○	○
ひきよせの巻物	○	○	○	○	○
道具寄せの巻物	○	○	○	○	○
オイルの巻物	○	○	○	×	○
聖域の巻物	○	◎	○	×	○
光の巻物	○	○	○	×	○
紹介状	×	○	×	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
困った時の巻物	○	○	○	○	○
バクチの巻物	○	◎	○	○	○
ねだやしの巻物	×	◎	×	×	×
白紙の巻物	×	★	×	×	×
夫の恵みの巻物	○	○	○	○	○
他の恵みの巻物	○	○	○	○	○
壺増犬の巻物	○	○	○	○	○
国った時の巻物	○	○	○	○	○
召介状	○	○	○	○	○
金滅の巻物	○	○	○	○	○
保存の壺	○	○	×	○	○
ただの壺	○	○	×	○	○
合成の壺	○	◎	×	○	○
換金の壺	○	○	×	○	○
変化の壺	○	○	×	○	○
識別の壺	○	○	×	○	○
おはらいの壺	○	○	×	○	○
祝福の壺	○	○	×	○	○
たたりの壺	○	○	×	○	○
底抜けの壺	○	×	×	○	○
フィーバーの壺	×	◎	×	×	×
手封じの壺	○	○	×	○	○
やりすごしの壺	○	○	×	○	○
割れない壺	○	○	×	○	○
背中の壺	○	◎	×	○	○
笑いの壺	○	○	×	○	○
トドの壺	○	×	×	○	○
クラインの壺	×	○	×	×	×
魔物の壺	○	○	×	○	○
強化の壺	×	◎	×	×	×
弱化の壺	×	◎	×	×	×
福寄せの壺	×	★	×	×	×
厄寄せの壺	×	★	×	×	×
四二鉢	○	○	×	○	○
冷えびえ香の壺	○	○	×	○	○
身かわし香の壺	○	○	×	○	○
目配り香の壺	○	○	×	○	○
山彦香の壺	○	○	×	○	○
水がめ	×	○	×	×	×
合城の壺	×	○	×	○	○
変花の壺	×	○	×	○	○
強イヒの壺	×	○	×	×	×
場所がえの杖	○	○	○	○	○
吹き飛ばしの杖	○	○	○	○	○
飛びつきの杖	○	○	○	○	○
一時しのぎの杖	○	○	○	○	○
封印の杖	○	○	○	○	○
身代わりの杖	○	◎	○	○	○
かなしばりの杖	○	◎	○	○	○
痛み分けの杖	○	○	○	○	○
鈍足の杖	○	○	○	○	○
加速の杖	○	○	○	○	○
しあわせの杖	○	○	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
不幸の杖	○	○	○	○	○
魔道の杖	○	○	○	○	○
感電の杖	○	○	○	○	○
ワナ消しの杖	○	○	○	○	○
転ばぬ先の杖	○	○	○	○	○
トンネルの杖	○	×	○	○	○
土塊の杖	○	◎	○	○	○
ただの杖	○	○	○	○	○
かなしばいの杖	○	○	○	○	○
しわよせの杖	○	○	○	○	○
身伐わりの杖	○	○	○	○	○
盛電の杖	○	○	○	○	○
転ばぬ先生の杖	○	○	○	○	○
影縫いの札	○	○	○	○	○
混乱の札	○	○	○	○	○
封印の札	○	◎	○	○	○
ゾワゾワの札	○	◎	○	○	○
狂戦士の札	○	○	○	○	○
空振りの札	○	◎	○	○	○
睡眠の札	○	○	○	○	○
バクスイの札	○	◎	○	○	○
鈍足の札	○	◎	○	○	○
加速の札	○	○	○	○	○
イカリの札	○	○	○	○	○
オオイカリの札	○	○	○	○	○
しあわせの札	○	○	○	○	○
おにぎり	○	×	○	○	×
大きいおにぎり	○	×	×	○	×
巨大なおにぎり	×	○	×	○	×
くさったおにぎり	○	×	○	○	×
特製おにぎり	×	○	×	×	×
巨犬なおにぎり	○	×	×	×	×
かたい仙桃	○	○	○	×	×
普通の仙桃	○	○	×	×	×
やわらかな仙桃	×	○	×	×	×
くさった仙桃	○	×	○	×	×
木の矢	○	×	○	○	×
鉄の矢	×	○	○	○	×
銀の矢	○	◎	○	○	×
会心の矢	○	◎	○	○	×
毒矢	○	◎	○	○	×
吹き飛ばしの矢	○	◎	○	○	×
必中の矢	○	◎	○	○	×
とどめの矢	○	◎	○	○	×
生気の矢	○	◎	○	○	×
ダーツの矢	○	◎	○	○	×
心中の矢	○	○	○	○	×
石	○	×	○	○	×
デブータの石	×	○	○	○	×
右	○	○	○	○	×
ギタン	○	×	×	○	×
レッドキャット	×	★	×	×	×
オレンジキャット	×	★	×	×	×

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
イエローキャット	×	★	×	×	×
グリーンキャット	×	★	×	×	×
ブルーキャット	×	★	×	×	×
インディゴキャット	×	★	×	×	×
パープルキャット	×	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～99F
(闇)ひとくいデビル	3F～19F
(闇)むらくいデビル	20F～46F
(闇)やまくいデビル	47F～74F
(闇)しまくいデビル	75F～99F
大津波	26F～30F、46F～50F、66F～70F

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ扉	6F～8F、21F～23F、36F～41F、61F～63F、71F～73F、86F～88F、96F～99F
鉄扉	6F～8F、21F～23F、36F～41F、61F～63F、71F～73F、86F～88F、96F～99F
特殊扉	6F～8F、21F～23F、36F～41F、61F～63F、71F～73F、86F～88F、96F～99F
キラリと光るモノ	1F～99F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
壊れやすい壁	4F～5F、9F～10F、24F～25F、31F～35F、42F～45F、51F～55F、64F～65F、74F～75F、81F～85F
動く床	11F～15F、36F～40F、86F～90F
マグマ	16F～20F、56F～60F、76F～80F、91F～95F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
専門店	2F～24F、26F～50F、52F～99F
お店	2F～25F、31F～45F、51F～65F、71F～99F
財宝部屋	6F～8F、21F～23F、31F～33F、40F～42F、61F～63F、71F～73F、86F～88F
高級店	6F～15F、21F～24F、31F～45F、52F～55F、61F～65F、71F～75F、81F～90F、96F～99F
二択屋	11F～15F、36F～40F、86F～90F
ノーマルハウス	3F～99F

名称	発生フロア
物欲ハウス	3F～99F
嫌がらせハウス	3F～99F
爆炎ハウス	3F～99F
水棲ハウス	3F～99F
投げ物ハウス	3F～99F
パワーハウス	3F～99F
スカイハウス	3F～99F

ワナ一覧

名称	設置フロア
木の矢のワナ	1F～5F
丸太のワナ	1F～20F
毒矢のワナ	1F～50F
落し穴のワナ	1F～50F
サビのワナ	1F～90F
転びのワナ	1F～90F
バネのワナ	1F～90F
影縫いのワナ	1F～90F
回転板のワナ	1F～90F
空腹のワナ	1F～90F
イカリのワナ	1F～90F
ワナ増えのワナ	1F～90F
装備外しのワナ	1F～99F
睡眠のワナ	1F～99F
目つぶしのワナ	1F～99F
鈍足のワナ	1F～99F
魔物活性化のワナ	1F～99F
鉄の矢のワナ	6F～10F
フロア移動のワナ	6F～70F
デロデロのワナ	6F～90F
モンスターのワナ	6F～90F
爆発のワナ	6F～99F
たたりのワナ	6F～99F
召喚のワナ	6F～99F
落石のワナ	11F～20F
大爆発のワナ	15F～99F
おにぎりのワナ	20F～99F
鉄塊のワナ	21F～99F
階段のワナ	91F～99F

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
タベラレルー	2F～3F
コガタナバチ	3F～4F
あなぐらマムル	3F～5F
チンタラ	3F～5F
草子どり	3F～5F
針子どり	3F～5F
あまぐりん	4F～8F
ガマラ	6F～7F
にぎり見習い	6F～8F
カラクロイド	6F～8F
もぐらし	6F～8F
フワッティー	7F～8F
タイガーウッホ	7F～9F
ノロージョ	8F～9F
フィアーラビ	8F～9F
オヤジ戦車	8F～10F
ギャザー	9F～10F
ンドゥバ	10F～11F
パコレプキン	10F～12F
うたたねパク	10F～12F
おばけ大根	11F～12F
デブータ	11F～12F
おにぎりクマ	11F～12F
毒サソリ	12F
ミドロ	12F
アイアンヘッド	12F
ケダマン	12F
ケンゴウ	12F～13F
中チンタラ	13F
FO-Uβ	13F
コロロン	13F～14F
まわるポリゴン	13F～14F
フレフレハムポン	13F～15F
クダカレルー	13F～15F

運命の地下

名称	出現フロア
しぶぐりん	13F～18F
イカキング	14F～16F
畠荒らし	15F
ももざらし	15F～16F
フォーリー	15F～17F
ひまガッパ	15F～17F
ワキザシバチ	16F～18F
ピョコダイル	16F～18F
ヤンぴー	16F～18F
フラッシュバード	17F～18F
ぬすっトド	17F～18F
スコッピー	17F～19F
アズキッコ	19F～20F
ボウヤカート	19F～20F
エリガン	19F～21F
ガラ魔道士	19F～21F
ケダーク	20F
ゲイズ	20F～21F
草兄どり	20F～22F
針兄どり	20F～22F
カイワレ入道	21F～23F
みどりトド	21F～23F
にぎり変化	22F～23F
スチームロイド	22F～23F
フカッティー	22F～24F
FO-U	23F
ガマグッチ	23F～24F
いねむりバク	23F～24F
ギャドン	23F～24F
ガンコ戦車	23F～24F
おにぎりアナグマ	23F～24F
すいだすゾウ	23F～25F
チェインヘッド	24F～25F
イカだいおう	24F～25F
ノロージョの姉	25F～26F
ピョンダイル	25F～27F
処刑者	25F～27F
ゲドロ	26F～28F

名称	出現フロア
親衛ヤンぴー	26F～28F
シャベッピー	26F～28F
ヒーポフ	26F～28F
カラス天狗	26F～28F
ばくだんウニ	27F～29F
クロスカート	28F～29F
ホラーラビ	29F～30F
ガンバレハムポン	29F～30F
バリズドン	29F～30F
とりこむゾウ	29F～30F
いやすぎガッパ	29F～31F
ガラ中流魔道士	29F～31F
ンドゥルー	30F～31F
カタナバチ	31F～33F
キラーギャザー	31F～33F
ドラゴン	31F～33F
デブーチョ	31F～33F
壺荒らし	33F～34F
パコレプキーナ	34F～35F
めまわし大根	34F～35F
おどるポリゴン	34F～35F
ホノオポフ	34F～36F
ハヤブサ天狗	34F～36F
シャーガ	34F～36F
洞窟マムル	35F～36F
鬼サソリ	35F～37F
草親どり	36F～38F
針親どり	36F～38F
タイガーウホホ	36F～38F
ガラ上流魔道士	37F～38F、45F～46F
ギャイラス	38F～39F、46F～47F
エリガガン	38F～40F
ゴロズドン	38F～41F
グレアバード	39F～40F
もももざらし	40F～43F
ギガヘッド	41F～43F

名称	出現フロア
スカイドラゴン	41F～43F
イアイ	41F～44F
FO-UZ	43F
ナシャーガ	43F～45F
にぎり親方	44F～45F
イカエンペラー	44F～45F
ナッツッコ	44F～46F
ファイトハムポン	44F～46F
ばくれつウニ	44F～46F
からぐりん	44F～49F
大チンタラ	45F～46F
トカサレルー	45F～46F
ポヨンダイル	46F～48F
カエンポフ	46F～48F
クワッピー	47F～49F
スーパーゲイズ	47F～49F
ゴウジョウ戦車	47F～49F
イヌワシ天狗	47F～49F
コロコロン	48F～50F
エレキロイド	49F～50F
デブートン	49F～50F
吹き飛びカート	49F～51F
ンバマ	50F～51F
じゅくすいバク	50F～52F
モコッティー	51F～54F
断罪者	51F～54F
カイワレ魔王	52F～53F
たまらんガッパ	52F～53F
ガラ貴族魔道士	52F～54F
ケダッチョ	53F
オドロ	53F～54F
しびれサソリ	54F～55F
ゴオオポフ	54F～55F
貫通カート	54F～56F
タイガーウホーン	55F～57F
ノロージョの母	56F～58F
ドレッドラビ	56F～58F
パコレプキング	56F～58F

ダンジョンデータ

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
ももももざらし	56F～58F
ガマゴン	57F～59F
くみこむゾウ	57F～59F
ラシャーガ	58F～60F
副総長ヤンぴー	59F～61F
アイアントド	59F～60F
ギャンドラー	59F～60F
物荒らし	59F～60F
ダイトウバチ	60F～61F
草老いどり	61F～62F
針老いどり	61F～62F
うたうポリゴン	61F～63F
ツインクルバード	61F～63F
ビカズドン	61F～63F
シハン	62F～64F
アゲアゲハムポン	63F～65F
ポヨッティー	63F～66F
おにぎりツキノワ	64F～65F
にがぐりん	64F～69F
ふんかウニ	65F～66F
ハイパーゲイズ	65F～67F
アークドラゴン	66F～68F
ホウオウ天狗	66F～68F
ねむり大根	67F～68F
とうみんバク	68F～69F
ダイズッコ	68F～70F
チドロ	69F～72F
特大チンタラ	70F～72F
ヘルギャザー	70F～72F
ンパルーン	70F～73F
エリガゴン	71F～73F
FO-UZZ	72F～73F
バイオロイド	72F～74F
だいふんかウニ	73F～74F
ノロージョの婆	73F～75F
ユンピー	74F～75F
カイワレ大魔王	74F～76F
デブーゴン	74F～77F

名称	出現フロア
トリコマレルー	75F～76F
大物荒らし	75F～76F
破壊者	75F～78F
テリブルラビ	77F～78F
劇毒サソリ	77F～78F
パコレプゴッド	77F～79F
パイーンダイル	77F～79F
イカカイザー	78F～79F
コロコロコロン	78F～80F
おにぎりヒグマ	79F～80F
おてあげガッパ	80F～81F
ギタンマムル	80F～82F
ガマドーン	80F～82F
ひきこむゾウ	80F～83F
デスヘッド	81F～83F
ケダケー	82F～83F
ギャンドロン	83F～85F
らんぶポリゴン	84F～85F
シャインバード	84F～85F
タイガーウポッポ	84F～86F
ドドズドン	85F～88F
にぎり元締	86F～88F
総長ヤンぴー	86F～89F
しょうめつトド	87F～89F
フォールギャザー	89F～91F
ゲンナマゲイズ	89F～91F
みだれ大根	89F～94F
エリズガゴン	89F～99F
崩壊者	89F～99F
タツジン	90F～92F
アビスドラゴン	90F～99F
イッテツ戦車	95F～96F

出現モンスター(夜)一覧

名称	出現フロア
闇ボウヤカート	1F～2F
悪コロン	1F～2F
悪チンタラ	1F～3F
闇ひまガッパ	1F～3F
闇マムル	1F～5F
悪まわるポリゴン	2F～3F
腐りあまぐりん	2F～4F
闇うたたねバク	3F～4F
悪ピョコダイル	3F～4F
ダークウッホ	3F～6F
闇カラクロイド	4F～5F
闇ヤンぴー	4F～5F
暴れギャドン	4F～5F
闇すいだすゾウ	4F～5F
エビルシャーガ	4F～6F
闇畠荒らし	5F～6F
ダークケダマン	6F
闇イカキング	6F～7F
闇フラッシュバード	6F～7F
悪デブータ	6F～7F
闇オヤジ戦車	6F～7F
地獄の処刑者	6F～7F
ブラックミドロ	6F～8F
闇おにぎりクマ	6F～8F
悪スコッピー	8F～9F
黒ガラ魔道士	8F～9F
欲タベラレルー	8F～9F
εFO-Uβ	9F
悪フワッティー	9F～10F
ダークおばけ大根	9F～10F
ダークエリガン	9F～10F
悪ゲイズ	9F～10F
腐りにぎり見習い	9F～11F
闇ンドゥバ	10F～11F
悪中チンタラ	10F～12F
闇ノロージョ	10F～12F
悪ヒーポフ	10F～12F
闇コガタナバチ	12F

運命の地下

名称	出現フロア
悪フレフレハムポン	12F
ダークタネッコ	13F
黒草子どり	13F
黒針子どり	13F
闇もざらし	13F
暴れギャイラス	13F～18F
夜おばけカイワレ	14F～16F
ダークマゼルン	14F～16F
悪ピョンダイル	14F～16F
闇あなぐらマムル	16F～18F
悪コロロン	17F～18F
腹黒ガマラ	17F～18F
黒ガラ中流魔道士	17F～18F
闇クロスカート	17F～18F
ダークケダーク	18F
腐りにぎり変化	19F～20F
悪スーパーゲイズ	19F～20F
ダークパリズドン	19F～20F
悪ギャザー	19F～21F
悪ドラゴン	19F～21F
闇フィアーラビ	21F～22F
悪デブーチョ	21F～22F
エビルナシャーガ	21F～23F
悪おどるポリゴン	22F～23F
悪シャベッピー	22F～23F
悪ばくだんウニ	22F～23F
ダークウホホ	22F～24F
悪パコレプキン	23F～24F
闇とりこむゾウ	23F～24F
闇いねむりバク	24F～25F
闇親衛ヤンぴー	24F～25F
闇イカだいおう	24F～25F、50F～51F
腹黒ぬすっトド	24F～25F
闇いやすぎガッパ	25F～26F
闇ガンコ戦車	25F～26F
悪ホノオポフ	25F～26F
ダークめまわし大根	26F～27F

名称	出現フロア
εFO−U	26F～27F
闇洞窟マムル	27F～29F
闇ももざらし	27F～29F
欲クダカレルー	27F～29F
悪パコレプキーナ	28F～29F
闇ワキザシバチ	29F～30F
闇グレアバード	29F～30F
闇おにぎりアナグマ	29F～30F
黒草兄どり	30F～31F
黒針兄どり	30F～31F
闇ンドゥルー	30F～31F
黒ガラ上流魔道士	31F～32F
悪イアイ	31F～33F
ダークアズキッコ	32F～33F
ダーク鬼サソリ	32F～33F
腹黒みどりトド	32F～33F
闇壺荒らし	32F～33F
悪フカッティー	32F～34F
ブラックオドロ	32F～34F
悪キラーギャザー	33F～34F
ダークエリガガン	34F～35F
地獄の断罪者	34F～35F
悪スカイドラゴン	34F～36F
黒ハヤブサ天狗	34F～36F
闇ノロージョの姉	35F～36F
腐りしぶぐりん	35F～43F
腹黒ガマグッチ	36F～37F
闇スチームロイド	36F～37F、44F～45F
悪コロコロン	37F～38F、45F～46F
悪ガンバレハムポン	37F～38F、45F～46F
闇チェインヘッド	38F～39F
ダークマゼモン	38F～39F、46F～47F
夜カイワレ入道	38F～40F

名称	出現フロア
悪ばくれつウニ	39F～40F、47F～48F
悪クワッピー	39F～41F
ダークケダッチョ	40F
ダークウホーン	40F～42F
闇ホラーラビ	41F～42F
悪パコレプキング	41F～43F
悪デブートン	41F～43F
悪カエンポフ	42F～43F
闇じゅくすいバク	44F～45F
闇ゴウジョウ戦車	44F～46F
闇くみこむゾウ	44F～46F
悪ハイパーゲイズ	45F～46F
欲トカサレルー	45F～46F
暴れギャンドラー	46F～47F
闇カタナバチ	47F～48F
ダークゴロズドン	47F～48F
εFO−UZ	48F～49F
ダークナッツッコ	49F～50F
悪シハン	49F～50F
闇物荒らし	49F～50F
闇ンバマ	50F～51F
闇たまらんガッパ	50F～51F
悪ヘルギャザー	51F～53F
悪うたうポリゴン	52F～53F
闇ツインクルバード	52F～53F
ダークエリガゴン	53F～54F
黒草親どり	53F～55F
黒針親どり	53F～55F
闇副総長ヤンぴー	53F～55F
悪大チンタラ	54F～56F
闇吹き飛びカート	54F～56F
ダークねむり大根	55F～56F
夜カイワレ魔王	55F～57F
ダークしびれサソリ	56F～57F
悪アークドラゴン	56F～57F
腹黒ガマゴン	57F～59F
悪モコッティー	57F～59F

ダンジョンデータ

出現モンスター（夜）一覧

名称	出現フロア
悪ファイトハムポン	57F～59F
腐りからぐりん	57F～63F
腐りにぎり親方	58F～59F
闇ギガヘッド	58F～60F、75F～76F
ブラックチドロ	59F～60F
地獄の破壊者	59F～60F
悪ふんかウニ	59F～60F
悪ボヨンダイル	60F～61F
欲トリコマレルー	60F～61F
ダークマゼドン	60F～62F
闇イカエンペラー	61F～62F
闇ノロージョの母	61F～63F
悪ゴオオポフ	61F～63F
闇ももももざらし	62F～64F
闇エレキロイド	63F～64F
闇ドレッドラビ	64F～66F
悪パコレプゴッド	64F～66F
腹黒アイアントド	64F～66F
ダークケダケー	65F～67F
闇おにぎりツキノワ	65F～67F
ダークウボッホ	66F～67F
黒イヌワシ天狗	66F～68F
暴れギャンドロン	67F～68F
悪コロコロコロン	67F～69F
黒ガラ貴族魔道士	67F～69F
悪らんぶポリゴン	68F～69F
エビルラシャーガ	69F～70F
闇ンバルーン	70F～71F
闇とうみんバク	70F～71F
悪デブーゴン	70F～71F
闇ダイトウバチ	71F～72F
悪ユンピー	71F～72F
闇貫通カート	72F～73F
闇ひきこむゾウ	72F～74F
悪特大チンタラ	73F～74F
悪フォールギャザー	73F～74F
悪ゲンナマゲイズ	73F～74F

名称	出現フロア
ダークビカズドン	74F～75F
悪ポヨッティー	75F～76F
闇おてあげガッパ	75F～76F
闇シャインバード	75F～76F
闇大物荒らし	75F～76F
εFO−UZZ	76F～77F
ダークダイズッコ	77F～78F
黒草老いどり	77F～78F
黒針老いどり	77F～78F
悪タツジン	78F～79F
黒ホウオウ天狗	78F～79F
悪だいふんかウニ	78F～79F
夜カイワレ大魔王	79F～80F
闇総長ヤンぴー	79F～81F
腹黒ガマドーン	80F～81F
闇バイオロイド	80F～83F
ダークみだれ大根	81F～82F
腐りにぎり元締	82F～83F
地獄の崩壊者	82F～84F
ダークエリズガゴン	83F～84F
腐りにがぐりん	83F～89F
闇ノロージョの婆	84F～85F
闇デスヘッド	84F～88F
悪アゲアゲハムポン	84F～89F
悪バイーンダイル	85F～86F
闇もももももざらし	85F～88F
闇テリブルラビ	86F～87F
ダーク劇毒サソリ	86F～87F
腹黒しょうめつトド	86F～87F
闇おにぎりヒグマ	87F～88F
闇イカカイザー	88F～90F
悪アビスドラゴン	88F～99F
闇イッテツ戦車	89F～90F
闇ギタンマムル	89F～91F
エビルバシャーガ	90F～99F
ダークドドズドン	92F～99F

風来秘帖

お店で運試し？ 二択屋での買い物

運命の地下の11F～15F、36F～40F、86F～90Fの3つのフロア区間では、二択屋が営業している可能性がある。二択屋では通常のお店や高級店とは違い、店主に1000ギタンを前払いし、プレイヤーが左右どちらかのルートを選んで店内に入るのだが……。運がよければ高級店に並ぶ道具と同じものを1種類拾えるが、運が悪ければ何も手に入れられないまま、落し穴のワナに落ちて先のフロアにワープすることとなる。ずっと左を選ぶ、交互に選ぶなどオレルールを決めて選択し、つねに逆を選んでしまうプレイヤーも少なくないことだろう。

さて、この二択屋から商品をせしめる方法はないものか……。店はうまい具合に周囲の地形が確認しにくい場所に出ているので、安全かつ確実な方法ではないが、商品が見える場所までトンネルの杖やボロいつるはし系で壁を掘り商品をチェックするという方法がとれなくもない。ただし、店内への壁をぶち抜くと即座に泥棒状態となるので、掘るときは慎重に。なお、二択屋が出現するのは、下り階段のダンジョンと異次元の塔となっている。

入口で見渡すを実行しても、ルートの先は壁になっており、当たりはずれを判別できない。

運命の地下の概要

運命の地下はイノリの洞窟のしあわせの間で、しあわせ王子に「もっと歯ごたえのあるダンジョンに挑みたい」と願うことでフォーチュンタワー入口に出現する。初回からフロア数が99Fあり、昼夜の変化も訪れるものの、仲間の同行や道具の持ち込みは不可能となっている。さらに、落ちている道具はもともと識別されているおにぎり、桃、矢、石の4種類以外は、武器や盾の強化値を含めてすべて未識別の状態になっており、道具を見極めるのもひと苦労だ。とはいえ、1Fからカブラの刀や風魔鉄の盾といったウヒョウヒョものの高性能な武器が出現する可能性もあり、運よくこれらを手に入れられれば、一気に探索しやすくなる。なお、運命の地下をクリアすると、しあわせ王子に願いを叶えてもらうのに必要な、キャットストーン7種を一度に手に入れられる。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. エンディングを見る
2. 7色のキャットストーンを揃える
3. イノリの洞窟をクリアし、「もっと歯ごたえのあるダンジョンに挑みたい」としあわせ王子に願う
4. フォーチュンタワー入口の中央広間に出現する階段を下りる

フロア攻略ガイド

運命の地下でまずやらなければならないのが道具の識別だ。出現するモンスターが弱い序盤のフロアのうちに拾った道具を積極的に識別しておけば、窮地に陥った際に名前や効果のわからない道具を使用するといったリスクを軽減できる。お店を発見したら、売値の値段を確認し、腕輪、巻物、草、杖、壺などの種類をある程度特定しておくことは常套手段だ(→P51)。

運命の地下では、ほかのダンジョンにくらべて夜の時間が長く設定されているので、事前に夜でも巻物が読めるようになるホノカナアカーリ、階段の位置がわかるドコ？カイ弾、何度でも使えるナンドモウテウテ破などを首飾りに宿しておくといい。

出現モンスターでは倍速1回攻撃で行動するタベラレルー種に注意。このモンスターはほかのモンスターに襲われる特性があり、命と引き替えに襲ったモンスターをレベルアップさせてしまう。そのため本来はそのフロアに出ないはずの高レベルモンスターが現われてしまう恐れもあるのだ。タベラレルー種に遭遇したら優先して倒すことが重要だ。ただ、あえてモンスターをレベルアップさせたうえで倒し、経験値を一気に稼ぐことも可能ではあるので、手元の武器や持ち物と相談して判断するように。

6F ～ 70Fに設置されるフロア移動のワナを踏むと、一気に数フロア先に進んでしまう。

夜にタベラレルー種が食べられた場合は、そのモンスターは成長せず、レベルのみが上がる。

原始に続く穴

【ダンジョンガイド 補遺】

シレンたちが奇跡を起こしてしまったために生じた、次元のつながりの乱れ。その影響により、別の世界から仙人の庵に飛ばされてしまったという原始マムルをもとの世界に戻してあげることに。

ごほうび あるぞい

場所	
仙人の庵	
レベル	1から
持込	不可能
仲間同行	不可能
昼夜変化	昼と夜
救助回数	3回
フロア数	50F / 99F
店	あり
モンスターハウス	ランダム型
ポイントスイッチ	なし

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	○	×	○	○	○
銅の刃	○	×	○	○	○
カタナ	○	○	○	○	○
獣の牙	○	○	○	○	○
どうたぬき	○	○	○	○	○
隕石の刃	○	◎	×	×	○
朱剛石の刃	○	◎	×	×	○
カブラの刀	○	◎	×	×	○
くすんだ金の剣	○	×	○	○	○
光の刃	○	×	○	○	○
ボロいつるはし	○	×	○	○	○
ボロい木づち	○	×	○	○	○
空の刃	○	×	○	○	○
水斬りの剣	○	×	○	○	○
草かりのカマ	○	×	○	○	○
一ツ目殺し	○	×	○	○	○
魔法斬りの剣	○	×	○	○	○
ドレイン斬り	○	×	○	○	○
かねきりの刃	○	×	○	○	○
三日月刀	○	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	○	×	○	○	○
おねむガラガラ	○	○	○	○	○
しびれ刀	○	○	○	○	○
真っ暗棒	○	×	○	○	○
封印棒	○	×	○	○	○
混乱の手斧	○	×	○	○	○
戦神の斧	×	◎	×	×	×
使い捨て刀	○	○	○	○	○
ガラスの剣	×	◎	×	×	×
金食い虫こん棒	○	○	○	○	○
キョクタンソード	○	×	○	○	○
血引きの刃	○	×	○	○	○
かまいたち	○	◎	○	○	○
火の刃	○	◎	○	○	○
超ボロボロの剣	○	×	○	○	○
ただの木の盾	○	×	○	○	○
銅の盾	○	×	○	○	○
鉄の盾	○	○	○	○	○
おにおおかみ	○	○	○	○	○
獣の盾	○	○	○	○	○
隕石の盾	○	◎	×	×	○
朱剛石の盾	○	◎	×	×	○
風魔鉄の盾	○	◎	×	×	○
くすんだ金の盾	○	×	○	○	○
ハラモチの盾	○	×	○	○	○
重い盾	○	×	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
昼の盾	○	○	○	○	○
イチかゼロの盾	○	×	○	○	○
反撃の盾	○	×	○	○	○
福果の盾	○	○	○	○	○
どんぶりの盾	○	○	○	○	○
見切りの盾	○	◎	○	○	○
爆発隠の盾	○	○	○	○	○
錠前の盾	○	×	○	○	○
金庫の盾	○	×	○	○	○
ややギャドンな盾	○	×	○	○	○
トカゲの盾	○	○	○	○	○
動かずの盾	○	×	○	○	○
ややゲイズな盾	○	◎	○	○	○
変換の盾	○	◎	○	○	○
使い捨ての板	○	○	○	○	○
ガラスの盾	×	◎	×	×	×
金食い虫の盾	○	○	○	○	○
攻撃の盾	○	×	○	○	○
にぎりよけの盾	×	◎	×	×	×
超ボロボロの盾	○	×	○	○	○
毒消しの腕輪	○	○	○	○	○
混乱よけの腕輪	○	○	○	○	○
睡眠よけの腕輪	○	○	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	○	×	×	×
弾きよけの腕輪	×	◎	×	×	×
保持の腕輪	○	○	○	○	○
遠投の腕輪	○	○	○	○	○
ヘタ投げの腕輪	○	○	○	○	○
ちからの腕輪	○	○	○	○	○
しあわせの腕輪	○	○	×	×	○
回復の腕輪	×	◎	×	×	×
武器束ねの腕輪	○	○	○	○	○
呪い師の腕輪	○	○	○	○	○
鑑定師の腕輪	×	◎	×	×	×
痛恨の腕輪	○	○	○	○	○
気配察知の腕輪	×	◎	×	×	○
道具感知の腕輪	×	◎	×	×	○
裏道の腕輪	○	×	○	○	○
高飛びの腕輪	○	×	○	○	○
爆発の腕輪	○	×	○	○	○
ワナの腕輪	○	○	○	○	○
魔物呼びの腕輪	○	○	○	○	○
水グモの腕輪	×	◎	×	×	×
壁抜けの腕輪	×	★	×	×	×
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
ノナリーの腕輪	○	○	○	○	○

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
気配察血の腕輪	○	○	○	○	○
道具感血の腕輪	○	○	○	○	○
透ネ見の腕輪	○	○	○	○	○
薬草	○	×	○	○	○
弟切草	○	×	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	○	○	○	○
ちからの草	○	○	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	○
毒草	○	○	○	○	○
パワーアップ草	○	○	○	○	○
成長の種	○	○	○	○	○
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	○	◎	×	×	○
すばやさ草	○	○	○	○	○
高飛び草	○	○	○	○	○
ドラゴン草	○	○	○	○	○
胃拡張の種	○	○	○	○	○
胃縮小の種	○	○	○	○	○
復活の草	○	◎	×	○	○
やりなおし草	○	◎	×	×	×
混乱草	○	○	○	○	○
目つぶし草	○	○	○	○	○
睡眠草	○	○	○	○	○
狂戦士の種	○	○	○	○	○
しあわせ草	○	◎	×	○	○
天使の種	×	◎	×	×	×
不幸の種	○	○	×	×	○
超不幸の種	×	○	×	×	×
物忘れの草	×	○	×	×	×
忌火起草	×	○	×	×	×
楽草	○	○	○	○	○
ぬぐすり草	○	○	○	○	○
ドラコン草	○	○	○	○	○
腹活の草	○	○	○	○	○
やりなおせ草	○	○	○	○	○
混乱の巻物	○	○	○	○	○
バクスイの巻物	○	○	○	○	○
真空斬りの巻物	○	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	○	○	○	○	○
脱出の巻物	○	×	×	×	×
あかりの巻物	○	○	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	○	○	○	○	○
水がれの巻物	○	○	○	○	○
敵加速の巻物	○	○	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
魔物部屋の巻物	○	○	○	○	○
ワナの巻物	○	○	○	○	○
迷子の巻物	○	○	○	○	○
識別の巻物	○	○	○	○	×
おはらいの巻物	○	○	○	○	×
天の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
地の恵みの巻物	○	◎	○	○	○
メッキの巻物	○	○	○	○	○
換金の巻物	○	○	○	○	○
おにぎりの巻物	○	○	○	○	○
壺増大の巻物	○	○	○	○	○
吸い出しの巻物	×	○	×	×	×
祝福の巻物	○	○	○	○	○
たたりの巻物	○	○	○	○	○
予防の巻物	○	○	○	○	○
くちなしの巻物	○	○	○	○	○
拾えずの巻物	○	○	○	○	○
ひきよせの巻物	○	○	○	○	○
道具寄せの巻物	○	○	○	○	○
オイルの巻物	○	○	○	×	○
聖域の巻物	○	◎	○	×	○
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	○	○	○	○	○
バクチの巻物	○	○	○	○	○
ねだやしの巻物	×	◎	×	×	×
白紙の巻物	×	◎	○	×	×
タダの巻物	○	×	○	○	○
夫の恵みの巻物	○	○	○	○	○
他の恵みの巻物	○	○	○	○	○
壺増犬の巻物	○	○	○	○	○
国った時の巻物	○	○	○	○	○
召介状	○	○	○	○	○
金滅の巻物	○	○	○	○	○
保存の壺	○	○	×	○	○
ただの壺	○	○	×	○	○
合成の壺	○	◎	×	○	○
換金の壺	○	○	×	○	○
変化の壺	○	○	×	○	○
識別の壺	○	○	×	○	○
おはらいの壺	○	○	×	○	○
祝福の壺	○	○	×	○	○
たたりの壺	○	○	×	○	○
底抜けの壺	○	×	×	○	○
フィーバーの壺	×	◎	×	×	×
手封じの壺	○	○	×	○	○
やりすごしの壺	○	○	×	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
割れない壺	○	○	×	○	○
背中の壺	○	◎	×	○	○
笑いの壺	○	○	×	○	○
トドの壺	○	×	×	○	○
クラインの壺	×	○	×	×	×
魔物の壺	○	○	×	○	○
強化の壺	×	◎	×	×	×
弱化の壺	×	◎	×	×	×
福寄せの壺	×	★	×	×	×
厄寄せの壺	×	★	×	×	×
四二鉢	○	○	×	○	○
冷えびえ香の壺	○	○	×	○	○
身かわし香の壺	○	○	×	○	○
目配り香の壺	○	○	×	○	○
山彦香の壺	○	○	×	○	○
水がめ	×	○	×	×	×
合城の壺	×	○	×	○	○
変花の壺	×	○	×	○	○
強イヒの壺	×	○	×	×	×
場所がえの杖	○	○	○	○	○
吹き飛ばしの杖	○	○	○	○	○
飛びつきの杖	○	○	○	○	○
一時しのぎの杖	○	○	○	○	○
封印の杖	○	○	○	○	○
身代わりの杖	○	◎	○	○	○
かなしばりの杖	○	◎	○	○	○
痛み分けの杖	○	○	○	○	○
鈍足の杖	○	○	○	○	○
加速の杖	○	○	○	○	○
しあわせの杖	○	○	○	○	○
不幸の杖	○	○	○	○	○
魔道の杖	○	○	○	○	○
感電の杖	○	○	○	○	○
ワナ消しの杖	○	○	○	○	○
転ばぬ先の杖	○	○	○	○	○
トンネルの杖	○	×	○	○	○
土塊の杖	○	◎	○	○	○
ただの杖	○	○	○	○	○
かなしばいの杖	○	○	○	○	○
しわよせの杖	○	○	○	○	○
身伐わりの杖	○	○	○	○	○
盛電の杖	○	○	○	○	○
転ばぬ先生の杖	○	○	○	○	○
影縫いの札	○	○	○	○	○
混乱の札	○	○	○	○	○
封印の札	○	◎	○	○	○

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ゾワゾワの札	○	◎	○	○	○
狂戦士の札	○	○	○	○	○
空振りの札	○	◎	○	○	○
睡眠の札	○	○	○	○	○
バクスイの札	○	◎	○	○	○
鈍足の札	○	◎	○	○	○
加速の札	○	○	○	○	○
イカリの札	○	○	○	○	○
オオイカリの札	○	○	○	○	○
しあわせの札	○	○	○	○	○
おにぎり	○	×	○	○	×
大きいおにぎり	○	×	×	○	×
巨大なおにぎり	×	○	×	○	×
くさったおにぎり	○	×	○	○	×
特製おにぎり	×	○	×	×	×
巨犬なおにぎり	○	×	×	×	×
かたい仙桃	○	○	○	×	×
普通の仙桃	○	○	×	×	×
やわらかな仙桃	×	○	×	×	×
くさった仙桃	○	×	○	×	×
木の矢	○	×	○	○	×
鉄の矢	×	○	○	○	×
銀の矢	○	◎	○	○	×
会心の矢	○	◎	○	○	×
毒矢	○	◎	○	○	×
吹き飛ばしの矢	○	◎	○	○	×
必中の矢	○	◎	○	○	×
とどめの矢	○	◎	○	○	×
生気の矢	○	◎	○	○	×
ダーツの矢	○	◎	○	○	×
心中の矢	○	○	○	○	×
石	○	×	○	○	×
デブータの石	×	○	○	○	×
右	○	○	○	○	×
ギタン	○	×	×	○	×
レッドキャット	×	★	×	×	×
オレンジキャット	×	★	×	×	×
イエローキャット	×	★	×	×	×
グリーンキャット	×	★	×	×	×
ブルーキャット	×	★	×	×	×
インディゴキャット	×	★	×	×	×
パープルキャット	×	★	×	×	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～99F
(闇)ひとくいデビル	14F～16F
(闇)むらぐいデビル	20F～25F、33F～38F
(闇)やまぐいデビル	47F～52F、62F～64F、67F～69F
(闇)しまぐいデビル	75F～79F、88F～93F
大津波	26F～30F、61F～65F、86F～90F

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ扉	11F～13F、21F～23F、31F～33F、41F～43F、51F～53F、61F～63F、71F～73F、81F～83F、96F～99F
鉄扉	11F～13F、21F～23F、31F～33F、41F～43F、51F～53F、61F～63F、71F～73F、81F～83F、96F～99F
特殊扉	11F～13F、21F～23F、31F～33F、41F～43F、51F～53F、61F～63F、71F～73F、81F～83F、96F～99F
キラリと光るモノ	1F～99F

特殊地形一覧

名称	設置フロア
動く床	6F～10F、36F～40F、46F～50F、81F～85F、96F～99F
壊れやすい壁	14F～15F、26F～30F、55F～60F、86F～90F
マグマ	16F～20F、41F～45F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
専門店	2F～9F、11F～24F、26F～49F、51F～74F、76F～99F
お店	2F～99F
財宝部屋	3F～99F
高級店	4F～9F、11F～24F、26F～49F、51F～74F、76F～99F
二択屋	6F～9F、36F～40F、46F～48F、81F～85F
ノーマルハウス	3F～99F
物欲ハウス	3F～99F
嫌がらせハウス	3F～99F
爆炎ハウス	3F～99F
水棲ハウス	3F～99F
投げ物ハウス	3F～99F
パワーハウス	3F～99F
スカイハウス	3F～99F

ワナ一覧

名称	発生フロア
木の矢のワナ	1F～10F
丸太のワナ	1F～20F
毒矢のワナ	1F～50F
落し穴のワナ	1F～50F
サビのワナ	1F～99F
装備外しのワナ	1F～99F
転びのワナ	1F～99F
バネのワナ	1F～99F
睡眠のワナ	1F～99F
目つぶしのワナ	1F～10F
影縫いのワナ	1F～20F
回転板のワナ	1F～50F
鈍足のワナ	1F～50F
空腹のワナ	1F～99F
イカリのワナ	1F～99F
魔物活性化のワナ	1F～99F
鉄の矢のワナ	1F～99F
爆発のワナ	1F～99F
デロデロのワナ	1F～50F
たたりのワナ	1F～99F
召喚のワナ	1F～99F
モンスターのワナ	1F～99F
落石のワナ	1F～99F
大爆発のワナ	1F～99F
鉄塊のワナ	1F～99F
おにぎりのワナ	1F～99F
ワナ増えのワナ	11F～99F
階段のワナ	91F～99F

原始に続く穴

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
コガタナバチ	3F～4F
あなぐらマムル	3F～5F
チンタラ	3F～5F
草子どり	3F～5F
針子どり	3F～5F
あまぐりん	4F～5F
ガマラ	6F～7F
にぎり見習い	6F～8F
カラクロイド	6F～8F
もざらし	6F～8F
タイガーウッホ	7F～9F
ノロージョ	8F～9F
フィアーラビ	8F～9F
マゼルン	8F～10F
オヤジ戦車	8F～10F
ギャザー	9F～10F
ンドゥバ	10F～11F
パコレプキン	10F～12F
うたたねパク	10F～12F
おにぎりクマ	10F～12F
おばけ大根	11F～12F
毒サソリ	12F
ケンゴウ	12F
ミドロ	12F
アイアンヘッド	12F
中チンタラ	13F
コロロン	13F～14F
しぶぐりん	13F～14F
まわるポリゴン	13F～14F
フレフレハムポン	13F～15F
クダカレルー	13F～15F
イカキング	14F～16F
ももざらし	15F～16F
フォーリー	15F～17F
ひまガッパ	15F～17F
ワキザシバチ	16F～18F
ピョコダイル	16F～18F
ヤンぴー	16F～18F

名称	出現フロア
フラッシュバード	17F～18F
ぬすっトド	17F～18F
スコッピー	17F～19F
アズキッコ	19F～20F
ボウヤカート	19F～20F
エリガン	19F～21F
ガラ魔道士	19F～21F
草兄どり	20F～22F
針兄どり	20F～22F
カイワレ入道	21F～23F
みどりトド	21F～23F
にぎり変化	22F～23F
スチームロイド	22F～23F
フカッティー	22F～24F
ガマグッチ	23F～24F
いねむりパク	23F～24F
ギャドン	23F～24F
ガンコ戦車	23F～24F
おにぎりアナグマ	23F～24F
すいだすゾウ	23F～25F
チェインヘッド	24F～25F
ノロージョの姉	25F～26F
ピョンダイル	25F～27F
処刑者	25F～27F
ゲドロ	26F～28F
親衛ヤンぴー	26F～28F
シャベッピー	26F～28F
ヒーポフ	26F～28F
カラス天狗	26F～28F
ばくだんウニ	27F～29F
クロスカート	28F～29F
いやすぎガッパ	28F～30F
ホラーラビ	29F～30F
ガンバレハムポン	29F～30F
バリズドン	29F～30F
とりこむゾウ	29F～30F
ガラ中流魔道士	29F～31F
ンドゥルー	30F～32F
カタナバチ	31F～33F
キラーギャザー	31F～33F
マゼモン	31F～33F
ドラゴン	31F～33F

名称	出現フロア
パコレプキーナ	34F～35F
めまわし大根	34F～35F
おどるポリゴン	34F～35F
ホノオポフ	34F～36F
ハヤブサ天狗	34F～36F
シャーガ	34F～36F
洞窟マムル	35F～36F
鬼サソリ	35F～37F
草親どり	36F～38F
針親どり	36F～38F
タイガーウホホ	36F～38F
ガラ上流魔道士	37F～38F
ギャイラス	38F～39F
エリガガン	38F～40F
ゴロズドン	38F～41F
グレアバード	39F～40F
もももざらし	40F～43F
からくりん	40F～49F、52F、54F、56F、58F
ギガヘッド	41F～43F
スカイドラゴン	41F～43F
ナシャーガ	43F～45F
にぎり親方	44F～45F
イカエンペラー	44F～45F
ナッツッコ	44F～46F
ファイトハムポン	44F～46F
ばくれつウニ	44F～46F
大チンタラ	45F～46F
トカサレルー	45F～46F
ボヨンダイル	46F～48F
カエンポフ	46F～48F
クワッピー	47F～49F
スーパーゲイズ	47F～49F
ゴウジョウ戦車	47F～49F
イヌワシ天狗	47F～49F
コロコロン	48F～50F
エレキロイド	49F～50F
デブートン	49F～50F
ンバマ	50F～51F
マゼゴン	50F～51F
じゅくすいパク	50F～52F
吹き飛びカート	51F～52F

出現モンスター（夜）一覧

名称	出現フロア
モコッティー	51F～54F
断罪者	51F～54F
カイワレ魔王	52F～53F
たまらんガッパ	52F～53F
ガラ貴族魔道士	52F～54F
ケダッチョ	53F
オドロ	53F～54F
しびれサソリ	54F～55F
ゴオオポフ	54F～55F
タイガーウホーン	55F～57F
ノロージョの母	56F～58F
ドレッドラビ	56F～58F
パコレプキング	56F～58F
貫通カート	56F～58F
ももももざらし	56F～58F
ガマゴン	57F～59F
くみこむゾウ	57F～59F
ラシャーガ	58F～60F
アイアントド	59F～60F
ギャンドラー	59F～60F
物荒らし	59F～60F
副総長ヤンぴー	59F～61F
ダイトウバチ	60F～61F
草老いどり	61F～62F
針老いどり	61F～62F
うたうポリゴン	61F～63F
ツインクルバード	61F～63F
ビカズドン	61F～63F
シハン	62F～64F
アゲアゲハムポン	63F～65F
ポヨッティー	63F～66F
おにぎりツキノワ	64F～65F
にがぐりん	64F～70F
ふんかウニ	65F～66F
ハイパーゲイズ	65F～67F
アークドラゴン	66F～68F
ホウオウ天狗	66F～68F
ねむり大根	67F～68F
とうみんパク	68F～69F
ダイズッコ	68F～70F
チドロ	69F～72F
マゼドン	70F～71F

名称	出現フロア
特大チンタラ	70F～72F
ヘルギャザー	70F～72F
シバルーン	70F～73F
エリガゴン	71F～73F
FO-UZZ	72F～73F
バイオロイド	72F～74F
だいふんかウニ	73F～74F
ノロージョの婆	73F～75F
ユンピー	74F～75F
カイワレ大魔王	74F～76F
デブーゴン	74F～77F
トリコマレルー	75F～76F
大物荒らし	75F～76F
破壊者	75F～78F
テリブルラビ	77F～78F
劇毒サソリ	77F～78F
パコレプゴッド	77F～79F
バイーンダイル	77F～79F
イカカイザー	78F～79F
コロコロコロン	78F～80F
おにぎりヒグマ	79F～80F
おてあげガッパ	80F～81F
ギタンマムル	80F～82F
ガマドーン	80F～82F
ひきこむゾウ	80F～84F
デスヘッド	81F～83F
ケダケー	82F～83F
ギャンドロン	83F～89F
タイガーウポッホ	84F～86F
シャインバード	84F～87F
らんぶポリゴン	84F～89F
ドドズドン	85F～88F
にぎり元締	86F～88F
総長ヤンぴー	86F～89F
しょうめつトド	87F～89F
ゲンナマゲイズ	88F～93F
フォールギャザー	89F～91F
エリズガゴン	89F～99F
崩壊者	89F～99F
タツジン	90F～92F
イッテツ戦車	93F～96F
アビスドラゴン	95F～99F

風来秘帖

特殊なモンスターハウス？

原始に続く穴を始め、いくつかのダンジョンでは、ノーマルハウスと呼ばれる通常のモンスターハウスとは異なる、特殊なモンスターハウスが出現することがある。前者の場合は配置されるモンスターの候補は、そのフロアに出現するすべてのモンスターとなるが、後者の場合は出現フロアに関係なく、ハウスごとに決められた種族の候補のなかから選ばれる。つまり、本来はそのダンジョンに出現するはずのないモンスターと遭遇する可能性のもあるのだ。また、3F～15F、16F～40F、41F～70F、71F～99Fと一定の階層を経るごとに各ハウスに出現するモンスターが強力になっていく。なお、このような特殊なモンスターハウスが出現するダンジョンでは、モンスターハウスの発生パターンは必ずランダムとなっている。いざというときのために、高飛び草やフロア全体に効果のある巻物などの道具をつねに所持するよう心がけておこう。

爆炎ハウスでは本来なら8F～10Fに出現するオヤジ戦車が写真のように18Fにも現われる。

原始に続く穴の概要

エンディング後、仙人の庵にあるかじ職人の家に行き、緑の光を放つ壺を覗くと、中から原始マムルが現われる。原始に続く穴はこのイベントを終えたのち行けるようになる。このダンジョンは、昼夜の変化こそないが初回フロア数は50Fと深く、仲間の同行や道具の持ち込みもできない。そのうえ、落ちている道具はほとんどが未識別の状態になっている。特徴的な仕様はないとはいえ、不思議のダンジョンシリーズではおなじみのナシナシタイプのダンジョンであり、難度はかなり高めだ。序盤のうちにできるだけ多くの道具を識別し、装備品と持ち物を充実させることが攻略のカギといえる。運命の地下に挑むまえの前哨戦として挑戦してみるといい。なお、原始に続く穴をクリアすると、にぎりよけの盾が手に入る。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. エンディングを見る
2. 仙人の庵のかじ屋に行く
3. 壷の中から現われる原始マムルの話を聞き、壺に入る

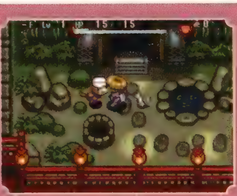
フロア攻略ガイド

このタイプのダンジョンでもっともやっかいなことは、ほとんどの道具が未識別であること。なるべく序盤の段階で多くの道具を識別しておかないと、いざというときに適切な対応ができなくなってしまう。道具を使用して識別するときは、モンスターが強化されたり状態変化にかかったりするマイナス効果を考慮して、部屋内のモンスターをすべて倒したあとか、階段の上で行なうのが望ましい。ちなみに5Fまでは、設置されるワナの種類が少なく、特定のステータスが強化されている危険なオーラモンスターも出現しないため、識別にはうってつけのタイミングといえる。

原始に続く穴で警戒したいのは、うたたねバク種やガラ魔道士種などの状態変化をもたらすモンスター。うたたねバク種は隣接すると眠りをさそい、睡眠状態にされてしまう。その場から動くことはないので、やり過ごすか、遠距離から攻撃を仕掛けるように。ガラ魔道士種は直線上にいると、さまざまな効果を備えた魔法弾を放つ。魔法弾の効果の種類はレベルによって異なるが、どの効果が発揮されるかはランダムになっている。ジグザグにナナメ移動をくり返しながら接近して攻撃するか、ガラ魔道士との間に別のモンスターが立つような状態にして戦っていこう。

ガラ魔道士種の魔法弾はモンスターにも効果を発揮するため、うまくすれば同士討ちを誘える。

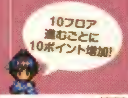
16F ～ 20F、41F ～ 47Fは、マグマがあるので、モンスターだけでなく、床の状態にも留意。



迷いの井戸

【ダンジョンガイド 裕天】

「恩人のおじいさんを探して連れてきてほしい」すずめたちの頼みを聞き入れ、すずめのお宿から迷いの井戸に入るシレンとコッパだったが、そこはたちの悪いモンスターたちの巣窟だった。



場所	すずめのお宿
レベル	1から
持込	可能
仲間同行	1人
昼夜変化	昼と夜
救助回数	3回
フロア数	30F / 99F
店	あり
モンスターハウス	ランダム型
ポイントスイッチ	30ポイント↑

ダンジョンデータ

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
カブラの刀	×	★	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
かまいたち	×	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
松明	◎	○	○	○	○
良い松明	◎	○	○	○	○
すごい松明	◎	○	○	○	○
風魔鉄の盾	×	★	×	×	×
夜の盾	×	★	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
灯火の盾	×	★	×	×	×
受け流しの盾	×	★	×	×	×
弾きよけの腕輪	×	★	×	×	×
回復の腕輪	×	★	×	×	×
透視の腕輪	×	★	×	×	×
VIPの腕輪	×	★	×	×	×
弟切草	×	○	×	×	×
いやし草	×	○	×	×	×
命の草	×	★	×	×	×
ちからの草	×	★	×	×	×
毒消し草	×	○	×	×	×
パワーアップ草	×	○	×	×	×
成長の種	×	○	×	×	×
めぐすり草	×	○	×	×	×
無敵草	×	○	×	×	×
すばやさ草	×	○	×	×	×
ドラゴン草	○	×	○	○	×
胃拡張の種	×	○	×	×	×
復活の草	×	★	×	○	×
混乱草	○	×	○	○	×
目つぶし草	○	×	○	○	×
睡眠草	○	×	○	○	×
狂戦士の種	○	×	○	○	×
しあわせ草	×	★	×	×	×
ぬぐすり草	×	○	×	×	×
ドラコン草	×	○	×	×	×
混乱の巻物	◎	×	○	○	○
バクスイの巻物	◎	×	○	○	○
真空斬りの巻物	◎	×	○	○	○
ゾワゾワの巻物	◎	×	○	○	○
あかりの巻物	◎	×	○	○	○
オーラ消しの巻物	◎	×	○	○	○
ワナ消しの巻物	◎	×	○	○	○
水がれの巻物	◎	○	○	○	○
昼夜の巻物	◎	★	○	○	○
敵加速の巻物	◎	×	○	○	○
魔物部屋の巻物	◎	×	○	○	○
ワナの巻物	◎	×	○	○	○
迷子の巻物	◎	×	○	○	○
識別の巻物	◎	×	○	○	○
おはらいの巻物	◎	○	○	○	○

名称	床	店	変	モ	ご
天の恵みの巻物	×	○	×	×	×
地の恵みの巻物	×	○	×	×	×
メッキの巻物	×	○	×	×	×
換金の巻物	◎	×	○	○	○
おにぎりの巻物	◎	×	○	○	○
壺増大の巻物	×	○	×	×	×
吸い出しの巻物	×	○	×	×	×
祝福の巻物	◎	★	○	○	○
たたりの巻物	◎	×	○	○	○
予防の巻物	×	○	×	×	×
技回復の巻物	◎	×	○	○	○
くちなしの巻物	◎	×	○	○	○
拾えずの巻物	◎	×	○	○	○
ひきよせの巻物	◎	×	○	○	○
集合の巻物	◎	×	○	○	○
道具寄せの巻物	◎	×	○	○	○
オイルの巻物	◎	×	○	×	○
聖域の巻物	◎	○	○	×	○
光の巻物	◎	×	○	×	○
紹介状	×	○	×	×	×
困った時の巻物	◎	★	○	○	○
バクチの巻物	◎	★	○	○	○
杖回復の巻物	◎	×	○	○	○
夫の恵みの巻物	◎	×	○	○	○
他の恵みの巻物	◎	×	○	○	○
壺増犬の巻物	◎	×	○	○	○
国った時の巻物	◎	×	○	○	○
召介状	×	○	×	×	×
金滅の巻物	◎	×	○	○	○
合成の壺	×	★	×	×	×
換金の壺	×	○	×	×	×
変化の壺	×	○	×	×	×
識別の壺	×	◎	×	×	×
おはらいの壺	×	○	×	×	×
フィーバーの壺	×	★	×	×	×
やりすごしの壺	×	○	×	×	×
背中の壺	×	◎	×	×	×
クラインの壺	×	○	×	×	×
場所がえの杖	◎	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	◎	×	○	○	○
飛びつきの杖	◎	×	○	○	○
一時しのぎの杖	◎	×	○	○	○
封印の杖	◎	○	○	○	○
身代わりの杖	◎	◎	○	○	○
かなしばりの杖	◎	◎	○	○	○
痛み分けの杖	◎	○	○	○	○
鈍足の杖	◎	◎	○	○	○
加速の杖	◎	×	○	○	○
しあわせの杖	◎	×	○	○	○
不幸の杖	◎	○	○	○	○
魔道の杖	◎	○	○	○	○
感電の杖	◎	○	○	○	○
ワナ消しの杖	◎	×	○	○	○

迷いの井戸

名称	床	店	変	モ	ご
転ばぬ先の杖	◎	○	○	○	○
トンネルの杖	◎	×	○	○	○
土塊の杖	◎	◎	○	○	○
ただの杖	◎	×	○	○	○
かなしばいの杖	◎	×	○	○	○
しわよせの杖	◎	×	○	○	○
身伐わりの杖	◎	×	○	○	○
盛電の杖	◎	×	○	○	○
転ばぬ先生の杖	◎	×	○	○	○
影縫いの札	◎	×	○	○	○
混乱の札	◎	○	○	○	○
封印の札	◎	★	○	○	○
ゾワゾワの札	◎	○	○	○	○
狂戦士の札	◎	○	○	○	○
空振りの札	◎	◎	○	○	○
睡眠の札	◎	×	○	○	○
バクスイの札	◎	◎	○	○	○
鈍足の札	◎	★	○	○	○
加速の札	◎	×	○	○	○
イカリの札	◎	×	○	○	○
オオイカリの札	◎	×	○	○	○
しあわせの札	◎	×	○	○	○
おにぎり	○	×	○	○	○
大きいおにぎり	○	○	○	○	○
巨大なおにぎり	×	×	×	○	×
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
特製おにぎり	×	○	×	×	×
巨犬なおにぎり	○	×	×	×	×
かたい仙桃	○	×	○	○	○
普通の仙桃	×	○	×	×	×
やわらかな仙桃	×	○	×	×	×
鉄の矢	★	×	×	×	×
銀の矢	★	×	×	○	×
会心の矢	★	○	×	×	×
毒矢	★	○	×	×	×
吹き飛ばしの矢	★	○	×	○	×
必中の矢	★	○	×	×	×
とどめの矢	★	○	×	×	×
生気の矢	★	○	×	×	×
ダーツの矢	★	○	×	×	×
心中の矢	×	○	×	×	×
デブータの石	★	○	×	○	×
右	×	○	×	×	×
レッドキャット	★	★	×	○	×
オレンジキャット	★	★	×	○	×
イエローキャット	★	★	×	○	×
グリーンキャット	★	★	×	○	×
ブルーキャット	★	★	×	○	×
インディゴキャット	★	★	×	○	×
パープルキャット	★	★	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～99F
(闇)やまぐいデビル	1F～50F
(闇)しまぐいデビル	51F～99F
大津波	11F～15F、46F～50F、91F～95F

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ罠	1F～5F、21F～25F、51F～55F、66F～75F、86F～99F
特殊罠	1F～5F、21F～25F、51F～55F、66F～75F、86F～99F
キラリと光るモノ	1F～99F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
壊れやすい壁	6F～10F、41F～45F、56F～60F、76F～80F
動く床	31F～35F、61F～65F
マグマ	16F～20F、66F～70F、86F～90F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
二択屋	6F～10F、76F～80F
高級店	11F～15F、31F～35F、61F～65F、96F～99F
お店	21F～25F、51F～55F、71F～75F、81F～85F
財宝部屋	51F～55F
モンスターハウス	2F～99F

ワナ一覧

名称	設置フロア
鉄の矢のワナ	1F～2F
決闘のワナ	1F～20F、 75F～84F
毒矢のワナ	1F～90F
装備外しのワナ	1F～90F
転びのワナ	1F～90F
睡眠のワナ	1F～90F
影縫いのワナ	1F～90F
回転板のワナ	1F～90F
空腹のワナ	1F～90F
魔物活性化のワナ	1F～90F
ワナ増えのワナ	1F～90F
たたりのワナ	1F～99F
目つぶしのワナ	1F～99F
おにぎりのワナ	1F～99F
鈍足のワナ	1F～99F
召喚のワナ	1F～99F
階段のワナ	1F～99F
ポイントスイッチ	1F～99F
落石のワナ	3F～5F
鉄塊のワナ	6F～90F
爆発のワナ	11F～99F
大爆発のワナ	11F～99F

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
コロコロン	1F
エレキロイド	1F
ンパマ	1F～2F
マゼゴン	1F～2F
吹き飛びカート	1F～2F
じゅくすいバク	1F～3F、52F
デブートン	2F
たまらんガッパ	2F～4F、52F～53F
断罪者	2F～5F
モコッティー	2F～5F、52F～54F
カイワレ魔王	3F～4F、52F～53F
ガラ貴族魔道士	3F～5F、52F～54F、70F～99F
ケダッチョ	4F、53F
オドロ	4F～5F、53F～54F
しびれサソリ	5F～6F
貫通カート	5F～7F、54F～56F
タイガーウホーン	6F～12F
パコレプキング	7F～9F
ノロージョの母	7F～9F、56F～58F
ドレッドラビ	7F～9F、56F～58F
もももももざらし	7F～9F、56F～58F
ガマゴン	8F～10F、57F～59F
くみこむゾウ	8F～10F、57F～59F
ラシャーガ	9F～11F、58F～60F
ギャンドラー	10F～11F
アイアントド	10F～11F、59F～60F
物荒らし	10F～11F、59F～60F
副総長ヤンぴー	10F～12F
ダイトウバチ	11F～12F
草老いどり	12F～13F、61F～62F
針老いどり	12F～13F、61F～62F
うたうポリゴン	12F～14F、61F～63F
ツインクルバード	12F～14F、61F～63F
ピカズドン	12F～14F、61F～63F
シハン	13F～15F
アゲアゲハムポン	14F～16F、63F～65F
ポヨッティー	14F～17F、63F～66F

名称	出現フロア
おにぎりツキノワ	15F～16F
にがぐりん	15F～17F、64F～66F
ふんかウニ	16F～17F、65F～66F
ハイパーゲイズ	16F～18F、64F～67F
アークドラゴン	17F～19F、66F～68F
ホウオウ天狗	17F～19F、66F～68F
ねむり大根	18F～19F、67F～69F
とうみんバク	19F～20F、68F～69F
ダイズッコ	19F～21F
チドロ	20F～23F、69F～72F
マゼドン	21F～22F、70F～71F
ヘルギャザー	21F～23F
特大チンタラ	21F～23F、70F～72F
ンパルーン	21F～24F、75F～78F
エリガゴン	22F～24F、71F～73F
トリコマレルー	22F～27F
FO-UZZ	23F～24F、72F～73F
バイオロイド	23F～25F、46F～99F
だいふんかウニ	24F～25F、73F～74F
ノロージョの婆	24F～26F、73F～75F
ユンピー	25F～26F、74F～75F
カイワレ大魔王	25F～27F、74F～76F
デブーゴン	25F～28F、74F～77F
大物荒らし	26F～27F、75F～76F
破壊者	26F～29F、75F～78F
テリブルラビ	28F～29F、77F～78F
パコレプゴッド	28F～30F、77F～79F
パイーンダイル	28F～30F、77F～79F
イカカイザー	29F～30F、78F～79F
コロコロコロン	29F～31F、78F～80F
おにぎりヒグマ	30F～31F、79F～80F
おてあげガッパ	31F～32F、80F～81F
ギタンマムル	31F～33F、50F～99F
ガマドーン	31F～33F、80F～82F
ひきこむゾウ	31F～34F、80F～83F
デスヘッド	32F～34F、81F～83F
ケダケー	33F～34F、82F～83F
パシャーガ	33F～36F、82F～85F

名称	出現フロア
ギャンドロン	34F～36F、83F～85F
シャインバード	35F～36F、84F～85F
タイガーウボッホ	35F～51F、84F～93F
ドドズドン	36F～39F、85F～88F
にぎり元締	37F～39F、86F～88F
総長ヤンぴー	37F～40F、86F～89F
しょうめつトド	38F～40F、87F～89F
フォールギャザー	40F～42F、87F～89F
ゲンナマゲイズ	40F～42F、89F～91F
エリズガゴン	40F～51F、89F～99F
崩壊者	40F～51F、89F～99F
タツジン	41F～43F、90F～92F
イッテツ戦車	46F～47F、95F～96F
ひとくいデビル	51F～59F
タベラレルー	51F～76F、91F～99F
劇毒サソリ	57F～58F、77F～78F
むらぐいデビル	60F～66F
アビスドラゴン	60F～99F
やまぐいデビル	67F～70F
しまぐいデビル	71F～74F
らんぶポリゴン	82F～86F

出現モンスター(夜)一覧

名称	出現フロア
ダークナッツッコ	1F
闇物荒らし	1F
闇ンパマ	1F～2F
悪シハン	1F～2F
闇イカだいおう	1F～2F
闇たまらんガッパ	1F～2F

名称	出現フロア
悪ヘルギャザー	2F～4F、52F～53F
悪うたうポリゴン	3F～4F、52F～53F
闇ツインクルバード	3F～4F、52F～53F
ダークエリガゴン	4F～5F、57F～59F
黒草親どり	4F～6F、53F～55F
黒針親どり	4F～6F、53F～55F
闇副総長ヤンピー	4F～6F、53F～55F
闇吹き飛びカート	5F～7F
悪大チンタラ	5F～7F、54F～56F
ダークねむり大根	6F～7F、55F～56F
夜カイワレ魔王	6F～8F、55F～57F
ダークしびれサソリ	7F～8F、52F～53F
悪アークドラゴン	7F～8F
腹黒ガマゴン	8F～10F、57F～59F
悪モコッティー	8F～10F、57F～59F
悪ファイトハムポン	8F～10F、57F～59F
腐りにぎり親方	9F～10F、58F～59F
闇ギガヘッド	9F～11F、26F～29F、57F～58F、75F～76F
地獄の破壊者	10F～11F
ブラックチドロ	10F～11F、59F～60F
悪ふんかウニ	10F～11F、59F～60F
悪ポヨンダイル	11F～12F、60F～61F
欲トリコマレルー	11F～12F、60F～61F
ダークマゼドン	11F～13F、49F～51F、60F～62F
闇イカエンペラー	12F～13F、61F～62F
腐りからぐりん	12F～14F、61F～63F
闇ノロージョの母	12F～14F、61F～63F
悪ゴオオポフ	12F～14F、61F～63F
闇ももももざらし	13F～15F、62F～64F
闇エレキロイド	14F～15F
悪パコレプゴッド	15F～17F、64F～66F
腹黒アイアントド	15F～17F、64F～66F
闇ドレッドラビ	15F～17F、64F～66F
ダークケダケー	16F～18F、65F～67F
闇おにぎりツキノワ	16F～18F、65F～67F
暴れギャンドロン	16F～19F、67F～68F

名称	出現フロア
黒イヌワシ天狗	17F～19F、66F～68F
ダークウボッホ	17F～22F、60F～69F
悪コロコロコロン	18F～20F、67F～69F
黒ガラ貴族魔道士	18F～20F、67F～69F
悪らんぶポリゴン	19F～20F、68F～69F
エビルラシャーガ	20F～21F、69F～70F
闇ンバルーン	21F～22F、70F～71F
闇とうみんパク	21F～22F、70F～71F
悪デブーゴン	21F～22F、70F～71F
悪ユンピー	22F～23F、71F～72F
闇ダイトウバチ	22F～25F、71F～72F
欲トカサレルー	22F～27F
闇貫通カート	23F～24F、71F～72F
闇ひきこむゾウ	23F～25F、72F～74F
悪特大チンタラ	24F～25F、40F～42F、73F～74F
悪フォールギャザー	24F～25F、73F～74F
悪ゲンナマゲイズ	24F～27F、73F～74F
ダークビカズドン	25F～26F、74F～75F
悪ポヨッティー	26F～27F、75F～76F
闇おてあげガッパ	26F～27F、75F～76F
闇シャインバード	26F～27F、75F～76F
闇大物荒らし	26F～27F、75F～76F
εFO-UZZ	27F～28F、76F～77F
ダークダイズッコ	28F～29F、77F～78F
黒草老いどり	28F～29F、77F～78F
黒針老いどり	28F～29F、77F～78F
悪タツジン	29F～30F、78F～79F
悪だいふんかウニ	29F～30F、78F～79F
黒ホウオウ天狗	29F～32F、78F～80F
夜カイワレ大魔王	30F～31F、79F～80F
闇総長ヤンピー	30F～32F、79F～81F
腹黒ガマドーン	31F～32F、80F～81F
闇バイオロイド	31F～34F、46F～99F
ダークみだれ大根	32F～33F、81F～82F
腐りにぎり元締	33F～34F、82F～83F
地獄の崩壊者	33F～35F、82F～84F
ダークエリズガゴン	34F～35F、83F～84F

名称	出現フロア
闇ノロージョの婆	35F～36F、84F～85F
闇デスヘッド	35F～38F、84F～87F
悪アゲアゲハムポン	35F～40F、84F～89F
悪バイーンダイル	36F～37F、85F～86F
闇ももももざらし	36F～39F、85F～88F
闇テリブルラビ	37F～38F、86F～87F
ダーク劇毒サソリ	37F～38F、86F～87F
腹黒しょうめつトド	37F～38F、86F～87F
闇おにぎりヒグマ	38F～39F、87F～88F
腐りにがぐりん	39F～40F、88F～89F
闇イカカイザー	39F～41F、88F～90F
悪アビスドラゴン	39F～99F
闇イッテツ戦車	40F～41F、89F～90F
闇ギタンマムル	40F～42F、55F～99F
エビルバシャーガ	41F～51F、90F～99F
ダークドドズドン	43F～50F、92F～99F
闇ひとくいデビル	51F～59F
闇むらぐいデビル	60F～66F
闇やまぐいデビル	67F～70F
闇しまぐいデビル	71F～74F

出現する仲間・人々一覧

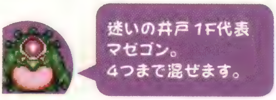
名称	出現フロア
ガチャガッチャン	1F～14F
初級マスター	1F～14F
中級マスター	1F～14F
上級マスター	1F～14F
成長の鉄人の娘	1F～14F
ダンジョンマニアの爺	1F～14F
風狂の若者	1F～14F
しあわせを探す娘	1F～14F
タグ屋	1F～14F
マダム・アステカ	1F～14F
姉とはぐれた子供	1F～14F
鑑定士	1F～14F
お祓い師の爺	1F～14F
書道家の婆	1F～14F
かじ職人	4F～14F
かじ営業	4F～14F
行商人	4F～14F
チロロ	4F～14F
メッキー	4F～14F
ホリノスケ	6F～14F

迷いの井戸の概要

迷いの井戸はエンディング後、すずめのお宿できたきりすずめたちの話を聞くと出現する。初回フロア数は30Fで、昼夜の変化が訪れるが、ほかのダンジョンにくらべると、昼の長さが半分程度になっているうえ、夜よりもターン設定が若干短い。探索に入るまえに、必要に応じて首飾りに宿す技の種類を見直しておくといい。落ちている道具はほとんど未識別の状態ではあるが、道具を持ち込むことができ、仲間の同行もひとりながら許されている。どのような道具を持ち込むか、あるいは誰を連れて行くか、用途や個々の特徴をふまえて判断すること。なお、迷いの井戸をクリアすると受け流しの盾をもらえるが、これは初回限定で、2回目以降は新たに追加される最下層の99Fに到達しても、何も手に入れることはできない。

ダンジョンに入るまでの流れ

1. エンディングを見る
2. すずめの宿で、すずめたちの頼みを聞く
3. 倉庫の前にある井戸の中に入る

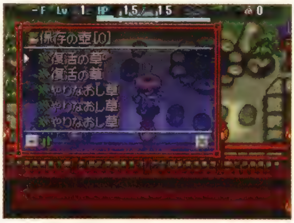


フロア攻略ガイド

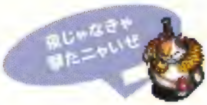
まず気をつけるべきことは、ダンジョンに突入して早々に倒されないこと。迷いの井戸では、ほかのダンジョンでは終盤にならなければ出現しないようなモンスターが1Fからつぎつぎと現われる。そのため、持ち込む装備品はできるだけレベルはLv★まで成長させ、印も多く刻んだものにしておきたい。また、腕輪をふたつ装備できるように共鳴効果のある武器と盾を選ぶのが理想だ。加えて、夜のほうが長いことを考慮して＜夜強化＞の印が刻まれた盾を予備として持っておくと便利。同行させる仲間は、夜のモンスターにもダメージを与えられるゲンさんがおすすめだ。

ここで注意したいモンスターは、ドラゴン種やデブータ種などの視界の範囲外から攻撃してくるモンスター。ドラゴン種はアークドラゴン以上になるとフロア内のどこからでも炎で攻撃してくる。デブータ種は射程範囲内ならどこからでも石を投げ、レベルが上がるほど射程範囲は広くなる。どちらも装備でダメージを軽減できるが、どこにいるのか見つけられないでいるとじわじわHPを削られてしまう。気配察知の腕輪を装備し、攻撃が飛んできた方向からモンスターのいる場所を見極めよう。印や腕輪で防ぎきれないモンスターに対しては仲良しの証を用意しておくのもいい。

迷いの井戸では特殊扉が多く設置されている。部屋に入るまえには必ずHPの状態確認を。



できるだけ多くの復活の草ややりなおし草などを持ち込めるように保存の壺をフル活用しよう。



もっともっと

おまけダンジョン攻略

石像の洞窟

概ね攻略ガイド

石像を指定されたマークのある床に動かす謎解きダンジョン。
難問、易問全150問からなる石像の洞窟を徹底解説。
知識フル回転でごほうびを手に入れよう！

石像の洞窟とは

石像の洞窟は、ネコマネキ村のダンジョンセンターで挑める謎解きダンジョン。右表のように独自のルールがあり、初回クリア時には問題ごとに設定されたグループのごほうびがもらえる仕組みとなっている。下表の各グループのなかからひとつもらえるので参考にしてほしい。また、すべてのダンジョンをクリアした報酬として風魔鉄の盾を入手できるのも大きな魅力だ。なお、各ダンジョンの難易度は、本書が独自に設定したものである。

石像の洞窟の決まりごと

◎フロア内にあるすべての石像をマークのある床に移動させるとクリア
◎道具やギタンの持ち込みは不可
◎レベルは必ず1からスタート
◎フロアで手に入れた道具は持ち帰れない
◎初回クリア時のみごほうびがもらえる

ごほうび一覧

グループ	もらえるごほうび
A	薬草、弟切草、いやし草、ちからの草、毒消し草、パワーアップ草、成長の種、めぐすり草、すばやさ草、高飛び草、ドラゴン草、胃拡張の種、混乱の巻物、バクスイの巻物、真空斬りの巻物、ゾワゾワの巻物、あかりの巻物、識別の巻物、換金の巻物、予防の巻物、集合の巻物、オイルの巻物、保存の壺、ただの壺、換金の壺、変化の壺、やりすごしの壺、笑いの壺、冷えびえ香の壺、身かわし香の壺、目配り香の壺、山彦香の壺、場所がえの杖、吹き飛ばしの杖、一時しのぎの杖、封印の杖、鈍足の杖、魔道の杖、感電の杖、影縫いの札、混乱の札、封印の札、木の矢、銀の矢、会心の矢、毒矢、吹き飛ばしの矢、必中の矢、とどめの矢、生気の矢、ダーツの矢、石、デブータの石
B	銅の刃、カタナ、獣の牙、銅の盾、鉄の盾、おにおおかみ、薬草、弟切草、いやし草、ちからの草、毒消し草、パワーアップ草、成長の種、めぐすり草、すばやさ草、高飛び草、ドラゴン草、胃拡張の種、混乱の巻物、バクスイの巻物、真空斬りの巻物、ゾワゾワの巻物、あかりの巻物、識別の巻物、換金の巻物、予防の巻物、集合の巻物、オイルの巻物、保存の壺、ただの壺、換金の壺、変化の壺、やりすごしの壺、笑いの壺、冷えびえ香の壺、身かわし香の壺、目配り香の壺、山彦香の壺、場所がえの杖、吹き飛ばしの杖、一時しのぎの杖、封印の杖、鈍足の杖、魔道の杖、感電の杖、影縫いの札、混乱の札、封印の札、木の矢、銀の矢、会心の矢、毒矢、吹き飛ばしの矢、必中の矢、とどめの矢、生気の矢、ダーツの矢、石、デブータの石
C	カタナ、獣の牙、どうたぬき、くすんだ金の剣、ボロいつるはし、ボロい木づち、金食い虫こん棒、鉄の盾、おにおおかみ、獣の盾、くすんだ金の盾、錠前の盾、金庫の盾、ややギャドンな盾、金食い虫の盾、毒消しの腕輪、混乱よけの腕輪、睡眠よけの腕輪、保持の腕輪、弟切草、いやし草、命の草、ちからの草、毒消し草、パワーアップ草、成長の種、めぐすり草、すばやさ草、高飛び草、ドラゴン草、胃拡張の種、混乱の巻物、バクスイの巻物、真空斬りの巻物、ゾワゾワの巻物、あかりの巻物、識別の巻物、おはらいの巻物、天の恵みの巻物、地の恵みの巻物、換金の巻物、予防の巻物、集合の巻物、オイルの巻物、保存の壺、ただの壺、合成の壺、換金の壺、変化の壺、やりすごしの壺、笑いの壺、トドの壺、冷えびえ香の壺、身かわし香の壺、目配り香の壺、山彦香の壺、場所がえの杖、吹き飛ばしの杖、飛びつきの杖、一時しのぎの杖、封印の杖、身代わりの杖、かなしばりの杖、痛み分けの杖、鈍足の杖、不幸の杖、魔道の杖、感電の杖、ワナ消しの杖、転ばぬ先の杖、トンネルの杖、影縫いの札、混乱の札、封印の札、ゾワゾワの札、睡眠の札、鉄の矢、銀の矢、会心の矢、毒矢、吹き飛ばしの矢、必中の矢、とどめの矢、生気の矢、ダーツの矢、石、デブータの石
D	どうたぬき、くすんだ金の剣、ボロいつるはし、ボロい木づち、金食い虫こん棒、獣の盾、くすんだ金の盾、錠前の盾、金庫の盾、ややギャドンな盾、金食い虫の盾、毒消しの腕輪、混乱よけの腕輪、睡眠よけの腕輪、呪いよけの腕輪、保持の腕輪、回復の腕輪、武器束ねの腕輪、呪い師の腕輪、命の草、ちからの草、胃拡張の種、復活の草、混乱の巻物、バクスイの巻物、真空斬りの巻物、ゾワゾワの巻物、天の恵みの巻物、地の恵みの巻物、メッキの巻物、祝福の巻物、聖域の巻物、保存の壺、ただの壺、合成の壺、換金の壺、変化の壺、やりすごしの壺、笑いの壺、トドの壺、冷えびえ香の壺、身かわし香の壺、目配り香の壺、山彦香の壺、銀の矢、会心の矢、毒矢、吹き飛ばしの矢、必中の矢、とどめの矢、生気の矢、ダーツの矢
E	光の刃、空の刃、水斬りの剣、草かりのカマ、一ツ目殺し、魔法斬りの剣、ドレイン斬り、かねきりの刃、三日月刀、トカゲ斬りの刃、おねむガラガラ、しびれ刀、真っ暗棒、封印棒、混乱の手斧、金食い虫こん棒、ハラモチの盾、重い盾、昼の盾、イチかゼロの盾、反撃の盾、福果の盾、どんぶりの盾、見切りの盾、爆発隠の盾、錠前の盾、金庫の盾、ややギャドンな盾、トカゲの盾、金食い虫の盾、しあわせの腕輪、回復の腕輪、武器束ねの腕輪、呪い師の腕輪、気配察知の腕輪、道具感知の腕輪、復活の草、やりなおし草、祝福の巻物、バクチの巻物、白紙の巻物、合成の壺、フィーバーの壺、背中の壺、レッドキャット、オレンジキャット、イエローキャット、グリーンキャット、ブルーキャット、インディゴキャット、パープルキャット

全150問　石像の洞窟攻略の心得

石像の洞窟では、どの問題でもシレンのレベルは、毎回必ずレベル1からスタートする。さらに、ギタンを含む道具もいっさい持ち込むことができないため、フロア内でモンスターと遭遇しても、むやみやたらと戦うのは厳禁だ。ほかにもさまざまな状況下に置かれるため、与えられた環境を最大限に活かしてクリアできるよう、下記の心得をふまえたうえで、次ページからの攻略を参考に全150問のダンジョンを解き明かそう。

その壱　道具を使いこなす

ほとんどの問題では、フロアにさまざまな種類の道具が落ちており、基本的にはこれらの道具を駆使して問題を解いていくことになる。しかし、なかには拾ってしまったがためにクリアできなくなることや、本来の使用法とは異なる使い方、まさかの使い方をする場合もある。個々の道具の特徴をよくふまえておくことが重要だ。

シレンの満腹度を回復するおにぎり。この道具を投げて倒すことが定石となる問題もある。

その弐　ワナを活用する

石像の洞窟には、問題を解くうえで欠かせない重要な役割を担うワナが設置されていることがある。とくに丸太のワナや爆発のワナは、道具代わりに活用する機会も多い。ただし、たいていのワナは、本来の用途どおりシレンの行く手を阻むために設置されているので、有効なものとそうでないものをよく見極める必要がある。

丸太のワナで飛んでくる丸太を使ってシレン自身やモンスター、石像までも飛ばしてみたり！

その参　モンスターも活用する

石像の洞窟には、強敵といえるモンスターが数多く出現する。ほとんどの場合は単純に戦闘を挑んでも返り討ちにされてしまうので、問題ごとに手に入る道具やワナを活用して倒したり、特性や特殊攻撃をうまくクリアに利用するなど、臨機応変に対処しなければならない。なぜモンスターがいるのかを考えることが、問題を解く近道になるのだ。

厄介なモンスターだが、ときには、わざとレベルを上げさせることが必要になることも。

その四　石像と壊れやすい壁を利用する

石像の洞窟においてもっとも重要な意味を持つ石像。通常はクリアのためにマークのある床に移動させるのだが、ワナを壊せたり、敵の攻撃を防いだりといった意外な使い道も。また、一見するとクリア不可能な問題ではたいていの場合、壊れやすい壁が隠されている。全体マップを確認し、不自然な場所を見つけたら迷わず直接攻撃をしてみよう。

壁を壊すための道具はないが、見渡してみれば写真の状況。どこか壊せる壁があるはずだ。

その伍　最短距離の移動を心掛ける

問題によっては、開始直後からシレンに隣接していたり、接近してくるモンスターが存在する。道なりに進んでいれば攻撃を受けることはないのだが、曲がり角の部分が水地形などの場合は、ナナメ方向に移動しないと、間を詰められ攻撃されてしまう。そのため、ナナメに移動できる場所ではしっかりとナナメ移動するクセをつけておこう。Rボタンを押したままにすると、シレンはナナメ移動しかできなくなるので、これをうまく利用するといい。

1 回り道

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	A

まずはシレンの初期位置の下にある石像の左側に回り込んで直接攻撃を加え、そのまま右側の壁沿いまで移動させる。つぎに石像の1マス上にあるマークのある床に移動し、そこから下方向に石像を3マス動かそう。すると、右下の部屋から石像の下側に回り込めるようになるので、あとはフロア右上のマークのある床の位置まで直接攻撃で石像を移動させていけば、クリアだ。

シレンは、石像を引くことはできない。広い場所へ石像を動かして通り道を確保しよう。

2 ぐるりとまわる

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	2	A

シレンの正面にある石像を2マス右に動かして壁沿いに置く。つぎに時計回りに通路を周回してフロア右上の石像の上側へ移動。そこから右下のマークのある床まで石像を移動させ、最後に向かって左側に置かれている石像をさらに左へ1マス動かせばクリアだ。大きく回り込むことでクリアが可能となる問題では、最初に必ず見渡しルートを確認することで、格段に失敗が少なくなる。

マークのある床の位置は、上画面にも表示されるが、周囲の確認も兼ねて見渡すのが最善だ。

3 水のある風景

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	2	A

初期位置から下方向に直進しながら、途中にある石像を3マス下に移動させる。そこから石像の下側に回り込み、2マス上のマークのある床へ置く。そして残るもうひとつの石像の右側から直接攻撃を行なって左側の壁に沿わせたら、最後に下方向へ石像を1マス動かせばクリアとなる。水地形の角部分では、ナナメ移動が可能であり、最短距離を進まなければならない問題では必須となる。

さきに左上の石像を上のマークのある床に置いてしまい、右の石像はあとから動かすように。

4 ナナメで動け！

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	4	A

ナナメ移動を駆使して水地形の間に点在する床を縫うように動きながら、各石像の1マス上に移動。そのまま、下方向に1マスずつ動かしていくことになる。石像は全部で4つあるので、より効率的に進めるには左右どちらかの端の石像を移動させ、あとはジグザグに進みながら残る端に向かって順に石像を押していくといい。ナナメ移動のコツをこの問題でしっかり押さえておくこと。

Rボタンを押し続けると、ナナメ方向にしか移動できなくなるので、うまく活用しよう。

5 壁をたたけ！

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ A

初期位置からそのまま上へ3マス進み、突き当たったところで壁に直接攻撃を加えてみよう。すると、壁が壊れて石像を中心に大きな部屋が出現するので、そのまま直進して石像を1マス上に動かせばクリアとなる。使用可能な道具が存在せず、かつ石像までのルートが一見すると存在しない場合は、たいてい、壊れやすい壁が存在している。怪しそうなポイントがないか、よく見極めよう。

壊れる壁に攻撃を加えると新たな道が。行き詰まったら怪しい場所をとにかく叩いてみよう。

6 吹きとばせ！

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 8 | グループ A

シレンの初期位置の1マス下に置かれているのは、吹き飛ばしの杖[15]だ。これを拾ったら、初期位置のフロア中央に戻り、上、右上、右、右下、下、左下、左、左上の8方向に吹き飛ばしの杖を振ろう。そうすれば吹き飛ばしの杖の効果で各石像が壁に当たるまで飛ぶと同時に、マークのある床の上に移動させられる。杖の使用回数にはゆとりがあるので、あせらず余裕をもって実行しよう。

Yボタンを押したままにすると、マス目が表示され、シレンが向いている方向を確認できる。

7 飛び付け！

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 2 | グループ A

飛びつきの杖[6]を拾い、右に向かって振ろう。これで奈落を飛び越えて壁沿いの通路に移動したら、石像を1マス下のマークのある床の上へ置く。それが済んだら、通路のいちばん上から左側の壁に向けて再び杖を振って飛びつき、もうひとつの石像も動かそう。飛びつきの杖は石像にも飛びつけるが、水地形や奈落など足場のない場所へ飛びついた場合は初期位置に戻るので要注意。

目的の場所へ飛びつくには、足場のある場所を選んでから、しっかり狙って杖を振ろう。

8 場所をかえろ！

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 2 | グループ A

初期位置の通路のいちばん上に移動し、場所がえの杖[6]を拾う。そのまま右方向に向けて場所がえの杖を振ると、シレンと石像の位置が入れ替わり、右側の島に移れる。そのあと、下のマークのある床の上に移動し、左下に向けて場所がえの杖を振れば、ひとつ目の石像の移動手順が完了。最後に上のマークのある床から最初に利用した石像に向けて場所がえの杖を振ればクリアとなる。

マーク上で石像とシレンの場所をかえることで、そのままマークに石像を置くことが可能だ。

9 相手にするな！

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	A

この問題はいたってシンプル。モンスターを無視して石像をマークのある床の上に置くだけだ。フロア内にいるモンスターは、いずれもかなしばり状態になっており、こちらから手を出さない限りいっさい襲ってくることはない。ただし、直接攻撃をせずとも、道具の効果でもかなしばり状態は解けてしまう。モンスターが現われる問題では、彼らの初期状態を注意深く観察する必要がある。

攻撃を加えた瞬間にかなしばり状態が解けて、すぐに反撃を受けるので絶対に触れないこと。

10 かなしばれ！

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	2	A

初期位置の1マス下のかなしばりの杖[10]を拾ったら、もとの場所に戻って左方向に振り、迫ってくる洞窟マムルをかなしばり状態にする。あとは2列目と3列目の通路の石像をそれぞれ左に3マス動かせばクリア。かなしばりの杖は投げ当てても効果を発揮するので、使用回数[0]の場合はそのように活用しよう。洞窟マムルとは戦っても勝てない。必ずかなしばり状態にすること。

写真の位置より下に洞窟マムルが移動した場合、クリア不可能となる。早めに対処しよう。

11 にくいアイツの倒し方

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	A

フロアの床には3種類の道具が落ちているが、実際に使用するのは、くさったおにぎりのみ。これを石像の左側でかなしばり状態になっているにぎり親方に投げ当ててみよう。そうすれば、一撃で倒れるので、石像を動かせるようになる。これはにぎり見習い種共通の弱点だ。石像の洞窟では、実際には使用しない道具も落ちていることがあるので道具の選別も非常に重要な要素となっている。

クリア手順はひとつだけなので、操作ミスなどで間違って食べてしまわないようにすること。

12 いやなアイツの倒し方

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	A

問題11と同じようにフロアの床に落ちている3種類の道具のなかから、ひとつを選んで石像の左側でかなしばり状態になっているイカキングを倒す必要がある。ここではおにぎりが正解なので、そのまま投げ当て、いかすしの巻物に変えてしまおう。ちなみにごくまれにではあるが、投げた道具を避けられることがある。その場合はクリア不可能となるので、あらかじめ留意しておこう。

いかすしの巻物は、食べることで満腹度を回復させる効果を発揮する特殊な巻物だ。

13 タテタテヨコヨコ

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	6	B

シレンの初期位置の左右には、3つずつ石像が並んでいる。それを上、右上、右下、下、左下、左上の各方向に移動させなければならない。まずは左右の石像の上と下をひとつずつ順番に動かして、右上、右下、左下、左上のマークのある床の上に置こう。残った真ん中のふたつの石像は、それぞれシレンの初期位置に動かしたあと、上と下のマークのある床へと振り分ければクリアだ。

写真のようにすることができればクリアの形が見えてくる。真ん中の石像を上下に分けよう。

14 ギリギリボーイ

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	B

初期位置から1マス上に移動すると、かなしばりの杖[1]が拾える。これを手にしたら、右へ1マス動いて、エリガンが隣接するまで足踏み。隣接したら、エリガンにかなしばりの杖を振って動きを封じよう。石像は、左側から右へ1マス動かしたのち下側から2マス動かせばOKだ。この問題で重要なのは、エリガンをギリギリまで引きつけて石像までの通路を確保すること。あせりは禁物だ。

足踏みはA·Bボタンの同時押しで行なう。シレンの頭上の時計のアイコンが足踏みの合図だ。

15 急がば急げ

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	B

初期位置から左上へ1マスナナメ移動し、あとは石像を右側から左へ3マス動かせばクリア。初期位置の1マス上にあるギタンを拾いにいくと、ギャザーに追いつかれクリア不可能となる。また、ギャザー種は直接攻撃以外の効果を2ダメージに変えてしまうため、ギタンの上に乗って投げても倒すことはできない。最短距離を移動することがクリアのカギとなっているので覚えておこう。

最初からシレンは左上を向いている。Rボタンを使って確実にナナメ移動で左上に進もう。

16 トンネルけんてい 初級

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	4	B

まずはトンネルの杖[3]を拾おう。そこから右端の通路に移動して、右下の石像の手前、石像同士の間、右上の石像の後ろの壁に向けて杖を振り、壁を壊す。以降、右下と右上の石像を続けて移動させていく。このとき、4つ横に並んでいるマークのある床の左側から順に置かないと、行き詰まるので注意。残りふたつの石像は、最初に移動させた石像があった壁の隙間を通して移動させる。

トンネルの杖は、進路に空きマスや石像があるとそこで効果が消えてしまうので注意しよう。

17 トンネルけんてい 中級

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 4 | グループ B

最初に初期位置の右1マスにあるトンネルの杖[3]を拾う。つぎに3つ横並びになっているマークのある床のいちばん左に移動し、左に向けて杖を振る。そこからすぐ左下のマスへ動いて同じように左に杖を振り、続けて左へ3マス移動して下に向けて杖を振ろう。石像は、左下から右上に向けて1マスずつ上に動かしていくことで、すべての石像をマークのある床の上に置く準備が整えられる。

●マークのある床へは、右上の石像から順に詰めて置いていき、左下の石像は最後に動かそう。

18 呪われない人

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 2 | グループ B

シレンの初期位置の1マス下にある、吹き飛ばしの杖[2]を拾ったら、その場から上に向けて投げてしまおう。所持したまま上の部屋に移動すると、通路に隠されているたたりのワナで道具封印状態になってしまうからだ。道具封印状態では杖を振っても投げても効果は発揮されず、クリア不可能となる。上の部屋で杖を拾ったら、すぐ下に1マス移動して左右の石像を吹き飛ばせばクリアだ。

●道具を何も持っていない状態でたたりのワナを踏んでも何も起こらない。覚えておこう。

19 爆発のタイミング

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ B

まずは通路の上端に置かれているふたつの四二鉢[1]を拾おう。つぎにふたつ目の壺を拾った位置から1マス下に移動し、内側の壁に向けて四二鉢を投げる。すると爆発よって壁が壊れるので、その場からフカッティーに向かってもうひとつの四二鉢を投げよう。これで大半の壁とフカッティーを消滅させられる。あとは石像を1マス外側に動かせば、問題なくそのままクリアに持ち込める。

●四二鉢の爆発に巻き込まれるとHPが残り1の状態までダメージを受けるが、倒れる心配はない。

20 必殺かまいたち

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 6 | グループ B

初期位置の1マス下にあるかまいたち＋12には、正面3方向を一度に攻撃できる印が刻まれている。石像と石像の間を狙ってナナメ方向に攻撃すれば、ふたつの石像を同時に動かすことが可能だ。かまいたちを装備したら、さきに右側の3つの石像を移動させよう。それが済んだら、左側の下にある石像のみを移動させ、最後にポヨッティーの右下の位置から攻撃すれば安全にクリアできる。

●かまいたち＋12の攻撃力でもポヨッティーは倒せない。手順の途中で狙わないように。

21 イカしたアイツ

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	B

トンネルの杖[3]を拾ったら、初期位置に戻って右側の石像の正面、下側のイカだいおうの正面、さらに石像の1マス上もしくは1マス下の壁を壊そう。マークのある床への通路をふさいでいるイカだいおうは、石像の右側の床で拾えるおぎりを投げ当てれば倒せる。あとはイカだいおうのいた通路からマークのある床へ石像を動かせばいい。武器や盾の存在に惑わされないようにすること。

石像をマークへ移動させる通路をしっかりと作っていくことを優先的に考えていこう。

22 10匹の戦士

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	10	B

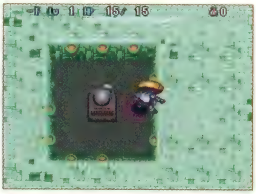
場所がえの杖[2]を拾ったら、横一列に並んだ下側の石像のいずれかに振り、場所がえを実行。そのまま、同列に並んでいた石像を下に1マス動かし、マークのある床の上に置いていこう。そのあとは再び場所がえの杖で上側にある石像のいずれかと場所がえを行ない、下側のときと同じように残りの石像をマークのある床に移動させていけばクリア。石像の数こそ多いが比較的簡単な問題だ。

必ずマーク上から1マス上にある石像と場所がえし、その列の石像をすべて動かしていこう。

23 よーく見渡せ

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	2	B

マークのある床の上から右方向に向けて直接攻撃を加えると、隠し通路と部屋が出現する。これを利用して、さきに下の部屋の石像を動かしに向かおう。開始時点の状況から正直に上の部屋の石像をマークのある床に移動させると、その時点でクリア不可能になるので注意。最初に見渡しておけば、下に怪しい石像があり、解決法を探る手口にもなる。注意深く見渡すクセをつけておこう。



この壁に直接攻撃を加えることで、隠し通路と同時に、下の石像を中心に広間が作られる。

24 四二鉢大爆発

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	2	B

初期位置の周囲の床には、四二鉢[1]が全部で4つ落ちている。これらを拾い集めたら、初期位置に戻り、四二鉢を正面に向けてふたつ、左下に向けてひとつ投げ当てよう。これでクリアするための環境を整えられる。石像はどちらからでもかまわないので、フロア右上と右下にあるマークのある床に動かそう。ちなみに四二鉢の爆風に巻き込まれても、必ずHPが1残り、倒れる心配はない。

四二鉢の爆風を浴びる範囲は、割れた場所を中心として全方向に1マスずつの合計9マスだ。

25 ヨンニーカニ

むずかしさ	石像の数	グループ
	2	B

初期位置の2マス右に落ちている四二鉢[1]を拾いながら、そのまま右に移動。石像の左側の通路に行き着いたら、追尾してきたギャザーに向けて四二鉢を投げ、ギャザーとともにシレンの周囲の壁を壊す。最後にフロア右端と左端の石像をそれぞれ1マス下に動かせば、クリアとなる。通常攻撃しか効かないギャザー種でも四二鉢などの爆発に巻き込めば消滅させられるので覚えておこう。

ギャザーが写真の配置になっていれば一気に殲滅することが可能。横一列はやり直しだ。

26 大砲のかわしかた

むずかしさ	石像の数	グループ
	1	B

初期位置の1マス右下にナナメ移動して、吹き飛ばしの杖[1]を拾う。そのまま石像を動かしながら右へ移動。そして石像を水地形の手前まで移動させたら、ガンコ戦車が石像を挟んでシレンの右側に位置するように足踏み。右下へナナメ移動し、フロア右上のマークのある床に向かって石像を吹き飛ばせばOKだ。もっとも注意したいのが最初と最後のナナメ移動。怠ると大砲を撃たれてしまう。

写真の状態から右下にナナメ移動すれば、ガンコ戦車に大砲を撃たれる心配はないぞ。

27 コロコロコロッケ

むずかしさ	石像の数	グループ
	1	B

道具を拾いながら初期位置から下へ移動。下端まで到達したら、朱剛石の刃＋8を装備し、コロンがシレンの右側に来るまで足踏みで誘導して倒そう。すると、コロンが右方向へと転がっていき、フロア右下にいるギタンマムルを同時に倒せるのだ。ちなみに道具を投げてコロンを倒すと転がる特性が発揮されず、ギタンマムルも倒せなくなるので、朱剛石の刃は必ず装備しよう。

コロンが転がった先のモンスターに与えるダメージは、コロンを倒したときと同量の数値だ。

28 小さい5から大きい5

むずかしさ	石像の数	グループ
	5	B

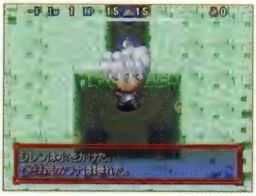
まずはシレンの初期位置の左右にある石像にそれぞれ直接攻撃を加えて壁に沿わせ、そのまま1マス下のマークのある床の上に移動させておこう。つぎにフロアの中央にある石像を左右どちらかに1マス動かし、マークのある床の上に移動。さらに下側の石像のときと同じく、左右の石像を壁に沿わせて1マス上へ動かす。最後に動かしていた中央の石像をもとの位置に戻せばクリアとなる。

マークのある床の上にもともと置いてある石像を動かすこともクリアするためには必要。

29 バケツリレー

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	B

初期位置の上の通路に配置されている、鉄塊のワナを壊しながら進んでいく問題。水地形に隣接した状態で水がめ[1]を選択すると水がくめ、その水をワナにかけることで壊すことが可能だ。これを利用し、4つのワナを壊していこう。初期位置の左に落ちているめぐすり草を飲むと、よく見え状態となりフロア内にあるワナが見えるようになるので、最初に飲んでおくとワナを踏む危険がなくなる。

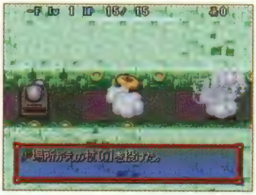


水をかけられる範囲は、シレンが向いている方向に1マス分なので、4回の往復が必要となる。

30 れんさ反応

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	6	B

初期位置に落ちている遠投の腕輪を装備したら、ふたつの杖を拾いながら右に移動。右端に到達したら、左に向かって場所がえの杖[0]を投げればフロアの左端に移れる。あとは右に向かい、吹き飛ばしの杖[0]を投げればOKだ。通常、杖は振ることでしか石像に対して効果を発揮しないが、遠投の腕輪を装備していると投げた方向の直線上すべての石像やモンスターに効果を与えられる。



遠投で投げた杖は、使用回数が0でも効果は発揮され、直線上すべての石像に適用される。

31 石像をぶっこむ

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	B

初期位置の1マス左下に落ちている吹き飛ばしの杖[0]を拾う。この杖は使用回数が0なので、部屋の下に移動して水地形の向こうにいるヤンぴーに向かって投げよう。そのあとマークのある床の1マス左に移動して足踏みをしていると、ヤンぴーがブッコミで石像を動かしてくれる。ヤンぴーは、シレンが正面方向にいないとブッコミをしてくれないので、その場で根気強く待ち続けよう。

マークのある床の左側にシレンがいることで、吹き飛んだ石像を停止させる壁の役割をする。

32 金は剣よりも強し

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	1	B

初期位置の1マス上にいる洞窟マムルをいかにして倒すかが重要。まずは反時計回りに周回し、ギタンを目指すが、このとき注意したいのがギタンの投げ方だ。そのまま上に乗ると、所持金に加えられ、道具として投げられなくなってしまう。ギタンの上に乗る際は必ずBボタンを押しながらのダッシュ移動を活用すること。あとは洞窟マムルに向かって足元のギタンを投げるだけだ。

ダッシュ移動でギタンの上に乗ったら、足元から投げるを選択して洞窟マムルに投げつけよう。

33 水が消えたダンジョン

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	2	B

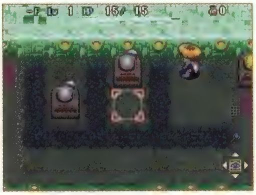
水がれの巻物を拾ったら、そのまま右の石像に直接攻撃を加えて移動させる。つぎは石像があった床に移り、上にある石像を下側から2マス動かしてマークのある床に置く。それから最初に移動させていた石像をマークのある床の上に置いた石像の下のマスに動かし、水がれの巻物を読むと、水地形の水がかれて床になる。あとはエリガンに隣接されるまえに石像を2マス右に動かせばクリアだ。

写真の位置取りだとエリガンに追いつかれず、最短手順で石像をマークのある床に置ける。

34 ロックオフ

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	3	B

吹き飛ばしの杖[4]を拾ったら、初期位置の1マス上のマークのある床へ移動。右に向けて杖を振ると、フロア右上のマークのある床にひとつ目の石像が置ける。つぎに左右の小島にある石像のどちらかを下側から吹き飛ばし、事前に吹き飛ばしていた石像の右側に移動。そこから吹き飛ばしの杖を振り、フロア左上のマークのある床に置く。最後の石像は初期位置から右に吹き飛ばそう。



石像とマークのある床の位置関係をきちんと把握すれば、吹き飛ばす順番も思い浮かべやすい。

35 吹き飛ばす場所

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	2	B

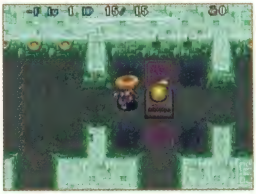
吹き飛ばしの杖[2]を拾いながら、ナナメ移動で右上のマークのある床を目指す。目的地に着いたら、今度は左上の島に向けて再びナナメ移動。そこから島にある石像を1マス右に移動させ、石像の左上から右下に向けて吹き飛ばしの杖を振る。これでひとつ目の石像の移動が完了。もうひとつの石像は、最初にいた島から上に向けて吹き飛ばし、1マス左に動かせばマークのある床に置ける。

最初に下の島にある石像を吹き飛ばすと、水地形に着地し、別の場所にワープしてしまう。

36 グランドクロス

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	3	B

最初は左上か右上にある石像を4マス内側に向けて動かし、3つあるマークのある床の中央に置く。片方の石像を置き終えたら、真ん中の通路からその下側にぐるりと回り込み、1マス上のマークのある床へ動かす。そのあと、再び空いた中央のマークのある床に、最初に動かさなかったもうひとつの石像を置き、最後に中央下にあった石像をそのまま上に向けて移動させていけばクリアとなる。



マークのまわりは水地形となっているが、石像との間はナナメ移動できないので回り込もう。

37 ナナメをすりぬける

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 2 | グループ B

フロアのいちばん左下の床には、丸太のワナが設置されている。初期位置から左下にナナメ移動して丸太のワナを踏めば、石像の隙間を通り抜けてフロアの右上に移り、石像を動かせる。丸太は必ずシレンの正面方向から飛んでくるのであらかじめ認識しておくこと。また、丸太のワナで吹き飛ぶ距離は10マス分で、うまく方向を調節すれば、石像やモンスターも移動させることができる。

丸太のワナの丸太によって受けるダメージで戦闘不能に陥ることがある。残りHPに注意。

38 追跡者

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ B

最短距離を進みながら吹き飛ばしの杖[1]を拾う。杖を拾ったら右を向き、吹き飛ばしの杖を振ればその時点でクリア。シンプルな問題ではあるが、最短距離を移動する際に忘れがちなのがナナメ移動だ。水地形の角部分ではしっかりとナナメ移動を行なわないとエリガンの攻撃を受けて倒れてしまう。杖を拾ったあとそのまま進んでしまった場合は右端の通路を利用すれば迂回可能だ。

石像は最初からマークのある床と一直線の並びにあるので、右に吹き飛ばすだけでクリア可能。

39 帰ってきた追跡者

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ B

問題37と同様に、最短距離を移動しながら進み、フロア右上の床に落ちている吹き飛ばしの杖[5]を拾う。吹き飛ばしの杖を拾ったら、その場で振り返り、追跡者のエリガンを吹き飛ばそう。そのあと下に6マス動くのだが、途中何度かエリガンが接近してくるので、そのつど吹き飛ばすように。目的地に到着後は、左上を向いて吹き飛ばしの杖を振れば、石像をマークのある床に置ける。

1マス離れている位置でも近づくと攻撃を受けるので、写真の距離なら吹き飛ばしてしまおう。

40 さらば追跡者

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 3 | グループ B

かなしばりの杖[0]を拾いながら道なりに進み、フロア右側の、ふたつのマークのある床の間にエリガンを誘導しよう。誘導に成功したら、かなしばりの杖を投げて動きを封じる。あとはフロア右側の上下の石像と、フロア左側の石像をそれぞれ最寄りのマークのある床の上に移動させればOK。この問題で重要なのは、エリガンをかなしばる場所。石像移動の邪魔にならない場所を選ぼう。

写真の位置でかなしばり状態にしてもクリアは可能。ほかにも方法はあるので探してみよう。

41 怪獣使い

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	1	B

まずは床に落ちている3本の吹き飛ばしの杖を拾おう。それぞれ使用回数は異なるが、いずれも中央の島にいるエリガンを吹き飛ばすのに必要だ。エリガンを吹き飛ばす先は、フロアの左上と左下の孤島で、石像をマークのある床に吹き飛ばすのはエリガンを一掃したあとになる。エリガンを吹き飛ばす際は、別のエリガンに当たって失敗したり、水地形に落ちてワープしないように注意。

写真のような状態でエリガンを吹き飛ばすと、ワープしてこちら側に来ることがあるので注意。

42 何を飛ばすのか

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	2	B

床に落ちているめぐすり草を飲むと、右下の部屋に丸太のワナが設置されているのが判明する。まずは左下の石像を右上の部屋のマークのある床に動かそう。このとき左上の壁沿いの石像は、下に4マス移動させておくこと。ひとつ目の石像の手順が完了したら、丸太のワナのところに行き、右側から踏めば、石像をワナの手前に飛ばせる。あとは石像の左側に回り込めばクリアできる。

下から移動させてきた石像を右の部屋に動かすには、写真の状態で上の石像を動かすこと。

43 極限脱出……させない

むずかしさ	石像の数	グループ
★☆☆☆☆	4	B

問題が始まったら、シレンの初期位置からそのまま下に2マス移動し、左下の石像を動かして通路をふさぐこと。最初にこの手順をふんでおかないと、下の部屋から通路を通って、大量のギャザーが上の部屋に入ってきてしまうのだ。通路をふさいだら、ほかの3つの石像をそれぞれ部屋の四隅のマークのある床に移動させ、最後に残った左下の石像を左に1マス動かせばクリアとなる。

いちばん最初にギャザーの侵入路を石像で防いでおくことで、ほかの石像を安全に動かせる。

44 おとなりさんにご用心

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	5	B

初期位置の1マス上の石像には触れず、密集している部屋の上側にある4つの石像を整理するところから始めよう。4つのうち中央奥の石像の左右にあるふたつをそれぞれ2マス動かし、マークのある床に置く。そのあと中央奥の石像を右に1マス、上へ1マス動かしたのち右の部屋へと移動させていこう。残された中央手前の石像は上へ3マス、初期位置の上にあった石像は上へ4マス動かそう。

写真の状態なら、どれでも右の部屋に移動させられるが、中央奥の石像を活用するのが最短手順。

45 最後の場所がえは？

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	1	B

場所がえの杖[4]を拾ったら、左に向けて振ろう。そうすると、水地形を挟んでフロアの左下の床にいる、にぎり親方と場所がえができる。以降は、同様の流れでフロア左上の床にいるにぎり親方、右の通路にある石像、フロア左上の床に移動した石像と場所がえをくり返していく。最後の石像との場所がえは、必ずフロア右上のマークのある床の上で行なうこと。

写真の位置から左上に向かって場所がえの杖を振れば、左上のにぎり親方と場所がえができる。

46 押して回ってまたもどる

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	4	B

フロア左下にある石像を右に5マス動かして壁に沿わせたら、真ん中の通路を利用して右上の石像のもとに移動しよう。そこから右上の石像を2マス動かしてマークのある床に置いたら、そのまま下に移動して最初に動かした石像をマークのある床へ。残るふたつの石像は左上の石像をさきに動かさないと行き詰まるので要注意。フロア内をぐるぐる回らずに済むよう、効率よく進めよう。

左下の石像のまえに、左上の石像を2マス右に動かしておけば、より効率的に進められる。

47 飛べ飛べ飛べ

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	3	B

吹き飛ばしの杖[3]を拾ったら、フロア右下のマークのある床へ移動し、上に向けて杖を振ろう。これでひとつ目の石像の移動が完了する。つぎは右上の石像と向かいになるよう、右側の通路を移動し、左に向けて杖を振れば、ふたつの石像をマークのある床に置ける。最後に、残る左上の石像の上側に回り込み、下に向けて杖を使用後、左側の通路から回り込めばクリア可能だ。

見渡してみると手順は一目瞭然だ。あとはミスをしないように石像を吹き飛ばしていこう。

48 遅くするのは……？

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	1	B

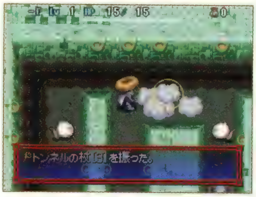
鈍足の杖[0]を拾いながら右へ直進し、角に行き当たったら上に1マス移動しよう。その場で振り返り、鈍足の杖を投げれば、追っ手のイアイを鈍足状態にできる。あとは、そのまま上に向かい、石像をマークのある床の上に移動させればクリア可能だ。鈍足の杖を手に入れたら、すぐに背後のイアイに使いたくなるが、実際には前方から迫ってくるイアイに使うのが正解となる。

写真の時点で杖を投げてしまうと失敗となるので注意。もう1マス引きつけて鈍足状態にする。

49 掘って うめて

むずかしさ	石像の数	グループ
	1	B

初期位置の1マス下にあるトンネルの杖[4]を拾ったら、その場で右側の壁に向けて使い、通路を移動しよう。そこで拾える土塊の杖[3]があれば、壊した壁をもとに戻すことができ、追跡してくる大チンタラを振り切れる。あとは1マス上に移動して右にトンネルの杖を振り、さらに下に2マス移動して再び右にトンネルの杖を振れば、石像の真上に出て、マークのある床の上に動かせる。



大チンタラが写真の位置なら1マス分の余裕ができる。1回の足踏みで作れるので試してみよう。

50 バクダン男

むずかしさ	石像の数	グループ
	2	B

床に落ちている3つの四二鉢[1]のうち、真ん中の四二鉢を拾ったら、その場からフロア中央にいるエリガンに向けて投げよう。そこからエリガンのいた場所に移動して右と下に向けてそれぞれ四二鉢を投げれば、フロア右上と中央下のふたつの石像を動かせるようになる。あとは右上の石像を下へ2マス、中央下の石像を右に1マス動かせば、部屋内のモンスターを閉じ込めたままクリアできる。

写真の場所から右と下に向けて四二鉢を投げれば、チェインヘッドたちを外に出さずに済む。

51 大魔王現る

むずかしさ	石像の数	グループ
	5	B

フロア内の5つの石像のうち、ふたつはカイワレ大魔王を閉じ込める役割をしている。そのため、まずはそれ以外の3つの石像をマークのある床の上に移動させてしまおう。それが済んだら、カイワレ大魔王を挟んでいる石像のどちらかを1マス上のマークのある床に動かし、そのまま残るひとつの石像のもとに回り込んで同様に移動させれば、カイワレ大魔王の攻撃を受けずにクリアできる。

カイワレ大魔王の強さを誇示するかのような問題。むだな勝負を挑まないようにしよう。

52 途中で止まりたい

むずかしさ	石像の数	グループ
	4	B

道具を拾い集めて遠投の腕輪を装備したら、チンタラを木の矢10本で倒し、飛びつきの杖[4]でチンタラのいた小部屋に移る。そのあと聖域の巻物を床に置き、さらに右上のチンタラに向けて場所がえの杖[0]を投げる。フロアいちばん右上の部屋には飛びつきの杖で出入りできるので、石像の移動と道具の取得を済ませたら、場所がえの杖[0]をフロア中央のチンタラに向けて投げよう。

フロア中央の小部屋に着いたら、左上と右下に向けてそれぞれ吹き飛ばしの杖[0]を投げよう。

53 飛ばして 動かして 飛ばす

むずかしさ | 石像の数 3 | グループ B

初期位置のすぐ左上の石像を左に1マス動かしたら、吹き飛ばしの杖[3]を拾い、上に向けて振る。そのあと移動させた石像のもとに行き、右に1マス動かし、壁として利用する。つぎにフロア右側の石像を壁の石像に向けて飛ばし、マークのある床へ置く。同様に左側の石像も吹き飛ばしたら、壁用の石像をさきにマークのある床へ動かし、最後に左側の石像も移動させれば完了だ。

左側の石像を吹き飛ばして写真の状態になったら、上の石像を動かすべく反時計回りに移動だ。

54 急がばまわれ

むずかしさ | 石像の数 4 | グループ B

石像の右側に回り込んでマークのある床へ置いたら、飛びつきの杖[4]を右の島の石像に向けて振り、となりの島に移動しよう。となりの島に到着したら、最初の島のときと同様の手順で石像を移動させてさらに右の島へ。3つ目の島では石像を動かさず、右側に回り込んでいちばん右の島に移動。そして石像をマークのある床の上に置いたら、再び3つ目の島に戻り、石像を動かせばクリアだ。

3つ目の石像を動かしてしまうと、いちばん右の島に移動できなくなってしまうので要注意。

55 準備が大切

むずかしさ | 石像の数 2 | グループ C

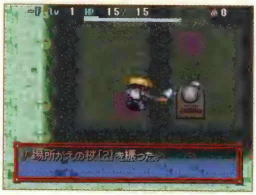
初期位置の上下に直接攻撃を1回ずつ行ない、石像の位置を調整しておく。そのあと場所がえの杖[4]を拾い、左の島のエリガンと場所がえを実行。さらに左の島で手に入る吹き飛ばしの杖[2]でエリガンを右の島に吹き飛ばしたら、マークのある床から右の石像に向けて場所がえの杖を振る。中央の島に戻ったら、右の島のエリガン、中央の島の石像と続けて場所がえすればクリアとなる。

エリガンと場所がえするまえに、石像を写真の位置へ移動させておくことが重要となる問題だ。

56 杖を振るポイント

むずかしさ | 石像の数 4 | グループ C

場所がえの杖[2]を拾ったら、左下の石像を1マス下に動かしたうえで、下側に回り込んで左上にあるマークのある床へ置く。つぎは左下のマークのある床から右に向けて場所がえの杖を振り、右の島に移動する。移動後は、右上の石像を1マス上に動かしてから上側に回り込み、右下のマークのある床に動かす。最後は右上のマークのある床から左に向けて場所がえの杖を振ればクリアだ。



場所がえの杖は、水地形を挟んでいて直接動かすことができない石像に対して使おう。

57 聖域ある構造かいかく

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 4 | グループ C

初期位置で石像を1マス下に動かしたら、聖域の巻物を拾い、右上の部屋に向かう。聖域の巻物を足元に置いて石像を1マス右に動かしたら、その場で洞窟マムル2体を直接攻撃で倒そう。右下の部屋では、石像を1マス下に動かして祝福の巻物を拾い、さきほど置いた聖域の巻物に使って再拾得する。あとは右上の部屋に入るときと同じ要領で、左下の部屋のギタンマムルを倒せばクリアだ。

聖域の巻物の上に乗り、祝福の巻物を足元に向けて読めば、聖域の巻物を再拾得できる。

58 しょーがいぶつ きょうそう

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ C

初期位置から下の壁に向けて直接攻撃を加えると、隠し通路が出現すると同時に、しょうめつトドも解放される。フロア右側に向かって最短距離で移動し、丸太のワナの手前に到着したら、ワナの右側から回り込んで踏む。そのあと土塊の杖[1]を拾ったら、水地形に向けて振り、壁を作り出そう。あとは直接攻撃で壁を壊し、石像を1マス下のマークある床に置けばクリアとなる。

丸太のワナで一気にしょうめつトドを追い抜かないと、土塊の杖をさきに奪われてしまうぞ。

59 モンスター現る

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ C

初期位置の左上にある吹き飛ばしの杖[10]と右下にある場所がえの杖[1]のみを最短距離を移動しながら拾う。下の通路を進み十字路に差しかかったら、左側にある石像に向かって場所がえ。そのまま右を向き、場所がえした石像を吹き飛ばせばクリアとなる。別な道具に釣られてしまうと、左奥から来る大量のモンスターと遭遇してしまいクリア不可能となるので必要な道具を見極めること。

モンスターの群れに先を越されなければ、追い込まれたとしてもまったく問題ない。

60 飛べない鳥はただの……？

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ C

場所がえの杖[2]とかなしばりの杖[0]を拾いつつ上へ移動。見渡しを使用して、右から3番目にいるカラス天狗を確認したら場所がえを実行。カラス天狗が中央の通路上に来るタイミングを見計らって再び場所がえし、すぐにかなしばりの杖を投げて身動きを封じよう。あとは、右側にある石像をマークのある床に置けばクリアだ。モンスターの特徴を理解していないと難しい問題となる。

見渡さないと上のモンスターを確認できない。どんな問題でもつねに見渡すクセをつけよう。

61 山彦さんの使い道

むずかしさ　石像の数 4　グループ C

まずは吹き飛ばしの杖[4]を使い、水地形を挟んで左右の島にある石像をマークのある床に置く。つぎは山彦香の壺[1]に鉄の矢2本を入れてフロア中の生物が魔法弾を跳ね返すようにし、右の島のマムルか石像に向けて吹き飛ばしの杖を振ろう。左の島に移動後は、左下の石像をマークのある床に置き、さらに石像の右側に向けて吹き飛ばしの杖を振ることで右の島に移れる。

中央の島にいるマムルの位置に気をつけないと、水地形に落ちて右の島に移動できなくなる。

62 ピッピッピ

むずかしさ　石像の数 1　グループ C

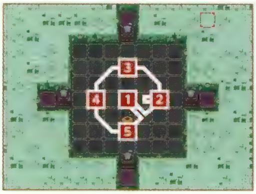
ナナメ移動しながら下に向かい、デブータの石[3]を拾うと、直後に下から移動してきたエリガンから攻撃を受けてしまう。しかし、HPが2以上あれば、通路の左右にいるフレフレハムポンの応援でギリギリ持ちこたえられる。これを利用して後退しながらデブータの石でエリガンを攻撃していこう。デブータの石で倒しきれなくとも、追加で1回直接攻撃をすれば倒せるので焦らないこと。

フレフレハムポン種の応援は敵味方問わず受けられる特殊な効果だ。覚えておくと便利。

63 まわれ！ポリゴン

むずかしさ　石像の数 4　グループ C

初期位置から右上、左上の順に移動しゾワゾワの巻物を拾う。フロア内のすべての壁際には鉄塊のワナが設置されているので、踏まないように。まわるポリゴンの特徴である、シレンの正面にワープしてくるという特性を利用してうまく石像の手前に誘導し、ゾワゾワ状態にして石像を押し込んでもらおう。ゾワゾワの巻物は祝福されているので2回読めるという点も覚えておくといい。



写真のようなルートをたどることで、まわるポリゴンを誘導して石像を動かせるようになる。

64 チャンスは3回

むずかしさ　石像の数 4　グループ C

左右の杖を拾ったら、初期位置に戻って土塊の杖[1]を使い、目の前の水地形を壁にしたうえで床に変える。それから左下の石像を下側のマークのある床の上へ移動させたら、左上の石像を1マス下へ動かし、さらに右下に向けて吹き飛ばそう。そのあとは、右上の石像を左に1マス移動後に右上から、右下の石像を上に1マス移動後に右下からフロア内側に向けて吹き飛ばせばクリアとなる。

すべての石像をマークのある床の上に置くためには、必ず左下の石像を基点にする必要がある。

65 誰と場所を変えるか

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ C

3種類の道具を拾ったら、再び初期位置に戻り、右に向けて石1個を投げよう。そのあと、部屋の右下に移動すると、床に隠れていたモンスターのワナが作動し、さきに投げていた石がおにぎりアナグマに変化する。以後は、その場で遠投の腕輪を装備しておにぎりアナグマに向けて場所がえの杖[0]を投げれば、石像のすぐ左側に移動でき、石像をマークのある床の上に置くことができる。

写真の位置から石を投げることで、放物線を描き壁を越えて石像の左側のマスへ落ちる。

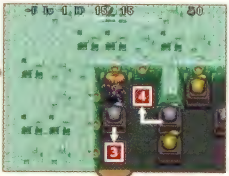
66 上を向かないワケ

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 5 | グループ C

まず怪しむべき点は、問題開始時で、なぜシレンが左を向いているのかという点。向いている方向の壁に直接攻撃を加えると壁が壊れ、飛びつきの杖[1]が出現する。これを使い、問題を解いていこう。フロア中央に落ちている高飛び草を使用することはないので、惑わされないように。

初期位置の左側の壁に向かって直接攻撃を加えると、壁が壊れ飛びつきの杖[1]が出現する。

左から2番目の石像を1マス右、右から2番目の石像を2マス上のマークのある床へ動かす。



いちばん左の石像を1マス下、中央の石像を1マス左上のマークのある床の上へと移動させる。

いちばん右の石像を下のマスに移動させるため、飛びつきの杖を使い、フロア右上の壁へ飛びつく。

仕上げとして、石像を上側から下へ1マス動かせば、すべての石像をマークのある床に置ける。

67 選択が大事

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ C

下の部屋に落ちている大量の道具のうち、実際に使うのは鈍足の杖[0]と土塊の杖[5]のみ。これらを手に入れたあとは、十字路の真ん中で上下に向けて土塊の杖を振る。さらに右側の壁を直接攻撃すると、壁が壊れてモンスターが解放されるので、崩壊者に向けて鈍足の杖を投げよう。あとは右に2マス移動して、壊した壁を復元すれば、シャインバードの動きを封じてクリア可能となる。

写真のような配置にして、シャインバードの動きを封じてしまえば、石像まで走り抜けられる。

68 フィーバー!

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	1	C

初期位置から下へ進み、右下の部屋にある3種類の道具を拾う。左下の部屋では、手に入る3本の場所がえの杖[0]のうちの1本をフィーバーの壺に入れ、1本を真上の部屋にいるエリガンに向けて投げよう。場所がえすると、すぐにエリガンに倒されるが、復活の草があるので問題ない。復活後は、雑草をフィーバーの壺に入れて爆発させてから、水グモの腕輪を装備して石像のもとに向かおう。

▲フィーバーの壺の異なる道具を入れると爆発する特性を利用し、複数のエリガンを一掃しよう。

69 うめ立て工事

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	2	C

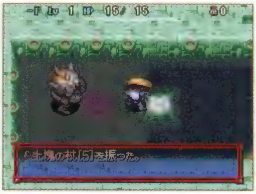
土塊の杖[5]を拾ったら、右の水地形に向けて振り、床に作り替える。そのあと真ん中の通路に渡り、石像を1マス下に動かしたら、石像のあった場所に移動して右に向けて土塊の杖を振る。右の通路では、下のマークのある床から左に向けて土塊の杖を振ったあと、再び左の通路に戻り、右の通路のときと同じく、下から2マスの位置から右に向けて土塊の杖を振る。これですべての準備が整う。

▲写真の状態から下の石像を右に2マス、上の石像を上に1、右に2マス動かせばクリアとなる。

70 橋をかけろ

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	1	C

2種類の道具を拾い、裏道の腕輪を装備する。このとき、石像の右側には爆発のワナが設置されているので踏まないように。見渡すでバリズドンの位置を確認したら飛びつきの杖で左の島へ。左の島に着地すると同時に1マス分の壁が壊れるので、バリズドンの行動速度の遅さを利用して土塊の杖[5]を拾い、水地形に道を作っていく。右の島までたどり着いたら爆発のワナでバリズドンを倒そう。



▲道を作るために土塊の杖を振るときには、バリズドンに攻撃されないよう1マス分の余裕を。

71 うさぎちゃんが見てる

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	2	C

ドラゴン草を拾ったら、フレフレハムポン側の石像を1マス左に動かす。そのあと解放されたフレフレハムポンをばくだんウニの左下に誘導し、シレンは右下からばくだんウニに向けてドラゴン草を飲む。そうすれば、HPが20%以下になると自爆するばくだんウニの特性が発揮され、石像を動かすのにジャマだった壁を壊せる。あとは左右の石像をマークのある床へと移動させればOKだ。

▲写真のような配置で爆弾ウニにダメージを与えると自爆するので、クリア可能となる。

72 うまくやりすごせ

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	1	C

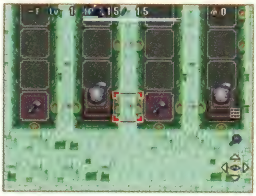
4種類の道具を拾ったら、水グモの腕輪を装備して水地形に囲まれた床に移動する。そこで装備を遠投の腕輪に変えてフラッシュバードに向けてドラゴン草を飲むか、投げ当てるのだ。すると、フラッシュバードのかなしばり状態は解けるが、続けざまにやりすごしの壺[1]を投げることで、壺に閉じ込めて消滅させることができる。あとは再び水グモの腕輪を装備して石像を動かせばクリアだ。

遠投の腕輪を装備していないと、効果を与えられず燃えてなくなってしまうので気をつけよう。

73 遠くに投げよう

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	2	C

まずは、ふたつの石像をそれぞれ通路のいちばん下に移動させる。つぎに銀の矢を1本ずつマークのある床の上に置くのだが、個別に落ちている銀の矢を続けて拾うと、ひとつの道具に束ねられてしまう点に注意。石像と銀の矢の設置を終えたら、遠投の腕輪を装備していちばん左の列の下に行き、モンスターのワナを作動させる。あとは右に向けて場所がえの杖[0]を投げればクリアできる。



写真のように銀の矢を配置し、ワナを踏んでモンスターへ変えれば場所がえが可能になる。

74 とうだい元暗し

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	8	C

初期位置には丸太のワナが設置されているので覚えておこう。この問題のカギは、この丸太のワナと中央下にある石像。丸太のワナをあらゆる角度から踏み、各方向の石像を丸太によって動かしていくのだが、そのまま踏むとシレンに石像が飛んできてクリア不可能となってしまう。そのため中央下の石像を壁代わりにしてひとつずつマークのある床に置いていくことが重要だ。

写真の丸太のワナに右上から進入すると、左下の石像が飛びマーク上で止まる仕組みだ。

75 ダイスの5

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	5	C

まずは初期位置の2マス下にある石像の下側に回り込み、右上のマークのある床の左側に移動させよう。そのあとは初期位置右の石像を右下、最初に移動させた石像を右上、初期位置左の石像をフロア中央のマークのある床に順次移動させていく。そして最後に、左下の石像を1マス左に動かせばクリアだ。一見すると難解な問題に見えるが、右側のマークから優先に考えていくとわかりやすい。

写真のような形になればゴールも見えてくるが、最後まで気を抜かないようにしよう。

76 エックス仮面

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	11	C

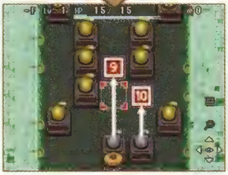
石像の数が多い場合は必ず最初に全体を見渡して、個々の石像をどのマークのある床に移動させるか検討することが重要。クリアまでの手順が複数存在する問題も多いので、自分なりの解き方をいろいろと試してみるのもいいだろう。以下にそのうちのひとつの手順を紹介しているので参考に。

まずはフロア左半分の石像から動かしていこう。シレンが通れるだけの道を作ることが重要だ。

どの石像を動かせばいいか迷うが、このように石像を動かしていけばスームズに進められる。

上に残った石像でふたをすれば左半分の移動は完了。右半分も気を抜かずに動かしていこう。

そのまま下に動かしたくなる石像だが、道をふさいでしまうので、右上のマークのある床へ。



残ったふたつの石像をそのまま上のマークのある床に動かしていけばクリアすることができる。

77 攻める順番

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	3	C

フロアの右側に移動し、3つある石像の下の石像を2マス右へ動かす。つぎは中央の石像を左端の壁に沿うまで動かし、そこから左下のマークのある床へ一時的に置く。上の石像は左に移動させていき、壁に突き当たったところで上側に回り込んで2マス下に移動させたあと、左端の壁に沿わせて上のマークのある床へ。残る下の石像はそのまま左下のマークのある床に移動させることになる。

下の石像を動かすまえに、中央の石像を真ん中のマークのある床に移動させるのを忘れずに。

78 ザ・壁抜けマン

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	1	C

まずは初期位置の1マス上にある壁抜けの腕輪を拾って装備しよう。この壁抜けの腕輪には壁と壁の隙間をナナメ移動で抜けたり、壁の中を自由に移動できる効果がある。ただし、実際に壁の中に入ると、1ターンにつき10ダメージ受けることになるので、HPの残りには十分に注意すること。HPが10以下になるまえに壁を抜けたり、壁の手前で足踏みをしてHPを回復させるといい。

左右どちらのルートでもかまわないので、壁に入らないよう、ナナメ移動で床に抜けよう。

79 せまりくる キョーフ

むずかしさ | 石像の数 4 | グループ C

初期位置から1マス上に移動し、左右にある石像に直接攻撃を加えてそれぞれマークのある床に置く。今度はその場からナナメ移動を駆使して、フロア下に残っているふたつの石像の間の床に移る。あとは左右の石像をマークのある床に向けて直接攻撃を1回ずつすればクリアとなる。フロアの上と左右の方向からギャザーが迫ってくるが、最短ルートをたどれば追いつかれる心配はない。

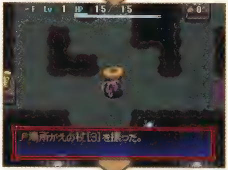
床に落ちている道具をすべて回収しようとすると、確実にギャザーに追いつかれてしまう。

80 飛びついたり場所をかえたり

むずかしさ | 石像の数 4 | グループ C

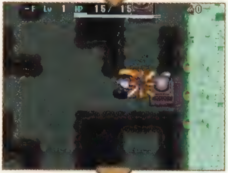
問題名どおり、飛びつきの杖[2]と場所がえの杖[4]を活用して石像をマークのある床の上へ動かそう。4つある石像のすべてが場所がえを利用しないとマークのある床へ置けないので、ひとつの石像に2回振ることがないように。また、飛びつきも2回しか使用できなのでむだ使いは禁物だ。

左上の石像はこの位置で場所がえを実行。そのあと、左のマークのある床へと動かしていく。

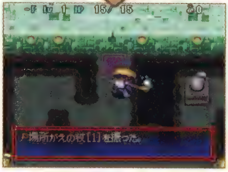


この位置で右下の石像と場所がえ。場所がえ後は右上の石像に向かって飛びつこう。

右下にあった石像を1マス右へ移動後、この写真の位置からから左下の石像と場所がえする。



右上に向けて飛びつきの杖を振ったあと、右と下の石像を最寄りのマークのある床へ移動させる。

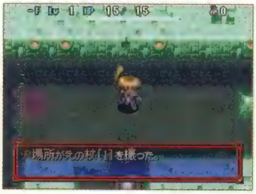


上のマークのある床の下から場所がえの杖を振ったあと、石像を上に1マス動かせばクリア。

81 掘ったり場所をかえたり

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ C

初期位置の1マス上にあるトンネルの杖[2]を拾ったら、左に向けて振って壁を壊そう。そのあと場所がえの杖[1]を手に入れた場所から左に向けてもう一度トンネルの杖を振る。これで左上のマークのある床への通路を確保することができる。あとは石像の3マス上の位置から場所がえの杖を振って通路に石像を出し、左に3マス動かせばマークのある床の上に置くことができ、クリアとなる。

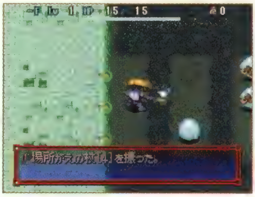


石像との場所がえは写真の位置から行なう。これより下ではマークのある床まで動かせない。

82 かなしばったり場所をかえたり

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	1	C

2本の杖を拾ったら、真ん中の島にいるコロコロン2体のうちの1体をかなしばり状態にし、もう1体と場所がえを行なう。このとき手前の島にいるコロコロンに魔法弾が当たらないように注意すること。真ん中の島に移動後は、向かいの島にいるコロコロン3体のうち上下の2体をかなしばり状態にして、残る中央の1体と場所がえを実行。さらにその場から右端の島の石像と場所がえをすればいい。



足踏みをうまく使い、手前にいるコロコロンに当たらないように、うまく杖を振っていこう。

83 飛びついたり吹きとばしたり

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	2	C

吹き飛ばしの杖[1]と飛びつきの杖[2]を拾ったら、右から2番目の島にある石像の位置を確認しよう。そのあと通路の下から4マス目の場所に動き、右に向けて飛びつきの杖を振れば石像の手前の床に着地できる。着地後は、石像を下側から上に4マス動かしてマークのある床に置いてから、左端の壁に向けて飛びつきの杖を使用。最後に残る石像を左側から吹き飛ばせばクリアとなる。

必ず最初に右下にある石像を右側のマークのある床へ置いてから、つぎの行動に移るように。

84 かなしばったり吹き飛ばしたり

むずかしさ	石像の数	グループ
★★☆☆☆	2	C

まずは、シレンの足元にあるかなしばりの杖[1]と1マス左にある吹き飛ばしの杖[2]を拾おう。それから真ん中の通路にいる4体のエリガガンのうち、右端にいる1体をかなしばり状態にしたうえで、その右にある石像を吹き飛ばす。さらに吹き飛ばした石像の右側に回り、6マス動かして左のマークのある床に置く。あとは下の通路に戻り、もうひとつの石像を下側から吹き飛ばせばOKだ。

かなしばりの杖は1回しか使わない。投げてしまってもかまわないが、吹き飛ばす順番に注意。

85 あっちにいったり こっちにいったり

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	2	C

通路の左上にある飛びつきの杖[10]を拾ったら、中央の壁の隙間を利用し、フロア左下から右上に向けて飛びつきの杖を振る。右上の通路に移動したら、場所がえの杖[10]を手に入れて、2体いるギタンマムルのどちらかと場所がえを実行する。さらに移動先で石像とも場所がえを行なったのち吹き飛ばしの杖でマークのある床に置く。残るもうひとつの石像も同様の手順で動かそう。

ひとつ目の石像移動後は、飛びつきの杖を2回振り、ギタンマムルのいない通路に出ること。

86 吹き飛ばすタイミング

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	4	C

吹き飛ばしの杖[1]を拾ったら、初期位置の上にあった石像を2マス上へ、移動後にとなりの石像を1マス下へ動かす。さらに最初の石像をいちばん上、2番目の石像を上から2番目のマークのある床へ動かす。そのあと左上の石像を右下に向けて吹き飛ばせば、右下の石像が壁となりいちばん下のマークのある床に置ける。最後は、右下の石像を上に2マス、左に1マス動かせば完了だ。

初期位置の右にある石像をすぐに動かすと失敗の原因になるので、移動は後回しに。

87 風とともに爆発

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	2	C

初期位置の上、左、右下の床に爆発のワナが設置されている。まず1マス上に動いて爆発のワナを作動させたら、その場でもう一度足元からワナを踏もう。これでばくだんウニも同時に爆発させられる。そのあと左、左下と動けばトドの壺[1]を拾えるので、これを利用して右下の部屋の場所がえの杖[2]を入手。あとは場所がえの杖を使用し、石像を移動させやすい環境を整えよう。

初期位置から右にあるかなしばりの杖[1]をあきらめないと、トドの壺は手に入れられない。

88 ルートは2つ

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	4	C

すべての道具を拾い集めたら、遠投の腕輪を装備し、上の通路からチンタラに向けて四二鉢[2]を投げる。すると、チンタラと周囲の壁、さらに洞窟マムルも同時に消滅させられる。そのあと土塊の杖[1]で上の通路の水地形を床に変え、石像を右の部屋に動かせるようにする。あとは、左側の石像から順に右下、右、上、左といった具合にマークのある床に置いていけばクリアできる。

遠投の腕輪を装備した状態で四二鉢を投げると、通過したモンスターの位置で爆発する。

89 場所がえの場所

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	4	C

2本の杖を拾ったら、下の石像を右の壁に沿わせる。つぎに通路をふさいでいる石像を右に2マス動かし、中央のマークのある床から右上に向けて飛びつきの杖を振る。フロア右上、さらにその左のマークのある床から順に左下に向けて場所がえの杖を振れば、半分の移動が完了。残るふたつの石像のうち、上の石像を右の壁へ沿わせて右下のマークのある床から場所がえをすればクリア可能に。

写真の配置ならば左下のふたつの石像を右上のマークのある床に場所がえで移動できる。

90 どうやって取る?

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 2 | グループ C

ふたつのトドの壺[1]を拾ったら、初期位置の1マス上から島に向けてトドの壺を押す。そして島の左下の道具を回収したら、壺を割って場所がえの杖[2]を取り出す。つぎに右の石像に向けて場所がえの杖を振り、すぐ下の島に向けてトドの壺を押す。これで吹き飛ばしの杖[1]を手に入れたら、右のマークのある床から場所がえの杖で下の通路に戻り、1マス左から吹き飛ばしの杖を使おう。

▲トドの壺を押すとシレンが向いている方向10マス以内の道具をぬすっトドが拾ってくる。

91 共鳴反応

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 2 | グループ C

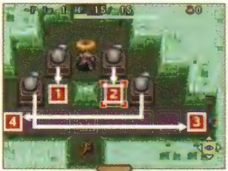
2種類の腕輪を手に入れたら、まず水グモの腕輪を装備してフロア左下の床へ。そこで吹き飛ばしの杖[0]を拾ったら、上側の石像を左に1マス動かして小部屋に入り、ただの棒+1とただの木の盾+1を拾い装備する。すると共鳴効果で腕輪をふたつ装備できるようになるので、遠投の腕輪も装備しておく。あとは下の石像をそのまま上に動かし、上の石像は左下から吹き飛ばせばいい。

▲装備品の共鳴効果を利用することで水地形から遠投の腕輪の効果を発揮させることができる。

92 砂どけい

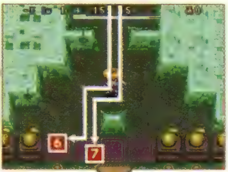
むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 9 | グループ C

上下の部屋に置かれた全9個の石像を下の部屋の下一列に並んだマークのある床の上へ移動させていく問題。左右端のマークのある床から内側に向けて石像を動かすのがポイントだ。また、使用回数1の場所がえの杖[1]の使いどころを見極めることも重要となる。以下を参考に進めよう。



▲まずは下の部屋にある4つの石像から動かす。部屋の左側ふたつも同様の手順で進めていこう。

▲つぎは上の部屋。真ん中の石像を1マス上に動かしたら、上側に回り込み下の部屋へ移動させる。



▲今度は両端の石像を下の部屋に動かす。指定している場所にそれぞれ石像を置いていこう。

▲上側の部屋に残っているふたつの石像のうち、どちらかひとつを指定のマスへ移動させる。

▲場所がえの杖を使用し、石像を移動。残ったあとひとつの石像もマークに置けばクリアだ。

93 モンスターホイホイ

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 2 | グループ C

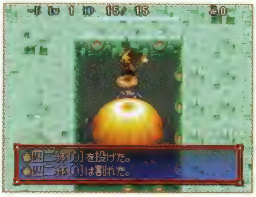
2種類の杖を拾ったら、壁に突き当たるまで通路を上に移動。その場から右と右下に向けてかなしばりの杖[2]を振り、2体のイアイの動きを封じる。その間にいたイアイに場所がえの杖[2]を振り、続けざまに右の石像にも同様に杖を振る。右の通路では、残る石像を2マス上か、1マス下に動かしておく。あとは真ん中の通路にいるもう1体のイアイに場所がえの杖を振れば、クリアは目前。

最後の配置は写真のような形。このマーク上から石像と場所がえ可能にすることが重要だ。

94 ふうさされたダンジョンで2

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ C

初期位置から2マス左に移動したら、右に向けてかなしばりの杖[1]を振る。これでシャインバードの動きを封じたら、石像を1マス下に動かし、ふたつの四二鉢[0]を拾いに行く。拾った四二鉢はマークのある床の下の壁と石像の左下に向けて投げる。最後は石像の左側に回り込んで右に1マス動かせばクリアとなる。シャインバードは、爆風に巻き込まれると分裂する特性があるので注意。



シャインバードに爆風が当たらないように四二鉢を投げるのが、この問題の最大のポイントだ。

95 カニとの決戦

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 2 | グループ C

初期位置の1マス上にある使い捨て刀＋10を拾ったら、石像の右側に回り込み、左に2マス動かす。つぎは石像の1マス上に移動し、通路をふさいでいるヘルギャザーに向けて使い捨て刀を投げ当て、かなしばり状態を解いたら、石像を基点に反時計回りに周回して通路の上へ。そこで拾える四二鉢[0]でヘルギャザーを消滅させたら、ふたつの石像をそれぞれマークのある床へ動かせばいい。

写真の状態ならば、ヘルギャザーと反対方向の時計回りに石像を回り、上へ移動していこう。

96 カニとの大決戦

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ C

内容は問題95とほぼ同様。ヘルギャザーをかわすために使用した石像をマムルに置き換えて考えるといい。初期位置1マス上の弟切草を投げ、マムルのかなしばり状態を解いたら、初期位置へ戻り足踏みで待機。ヘルギャザーがマムルの左右へ移動したら反対側から上に移動して石像を動かそう。マムルの周囲では最短距離で移動しないと、ヘルギャザーの攻撃を受けてしまうので要注意。

マムルを中心にしてナナメ移動でヘルギャザーをかわしながら、上の石像へ向かおう。

97 スーパーショートカット

むずかしさ | 石像の数 2 | グループ C

吹き飛ばしの杖[1]を拾ったら、右の石像を3マス右に動かしてマークのある床に置く。残る上の石像は、左側に回り込んだのち吹き飛ばしの杖で右の通路に移動させる。あとは、通路を通ってこの石像の上側に行き、1マス下に動かせばクリアとなる。比較的簡単な問題ではあるが、一度のミスでクリアが不可能となるのは事実。不用意に行動しないよう、最初の一手にはとくに気を配ろう。

とくに何の仕掛けもない問題だからこそ油断は禁物。確認を怠らないようにしよう。

98 ワナを乗り越える!

むずかしさ | 石像の数 3 | グループ C

土塊の杖[1]を拾い、右上の部屋へ移動する。この部屋にあるふたつの石像をマークのある床に置いたら、部屋の左端に土塊の杖で壁を作っておく。壁を作り終わったら、左側の通路に向かい、石像を1マス上に動かせばクリアとなる。最初から左の通路に向かうと丸太のワナで初期位置に戻されてしまうが、土塊の杖で壁を作っておくことで、飛んでくる丸太に吹き飛ばされずに済むのだ。

土塊の杖を使用し壁を作るのは縦列であればどこでもいいが、奈落に壁は作れないことに注意。

99 ワナをくぐり抜ける!

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ C

めぐすり草とワナ消しの杖[1]を拾ったら、めぐすり草を飲む。すると、フロアの右下と左上にある杖のまわりに鉄塊のワナが設置されているのがわかる。初期位置から2マス右へ移動し、左上に向けてワナ消しの杖を振ることで、両方の杖を拾うことが可能となる。あとは、石像に向けて飛びつきの杖[1]を振り、左側から吹き飛ばしの杖[1]を使えば、石像をマークのある床に置ける。

ワナ消しの杖を振る位置と方向は、写真のとおりでも問題ない。どちらか好きな方を選ぼう。

100 ワナを消してしまえ!

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ C

めぐすり草を飲んでフロア内にあるワナの位置を確認する。そのあとワナ消しの巻物が濡れないように右の小島に向けて投げてから、水グモの腕輪を装備して小島にワナ消しの巻物を拾いに向かう。同様の要領でフロア右上の小島に移動したら、ワナ消しの巻物を拾って左側から丸太のワナを踏む。そして左上の部屋にたどり着いたら、ワナ消しの巻物を読み、石像をマークのある床へ移動させる。

巻物を所持した状態で水上を歩くと、濡れてしまうことがあり、そのまま読むと破れてしまう。

101 石像でワナを壊す

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	1	C

めぐすり草を飲むと、初期位置の下の通路に3つのワナが設置されているのがわかる。左側の通路を通って飛びつきの杖[1]を拾い、下の部屋の石像か壁に向けて杖を振る。そして石像を上に移動させ、3つのワナを壊す。さらに石像の上側に回り込んで1マス下の十字路に戻したら、左側から右に動かしていけばいい。飛びつきの杖で右の部屋に移動してもクリア可能だが、ワナを踏まないように。

飛びつきの杖を拾って上の部屋に戻り、写真の位置から杖を振れば、下の部屋に回り込める。

102 ワナの利用法

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	2	C

めぐすり草を飲みワナの位置を確認。真ん中の通路に3つ並んだワナのいちばん上にある丸太のワナを上側から踏み、石像を中央の鉄塊のワナの上へ移動。そこから石像の下側に回り込み、2マス上に動かしてから最寄りのマークのある床へと動かす。もうひとつの石像は、残る丸太のワナを下側から踏み、水地形を挟んだ下の通路に移動したのち、下側から上に移動させてマークの床に置く。

丸太のワナを自在に使いこなして石像を動かしていく。チョイ技をしっかり使っていこう。

103 隠されたワナ

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	4	C

フロアの中央に丸太のワナが設置されている。まずはこの丸太のワナを上側から踏み、中央下の石像を飛ばしてから右下のマークのある床に置く。今度は右側からワナを踏み、飛んできた石像を左上のマークのある床へ。そのあと左下からワナの上に移動したら、左下を向いて足元からワナを作動させる。飛んできた石像の左側の石像を1マス上へ動かし、右側からワナを踏めばクリア環境が整う。

上の石像を右に1マス動かしてから右上のマークのある床へ。下の石像はそのあとに動かす。

104 ノーコントロールエース

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	1	C

部屋にある道具を拾い集めたら、めぐすり草を飲み、ヘタ投げの腕輪を装備。通路にあるデロデロのワナの左側に移動し、右の部屋にいるクワッピーにすばやさ草を投げてかなしばり状態を解く。そしてその場で足踏みしつつ、クワッピーの接近を待ち、デロデロのワナの上に移動したところで魔物の壺[0]を投げる。あとは、おにぎりのワナを踏み、もとの状態に戻るまで待てばクリア可能だ。

おにぎり状態でデロデロのワナを踏むと倒れてしまう。もとの姿になるまで足踏みすること。

105 封じる方法

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	2	C

初期位置の右側に落ちている杖をふたつ拾ったら、水地形を挟んで真ん中の通路にいるエリガンのうちの1体を吹き飛ばす。そのあと左右どちらかの通路に移動し、吹き飛ばしたエリガンが石像に隣接するまえにかなしばり状態にする。同様の手順でもう1体のエリガンを反対側の通路でかなしばり状態にし、真ん中の島にいるエリガンをすべて吹き飛ばして石像を動かしに向かえばクリアだ。

写真のようにナナメに向かって吹き飛ばせば、余裕をもってかなしばり状態にできる。

106 失敗を恐れるな

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	4	C

初期位置の上下左右に4つの石像が置かれた状態でスタート。まずは下の石像を1マス下に動かしてマークのある床に置く。つぎに左の石像をフロア左上のマークのある床へ、右の石像を左のマークのある床の1マス下にそれぞれ移動させる。以降は、上の石像を右上のマークのある床へ置き、最後に左のマークのある床の下の石像を動かせばクリアだ。

全体を見渡して、シレンの通り道を確保しつつ、マークのある床へ石像を移動させていこう。

107 チュチュンがチュン

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	1	C

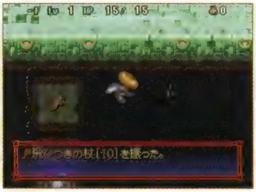
初期位置の1マス下のギタンは絶対に拾わないように。まずダッシュ移動でギタンの上に乗り、足元から下に向けて投げる。つぎに石像の1マス上に落ちたギタンに乗り、右下か左下に投げ、最後は石像の下側にいるギタンマムルに投げ当てる。そのあと石像を左右どちらかに1マス動かして飛びつきの杖[1]を拾ったら、石像をもとの位置に戻したうえで、石像の1マス下の床に向けて振ろう。

祝福されているギタンは、投げ当てると金額と同じダメージをモンスターに与えるぞ。

108 もっとよーく見渡せ

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★☆☆	1	C

初期位置の足元にある飛びつきの杖[10]を拾い、右に向けて振れば、フロア右にある小島に移動できる。移動先の足元にある水がれの巻物を読むと、水地形がなくなり、フロアに新たな小島が現われる。再び飛びつきの杖を左下、左に向けてつづけざまに振り、小島を移動していこう。最後に上に向けて飛びつきの杖を振れば、石像のある小島に移動でき、石像を1マス上に動かせばクリアだ。



足元の杖をそのまま振ってしまうと、その場に置いたままになるので、必ず拾ってから振ろう。

109 モモモーモ・モーモモ

むずかしさ | 石像の数 5 | グループ C

初期位置の下に進むと、場所がえの杖[1]とやわらかな仙桃が拾える。やわらかな仙桃を食べたら、上の通路からももざらしの左側に回り込み、場所がえの杖を振る。つづいて下の通路から左に進み、ももざらしの2マス下の位置で停止。その場で足踏みしてももざらしにタックルさせれば、ダメージを受けても踏ん張り状態で持ちこたえられる。あとは、ももざらしに場所がえの杖を投げればいい。

ももざらしはタックル後、石像のある孤島へ移動する。写真のタイミングで場所がえしよう。

110 ヤツに勝て

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ C

初期位置の部屋には大量の道具があるが、この問題で使用するのは聖域の巻物と合成の壺[2]の2種類。合成の壺に聖域の巻物を入れて、イッテツ戦車に向かって投げよう。当たった合成の壺が割れ、聖域の巻物がその場に置かれるためイッテツ戦車が消滅するという仕組みだ。ほかの道具でもイッテツ戦車を倒したり動きを封じられるので、いろいろな道具の組み合わせを試してみるのもアリだ。

石像への通路を確保し、イッテツ戦車をかなしばり状態にしてクリアする方法も存在する。

111 出口と入口

むずかしさ | 石像の数 2 | グループ C

初期位置から水地形を挟んだ右の通路を反時計回りに周回し、フロア左上のマークのある床左上まで移動。その場で右に向けてかなしばりの杖[0]を投げれば、追ってきたナッツッコをマークのある床の1マス上でかなしばり状態にできる。その後、右下の石像を右上のマークのある床に置いたら左下の石像の場所へ。遠投の腕輪を装備し、石像の下側から吹き飛ばしの杖[0]を投げればOKだ。

ナッツッコを壁代わりとするために、写真の位置に誘導してかなしばり状態にしてしまおう。

112 サイキョー戦士

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ C

初期位置から反時計回りに移動して、左上の部屋を目指す。ルートの途中には水地形に面した角が2ヵ所あるので、どちらもナナメ移動で抜けるようにに。最短ルートで左上の部屋に入ると、追ってきた洞窟マムルがかなしばり状態の洞窟マムルと隣接。このタイミングを利用して狂戦士の札を洞窟マムルに飛ばせば、同士討ちを誘える。あとは、その隙を利用して石像を動かせばクリアできる。

札はモンスター同士が隣接していないと複数体に効果が及ばない。隣接したときに飛ばそう。

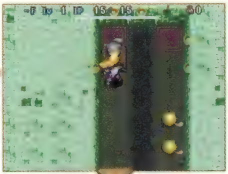
113 せまくて細くて危険

むずかしさ ★★★★★ ｜ 石像の数 3 ｜ グループ C

水地形を挟んだ左右の1本道に、3つの石像とかなしばり状態のギタンマムル3体が配置されている。ここでは初期位置の1マス下で拾える場所がえの杖[7]だけが頼りの綱だが、使用回数に余裕はないので、使いどころを見誤らないことが重要だ。クリア手順については以下を参考に。

左の1本道にある石像をギタンマムルの手前に移動させたあと、この位置から場所がえの杖を振る。

マークのある床から石像と場所がえしたら、ギタンマムルと場所がえして左の1本道に戻る。


真上の石像と場所がえを実行したら、その上の石像を左上のマークのある床まで移動させる。

この位置から下の石像と場所がえを行なったら、さらに右上のギタンマムルと場所がえをする。

最後に右上のマークのある床から左下に設置した石像と場所がえをすればクリアとなる。

114 吹き飛ばす順番

むずかしさ ★★★★★ ｜ 石像の数 2 ｜ グループ C

吹き飛ばしの杖[5]を拾ったら、石像を下に1マス、左に2マス動かし、水地形に挟まれた通路に移動させておく。それから右下の部屋の石像を下に1マス、左に1マス動かしたら、部屋内にある水地形の下に回り込み、上に向けて吹き飛ばしの杖を振る。あとは、石像の右下からもう一度吹き飛ばしの杖を振ればクリアだ。下の石像を配置してから上の石像を配置する方法もあるぞ。

写真の位置から上に向けて吹き飛ばしの杖を振れば、上のマークのある床へ吹き飛ばせる。

115 カッパけんてい　初級

むずかしさ ★★★★★ ｜ 石像の数 2 ｜ グループ C

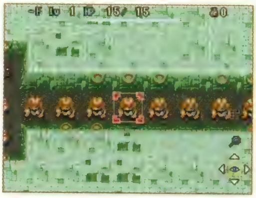
吹き飛ばしの杖[2]とデブータの石2個を拾いながら、初期位置から右に3マス進む。そこから右に向けてデブータの石を投げたら、左下の部屋に移動。部屋に着いたら、左の石像の上側からひまガッパに向けて残りのデブータの石を投げてかなしばり状態を解く。あとは、ひまガッパが右上のデブータの石にたどり着くまで足踏みで待ち、左の石像から順に、右上に向けて吹き飛ばしていこう。

写真の位置に石を投げておくことで、ひまガッパは石に向かって移動し、壁代わりとなる。

116 必要なのは……？

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 2 | グループ C

この問題で必要なのは、場所がえの杖[2]と飛びつきの杖[1]のみ。右側の通路にはたたりのワナが大量に設置されているので踏まないように。通路の手前から右に向けて場所がえの杖を振り、右上の部屋に移動したら、その場から下に向けて飛びつきの杖を振る。あとは右下と左下の部屋にある石像をそれぞれ1マスずつ下に動かせばクリアとなる。ワナの存在さえ見破ればシンプルな問題だ。



ギタンマムルのいる右の部屋までの通路には、たたりのワナが一面に設置されているぞ。

117 ジャンプ·エックス

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 4 | グループ C

この問題では、飛びつきの杖[4]を使い、右上、右下、左下、左上にある島に向かうことになる。それぞれの島の中央には石像が置かれているので、この石像に向けて飛びつきの杖を振ればいい。ただし、4つの島に移動するためには必ず中央の島に戻る必要があるのだが、飛びつきの杖の使用回数では足りないので注意。石像をマークのある床に置いたら、高飛びの腕輪を装備して中央の島に戻ろう。

高飛びの腕輪を装備して数歩歩くか足踏みすると、初期位置へワープすることを思い出そう。

118 止まった世界

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 3 | グループ C

すべての道具を拾い集めたら、初期位置の左にいるフラッシュバードを右側から直接攻撃し、かなしばり状態を解く。さらに右に2マス、右下に1マス移動してフラッシュバードを誘導し、かなしばり状態にする。しあわせの杖[0]をいやすぎガッパに投げ当て、やわらかな仙桃を食べておく。その後初期位置の1マス右上に移動し、いやすぎガッパに感電の杖[0]を投げればクリア準備が整う。

いやすぎガッパに感電の杖を投げ返してもらうため、必要なら写真の場所で足踏みしよう。

119 せまりくま

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 5 | グループ C

初期位置から右に3マス移動し、1マス下の石像をマークのある床に動かす。つづけて上に1マス移動して右の石像をマークのある床に動かしたら、右下、右と1マスずつ移動して石像の下側に回り込み、1マス上に動かす。そこからいちばん右上の石像を右下のマークのある床に移動させたら、水地形に挟まれた床を通り、右下の石像のもとへ。最後に左上の石像を1マス右に動かせばクリアだ。

いちばん右上の石像を写真の位置に戻したら左下、下と移動。ナナメ移動を駆使して進めよう。

120 きおくりょくテスト

むずかしさ | 石像の数 5 | グループ C

フロアの基本的な構造や石像などの配置は前問と同じだが、この問題では新たにイカカイザーが出現する。イカカイザーは壁に囲まれた部屋にいてその場から動きはしないものの、毎ターンのようにスミを吹いてくる。そのため、常時目つぶし状態での行動を迫られる。上画面に表示される全体マップで位置を確認しながら、前問と同じ行動をくり返して石像をマークのある床へ置いていこう。

開始1ターン目ですぐに、スミを吹かれて目つぶし状態となる。覚悟を決めて踏み出そう。

121 迷宮～ラビリンス～

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ D

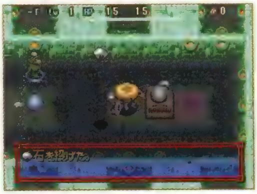
まず通路をたどり、飛びつきの杖[1]を拾う。つぎに石像を4マス下へ動かして、左下に向けて飛びつきの杖を振る。通路を回って杖を拾い集めたら、マークのある床から右に3マス、上に1マスの位置に土塊の杖[1]で壁を作る。さらに石像の3マス左から石像と場所がえを実行後、左上に向けて吹き飛ばす。あとはマークのある床の4マス下から石像と場所がえし、石像の下側に回り込もう。

壁を作るのは写真の床。作った壁は吹き飛ばした石像を止めるために必要不可欠なものだ。

122 カッパけんてい　中級

むずかしさ | 石像の数 2 | グループ D

場所がえの杖[1]と狂戦士の札1枚を拾ったら、場所がえの杖を右に振り、マムルと場所がえを実行。足元の石1個を左下に向けて投げたら、石像をマークのある床に置く。そのあとマムルに向けて狂戦士の札を飛ばすと、すぐそばのひまガッパも同時に狂戦士状態となり、マムルを倒してくれる。そのまま左に向けて場所がえの杖を投げれば、左の島に移動でき、残る石像をマークのある床に置ける。



左下に石を投げておいて、ひまガッパを誘導し、狂戦士の札の効果が及ぶようにするのだ。

123 カッパけんてい　上級

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ D

周囲の道具をすべて拾ったら、初期位置の1マス上から右下に向けて石1個を投げる。そしてその場で足踏みをし、いやすぎガッパが石の上にたどり着くのを待ってから場所がえの杖[5]を振る。石像のある島に移動したら、石像に向けて場所がえの杖を振り、マークのある床に移動。その場から再び場所がえの杖を石像に向けて振ればクリアだ。ほかにもクリア方法はあるので試してみるよう。

場所がえ後、いやすぎガッパは無視して場所がえの杖を利用し、石像をマークのある床に置こう。

124 トンネルけんてい　上級

むずかしさ ★★★★★　石像の数 5　グループ D

トンネルの杖[6]を拾い、そのまま右に向けて振る。1マス右へ進み、下に向けてトンネルの杖を振ったら、左下のマークのある床に移動。そこから右に向けてトンネルの杖を振り、通路の右端に向かう。あとは上に向けてトンネルの杖を振ったら、さらに2マス進んだ先の左の壁と、4マス進んだ先の左の壁にトンネルの杖を振れば、石像を動かすための準備が完了。石像は、右から順に動かそう。

作り出した道を利用して各石像をどのマークのある床に置くか、よく考えながら進めていこう。

125 天下一ワナ道会

むずかしさ ★★★★★　石像の数 1　グループ D

道具をすべて拾ったら、水地形の1マス上まで移動して下のマークのある床に向けてワナ消しの杖[1]を投げ、さらに、その場で遠投の腕輪を装備して右上の石像に向けて場所がえの杖[0]を投げる。右の部屋に移動したら、壁に沿って室内をぐるりと回って2本の杖のもとへ。杖を拾ったら、右の杖の上にあるモンスターのワナを作動させ、その場から場所がえの杖[0]を投げればクリア可能だ。

写真の位置で必ずたたりのワナを踏むので、杖を拾うまえに遠投の腕輪を呪い状態にしよう。

126 カニとワナとワナとカニ

むずかしさ ★★★★★　石像の数 2　グループ D

足元にあるめぐすり草を飲み、左右の部屋に落ちている2種類の杖を拾う。初期位置に戻り、飛びつきの杖[1]で上の部屋に移動したら、石像をマークのある床に置く。それが済んだら、バネのワナの右上もしくは左上からワナ消しの杖[1]を振り、バネのワナだけを消滅させる。以降は、丸太のワナを踏んで石像をシレンの手前に吹き飛ばし、マークのある床に向けて移動させていけばいい。

直線方向にワナ消しの杖を振ると、ほかのワナもすべて消えてしまう。振る方向に注意。

127 とじこめちゃう？

むずかしさ ★★★★★　石像の数 2　グループ D

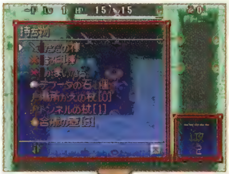
足元の杖を含む3種類の杖を拾い、フロアのいちばん右上か左上に移動。その場で土塊の杖[2]を使い、シレンを閉じ込めるような形で壁を作り出す。そしてラシャーガが壁と壁の隙間に来たら、場所がえの杖[0]を投げ当てる。あとはふたつの石像をそれぞれ近くのマークのある床まで移動させればクリアだ。移動のときは、ラシャーガに追いつかれないよう、むだな動きを避けることが大事。

フロア端に壁を作ることにより、2回しかない使用回数でも閉じ込めることが可能だ。

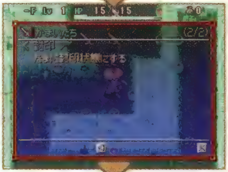
128 カニとの最終決戦

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	1	D

ギャザー種は、直接攻撃以外の攻撃手段によるダメージをすべて2に変換するというやっかいな特性を備えている。しかし、封印状態にすれば、直接攻撃と同様にダメージを与えられる。壁の隙間から攻撃を加えて封印状態にできれば、場所がえの効果も発揮でき、クリア可能な状態となる。

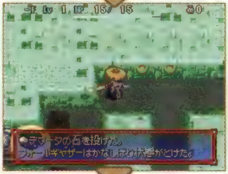


まずはクリアするために必要な道具を拾う。必要な道具は写真の7つ。確認しておくこと。



合成の壺[3]にかまいたち、封印棒、ただの棒の順で入れて武器を作成し、装備しておこう。

つぎに写真の位置に移動してトンネルの杖[1]を振り、左側に向かって通路を作り出そう。



先ほど作った通路の左端へ移動し、左下のフォールギャザーに向かってデブータの石1個を投げる。

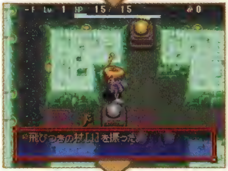
ナナメから攻撃して封印状態に。これで場所がえの杖[0]を投げれば左下の床に移動できる。

129 杖の選択

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	5	D

初期位置からでは四方にある杖が判別できず、しかもどれかを犠牲にしないとクリアできないのが悩みどころ。落ちている杖の種類は、上が場所がえの杖[0]、右が飛びつきの杖[1]、下が吹き飛ばしの杖[1]、左がトンネルの杖[1]となっている。どれを使えばうまくいくかよく考えよう。

ワナと同様に道具も石像が通過すれば消滅する。上の場所がえの杖を消してしまおう。



つぎに右の石像を下へ。さらに飛びつきの杖を拾い、これを利用して左のトンネルの杖を拾う。

右の石像を1マス右に動かして左のマークのある床へ。その後写真の位置でトンネルの杖を振る。

吹き飛ばしの杖を拾い、その上の石像を下の、右の石像を中央の、マークのある床へとそれぞれ置く。

最後に、いちばん右にある石像を左へ吹き飛ばし、写真の石像を右のマークのある床へ置こう。

130 追いかけっこ

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ D

左上に1マス移動後、そのまま水地形の手前まで上に向かい、2種類の道具を手に入れる。土塊の杖[5]で上の水地形を2マス分床に変えたら、ハイパーゲイズに隣接されないように下に壁を作る。その後、土塊の杖をさらに使用して上の島に移動。飛びつきの杖[1]で右の通路のいちばん下へ飛びつく。以降は、左の水地形を土塊の杖で床に変え、石像の下側に回り込んで上に動かしていく。

飛びつきの杖を使うまえに、ハイパーゲイズが杖の進路上から外れるようにしておくこと。

131 ZZZ……

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 3 | グループ D

初期位置の周囲にある道具を拾い、祝福の巻物を読んで感電の杖[0]を祝福状態にする。そのあと感電の杖が落ちていた場所から1マス左に移動し、うたたねバクの間を縫うように、右上に向けて感電の杖以外の道具を投げる。さらにその場から同様に上に向けて道具を投げたら、1回足踏みをしたのち感電の杖をいずれかのうたたねバクに投げる。あとはフロアの上に行き、3つの石像を動かそう。

4体のうたたねバクの配置をうまくつなげると、感電の杖の効果で一掃することが可能になる。

132 ご利用は計画的に

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ D

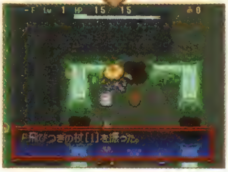
初期位置の周囲のうち左右を除く6マスにはそれぞれ異なるワナが設置されている。うっかり移動して踏まないように。また、すでに見えている状態のワナの上に道具が落ちると、ワナが作動する点をあらかじめ認識しておこう。ギタンを投げる場合は必ずダッシュ移動で乗ることも忘れずに。

直接攻撃でワナを見えるようにする。ギタンを木の矢のワナに投げて足元の木の矢1本を拾う。

木の矢のワナに投げていたギタンの上に乗り、木の矢と交換したら、再度足元の木の矢を拾う。

丸太のワナを下側から踏み、丸太で下の小島に移動。移動先で、足元にあるめぐすり草を飲む。

左の丸太のワナにギタンを投げて右の小島へ移動。移動後、下の丸太のワナへ矢を撃ち上へ。

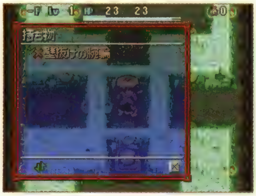


飛びつきの杖[1]を拾い、右上から石像のある場所へ飛びつき、石像を動かせばクリアだ。

133 壁の中の男

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	2	D

石像を左右どちらかに動かし、壁抜けの腕輪を拾って装備。フロア中央の床に設置されているたたりのワナを避けるように左右の部屋に行き、命の草と祝福の巻物を拾う。祝福の巻物を読んだ命の草を飲んだら、下の部屋に行き、四二鉢を拾う。その後、上の部屋に戻って石像側の壁を四二鉢で壊し石像をマークのある床へ置く。中央のたたりのワナを踏み、腕輪を呪い状態にして下の石像を移動。



封印状態だと壁抜けすることができなくなる。呪われるまでワナを踏みつづけてみよう。

134 桃もぎってビーム

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	1	D

土塊の杖[1]を拾い、左側に通路を塞ぐ形で壁を作る。やわらかな仙桃を食べてドラゴン草を拾い、作った壁の右の床へ移動して右に向けてドラゴン草を投げる。そのまま足踏みで待機していると、草子どりがドラゴン草を投げてくる。左にいる洞窟マムルも倒してくれるので、壁を壊して石像をマークのある床へ置けばクリアだ。針子どりに直接ドラゴン草を投げると草子どりになるので注意。

草子どりの投げる草は、遠投の腕輪を装備したときと同じように壁を突き抜けて飛んでいく。

135 一気に場所がえ

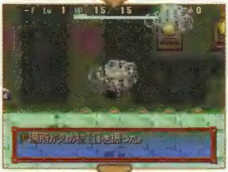
むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	5	D

フロアの中央には丸太のワナが設置されている。杖は極力温存しながら石像を移動させていこう。フロア左端の通路のいちばん下には遠投の腕輪が落ちているので、石像を一直線に並べておけば一気に場所がえすることが可能だ。最後の場所がえですべての石像をマーク上に置く方法を考えよう。

めぐすり草を飲み、すぐ上の石像とこの位置で場所がえ。そのあと左下の飛びつきの杖[1]を拾う。

左上から丸太のワナを踏み、丸太で飛んできた石像を右のマークのある床へ動かして置く。

つぎに丸太のワナを上側から踏み、下の石像を丸太で飛ばしてマークのある床へ移動させる。



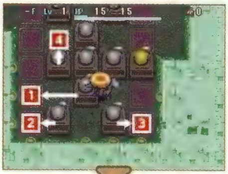
左のマークのある床の上から右下の石像と場所がえし、上の石像をマークのある床へ移動させる。

左端の壁に飛びつき、遠投の腕輪を装備。マークのある床から場所がえの杖を右へ投げよう。

136 たくさんの石像

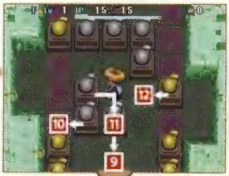
むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 18 | グループ D

全問題中最多である18個もの石像が配置されている問題。とにかく石像の数が多いのでクリアまでの手順は多数存在するが、そのうちのひとつを紹介していく。マークのある床に石像を置きながら、いかにして自由なスペースを確保していくかが問題を解くカギとなるぞ。



まずは下のスペースを整理。いちばん右下にある石像は右のマークのある床にしか置けない。

中央にある大量の石像を整理しつつ、下側のマークのある床へどんどん移動させていこう。



スペースができたら、中央の縦列にいつでも移動できる石像を配置しておくのがうまく進めるコツ。

下が整理できたらつぎは上部を整理していこう。むやみに下へ石像を動かさないように。

最後に、下に設置していた石像を残ったマークのある床へ置いていけばクリアとなる。

137 真理を見抜く目

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 4 | グループ D

周囲の道具を拾い集めたら、場所がえの杖[0]以外をすべて装備する。そして石像を左側から右に1マス動かし、マークのある床の上から下に向けて場所がえの杖を投げ、水地形にいたチドロと場所がえして下の通路の杖を拾い集める。さらに中央のマークのある床より右側でチドロをかなしばり状態にしたら、右の石像を右上、中央上の石像を中央のマークのある床へと移動させていく。

左下の石像と写真の位置から場所がえし、左上にある石像を上に向けて吹き飛ばせばいい。

138 水の上の楽園

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 1 | グループ D

飛びつきの杖[2]を拾ったら上に振り、移動。トンネルの杖[1]を拾い、めぐすり草を飲み、水地形を挟んだ右手にある壁の下一列を掘れる位置に移動してトンネルの杖を使う。つぎにギタンマムル2匹の左側から部屋右下の壁へ飛びつき、空腹のワナを踏んで道具を拾う。あとは部屋左下のモンスターのワナを踏み、右斜め上の丸太のワナに飛びつきの杖を投げて移動し、石像を右上から吹き飛ばそう。

写真の位置から丸太のワナによる丸太で左下へ10マス分飛ばされると、通路上で止まる。

139 近くて遠いゴール

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ E

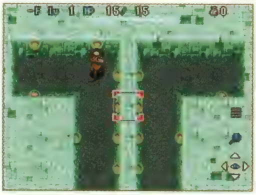
道具をすべて拾って上の部屋へ移動し、突き当たりで右へ四二鉢[1]を投げる。部屋の右端へ移動し、土塊の杖[3]で道を作りながら、右上の部屋に向かう。めぐすり草を飲んで、右の封印の杖以外の道具を拾って壁抜けの腕輪を装備。モンスターのワナを踏み、出現したモンスターを通路に誘導し、ナナメ移動しながら鉄の矢で倒す。最後は壁抜けで石像の下に行き、上に向けて吹き飛ばそう。

根気強く矢を撃ち続けてモンスターを倒すことで、レベルが上がり壁抜けできるようになるぞ。

140 全ての特性を利用せよ

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ E

道具を拾い、接近してくるマゼルンをかなしばり状態にする。水地形を挟んでマムルの下側へ行き、左の壁を攻撃。マムルに身代わりの杖[1]を振り、いやすぎガッパに木の矢1本を撃つ。マゼルンの近くに移動し、カッパが杖にたどりついたらマゼルンに身代わりの杖を投げて杖を飲み込ませる。マゼルンを部屋左下の爆発のワナで倒し、ワナ消しの杖を拾う。これで鉄塊のワナを消せばクリア可能だ。



マゼルンを身代わり状態にするのは、写真の瞬間。これより早くても遅くても失敗となる。

141 丸太とともに飛んでいく

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ E

身代わりの杖は、振るとシレンの向いている方向の左から丸太が飛んでくるという特殊な杖だ。道具を拾い、土塊の杖[1]が落ちていた場所で右を向いて身代わりの杖[6]を振る。さらに下へ2マス進んで左、そのまま上に向けて身代わりの杖を振る。移動先で左の水地形を床にしてその場所を基点に右上、下、左に向けて身代わりの杖を振っていけば、石像の場所にたどり着ける。

丸太のワナと同様に、身代わりの杖のダメージでも戦闘不能になるので、残りHPには注意しよう。

142 ばっさい計画

むずかしさ | 石像の数 1 | グループ E

上の通路に移動し、にぎり元締におにぎりを投げて倒し、ヘルギャザーの左上の床へ移動。左上に向けて身代わりの杖[7]を振って丸太で移動し、石像を1マス上へ動かす。さらにその場で左上に向けて杖を振り、フロア右上へ移動。その場でもう一度左上に向けて杖を振り、エリズガゴンをシレン側に飛ばす。最後に1マス右下の床へ移動後、右下、左下の順に杖を振れば石像のもとへ行ける。

エリズガゴンがシレンの真上の位置に移動してくるが、焦らずに左上を向いて杖を振ろう。

143 ギタンに困ったときにも……

むずかしさ	石像の数	グループ
	3	E

道具を拾いながら3マス上に移動。その場でガマラと場所がえしてかなしばり状態に。ガマラの初期位置で遠投の腕輪を装備したら、左右の洞窟マムルのうちの1体を倒し、もう1体をかなしばり状態にして石像をマークのある床に置く。土塊の杖[99]でシレンとガマラ以外の床に壁を作り、困った時の巻物を読んでガマラのかなしばり状態を解いたら、ワープするのを待って場所がえしよう。

すべての床を埋めてしまうことでガマラはマークのある床にしかワープできなくなる。

144 ワナにしかけられたワナ

むずかしさ	石像の数	グループ
	3	E

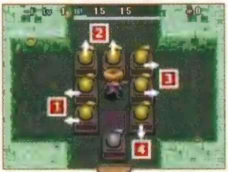
道具をすべて拾い集めて、めぐすり草を飲む。部屋の右下のマークのある床からフロア右下の石像に飛びつきの杖[1]を振り、その場で左上を向いて足元の丸太のワナを踏む。その後中央の石像に飛びつき、飛びついた石像を1マス下へ動かす。中央のマークのある床から右下に飛びつきの杖[0]を投げ、丸太で石像を飛ばす。あとは下に動かした石像の下側へ飛びつき、マークのある床へ置こう。

道具を投げてワナを発動。シレンが壁代わりになり飛んでくる石像を止めるという連係技だ。

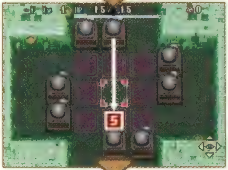
145 はみだした石像

むずかしさ	石像の数	グループ
	8	E

全9個の石像のうち、唯一下の石像だけがマークのある床から1マスだけ下へはみだしているという、簡単そうに見えて難解な問題。すべての石像を動かしていくことになるのだが、動かした石像がもとに戻せなくなるような状態にならないように注意。壁際まで石像を動かしてしまうのも厳禁だ。



まずは下準備。指定してある矢印の方向へ、番号どおりの順番で石像を動かしていこう。



上に動かした中央の縦列にある石像をそのまま下へ移動させてしまい、マークのある床に置く。

今度は一度右側へ動かした上側の石像を、さきほど移動させた石像があった位置へ動かす。

同じように下へ動かした右側の石像を、さきほど移動させた石像の位置へ動かす。これで準備完了だ

あとは、指定の方向に番号どおりの順番で石像をマークのある床に置いていけばクリアだ。

146 となりに移動するだけ

むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 8 | グループ E

縦一直線に並んでいる石像を4マス右の縦一直線のマークのある床へ移動させるという問題。石像を移動させる道は上、真ん中、下の3つ。実質上と下の道はいちばん上といちばん下の石像専用の道なので、真ん中の道をうまく利用しなければならない。フロア右側の隙間をどう利用するかがカギだ。

初期位置のすぐ右にある石像を、右上にある壁の隙間の入口をふさぐような形で配置しよう。

いちばん上と下以外ならどれを移動させてもいいが、下側のふたつのマークのある床へ置く。

右にひとつだけある石像を、上に2マス、下に2マスの要領で動かして、写真の位置へ運ぶ。

石像を指定の場所に置いたら、さきほどの要領で、もうひとつ石像もマークのある床へ動かす。

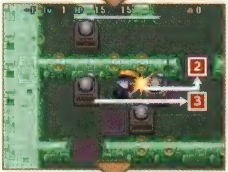
最後にいちばん上と下、そして中央のマークのある床へ残りの石像を移動させればクリアだ。

147 せまい通路

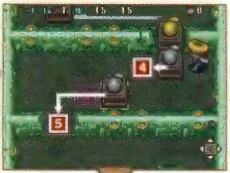
むずかしさ ★★★★★ | 石像の数 4 | グループ E

フロア全体としては広いが、マークのある床が設置されている場所への通路がそれぞれ1マスしかないので、無理に石像を置こうとしないこと。シレンが通れる隙間をつねに意識して動かしていこう。石像の近くのマークのある床にそのまま石像を置くという考えを捨て、広い視野を持って挑みたい。

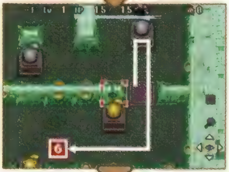
右側の部屋にある石像を壁の隙間を通して移動させていき、指定している床へ置いておく。



さきほどの石像の2マス右にある石像を、上側への通路をふさぐような形でマークのある床へ。



最初の石像を折り返すようにして右のマークのある床へ。下の石像も左下のマークのある床へ。



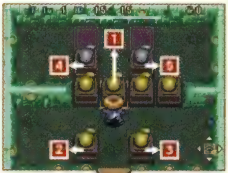
通路をふさいでいる石像を2マス上へ動かし、折り返すようにして左下のマークのある床へ置く。

あとは、左上に残っている石像を下へ渡る壁の隙間のマークのある床へ置けばクリアとなる。

148 上に持って行く

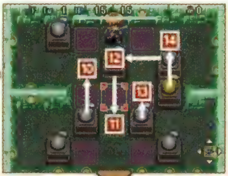
むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	8	E

問題開始時点では、フロア上のふたつのマークのある床に石像が配置されていない。そのため、どの石像をそこに持っていくのかを見極めるのがカギとなる。下の壁際に石像を動かすとクリア不可能となるが、もともとマークのある床の上にある石像を動かすことで回答の幅が広くなる。



まずは、中央の横列に並んでいる石像を動かすためのスペースを上下の部屋に確保していこう。

下側にスペースができるのでいったん下側に石像を集め、上側にもスペースを作っていく。



下側から上側へ石像を移動させつつ、いつでもマークのある床へ移動できるように配置する。

下側へ移動できる通路を確保しつつ、上側からさきに石像をマークのある床へ移動させていく。

中央の空いているマークへさきに石像を置いて、下のふたつの石像を動かせばクリアとなる。

149 もっときれいにならべる

むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	8	E

最後の問題への関所としてふさわしい難問。とにかく失敗にくじけず何度も挑戦することが重要だ。絶対に戻せない壁際への石像の移動はしないように。クリア状態を想像し、どの石像を最後に動かせばいいかといった具合に手順を逆から考えていくのも、クリアまでの近道といえるだろう。

右側の石像は、比較的きれいに配置されているのであまり動かさず、左側をさきに移動させよう。

左側の石像を巧みに動かし、配置をがらりと変えてしまおう。ここからさらに動かしていく。

これで左側の配置はほぼ完了。引き続き、今度は右側へ移動して配置を変えていこう。

右側の配置を変えつつ、左側を完成させる。左側の上にあるスペースを有効活用しよう。

ここまでくればゴールは目前。最後に左上の石像を真ん中のマークのある床へ戻せばクリア。

150 呪われし最後の選択

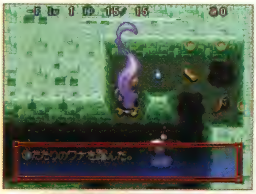
むずかしさ	石像の数	グループ
★★★★★	5	E

フロア全景

部屋の出口と2にはたたりのワナが設置されているので、1の道具はひとつずつ投げて運ぼう。1で、2本の杖を右に投げ、2では巻物を右へ遠投状態で投げる。下の部屋へ戻ったらめぐすり草を飲み、3の道具を拾い右上の石像と場所がえ。4では腕輪をはずした状態で左下のノロージョの婆と場所がえ。このとき腕輪ふたつは呪い状態にしておくこと。合成の壺の位置とマークのある床の上から石像と続けて場所がえ。5でイカだいおうが6にいる状態で場所がえしたら、たたりの巻物を遠投の腕輪に読んで封印状態にし、水グモの腕輪を装備。転びのワナを消し、合成の壺に6の道具を入れる。右へ3マス進み、右下に3本の杖を投げる。7で丸太のワナに聖域の巻物を投げて上へ。石像をマークのある床へ置き、8の巻物を水グモの腕輪に読んだら、水地形の上ではずして初期位置へ。つづいて9に聖域の巻物を置き、爆発のワナで燃やす。さらに石像を9へ動かして下へ吹き飛ばし、再度9から右下に飛びつく。ふたつのワナを踏んで消し、ワナ消しの巻物を置く。10の右上にある丸太のワナを右上と右を向いた状態で踏み、10でおにぎり、杖の順で右へ投げる。その後巻物を拾い、右へ飛びつく。11に巻物を置き、左へ杖を投げる。水地形を進み丸太で動かした石像をマークのある床へ。道具を拾いつつ戻り、鉄塊のワナ左の水地形を床にし、右へ水グモの腕輪を遠投状態で投げる。腕輪をはずし呪い状態へ。巻物を読み、合成の壺を割って道具を回収し11に壁を作る。12で右のノロージョの婆と場所がえ。13で腕輪を装備し、巻物を読む。右にある壁に攻撃を加えると通路が出現するので右下のマークへ最短距離で移動。左端の石像と場所がえでクリア。

使用する場所と道具一覧

1	場所がえの杖[0]、ワナ消しの杖[1]
2	光の巻物(ぬれた巻物)
3	水がれの巻物、バクスイの巻物、場所がえの杖[0]×2
4	場所がえの杖[0]
5	場所がえの杖[0]
6	水がれの巻物、バクスイの巻物、場所がえの杖[0]
7	聖域の巻物
8	おはらいの巻物
9	聖域の巻物、吹き飛ばしの杖[0]、飛びつきの杖[2]
10	土塊の杖[2]、おにぎり(くさったおにぎり)
11	場所がえの杖[0]、ワナ消しの巻物
12	場所がえの杖[0]
13	水がれの巻物、バクスイの巻物
14	場所がえの杖[0]



▲腕輪のつけはずしにはたたりのワナを使う。状態を変えるときはなるべく腕輪だけを持つこと。

▲8で腕輪を外し、初期位置にワープすると爆発のワナがある。道具を爆風で消さないように。

其の弐 おまけダンジョン攻略

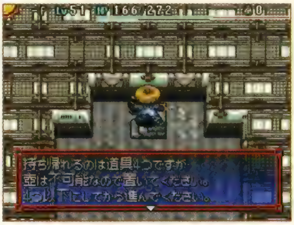
地底の館

概ね攻略ガイド

99Fからなるダンジョンだが、1F、11F、21F、31F……と10F単位で挑戦できるのが地底の館。好きな順番で挑戦できるので、気軽に挑んでみよう。

地底の館とは？

地底の館は第1区～第10区で構成され、それぞれの区画に自由に挑戦できるダンジョン。第1区～第9区までは10F、第10区だけ9Fで合計99Fが存在する。ただし、スタートフロアとゴールフロアがあるため、正確にはそれに2を足したフロア数だ。このダンジョンでは、下の区画に行くほどスタート時のシレンのレベルが高くなっていき、スタートフロアに用意されている武器と盾、道具も相応のものになっていく。



クリア報酬はないが、ダンジョン内で手に入れた壺以外の道具を4つ持ち帰ることができる。

ダンジョンデータ　地底の館

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
ただの棒	◎	×	○	○	○
銅の刃	◎	×	○	○	○
カタナ	◎	○	○	○	○
獣の牙	◎	○	○	○	○
どうたぬき	◎	○	○	○	○
隕石の刃	◎	◎	○	○	○
朱剛石の刃	◎	◎	○	○	○
カブラの刀	×	★	×	×	×
くすんだ金の剣	◎	○	○	○	○
光の刃	◎	○	×	×	○
ボロいつるはし	◎	×	×	×	×
空の刃	◎	×	○	○	○
水斬りの剣	◎	×	○	○	○
草かりのカマ	◎	×	○	○	○
一ツ目殺し	◎	×	○	○	○
魔法斬りの剣	◎	×	○	○	○
ドレイン斬り	◎	×	○	○	○
かねきりの刃	◎	×	○	○	○
三日月刀	◎	×	○	○	○
トカゲ斬りの刃	◎	×	○	○	○
おねむガラガラ	×	○	×	×	×
しびれ刀	×	○	×	×	×
真っ暗棒	×	○	×	×	×
封印棒	★	○	×	×	×

名称	床	店	変	モ	ご
混乱の手斧	★	○	×	×	×
戦神の斧	×	★	×	×	×
使い捨て刀	★	○	×	×	×
ガラスの剣	×	★	×	×	×
金食い虫こん棒	×	★	×	×	×
かまいたち	★	★	×	×	×
火の刃	×	★	×	×	×
超ボロボロの剣	★	×	×	×	×
ただの木の盾	◎	×	○	○	○
銅の盾	◎	×	○	○	○
鉄の盾	◎	○	○	○	○
おにおおかみ	◎	○	○	○	○
獣の盾	◎	○	○	○	○
隕石の盾	◎	◎	○	○	○
朱剛石の盾	◎	◎	○	○	○
風魔鉄の盾	×	★	×	×	×
くすんだ金の盾	◎	○	○	○	○
ハラモチの盾	◎	○	○	○	○
重い盾	◎	○	○	○	○
昼の盾	◎	○	×	×	○
イチかゼロの盾	◎	○	×	×	○
反撃の盾	◎	×	○	○	○
福果の盾	◎	×	×	×	○
どんぶりの盾	◎	×	×	×	○

名称	床	店	変	モ	ご
見切りの盾	×	○	×	×	×
爆発隠の盾	◎	×	○	○	○
錠前の盾	◎	○	○	○	○
金庫の盾	◎	○	○	○	○
ややギャドンな盾	◎	○	○	○	○
トカゲの盾	◎	×	×	×	○
動かずの盾	★	○	×	×	×
ややゲイズな盾	×	★	×	×	×
変換の盾	×	★	×	×	×
使い捨ての板	★	○	×	×	×
ガラスの盾	×	★	×	×	×
金食い虫の盾	×	★	×	×	×
灯火の盾	★	★	×	×	×
毒消しの腕輪	◎	×	○	○	○
混乱よけの腕輪	◎	×	○	○	○
睡眠よけの腕輪	◎	×	○	○	○
呪いよけの腕輪	×	★	×	×	×
保持の腕輪	◎	×	○	○	○
遠投の腕輪	◎	○	×	×	○
ちからの腕輪	◎	○	○	○	○
しあわせの腕輪	◎	◎	×	×	○
回復の腕輪	×	★	×	×	×
武器束ねの腕輪	×	★	×	×	×
気配察知の腕輪	◎	◎	×	×	○

ダンジョンデータ

地底の館

道具一覧

名称	床	店	変	モ	ご
道具感知の腕輪	◎	◎	×	×	○
裏道の腕輪	○	×	○	○	○
薬草	○	×	○	○	○
弟切草	○	×	○	○	○
いやし草	○	○	○	○	○
命の草	○	◎	○	○	○
ちからの草	○	◎	○	○	○
毒消し草	○	○	○	○	○
毒草	×	×	×	○	×
パワーアップ草	○	×	○	○	○
成長の種	○	×	○	○	×
めぐすり草	○	○	○	○	○
無敵草	×	◎	×	×	×
すばやさ草	○	○	○	○	○
高飛び草	○	×	○	○	○
ドラゴン草	○	×	○	○	○
胃拡張の種	○	×	○	○	×
復活の草	○	◎	×	○	○
混乱草	×	×	×	○	×
睡眠草	×	×	×	○	×
狂戦士の種	×	×	×	○	×
しあわせ草	×	◎	×	○	○
混乱の巻物	◎	○	○	○	○
バクスイの巻物	◎	○	○	○	○
真空斬りの巻物	◎	○	○	○	○
ゾワゾワの巻物	◎	○	○	○	○
あかりの巻物	◎	×	○	○	○
オーラ消しの巻物	○	○	○	○	○
ワナ消しの巻物	◎	×	○	○	○
識別の巻物	◎	×	○	○	○
おはらいの巻物	◎	○	○	○	○
天の恵みの巻物	◎	○	○	○	○
地の恵みの巻物	◎	○	○	○	○
メッキの巻物	◎	○	○	○	○
換金の巻物	◎	×	○	○	○
壺増大の巻物	◎	○	○	○	○
祝福の巻物	◎	◎	○	○	○
予防の巻物	◎	○	○	○	○
ひきよせの巻物	○	×	○	○	○
道具寄せの巻物	◎	×	○	○	○
オイルの巻物	◎	×	○	×	○
聖域の巻物	★	◎	×	×	×
紹介状	★	○	×	×	×
困った時の巻物	◎	★	○	○	○
バクチの巻物	×	★	×	×	×
ねだやしの巻物	★	★	×	×	×
保存の壺	◎	○	×	○	○
ただの壺	◎	×	×	○	○
合成の壺	◎	◎	×	○	○
換金の壺	◎	×	×	○	○
変化の壺	◎	○	×	○	○
識別の壺	◎	○	×	○	○
おはらいの壺	◎	○	×	○	○
祝福の壺	◎	◎	×	×	○
フィーバーの壺	★	◎	×	×	×
やりすごしの壺	◎	○	×	○	○
背中の壺	◎	◎	×	○	○
笑いの壺	◎	○	×	○	○
トドの壺	◎	×	×	×	○
クラインの壺	★	○	×	×	×
冷えびえ香の壺	◎	○	×	○	○
身かわし香の壺	◎	○	×	○	○
目配り香の壺	◎	○	×	○	○
山彦香の壺	◎	○	×	○	○
水がめ	★	○	×	×	×
場所がえの杖	◎	×	○	○	○
吹き飛ばしの杖	◎	×	○	○	○
飛びつきの杖	◎	×	○	○	○
一時しのぎの杖	◎	×	○	○	○
封印の杖	◎	○	○	○	○
身代わりの杖	◎	◎	×	×	○
かなしばりの杖	◎	◎	×	×	○
痛み分けの杖	◎	○	○	○	○
鈍足の杖	◎	×	○	○	○
不幸の杖	◎	×	○	○	○
魔道の杖	◎	◎	○	○	○
感電の杖	◎	◎	○	○	○
ワナ消しの杖	◎	×	○	○	○
転ばぬ先の杖	◎	×	○	○	○
トンネルの杖	◎	×	×	×	○
土塊の杖	×	◎	×	×	×
影縫いの札	◎	×	○	○	○
混乱の札	◎	×	○	○	○
封印の札	◎	×	○	○	○
ゾワゾワの札	◎	×	○	○	○
空振りの札	★	◎	×	×	×
睡眠の札	◎	×	○	○	○
バクスイの札	★	◎	×	×	×
鈍足の札	★	◎	×	×	×
おにぎり	○	○	○	○	×
大きいおにぎり	○	○	○	○	×
巨大なおにぎり	×	×	×	○	×
くさったおにぎり	×	×	×	○	×
特製おにぎり	×	○	×	×	×
かたい仙桃	○	×	○	×	×
普通の仙桃	○	○	○	×	×
やわらかな仙桃	×	○	×	×	×
木の矢	○	○	○	○	×
鉄の矢	★	○	○	○	×
銀の矢	◎	◎	○	○	×
会心の矢	◎	◎	○	○	×
毒矢	◎	◎	○	○	×
吹き飛ばしの矢	◎	◎	○	○	×
必中の矢	◎	◎	○	○	×
とどめの矢	◎	◎	○	○	×
生気の矢	◎	◎	○	○	×
ダーツの矢	◎	◎	○	○	×
心中の矢	○	×	×	×	×
石	◎	×	○	○	×
デブータの石	★	○	○	○	×
右	○	×	×	×	×
ギタン	◎	×	×	○	×
土	×	×	×	○	×

アクシデント一覧

名称	発生フロア
クロンの風	1F～99F
大津波	21F～25F、56F～60F

設置物一覧

名称	発生フロア
ヤリ罠	5F～6F、13F～14F、23F～24F、33F～34F、49F～50F、57F～58F、63F～64F、69F～70F、83F～84F、96F～99F
鉄罠	5F～6F、13F～14F、23F～24F、33F～34F、49F～50F、57F～58F、63F～64F、69F～70F、83F～84F、96F～99F
特殊罠	5F～6F、13F～14F、23F～24F、33F～34F、49F～50F、57F～58F、63F～64F、69F～70F、83F～84F、96F～99F
キラリと光るモノ	5F～6F、13F

特殊地形一覧

名称	発生フロア
動く床	6F～10F、61F～65F、81F～85F
マグマ	16F～20F、46F～50F、91F～95F

特殊部屋一覧

名称	発生フロア
お店	3F～95F
高級店	12F～13F、17F～18F、23F～24F、29F～30F、37F～38F、42F～43F、48F～49F、57F～58F、72F～73F、78F～79F、88F～89F
モンスターハウス	1F～99F

ダンジョンデータ

ワナ一覧

名称	設置フロア
影縫いのワナ	1F～5F、36F～40F、66F～70F、81F～99F
回転板のワナ	1F～5F、21F～25F、36F～40F、51F55F、66F～70F、91F～99F
木の矢のワナ	1F～10F
丸太のワナ	1F～10F、31F～40F、61F～70F、81F～90F
転びのワナ	1F～10F、31F～40F、51F～60F、81F～90F
召喚のワナ	1F～20F、31F～70F、81F～99F
バネのワナ	1F～30F、41F～90F
装備外しのワナ	1F～50F、60F～99F
毒矢のワナ	1F～99F
鈍足のワナ	6F～10F、16F～20F、71F～80F、91F～99F
睡眠のワナ	6F～15F、31F～35F、41F～50F、56F～65F、81F～99F
鉄の矢のワナ	6F～20F
イカリのワナ	11F～15F、21F～30F、41F～50F、56F～65F、81F～90F
落石のワナ	11F～30F
たたりのワナ	11F～40F、15F～65F、81F～99F
目つぶしのワナ	16F～20F、26F～30F、51F～55F、61F～90F
デロデロのワナ	21F～30F、41F～50F、71F～80F
モンスターのワナ	21F～30F、61F～65F
空腹のワナ	21F～40F、81F～90F
爆発のワナ	21F～99F
魔物活性化のワナ	21F～99F
ゲージ消失のワナ	31F～35F、71F～80F、91F～99F
ワナ増えのワナ	31F～40F、61F～70F
おにぎりのワナ	31F～50F、91F～99F
大爆発のワナ	41F～50F
フロア移動のワナ	41F～99F
サビのワナ	51F～60F
階段のワナ	66F～80F
鉄塊のワナ	71F～80F、91F～99F

出現モンスター(昼)一覧

名称	出現フロア
マムル	1F～2F
タネッコ	1F～2F
おばけカイワレ	1F～3F
コロン	2F～3F
コガタナバチ	3F～4F
あなぐらマムル	3F～5F
チンタラ	3F～5F
草子どり	3F～5F
針子どり	3F～5F
あまぐりん	4F～5F
ガマラ	6F～7F
にぎり見習い	6F～8F
カラクロイド	6F～8F
フワッティー	6F～8F
もざらし	6F～8F
タイガーウッホ	7F～9F
ノロージョ	8F～9F
フィアーラビ	8F～9F
オヤジ戦車	8F～10F
ギャザー	9F～10F
ンドゥバ	10F～11F
パコレプキン	10F～12F
うたたねバク	10F～12F
おにぎりクマ	10F～12F
おばけ大根	11F～12F
毒サソリ	12F
ケンゴウ	12F
ミドロ	12F
アイアンヘッド	12F
中チンタラ	13F
コロロン	13F～14F
しぶぐりん	13F～14F
まわるポリゴン	13F～14F
フレフレハムポン	13F～15F
クダカレルー	13F～15F
イカキング	14F～16F
ももざらし	15F～16F
フォーリー	15F～17F
ひまガッパ	15F～17F
ピョコダイル	16F～18F
ヤンぴー	16F～18F
ワキザシバチ	16F～18F
フラッシュバード	17F～18F
ぬすっトド	17F～18F
スコッピー	17F～19F
ガンコ戦車	18F～20F
アズキッコ	19F～20F
エリガン	19F～21F
ガラ魔道士	19F～21F
草兄どり	20F～22F
針兄どり	20F～22F
カイワレ入道	21F～23F
みどりトド	21F～23F
にぎり変化	22F～23F
スチームロイド	22F～23F
フカッティー	22F～24F
ガマグッチ	23F～24F
いねむりバク	23F～24F
ギャドン	23F～24F
ボウヤカート	23F～24F
おにぎりアナグマ	23F～24F
すいだすゾウ	23F～25F
チェインヘッド	24F～25F
ノロージョの姉	25F～26F
ピョンダイル	25F～27F
処刑者	25F～27F
ゲドロ	26F～28F
親衛ヤンぴー	26F～28F
シャベッピー	26F～28F
ヒーポフ	26F～28F
カラス天狗	26F～28F
ばくだんウニ	27F～29F
クロスカート	28F～29F
ホラーラビ	29F～30F
ガンバレハムポン	29F～30F
いやすぎガッパ	29F～30F
パリズドン	29F～30F
ガラ中流魔道士	29F～30F
とりこむゾウ	29F～33F
ンドゥルー	30F～31F
カタナバチ	31F～33F
キラーギャザー	31F～33F
ドラゴン	31F～33F
シャーガ	31F～33F

名称	出現フロア
パコレプキーナ	34F～35F
めまわし大根	34F～35F
おどるポリゴン	34F～35F
ハヤブサ天狗	34F～36F
ホノオポフ	34F～36F
洞窟マムル	35F～36F
鬼サソリ	35F～37F
タイガーウホホ	36F～38F
草親どり	36F～38F
針親どり	36F～38F
ガラ上流魔道士	37F～38F
ギャイラス	38F～39F
エリガガン	38F～40F
ゴロズドン	38F～41F
グレアバード	39F～40F
ナシャーガ	40F～42F
もももざらし	40F～43F
ギガヘッド	41F～43F
スカイドラゴン	41F～43F
にぎり親方	44F～45F
イカエンペラー	44F～45F
ナッツッコ	44F～46F
からくりん	44F～46F
ファイトハムポン	44F～46F
ばくれつウニ	44F～46F
大チンタラ	45F～46F
トカサレルー	45F～46F
ボヨンダイル	46F～48F
カエンポフ	46F～48F
ゴウジョウ戦車	47F～48F
クワッピー	47F～49F
スーパーゲイズ	47F～49F
イヌワシ天狗	47F～49F
コロコロン	48F～50F
エレキロイド	49F～50F
デブートン	49F～50F
吹き飛びカート	49F～51F
ンバマ	50F～51F
じゅくすいバク	50F～52F
モコッティー	51F～54F
断罪者	51F～54F
たまらんガッパ	52F～53F

名称	出現フロア
カイワレ魔王	52F～53F
ガラ貴族魔道士	52F～54F
ケダッチョ	53F
オドロ	53F～54F
しびれサソリ	54F～55F
ゴオオポフ	54F～55F
貫通カート	54F～56F
タイガーウホーン	55F～57F
ノロージョの母	56F～58F
ドレッドラビ	56F～58F
パコレプキング	56F～58F
ももももざらし	56F～58F
ガマゴン	57F～59F
くみこむゾウ	57F～59F
ラシャーガ	58F～60F
アイアントド	59F～60F
ギャンドラー	59F～60F
物荒らし	59F～60F
草老いどり	61F～62F
針老いどり	61F～62F
うたうポリゴン	61F～63F
ツインクルバード	61F～63F
ピカズドン	61F～63F
シハン	62F～64F
アゲアゲハムポン	63F～65F
ポヨッティー	63F～66F
にがぐりん	64F～66F
おにぎりツキノワ	64F～65F
ふんかウニ	65F～66F
ハイパーゲイズ	65F～67F
アークドラゴン	66F～68F
ホウオウ天狗	66F～68F
ねむり大根	67F～68F
とうみんバク	68F～69F
ダイズッコ	68F～70F
チドロ	69F～72F
特大チンタラ	70F～72F
ンバルーン	70F～73F
ヘルギャザー	70F～72F
エリガゴン	71F～73F
FO-UZZ	72F～73F
バイオロイド	72F～74F

名称	出現フロア
だいふんかウニ	73F～74F
ノロージョの婆	73F～75F
ユンピー	74F～75F
カイワレ大魔王	74F～76F
デブーゴン	74F～77F
トリコマレルー	75F～76F
大物荒らし	75F～76F
破壊者	75F～78F
テリブルラビ	77F～78F
劇毒サソリ	77F～78F
パコレプゴッド	77F～79F
バイーンダイル	77F～79F
イカカイザー	78F～79F
コロコロコロン	78F～80F
おにぎりヒグマ	79F～80F
おてあげガッパ	80F～81F
ギタンマムル	80F～82F
ガマドーン	80F～82F
ひきこむゾウ	80F～83F
デスヘッド	81F～83F
ケダケー	82F～83F
ギャンドロン	83F～85F
タイガーウホッホ	84F～86F
らんぶポリゴン	84F～85F
シャインバード	84F～85F
ドドズドン	85F～88F
にぎり元締	86F～88F
総長ヤンぴー	86F～89F
しょうめつトド	87F～89F
ゲンナマゲイズ	89F～91F
フォールギャザー	89F～93F
崩壊者	89F～99F
エリズガゴン	89F～99F
タツジン	91F～92F
イッテツ戦車	95F～96F
アビスドラゴン	97F～99F

ダンジョンデータ

出現モンスター(夜)一覧

名称	出現フロア
悪コロン	1F～2F
闇ボウヤカート	1F～2F
悪チンタラ	1F～3F
闇ひまガッパ	1F～3F
闇マムル	1F～5F
εFO-UZZ	1F～99F
ダークケダケー	1F～99F
悪まわるポリゴン	2F～3F
腐りあまぐりん	2F～4F
闇うたたねバク	3F～4F
悪ピヨコダイル	3F～4F
闇カラクロイド	4F～5F
暴れギャドン	4F～5F
闇すいだすゾウ	4F～5F
闇イカキング	6F～7F
闇フラッシュバード	6F～7F
闇オヤジ戦車	6F～7F
悪デブータ	6F～7F
ブラックミドロ	6F～8F
闇おにぎりクマ	6F～8F
悪スコッピー	8F～9F
黒ガラ魔道士	8F～9F
欲タベラレルー	8F～9F
悪フワッティー	9F～10F
ダークおばけ大根	9F～10F
悪ゲイズ	9F～10F
腐りにぎり見習い	9F～11F
闇ンドゥバ	10F～11F
悪中チンタラ	10F～12F
闇ノロージョ	10F～12F
悪ヒーポフ	10F～12F
闇コガタナバチ	12F
悪フレフレハムポン	12F
ダークタネッコ	13F
黒草子どり	13F
黒針子どり	13F
闇もざらし	13F
夜おばけカイワレ	14F～16F
悪ピョンダイル	14F～16F
黒カラス天狗	14F～17F
闇あなぐらマムル	16F～18F
暴れギャイラス	16F～18F
悪コロロン	17F～18F
黒ガラ中流魔道士	17F～18F
闇クロスカート	17F～18F
腐りにぎり変化	19F～20F
悪スーパーゲイズ	19F～20F
闇フィアーラビ	21F～22F
悪デブーチョ	21F～22F
悪おどるポリゴン	22F～23F
悪シャベッピー	22F～23F
悪ばくだんウニ	22F～23F
悪パコレプキン	23F～24F
闇とりこむゾウ	23F～24F
闇いねむりバク	24F～25F
闇イカだいおう	24F～25F、50F～51F
闇親衛ヤンぴー	24F～25F
腹黒ぬすっトド	24F～25F
闇いやすぎガッパ	25F～26F
闇ガンコ戦車	25F～26F
悪ホノオポフ	25F～26F
ダークめまわし大根	26F～27F
εFO-U	26F～27F
闇洞窟マムル	27F～29F
闇ももざらし	27F～29F
欲クダカレルー	27F～29F
悪パコレプキーナ	28F～29F
闇ワキザシバチ	29F～30F
闇グレアバード	29F～30F
闇おにぎりアナグマ	29F～30F
黒草兄どり	30F～31F
黒針兄どり	30F～31F
闇ンドゥルー	30F～31F
黒ガラ上流魔道士	31F～32F
ダークアズキッコ	32F～33F
悪フカッティー	32F～33F
腹黒みどりトド	32F～33F
ブラックオドロ	32F～34F
黒ハヤブサ天狗	34F～36F
腐りしぶぐりん	35F～36F、44F
闇ノロージョの姉	35F～36F
腹黒ガマグッチ	36F～37F
闇スチームロイド	36F～37F、44F～45F
悪コロコロン	37F～38F
悪ガンバレハムポン	37F～38F、45F～46F
夜カイワレ入道	38F～40F
悪ばくれつウニ	39F～40F、47F～48F
悪クワッピー	39F～41F
闇ホラーラビ	41F～42F
悪パコレプキング	41F～43F
悪デブートン	41F～43F
悪カエンポフ	42F～43F
闇じゅくすいバク	44F～45F
闇ゴウジョウ戦車	44F～46F
闇くみこむゾウ	44F～46F
悪ハイパーゲイズ	45F～46F
欲トカサレルー	45F～46F
暴れギャンドラー	46F～47F
闇カタナバチ	47F～48F
εFO-UZ	48F～49F
ダークナッツッコ	49F～50F
闇物荒らし	49F～50F
闇ンバマ	50F～51F
闇たまらんガッパ	50F～51F
悪うたうポリゴン	52F～53F
闇ツインクルバード	52F～53F
黒草親どり	53F～55F
黒針親どり	53F～55F
闇副総長ヤンぴー	53F～55F
悪大チンタラ	54F～56F

名称	出現フロア
闇吹き飛びカート	54F～56F
ダークねむり大根	55F～56F
夜カイワレ魔王	55F～57F
腹黒ガマゴン	57F～59F
悪モコッティー	57F～59F
悪ファイトハムポン	57F～59F
腐りにぎり親方	58F～59F
ブラックチドロ	59F～60F
副総長ヤンぴー	59F～61F
悪ふんかウニ	59F～60F
闇カタナバチ	60F～61F
悪ボヨンダイル	60F～61F
欲トリコマレルー	60F～61F
闇イカエンペラー	61F～62F
腐りからぐりん	61F～63F
闇ノロージョの母	61F～63F
悪ゴオオポフ	61F～63F
闇ももももざらし	62F～64F
闇エレキロイド	63F～64F
闇ドレッドラビ	64F～66F
悪パコレプゴッド	64F～66F
腹黒アイアントド	64F～66F
闇おにぎりツキノワ	65F～67F
黒イヌワシ天狗	66F～68F
暴れギャンドロン	67F～68F
悪コロコロコロン	67F～69F
黒ガラ貴族魔道士	67F～69F
悪らんぶポリゴン	68F～69F
闇ンバルーン	70F～71F
闇とうみんバク	70F～71F
悪デブーゴン	70F～71F
闇ダイトウバチ	71F～72F
悪ユンピー	71F～72F
闇貫通カート	72F～73F
闇ひきこむゾウ	72F～74F
悪特大チンタラ	73F～74F
悪ゲンナマゲイズ	73F～74F
闇おてあげガッパ	75F～76F

名称	出現フロア
悪ポヨッティー	75F～76F
闇シャインバード	75F～76F
闇大物荒らし	75F～76F
ダークダイズッコ	77F～78F
黒草老いどり	77F～78F
黒針老いどり	77F～78F
黒ホウオウ天狗	78F～79F
悪だいふんかウニ	78F～79F
夜カイワレ大魔王	79F～80F
闇総長ヤンぴー	79F～81F
腹黒ガマドーン	80F～81F
闇バイオロイド	80F～83F
ダークみだれ大根	81F～82F
腐りにぎり元締	82F～83F
闇ノロージョの姉	84F～85F
悪アゲアゲハムポン	84F～89F
悪バイーンダイル	85F～86F
闇もももももざらし	85F～88F
闇テリブルラビ	86F～87F
腹黒しょうめつトド	86F～87F
闇おにぎりヒグマ	87F～88F
腐りにがぐりん	88F～89F
闇イカカイザー	88F～90F
闇イッテツ戦車	89F～90F
闇ギタンマムル	89F～91F

地底の館攻略ガイド

スタートフロアにある装備品や道具を入手したらいよいよスタートだ。しっかり装備してから階段を降りよう。ちなみに第5区以降ではスタートフロアの装備品が、使い捨て系の武器と盾になっている。この装備は初期こそ非常に強いのだが、攻撃するたびに武器の攻撃力が下がり、攻撃を受けるたびに盾の防御力が下がっていくという特性が備わっている。頻繁にモンスターと戦わなければ十分役に立つが、特性上あまり長持ちはしないので注意。スタートしたら最初に方針を決めることが重要だ。早く降りることを目指すのか、じっくりレベルを上げつつ進むのか、どちらかハッキリ決めたほうがいい。第5区以降では基本的に前者が適している。なお、地底の館ではフロアに落ちている道具は未識別のものが多い。だが、離れた距離でも使える杖や札は何かと便利。急ぐ場合でもできれば拾って使っていこう。

スタートフロアに落ちている道具とは別に、最初からシレンは大きいおにぎりを所持している。

ダンジョンでは、お店とモンスターハウスも出現する。お店ならラッキーなのだが……。

気軽に最深部へ挑める、お手軽ダンジョン

地底の館の最大の特徴は、好きな階層を選択でき、シレンが倒れても失なうものが何もないという点にある。挑む階層が深ければ深いほど難度が上がり、モンスターも強力になっていくが、巧みに逃げ切ることでもクリアが可能だ。クリアすると第4区画までなら強化値が高い武具を手に入れられ、第5区画以降ならどんどん良質な道具が拾えるようになる。気楽に挑戦してばっちり道具をもらっていこう。

ゴールフロアに落ちているただの壺。不要な道具を入れて持ち物を整理するのに使おう。

全区画を制覇すると、全区が出現

全10区画のダンジョンをすべてクリアすると、1～99Fを通して挑める「地底の館全区」が出現する。この全区はほかの区画と異なり、装備は用意されておらず、所持品は大きなおにぎりだけという過酷なもの。だが、通常のダンジョンと同じく、クリア時に所持している道具をすべて持ち帰ることができる。シレンが倒れた際の救助依頼も3回まで可能なので、腰を据えて挑戦してみてほしい。

まがいもの系の道具はいっさい出ないので、ペナルティを恐れずに道具を使っていける。

おまけダンジョン攻略 真の参

爆発の岩場

概ね攻略ガイド

爆発の岩場は、壁の下に隠された爆弾の位置を予測し、
安全なルートを探し出すという推理力を要求されるダンジョンだ。
頭をフル回転させてゴールを目指そう。

爆発の岩場とは？

爆発の岩場は難易度別に初級、中級、上級が用意された各5Fのダンジョン。すべての壁を素振りで壊せるが、床に爆弾のワナがある場所を壊すと爆発してダメージを受けるという共通ルールがある。そのワナの位置を特定するカギになるのが床に書かれた数字だ。この数字は、数字の書かれたマスの周囲8マスにあるワナの数を表わしており、これを手がかりにワナのない場所を壊して階段を目指すことになる。

ワナがある位置を予測できたら、爆弾マークを置いておこう。これでミスを減らせるはずだ。

爆発の岩場・初級

ダンジョンデータ

道具一覧・初級

名称	1	2	3	4	5
ただの棒	×	×	×	×	○
銅の刃	×	×	×	×	○
カタナ	×	×	×	×	○
獣の牙	×	×	×	×	○
ただの木の盾	×	×	×	×	○
銅の盾	×	×	×	×	○
おにおおかみ	×	×	×	×	○
弟切草	×	×	×	×	○
毒草	○	○	○	○	×
無敵草	×	×	×	×	○
すばやさ草	○	○	○	○	○
復活の草	○	○	○	○	○

名称	1	2	3	4	5
あかりの巻物	○	○	○	○	×
天の恵みの巻物	×	×	×	×	○
地の恵みの巻物	×	×	×	×	○
いかすしの巻物	○	○	○	○	×
かなしばりの杖	○	○	○	○	×
影縫いの札	×	×	×	×	○
封印の札	×	×	×	×	○
混乱の札	×	×	×	×	○
おにぎり	○	○	○	○	×

出現モンスター・初級

名称	出現フロア
あなぐらマムル	1F～5F
タネッコ	1F～5F
チンタラ	1F～5F

ワナ一覧・初級

名称	設置フロア
爆発のワナ	1F～5F

爆発の岩場・中級

ダンジョンデータ

道具一覧・中級

名称	1	2	3	4	5
銅の刃	×	×	×	×	○
カタナ	×	×	×	×	○
獣の牙	×	×	×	×	○
どうたぬき	×	×	×	×	○
鋼の盾	×	×	×	×	○
鉄の盾	×	×	×	×	○
おにおおかみ	×	×	×	×	○
獣の盾	×	×	×	×	○
毒消しの腕輪	×	×	×	×	○
混乱よけの腕輪	×	×	×	×	○
睡眠よけの腕輪	×	×	×	×	○
保持の腕輪	×	×	×	×	○
ちからの腕輪	×	×	×	×	○

名称	1	2	3	4	5
弟切草	○	○	○	○	○
毒草	○	○	○	○	×
パワーアップ草	○	○	○	○	×
無敵草	○	○	○	○	○
すばやさ草	○	○	○	○	○
ドラゴン草	○	○	○	○	×
復活の草	○	○	○	○	○
混乱草	○	○	○	○	×
目つぶし草	○	○	○	○	×
睡眠草	○	○	○	○	×
あかりの巻物	○	○	○	○	×
天の恵みの巻物	×	×	×	×	○
地の恵みの巻物	×	×	×	×	○

名称	1	2	3	4	5
いかすしの巻物	○	○	○	○	×
かなしばりの杖	○	○	○	○	×
おにぎり	○	○	○	○	×
ギタン	○	○	○	○	×

出現モンスター・中級

名称	出現フロア
あなぐらマムル	1F～5F
タネッコ	1F～5F
チンタラ	1F～5F

ワナ一覧

名称	設置フロア
爆発のワナ	1F～5F

爆発の岩場・上級

ダンジョンデータ

道具一覧・上級

名称	1	2	3	4	5
どうたぬき	×	×	×	×	○
隕石の刃	×	×	×	×	○
光の刃	×	×	×	×	○
空の刃	×	×	×	×	○
水斬りの剣	×	×	×	×	○
草かりのカマ	×	×	×	×	○
一ツ目殺し	×	×	×	×	○
魔法斬りの剣	×	×	×	×	○
ドレイン斬り	×	×	×	×	○
かねきりの刃	×	×	×	×	○
三日月刀	×	×	×	×	○
トカゲ斬りの刃	×	×	×	×	○
かまいたち	×	×	×	×	○
火の刃	×	×	×	×	○
獣の盾	×	×	×	×	○
ハラモチの盾	×	×	×	×	○
重い盾	×	×	×	×	○
イチかゼロの盾	×	×	×	×	○

名称	1	2	3	4	5
反撃の盾	×	×	×	×	○
見切りの盾	×	×	×	×	○
爆発隠の盾	×	×	×	×	○
錠前の盾	×	×	×	×	○
金庫の盾	×	×	×	×	○
ややギャドンな盾	×	×	×	×	○
トカゲの盾	×	×	×	×	○
しあわせの腕輪	×	×	×	×	○
回復の腕輪	×	×	×	×	○
いやし草	×	×	×	×	○
毒草	○	○	○	○	×
パワーアップ草	○	○	○	○	×
無敵草	○	○	○	○	○
すばやさ草	○	○	○	○	×
ドラゴン草	○	○	○	○	×
復活の草	×	×	×	×	○
混乱草	○	○	○	○	×
目つぶし草	○	○	○	○	×

名称	1	2	3	4	5
睡眠草	○	○	○	○	×
しあわせ草	×	×	×	×	○
あかりの巻物	○	○	○	○	×
天の恵みの巻物	×	×	×	×	○
地の恵みの巻物	×	×	×	×	○
壺増大の巻物	×	×	×	×	○
祝福の巻物	×	×	×	×	○
いかすしの巻物	○	○	○	○	×
ギタン	○	○	○	○	×

出現モンスター・上級

名称	出現フロア
あなぐらマムル	1F～5F
タネッコ	1F～5F
チンタラ	1F～5F

ワナ一覧

名称	設置フロア
爆発のワナ	1F～5F

初級攻略のミソ

初級のダンジョンでは、1Fから無敵草や復活の草などの草が出現しやすく、かなしばりの杖も頻繁に出現する。そのおかげでミスによりワナを爆発させたときや、モンスターが出現した際にも十分対処することが可能だ。初級だけあってフロア自体の広さも縦が6マス、横が9マスと狭く、ワナの数も少ないので、練習感覚で挑むといい。拾える道具のなかでは毒草に気をつけたい。これはモンスターに投げると行動速度と攻撃力を下げられるが根本的解決にはならない。また、いかすしの巻物も出現するが、これは読むものではなく食べると満腹度を回復できる道具である。

床に書かれた数字も最大で「3」。ミスしても道具である程度カバーできるので無茶もできる。

中級攻略のツボ

初級と同様に1Fから無敵草や復活の草、かなしばりの杖などが出現するが、道具類の出現率が非常に低いのが中級ダンジョン。反面ギタンの出現率が高いので、これを活用していくのもひとつの手だ。壁を壊してモンスターが出現した際に、ギタンの上まで移動して投げ当てれば、無傷で乗り切ることができる。フロアの広さは縦が9マス、横が13マスと初級よりも広い。さらにワナの数も増えているので、むやみに壁を壊すとすぐに対処しきれなくなる。慎重にワナのあるマスを特定していこう。どうしても二択以下に絞れないときにだけ四二鉢を使うようにすること。

頻繁にワナ上にモンスターが出現。爆弾よりはマシだが、道具がないと倒されることも多い。

上級攻略のコツ

上級のダンジョンは初級や中級とは別格といえるほど難度が高く、たいてい初手から考えさせられることになる。出現する道具もギタンがほとんどで、モンスターもあまり配置されないためほぼ活用できない。フロアも縦が12マス、横が19マスと非常に広いが、1フロアに50個ものワナが設置されているため勘だけで進むのもむずかしい。序盤の1、2Fでは極力四二鉢を温存し、確実に安全と見極めた場所から道を作っていこう。5Fまで到達すると大量の道具が落ちており、それにともないワナの数が激減するので、4Fクリアまでが勝負だ。

上級の5Fは、難関を突破した者に与えられるボーナスステージといっても過言ではない。

本物? まがいもの? 似て非なる道具

ダンジョンで手に入る道具は、種類や効果を含めて多種多様であり、たいていの道具は冒険の一助となるが、なかにはマイナスの効果をもたらす道具や、まがいものと呼ばれる本物とは似て非なる道具も存在している。このまがいもの道具は全部で28種類あり、そのほとんどが役に立たなかったり、シレンに悪影響を及ぼしたりする。ただ、なかにはダンジョン内のお店の商品をすべてタダにしてくれる、タダの巻物のような便利な道具もあるので、下記表を参考に特徴を把握するとともに、使いどころを考えてみるのもいいだろう。

本物の道具とまがいものの道具の効果一覧

本物	本物の効果	まがいもの	まがいものの効果
気配察知の腕輪	生物の位置がわかる	気配察血の腕輪	生物の位置はわかるが、見える範囲にいると毎ターンダメージを受ける
道具感知の腕輪	道具の位置がわかる	道具感血の腕輪	道具の位置はわかるが、拾うとダメージを受ける
透視の腕輪	生物、道具の位置がわかる	透ネ見の腕輪	10マス移動するたびに睡眠状態になる
薬草	ＨＰが回復する	楽草	楽しい気分になれる。効果は雑草と同じ
めぐすり草	よくみえ状態になる	ぬぐすり草	装備品がすべてはずれてしまう
ドラゴン草	炎でダメージを与える	ドラコン草	飲んだフロア内では、遠投状態になる
復活の草	倒れても復活できる	腹活の草	倒れると一度起き上がるが、すぐにまた倒れてしまう
やりなおし草	倒れると脱出するか復活するか選べる	やりなおせ草	倒れると脱出するか復活するか選べるが、どちらを選んでも何も起きない
タグの巻物	武器か盾にタグをつけられる	タダの巻物	店の商品がすべてタダになる
技回復の巻物	使った技が再び使えるようになる	枝回復の巻物	世界のどこかでキズついた枝が回復する。効果は何もない
天の恵みの巻物	武器の強化値が上がる	夫の恵みの巻物	夫となる人が現われ、結婚することになる。さまざまな効果が発生する
地の恵みの巻物	盾の強化値が上がる	他の恵みの巻物	選んだ道具以外の武器か盾の強化値が上がる
壺増大の巻物	壺の容量が増える	壺増犬の巻物	ゾウを呼ぶ犬の声がひびき、周囲にすいだすゾウが4体出現する
困った時の巻物	状況に応じた効果がある	国った時の巻物	正面にいるモンスターに告白する。成功すると仲良しの証がもらえるが、失敗すると深くキズつき、ＨＰが半減してしまう
紹介状	高級店に入れるようになる	召介状	読むか、高級店の店主に持っていくと、所持金全額と引き換えに大きなおにぎりがもらえる
全滅の巻物	同じ部屋にいるモンスターが全滅する	金滅の巻物	所持金がなくなる
合成の壺	道具を合成できる	合城の壺	合成はできるが、壺を割ることができない
変化の壺	入れた道具が変化する	変花の壺	入れた道具が花に変わってしまう
強化の壺	入れた道具の強化値や回数が増える	強イヒの壺	おにぎり系を入れると焼きおにぎりになってしまう
かなしばりの杖	相手をかなしばり状態にする	かなしばいの杖	振ると悲しいおしばいが見られる。何も効果はないが、投げると相手を目つぶし状態にする
しあわせの杖	相手のレベルを１上げる	しわよせの杖	自分が痛み分け状態になってしまう
身代わりの杖	相手を身代わり状態にする	身伐わりの杖	自分に丸太が飛んできて吹き飛ばされる
感電の杖	相手にダメージを与える	盛電の杖	自分がダメージを受ける。投げるとモンスターを感電させる
転ばぬ先の杖	転ばなくなる	転ばぬ先生の杖	転ぶと先生にお説教される
巨大なおにぎり	満腹度が全回復し、最大満腹度も増える	巨犬なおにぎり	人間としてのプライドがキズつく。効果はおにぎりと同じ
必中の矢	撃つと必ず当たる	心中の矢	撃つと自分もダメージを受ける
石	山なりに飛んでダメージを与える	右	どの方向を向いて投げようとしても画面右方向へ飛んでいく

るなりやくなり

データ集

モンスターデータ

ダンジョンにおいて、シレンの行く手を阻むモンスターたち。その生態をボスモンスターや店主を含めてモンスター図鑑に掲載される種族順に解説していく。各種族や個別のモンスターの特徴をきちんと把握し、遭遇時の対処に困らないようにしておこう。

モンスターデータの見方

①種族データ
モンスターの種族名とタイプ、初期状態、移動属性。各項目の詳細については下記を参照。

【タイプ】
種族の特徴を示す。全部で10系統(→P34)あり、なかには複数のタイプを有している種族も存在する。いずれも弱点に影響を及ぼす。

【初期状態】
出現時の状態を示す。個別に記載がある種族は必ずその状態で出現し、通常と記載されている場合は種族ではなく、個体ごとに状態変化の有無がランダムで決定する。

【移動属性】
その種族の行動タイプ(→P36)を示す。水歩行や浮遊の場合は水地形や奈落地形でも移動できる。

②昼種と夜種
そのモンスターが昼夜のどちらのタイミングで姿を現わすか。昼の場合は太陽マーク、夜の場合は三日月のマークで表わしている。

③種族レベル
種族内での強さのランク。種族レベルは昼種のみに存在し、レベルアップすると、1段階上のレベルのモンスターとなる。いずれもLv4に達すると成長は止まるが、ボウヤカート種に限っては貫通カートがレベルアップするとオヤジ戦車種になる。また、フォーリー種と夜種のモンスターもレベルアップはするが、こちらは個体ごとにレベルアップするのみで、昼種のように名称や姿が変化することはない。

④モンスター名
モンスターの名称。昼種の名称の右側に表示している♡マークは、仲良しの証を所持していた場合にその効果が得られるものについている。

⑤HP
モンスターの体力。この値が0になると倒れる。

⑥経験値
そのモンスターを倒すと獲得できる経験値。

⑦行動速度
モンスターの行動速度。等速の場合は通常時のシレンと同じく、1ターンに1回行動できる。倍速1回攻撃の場合は移動だけなら1ターンに2回でき、倍速2回攻撃の場合は1ターンに2回攻撃可能なことを意味する。鈍足の場合は2ターンに1回しか行動できない。

⑧攻撃力
そのモンスターの攻撃力。=1、=5を表わし、これが高いモンスターほど、直接攻撃でシレンに与えるダメージが大きくなる。

⑨防御力
そのモンスターの防御力。=1を表わし、これが高いモンスターほど、シレンからの直接攻撃で受けるダメージが少なくなる。

⑩成長度
そのモンスターを直接攻撃や技で倒したときに獲得できる成長度。=1、=5を表わし、これが高いほど武器や盾のレベルアップに必要な成長ゲージが蓄積しやすくなる。

⑪出現ダンジョン
そのモンスターが出現するダンジョン。略称が明(運)の場合は出現することを、暗(運)の場合は出現しないことを意味する。各ダンジョンの略称の見方は下記のとおり。

■ダンジョンの略称
- 運 =運命の小道
- 過 =過去の塔
- 現 =現在の塔
- 未 =未来の塔
- フ =フォーチュンタワー(秘境)
- 奇 =奇跡の塔
- お =おにぎり穴
- 人 =人生の落し穴
- 旧 =旧道
- イ =イノリの洞窟
- 天 =天上の池
- ゲ =ゲンさんのシマ
- 異 =異次元の塔
- 地 =運命の地下
- 原 =原始に続く穴
- 迷 =迷いの井戸

⑫特徴
そのモンスターの特徴の解説。

種族別INDEX(五十音順)

アイアンヘッド種	P238
あまぐりん種	P219
イカキング種	P240
うたたねバク種	P234
エリガン種	P248
おにぎりクマ種	P264
おばけカイワレ種	P213
おばけ大根種	P233
オヤジ戦車種	P256
ガマラ種	P222
カラクロイド種	P223
カラス天狗種	P260
ガラ魔道士種	P253
ギャザー種	P227
ギャドン種	P249
草子どり種	P217
ゲイズ種	P250
ケダマン種	P262
ケンゴウ種	P235
コガタナバチ種	P220
コロン種	P214
シャーガ種	P265
ジャックワンド種	P270
処刑者種	P258
すいだすゾウ種	P257
スコッピー種	P246
その他(ボス・店主)	P271
タイガーウッホ種	P224
タネッコ種	P215
タベラレルー種	P267
チンタラ種	P216
デブータ種	P254
毒サソリ種	P232
ドラゴン種	P252
にぎり見習い種	P221
ぬすっトド種	P247
ノロージョ種	P225
ばくだんウニ種	P266
パコレプキン種	P228
針子どり種	P218
畠荒らし種	P268
バリズドン種	P251
ヒーポフ種	P259
ひとくいデビル種	P269
ひまガッパ種	P242
ピヨコダイル種	P243
フィアーラビ種	P226
フォーリー種	P241
フラッシュバード種	P244
フレフレハムポン種	P239
フワッティー種	P229
ボウヤカート種	P255
ボス系	P271
マゼルン種	P231
マムル種	P212
まわるポリゴン種	P237
ミドロ種	P236
もぐらし種	P263
ヤンピー種	P245
ンドゥバ種	P230
FO-Uβ種	P261

マムル種

●アイドルとはいえ経験値アーンドギタン

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

シリーズではおなじみの、アイドルモンスター。HPは少ないが、レベルが上がると、攻撃力が上がるうえに、ダメージを与えにくい強敵に変化する

Lv1 マムル

HP	経験値	行動速度
5	2	等速

出現ダンジョン

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

Lv2 あなぐらマムル

HP	経験値	行動速度
11	5	等速

出現ダンジョン

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

Lv3 洞窟マムル

HP	経験値	行動速度
6	888	等速

出現ダンジョン

特徴：HPは少ないが、固定ダメージ以外の攻撃では1しかダメージを受けない。攻撃は直接攻撃のみだが、攻撃力はやや高め。

Lv4 ギタンマムル

HP	経験値	行動速度
12	5500	倍速2回攻撃

出現ダンジョン

特徴：固定ダメージ以外の攻撃では1しかダメージを受けない。攻撃力が高く、倍速2回攻撃で行動。倒すと必ず2000ギタンを落とす。

闇マムル

HP	経験値	行動速度
24	22	等速

出現ダンジョン

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。HPと経験値は昼のマムルよりもかなり高い。

闇あなぐらマムル

HP	経験値	行動速度
35	43	等速

出現ダンジョン

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。HP、経験値、成長度はいずれも昼のあなぐらマムルよりも高い。

闇洞窟マムル

HP	経験値	行動速度
40	220	等速

出現ダンジョン

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。昼の洞窟マムルと違い、特性を無視してダメージを与えられる。

闇ギタンマムル

HP	経験値	行動速度
68	600	倍速2回攻撃

出現ダンジョン

特徴：倍速2回攻撃をするが、昼のギタンマムルとは違い、技なら一撃で倒せる。倒すと、必ず祝福状態の2000ギタンを落とす。

おばけカイワレ種

●それは……、目？ それとも、芽？

もとはおばけ大根という名だった、カイワレ大根のモンスター。仲間が状態変化を受けると、その状態変化に対する耐性を備えるという特徴を持つ。

タイプ ◎植物系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

おばけカイワレ Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	3	5

特徴：状態変化になると、ほかのおばけカイワレ種に同種の状態変化が効かなくなる。フロアを移動しても効果は持続する。

成長度 / 防御力 / 攻撃力 / 出現ダンジョン

カイワレ入道 Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	14	60

特徴：状態変化になると、ほかのおばけカイワレ種に同種の状態変化が効かなくなる。フロアを移動しても効果は持続する。

成長度 / 防御力 / 攻撃力 / 出現ダンジョン

カイワレ魔王 Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	680	88

特徴：状態変化になると、ほかのおばけカイワレ種に同種の状態変化が効かなくなる。フロアを移動しても効果は持続する。

成長度 / 防御力 / 攻撃力 / 出現ダンジョン

カイワレ大魔王 Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	1580	99

特徴：状態変化になると、ほかのおばけカイワレ種に同種の状態変化が効かなくなる。フロアを移動しても効果は持続する。

成長度 / 防御力 / 攻撃力 / 出現ダンジョン

夜おばけカイワレ

行動速度	経験値	HP
等速	43	35

特徴：状態変化になると、ほかのおばけカイワレ種に同種の状態変化が効かなくなる。フロアを移動しても効果は持続する。

成長度 / 防御力 / 攻撃力 / 出現ダンジョン

夜カイワレ入道

行動速度	経験値	HP
等速	140	37

特徴：状態変化になると、ほかのおばけカイワレ種に同種の状態変化が効かなくなる。フロアを移動しても効果は持続する。

成長度 / 防御力 / 攻撃力 / 出現ダンジョン

夜カイワレ魔王

行動速度	経験値	HP
等速	280	56

特徴：状態変化になると、ほかのおばけカイワレ種に同種の状態変化が効かなくなる。フロアを移動しても効果は持続する。

成長度 / 防御力 / 攻撃力 / 出現ダンジョン

夜カイワレ大魔王

行動速度	経験値	HP
等速	360	58

特徴：状態変化になると、ほかのおばけカイワレ種に同種の状態変化が効かなくなる。フロアを移動しても効果は持続する。

成長度 / 防御力 / 攻撃力 / 出現ダンジョン

コロン種

●吹っ飛んだ先に店主とかいたら地獄

タイプ ◎ノーマル系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

羊のような丸いモンスター。HPが0になると壁まで転がっていき、途中で生物に接触すると自身が受けたのと同じダメージを接触した相手に与える。

Lv1 コロン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
7	4	等速	1	1	1

出現ダンジョン：運 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：直接攻撃で倒されると、10マス先まで転がるか、途中で生物か壁にぶつかるまで転がってから消滅する。

Lv2 コロロン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
45	33	等速	1	1	1

出現ダンジョン：現 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：直接攻撃で倒されると、10マス先まで転がるか、途中で生物か壁にぶつかるまで転がってから消滅する。

Lv3 コロコロン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
66	550	等速	2	1	4

出現ダンジョン：お 人 旧 天 ゲ 地 原 迷

特徴：直接攻撃で倒されると、10マス先まで転がるか、途中で生物か壁にぶつかるまで転がってから消滅する。

Lv4 コロコロコロン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
130	1300	等速	4	2	2

出現ダンジョン：お 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：直接攻撃で倒されると、10マス先まで転がるか、途中で生物か壁にぶつかるまで転がってから消滅する。

悪コロン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
14	3	等速	1	1	1

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

特徴：直接攻撃で倒されると、10マス先まで転がるか、途中で生物か壁にぶつかるまで転がってから消滅する。

悪コロロン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
50	90	等速	2	1	3

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

特徴：直接攻撃で倒されると、10マス先まで転がるか、途中で生物か壁にぶつかるまで転がってから消滅する。

悪コロコロン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
60	180	等速	3	1	2

出現ダンジョン：奇 旧 イ 天 異 地

特徴：直接攻撃で倒されると、10マス先まで転がるか、途中で生物か壁にぶつかるまで転がってから消滅する。

悪コロコロコロン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
70	360	等速	4	1	2

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地 迷

特徴：直接攻撃で倒されると、10マス先まで転がるか、途中で生物か壁にぶつかるまで転がってから消滅する。

タネッコ種

●外見にだまされ、アズキに殺られる

タイプ ◎植物系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

特殊能力はなく、攻撃も直接攻撃のみだが、序盤で登場するモンスターのなかでは攻撃力が高め。なめてはいけない。

タネッコ Lv1

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	4	7	★	◆	1

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

出現ダンジョン：運 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

アズキッコ Lv2

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	125	45	★★★	◆	2

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

出現ダンジョン：フ お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

ナッツッコ Lv3

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	850	57	★	◆	3

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

出現ダンジョン：お 人 / 旧 天 ゲ 異 地 原

ダイズッコ Lv4

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	1250	83	★★	◆◆	4

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

出現ダンジョン：お 人 / 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

ダークタネッコ

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	56	35	★★	◆	2

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

ダークアズキッコ

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	130	45	★	◆	2

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

出現ダンジョン：フ / 旧 イ 天 異 地

ダークナッツッコ

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	260	63	★★	◆	3

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

出現ダンジョン：旧 天 地 迷

ダークダイズッコ

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	380	75	★★	◆	1

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

チンタラ種

●名前のわりに、けっこう機敏っすよね……

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

猫のような愛らしい外見のモンスター。タネッコ種同様、特殊能力はなく攻撃は直接攻撃のみだが、レベルが上がると、かなり手強い存在になる。

Lv	名前	HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
Lv1	チンタラ	19	12	等速	1	1	★	運 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	攻撃は直接攻撃のみ。
Lv2	中チンタラ	45	33	等速	1	1	★	運 現 未 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	攻撃は直接攻撃のみ。
Lv3	大チンタラ	65	100	等速	2	1	★★	お 人 旧 天 ゲ 異 地 原	攻撃は直接攻撃のみ。
Lv4	特大チンタラ	92	3600	等速	1	2	★★	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	攻撃は直接攻撃のみ。
	悪チンタラ	14	3	等速	1	1	★	旧 イ 天 異 地	攻撃は直接攻撃のみ。
	悪中チンタラ	35	56	等速	2	1	★★★	旧 イ 天 異 地	攻撃は直接攻撃のみ。
	悪大チンタラ	50	380	等速	3	1	★★	旧 イ 天 地 迷	攻撃は直接攻撃のみ。
	悪特大チンタラ	63	500	等速	4	1	★★	旧 イ 天 地 迷	攻撃は直接攻撃のみ。

草子どり種

●いいはっぱを持っているのはいい草子

タイプ ◎植物系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

草を身にまとい、まとった草の効果をまわりにばらまく。まとっている草がなくなると、針子どり種になって草を探して走り回る。

草子どり Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	5	28

特徴：シレンが直線上にいるときには遠投で、隣接しているときは周囲1マスにまとった草を使う。草がなくなると針子どりになる。

出現ダンジョン

草兄どり Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	160	60

特徴：シレンが直線上にいるときは遠投で、隣接しているときは周囲1マスにまとった草を使う。草がなくなると針兄どりになる。

出現ダンジョン

草親どり Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	640	74

特徴：シレンが直線上にいるときは遠投で、隣接しているときは周囲1マスにまとった草を使う。草がなくなると針親どりになる。

出現ダンジョン

草老いどり Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	1060	94

特徴：シレンが直線上にいるときは遠投で、隣接しているときは周囲1マスにまとった草を使う。草がなくなると針老いどりになる。

出現ダンジョン

黒草子どり

行動速度	経験値	HP
等速	18	23

特徴：シレンが直線上にいるときは遠投で、隣接しているときは周囲1マスにまとった草を使う。草がなくなると黒針子どりになる。

出現ダンジョン

黒草兄どり

行動速度	経験値	HP
等速	90	43

特徴：シレンが直線上にいるときは遠投で、隣接しているときは周囲1マスにまとった草を使う。草がなくなると黒針兄どりになる。

出現ダンジョン

黒草親どり

行動速度	経験値	HP
等速	250	56

特徴：シレンが直線上にいるときは遠投で、隣接しているときは周囲1マスにまとった草を使う。草がなくなると黒針親どりになる。

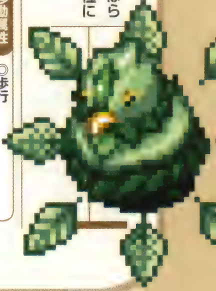
出現ダンジョン

黒草老いどり

行動速度	経験値	HP
等速	420	66

特徴：シレンが直線上にいるときは遠投で、隣接しているときは周囲1マスにまとった草を使う。草がなくなると黒針老いどりになる。

出現ダンジョン



針子どり種

●はっぱへの執着心に脱帽

タイプ ◎植物系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

羽が抜け落ちたチキンな鳥のモンスター。草子どり種が身にまとっている草がひとつもなくなると、この姿になり、草を求めて奔走する。

Lv1 針子どり

HP	経験値	行動速度
28	5	倍速1回攻撃

攻撃力	防御力	成長度
↘	◆	★

出現ダンジョン：運 過 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：倍速1回攻撃でシレンから逃げるようにして行動する。草の上に立つとその草を身にまとい、草子どりになる。

Lv2 針兄どり

HP	経験値	行動速度
60	100	倍速1回攻撃

攻撃力	防御力	成長度
↘	◆	★

出現ダンジョン：フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：倍速1回攻撃でシレンから逃げるようにして行動する。草をみつけると身にまとい、草兄どりになる。

Lv3 針親どり

HP	経験値	行動速度
76	400	倍速1回攻撃

攻撃力	防御力	成長度
↘↘↘	◆	★★★★

出現ダンジョン：奇 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：倍速1回攻撃でシレンから逃げるようにして行動する。一定ターンが経過すると草を生成して身にまとい、草親どりになる。

Lv4 針老いどり

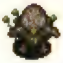
HP	経験値	行動速度
94	860	倍速1回攻撃

攻撃力	防御力	成長度
↘↘↘	◆	★★★

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：倍速1回攻撃でシレンから逃げるようにして行動する。一定ターン経過すると草を生成して身にまとい、草老いどりになる。

黒針子どり



HP	経験値	行動速度
23	18	倍速1回攻撃

攻撃力	防御力	成長度
↘	◆	★

出現ダンジョン：旧 イ 天 地

特徴：倍速1回攻撃でシレンから逃げるようにして行動する。草をみつけると身にまとい、黒草子どりになる。

黒針兄どり

HP	経験値	行動速度
37	100	倍速1回攻撃

攻撃力	防御力	成長度
↘↘	◆	★

出現ダンジョン：フ 旧 イ 天 異 地

特徴：倍速1回攻撃でシレンから逃げるようにして行動する。草をみつけると身にまとい、黒草兄どりになる。

黒針親どり

HP	経験値	行動速度
58	220	倍速1回攻撃

攻撃力	防御力	成長度
↘↘	◆	★★

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：倍速1回攻撃でシレンから逃げるようにして行動する。一定ターン経過すると草を生成して身にまとい、黒草親どりになる。

黒針老いどり

HP	経験値	行動速度
66	440	倍速1回攻撃

攻撃力	防御力	成長度
↘↘	◆	★★

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：倍速1回攻撃でシレンから逃げるようにして行動する。一定ターン経過すると草を生成して身にまとい、黒草老いどりになる。

あまぐりん種

●あと1回、あと1回、あと1回、あと1……

タイプ ◎爆発系・植物系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

栗の姿のモンスター。道具を投げると経験値が倍に増え、最大1024倍まで増えるが、2分の1の確率で爆発。その場合、経験値はパー。

あまぐりん Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	15	16

特徴：飛んできた道具を飲み込むたびに経験値が倍になるが、2分の1の確率で爆発し、爆発すると経験値が得られなくなる。

出現ダンジョン

しぶぐりん Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	35	36

特徴：飛んできた道具を飲み込むたびに経験値が倍になるが、2分の1の確率で爆発し、爆発すると経験値が得られなくなる。

出現ダンジョン

からぐりん Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	150	57

特徴：飛んできた道具を飲み込むたびに経験値が倍になるが、2分の1の確率で爆発し、爆発すると経験値が得られなくなる。

出現ダンジョン

にがぐりん Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	400	65

特徴：飛んできた道具を飲み込むたびに経験値が倍になるが、2分の1の確率で爆発し、爆発すると経験値が得られなくなる。

出現ダンジョン

腐りあまぐりん

行動速度	経験値	HP
等速	70	55

特徴：飛んできた道具を飲み込むたびに経験値が倍になるが、2分の1の確率で爆発し、爆発すると経験値が得られなくなる。

出現ダンジョン

腐りしぶぐりん

行動速度	経験値	HP
等速	150	60

特徴：飛んできた道具を飲み込むたびに経験値が倍になるが、2分の1の確率で爆発し、爆発すると経験値が得られなくなる。

出現ダンジョン

腐りからぐりん

行動速度	経験値	HP
等速	320	65

特徴：飛んできた道具を飲み込むたびに経験値が倍になるが、2分の1の確率で爆発し、爆発すると経験値が得られなくなる。

出現ダンジョン

腐りにがぐりん

行動速度	経験値	HP
等速	700	75

特徴：飛んできた道具を飲み込むたびに経験値が倍になるが、2分の1の確率で爆発し、爆発すると経験値が得られなくなる。

出現ダンジョン

コガタナバチ種

●刺し違えも辞さない、漢モンスター

タイプ ◎浮遊系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎浮遊

ハチのモンスター。混乱刺しは必中で混乱状態になるうえに、直接攻撃の倍のダメージを食らうので要注意。混乱刺しを行なうと倒れてしまう。

Lv1 コガタナバチ

HP	経験値	行動速度
28	5	等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度

出現ダンジョン：運 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：直接攻撃をしたあと、ときおり1マス後退する。混乱刺しで相手に直接攻撃の倍のダメージ与え、混乱状態にする。

Lv2 ワキザシバチ

HP	経験値	行動速度
46	165	等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度

出現ダンジョン：末 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：直接攻撃をしたあと、ときおり1マス後退する。混乱刺しで相手に直接攻撃の倍のダメージ与え、混乱状態にする。

Lv3 カタナバチ

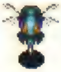
HP	経験値	行動速度
75	400	等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度

出現ダンジョン：フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：直接攻撃をしたあと、ときおり周囲2マスの位置に後退する。混乱刺しで相手に直接攻撃の倍のダメージ与え、混乱状態にする。

Lv4 ダイトウバチ



HP	経験値	行動速度
83	1200	等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：直接攻撃をしたあと、ときおり周囲2マスの位置に後退する。混乱刺しで相手に直接攻撃の倍のダメージ与え、混乱状態にする。

闇コガタナバチ

HP	経験値	行動速度
23	18	等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

特徴：直接攻撃をしたあと、ときおり1マス後退する。混乱刺しで相手に直接攻撃の倍のダメージ与え、混乱状態にする。

闇ワキザシバチ

HP	経験値	行動速度
37	42	等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度

出現ダンジョン：旧 天 異 地

特徴：直接攻撃をしたあと、ときおり1マス後退する。混乱刺しで相手に直接攻撃の倍のダメージ与え、混乱状態にする。

闇カタナバチ

HP	経験値	行動速度
48	225	等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度

出現ダンジョン：旧 天 地

特徴：直接攻撃をしたあと、ときおり周囲2マスの位置に後退する。混乱刺しで相手に直接攻撃の倍のダメージ与え、混乱状態にする。

闇ダイトウバチ

HP	経験値	行動速度
52	335	等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：直接攻撃をしたあと、ときおり周囲2マスの位置に後退する。混乱刺しで相手に直接攻撃の倍のダメージ与え、混乱状態にする。

にぎり見習い種

●大事なものほどおにぎりにされる気がする

おにぎり頭のモンスター。昼も夜もおにぎりのクセにおにぎりに弱く、おにぎりを投げるとのどに詰まらせて倒れてしまう。

タイプ ◎ノーマル系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

にぎり見習い Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	15	23

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。何もにぎれないので、この種のなかでは安全。

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

出現ダンジョン

にぎり変化 Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	124	55

特徴：シレンの持ち物を大きなおにぎりに変える。証を所持していると、倒したモンスターが大きなおにぎりを落とすことも。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

出現ダンジョン

にぎり親方 Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	550	66

特徴：シレンをおにぎり状態にすることがある。証を所持していると、モンスターをおにぎり状態にすることがある。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン

にぎり元締 Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	3750	97

特徴：シレンの持ち物を大きなおにぎりに変える。このとき、壺が優先的に選ばれるが、ときには装備品が変えられることも。

成長度 ★★★★★ / 防御力 ◆◆ / 攻撃力 ↘↘↘↘

出現ダンジョン

腐りにぎり見習い

行動速度	経験値	HP
等速	40	33

特徴：攻撃は直接攻撃のみ。何もにぎれないので、この種のなかでは安全。

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン

腐りにぎり変化

行動速度	経験値	HP
等速	120	47

特徴：シレンの持ち物を大きなおにぎりに変える。

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン

腐りにぎり親方

行動速度	経験値	HP
等速	240	63

特徴：シレンをおにぎり状態にすることがある。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン

腐りにぎり元締

行動速度	経験値	HP
等速	360	73

特徴：シレンの持ち物を大きなおにぎりに変える。このとき、壺が優先的に選ばれるが、ときには装備品が変えられることも。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

出現ダンジョン

ガマラ種

●深追いしすぎて死んだときの悲しさよ……

タイプ ◎ノーマル系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

Lv	名前	HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
Lv1	ガマラ	23	18	等速	1	1	1	過 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	シレンの所持ギタンを盗み、ワープして逃げる。証を所持していると、敵生物からギタンを盗み、ワープ先にギタンを置く。
Lv2	ガマグッチ	47	215	等速	2	1	1	フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	シレンの所持ギタンを盗み、ワープして逃げる。証を所持していると、敵生物からギタンを盗み、ワープ先にギタンを置く。
Lv3	ガマゴン	67	850	等速	2	1	1	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	シレンの所持ギタンを盗み、ワープして逃げる。証を所持していると、敵生物からギタンを盗み、ワープ先にギタンを置く。
Lv4	ガマドーン	80	1000	等速	3	1	1	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	落ちているギタンを拾い集め、シレンに投げつける。証を所持していると、敵生物からギタンを盗み、ワープ先にギタンを置く。
	腹黒ガマラ	26	5	等速	2	1	1	地	シレンの所持ギタンを盗み、ワープして逃げる。昼とは違い、直接攻撃も行なう。
	腹黒ガマグッチ	50	10	等速	2	1	1	奇 旧 イ 天 異 地	シレンの所持ギタンを盗み、ワープして逃げる。昼とは違い、直接攻撃も行なう。
	腹黒ガマゴン	70	15	等速	3	1	1	旧 イ 天 地 迷	シレンの所持ギタンを盗み、ワープして逃げる。昼とは違い、直接攻撃も行なう。
	腹黒ガマドーン	85	20	等速	4	1	2	旧 イ 天 地 迷	シレンの所持ギタンを盗み、ワープして逃げる。昼とは違い、直接攻撃も行なう。

ガマロサイフのようなモンスター。シレンの持っているギタンを盗むが、倒すと必ずギタンを落とす。ちょっといいカモ。

カラクロイド種

●部屋の入口にワナを作るなああぁ!

タイプ ○金属系
初期状態 ○仮眠
移動属性 ○歩行

からくり細工のロボット。部屋にワナを設置し、シレンの行く手を阻む。倍速1回攻撃で行動するが、ワナ設置後2ターンはその場で停止する。

カラクロイド Lv1

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	45	32

特徴：部屋につぎつぎとワナを設置する。倒された際、引き際に新たなワナを残していくことも。証があると、ワナを作らなくなる。

成長度：★　防御力：◆　攻撃力：🗡

道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷　出現ダンジョン

スチームロイド Lv2

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	240	55

特徴：部屋につぎつぎとワナを設置する。倒された際、引き際に新たなワナを残していくことも。証があると、ワナを作らなくなる。

成長度：★★　防御力：◆　攻撃力：🗡🗡

道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷　出現ダンジョン

エレキロイド Lv3

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	770	65

特徴：部屋につぎつぎとワナを設置する。倒された際、引き際に新たなワナを残していくことも。証があると、ワナを作らなくなる。

成長度：★★★★　防御力：◆　攻撃力：🗡🗡

道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷　出現ダンジョン

バイオロイド Lv4

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	3950	96

特徴：部屋につぎつぎとワナを設置する。倒された際、引き際に新たなワナを残していくことも。証があると、ワナを作らなくなる。

成長度：★★　防御力：◆◆　攻撃力：🗡🗡🗡🗡

道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷　出現ダンジョン

闇カラクロイド

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	2	10

特徴：部屋につぎつぎとワナを設置する。倒された際、引き際に新たなワナを残していくこともある。

成長度：★★　防御力：◆　攻撃力：🗡

道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷　出現ダンジョン

闇スチームロイド

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	180	42

特徴：部屋につぎつぎとワナを設置する。倒された際、引き際に新たなワナを残していくこともある。

成長度：★　防御力：◆　攻撃力：🗡🗡

道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷　出現ダンジョン

闇エレキロイド

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	360	53

特徴：部屋につぎつぎとワナを設置する。倒された際、引き際に新たなワナを残していくこともある。

成長度：★★　防御力：◆　攻撃力：🗡🗡🗡

道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷　出現ダンジョン

闇バイオロイド

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	500	64

特徴：部屋につぎつぎとワナを設置する。倒された際、引き際に新たなワナを残していくこともある。

成長度：★★　防御力：◆　攻撃力：🗡🗡🗡🗡

道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷　出現ダンジョン

タイガーウッホ種

●めぐすり草を飲んだあとに会うとガックシ

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

トラのようなモンスター。隣接する生物を投げて攻撃したり、見えているワナにはめたりする。レベルが上がると投げられる距離が長くなる。

	名前	HP	経験値	行動速度	出現ダンジョン	特徴
Lv1	タイガーウッホ	32	45	等速	過 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	シレンが5マス以内にいると、隣接している生物を投げつける。シレンが隣接していると、ほかの生物やワナに向けて投げる。
Lv2	タイガーウホホ	68	350	等速	奇 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	シレンが10マス以内にいると、隣接している生物を投げつける。シレンが隣接していると、ほかの生物やワナに向けて投げる。
Lv3	タイガーウホーン	71	850	等速	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	シレンが15マス以内にいると、隣接している生物を投げつける。シレンが隣接していると、ほかの生物やワナに向けて投げる。
Lv4	タイガーウボッホ	93	2000	等速	お 人 旧 イ ゲ 地 原 迷	シレンが20マス以内にいると、隣接している生物を投げつける。シレンが隣接していると、ほかの生物やワナに向けて投げる。
	ダークウッホ	16	10	等速	旧 イ 天 異 地	シレンが5マス以内にいると、隣接している生物を投げつける。シレンが隣接していると、ほかの生物やワナに向けて投げる。
	ダークウホホ	52	130	等速	フ 旧 イ 天 異 地	シレンが10マス以内にいると、隣接している生物を投げつける。シレンが隣接していると、ほかの生物やワナに向けて投げる。
	ダークウホーン	65	260	等速	奇 旧 イ 天 異 地	シレンが15マス以内にいると、隣接している生物を投げつける。シレンが隣接していると、ほかの生物やワナに向けて投げる。
	ダークウボッホ	73	520	等速	旧 イ 天 地 迷	シレンが20マス以内にいると、隣接している生物を投げつける。シレンが隣接していると、ほかの生物やワナに向けて投げる。

ノロージョ種

●頼老、呼ぶ名……

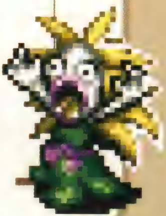
名前	Lv	行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力	特徴	出現ダンジョン
ノロージョ	Lv1	等速	24	20	★	◆	➘	シレンの持ち物をひとつ、呪いや道具封印状態にする。	過 現 お 人 旧 イ ゲ 異 地 原
ノロージョの姉	Lv2	等速	110	40	★	◆	➘➘	シレンの持ち物をひとつ、呪いや道具封印状態にする。	フ お 人 旧 イ ゲ 異 地 原
ノロージョの母	Lv3	等速	820	54	★★★	◆◆	➘➘	シレンの持ち物をふたつ、呪いや道具封印状態にする。	お 人 旧 イ ゲ 地 原 迷
ノロージョの婆	Lv4	等速	1800	78	★★★	◆◆	➘➘	シレンの持ち物をふたつ、呪いや道具封印状態にする。	お 人 旧 イ ゲ 地 原 迷
闇ノロージョ		等速	34	32	★	◆	➘➘	シレンの持ち物をひとつ、呪いや道具封印状態にする。	旧 異 地
闇ノロージョの姉		等速	120	39	★★	◆	➘➘	シレンの持ち物をひとつ、呪いや道具封印状態にする。	奇 旧 イ 異 地
闇ノロージョの母		等速	240	55	★★★	◆	➘➘➘	シレンの持ち物をふたつ、呪いや道具封印状態にする。	旧 イ 地 迷
闇ノロージョの婆		等速	360	67	★★★★	◆	➘➘➘	シレンの持ち物をふたつ、呪いや道具封印状態にする。	旧 イ 地 迷

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

女性の姿をしたモンスター。シレンの持ち物を、呪いもしくは道具封印状態にする。証を所持していると、敵生物を封印状態にする。



フィアーラビ種

●あと一歩で部屋から出られたのにピッポ!!

- タイプ：◎魔法系
- 初期状態：◎通常
- 移動属性：◎歩行

ハットを被ったウサギっぽいモンスター。シレンやまわりにいる生物を自身の周囲に引き寄せる。レベルが上がると引き寄せる数が増えていく。

Lv1 フィアーラビ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
20	15	等速	↘	◆	★

出現ダンジョン：過 現 未 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：シレンが同室にいると、ハットでほかのモンスターといっしょに引き寄せる。引き寄せたターンに直接攻撃も行なう。

Lv2 ホラーラビ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
55	130	等速	↘↘	◆	★★

出現ダンジョン：フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：シレンが同室にいると、ハットでほかのモンスターといっしょに引き寄せる。引き寄せたターンに直接攻撃も行なう。

Lv3 ドレッドラビ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
71	850	等速	↘↘↘	◆	★★★★

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：シレンが同フロアにいると、ハットでほかのモンスターといっしょに引き寄せる。引き寄せたターンに直接攻撃も行なう。

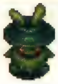
Lv4 テリブルラビ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
83	1200	等速	↘↘↘	◆◆	★★

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：シレンが同フロアにいると、ハットでほかのモンスターといっしょに引き寄せる。引き寄せたターンに直接攻撃も行なう。

闇フィアーラビ



HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
28	32	等速	↘	◆	★

出現ダンジョン：フ 旧 イ 天 異 地

特徴：シレンが同室にいると、ハットでほかのモンスターといっしょに引き寄せる。引き寄せたターンに直接攻撃も行なう。

闇ホラーラビ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
42	160	等速	↘↘	◆	★★★★

出現ダンジョン：奇 旧 イ 天 異 地

特徴：シレンが同室にいると、ハットでほかのモンスターといっしょに引き寄せる。引き寄せたターンに直接攻撃も行なう。

闇ドレッドラビ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
45	320	等速	↘↘↘	◆	★★★

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：シレンが同フロアにいると、ハットでほかのモンスターといっしょに引き寄せる。引き寄せたターンで直接攻撃も行なう。

闇テリブルラビ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
61	400	等速	↘↘↘	◆	★★

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：シレンが同フロアにいると、ハットでほかのモンスターといっしょに引き寄せる。引き寄せたターンに直接攻撃も行なう。

ギャザー種

●その甲羅で作った盾……欲しいのだが？

タイプ ◎水棲系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎水歩行

カニに見えなくもないモンスター。防御力が高いうえに、通常攻撃以外のほとんどの攻撃では2しかダメージを与えられない。

ギャザー Lv1

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	45	28	★	◆	↘

特徴：直接攻撃以外は効かない。それ以外の攻撃を行なうと、2ダメージに変換されてしまう。

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

キラーギャザー Lv2

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	270	55	★	◆	↘↘

特徴：直接攻撃以外は効かない。それ以外の攻撃を行なうと、2ダメージに変換されてしまう。

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

ヘルギャザー Lv3

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	1340	70	★★	◆◆	↘↘↘↘

特徴：直接攻撃以外は効かない。それ以外の攻撃を行なうと、2ダメージに変換されてしまう。

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

フォールギャザー Lv4

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	3200	85	★★	◆◆	↘↘↘↘

特徴：直接攻撃以外は効かない。それ以外の攻撃を行なうと、2ダメージに変換されてしまう。

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

悪ギャザー

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	34	32	★★	◆	↘↘

特徴：技と直接攻撃以外は効かない。それ以外の攻撃を行なうと、2ダメージに変換されてしまう。

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

悪キラーギャザー

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	200	47	★★	◆	↘↘

特徴：技と直接攻撃以外は効かない。それ以外の攻撃を行なうと、2ダメージに変換されてしまう。

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

悪ヘルギャザー

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	450	56	★★	◆	↘↘↘

特徴：技と直接攻撃以外は効かない。それ以外の攻撃を行なうと、2ダメージに変換されてしまう。

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

悪フォールギャザー

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	600	68	★★	◆	↘↘↘↘

特徴：技と直接攻撃以外は効かない。それ以外の攻撃を行なうと、2ダメージに変換されてしまう。

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

パコレプキン種

●くんのかこねーのか、はっきりしろめっ！

タイプ ◎浮遊系・植物系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎浮遊・壁通過・ふらふら

かぼちゃ風味のモンスター。壁の中でも自由に行動できる。壁の中から攻撃されると手出しができない。通路で遭遇したら足踏みして様子を伺おう。

Lv1 パコレプキン

HP	経験値	行動速度
35	43	◎等速

出現ダンジョン：道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：壁の中や水地形を自由に移動できる。ふらふらと気ままに移動するため、行動予測がしにくい。

Lv2 パコレプキーナ

HP	経験値	行動速度
66	380	◎等速

出現ダンジョン：道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：壁の中や水地形を自由に移動できる。ふらふらと気ままに移動するため、行動予測がしにくい。

Lv3 パコレプキング

HP	経験値	行動速度
77	650	◎等速

出現ダンジョン：道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：壁の中や水地形を自由に移動できる。ふらふらと気ままに移動するため、行動予測がしにくい。

Lv4 パコレプゴッド

HP	経験値	行動速度
84	2500	◎等速

出現ダンジョン：道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：壁の中や水地形を自由に移動できる。ふらふらと気ままに移動するため、行動予測がしにくい

悪パコレプキン

HP	経験値	行動速度
43	60	◎等速

出現ダンジョン：道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：壁の中や水地形を自由に移動できる。ふらふらと気ままに移動するため、行動予測がしにくい

悪パコレプキーナ

HP	経験値	行動速度
53	120	◎等速

出現ダンジョン：道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：壁の中や水地形を自由に移動できる。ふらふらと気ままに移動するため、行動予測がしにくい

悪パコレプキング

HP	経験値	行動速度
65	240	◎等速

出現ダンジョン：道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：壁の中や水地形を自由に移動できる。ふらふらと気ままに移動するため、行動予測がしにくい。

悪パコレプゴッド

HP	経験値	行動速度
77	380	◎等速

出現ダンジョン：道 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：壁の中や水地形を自由に移動できる。ふらふらと気ままに移動するため、行動予測がしにくい。

フワッティー種

●右から長男、次男、三男です？

タイプ　◎ノーマル系
初期状態　◎仮眠
移動属性　◎歩行

必ず3体セットで現れるフワフワのモンスター。3体に周囲を囲まれた状態で特殊攻撃を使われると、別のフロアに投げ飛ばされてしまう。

名前	Lv	行動速度	経験値	HP	特徴
フワッティー	Lv1	倍速1回攻撃	19	23	つねに3体で行動し、囲まれると連携ぶっ飛ばしで1F～3F先のフロアまでランダムで飛ばされる。
フカッティー	Lv2	倍速1回攻撃	24	55	つねに3体で行動し、囲まれると連携ぶっ飛ばしで1F～3F先のフロアまでランダムで飛ばされる。
モコッティー	Lv3	倍速1回攻撃	900	73	つねに3体で行動し、囲まれると連携ぶっ飛ばしで1F～3F先のフロアまでランダムで飛ばされる。
ポヨッティー	Lv4	倍速1回攻撃	4200	92	つねに3体で行動し、囲まれると連携ぶっ飛ばしで1F～3F先のフロアまでランダムで飛ばされる。
悪フワッティー		倍速1回攻撃	40	33	つねに3体で行動し、囲まれると連携ぶっ飛ばしで1F～3F先のフロアまでランダムで飛ばされる。
悪フカッティー		倍速1回攻撃	90	43	つねに3体で行動し、囲まれると連携ぶっ飛ばしで1F～3F先のフロアまでランダムで飛ばされる。
悪モコッティー		倍速1回攻撃	150	55	つねに3体で行動し、囲まれると連携ぶっ飛ばしで1F～3F先のフロアまでランダムで飛ばされる。
悪ポヨッティー		倍速1回攻撃	300	86	つねに3体で行動し、囲まれると連携ぶっ飛ばしで1F～3F先のフロアまでランダムで飛ばされる。

成長度／防御力／攻撃力／出現ダンジョン（各モンスター欄にアイコンで表示）

ンドゥバ種

●なんかもう、いろいろガッカリだ!!

Lv	名前	HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
Lv1	ンドゥバ	32	16	等速	★1	★1	★1	過 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	道具に擬態し、床に落ちている。拾おうとすると姿を現わし、先制攻撃してくる。
Lv2	ンドゥルー	70	360	等速	★2	★1	★1	フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	道具に擬態し、床に落ちている。拾ったときは擬態したままだが、使おうとすると姿を現わし、先制攻撃してくる。
Lv3	ンバマ	77	800	等速	★3	★2	★2	お 人 旧 天 ゲ 地 原 迷	道具に擬態し、床に落ちている。拾ったときには擬態したままだが、使おうとすると姿を現わし、先制攻撃してくる。
Lv4	ンバルーン	92	3200	等速	★3	★2	★4	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	道具に擬態し、床に落ちている。拾おうとすると姿を現わす場合と、拾ったあと使おうとすると姿を現わす場合がある。
闇	闇ンドゥバ	35	56	等速	★2	★1	★1	旧 イ 天 異 地	道具に擬態し、床に落ちている。拾おうとすると姿を現わし、先制攻撃してくる。
闇	闇ンドゥルー	45	150	等速	★3	★1	★3	フ 旧 イ 天 異 地	道具に擬態し、床に落ちている。拾ったときは擬態したままだが、使おうとすると姿を現わし、先制攻撃してくる。
闇	闇ンバマ	63	300	等速	★3	★1	★4	旧 天 地 迷	道具に擬態し、床に落ちている。拾ったときには擬態したままだが、使おうとすると姿を現わし、先制攻撃してくる。
闇	闇ンバルーン	72	450	等速	★4	★1	★2	旧 イ 天 地 迷	道具に擬態し、床に落ちている。拾おうとすると姿を現わす場合と、拾ったあと使おうとすると姿を現わす場合がある。

タイプ　◎金属系

初期状態　◎道具擬態

移動属性　◎歩行

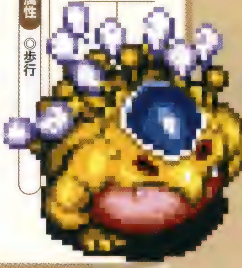
道具に擬態する特性を持つモンスター。擬態した道具を拾おうとしたり、使おうとしたりすると姿を現わして先制攻撃を仕掛けてくる。

マゼルン種

●お前さんの胃袋は、夢だ希望だ最高だ！

大きなお腹のモンスター。道具を飲み込み腹の中で合成する。壺よりも高度な合成ができるので、装備品の強化に最適。

タイプ	初期状態	移動属性
◎ノーマル系	◎通常	◎歩行



マゼルン Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	15	40

特徴: 飛んできた道具をふたつ飲み込み、条件を満たしていれば、体内で合成する。道具を飲み込むと、そのつど攻撃力が上がる。

出現ダンジョン: 現 未 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 原

マゼモン Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	360	70

特徴: 飛んできた道具を3つ飲み込み、条件を満たしていれば、体内で合成する。道具を飲み込むと、そのつど攻撃力が上がる。

出現ダンジョン: フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 原

マゼゴン Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	800	77

特徴: 飛んできた道具を4つ飲み込み、条件を満たしていれば、体内で合成する。道具を飲み込むと、そのつど攻撃力が上がる。

出現ダンジョン: お 人 旧 天 ゲ 異 原 迷

マゼドン Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	2200	92

特徴: 飛んできた道具を5つ飲み込み、条件を満たしていれば、体内で合成する。道具を飲み込むと、そのつど攻撃力が上がる。

出現ダンジョン: お 旧 イ ゲ 原 迷

ダークマゼルン

行動速度	経験値	HP
等速	43	45

特徴: 飛んできた道具をふたつ飲み込み、条件を満たしていれば、体内で合成する。道具を飲み込むと、そのつど攻撃力が上がる。

出現ダンジョン: 旧 イ 天 異 地

ダークマゼモン

行動速度	経験値	HP
等速	230	60

特徴: 飛んできた道具を3つ飲み込み、条件を満たしていれば、体内で合成する。道具を飲み込むと、そのつど攻撃力が上がる。

出現ダンジョン: 奇 旧 イ 天 異 地

ダークマゼゴン

行動速度	経験値	HP
等速	460	72

特徴: 飛んできた道具を4つ飲み込み、条件を満たしていれば、体内で合成する。道具を飲み込むと、そのつど攻撃力が上がる。

出現ダンジョン: 旧 天

ダークマゼドン

行動速度	経験値	HP
等速	780	90

特徴: 飛んできた道具を5つ飲み込み、条件を満たしていれば、体内で合成する。道具を飲み込むと、そのつど攻撃力が上がる。

出現ダンジョン: 旧 イ 天 地 迷

毒サソリ種

●いま毒消し飲んだばかりなのに……

タイプ ◎ドレイン系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

巨大なサソリ風のモンスター。しっぽの毒針で攻撃し、シレンのちからを下げてくる。HPや攻撃力もやや高め。

Lv1 毒サソリ

HP	経験値	行動速度
45	41	○等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 ★

出現ダンジョン：過 現 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：毒針刺でシレンのちからを1下げる。証があると、敵生物の攻撃力を下げる。

Lv2 鬼サソリ

HP	経験値	行動速度
70	480	○等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 ★★

出現ダンジョン：奇 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：毒針刺でシレンのちからを2下げる。証があると、敵生物の攻撃力を下げる。

Lv3 しびれサソリ

HP	経験値	行動速度
80	1100	○等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 ★★★★

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：毒針刺でシレンの最大ちからを1下げる。証があると、敵生物の攻撃力を大幅に下げる。

Lv4 劇毒サソリ

HP	経験値	行動速度
95	2700	○等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 ★★★★★

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：毒針刺でシレンの最大ちからを2下げる。証があると、敵生物の攻撃力を大幅に下げる。

ダーク毒サソリ

HP	経験値	行動速度
27	28	○等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 ★★

出現ダンジョン：イ

特徴：シレンのちからを2下げる。技だけでなく、毒消し草を投げ当てると50ダメージを与える。

ダーク鬼サソリ

HP	経験値	行動速度
65	100	○等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 ★★★★★

出現ダンジョン：フ 旧 イ 天 異 地

特徴：シレンのちからを3下げる。技だけでなく、毒消し草を投げ当てると50ダメージを与える。

ダークしびれサソリ

HP	経験値	行動速度
75	260	○等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 ★★

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：シレンの最大ちからを2下げる。技だけでなく、毒消し草を投げ当てると50ダメージを与える。

ダーク劇毒サソリ

HP	経験値	行動速度
86	520	○等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 ★★

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：シレンの最大ちからを3下げる。技だけでなく、毒消し草を投げ当てると50ダメージを与える。

おばけ大根種

身のほうはおいしいかも知れぬが……

モンスター		行動速度	経験値	HP	特徴
おばけ大根	Lv1	等速	49	42	シレンが2マス以内の直線上にいると、毒草を投げつける。証があると、敵生物に対して毒草を投げる。
めまわし大根	Lv2	等速	260	46	シレンが2マス以内の範囲にいると、毒草か混乱草を投げつける。証があると、敵生物に対して毒草か混乱草を投げる。
ねむり大根	Lv3	等速	790	61	シレンが3マス以内の範囲にいると、毒草か睡眠草を投げつける。証があると、敵生物に対して毒草か睡眠草を投げる。
みだれ大根	Lv4	等速	1300	75	シレンが5マス以内の範囲にいると、毒草か狂戦士の種を投げつける。証があると、敵生物に対して毒草か狂戦士の種を投げる。
ダークおばけ大根		等速	40	33	シレンが2マス以内の直線上にいると、毒草を投げつけてくる。技だけでなく、毒消し草を投げ当てると50ダメージを与える。
ダークめまわし大根		等速	100	37	シレンが2マス以内の範囲にいると、毒草か混乱草を投げつける。技だけでなく、毒消し草を投げ当てると50ダメージを与える。
ダークねむり大根		等速	200	56	シレンが3マス以内の範囲にいると、毒草か睡眠草を投げつける。技だけでなく、毒消し草を投げ当てると50ダメージを与える。
ダークみだれ大根		等速	400	58	シレンが5マス以内の範囲にいると、毒草か狂戦士の種を投げつける。技だけでなく、毒消し草を投げ当てると50ダメージを与える。

レベルに応じてさまざまな状態変化を起こす草を投げてくるやっかいなモンスター。見つけたら射程に入るまえに遠距離攻撃で倒したい。

タイプ ◎植物系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

うたたねバク種

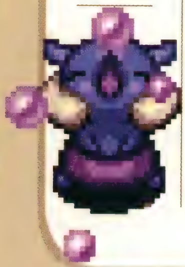
ZZZZZ……ああっクロンの風がっ

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎バク眠り状態

移動属性 ◎歩行

隣接すると睡眠状態にされることがある。攻撃をしない限り寝ていてその場を動かないが、起きたあとの攻撃力は高い。



Lv1 うたたねバク

HP	経験値	行動速度
32	46	等速

攻撃力 2 / 防御力 1 / 成長度 1

出現ダンジョン：過 現 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：寝ているときに近づくと睡眠状態にされることが。また、倒れる際、周囲にいるシレンや仲間を睡眠状態にすることもある。

Lv2 いねむりバク

HP	経験値	行動速度
80	480	等速

攻撃力 3 / 防御力 1 / 成長度 1

出現ダンジョン：フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：寝ているときに近づくと睡眠状態にされることが。また、倒れる際、周囲にいるシレンや仲間を睡眠状態にすることもある。

Lv3 じゅくすいバク

HP	経験値	行動速度
100	800	等速

攻撃力 4 / 防御力 1 / 成長度 5

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：寝ているときに近づくと睡眠状態にされることが。また、倒れる際、周囲にいるシレンや仲間を睡眠状態にすることもある。

Lv4 とうみんバク

HP	経験値	行動速度
120	1150	等速

攻撃力 1 / 防御力 2 / 成長度 2

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：寝ているときに近づくと睡眠状態にされることが。また、倒れる際、周囲にいるシレンや仲間を睡眠状態にすることもある。

闇うたたねバク

HP	経験値	行動速度
24	22	等速

攻撃力 1 / 防御力 1 / 成長度 1

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

特徴：寝ているときに近づくと睡眠状態にされることが。また、倒れる際、周囲にいるシレンや仲間を睡眠状態にすることもある。

闇いねむりバク

HP	経験値	行動速度
48	150	等速

攻撃力 2 / 防御力 1 / 成長度 4

出現ダンジョン：フ 旧 イ 天 異 地

特徴：寝ているときに近づくと睡眠状態にされることが。また、倒れる際、周囲にいるシレンや仲間を睡眠状態にすることもある。

闇じゅくすいバク

HP	経験値	行動速度
65	300	等速

攻撃力 3 / 防御力 1 / 成長度 2

出現ダンジョン：旧 天 異 地

特徴：寝ているときに近づくと睡眠状態にされることが。また、倒れる際、周囲にいるシレンや仲間を睡眠状態にすることもある。

闇とうみんバク

HP	経験値	行動速度
102	450	等速

攻撃力 3 / 防御力 1 / 成長度 2

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

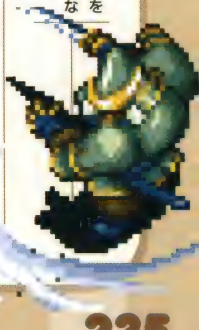
特徴：寝ているときに近づくと睡眠状態にされることが。また、倒れる際、周囲にいるシレンや仲間を睡眠状態にすることもある。

ケンゴウ種

●僕のあの神守大風魔+99どうしたでせうね

タイプ ◎ノーマル系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

甲冑を身にまとったモンスター。シレンの装備を後方へと弾き飛ばすので、大事な装備がなくならないように、戦うときは壁を背にして戦おう。



ケンゴウ Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	36	45

特徴：シレンの装備している盾を後方に弾き飛ばす。証を持っていると、敵生物から盾を弾き飛ばす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

出現ダンジョン

イアイ Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	730	67

特徴：シレンの装備している武器か盾を後方に弾き飛ばす。証を持っていると、敵生物から武器を弾き飛ばす。

成長度 ★ / 防御力 ◆◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン

シハン Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	1500	75

特徴：シレンの装備している武器か盾か腕輪を周囲10マス内のどこかに弾き飛ばす。証を持っていると、敵生物から腕輪を弾き飛ばす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン

タツジン Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	3300	100

特徴：シレンの装備している武器か盾か腕輪を後方に弾き飛ばす。証を持っていると、敵生物から武器か盾か腕輪を弾き飛ばす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆◆ / 攻撃力 ↘

出現ダンジョン

悪ケンゴウ

行動速度	経験値	HP
等速	120	35

特徴：シレンの装備している盾を後方に弾き飛ばす。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

出現ダンジョン

悪イアイ

行動速度	経験値	HP
等速	220	47

特徴：シレンの装備している武器か盾を後方に弾き飛ばす。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン

悪シハン

行動速度	経験値	HP
等速	440	68

特徴：シレンの装備している武器か盾か腕輪を後方に弾き飛ばす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン

悪タツジン

行動速度	経験値	HP
等速	660	86

特徴：シレンの装備している武器か盾か腕輪を周囲10マス内のどこかに弾き飛ばす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

出現ダンジョン

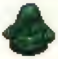
ミドロ種

●メッキしてれば安心！ということはない

タイプ ◎水棲系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎水歩行

飛びかかりで装備品の強化値を下げたり、たいまつの火を消す。ダメージを受けると分裂することも。証があると、敵生物のステータスを下げる。

レベル	名前	HP	経験値	行動速度	特徴
Lv1	ミドロ	45	33	等速	シレンの装備している武器か盾の強化値を1下げる。
Lv2	ゲドロ	55	54	等速	シレンの装備している武器か盾の強化値を2下げる。
Lv3	オドロ	77	150	等速	シレンの装備している武器と盾両方の強化値を1下げる。また、装備している武器か盾のメッキや印をはがす。
Lv4	チドロ	83	950	等速	シレンの装備している武器と盾両方の強化値を2下げる。また、装備している武器か盾のメッキや印をはがす。
	ブラックミドロ	20	24	等速	シレンの装備している武器か盾の強化値を1下げる。
	ブラックゲドロ	27	28	等速	シレンの装備している武器か盾の強化値を2下げる。
	ブラックオドロ	52	100	等速	シレンの装備している武器と盾両方の強化値を1下げる。また、装備している武器か盾のメッキや印をはがす。
	ブラックチドロ	65	450	等速	シレンの装備している武器と盾両方の強化値を2下げる。また、装備している武器か盾のメッキや印をはがす。



まわるポリゴン種

●悪気はないようにもみえるんだけどね……

ポリポリしたモンスター。シレンの最大HPや最大満腹度を下げてくる。また、同じ部屋にいると、シレンの正面にワープで移動してくる。

タイプ ◎ドレイン系・魔法系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

名前	Lv	行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力	特徴	出現ダンジョン
まわるポリゴン	Lv1	等速	33	45	★	◆	↘	変な踊りでシレンの最大満腹度を3、または最大HPを1下げてくる。証があると、敵生物のHPを8分の1減らす。	現 末 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原
おどるポリゴン	Lv2	等速	360	70	★★	◆	↘↘	変な踊りでシレンの最大満腹度を5、または最大HPを2下げてくる。証があると、敵生物のHPを6分の1減らす。	奇 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原
うたうポリゴン	Lv3	等速	820	76	★★★	◆◆	↘↘↘	変な踊りでシレンの最大満腹度を5、または最大HPを2下げてくる。証があると、敵生物のHPを4分の1減らす。	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷
らんぶポリゴン	Lv4	等速	1400	86	★★	◆◆	↘↘↘↘	変な踊りでシレンの最大満腹度を10、または最大HPを5下げてくる。証があると、敵生物のHPを2分の1減らす。	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷
悪まわるポリゴン		等速	26	25	★	◆	↘	変な踊りでシレンの最大満腹度を5、または最大HPを2下げてくる。	旧 イ 天 異 地
悪おどるポリゴン		等速	70	45	★★	◆	↘↘	変な踊りでシレンの最大満腹度を7、または最大HPを3下げてくる。	フ 旧 イ 天 異 地
悪うたうポリゴン		等速	150	63	★★★★	◆	↘↘↘	変な踊りでシレンの最大満腹度を10、または最大HPを4下げてくる。	旧 イ 天 地 迷
悪らんぶポリゴン		等速	300	72	★★★★	◆	↘↘↘↘	変な踊りでシレンの最大満腹度を15、または最大HPを6下げてくる。	旧 イ 天 地 迷

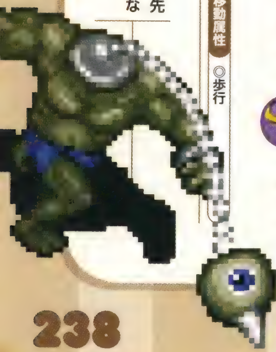
アイアンヘッド種

●その昔、頭を小脇に抱えてませんでした？

タイプ ◎一ツ目系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

自身の頭を投げる一ツ目のモンスター。2マス先から攻撃してくるうえに、攻撃力も高いやっかいな相手。武器の一ツ目殺しにめっぽう弱い。

	モンスター	HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
Lv1	アイアンヘッド	55	55	等速	↘	◆	★	過 現 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	直線で2マス離れたところまで直接攻撃ができる。1ターン力をためて、つぎのターンの攻撃を必ず痛恨の一撃にする。
Lv2	チェインヘッド	60	230	等速	↘↘	◆	★★★★	フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷	直線で2マス離れたところまで直接攻撃ができる。1ターン力をためて、つぎのターンの攻撃を必ず痛恨の一撃にする。
Lv3	ギガヘッド	65	650	等速	↘↘↘	◆◆	★★	奇 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	直線で2マス離れたところまで直接攻撃ができる。1ターン力をためて、つぎのターンの攻撃を必ず痛恨の一撃にする。
Lv4	デスヘッド	73	3800	等速	(特殊アイコン)	◆◆	★★	お 人 旧 天 ゲ 地 原 迷	直線で2マス離れたところまで直接攻撃ができる。1ターン力をためて、つぎのターンの攻撃を必ず痛恨の一撃にする。
	闇アイアンヘッド	27	28	等速	↘	◆	★★	イ	直線で2マス離れたところまで直接攻撃ができる。1ターン力をためて、つぎのターンの攻撃を必ず痛恨の一撃にする。
	闇チェインヘッド	66	150	等速	↘↘↘	◆	★★★	奇 旧 イ 天 異 地	直線で2マス離れたところまで直接攻撃ができる。1ターン力をためて、つぎのターンの攻撃を必ず痛恨の一撃にする。
	闇ギガヘッド	74	300	等速	↘↘↘↘	◆	★★	旧 イ 天 異 地 迷	直線で2マス離れたところまで直接攻撃ができる。1ターン力をためて、つぎのターンの攻撃を必ず痛恨の一撃にする。
	闇デスヘッド	88	450	等速	(特殊アイコン)	◆	★★	旧 イ 天 異 地 迷	直線で2マス離れたところまで直接攻撃ができる。1ターン力をためて、つぎのターンの攻撃を必ず痛恨の一撃にする。



フレフレハムポン種

●ピッピッピィー……イラッ

周囲の生物を応援し、よい効果を与える。シレンからは逃げるように行動するが、証を所持していると応援してくれる。

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

フレフレハムポン Lv1

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
◎等速	28	34	★	◆	↘

特徴：隣接する生物を応援し、攻撃力を上げるとともに、倒れるようなダメージを受けてもHP1でこらえさせる。

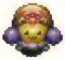
出現ダンジョン：現 未 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

ガンバレハムポン Lv2

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
◎等速	50	45	★	◆	↘

特徴：隣接する生物を応援し、攻撃力を上げるとともに、倒れるようなダメージを受けてもHP1でこらえさせる。

出現ダンジョン：フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原



ファイトハムポン Lv3

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
◎等速	130	55	★★	◆	↘↘

特徴：隣接する生物を応援し、攻撃力を上げるとともに、倒れるようなダメージを受けてもHP1でこらえさせる。

出現ダンジョン：お 人 旧 天 ゲ 異 地 原

アゲアゲハムポン Lv4

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
◎等速	790	65	★★★	◆	↘↘↘↘

特徴：隣接する生物を応援し、攻撃力を上げるとともに、倒れるようなダメージを受けてもHP1でこらえさせる。

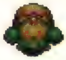
出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

悪フレフレハムポン

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
◎等速	18	23	★	◆	↘↘

特徴：隣接する生物を応援し、攻撃力を上げるとともに、倒れるようなダメージを受けてもHP1でこらえさせる。

出現ダンジョン：旧 天 異 地



悪ガンバレハムポン

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
◎等速	36	47	★★★	◆	↘↘↘

特徴：隣接する生物を応援し、攻撃力を上げるとともに、倒れるようなダメージを受けてもHP1でこらえさせる。

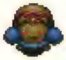
出現ダンジョン：奇 旧 イ 天 異 地

悪ファイトハムポン

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
◎等速	100	50	★★★	◆	↘↘↘

特徴：隣接する生物を応援し、攻撃力を上げるとともに、倒れるようなダメージを受けてもHP1でこらえさせる。

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷



悪アゲアゲハムポン

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
◎等速	126	67	★★	◆	↘↘↘↘

特徴：隣接する生物を応援し、攻撃力を上げるとともに、倒れるようなダメージを受けてもHP1でこらえさせる。

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

イカキング種

●お？ イカメシ？

Lv	名前	HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
Lv1	イカキング	42	66	等速	1	1	1	現 未 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原	シレンが正面にいるとスミを吹いて目つぶし状態にする。
Lv2	イカだいおう	55	110	等速	2	1	1	地	シレンが周囲1マスにいるとスミを吹いて目つぶし状態にする。
Lv3	イカエンペラー	65	1300	等速	3	2	3	お 人 旧 天 ゲ 異 地 原	シレンが同部屋か通路で周囲1マスにいるとスミを吹いて目つぶし状態にする。
Lv4	イカカイザー	85	2200	等速	4	2	2	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	シレンが同部屋か通路で周囲1マスにいるとスミを吹いて目つぶし状態にする。
	闇イカキング	20	24	等速	1	1	1	旧 イ 天 地 迷	シレンが正面にいるとスミを吹いて目つぶし状態にする。
	闇イカだいおう	39	65	等速	2	1	2	旧 天 異 地 迷	シレンが周囲1マスにいるとスミを吹いて目つぶし状態にする。
	闇イカエンペラー	55	270	等速	3	1	1	旧 イ 天 地 迷	シレンが同部屋か通路で周囲1マスにいるとスミを吹いて目つぶし状態にする。
	闇イカカイザー	57	540	等速	1	1	2	旧 イ 天 地 迷	シレンが同部屋か通路で周囲1マスにいるとスミを吹いて目つぶし状態にする。

タイプ ◎水棲系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎水歩行

スミをあびると、目つぶし状態にされてしまう。この種におにぎりを投げると、なぜかいかすしの巻物に生まれ変わる。

フォーリー種

●桃色フォーリーはカウンターだぞ!

ターンの経過で体の色と能力が変化する。倍速1回攻撃でシレンから逃げるように行動するが、やっかいな能力もあるので適切な対処をしよう。

タイプ ◎一ツ目系・浮遊系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎浮遊

フォーリー

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	400	46

特徴：直接攻撃されてもダメージを受けず、そのまま跳ね返す。一部の状態変化にかかっていると攻撃を跳ね返さなくなる。

成長度 / 防御力 / 攻撃力

末 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

出現ダンジョン

フォーリー

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	400	46

特徴：直接攻撃されると、攻撃してきた相手のHPを少し回復する。一部の状態変化にかかっていると回復しなくなる。

成長度 / 防御力 / 攻撃力

末 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

出現ダンジョン

フォーリー

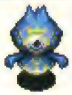
行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	400	46

特徴：ターン終了時に同部屋にいるすべての生物に雷で15の固定ダメージを与える。証を所持していてもダメージは受けてしまう。

成長度 / 防御力 / 攻撃力

末 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

出現ダンジョン



フォーリー

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	400	46

特徴：攻撃してきた生物を空振り、混乱、影縫い、狂戦士、拾えずのいずれかの状態変化にする。

成長度 / 防御力 / 攻撃力

末 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

出現ダンジョン

ダークフォーリー

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	8	33

特徴：直接攻撃されてもダメージを受けず、そのまま跳ね返す。一部の状態変化にかかっていると攻撃を跳ね返さなくなる。

成長度 / 防御力 / 攻撃力

イ

出現ダンジョン

ダークフォーリー

行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	8	33

特徴：直接攻撃されると、攻撃してきた相手のHPを少し回復する。一部の状態変化にかかっていると回復しなくなる。

成長度 / 防御力 / 攻撃力

イ

出現ダンジョン

ダークフォーリー

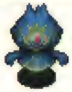
行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	8	33

特徴：ターン終了時に同部屋にいるすべての生物に雷で15の固定ダメージを与える。

成長度 / 防御力 / 攻撃力

イ

出現ダンジョン



ダークフォーリー

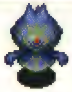
行動速度	経験値	HP
倍速1回攻撃	8	33

特徴：攻撃してきた生物を空振り、混乱、影縫い、狂戦士、拾えずのいずれかの状態変化にする。

成長度 / 防御力 / 攻撃力

イ

出現ダンジョン



ひまガッパ種

●こ、これはプレゼントなんだからねっ！ つきか

タイプ ◎水棲系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎水歩行

カッパのモンスター。落ちている道具や飛んできた道具をシレンに投げつけてくる。シレンよりも落ちている道具に向かって行動する。

Lv1 ひまガッパ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
50	48	等速	↘	◆	★

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：シレンが周囲3マス以内に入ると、足下の武器、盾、ギタン以外の道具を投げるが、当たらない。

Lv2 いやすぎガッパ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
65	180	等速	↘↘	◆	★

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：シレンが周囲5マス以内に入ると、足下の武器、ギタン以外の道具を投げる。投げられた道具は壺に入るか、下に落ちる。

Lv3 たまらんガッパ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
77	800	等速	↘↘↘	◆	★★★

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：シレンが周囲10マス以内に入ると、足下のギタン以外の道具を投げる。投げられた道具は壺に入るか、下に落ちる。

Lv4 おてあげガッパ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
89	1700	等速	↘↘↘↘	◆◆	★★★★★

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：シレンがフロア内にいると、足下の道具を投げる。投げられた道具は当たるか、壺に入るか、下に落ちる。

闇ひまガッパ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
14	3	等速	↘	◆	★

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：シレンが周囲3マス以内に入ると、足下の武器、盾、ギタン以外の道具を投げるが、当たらない。

闇いやすぎガッパ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
38	50	等速	↘↘	◆	★★

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：シレンが周囲5マス以内に入ると、足下の武器、ギタン以外の道具を投げる。投げられた道具は壺に入るか、下に落ちる。

闇たまらんガッパ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
63	100	等速	↘↘↘	◆	★★★

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：シレンが周囲10マス以内に入ると、足下のギタン以外の道具を投げる。投げられた道具は当たるか、壺に入るか、下に落ちる。

闇おてあげガッパ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
66	200	等速	↘↘↘↘	◆	★★★★

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

特徴：シレンがフロア内にいると、足下の道具を投げる。投げられた道具は当たるか、壺に入るか、下に落ちる。

ピヨコダイル種

● 桂馬の動きは横へ1マス、前へ2マスだ

タイプ ◎ドラゴン系・水棲系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎水歩行

バネのように跳ねるモンスター。将棋の駒の桂馬のように移動し、移動先にシレンがいると固定ダメージののしかかり攻撃をしてくる。

ピヨコダイル

行動速度	経験値	HP	Lv
等速	50	50	Lv1

特徴	成長度	防御力	攻撃力	出現ダンジョン
シレンがいる部屋の中では桂馬移動する。桂馬移動で行ける位置にシレンがいると10ダメージを与える。	★	◆	⚔⚔	未 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

ピヨンダイル

行動速度	経験値	HP	Lv
等速	480	60	Lv2

特徴	成長度	防御力	攻撃力	出現ダンジョン
シレンがいる部屋の中では桂馬移動する。桂馬移動で行ける位置にシレンがいると20ダメージを与える。	★★	◆	⚔⚔⚔	フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

ボヨンダイル

行動速度	経験値	HP	Lv
等速	1100	77	Lv3

特徴	成長度	防御力	攻撃力	出現ダンジョン
シレンがいる部屋の中では桂馬移動する。桂馬移動で行ける位置にシレンがいると30ダメージを与える。	★★★★	◆◆	⚔⚔⚔⚔	お 人 旧 天 ゲ 地 原

バイーンダイル

行動速度	経験値	HP	Lv
等速	4300	95	Lv4

特徴	成長度	防御力	攻撃力	出現ダンジョン
シレンがいる部屋の中では桂馬移動する。桂馬移動で行ける位置にシレンがいると40ダメージを与える。	★★	◆◆	⚔	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

悪ピヨコダイル

行動速度	経験値	HP
等速	22	24

特徴	成長度	防御力	攻撃力	出現ダンジョン
シレンがいる部屋の中では桂馬移動する。桂馬移動で行ける位置にシレンがいると15ダメージを与える。	★	◆	⚔	旧 イ 天 異 地

悪ピヨンダイル

行動速度	経験値	HP
等速	100	27

特徴	成長度	防御力	攻撃力	出現ダンジョン
シレンがいる部屋の中では桂馬移動する。桂馬移動で行ける位置にシレンがいると25ダメージを与える。	★★★★	◆	⚔	旧 イ 天 異 地

悪ボヨンダイル

行動速度	経験値	HP
等速	220	57

特徴	成長度	防御力	攻撃力	出現ダンジョン
シレンがいる部屋の中では桂馬移動する。桂馬移動で行ける位置にシレンがいると35ダメージを与える。	★★★★★	◆	⚔⚔⚔	旧 イ 天 地 迷

悪バイーンダイル

行動速度	経験値	HP
等速	420	61

特徴	成長度	防御力	攻撃力	出現ダンジョン
シレンがいる部屋の中では桂馬移動する。桂馬移動で行ける位置にシレンがいると45ダメージを与える。	★★	◆	⚔⚔⚔⚔	旧 イ 天 地 迷

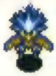
フラッシュバード種

●キサマ……せっかく削ったHPを……

タイプ ◎浮遊系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎浮遊

周囲の生物のHPを回復する。また、飛んできた道具を燃やしたり、炎攻撃を受けると回復したりするほか、爆風で分裂することもある。

Lv1 フラッシュバード



HP	経験値	行動速度
33	75	○等速

出現ダンジョン：末 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：周囲にいるモンスターのHPを30回復する。証があると、シレンたちのHPを回復してくれる。

Lv2 グレアバード

HP	経験値	行動速度
43	200	○等速

出現ダンジョン：奇 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：周囲にいるモンスターのHPを60回復する。証があると、シレンたちのHPを回復してくれる。

Lv3 ツインクルバード

HP	経験値	行動速度
54	820	○等速

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：HPが少しでも減ったモンスターが、シレンの周囲3マス以内にいると、ワープしてきてHPを30回復する。

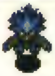
Lv4 シャインバード

HP	経験値	行動速度
76	1400	○等速

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：HPが少しでも減ったモンスターが、シレンの周囲3マス以内にいると、ワープしてきてHPを60回復する。

闇フラッシュバード



HP	経験値	行動速度
20	24	○等速

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

特徴：周囲にいるモンスターのHPを40回復する。

闇グレアバード

HP	経験値	行動速度
34	40	○等速

出現ダンジョン：フ 旧 イ 天 異 地

特徴：周囲にいるモンスターのHPを70回復する。

闇ツインクルバード

HP	経験値	行動速度
63	120	○等速

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：HPが少しでも減ったモンスターが、シレンの周囲3マス以内にいると、ワープしてきてHPを40回復する。

闇シャインバード

HP	経験値	行動速度
86	240	○等速

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：HPが少しでも減ったモンスターが、シレンの周囲3マス以内にいると、ワープしてきてHPを70回復する。

ヤンぴー種

●ブッコミに助けられるときもあります!

名前	Lv	行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力	特徴
ヤンぴー	Lv1	◎等速	170	36	★	◆	↘↘	シレンが直線上にいるとブッコミをし、10ダメージを与え吹き飛ばす。吹き飛ばした相手が壁に当たると1マス突き破る。
親衛ヤンぴー	Lv2	◎等速	450	49	★	◆	↘↘↘	シレンが直線上にいるとブッコミをし、20ダメージを与え吹き飛ばす。吹き飛ばした相手が壁に当たると2マス突き破る。
副総長ヤンぴー	Lv3	◎等速	1200	78	★★★★★	◆◆	↘↘↘↘	シレンが直線上にいるとブッコミをし、30ダメージを与え吹き飛ばす。吹き飛ばした相手が壁に当たると3マス突き破る。
総長ヤンぴー	Lv4	◎等速	3200	97	★★	◆◆	↘	シレンが直線上にいるとブッコミをし、40ダメージを与え吹き飛ばす。吹き飛ばした相手が壁に当たると4マス突き破る。
闇ヤンぴー		◎等速	10	10	★★	◆	↘	シレンが直線上にいるとブッコミをし、15ダメージを与え吹き飛ばす。吹き飛ばした相手が壁に当たると1マス突き破る。
闇親衛ヤンぴー		◎等速	50	48	★★★★	◆	↘↘↘	シレンが直線上にいるとブッコミをし、25ダメージを与え吹き飛ばす。吹き飛ばした相手が壁に当たると2マス突き破る。
闇副総長ヤンぴー		◎等速	150	56	★★★★	◆	↘↘↘↘	シレンが直線上にいるとブッコミをし、35ダメージを与え吹き飛ばす。吹き飛ばした相手が壁に当たると3マス突き破る。
闇総長ヤンぴー		◎等速	360	61	★★	◆	↘↘↘↘	シレンが直線上にいるとブッコミをし、45ダメージを与え吹き飛ばす。吹き飛ばした相手が壁に当たると4マス突き破る。

出現ダンジョン（各項目共通表示）: 通 過 腹 未 フ 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

鳥型の不良モンスター。直線上にいるとブッコミをされ、ダメージを受けるとともに後方に吹き飛ばされてしまう。

スコッピー種

●壺の中をお花畑にしたいのか？

タイプ ◎金属系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

シレンに土を投げつけ、持っている壺の空きを埋めてしまう。土は取り出すことができないが、数フロア進むと草系の道具に変わる。

名前	Lv	HP	経験値	行動速度	特徴
スコッピー	Lv1	43	75	等速	シレンが隣接すると、持ち物の壺に土を投げ入れ、使えなくする。証を所持していると、敵生物を目つぶし状態にする。
シャベッピー	Lv2	49	190	等速	シレンが隣接すると、持ち物の壺に土を投げ入れ、使えなくする。証を所持していると、敵生物を目つぶし状態にする。
クワッピー	Lv3	86	550	等速	シレンが3マス以内にいると、持ち物の壺に土を投げ入れ、使えなくする。証を所持していると、敵生物を目つぶし状態にする。
ユンピー	Lv4	86	2345	等速	シレンが6マス以内にいると、持ち物の壺に土を投げ入れ、使えなくする。証を所持していると、敵生物を目つぶし状態にする。
悪スコッピー		22	22	等速	シレンが隣接すると、持ち物の壺に土を投げ入れ、壺を使えなくする。
悪シャベッピー		37	210	等速	シレンが隣接すると、持ち物の壺に土を投げ入れ、壺を使えなくする。
悪クワッピー		45	320	等速	シレンが3マス以内にいると、持ち物の壺に土を投げ入れ、使えなくする。
悪ユンピー		52	420	等速	シレンが6マス以内にいると、持ち物の壺に土を投げ入れ、使えなくする。

ぬすっトド種

●大切な盾を盗まれ追って追いつめ落し穴

タイプ ◎水棲系
初期状態 ◎仮眠
移動属性 ◎水歩行

トドっぽいモンスター。床に落ちている道具やシレンの持ち物を盗み逃走。

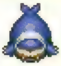
ぬすっトド Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	50	43

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

特徴：落ちている道具やシレンの持ち物を盗み、ワープして逃げる。証があると、敵生物から盗み、ワープした先に落とす。

出現ダンジョン



みどりトド Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	240	55

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

特徴：落ちている道具やシレンの持ち物を盗み、ワープして逃げる。証があると、敵生物から盗み、ワープした先に落とす。

出現ダンジョン

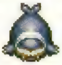
アイアントド Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	850	71

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘

特徴：落ちている道具やシレンの持ち物を盗み、ワープして逃げる。証があると、敵生物から盗み、ワープした先に落とす。

出現ダンジョン



しょうめつトド Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	1900	80

成長度 ★★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘↘

特徴：落ちている道具やシレンの持ち物を盗み、道具とともにいなくなる。証があると、敵生物から盗み、ワープした先に落とす。

出現ダンジョン

腹黒ぬすっトド

行動速度	経験値	HP
等速	130	48

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

特徴：落ちている道具やシレンの持ち物を盗み、ワープして逃げる。

出現ダンジョン

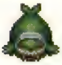
腹黒みどりトド

行動速度	経験値	HP
等速	250	55

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

特徴：落ちている道具やシレンの持ち物を盗み、ワープして逃げる。

出現ダンジョン



腹黒アイアントド

行動速度	経験値	HP
等速	300	65

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

特徴：落ちている道具やシレンの持ち物を盗み、ワープして逃げる。

出現ダンジョン

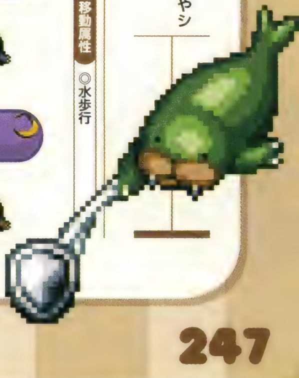
腹黒しょうめつトド

行動速度	経験値	HP
等速	400	70

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

特徴：落ちている道具やシレンの持ち物を盗み、道具とともにいなくなる。証があると、敵生物から盗み、ワープした先に落とす。

出現ダンジョン



エリガン種

●あっ経験値が歩いてる!!

タイプ ◎ノーマル系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

直接攻撃しかしないが、HPや攻撃力、防御力といったステータスがいずれも高い。その分倒したときの経験値はかなりおいしい。

Lv1 エリガン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
58	220	等速	2	1	3

出現ダンジョン: フ お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴: 攻撃は直接攻撃のみ。

Lv2 エリガガン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
62	680	等速	4	2	4

出現ダンジョン: 奇 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴: 攻撃は直接攻撃のみ。

Lv3 エリガゴン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
96	3000	等速	4	2	2

出現ダンジョン: お 人 / 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴: 攻撃は直接攻撃のみ。

Lv4 エリズガゴン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
100	5000	等速	2	3	2

出現ダンジョン: お 人 / 旧 イ ゲ 地 原 迷

特徴: 攻撃は直接攻撃のみ。

ダークエリガン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
33	40	等速	2	1	2

出現ダンジョン: 旧 イ 天 異 地

特徴: 攻撃は直接攻撃のみ。

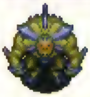
ダークエリガガン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
45	150	等速	2	1	1

出現ダンジョン: 奇 / 旧 イ 天 異 地

特徴: 攻撃は直接攻撃のみ。

ダークエリガゴン



HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
70	220	等速	4	1	5

出現ダンジョン: 旧 イ 天 地 迷

特徴: 攻撃は直接攻撃のみ。

ダークエリズガゴン

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
79	330	等速	4	1	2

出現ダンジョン: 旧 イ 天 地 迷

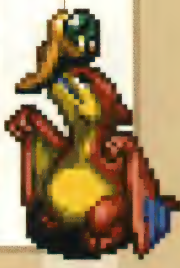
特徴: 攻撃は直接攻撃のみ。

ギャドン種

●あれ？ 今回そんなに持ってくの？

タイプ ◎浮遊系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎浮遊

シレンの持ち物をついばみ、使い物にならなくしてしまうモンスター。ややギャドンな盾系や〈ついばみ守り〉があれば無効化できる。



ギャドン Lv1

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	165	55	★	◆	↘

特徴：持ち物の杖をついばみ、使用回数を0にして足下に落とす。壺の中に入っているものは狙わない。

出現ダンジョン：フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

ギャイラス Lv2

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	440	64	★★	◆◆	↘↘↘

特徴：持ち物の巻物や札をついばみ、ただの紙切れにして足下に落とす。壺の中に入っているものは狙わない。

出現ダンジョン：奇 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

ギャンドラー Lv3

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	1200	83	★★★★	◆◆	↘↘↘

特徴：持ち物の壺をついばみ、容量を0にして足下に落とす。壺の中に入っていた道具は消滅する。

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

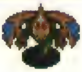
ギャンドロン Lv4

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	2800	95	★★	◆◆	↘↘↘↘

特徴：持ち物の装備品をついばみ、合成されている印をひとつ消す。装備している武器や盾は狙わない。

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

暴れギャドン



行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	4	10	★	◆	↘

特徴：持ち物の杖をついばみ、使用回数を0にして足下に落とす。壺の中に入っているものは狙わない。

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

暴れギャイラス

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	230	51	★★★★	◆	↘↘↘

特徴：持ち物の巻物や札をついばみ、ただの紙切れにして足下に落とす。壺の中に入っているものは狙わない。

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

暴れギャンドラー

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	360	65	★★★★	◆	↘↘↘

特徴：持ち物の壺をついばみ、容量を0にして足下に落とす。壺の中に入っていた道具は消滅する。

出現ダンジョン：旧 天 地

暴れギャンドロン

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	480	70	★★	◆	↘

特徴：持ち物の装備品をついばみ、合成されている印をひとつ消す。装備している武器や盾は狙わない。

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

ゲイズ種

●ずっとお前のターン!!

タイプ ◎一ツ目系・魔法系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

大きな目玉のモンスター。催眠術をかけ、シレンの行動を1ターン操るが、やや(ゲイズの盾系や〈催眠無効〉があれば、無効化できる。

Lv1 ゲイズ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
26	19	等速	1	1	1

出現ダンジョン：地

特徴：催眠術で、1ターン行動を操る。証を所持していると、敵生物を混乱状態にする。

Lv2 スーパーゲイズ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
66	550	等速	2	1	1

出現ダンジョン：お 人 旧 天 ゲ 地 原

特徴：催眠術で、1ターン行動を操る。証を所持していると、敵生物を混乱状態にする。

Lv3 ハイパーゲイズ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
83	1300	等速	3	2	4

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：催眠術で、1ターン行動を操る。証を所持していると、敵生物を混乱状態にする。

Lv4 ゲンナマゲイズ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
93	1850	等速	4	2	3

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：催眠術で、1ターン行動を操る。範囲は同部屋内。証を所持していると、敵生物を混乱状態にする。倒すと5000ギタン落とす。

悪ゲイズ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
33	40	等速	2	1	1

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

特徴：催眠術で、1ターン行動を操る。証を所持していると、敵生物を混乱状態にする。

悪スーパーゲイズ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
47	120	等速	2	1	2

出現ダンジョン：フ 旧 イ 天 異 地

特徴：催眠術で、1ターン行動を操る。証を所持していると、敵生物を混乱状態にする。

悪ハイパーゲイズ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
53	240	等速	3	1	1

出現ダンジョン：旧 天 異 地

特徴：催眠術で、1ターン行動を操る。証を所持していると、敵生物を混乱状態にする。

悪ゲンナマゲイズ

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度
59	390	等速	4	1	2

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：催眠術で、1ターン行動を操る。範囲は同部屋内。証を所持していると、敵生物を混乱状態にする。倒すと5000ギタン落とす。

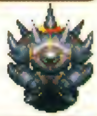
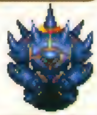
バリズドン種

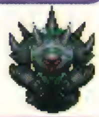
●サンダー攻撃も直接攻撃も結構なお手前で

タイプ ◎ノーマル系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

ダメージを数回受けるとイカヅチ攻撃をしてくる。鈍足で行動するが防御力は高く、HPの高さはモンスターのなかでもトップクラス。

名前	Lv	行動速度	経験値	HP	特徴
バリズドン	Lv1	鈍足	330	79	一定のダメージを与えると、部屋内に25ダメージのイカヅチを放つ。
ゴロズドン	Lv2	鈍足	660	108	一定のダメージを与えると、部屋内に30ダメージのイカヅチを放つ。
ピカズドン	Lv3	鈍足	1280	137	一定のダメージを与えると、部屋内に35ダメージのイカヅチを放つ。
ドドズドン	Lv4	鈍足	2222	165	一定のダメージを与えると、部屋内に40ダメージのイカヅチを放つ。
ダークバリズドン		鈍足	120	47	一定のダメージを与えると、部屋内に40ダメージのイカヅチを放つ。
ダークゴロズドン		鈍足	200	78	一定のダメージを与えると、部屋内に50ダメージのイカヅチを放つ。
ダークピカズドン		鈍足	300	72	一定のダメージを与えると、部屋内に60ダメージのイカヅチを放つ。
ダークドドズドン		鈍足	450	82	一定のダメージを与えると、部屋内に70ダメージのイカヅチを放つ。



ドラゴン種

●誰も炎から逃れられない

タイプ ◎ドラゴン系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

炎を吐くモンスター。レベルアップすると炎のダメージが上がるとともに、攻撃範囲が広くなる。トカゲ斬りの刃系や〈ドラゴン特効〉が有効。

Lv1 ドラゴン

HP 75 / 経験値 560 / 行動速度 ◎等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 / 出現ダンジョン

特徴：直線上にいると20ダメージの炎を吐いて攻撃してくる。間にほかの生物がいるとその生物に当たる。

Lv2 スカイドラゴン

HP 80 / 経験値 1600 / 行動速度 ◎等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 / 出現ダンジョン

特徴：同部屋にいると、20ダメージの炎を吐いて攻撃してくる。間にほかの生物がいても炎は狙った相手を追尾する。

Lv3 アークドラゴン

HP 92 / 経験値 3333 / 行動速度 ◎等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 / 出現ダンジョン

特徴：同フロアにいると、30ダメージの炎を吐いて攻撃してくる。間にほかの生物や壁があっても炎は狙った相手を追尾する。

Lv4 アビスドラゴン

HP 120 / 経験値 6666 / 行動速度 ◎等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 / 出現ダンジョン

特徴：同フロアにいると、40ダメージの炎を吐いて攻撃してくる。間にほかの生物や壁があっても炎は狙った相手を追尾する。

悪ドラゴン

HP 32 / 経験値 100 / 行動速度 ◎等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 / 出現ダンジョン

特徴：直線上にいると50ダメージの炎を吐いて攻撃してくる。間にほかの生物がいるとその生物に当たる。

悪スカイドラゴン

HP 55 / 経験値 300 / 行動速度 ◎等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 / 出現ダンジョン

特徴：同部屋にいると、50ダメージの炎を吐いて攻撃してくる。間にほかの生物がいても炎は狙った相手を追尾する。

悪アークドラゴン

HP 93 / 経験値 600 / 行動速度 ◎等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 / 出現ダンジョン

特徴：同フロアにいると、60ダメージの炎を吐いて攻撃してくる。間にほかの生物や壁があっても炎は狙った相手を追尾する。

悪アビスドラゴン

HP 104 / 経験値 900 / 行動速度 ◎等速

攻撃力 / 防御力 / 成長度 / 出現ダンジョン

特徴：同フロアにいると、70ダメージの炎を吐いて攻撃してくる。間にほかの生物や壁があっても炎は狙った相手を追尾する。

ガラ魔導士種

●何が出るかは当たってからのお楽しみ

タイプ ◎魔法系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

さまざまな効果を持つ魔法弾を飛ばすモンスター。効果の種類はレベルごとに異なり、どの効果が発動するかはランダム。

ガラ魔導士 Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	110	45

特徴：シレンが直線上にいるとき、加速、吹き飛ばし、場所替え、ワープのうちいずれかの効果がある魔法弾を飛ばす。

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン

ガラ中流魔道士 Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	360	56

特徴：シレンが直線上にいるとき、混乱、一時しのぎ、20ダメージ、目つぶしのうちいずれかの効果がある魔法弾を飛ばす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン

ガラ上流魔道士 Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	800	62

特徴：シレンが直線上にいるとき、不幸、かなしばり、封印、身代わり、狂戦士のうちいずれかの効果がある魔法弾を飛ばす。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン

ガラ貴族魔道士 Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	1000	73

特徴：シレンが直線上にいるとき、鈍足、おにぎり、クオーター、痛み分け、不幸3回分のうちいずれかの効果がある魔法弾を飛ばす。

成長度 ★ / 防御力 ◆◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン

黒ガラ魔道士

行動速度	経験値	HP
等速	22	22

特徴：シレンが直線上にいるとき、加速、吹き飛ばし、場所替え、ワープのうちいずれかの効果がある魔法弾を飛ばす。

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

出現ダンジョン

黒ガラ中流魔道士

行動速度	経験値	HP
等速	50	36

特徴：シレンが直線上にいるとき、混乱、一時しのぎ、20ダメージ、目つぶしのうちいずれかの効果がある魔法弾を飛ばす。

成長度 ★★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン

黒ガラ上流魔道士

行動速度	経験値	HP
等速	150	50

特徴：シレンが直線上にいるとき、不幸、かなしばり、封印、身代わり、狂戦士のうちいずれかの効果がある魔法弾を飛ばす。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン

黒ガラ貴族魔道士

行動速度	経験値	HP
等速	400	70

特徴：シレンが直線上にいるとき、鈍足、おにぎり、クオーター、痛み分け、不幸3回分のうちいずれかの効果がある魔法弾を飛ばす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘↘

出現ダンジョン

デブータ種

●死ぬ間際になぜ痩せる?

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

離れた場所から石を山なりに投げて攻撃してくるブタのようなモンスター。レベルアップするごとに投石距離が伸びていく。

Lv1 デブータ

HP	経験値	行動速度
47	100	等速

出現ダンジョン: 地

特徴: シレンが2マス以内にいるとデブータの石を投げる。山なりに飛ぶので壁や生物の影響を受けず、視界外からでも当たる。

Lv2 デブーチョ

HP	経験値	行動速度
65	840	等速

出現ダンジョン: 地

特徴: シレンが4マス以内にいるとデブータの石を投げる。山なりに飛ぶので壁や生物の影響を受けず、視界外からでも当たる。

Lv3 デブートン

HP	経験値	行動速度
75	1600	等速

出現ダンジョン: お 人 旧 天 ゲ 地 原 迷

特徴: シレンが6マス以内にいるとデブータの石を投げる。山なりに飛ぶので壁や生物の影響を受けず、視界外からでも当たる。

Lv4 デブーゴン

HP	経験値	行動速度
86	3700	等速

出現ダンジョン: お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴: シレンが10マス以内にいるとデブータの石を投げる。山なりに飛ぶので壁や生物の影響を受けず、視界外からでも当たる。

悪デブータ

HP	経験値	行動速度
20	50	等速

出現ダンジョン: 旧 イ 天 異 地

特徴: シレンが2マス以内にいるとデブータの石を投げる。山なりに飛ぶので壁や生物の影響を受けず、視界外からでも当たる。

悪デブーチョ

HP	経験値	行動速度
42	100	等速

出現ダンジョン: フ 旧 イ 天 異 地

特徴: シレンが4マス以内にいるとデブータの石を投げる。山なりに飛ぶので壁や生物の影響を受けず、視界外からでも当たる。

悪デブートン

HP	経験値	行動速度
62	250	等速

出現ダンジョン: 奇 旧 イ 天 異 地

特徴: シレンが6マス以内にいるとデブータの石を投げる。山なりに飛ぶので壁や生物の影響を受けず、視界外からでも当たる。

悪デブーゴン

HP	経験値	行動速度
74	500	等速

出現ダンジョン: 旧 イ 天 地 迷

特徴: シレンが10マス以内にいるとデブータの石を投げる。山なりに飛ぶので壁や生物の影響を受けず、視界外からでも当たる。

ボウヤカート種

●ボウヤからオヤジへ進化する種の不思議

タイプ	初期状態	移動属性
◎ノーマル系	◎通常	◎歩行

成長するとオヤジ戦車種に進化するモンスター。つねにシレンと間合いを空けるように行動するが、通路では矢を撃たない。

ボウヤカート Lv1

行動速度	経験値	HP
◇倍速 1回攻撃	75	43

特徴	成長度	防御力	攻撃力
シレンが直線上の10マス以内にいると、木の矢を撃つ。シレンとの間にほかの生物がいてもかまわず撃つ。	★	◆	➘

出現ダンジョン：フ お 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

クロスカート Lv2

行動速度	経験値	HP
◇倍速 1回攻撃	180	56

特徴	成長度	防御力	攻撃力
シレンが直線上の10マス以内にいると、鉄の矢を撃つ。シレンとの間にほかの生物がいてもかまわず撃つ。	★	◆	➘➘

出現ダンジョン：フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

吹き飛びカート Lv3

行動速度	経験値	HP
◇倍速 1回攻撃	600	65

特徴	成長度	防御力	攻撃力
シレンが直線上の10マス以内にいると、吹き飛ばしの矢を撃つ。シレンとの間にほかの生物がいてもかまわず撃つ。	★	◆	➘➘

出現ダンジョン：お 人 旧 天 ゲ 地 原 迷

貫通カート Lv4

行動速度	経験値	HP
◇倍速 1回攻撃	1100	74

特徴	成長度	防御力	攻撃力
シレンが直線上の10マス以内にいると、銀の矢を撃つ。シレンとの間にほかの生物がいてもかまわず撃つ。	★	◆◆	➘➘➘

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

闇ボウヤカート

行動速度	経験値	HP
◇倍速 1回攻撃	3	14

特徴	成長度	防御力	攻撃力
シレンが直線上の10マス以内にいると、木の矢を撃つ。シレンとの間にほかの生物がいてもかまわず撃つ。	★	◆	➘

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

闇クロスカート

行動速度	経験値	HP
◇倍速 1回攻撃	43	35

特徴	成長度	防御力	攻撃力
シレンが直線上の10マス以内にいると、鉄の矢を撃つ。シレンとの間にほかの生物がいてもかまわず撃つ。	★	◆	➘➘

出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

闇吹き飛びカート

行動速度	経験値	HP
◇倍速 1回攻撃	86	50

特徴	成長度	防御力	攻撃力
シレンが直線上の10マス以内にいると、吹き飛ばしの矢を撃つ。シレンとの間にほかの生物がいてもかまわず撃つ。	★★	◆	➘➘➘

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

闇貫通カート

行動速度	経験値	HP
◇倍速 1回攻撃	150	75

特徴	成長度	防御力	攻撃力
シレンが直線上の10マス以内にいると、銀の矢を撃つ。シレンとの間にほかの生物がいてもかまわず撃つ。	★★★★	◆	➘➘➘➘

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

オヤジ戦車種

●イッテツの落ち着きのなさときたら……

タイプ ◎爆発系・金属系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

ボウヤカートからオヤジへと進化した戦車モンスター。威力の高い大砲を放ち、着弾点の周囲にいる生物に大ダメージを与える。

Lv	名前	HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
Lv1	オヤジ戦車	40	120	鈍足	2	1	1	旧 ゲ 異 地 原	生物か壁に当たるまで飛ぶ大砲を撃つ。弾が着弾すると、着弾マスと周囲1マスにいる生物に20ダメージを与える。
Lv2	ガンコ戦車	60	400	等速	2	1	4	お 人 天 ゲ 異 地 原	生物か壁に当たるまで飛ぶ大砲を撃つ。弾が着弾すると、着弾マスと周囲1マスにいる生物に30ダメージを与える。
Lv3	ゴウジョウ戦車	83	1600	倍速1回攻撃	3	1	4	お 人 旧 天 ゲ 異 地 原	生物か壁に当たるまで飛ぶ大砲を撃つ。弾が着弾すると、着弾マスと周囲1マスにいる生物に40ダメージを与える。
Lv4	イッテツ戦車	86	3200	倍速2回攻撃	4	1	2	お 人 旧 イ ゲ 地 原 迷	生物か壁に当たるまで飛ぶ大砲を撃つ。弾が着弾すると、着弾マスと周囲1マスにいる生物に50ダメージを与える。
	闇オヤジ戦車	20	24	鈍足	1	1	1	旧 イ 天 異 地	生物か壁に当たるまで飛ぶ大砲を撃つ。弾が着弾すると、着弾マスと周囲1マスにいる生物に30ダメージを与える。
	闇ガンコ戦車	45	130	等速	2	1	2	フ 旧 イ 天 異 地	生物か壁に当たるまで飛ぶ大砲を撃つ。弾が着弾すると、着弾マスと周囲1マスにいる生物に40ダメージを与える。
	闇ゴウジョウ戦車	47	260	倍速1回攻撃	3	1	3	旧 天 異 地	生物か壁に当たるまで飛ぶ大砲を撃つ。弾が着弾すると、着弾マスと周囲1マスにいる生物に50ダメージを与える。
	闇イッテツ戦車	66	500	倍速2回攻撃	3	1	2	旧 イ 天 地 迷	生物か壁に当たるまで飛ぶ大砲を撃つ。弾が着弾すると、着弾マスと周囲1マスにいる生物に60ダメージを与える。

あいだまゾウ種

●悪いの吸え! 悪いの吸ってくれ!!

タイプ ◎ドレイン系

初期状態 ◎起きている

移動属性 ◎歩行

ゾウに似たモンスター。自身や周囲にいる生物の状態変化を吸収し、HPを回復すると同時にパワーアップするゾウ。

すいだすゾウ Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	110	43

特徴：自身や周囲の生物にかけられたあらゆる状態変化を吸い込み、HPを回復させる。同時に攻撃力が上がる。

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン
迷 海 裂 未 フ 奇 お 人
旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

とりこむゾウ Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	180	56

特徴：自身や周囲の生物にかけられたあらゆる状態変化を吸い込み、HPを回復させる。同時に攻撃力が上がる。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン
迷 海 裂 未 フ 奇 お 人
旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

くみこむゾウ Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	850	71

特徴：自身や周囲の生物にかけられたあらゆる状態変化を吸い込み、HPを回復させる。同時に攻撃力と防御力が上がる。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン
迷 海 裂 未 フ 奇 お 人
旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

ひきこむゾウ Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	1400	76

特徴：自身や周囲の生物にかけられたあらゆる状態変化を吸い込み、HPを回復させる。同時に攻撃力と防御力が上がる。

成長度 ★★★★★ / 防御力 ◆◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン
迷 海 裂 未 フ 奇 お 人
旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

闇すいだすゾウ

行動速度	経験値	HP
等速	3	10

特徴：自身や周囲の生物にかけられたあらゆる状態変化を吸い込み、HPを回復させる。同時に攻撃力が上がる。

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘

出現ダンジョン
迷 海 裂 未 フ 奇 お 人
旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

闇とりこむゾウ

行動速度	経験値	HP
等速	60	43

特徴：自身や周囲の生物にかけられたあらゆる状態変化を吸い込み、HPを回復させる。同時に攻撃力が上がる。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン
迷 海 裂 未 フ 奇 お 人
旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

闇くみこむゾウ

行動速度	経験値	HP
等速	360	56

特徴：自身や周囲の生物にかけられたあらゆる状態変化を吸い込み、HPを回復させる。同時に攻撃力と防御力が上がる。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン
迷 海 裂 未 フ 奇 お 人
旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

闇ひきこむゾウ

行動速度	経験値	HP
等速	444	72

特徴：自身や周囲の生物にかけられたあらゆる状態変化を吸い込み、HPを回復させる。同時に攻撃力と防御力が上がる。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘↘

出現ダンジョン
迷 海 裂 未 フ 奇 お 人
旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

処刑者種

●当たると痛いぜ！ ときどきだけどなっ

タイプ ◎ノーマル系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

攻撃力が高いうえに、直接攻撃がまれに痛恨の一撃となる。証を所持していると敵生物に会心の一撃を与えることがある。

Lv1 処刑者

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
55	210	等速	↘↘↘	◆	★	通 合 黄 未 フ 口 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷	直接攻撃がときどき痛恨の一撃になる。

Lv2 断罪者

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
73	680	等速	↘↘↘↘	◆◆	★★	通 合 黄 未 フ 口 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷	直接攻撃がときどき痛恨の一撃になる。

Lv3 破壊者

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
80	1800	等速	↘↘↘↘	◆◆	★★	通 合 黄 未 フ 口 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷	直接攻撃がときどき痛恨の一撃になる。

Lv4 崩壊者

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
95	3600	等速	↘	◆◆	★★	通 合 黄 未 フ 口 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷	直接攻撃がときどき痛恨の一撃になる。

地獄の処刑者

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
20	24	等速	↘	◆	★★	通 合 黄 未 フ 口 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷	直接攻撃がときどき痛恨の一撃になる。

地獄の断罪者

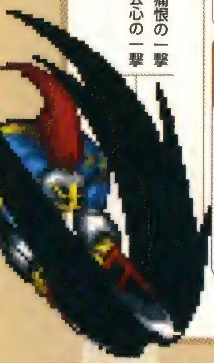
HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
45	150	等速	↘↘↘	◆	★★★	通 合 黄 未 フ 口 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷	直接攻撃がときどき痛恨の一撃になる。

地獄の破壊者

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
60	300	等速	↘↘↘	◆	★★	通 合 黄 未 フ 口 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷	直接攻撃がときどき痛恨の一撃になる。

地獄の崩壊者

HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
80	450	等速	↘↘↘↘	◆	★★	通 合 黄 未 フ 口 お 人 / 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷	直接攻撃がときどき痛恨の一撃になる。



ヒーポフ種

●ぷっ。失敗したよね、いま失敗したよね

タイプ ◎ドラゴン系・浮遊系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎浮遊

隣接すると炎を吐いて攻撃するが、たまに失敗する。吐き出す炎で焼きおにぎりを作るのが得意。夜になると炎の威力が上がる。

ヒーポフ Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	175	50

特徴：10ダメージの炎を吐いて攻撃するが、たまに失敗する。持ち物に壺に入れていないおにぎりがあると、焼きおにぎりに変化する。

出現ダンジョン

ホノオポフ Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	400	64

特徴：20ダメージの炎を吐いて攻撃するが、たまに失敗する。持ち物に壺に入れていないおにぎりがあると、焼きおにぎりに変化する。

出現ダンジョン

カエンポフ Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	1250	73

特徴：30ダメージの炎を吐いて攻撃するが、たまに失敗する。持ち物に壺に入れていないおにぎりがあると、焼きおにぎりに変化する。

出現ダンジョン

ゴオオポフ Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	2650	85

特徴：40ダメージの炎を吐いて攻撃するが、たまに失敗する。持ち物に壺に入れていないおにぎりがあると、焼きおにぎりに変化する。

出現ダンジョン

悪ヒーポフ

行動速度	経験値	HP
等速	40	33

特徴：20ダメージの炎を吐いて攻撃するが、たまに失敗する。持ち物に壺に入れていないおにぎりがあると、焼きおにぎりに変化する。

出現ダンジョン

悪ホノオポフ

行動速度	経験値	HP
等速	80	43

特徴：40ダメージの炎を吐いて攻撃するが、たまに失敗する。持ち物に壺に入れていないおにぎりがあると、焼きおにぎりに変化する。

出現ダンジョン

悪カエンポフ

行動速度	経験値	HP
等速	160	65

特徴：60ダメージの炎を吐いて攻撃するが、たまに失敗する。持ち物に壺に入れていないおにぎりがあると、焼きおにぎりに変化する。

出現ダンジョン

悪ゴオオポフ

行動速度	経験値	HP
等速	320	73

特徴：80ダメージの炎を吐いて攻撃するが、たまに失敗する。持ち物に壺に入れていないおにぎりがあると、焼きおにぎりに変化する。

出現ダンジョン

カラス天狗種

●空飛ぶマムル？　おやおやおやおや？

タイプ　◎浮遊系
初期状態　◎通常
移動属性　◎浮遊

普段は別のモンスターに化けているが、ステータスは変化しない。HPが0になると、一瞬もとの姿になってから倒れる。

Lv1 カラス天狗

HP	経験値	行動速度
37	24	等速

攻撃力　防御力　成長度

出現ダンジョン：フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：そのフロアに出現する別のモンスターに化ける。変身で変わるのは姿のみで、ステータスはカラス天狗のまま。

Lv2 ハヤブサ天狗

HP	経験値	行動速度
55	66	等速

攻撃力　防御力　成長度

出現ダンジョン：奇 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原

特徴：そのフロアに出現する別のモンスターに化ける。変身で変わるのは姿のみで、ステータスはハヤブサ天狗のまま。

Lv3 イヌワシ天狗

HP	経験値	行動速度
65	130	等速

攻撃力　防御力　成長度

出現ダンジョン：お 人 旧 天 ゲ 地 原

特徴：そのフロアに出現する別のモンスターに化ける。変身で変わるのは姿のみで、ステータスはイヌワシ天狗のまま。

Lv4 ホウオウ天狗

HP	経験値	行動速度
70	360	等速

攻撃力　防御力　成長度

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷

特徴：そのフロアに出現する別のモンスターに化ける。変身で変わるのは姿のみで、ステータスはホウオウ天狗のまま。

黒カラス天狗

HP	経験値	行動速度
35	43	等速

攻撃力　防御力　成長度

出現ダンジョン：イ 異

特徴：そのフロアに出現する別のモンスターに化ける。変身で変わるのは姿のみで、ステータスは黒カラス天狗のまま。

黒ハヤブサ天狗

HP	経験値	行動速度
45	150	等速

攻撃力　防御力　成長度

出現ダンジョン：奇 旧 イ 天 異 地

特徴：そのフロアに出現する別のモンスターに化ける。変身で変わるのは姿のみで、ステータスは黒ハヤブサ天狗のまま。

黒イヌワシ天狗

HP	経験値	行動速度
73	300	等速

攻撃力　防御力　成長度

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：そのフロアに出現する別のモンスターに化ける。変身で変わるのは姿のみで、ステータスは黒イヌワシ天狗のまま。

黒ホウオウ天狗

HP	経験値	行動速度
86	450	等速

攻撃力　防御力　成長度

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

特徴：そのフロアに出現する別のモンスターに化ける。変身で変わるのは姿のみで、ステータスは黒ホウオウ天狗のまま。

FO-Uβ種

●存在理由を考えると同情します!

円盤型のモンスター。倍速2回攻撃でシレンから逃げるように行動する。ほとんどの攻撃でダメージを1しか与えられないが、倒すと必ず道具を落とす。

タイプ ◎浮遊系・金属系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎浮遊

FO-Uβ Lv1

行動速度	経験値	HP
倍速2回攻撃	111	3

特徴: ダメージを受けるとワープして逃走し、ときおりケダマンを生成する。倒すと必ず命の草を落とす。

成長度 ★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン: イ 地

FO-U Lv2

行動速度	経験値	HP
倍速2回攻撃	444	4

特徴: ダメージを受けるとワープして逃走し、ときおりケダークを生成する。倒すと必ずしあわせ草を落とす。

成長度 ★★★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン: イ 地

FO-UZ Lv3

行動速度	経験値	HP
倍速2回攻撃	888	5

特徴: ダメージを受けるとワープして逃走し、ときおりケダッチョを生成する。倒すと必ずちからの草を落とす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン: イ 地

FO-UZZ Lv4

行動速度	経験値	HP
倍速2回攻撃	5555	6

特徴: ダメージを受けるとワープして逃走し、ときおりケダケーを生成する。倒すと必ず復活の草を落とす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆◆ / 攻撃力 ↘↘↘↘

出現ダンジョン: お 人 旧 イ 天 地 原 迷

εFO-Uβ

行動速度	経験値	HP
倍速2回攻撃	50	3

特徴: ダメージを受けるとワープして逃走し、ときおりダークケダマンを生成する。倒すと必ず祝福状態の命の草を落とす。

成長度 ★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン: イ 地

εFO-U

行動速度	経験値	HP
倍速2回攻撃	100	3

特徴: ダメージを受けるとワープして逃走し、ときおりダークケダッチョを生成する。倒すと必ず祝福状態のしあわせ草を落とす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン: 旧 イ 天 異 地

εFO-UZ

行動速度	経験値	HP
倍速2回攻撃	130	3

特徴: ダメージを受けるとワープして逃走し、ときおりダークケダケーを生成する。倒すと必ず祝福状態のちからの草を落とす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘

出現ダンジョン: 旧 イ 天 地

εFO-UZZ

行動速度	経験値	HP
倍速2回攻撃	200	3

特徴: ダメージを受けるとワープして逃走し、ときおりダークケダケーを生成する。倒すと必ず祝福状態の復活の草を落とす。

成長度 ★★ / 防御力 ◆ / 攻撃力 ↘↘↘

出現ダンジョン: 旧 イ 天 異 地 迷

ケダマン種

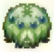
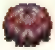
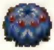
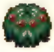
●中の人は忘れてないのに！

毛もじゃのモンスター。知識ドレインで道具を使ったり投げたりすることをできなくさせる。HPもかなり高いのが特徴だ。

タイプ　◎ドレイン系

初期状態　◎通常

移動属性　◎歩行

画像	Lv	名前	HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
	Lv1	ケダマン	108	500	等速	2	1	1	地	シレンが隣接すると、知識ドレイン・草でシレンを草忘れ状態にする。証があると、敵生物を無気力状態にする。
	Lv2	ケダーク	114	700	等速	2	1	2	地	シレンが隣接すると、知識ドレイン・巻物でシレンを巻物忘れ状態にする。証があると、敵生物を無気力状態にする。
	Lv3	ケダッチョ	118	1050	等速	3	1	4	奇 お 人 旧 イ 天 地 原 迷	シレンが隣接すると、知識ドレイン・杖でシレンを杖忘れ状態にする。証があると、敵生物を無気力状態にする。
	Lv4	ケダケー	128	2450	等速	4	2	2	お 人 旧 天 地 原 迷	シレンが隣接すると、知識ドレイン・壺でシレンを壺忘れ状態にする。証があると、敵生物を無気力状態にする。
		ダークケダマン	30	250	等速	1	1	1	地	シレンが隣接すると、知識ドレイン・草でシレンを草忘れ状態にする。証があると、敵生物を無気力状態にする。
		ダークケダーク	50	800	等速	2	1	4	地	シレンが隣接すると、知識ドレイン・巻物でシレンを巻物忘れ状態にする。証があると、敵生物を無気力状態にする。
		ダークケダッチョ	60	1500	等速	3	1	2	地	シレンが隣接すると、知識ドレイン・杖でシレンを杖忘れ状態にする。証があると、敵生物を無気力状態にする。
		ダークケダケー	70	2020	等速	3	1	2	旧 イ 天 異 原 迷	シレンが隣接すると、知識ドレイン・壺でシレンを壺忘れ状態にする。証があると、敵生物を無気力状態にする。

もざらし種

●動いたら負けかなって思ってます?

タイプ ◎水棲系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎水歩行

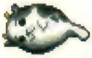
アザラシの姿をしたモンスター。基本的に配置された場所から動かないが、シレンが真上か真下に移動すると転がりタックルを仕掛けてくる。

もざらし Lv1

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	25	60	★	◆	↘

特徴：自身の真上か真下10マス以内にシレンがいると転がりタックルで10ダメージを与える。タックルのあとは無気力状態になる。

出現ダンジョン：お 人 旧 天 ゲ 異 地 原

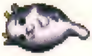


ももざらし Lv2

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	40	70	★	◆	↘

特徴：自身の真上か真下15マス以内にシレンがいると転がりタックルで20ダメージを与える。タックルのあとは無気力状態になる。

出現ダンジョン：お 人 旧 天 ゲ 異 地 原

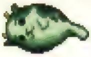


もももざらし Lv3

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	400	80	★★★★	◆	↘↘

特徴：自身の真上か真下20マス以内にシレンがいると転がりタックルで30ダメージを与える。タックルのあとは無気力状態になる。

出現ダンジョン：お 人 旧 天 ゲ 異 地 原

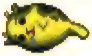


ももももざらし Lv4

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	670	90	★	◆	↘↘

特徴：自身の真上か真下25マス以内にシレンがいると転がりタックルで40ダメージを与える。タックルのあとは無気力状態になる。

出現ダンジョン：お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷



闇もざらし

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	18	23	★★	◆	↘

特徴：自身の真上か真下10マス以内にシレンがいると転がりタックルで15ダメージを与える。タックルのあとは無気力状態になる。

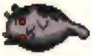
出現ダンジョン：旧 イ 天 異 地

闇ももざらし

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	1111	55	★★★★	◆	↘↘↘

特徴：自身の真上か真下15マス以内にシレンがいると転がりタックルで25ダメージを与える。タックルのあとは無気力状態になる。

出現ダンジョン：フ 旧 イ 天 異 地

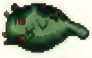


闇もももざらし

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	2222	80	★★	◆	↘↘↘

特徴：自身の真上か真下20マス以内にシレンがいると転がりタックルで35ダメージを与える。タックルのあとは無気力状態になる。

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷



闇ももももざらし

行動速度	経験値	HP	成長度	防御力	攻撃力
等速	3333	90	★★	◆	↘↘↘↘

特徴：自身の真上か真下25マス以内にシレンがいると転がりタックルで45ダメージを与える。タックルのあとは無気力状態になる。

出現ダンジョン：旧 イ 天 地 迷

おにぎりクマ種

●おにぎり投げても倒れません、キリッ

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

おにぎりのような三角頭のクマのモンスター。攻撃は直接攻撃のみだが、HPや攻撃力が高い強敵。倒すとおにぎりを落とすことがある。

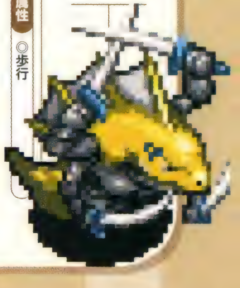
	名前	HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
Lv1	おにぎりクマ	25	35	等速	1	1	★	お 人 旧 天 ゲ 異 地 原	攻撃は直接攻撃のみ。
Lv2	おにぎりアナグマ	55	350	等速	2	1	★★	お 人 旧 天 ゲ 異 地 原	攻撃は直接攻撃のみ。
Lv3	おにぎりツキノワ	69	700	等速	3	2	★★	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	攻撃は直接攻撃のみ。
Lv4	おにぎりヒグマ	78	1200	等速	4	2	★★	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	攻撃は直接攻撃のみ。
	闇おにぎりクマ	20	24	等速	1	1	★	旧 イ 天 異 地	攻撃は直接攻撃のみ。
	闇おにぎりアナグマ	34	100	等速	3	1	★★★★	フ 旧 イ 天 異 地	攻撃は直接攻撃のみ。
	闇おにぎりツキノワ	63	220	等速	3	1	★★★★★	旧 イ 天 地 迷	攻撃は直接攻撃のみ。
	闇おにぎりヒグマ	72	440	等速	4	1	★★	旧 イ 天 地 迷	攻撃は直接攻撃のみ。

シャーガ種

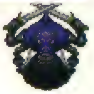
●シレンファンの皆さん、お久しぶりですよ

タイプ ◎ドラゴン系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

4本腕のモンスター。レベルアップするごとに直接攻撃の連撃数が増えるため、一撃でやられないようHPの残量には十分注意しよう。



名前	Lv	行動速度	経験値	HP	特徴	成長度	防御力	攻撃力	出現ダンジョン
シャーガ	Lv1	等速	480	70	攻撃は直接攻撃のみ。	★	◆◆	⚔⚔⚔	フ お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原
ナシャーガ	Lv2	等速	1060	85	一度の攻撃で直接攻撃2回分のダメージを与える。命中率の判定は2回分行なわれ、ミスになった分のダメージは与えない。	★★	◆◆	⚔⚔⚔	寄 お 人 旧 イ 天 ゲ 異 地 原
ラシャーガ	Lv3	等速	1980	106	一度の攻撃で直接攻撃3回分のダメージを与える。命中率の判定は3回分行なわれ、ミスになった分のダメージは与えない。	★★	◆◆	⚔⚔⚔⚔	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷
バシャーガ	Lv4	等速	4500	120	一度の攻撃で直接攻撃4回分のダメージを与える。命中率の判定は4回分行なわれ、ミスになった分のダメージは与えない。	★★	◆◆◆	⚔	イ ゲ 迷
エビルシャーガ		等速	160	52	攻撃は直接攻撃のみ。	★★	◆	⚔⚔⚔⚔	フ 地
エビルナシャーガ		等速	320	65	一度の攻撃で直接攻撃2回分のダメージを与える。命中率の判定は2回分行なわれ、ミスになった分のダメージは与えない。	★★	◆	⚔⚔⚔⚔	旧 イ 天 異 地
エビルラシャーガ		等速	480	80	一度の攻撃で直接攻撃3回分のダメージを与える。命中率の判定は3回分行なわれ、ミスになった分のダメージは与えない。	★★	◆	⚔⚔⚔⚔	旧 イ 天 地 迷
エビルバシャーガ		等速	600	100	一度の攻撃で直接攻撃4回分のダメージを与える。命中率の判定は4回分行なわれ、ミスになった分のダメージは与えない。	★★	◆	⚔	旧 イ 天 地 迷



ばくだんウニ種

●ハムポンとのセットは……イヤ

タイプ ◎一ツ目系・爆発系・水棲系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎水歩行

ウニの姿をした一ツ目のモンスター。HPが一定値以下になると自爆し、周囲の生物にダメージを与える。爆風を受けても誘爆する。

Lv	名前	HP	経験値	行動速度	特徴
Lv1	ばくだんウニ	62	15	等速	HPが45％以下になると行動を停止し、20％以下になると自爆。爆風で周囲にいる生物に大ダメージを与える。
Lv2	ばくれつウニ	72	200	等速	HPが45％以下になると行動を停止し、20％以下になると自爆。爆風で周囲にいる生物に大ダメージを与える。
Lv3	ふんかウニ	83	1600	等速	HPが45％以下になると行動を停止し、20％以下になると自爆。爆風で周囲にいる生物に大ダメージを与える。
Lv4	だいふんかウニ	96	2300	等速	HPが45％以下になると行動を停止し、20％以下になると自爆。爆風で周囲にいる生物に大ダメージを与える。
	悪ばくだんウニ	40	35	等速	昼とは違い、HPが30％以下になると行動を停止することなくその時点で自爆。爆風で周囲にいる生物に大ダメージを与える。
	悪ばくれつウニ	45	70	等速	昼とは違い、HPが30％以下になると行動を停止することなくその時点で自爆。爆風で周囲にいる生物に大ダメージを与える。
	悪ふんかウニ	75	150	等速	昼とは違い、HPが30％以下になると行動を停止することなくその時点で自爆。爆風で周囲にいる生物に大ダメージを与える。
	悪だいふんかウニ	85	300	等速	昼とは違い、HPが30％以下になると行動を停止することなくその時点で自爆。爆風で周囲にいる生物に大ダメージを与える。

タベラレルー種

●いただかれないでー

モンスターに食べられてしまうモンスター。シレンたちよりも優先的に狙われるため、つねに倍速1回攻撃で逃げ回るように行動する。

タイプ	初期状態	移動属性
◎浮遊系	◎通常	◎浮遊

名前	Lv	行動速度	経験値	HP	特徴	出現ダンジョン
タベラレルー	Lv1	倍速1回攻撃	1	6	モンスターに最優先で狙われ、倒したモンスターをレベルアップさせてしまう。シレンに倒されると必ず道具を落とす。	人、地、迷
クダカレルー	Lv2	倍速1回攻撃	1	9	モンスターに最優先で狙われ、倒したモンスターをレベルアップさせてしまう。シレンに倒されると必ず道具を落とす。	お、旧、天、ゲ、異、地、原
トカサレルー	Lv3	倍速1回攻撃	1	10	モンスターに最優先で狙われ、倒したモンスターをレベルアップさせてしまう。シレンに倒されると必ず道具を落とす。	お、人、旧、天、ゲ、異、地、原
トリコマレルー	Lv4	倍速1回攻撃	1	11	モンスターに最優先で狙われ、倒したモンスターをレベルアップさせてしまう。シレンに倒されると必ず道具を落とす。	お、人、旧、イ、天、ゲ、地、原、迷
欲タベラレルー		倍速1回攻撃	1	12	モンスターに最優先で狙われ、倒したモンスターをレベルアップさせてしまう。シレンに倒されると必ず道具を落とす。	旧、イ、天、異、地
欲クダカレルー		倍速1回攻撃	1	13	モンスターに最優先で狙われ、倒したモンスターをレベルアップさせてしまう。シレンに倒されると必ず道具を落とす。	旧、天、異、地
欲トカサレルー		倍速1回攻撃	1	14	モンスターに最優先で狙われ、倒したモンスターをレベルアップさせてしまう。シレンに倒されると必ず道具を落とす。	旧、天、異、地、迷
欲トリコマレルー		倍速1回攻撃	1	15	モンスターに最優先で狙われ、倒したモンスターをレベルアップさせてしまう。シレンに倒されると必ず道具を落とす。	旧、イ、天、地、迷

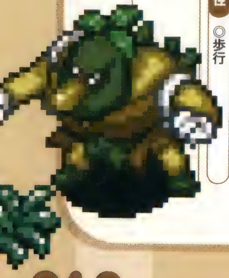
畠荒らし種

●飛ばされた道具、店主に当たったらだれのせい？

タイプ ◎ノーマル系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行

床に落ちている道具を雑草に変えてしまうモンスター。シレンよりも道具に向かって行動する。雑草を投げつけると行動速度が上がる。

名前	HP	経験値	行動速度	攻撃力	防御力	成長度	出現ダンジョン	特徴
Lv1 畠荒らし	23	18	等速	↘	◆	★	地	シレンが10マス以内の直線上にいると雑草を投げ、当たると2ダメージを与える。シレンとの間に敵生物がいると雑草を投げない。
Lv2 壺荒らし	43	75	等速	↘	◆	★	地	シレンが10マス以内の直線上にいると雑草を投げ、当たると空き容量のある壺の中に雑草が入る。
Lv3 物荒らし	54	820	等速	↘↘	◆◆	★★	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	シレンが10マス以内の直線上にいると雑草を投げ、当たると雑草と入れ替わりに持ち物がひとつ10マス先まで飛ばされる。
Lv4 大物荒らし	78	1600	等速	↘↘	◆◆	★	お 人 旧 イ 天 ゲ 地 原 迷	物荒らしと同じ道具を弾き飛ばす能力に加えて、装備品を含むシレンの持ち物の道具をひとつ雑草に変える。
闇畠荒らし	20	20	等速	↘	◆	★	地	シレンが10マス以内の直線上にいると雑草を投げ、当たると2ダメージを与える。シレンとの間に敵生物がいると雑草を投げない。
闇壺荒らし	39	120	等速	↘↘	◆	★★★	地	シレンが10マス以内の直線上にいると雑草を投げ、当たると空き容量のある壺の中に雑草が入る。
闇物荒らし	58	350	等速	↘↘	◆	★★★★	旧 天 地 迷	シレンが10マス以内の直線上にいると雑草を投げ、当たると雑草と入れ替わりに持ち物がひとつ10マス先まで飛ばされる。
闇大物荒らし	66	700	等速	↘↘↘	◆	★★	旧 イ 天 地 迷	物荒らしと同じ道具を弾き飛ばす能力に加えて、装備品を含むシレンの持ち物の道具をひとつ雑草に変える。



ひとくいデビル種

●階段降りたらモンハウおたけびとかね……

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

おもに同フロアに長時間滞在していると、現われるモンスター。シレンを発見すると倍速1回攻撃となり、急速に接近してくる。

ひとくいデビル Lv1

行動速度	経験値	HP
等速	1010	100

特徴：シレンを発見すると倍速1回攻撃で行動し、同部屋になるとおたけびをあげ、かなしばり状態にする。聖域の巻物の影響を受けない。

成長度 ●● 防御力 ●● 攻撃力 ●●●●

出現ダンジョン：お 旧 イ 地 原 迷

むらくいデビル Lv2

行動速度	経験値	HP
等速	2010	120

特徴：シレンを発見すると倍速1回攻撃で行動し、同部屋になるとおたけびをあげ、かなしばり状態にする。聖域の巻物の影響を受けない。

成長度 ●● 防御力 ●● 攻撃力 ●●●●

出現ダンジョン：お 旧 イ ゲ 地 原 迷

やまくいデビル Lv3

行動速度	経験値	HP
等速	3010	140

特徴：シレンを発見すると倍速1回攻撃で行動し、同部屋になるとおたけびをあげ、かなしばり状態にする。聖域の巻物の影響を受けない。

成長度 ●● 防御力 ●● 攻撃力 ●●●●

出現ダンジョン：お 旧 イ ゲ 地 原 迷

しまくいデビル Lv4

行動速度	経験値	HP
等速	4010	160

特徴：シレンを発見すると倍速1回攻撃で行動し、同部屋になるとおたけびをあげ、かなしばり状態にする。聖域の巻物の影響を受けない。

成長度 ●● 防御力 ●● 攻撃力 ●●●●

出現ダンジョン：お 旧 イ ゲ 地 原 迷

闇ひとくいデビル

行動速度	経験値	HP
等速	25	60

特徴：シレンを発見すると倍速1回攻撃で行動し、同部屋になるとおたけびをあげ、かなしばり状態にする。聖域の巻物の影響を受けない。

成長度 ●● 防御力 ● 攻撃力 ●●●●

出現ダンジョン：旧 イ 地 迷

闇むらくいデビル

行動速度	経験値	HP
等速	30	85

特徴：シレンを発見すると倍速1回攻撃で行動し、同部屋になるとおたけびをあげ、かなしばり状態にする。聖域の巻物の影響を受けない。

成長度 ●● 防御力 ● 攻撃力 ●●●●

出現ダンジョン：旧 イ 地 迷

闇やまくいデビル

行動速度	経験値	HP
等速	35	110

特徴：シレンを発見すると倍速1回攻撃で行動し、同部屋になるとおたけびをあげ、かなしばり状態にする。聖域の巻物の影響を受けない。

成長度 ●● 防御力 ● 攻撃力 ●

出現ダンジョン：旧 イ 地 迷

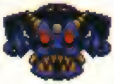
闇しまくいデビル

行動速度	経験値	HP
等速	40	123

特徴：シレンを発見すると倍速1回攻撃で行動し、同部屋になるとおたけびをあげ、かなしばり状態にする。聖域の巻物の影響を受けない。

成長度 ●● 防御力 ● 攻撃力 ●●

出現ダンジョン：旧 イ 地 迷



ジャックワンド種

●うえ…杖…強えっ!

タイプ ◎ノーマル系

初期状態 ◎通常

移動属性 ◎歩行

協力プレイのボスとして登場する杖のモンスター。イノリの洞窟のしあわせの間で願うことでも戦える。杖を用いた攻撃を得意とする。

ジャックワンド

HP	経験値	行動速度
400	0	◇等速

攻撃力：2　防御力：1　成長度：－

出現ダンジョン：イ

特徴：視界内にシレンがいると、床の上に杖を召喚する。さらに杖の直線上にシレンがいると、杖の効果を魔法弾として放つ。

クイーンワンド

HP	経験値	行動速度
500	0	◇等速

攻撃力：2　防御力：1　成長度：－

出現ダンジョン：イ

特徴：視界内にシレンがいると、床の上に杖を召喚する。さらに杖の直線上にシレンがいると、杖の効果を魔法弾として放つ。

キングワンド

HP	経験値	行動速度
600	0	◇等速

攻撃力：3　防御力：1　成長度：－

出現ダンジョン：イ

特徴：視界内にシレンがいると、床の上に杖を召喚する。さらに杖の直線上にシレンがいると、杖の効果を魔法弾として放つ。

エースワンド

HP	経験値	行動速度
700	0	◇等速

攻撃力：3　防御力：1　成長度：－

出現ダンジョン：イ

特徴：視界内にシレンがいると、床の上に杖を召喚する。さらに杖の直線上にシレンがいると、杖の効果を魔法弾として放つ。

エンペラーワンド

HP	経験値	行動速度
800	0	◇倍速1回攻撃

攻撃力：3　防御力：2　成長度：－

出現ダンジョン：イ

特徴：視界内にシレンがいると、床の上に杖を召喚する。さらに杖の直線上にシレンがいると、杖の効果を魔法弾として放つ。

カイザーワンド

HP	経験値	行動速度
900	0	◇倍速1回攻撃

攻撃力：3　防御力：2　成長度：－

出現ダンジョン：イ

特徴：視界内にシレンがいると、床の上に杖を召喚する。さらに杖の直線上にシレンがいると、杖の効果を魔法弾として放つ。

ゴッドワンド

HP	経験値	行動速度
1000	0	◇倍速2回攻撃

攻撃力：4　防御力：2　成長度：－

出現ダンジョン：イ

特徴：視界内にシレンがいると、床の上に杖を召喚する。さらに杖の直線上にシレンがいると、杖の効果を魔法弾として放つ。

ボス系・その他種

●触らぬ神にタタリなし？

特定のダンジョンの最上階や最深部に到達しなければ戦うことができないボスや、泥棒を働くと態度が豹変する店主をまとめて紹介。

タイプ ◎ノーマル系
初期状態 ◎通常
移動属性 ◎歩行or浮遊

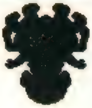
リーバ像

行動速度	経験値	HP
等速	0	600

特徴
フォーチュンタワーで戦う運命神の化身。ワープ移動やモンスター召喚を駆使しながら、全方位衝撃破などで遠距離攻撃してくる。

成長度 – ／ 防御力 ／ 攻撃力

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 ／ 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷



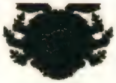
大リーバ像

行動速度	経験値	HP
等速	0	1200

特徴
奇跡の塔で対峙するの時空神の化身。戦闘開始時にすべての装備品を外されてしまう。フロア全体に効果のある技を多用する。

成長度 – ／ 防御力 ／ 攻撃力

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 ／ 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷



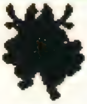
ゲンドリューシュカ

行動速度	経験値	HP
等速	0	600

特徴
旧道の最奥部で待ち構えるボス。吹き飛ばし効果のあるキックや直線上に効果のある猟銃攻撃、モンスター召喚などを行なう。

成長度 – ／ 防御力 ／ 攻撃力

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 ／ 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷



店主（お店）

行動速度	経験値	HP
等速	0	200

特徴
ダンジョン内のお店で泥棒を働くと泥棒退治のために出現。直接攻撃しか行なわないが、ステータスが高く、逃げ延びるのは困難。

成長度 – ／ 防御力 ／ 攻撃力

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 ／ 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

店主（見回り隊）

行動速度	経験値	HP
等速	0	200

特徴
ダンジョン内のお店で泥棒を働くと泥棒退治のために出現。直接攻撃しか行なわないが、ステータスが高く、逃げ延びるのは困難。

成長度 – ／ 防御力 ／ 攻撃力

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 ／ 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

店主（二択屋）

行動速度	経験値	HP
等速	0	200

特徴
ダンジョン内のお店で泥棒を働くと泥棒退治のために出現。直接攻撃しか行なわないが、ステータスが高く、逃げ延びるのは困難。

成長度 – ／ 防御力 ／ 攻撃力

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 ／ 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

店主（高級店）

行動速度	経験値	HP
倍速 1回攻撃	0	250

特徴
ダンジョン内のお店で泥棒を働くと泥棒退治のために出現。直接攻撃しか行なわないが、ステータスが高く、逃げ延びるのは困難。

成長度 – ／ 防御力 ／ 攻撃力

出現ダンジョン：運 過 現 未 フ 奇 お 人 ／ 旧 イ 天 ゲ 異 地 原 迷

武器・盾・道具・フー消しデータ

使い込むことで、成長していく武器や盾を始め、フー消しを含むすべての種類の道具の値段や気になる効能を、道具図鑑に掲載される種類順に解説。各系統の武器や盾、個別の道具の効果を十分にふまえ、存分に使いこなそう。

道具データの見方

武器・盾データ

アイテムデータ

①系統または種類
武器や盾の系統もしくは道具の種類。

②合成印
その道具を合成もしくは異種合成に用いた際に刻むことができる印の名称。具体的な異種合成の組み合わせについては、P16を参照。

③特徴もしくは効果
武器や盾の系統ごとの特徴や、その道具を装備や使用、合成することで得られる効果。

④性能
その武器や盾、道具の性能。各項目については以下を参照。

【買値】その道具の価値もしくはお店（専門店）や高級店、行商人から購入する際に必要な金額。価格は道具図鑑の表記に準じ、基本値（武器や盾は強化値や印がない、壺や杖は容量や使用回数が0、札や石、矢は枚数や個数が1の状態）を掲載。実際には強化値、刻まれた印の種類や数、容量や使用回数、枚数や個数により変動する。

【売値】その道具の価値もしくはお店（専門店）や高級店、行商人に売却した際に獲得できる金額を示す。こちらも買値と同じく基本値を掲載。実際には強化値、刻まれた印の種類や数、容量や使用回数、枚数や個数により変動する。

【強さ】その武器や盾の基本的な強さを示す。入手した武器や盾の名称の右に強化値がつくと、その分だけ強さの数値が上がることを意味する。

【強化限界】その武器や盾を強化できる限界値を示す。どんなに武器や盾を強化しても、この上限を超えた値にはならない。

【印数】その武器や盾に刻める印の数を示す。「∞」は、存在するすべての印を刻めることを表わす。

【成長度】その武器や盾の成長しやすさを示す。基本的に星の数が多いほど成長しにくい。表示は、★=1、★=5を表わしている。

【印】成長させた際に刻まれる印の種類を示す。ミドロ種によって印が消された場合でも、レベルアップすると再び刻まれる。

⑤入手方法

その道具を入手できるお店やダンジョンの一覧。お店やダンジョンの略称と項目、各種記号の意味については下記を参照。その他の項目については、村の住人や通行人とのイベントを通じて手に入るもの、銀行の預金額に応じたプレゼント、初心者の家やダンジョンセンターで挑戦できるダンジョンのごほうび、エンディング後のダンジョンの最終フロアでもらえる道具、Lv★を成長させることで別の武器や盾に進化する道具、ターン経過で変化するおにぎりや桃、モンスターの特殊攻撃によって入手可能な道具を対象としている。なお、お店とその他での入手方法は単純に○=入手可能、×=入手不可を表わしている。

■お店の略称

ネ=ネコマネキ村
仙=仙人の庵
す=すずめのお宿
他=ネコマネキ村、仙人の庵、すずめのお宿のお店以外

■ダンジョンの略称

運=運命の小道
現=現在の塔
フ=フォーチュンタワー(秘境)
お=おにぎり穴
旧=旧道
天=天上の池
異=異次元の塔
原=原始に続く穴
過=過去の塔
未=未来の塔
奇=奇跡の塔
人=人生の落し穴
イ=イノリの洞窟
ゲ=ゲンさんのシマ
地=運命の地下
迷=迷いの井戸

■項目の意味

【床】床に落ちている、もしくはフロアの壁に埋まっている可能性のある道具。キラリと光るモノ(通常)から手に入る道具もこの項目に含まれる。

【店】お店(専門店・行商人)もしくは高級店または二択屋で売られている可能性のある道具。キラリと光るモノ(高級)から手に入る道具もこの項目に含まれる。

【変】シレンが変化の壺の中に道具を入れることで出現する可能性のある道具。

【モ】そのダンジョンに出現する特定のモンスターを倒すと出現する可能性のある道具。

【ご】風来救助を成功させた場合のごほうびとして手に入る可能性のある道具。

■記号の意味

◎=【床】の項目ならば床と壁、キラリと光るモノ(通常)、ホリノスケのイベント(P47)から、【店】の項目ならばお店(専門店・行商人)と高級店または二択屋、キラリと光るモノ(高級)から入手可能なことを示す。

○=【床】の項目ならば床とキラリと光るモノ(通常)から、【店】の項目ならばお店(専門店・行商人)から、【変】、【モ】、【ご】の項目ならば上記の方法で入手可能なことを示す。

★=【床】の項目ならば壁とホリノスケのイベントから、【店】の項目ならば高級店または二択屋、キラリと光るモノ(高級)から入手可能なことを示す。

×=その項目の入手方法では手に入らないことを示す。

武器系統INDEX(五十音順)

隕石の刃系 P277
おねむガラガラ系 P285
カタナ系 P275
かねきりの刃系 P284
金食い虫こん棒系 P289
カブラギ系 P294
カブラの刀系 P278
かまいたち系 P291
ガラスの剣系 P289
狐の小太刀系 P294
キョクタンソード系 P290
草かりのカマ系 P282
くすんだ金の剣系 P279
獣の牙系 P276
壊れないハンマー系 P292
混乱の手斧系 P287
サトリピック系 P292
しびれ刀系 P286
朱剛石の刃系 P277
戦神の斧系 P288
空の刃系 P281
ただの棒系 P274
血引きの刃 P290
超ボロボロの剣系 P293
使い捨て刀系 P288
どうたぬき系 P276
銅の刃系 P275
トカゲ斬りの刃系 P285
ドレイン斬り系 P283
光の刃系 P279
必中小刀系 P293
一ツ目殺し系 P282
火の刃 P291
封印棒系 P287
風魔鉄の剣系 P278
ボロい木づち系 P280
ボロいつるはし系 P280
真っ暗棒系 P286
魔法斬りの剣系 P283
三日月刀系 P284
水斬りの剣系 P281

盾系統INDEX(五十音順)

イチかゼロの盾系 P302
隕石の盾系 P298
受け流しの盾系 P311
動かずの盾系 P307
おにおおかみ系 P297
重い盾系 P300
金食い虫の盾系 P309
ガラスの盾系 P309
狐の盾系 P313
金庫の盾系 P305
くすんだ金の盾系 P299
獣の盾系 P297
攻撃の盾系 P310
サトリの盾系 P312
朱剛石の盾系 P298
錠前の盾系 P305
ただの木の盾系 P295
超ボロボロの盾系 P312
使い捨ての板系 P308
鉄の盾系 P296
銅の盾系 P296
トカゲの盾系 P306
灯火の盾系 P310
どんぶりの盾系 P303
にぎりよけの盾系 P311
爆発隠の盾系 P304
ハラモチの盾系 P300
反撃の盾系 P302
昼の盾系 P301
風魔鉄の盾系 P299
福果の盾系 P303
変換の盾系 P308
見切りの盾系 P304
ややギャドンな盾系 P306
ややゲイズな盾系 P307
夜の盾系 P301
螺旋風魔の盾系 P313

武器

ただの棒系

合成印

なし

特徴

名のとおりのただの棒。印数は平均的だが、特殊能力はなく強さも低め。だが、強化限界はLv1でも50と高く、成長するのも早い。ほかの武器のための合成素材として強化値を上げておくといい。Lv★になると〈ため攻撃〉の印が刻まれる。

ただの棒
買 300G 売 105G

強さ	強化限界	印数	成長度
2	50	5	★

印 なし

▼

いいただの棒
買 400G 売 140G

強さ	強化限界	印数	成長度
3	55	6	★

印 なし

▼

かたいただの棒
買 500G 売 175G

強さ	強化限界	印数	成長度
5	60	6	★

印 なし

▼

ナイスただの棒
買 600G 売 210G

強さ	強化限界	印数	成長度
6	65	7	★★

印 なし

▼

すてきなこん棒
買 700G 売 245G

強さ	強化限界	印数	成長度
8	70	7	★★★

印 なし

▼

大こん棒
買 800G 売 280G

強さ	強化限界	印数	成長度
9	75	8	★★★★

印 なし

▼

鬼こん棒
買 900G 売 315G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	80	8	★★

印 なし

▼

超絶鬼こん棒
買 1700G 売 595G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	99	∞	−

印 ため攻撃

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	×	×	★	×	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	×

銅の刃系

合成印
なし

特徴
銅を研いで作られた武器。特殊能力がないうえに基本の強さ、印数、強化限界のどれもが低く、目立った長所はない。使い続けるのであれば、銅の盾と共鳴させて装備するといいだろう。Lv★になると〈サビよけ〉の印が刻まれる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
銅の刃	700G	245G	4	8	4	★	なし
銅の太刀	800G	280G	5	15	5	★	なし
いい銅の太刀	900G	315G	7	22	5	★★	なし
すごい銅の太刀	1000G	350G	8	30	6	★★	なし
青銅の太刀	1100G	385G	10	38	6	★★★	なし
青銅の剣	1200G	420G	11	46	7	★	なし
青銅の長剣	1300G	455G	13	55	7	★★★★	なし
青銅宝剣	2100G	735G	18	99	∞	−	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	×	×	★	×	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	×

カタナ系

合成印
なし

特徴
多くの風来人に愛されるオーソドックスな武器。序盤で出現する武器のなかでは手に入れやすくそこそこ強い。成長速度も平均的なのでそのまま使い続けるのもありだ。銅の刃同様、Lv★で〈サビよけ〉の印が刻まれる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
カタナ	1100G	385G	6	8	4	★	なし
いいカタナ	1200G	420G	7	15	4	★★	なし
すてきなカタナ	1300G	455G	8	22	5	★★	なし
するどいカタナ	1400G	490G	9	30	5	★★★	なし
シャープなカタナ	1500G	525G	10	38	6	★	なし
すごいカタナ	1600G	560G	11	46	6	★★★	なし
名刀カタナ	1700G	595G	12	55	7	★★★★★	なし
歴戦の名刀	2800G	980G	22	99	∞	−	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	×	★	×	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	○	○	○	○	×	×	○	×	×	○	○	○	○	×	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	×

獣の牙系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
獣の牙	1600G	560G	8	8	3	★	なし
大きな牙	1700G	595G	9	15	5	★	なし
するどい牙	1800G	630G	11	22	5	★★	なし
牙の太刀	1900G	665G	12	30	5	★★	なし
牙の剣	2500G	875G	14	38	7	★★★	サビよけ
牙の白刃	2600G	910G	15	46	7	★	サビよけ
牙王の剣	2700G	945G	17	55	7	★★★★	サビよけ
大牙王宝剣	3300G	1155G	20	99	∞	−	サビよけ

合成印

なし

特徴

大きな猛獣の牙を加工して作られた武器。基本の強さはカタナよりも高いが、印数が少ない。使い続けるのであれば、さきにレベルを上げてから印を合成していくといい。Lv5になると〈サビよけ〉の印が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	○	×	○	×	○	◎	○	◎	○	×	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×

どうたぬき系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
どうたぬき	2200G	770G	10	8	5	★	なし
どうたぬき中	2300G	805G	11	15	6	★	なし
どうたぬき上	2400G	840G	12	22	6	★★	なし
地鉄どうたぬき	2500G	875G	15	30	7	★★	なし
新鉄どうたぬき	2600G	910G	16	38	7	★★★★	なし
どうたぬき改	2700G	945G	17	46	8	★★	なし
名刀どうたぬき	2800G	980G	18	55	8	★★★★★	なし
魔剣どうたぬき	4300G	1505G	26	99	∞	−	基本値＋3

合成印

なし

特徴

名のある刀工師が鍛えた、多くの風来人に愛用される刀。強化限界は低いが、基本の強さは高い。鍛えると終盤まで十分使える強さになるので、手に入ったらタグをつけて大切に使おう。Lv★になると〈基本値+3〉が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○	○	◎	×	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×

隕石の刃系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
隕石の刃	3000G	1050G	12	8	4	★	なし
いい隕石の刃	3100G	1085G	14	15	6	★	なし
隕石の剣	3200G	1120G	15	22	6	★★	なし
いい隕石の剣	4300G	1505G	16	30	6	★★★	HP+10
隕鉄刀	4400G	1540G	18	38	8	★★★★	HP+10
隕鉄大刀	4500G	1575G	19	46	8	★★	HP+10
隕鉄超剣	4600G	1610G	20	55	8	★★★★★	HP+10
大隕鉄聖剣	5800G	2030G	25	99	∞	—	HP+10、サビよけ

合成印

なし

特徴

隕石の破片から作られた武器。印数と強化限界は低めだが、基本の強さは高い。成長するとかなり強力になるが、序盤ではなかなか手に入りにくい。Lv4になると〈HP+10〉がつき、Lv★で〈サビよけ〉が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	×	◎	×	◎	○	○	×	○	○	×
店	★	★	★	★	◎	◎	◎	○	◎	★	◎	★	◎	×	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×

朱剛石の刃系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
朱剛石の刃	4200G	1470G	14	8	3	★	なし
いい朱剛石の刃	4300G	1505G	16	15	4	★	なし
朱剛石小刀	5400G	1890G	18	22	5	★★	HP+10
朱剛石の太刀	5500G	1925G	20	30	6	★★★	HP+10
朱剛石の剣	5600G	1960G	21	38	7	★	HP+10
朱剛石大剣	5700G	1995G	22	46	8	★★★	HP+10
朱剛石超剣	5800G	2030G	23	55	9	★★★★★	HP+10
玉朱剛石宝剣	9000G	3150G	27	99	∞	—	HP+10、炎飛ばし

合成印

なし

特徴

朱剛石と呼ばれる赤くて硬い石から作られた武器。ダンジョンに落ちている武器のなかでは性能はトップクラス。少し成長しにくいがレベルが低くても十分使える強さがある。Lv3で〈HP+10〉、Lv★で〈炎飛ばし〉の印が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	×	◎	×	★	○	×	×	○	○	×
店	★	★	★	★	★	◎	◎	◎	◎	★	◎	★	★	×	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×

カブラの刀系

合成印：なし

特徴：伝説の刀工師カブラが鍛えた刀。レベルが低くても基本の強さはかなり高いが、強化限界と印数は少ない。成長速度は遅いが、Lv★で刻まれる〈連続攻撃〉の印はとても魅力的。デッチーのイベントで手に入れることができる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
カブラの刀	7400G	2590G	16	8	2	★	なし
中作カブラの刀	7500G	2625G	17	15	3	★★	なし
上作カブラの刀	7600G	2660G	19	22	4	★★★	なし
最上作カブラ	7700G	2695G	20	30	5	★★★★	なし
名刀カブラ	7800G	2730G	23	38	6	★(赤)★	なし
稀代カブラ	7900G	2765G	24	46	8	★(赤)★★★★	なし
剛剣カブラ	8000G	2800G	28	55	10	★(赤)★★★★	なし
大剛剣カブラ	11000G	3850G	30	99	∞	—	連続攻撃

入手方法

店 ネ× 仙× す× 他○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
店	★	★	★	★	★	★	★	◎	★	★	◎	★	★	★	◎	★
変	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×

風魔鉄の剣系

合成印：なし

特徴：風魔鉄の美しくしなやかな剣。印数が最初から∞だが、強化限界は低め。成長するのにもかなり時間がかかる。歴戦の名刀+99を仙人の庵のかじ職人に鍛えてもらうか、銀行に99999999ギタン預けると手に入る。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
風魔鉄の剣	10000G	3500G	25	8	∞	★(赤)★	なし
いい風魔鉄の剣	11000G	3850G	26	15	∞	★(赤)★★	なし
中作風魔鉄の剣	12000G	4200G	27	22	∞	★(赤)★★★★	なし
上作風魔鉄の剣	13000G	4550G	28	30	∞	★(赤)★★★★	なし
風魔刀	14000G	4900G	29	38	∞	★(赤)★★★★	なし
大風魔剣	15000G	5250G	30	46	∞	★(赤)★★★★	なし
火迅風魔刀	18000G	6300G	31	55	∞	★(赤)★★★★	炎飛ばし
列火迅風魔刀	22000G	7700G	35	99	∞	—	炎飛ばし

入手方法

店 ネ× 仙× す× 他○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

くすんだ金の剣系

合成印

サビよけ

特徴

金で作られた剣。最初から〈サビよけ〉の印が刻まれている。成長しやすく印数も多いが、基本の強さはかなり低い。合成素材用に印をためておくといいだろう。Lv★で〈かなしばり〉の印が刻まれる。

Lv	名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1	くすんだ金の剣	1000G	350G	2	12	6	★	なし
2	ただの金の剣	1200G	420G	3	20	7	★	なし
3	みがいた金の剣	1400G	490G	4	29	8	★	なし
4	いい金の剣	1600G	560G	5	39	9	★★	なし
5	ナイスな金の剣	1800G	630G	8	50	10	★★	なし
6	高級な金の剣	6000G	2100G	9	62	11	★★★	なし
7	純金剣	7000G	2450G	12	75	12	★	なし
★	DX純金剣	9000G	3150G	14	99	∞	−	かなしばり

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

光の刃系

合成印

ため攻撃

特徴

攻撃がはずれるとその悔しさで光を放つ武器。〈ため攻撃〉の印が刻まれており、直接攻撃が2回はずれたあとの攻撃は、必中で会心の一撃が出るため、ここぞというときに役立つ。Lv5で〈HP＋5〉、Lv★で〈混乱〉の印も刻まれる。

Lv	名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1	光の刃	3000G	1050G	3	12	6	★	なし
2	光の剣	3100G	1085G	5	20	7	★	なし
3	光の長剣	3200G	1120G	7	29	8	★	なし
4	閃光剣	3300G	1155G	9	39	9	★★	なし
5	閃光長剣	5400G	1890G	11	50	10	★★★	HP＋5
6	スパークソード	5500G	1925G	13	62	11	★★★★	HP＋5
7	スパークセイバー	5600G	1960G	15	75	12	★★	HP＋5
★	スパークブレイド	7500G	2625G	17	99	∞	−	HP＋5、混乱

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	×	◎	×	◎	○	○	○	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	×	○	×	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	×	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

ボロいつるはし系

合成印
壁掘り

特徴
壁掘り用の工具。〈壁掘り〉の印が刻まれており、壁を掘り進めるが一定確率で壊れてしまう。レベルを上げても壊れる確率は変化しないので、成長させたいのであれば、壁掘りは避けよう。Lv5で〈目つぶし〉の印が刻まれる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
ボロいつるはし	1000G	350G	3	12	9	★	なし
普通のつるはし	1200G	420G	5	20	10	★	なし
プチいいつるはし	1400G	490G	7	29	11	★	なし
いいつるはし	1600G	560G	9	39	12	★★	なし
おススメつるはし	2800G	980G	11	50	13	★★	目つぶし
上等つるはし	3000G	1050G	12	62	14	★★★	目つぶし
高級つるはし	3200G	1120G	13	75	15	★	目つぶし
最高級つるはし	3500G	1225G	14	99	∞	−	目つぶし

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	○	○	○	×

ボロい木づち系

合成印
ワナ壊し

特徴
床の道具を壊すことができる武器。〈ワナ壊し〉の印が刻まれており、ワナも壊せるが、逆に木づちが壊れてしまうことも。また、レベルを上げても木づちが壊れる確率は変わらないので注意。Lv5になると〈混乱〉の印が刻まれる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
ボロい木づち	2000G	700G	5	12	8	★	なし
普通の木づち	2200G	770G	6	20	9	★	なし
プチいい木づち	2400G	840G	7	29	10	★★	なし
いい木づち	2600G	910G	9	39	11	★★	なし
上質木づち	3800G	1330G	11	50	12	★★★	混乱
高級木づち	4000G	1400G	13	62	13	★	混乱
最高級木づち	4200G	1470G	14	75	14	★★★★	混乱
たくみの木づち	4500G	1575G	16	99	∞	−	混乱

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

空の刃系

合成印
浮遊特攻

特徴
空を切り裂くするどい武器。〈浮遊特攻〉の印が刻まれている。ギャドン種などの浮遊系のモンスターに対してとくに効果的で、レベルが上がるほど威力が高まる。だが、基本の強さはかなり低いので、合成素材にするのが無難。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
空の刃	7500G	2625G	2	12	5	★	なし
空の刃改	7600G	2660G	4	20	6	★★	なし
斬空の太刀	7700G	2695G	6	29	7	★★	なし
斬空の太刀改	7800G	2730G	7	39	8	★★★	なし
斬空剣	7900G	2765G	8	50	9	★	なし
斬空剣改	8000G	2800G	10	62	10	★★★★	なし
斬空超剣	8100G	2835G	11	75	11	★★★★★	なし
対空王者の剣	9000G	3150G	12	99	∞	―	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

水斬りの剣系

合成印
水棲特攻

特徴
水をさきに斬ることで切れ味が増した剣。〈水棲特攻〉の印が刻まれている。ギャザー種などの水棲系のモンスターに有効で、レベルが上がるほど威力が高まる。銅の刃と同じ強さなので、序盤で入手したら、メインで活用してもいい。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
水斬りの剣	6500G	2275G	4	12	7	★	なし
水斬りの剣改	6600G	2310G	6	20	7	★	なし
ウロコサキ刀	6700G	2345G	8	29	8	★★	なし
ウロコサキ刀改	6800G	2380G	10	39	8	★★	なし
海蛇の剣	6900G	2415G	11	50	9	★★★	なし
海蛇の剣改	7000G	2450G	12	62	9	★	なし
海王剣	7100G	2485G	13	75	10	★★★★	なし
大海王剣	8000G	2800G	15	99	∞	―	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

草かりのカマ系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
草かりのカマ	5500G	1925G	4	12	6	★	なし
しゅうかくのカマ	5600G	1960G	6	20	7	★	なし
植物バスター	5700G	1995G	7	29	8	★★	なし
プラントキラー	5800G	2030G	9	39	9	★★	なし
ベジタブルキラー	5900G	2065G	10	50	10	★★★	なし
ヤサイ大好き!	6000G	2100G	11	62	11	★	なし
ヤサイトントン	6100G	2135G	12	75	12	★★★★	なし
ヤサイズバズバー	7000G	2450G	13	99	∞	―	サビよけ

合成印

植物特攻

特徴

草刈り用に作られた武器。〈植物特効〉の印が刻まれている。植物系にとくに有効で、レベルが上がるほど威力が高まる。基本の強さなどは水斬りの剣とほぼ同じだが、序盤は植物系のモンスターが多いのでおすすめだ。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

一ツ目殺し系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
一ツ目殺し	5500G	1925G	5	12	6	★	なし
一ツ目殺し改	5600G	1960G	7	10	7	★	なし
一ツ目キラー	5700G	1995G	9	29	8	★★	なし
一ツ目キラー改	5800G	2030G	11	39	9	★★	なし
名刀一ツ目	5900G	2065G	12	50	10	★★★	なし
名刀一ツ目改	6000G	2100G	13	62	11	★	なし
斬剣ヒトツメ	6100G	2135G	15	75	12	★★★★	なし
大魔剣ヒトツメ	7000G	2450G	16	99	∞	―	サビよけ

合成印

一ツ目特攻

特徴

目玉のような模様が彫られた刀。〈一ツ目特効〉の印が刻まれている。一ツ目系モンスターに有効で、レベルが上がるほど威力が高まる。一ツ目系は数は少ないがやっかいなモンスターばかり。メインの武器には合成しておきたい。

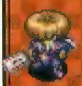
入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

魔法斬りの剣系



合成印

魔法特攻

特徴

刀身がお札の形をした武器。〈魔法特効〉の印が刻まれている。ガラ魔道士種などの魔法系のモンスターに有効で、レベルが上がるほど威力が高まる。強さはそれほどでもないため、メインの武器への合成素材として用いるのがいい。

魔法斬りの剣
買 2500G　売 875G

強さ	強化限界	印数	成長度
5	12	4	★

印 なし

魔法殺し
買 2600G　売 910G

強さ	強化限界	印数	成長度
6	20	5	★

印 なし

魔法キラー
買 2700G　売 945G

強さ	強化限界	印数	成長度
8	29	6	★★

印 なし

マジックキラー
買 2800G　売 980G

強さ	強化限界	印数	成長度
10	39	7	★★

印 なし

マジックバスター
買 2900G　売 1015G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	50	8	★★★

印 なし

魔滅の剣
買 3000G　売 1050G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	62	9	★

印 なし

魔滅マメマメー
買 3100G　売 1085G

強さ	強化限界	印数	成長度
14	75	10	★★★★

印 なし

魔法シネシネー
買 4000G　売 1400G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	99	∞	―

印 サビよけ

入手方法

店　ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

ドレイン斬り系

合成印

ドレイン特攻

特徴

〈ドレイン特攻〉の印が刻まれている剣。ドレイン系のモンスターに有効で、レベルが上がるほど威力が高まる。ドレイン系はいやらしい特技を持つモンスターが多いのでメインの武器に合成しておきたい。

ドレイン斬り
買 4500G　売 1575G

強さ	強化限界	印数	成長度
6	12	7	★

印 なし

ドレイン斬り改
買 4600G　売 1610G

強さ	強化限界	印数	成長度
7	20	8	★

印 なし

ドレイン殺し
買 4700G　売 1645G

強さ	強化限界	印数	成長度
8	29	8	★★

印 なし

ドレイン殺し改
買 4800G　売 1680G

強さ	強化限界	印数	成長度
9	39	9	★★

印 なし

ドレイン剣
買 4900G　売 1715G

強さ	強化限界	印数	成長度
10	50	9	★★★

印 なし

ドレイン超剣
買 5000G　売 1700G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	62	10	★

印 なし

ドレインキラー
買 5100G　売 1785G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	75	10	★★★★

印 なし

ドレインバスター
買 6000G　売 2100G

強さ	強化限界	印数	成長度
13	99	∞	―

印 サビよけ

入手方法

店　ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

かねきりの刃系

合成印
金属特効

特徴
刀身が大きく、破壊力のありそうな剣。〈金属特効〉の印が刻まれている。ンドゥバ種などの金属系のモンスターに有効で、レベルが上がるほど威力が高まる。金属系は防御力の高いモンスターが多いので、少ない手数で倒すのに最適。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
かねきりの刃	3500G	1225G	7	12	6	★	なし
かねきりの太刀	3600G	1260G	8	20	7	★★	なし
かねきりのカタナ	3700G	1295G	9	29	8	★★	なし
斬鉄剣	3800G	1330G	10	39	9	★★★	なし
斬鉄超剣	3900G	1365G	11	50	10	★	なし
斬刀クロガネ	4000G	1400G	12	62	11	★★★★	なし
斬刀クロガネ改	4100G	1435G	13	75	12	★★★★★	なし
クロガネ斬光剣	5000G	1750G	15	99	∞	―	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

三日月刀系

合成印
爆発特攻

特徴
刀身が三日月型の武器。〈爆発特効〉の印が刻まれている。オヤジ戦車種などの爆発系のモンスターに有効で、レベルが上がるほど威力が高まる。一ツ目殺しやかねきりの刃と合成すれば、活躍の機会がより多くなる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
三日月刀	2500G	875G	7	12	6	★	なし
三日月刀中	2600G	910G	8	20	6	★	なし
三日月刀上	2700G	945G	9	29	7	★★	なし
月光の刀	2800G	980G	10	39	7	★★★	なし
月光の剣中	2900G	1015G	11	50	8	★★★★	なし
月光の剣上	3000G	1050G	12	62	8	★★	なし
クレセントソード	3100G	1085G	13	75	9	★★★★★	なし
ムーンブレイド	4000G	1400G	14	99	∞	―	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

トカゲ斬りの刃系

合成印
ドラゴン特攻

特徴
龍のウロコを裂くために特殊な加工がされた武器。〈ドラゴン特効〉の印が刻まれている。ドラゴン系のモンスターに強く、レベルが上がるほど威力が高まる。基本の強さも高いのでそのまま成長させていっても十分に使える。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
トカゲ斬りの刃	3500G	1225G	10	12	4	★	なし
トカゲ斬り長剣	3600G	1260G	11	20	5	★★	なし
竜斬刀	3700G	1295G	12	29	6	★★	なし
竜斬の剣	3800G	1330G	13	39	7	★★★	なし
ドラゴンソード	3900G	1365G	14	50	8	★	なし
ドラゴンキラー	4000G	1400G	15	62	9	★★★★	なし
ドラゴンブレイド	4100G	1435G	16	75	10	★★★★★	なし
ドラゴンバスター	5000G	1750G	17	99	∞	−	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	×

おねむガラガラ系

合成印
睡眠

特徴
おもちゃのガラガラのような武器。〈睡眠〉の印が刻まれている。攻撃した相手を睡眠状態にすることがあり、レベルが上がるほど確率が高くなる。相手を睡眠状態にできるのは魅力的だが、基本の強さはかなり低く印数も少ない。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
おねむガラガラ	7000G	2450G	2	12	4	★	なし
睡誘ガラガラ	7100G	2485G	4	20	5	★	なし
安誘ガラガラ	7200G	2520G	6	29	6	★★	なし
快誘ガラガラ	7300G	2555G	8	39	7	★★★	なし
熟睡ガラガラ	7400G	2590G	10	50	8	★★★★	なし
爆睡ガラガラ	7500G	2625G	12	62	9	★★	なし
大爆睡ガラガラ	7600G	2660G	14	75	10	★★★★★	なし
ガラガラガラガラ	8500G	2975G	16	99	11	−	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	◎	×	○	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×

しびれ刀系

しびれ刀
買 4000G / 売 1400G

強さ	強化限界	印数	成長度
3	12	5	★

印 なし

しびれ刀中
買 4100G / 売 1435G

強さ	強化限界	印数	成長度
5	20	6	★

印 なし

しびれ刀上
買 4200G / 売 1470G

強さ	強化限界	印数	成長度
7	29	7	★★

印 なし

かなしばの剣
買 4300G / 売 1505G

強さ	強化限界	印数	成長度
10	39	8	★★★

印 なし

かなしばの剣上
買 4400G / 売 1540G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	50	9	★★★★

印 なし

新刀カナシバ
買 4500G / 売 1575G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	62	10	★(赤)★

印 なし

白刃カナシバ
買 4600G / 売 1610G

強さ	強化限界	印数	成長度
13	75	11	★(赤)★★★★

印 なし

大魔剣カナシバ
買 5500G / 売 1925G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	99	12	−

印 サビよけ

合成印

かなしばり

特徴

雷のような形をした武器。〈かなしばり〉の印が刻まれている。攻撃した相手をかなしばり状態にすることがあり、レベルが上がるほど確率が高くなる。強敵相手や窮地のときに非常に役立つ印なので、ぜひとも武器に刻んでおきたい。

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 ○ ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	◎	×	○	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×

真っ暗棒系

真っ暗棒
買 6000G / 売 2100G

強さ	強化限界	印数	成長度
4	12	5	★

印 なし

いい真っ暗棒
買 6100G / 売 2135G

強さ	強化限界	印数	成長度
6	20	6	★

印 なし

不可視棒
買 6200G / 売 2170G

強さ	強化限界	印数	成長度
8	29	7	★★

印 なし

いい不可視棒
買 6300G / 売 2205G

強さ	強化限界	印数	成長度
10	39	8	★★★

印 なし

かすみ棒
買 6400G / 売 2240G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	50	9	★(赤)

印 なし

かすみ長棒
買 6500G / 売 2275G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	62	10	★(赤)★★

印 なし

魔棒ミエナーイ
買 6600G / 売 2310G

強さ	強化限界	印数	成長度
13	75	11	★(赤)★★★★

印 なし

ナニモミエナーイ
買 7500G / 売 2625G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	99	∞	−

印 サビよけ

合成印

目つぶし

特徴

黒いイボイボのついた武器。〈目つぶし〉の印が刻まれている。攻撃した相手を目つぶし状態にすることがあり、レベルが上がるほど確率も高くなる。ただし目つぶし状態とはいえ反撃されることもあるので油断は禁物だ。

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 ○ ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	◎	×	○	×	×	○	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×

封印棒系

合成印

封印

特徴

魔力を秘めた棒。〈封印〉の印が刻まれている。攻撃した相手を封印状態にすることがあり、レベルが上がるほど確率も高くなる。特殊能力を持つモンスターが多く出るダンジョンには欠かせない印なのでぜひ有効活用したい。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 封印棒	3300G	1155G	5	12	5	★	なし
2 プチいい封印棒	3400G	1190G	7	20	6	★	なし
3 いい封印棒	3500G	1225G	9	29	7	★★	なし
4 超いい封印棒	3600G	1260G	10	39	8	★★	なし
5 封印の警策	3700G	1295G	11	50	9	★★★	なし
6 強封印の警策	3800G	1330G	12	62	10	★	なし
7 強力密封の警策	3900G	1365G	13	75	11	★★★★	なし
8 神力の警策	5000G	1750G	15	99	∞	−	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	◎	○	★	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	◎	×	○	×	×	○	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×

混乱の手斧系

合成印

混乱

特徴

持ち主以外を惑わす力を秘めた武器。〈混乱〉の印が刻まれている。攻撃した相手を混乱状態にすることがあり、レベルが上がるほど確率も高くなる。基本値がそれなりに高く、メイン武器としても合成素材としても使い勝手がいい。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 混乱の手斧	2000G	700G	6	12	7	★	なし
2 混乱の斧	2100G	735G	8	20	8	★	なし
3 混乱の中斧	2200G	770G	9	29	9	★★	なし
4 混乱の大斧	2300G	805G	10	39	10	★★	なし
5 混乱の超斧	2400G	840G	12	50	11	★★★	なし
6 混乱のまさかり	2500G	875G	13	62	12	★	なし
7 クラクラアックス	2600G	910G	14	75	13	★★★★	なし
8 大混乱アックス	3500G	1225G	16	99	∞	−	サビよけ

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	◎	○	★	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	◎	×	○	×	×	○	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×

戦神の斧系

合成印
会心の一撃

特徴
〈会心の一撃〉の印が刻まれている斧。通常攻撃が会心の一撃になることがあり、レベルが上がるほど確率が高くなる。基本の強さは低いのでほかの強い武器に合成するといい。Lv5で〈HP+5〉、Lv★で〈かなしばり〉の印が刻まれる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
戦神の斧	5000G	1750G	5	8	4	★	なし
戦神の中斧	5100G	1785G	6	15	5	★	なし
戦神の大斧	5200G	1820G	7	22	6	★★	なし
戦神の超斧	5300G	1855G	8	30	7	★★	なし
戦神アックス	7400G	2590G	9	38	8	★★★	HP+5
戦神マサカリ	7500G	2625G	10	46	9	★	HP+5
戦神トマホーク	7600G	2660G	11	55	10	★★★★	HP+5
戦神王ウヌスス	9500G	3325G	12	99	11	−	HP+5、かなしばり

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
店	★	★	★	★	★	★	★	◎	★	★	◎	★	★	★	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×

使い捨て刀系

合成印
威力弱体

特徴
強さともろさの両面を備えた武器。基本の強さはかなり高いが、〈威力弱体〉の印が刻まれており、攻撃するたびに強化値が1下がる。Lv★で〈会心の一撃〉と〈連続攻撃〉の印がつくのは魅力的だが、使い続けるのはかなり難しい。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
使い捨て刀	3000G	1050G	30	10	10	★★	なし
使い捨て中刀	3200G	1120G	31	20	10	★★	なし
使い捨て大刀	3400G	1190G	32	30	10	★★★	なし
使い捨ての剣	3600G	1260G	33	40	10	★	なし
使い捨ての剣中	3800G	1330G	34	50	10	★★★★	なし
使い捨ての剣上	4000G	1400G	35	60	10	★★★★★	なし
超使い捨ての剣	4200G	1470G	36	70	10	★★★★★	なし
称賛に値する剣	7000G	2450G	37	99	∞	−	会心の一撃、連続攻撃

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	×	×	×	★	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×

ガラスの剣系

合成印
もろい

特徴
刀身がガラスでできた美しい剣。使い捨て刀よりも強いが、〈もろい〉の印が刻まれており、攻撃すると壊れてしまうことがある。Lv★でたまに敵のレベルを下げる〈Lvダウン〉の印が刻まれるが、そこまで成長させるのは至難の業だ。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
ガラスの剣	5000G	1750G	35	15	4	★★	なし
ガラスのつるぎ	5500G	1925G	36	25	5	★★	なし
ガラス長剣	6000G	2100G	37	35	6	★★★	なし
ボッキリソード	6500G	2275G	38	45	7	★	なし
ヒヨワバスター	7000G	2450G	39	55	8	★★★★	なし
オレヤスソード	7500G	2625G	40	65	9	★★★★★	なし
センサイブレイド	8000G	2800G	41	75	10	★★★★★	なし
セイジャクバスタ	17000G	5950G	42	99	11	–	Lvダウン

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	★	★	★	★	★	★	★	◎	★	★	◎	★	★	◎	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

金食い虫こん棒系

合成印
金食い攻撃

特徴
〈金食い攻撃〉の印が刻まれた棒。直接攻撃するとギタンが減ってしまうが、ダメージは増える。レベルが上がるほどギタンの消費量は増え、与えるダメージも増える。ギタンが消費額に足りなくなると、武器の強さが0になってしまう。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
金食い虫こん棒	3000G	1050G	7	12	4	★	なし
金食い虫のつるぎ	3300G	1155G	9	20	6	★	なし
金食い虫の剣	3600G	1260G	10	29	8	★★	なし
カネクイソード	3900G	1365G	11	39	10	★★	なし
カネクイブレイド	4200G	1470G	13	50	12	★★★	なし
カネクイバスター	4500G	1575G	14	62	14	★	なし
キングカネクーイ	4800G	1680G	15	75	16	★★★★	なし
宝剣カネクイーン	5400G	1890G	17	99	∞	–	なし

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	◎	×	×	○	×	×	×	○	×
店	★	★	★	★	★	★	◎	◎	◎	★	○	★	◎	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×

キョクタンソード系

合成印

大振り

特徴

処刑者が持っている武器。〈大振り〉の印が刻まれており、直接攻撃が会心の一撃か空振りのどちらかになる。〈攻撃100%〉の印をつけても〈大振り〉の効果が優先され、攻撃がはずれることがあるのでその点をふまえておくこと。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
キョクタンソード	2000G	700G	20	12	5	★★	なし
ストレスソード	2400G	840G	22	20	6	★★	なし
ストレスブレイド	2800G	980G	23	29	7	★★★	なし
ストレスバスター	3200G	1120G	24	39	8	★	なし
リスクブレイド	3600G	1260G	26	50	9	★★	なし
リスクバスター	4000G	1400G	27	62	10	★★★★	なし
ギャンブルソード	4400G	1540G	28	75	11	★★★★★	なし
デッドオアライブ	5000G	1750G	30	99	∞	−	なし

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	○	×	×	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×	○	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×

血引きの刃系

合成印

逃げ封じ

特徴

絶えず血に飢えているという妖剣。〈逃げ封じ〉の印が刻まれており、装備しているときにモンスターと隣接するとどちらも影縫い状態になってしまう。基本の強さは高いがその能力ゆえに使いどころがかなりむずかしい。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
血引きの刃	2500G	875G	12	12	6	★	なし
血引きの太刀	2600G	910G	13	20	7	★	なし
血しぶき刀	2700G	945G	14	29	8	★★	なし
血しぶき斬刀	2800G	980G	15	39	9	★★★	なし
妖気のカタナ	2900G	1015G	16	50	10	★★★★	なし
妖刀村正	3500G	1225G	17	62	11	★★	一ツ目特効
大妖刀村正	3600G	1260G	18	75	12	★★★★★	一ツ目特効
ムラマサブレイド	5000G	1750G	20	99	∞	−	一ツ目特効、目つぶし

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	○	×	×	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×

かまいたち系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
かまいたち	8000G	2800G	2	12	6	★	なし
かまいたち中	8100G	2835G	4	20	7	★	なし
かまいたち上	8200G	2870G	6	29	8	★★	なし
かまいたち最上	8300G	2905G	8	39	9	★★★	なし
妖刀かまいたち	8400G	2940G	10	50	10	★★★★	なし
イナズマカマイタチ	8500G	2975G	11	62	11	★★	なし
妖旋カマイタチ	8600G	3010G	12	75	12	★★★★★	なし
魔旋カマイタチ	12500G	4375G	13	99	∞	−	HP＋20

合成印

正面3方向

特徴

〈正面3方向〉の印が刻まれている武器。正面3方向に一度に攻撃ができ、囲まれたときやモンスターハウスではとても役に立つ。基本の強さは低いので、ほかの武器に合成して印を引き継がせたい。Lv★で〈HP＋20〉の印が刻まれる。

入手方法

店 ネ × 仙 × す × 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	×	◎	○	★	○	×	×	×	○	×
店	★	★	★	★	★	★	◎	◎	★	★	◎	★	★	★	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	○	×

火の刃系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
火の刃	10000G	3500G	9	12	4	★★	なし
火のつるぎ	11000G	3850G	10	20	5	★★	なし
炎の剣	12000G	4200G	11	29	6	★★★	なし
火炎刀	13000G	4550G	12	39	7	★	なし
ファイアソード	15000G	5250G	13	50	8	★★	HP＋10
ファイアセイバー	16000G	5600G	14	62	9	★★★★	HP＋10
爆炎剣	17000G	5950G	15	75	10	★★★★★	HP＋10
爆炎業火刀	21500G	7525G	16	99	∞	−	HP＋10、爆発特効

合成印

炎飛ばし

特徴

炎のような形をした武器。〈炎飛ばし〉の印が刻まれており、HPが満タンの状態で振ると、剣先から8の固定ダメージが与えられる炎を飛ばす。なかなか手に入りにくいが、基本の強さも高いのでぜひとも手に入れたい逸品だ。

入手方法

店 ネ × 仙 × す × 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	★	×	×	○	×	×	×	○	×
店	★	★	★	★	★	★	★	◎	◎	★	◎	★	★	★	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×

サトリピック系

サトリピック
買 10000G　売 3500G

強さ	強化限界	印数	成長度
7	12	5	★★

印 なし

サトリピッケル
買 12000G　売 4200G

強さ	強化限界	印数	成長度
9	20	6	★★

印 なし

サトリブレイク
買 14000G　売 4900G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	29	7	★★★

印 なし

サトリクラッシュ
買 16000G　売 5600G

強さ	強化限界	印数	成長度
13	39	8	★

印 なし

サトリスマッシュ
買 19000G　売 6650G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	50	9	★★★★

印 目つぶし

サトリオシャカ
買 21000G　売 7350G

強さ	強化限界	印数	成長度
16	62	10	★★★★★

印 目つぶし

サトリデストロ
買 23000G　売 8050G

強さ	強化限界	印数	成長度
17	75	11	★★★★★

印 目つぶし

サトリカイメツ
買 26000G　売 9100G

強さ	強化限界	印数	成長度
18	99	∞	−

印 目つぶし

合成印

壁堀り無限

特徴

〈壁掘り無限〉の印が刻まれており、いくら壁を掘っても武器が壊れる心配がない、夢のようなつるはし。おにぎり穴の90F以降の店もしくは高級店でしか手に入れられないが、壁に埋まった道具を探すのには欠かせない武器だ。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	×

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

壊れないハンマー系

壊れないハンマー
買 15000G　売 5250G

強さ	強化限界	印数	成長度
7	12	5	★★

印 なし

きれいなハンマー
買 16000G　売 5600G

強さ	強化限界	印数	成長度
8	20	6	★★

印 なし

いいハンマー
買 17000G　売 5950G

強さ	強化限界	印数	成長度
10	29	7	★★★

印 なし

ナイスなハンマー
買 18000G　売 6300G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	39	8	★

印 なし

上質ハンマー
買 20000G　売 7000G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	50	9	★★★★

印 混乱

強力ハンマー
買 21000G　売 7350G

強さ	強化限界	印数	成長度
13	62	10	★★★★★

印 混乱

鉄骨ハンマー
買 22000G　売 7700G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	75	11	★★★★★

印 混乱

最強ハンマー
買 26000G　売 9100G

強さ	強化限界	印数	成長度
17	99	∞	−

印 混乱

合成印

ワナ壊し無限

特徴

頑丈に作られたハンマーの武器。〈ワナ壊し無限〉の印が刻まれており、いくらワナや道具を壊しても武器が壊れることはない。ただし〈正面3方向〉の印を刻んでも、壊せるのは正面だけだ。異次元の塔をクリアすると手に入る。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

必中小刀系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
必中小刀	20000G	7000G	1	12	10	★★	なし
必中刀	21000G	7350G	2	20	11	★★	なし
必中の太刀	22000G	7700G	3	29	12	★★★	なし
必中の剣	23000G	8050G	4	39	13	★	なし
必中大剣	24000G	8400G	5	50	14	★★★★	なし
必中ソード	25000G	8750G	6	62	15	★★★★★	なし
必中ブレイド	26000G	9100G	7	75	16	★★★★★	なし
ヒットブレイド	31000G	10850G	8	99	∞	―	会心の一撃

合成印

攻撃100%

特徴

必ず攻撃が当たる刀。〈攻撃100%〉の印が刻まれており、直接攻撃がはずれることがなくなるのが最大の長所。ただ、基本の強さは最低なので、無理に育てず合成素材にするといい。Lv★で〈会心の一撃〉の印が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

超ボロボロの剣系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
超ボロボロの剣	300G	105G	2	12	1	★★	なし
ボロボロの剣	400G	140G	3	20	2	★★	なし
超よれよれの剣	500G	175G	4	29	3	★★★	なし
よれよれの剣	600G	210G	5	39	4	★	なし
くたびれた剣	700G	245G	6	50	5	★★★★	なし
みすぼらしい剣	800G	280G	7	62	6	★★★★★	なし
そまつな剣	900G	315G	8	75	7	★★★★★	なし
伝神剣日ノ出	23000G	8050G	38	99	∞	―	なし

合成印

なし

特徴

見るからにボロボロの剣。初期印や成長で刻まれる印がなく、Lv7まではかなり弱いが、Lv★になると同種の武器とは思えないほど、一気に強くなる。とはいえ、成長速度はかなり遅いのでレベルを上げるには相当な根気が必要となる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	×	○	★	○	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×	★	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	○	○	×

狐の小太刀系

狐の小太刀
買 －G / 売 －G

強さ	強化限界	印数	成長度
9	25	0	★★★

印 なし

▼

狐のカタナ
買 －G / 売 －G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	30	1	★★★★★

印 HP＋20

▼

妖狐のカタナ
買 －G / 売 －G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	35	2	★★★★★

印 HP＋20、どたんば会心

▼

コハルの剣
買 －G / 売 －G

強さ	強化限界	印数	成長度
18	40	2	★★★★★

印 HP＋20、どたんば会心

▼

コハル真剣
買 －G / 売 －G

強さ	強化限界	印数	成長度
21	45	3	★★★★★

印 HP＋20、どたんば会心、経験値アップ

▼

コハル愛剣
買 －G / 売 －G

強さ	強化限界	印数	成長度
24	50	3	★★★★★

印 HP＋20、どたんば会心、経験値アップ

▼

コハルたんもえ剣
買 －G / 売 －G

強さ	強化限界	印数	成長度
27	55	4	★★★★★

印 HP＋20、どたんば会心、経験値アップ、祝福

▼

コハルモエモエー
買 －G / 売 －G

強さ	強化限界	印数	成長度
30	99	5	－

印 HP＋20、どたんば会心、経験値アップ、祝福、回復

合成印

なし

特徴

コハルが変化した太刀。タグなしでもなくなることがなく、強化値などもそのまま維持される。合成で印は刻めないが、レベルが上がると本来ならば新種道具以外では刻めない、どたんば会心、経験値アップ、祝福といった印が刻まれる。

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

カブラギ系

カブラギ
買 15000G / 売 5250G

強さ	強化限界	印数	成長度
25	8	∞	★★★★★

印 なし

▼

中作カブラギ
買 16000G / 売 5600G

強さ	強化限界	印数	成長度
27	15	∞	★★★★★

印 なし

▼

上作カブラギ
買 17000G / 売 5950G

強さ	強化限界	印数	成長度
29	22	∞	★★★★★

印 なし

▼

最上作カブラギ
買 18000G / 売 6300G

強さ	強化限界	印数	成長度
31	30	∞	★★★★★

印 なし

▼

斬剣カブラギ
買 19000G / 売 6650G

強さ	強化限界	印数	成長度
33	38	∞	★★★★★

印 なし

▼

大剣カブラギ
買 20000G / 売 7000G

強さ	強化限界	印数	成長度
35	46	∞	★★★★★

印 なし

▼

風剣カブラギ
買 21000G / 売 7350G

強さ	強化限界	印数	成長度
37	55	∞	★★★★★

印 なし

▼

秘剣カブラステキ
買 27000G / 売 9450G

強さ	強化限界	印数	成長度
40	99	∞	－

印 会心の一撃、連続攻撃

合成印

なし

特徴

史上最強の武器。Lv★になると全武器のなかで最強の強さを誇る。Lv1から基本の強さが高く、印数も∞だが、強化限界が低く、成長にも相当の時間を要する。キャットストーンが全種あれば、イノリの洞窟でしあわせ王子からもらえる。

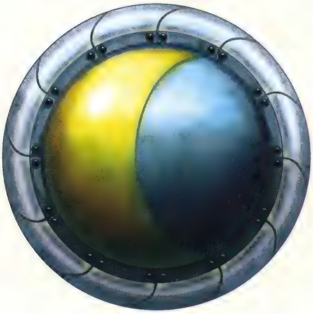
入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

防具



ただの木の盾系

合成印

なし

特徴

木を削って作られた盾。基本の強さはかなり低く、印数も普通の値。とはいえ、強化限界については最初から高く設定されており、成長速度も早いという特色がある。Lv4で〈HP＋5〉、Lv★で〈ハラモチ〉の印が刻まれる。

ただの木の盾
買 360G / 売 126G

強さ	強化限界	印数	成長度
2	50	5	★

印 なし

▼

いい木の盾
買 460G / 売 161G

強さ	強化限界	印数	成長度
4	55	6	★

印 なし

▼

かたい木の盾
買 560G / 売 196G

強さ	強化限界	印数	成長度
6	60	6	★

印 なし

▼

ナイス木の盾
買 1160G / 売 406G

強さ	強化限界	印数	成長度
8	65	7	★★

印 HP＋5

▼

すてきな木甲
買 1260G / 売 441G

強さ	強化限界	印数	成長度
10	70	7	★★★

印 HP＋5

▼

大木甲
買 1360G / 売 476G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	75	8	★

印 HP＋5

▼

鬼木甲
買 1460G / 売 511G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	80	8	★★★

印 HP＋5

▼

超絶鬼木甲
買 2300G / 売 805G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	99	∞	－

印 HP＋5、ハラモチ

入手方法

店　ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	×	×	★	×	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○	○	○	○	×

銅の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 銅の盾	740G	259G	4	10	4	★	なし
2 銅甲の盾	840G	294G	5	17	5	★	なし
3 いい銅甲の盾	940G	329G	7	24	5	★★	なし
4 すごい銅甲の盾	1600G	560G	9	32	6	★★	HP+5
5 青銅の盾	1700G	595G	11	41	6	★★★	HP+5
6 青銅甲の盾	1800G	630G	13	50	7	★	HP+5
7 真青銅甲の盾	1900G	665G	15	60	7	★★★★	HP+5
★ 超宝青銅甲	2700G	945G	18	99	∞	−	HP+5、サビよけ

合成印

なし

特徴

銅で作られた盾。基本の強さや強化限界、印数のいずれもが平凡、ないし低めではあるが、序盤で入手しやすく成長するのも早いことから、銅の刃と共鳴させて使うのもあり。Lv4で〈HP+5〉、Lv★で〈サビよけ〉の印が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	×	×	★	×	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	×	×	○	×	×	○	○	○	○	○	○	×

鉄の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 鉄の盾	1300G	455G	6	10	3	★	なし
2 いい鉄の盾	1400G	490G	8	17	5	★	なし
3 ステキな鉄の盾	1500G	525G	10	24	5	★★	なし
4 鉄甲の盾	2100G	735G	12	32	7	★★	HP+10
5 いい鉄甲の盾	2200G	770G	14	41	7	★★★★	HP+10
6 すごい鉄甲の盾	2300G	805G	16	50	8	★★	HP+10
7 鋼鉄甲の盾	2400G	840G	18	60	8	★★★★★	HP+10
★ 歴戦の鋼鉄甲	2900G	1015G	20	99	∞	−	HP+10

合成印

なし

特徴

鉄で作られた頑丈な盾。基本の強さは平均的だが、強化限界と印数は少なめ。銅の盾ほどではないが成長もしやすいので、共鳴効果のあるカタナとセットで装備して使うといい。Lv4で〈HP+10〉の印が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	×	★	×	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	○	○	○	○	×	×	○	×	×	○	○	○	○	×	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×

おにおおかみ系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
おにおおかみ	1800G	630G	8	10	5	★	なし
おにおおかみ中	1900G	665G	9	17	6	★	なし
おにおおかみ上	2000G	700G	10	24	6	★★	なし
地鉄おにおおかみ	2600G	910G	14	32	7	★★	HP＋5
新鉄おにおおかみ	3200G	1120G	15	41	7	★★★★	HP＋5、サビよけ
おにおおかみ改	3300G	1155G	16	50	8	★★	HP＋5、サビよけ
名盾おにおおかみ	3400G	1190G	18	60	8	★★★★★	HP＋5、サビよけ
魔盾おにおおかみ	3900G	1365G	22	99	∞	—	HP＋5、サビよけ

合成印

なし

特徴

武器のどうたぬきと同じ刀工によって鍛えられた盾。強化限界はやや低めだが、基本の強さと印数はそこそこあり、鍛えれば終盤まで十分に使える強さを秘めている。Lv4で〈HP＋5〉、Lv5で〈サビよけ〉の印が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	○	×	○	×	○	◎	○	◎	○	×	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

獣の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
獣の盾	2400G	840G	10	10	4	★	なし
獣の盾中	2500G	875G	12	17	6	★	なし
獣の盾上	2600G	910G	14	24	6	★★	なし
獣王の盾	3200G	1120G	16	32	8	★★★	HP＋10
獣王の盾中	3300G	1155G	18	41	8	★★★★	HP＋10
獣の盾上	3400G	1190G	20	50	9	★★	HP＋10
猛獣王の盾	3500G	1225G	21	60	9	★★★★★	HP＋10
ビーストシールド	4500G	1575G	26	99	∞	—	HP＋10、基本値＋3

合成印

なし

特徴

獣の王の顔がかたどられた盾。序盤で手に入れられる盾のなかではかなり強力な性能を誇る。獣の牙と共鳴するのも魅力。さらにLv4で〈HP＋10〉、Lv★で〈基本値＋3〉の印が刻まれるので、メインの装備品として使い続けるのもいい。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	○	◎	○	◎	◎	×	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

隕石の盾系

	名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1	隕石の盾	3200G	1120G	12	10	5	★	なし
2	いい隕石の盾	3300G	1155G	16	17	6	★	なし
3	隕石甲の盾	3400G	1190G	16	24	7	★★	なし
4	いい隕石甲の盾	4000G	1400G	18	32	8	★★★	HP＋10
5	隕鉄甲の盾	4600G	1610G	18	41	9	★（赤）	HP＋10、サビよけ
6	大隕鉄甲の盾	4700G	1645G	21	50	9	★（赤）★★	HP＋10、サビよけ
7	超隕鉄甲の盾	4800G	1680G	21	60	9	★（赤）★★★★	HP＋10、サビよけ
★	名盾聖隕鉄甲	6500G	2275G	25	99	∞	−	HP＋10、サビよけ、盗み守り

合成印

なし

特徴

無名の刀工が隕石から作った盾。なかなか手に入りにくいが、基本の強さが高い。その分成長もやや遅いが、Lv4で〈HP+10〉、Lv5で〈サビよけ〉、Lv★で〈盗み守り〉とさまざまな印が刻まれるのが大きな魅力だ。

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	×	◎	×	◎	○	○	×	○	○	×
店	★	★	★	★	◎	◎	◎	○	◎	★	◎	★	◎	×	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×

朱剛石の盾系

	名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1	朱剛石の盾	4800G	1680G	14	10	4	★	なし
2	いい朱剛石の盾	4900G	1715G	16	17	5	★★	なし
3	朱剛石甲の盾	5500G	1925G	17	24	6	★★	HP＋10
4	いい朱剛石甲	5600G	1960G	18	32	6	★★★	HP＋10
5	かたい朱剛石甲	5700G	1995G	19	41	7	★（赤）	HP＋10
6	大朱剛石甲	5800G	2030G	21	50	7	★（赤）★★★	HP＋10
7	超朱剛石甲	5900G	2065G	23	60	8	★（赤）★★★★	HP＋10
★	玉朱剛石宝甲	12400G	4340G	27	99	∞	−	HP＋10、炎減少、ついばみ守り

合成印

なし

特徴

赤くて硬い朱剛石から作られた盾。床に落ちている盾のなかでもトップクラスの強さ。入手しづらいうえに成長も遅いが、Lv3で〈HP+10〉、Lv★で〈炎減少〉と〈ついばみ守り〉の印が刻まれるので、手には入ったらぜひとも育てたい。

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	×	◎	×	★	○	×	×	○	○	×
店	★	★	★	★	★	◎	◎	◎	◎	★	◎	★	★	×	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×

風魔鉄の盾系

合成印

なし

特徴

風魔鉄という特殊な金属から作られた盾。盾のなかでもトップクラスの強さを誇るものの、初期は強化限界と印数がともに低く、成長にも時間がかかる。とはいえ、育てる価値は十分にある。石像の洞窟をすべてクリアすると手に入る。

1 風魔鉄の盾
買 8500G / 売 2975G

強さ	強化限界	印数	成長度
16	10	3	★

印 なし

▼

2 中作風魔鉄の盾
買 8600G / 売 3010G

強さ	強化限界	印数	成長度
17	17	4	★★

印 なし

▼

3 上作風魔鉄の盾
買 8700G / 売 3045G

強さ	強化限界	印数	成長度
18	24	5	★★★

印 なし

▼

4 最上風魔鉄の盾
買 8800G / 売 3080G

強さ	強化限界	印数	成長度
19	32	6	★★★★

印 なし

▼

5 風魔の盾
買 8900G / 売 3115G

強さ	強化限界	印数	成長度
20	41	7	★(赤)★★

印 なし

▼

6 希代風魔の盾
買 9000G / 売 3150G

強さ	強化限界	印数	成長度
23	50	9	★(赤)★★★★

印 なし

▼

7 大風魔
買 9100G / 売 3185G

強さ	強化限界	印数	成長度
26	60	11	★(赤)★★★★

印 なし

▼

★ 神守大風魔
買 12000G / 売 4200G

強さ	強化限界	印数	成長度
30	99	∞	−

印 ダメージ経験

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
店	★	★	★	★	★	★	★	◎	★	★	◎	★	★	★	◎	★
変	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×

くすんだ金の盾系

合成印

サビよけ

特徴

金で作られた盾。〈サビよけ〉の印が刻まれている。印数は多いが、基本の強さと強化限界は低い。メッキの巻物がなかなか手に入らないときは、この盾を合成素材として活用するといい。Lv★で〈満腹度回復〉の印が刻まれる。

1 くすんだ金の盾
買 1500G / 売 525G

強さ	強化限界	印数	成長度
2	15	7	★

印 なし

▼

2 ただの金の盾
買 1800G / 売 630G

強さ	強化限界	印数	成長度
3	25	8	★

印 なし

▼

3 みがいた金の盾
買 2100G / 売 735G

強さ	強化限界	印数	成長度
4	35	9	★★

印 なし

▼

4 いい金の盾
買 2400G / 売 840G

強さ	強化限界	印数	成長度
5	45	10	★★

印 なし

▼

5 ナイスな金の盾
買 2700G / 売 945G

強さ	強化限界	印数	成長度
8	55	11	★★★

印 なし

▼

6 高級な金の盾
買 7000G / 売 2450G

強さ	強化限界	印数	成長度
9	65	12	★(赤)

印 なし

▼

7 純金盾
買 8000G / 売 2800G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	75	13	★(赤)★★★

印 なし

▼

★ DX純金盾
買 10000G / 売 3500G

強さ	強化限界	印数	成長度
14	99	∞	−

印 満腹度回復

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

ハラモチの盾系

合成印

ハラモチ

特徴

お腹が減りにくくなる盾。〈ハラモチ〉の印が刻まれている。レベルが上がるほど満腹度の減りも遅くなるが、基本の強さが低く、成長速度もさほど早くはないため、合成素材として活用するといい。Lv★で〈HP＋20〉の印が刻まれる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
ハラモチの盾	5000G	1750G	2	15	5	★★	なし
2 プチハラモチ	5500G	1925G	4	25	6	★★	なし
3 いいハラモチ	6000G	2100G	6	35	7	★★★	なし
4 ナイスハラモチ!	6500G	2275G	7	45	8	★	なし
5 すごくハラモチ	7000G	2450G	8	55	9	★★	なし
6 とってもハラモチ	7500G	2625G	10	65	10	★★★★	なし
7 ちょーハラモチ	8000G	2800G	11	75	11	★★★★★	なし
★ ハラモチモチー!	10500G	3675G	12	99	∞	―	HP＋20

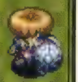
入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	○	×

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	×	◎	○	◎	○	×	○	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	◎	×	○	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	×	○	×	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×

重い盾系



合成印

ハラヘリ

特徴

ずっしりとした重厚感のある盾。〈ハラヘリ〉の印が刻まれている。基本の強さが高いうえに印数も多いが、満腹度の減りが早いのが難点。満腹度の減りの早さは、レベルが上がるほどゆるくなる。Lv★で複数の印が刻まれる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
重い盾	6000G	2100G	12	15	9	★	なし
2 いい重い盾	7000G	2450G	14	25	10	★★	なし
3 ずっしり盾	8000G	2800G	16	35	11	★★★	なし
4 いいずっしり盾	9000G	3150G	18	45	12	★★★★	なし
5 重装の盾	10000G	3500G	21	55	13	★★	なし
6 いい重装の盾	11000G	3850G	24	65	14	★★★	なし
7 重装シールド	12000G	4200G	26	75	15	★★★★★	なし
★ 超重装シールド	14500G	5075G	28	99	∞	―	動かず、所持金守り

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	○	×

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	×	◎	○	◎	○	×	○	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	×	○	×	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×

夜の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
夜の盾	4200G	1470G	6	15	4	★	なし
夜2時の盾	4500G	1575G	7	25	5	★★	なし
夜3時の盾	4800G	1680G	8	35	6	★★★	なし
夜4時の盾	5100G	1785G	9	45	7	★★★★	なし
夜5時の盾	5400G	1890G	10	55	8	★★	なし
夜明けの盾	6200G	2170G	11	65	9	★★★	サビよけ
ナイトシールド	6500G	2275G	12	75	10	★★★★★	サビよけ
ナイトルーラー	7000G	2450G	15	99	∞	−	サビよけ

合成印

夜強化

特徴

月模様が描かれた盾。〈夜強化〉の印が刻まれている。夜のモンスターから受けるダメージが軽減され、レベルが上がるほどダメージを受けにくくなる。性能は決して高くはないので、夜専用とするか、合成素材として活用するといい。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	×	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×

昼の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
昼の盾	4200G	1470G	6	15	4	★	なし
お昼2時の盾	4500G	1575G	7	25	5	★★	なし
お昼3時の盾	4800G	1680G	8	35	6	★★★	なし
お昼4時の盾	5100G	1785G	9	45	7	★★★★	なし
お昼5時の盾	5400G	1890G	10	55	8	★★	なし
ゆうがたの盾	6200G	2170G	11	65	9	★★★	サビよけ
ヌーンシールド	6500G	2275G	12	75	10	★★★★★	サビよけ
ヌーンクイーン	7000G	2450G	15	99	∞	−	サビよけ

合成印

昼強化

特徴

太陽の模様が描かれた盾。〈昼強化〉の印が刻まれている。昼のモンスターからのダメージは軽減されるが、夜のモンスターからのダメージは増加してしまう。光の刃と共鳴させれば、松明の明かりなしでも巻物が読めるようになる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	×	◎	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	◎	○	○	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×	×	○	○	×

イチかゼロの盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 イチかゼロの盾	2500G	875G	10	15	3	★	なし
2 イチかゼロの盾中	2800G	980G	11	25	4	★★	なし
3 イチかゼロの盾上	3100G	1085G	12	35	5	★★★	なし
4 イチゼロサイコー	3400G	1190G	13	45	6	★★★★	なし
5 イチゼロバンザイ	3700G	1295G	14	55	7	★★	なし
6 イチゼロキター!	4500G	1575G	15	65	8	★★★★★	魔法ダメージ
7 イチゼロバネエス	4800G	1680G	16	75	9	★★★★★	魔法ダメージ
★ 10サンカッケー	5300G	1855G	17	99	∞	—	魔法ダメージ

合成印

一の位防御

特徴

〈一の位防御〉の印が刻まれている、不思議な盾。シレンのHPの1ケタ目の値が1か0の場合、敵から受けるダメージを軽減する。レベルが上がるほどダメージの軽減量が増える。Lv6で〈魔法ダメージ〉の印が刻まれる。

入手方法

店 / ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	×	○	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	◎	×	○	×	×	×	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×

反撃の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 反撃の盾	3000G	1050G	3	15	7	★	なし
2 いい反撃の盾	4000G	1400G	5	25	8	★	なし
3 ナイス反撃の盾	5000G	1750G	7	35	9	★★	なし
4 超反撃の盾	6000G	2100G	9	45	10	★★★	なし
5 カウンターの盾	7000G	2450G	10	55	11	★★★★	なし
6 カウンターの盾改	8000G	2800G	11	65	12	★★	なし
7 バトルカウンター	9000G	3150G	12	75	13	★★★★★	なし
★ キラーカウンター	12000G	4200G	13	99	∞	—	ダメージ経験

合成印

カウンター

特徴

〈カウンター〉の印が刻まれている盾。隣接したモンスターから直接攻撃を受けると、受けたダメージの約30%を相手に跳ね返す。跳ね返すダメージ量は、レベルが上がるほど多くなる。Lv★で〈ダメージ経験〉の印が刻まれる。

入手方法

店 / ネ × / 仙 ○ / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

福果の盾系

盾	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
福果の盾	8000G	2800G	3	15	4	★	なし
福果の盾中	9000G	3150G	5	25	5	★★	なし
福果の盾上	10000G	3500G	7	35	6	★★★	なし
福果の盾最上	11000G	3850G	8	45	7	★	なし
超福果の盾	12500G	4375G	9	55	8	★★	HP＋5
フッカーシールド	13500G	4725G	10	65	9	★★★★	HP＋5
フッカワカッター	14500G	5075G	11	75	10	★★★★★	HP＋5
ハイパーフッカー	17000G	5950G	15	99	∞	—	HP＋5、基本値＋3

合成印

ダメージ経験

特徴

〈ダメージ経験〉の印が刻まれている盾。直接攻撃を受けると、受けたダメージの1の位の数値に応じて経験値が増える。ただしレベルが上がっても増える経験値は同じ。Lv5で〈HP＋5〉、Lv★で〈基本値＋3〉の印が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	×	○	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	○	×

どんぶりの盾系

盾	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
どんぶりの盾	10000G	3500G	4	15	4	★★	なし
中どんぶりの盾	11000G	3850G	6	25	5	★★★	なし
大どんぶりの盾	12000G	4200G	7	35	6	★★★★	なし
大盛りどんぶり	13000G	4550G	8	45	7	★	なし
特盛りどんぶり	14000G	4900G	10	55	8	★★★	なし
どんぶりおかわり	15500G	5425G	11	65	9	★★★★	サビよけ
おかわり十杯!	16500G	5775G	12	75	10	★★★★★	サビよけ
ミスターおかわり	18500G	6475G	13	99	∞	—	サビよけ

合成印

満腹度回復

特徴

おわんのような形をした盾。〈満腹度回復〉の印が刻まれており、モンスターの直接攻撃でダメージを受けると、たまに満腹度が回復する。レベルが上がるほど回復する満腹度が増えていく。Lv6で〈サビよけ〉の印が刻まれる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	○	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	◎	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	×	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	×

見切りの盾系

合成印
避けアップ

特徴
大きな目玉のついた盾。〈避けアップ〉の印が刻まれており、モンスターの直接攻撃を回避できる確率が上がる。攻撃を回避できる確率は、レベルが上がるほど高くなっていく。Lv6で〈サビよけ〉の印が刻まれる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 見切りの盾	8000G	2800G	2	15	5	★	なし
2 見切りの盾改	9000G	3150G	4	25	6	★★	なし
3 ナイス見切り	9000G	3150G	6	25	7	★★★	なし
4 ナイス見切り改	10000G	3500G	8	35	8	★★★★	なし
5 ダッシシールド	12500G	4375G	10	55	9	★★	なし
6 ダッシシールド改	13500G	4725G	11	65	10	★★★★★	サビよけ
7 スーパーミキーリ	14500G	5075G	12	75	11	★★★★★	サビよけ
★ ハイパーミキーリ	16500G	5775G	13	99	∞	—	サビよけ

入手方法

店 | ネ × | 仙 × | す × | 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	◎	○	×	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	○	◎	×	○	◎	★	◎	★	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	○	×

爆発隠の盾系

合成印
爆発減少

特徴
ドクロをかたどった盾。〈爆発減少〉の印が刻まれており、ワナやモンスターの攻撃での爆発によるダメージを50％減らす。レベルが上がるほど爆発によるダメージが軽減される。Lv★で〈サビよけ〉と〈所持金守り〉の印が刻まれる。

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 爆発隠の盾	6000G	2100G	5	15	6	★	なし
2 爆発隠の中盾	7000G	2450G	7	25	7	★★	なし
3 爆発隠の上盾	8000G	2800G	9	35	8	★★	なし
4 大爆発隠	9000G	3150G	10	45	9	★★★★	なし
5 大爆発隠中	10000G	3500G	11	55	10	★★	なし
6 大爆発隠上	11000G	3850G	12	65	11	★★★★★	なし
7 ナバリシールド	12000G	4200G	14	75	12	★★★★★	なし
★ ナバリハイパー	15500G	5425G	15	99	∞	—	サビよけ、所持金守り

入手方法

店 | ネ × | 仙 × | す × | 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	◎	○	×	○	★	×	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	×	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	×	○	○	○	×

錠前の盾系

	名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1	錠前の盾	2000G	700G	5	15	5	★	なし
2	錠前の盾中	2400G	840G	6	25	6	★★	なし
3	錠前の盾上	2800G	980G	7	35	7	★★★	なし
4	ロックシールド	3200G	1120G	8	45	8	★★★★	なし
5	ロックシールド中	3600G	1260G	9	55	9	赤★	なし
6	ロックシールド上	4000G	1400G	10	65	10	赤★★	なし
7	超かんぬきの盾	4400G	1540G	11	75	11	赤★★★★	なし
★	カンヌキハイパー	5100G	1785G	12	99	∞	−	爆発減少

合成印

盗み守り

特徴

鍵穴のついた盾。〈盗み守り〉の印が刻まれており、ぬすっトド種に道具を盗まれなくなる。道具を確実に守りたいならこの盾は必需品になるが、性能はいまひとつなので合成素材として活用するといい。Lv★で〈爆発減少〉の印が刻まれる。

入手方法

店 / ネ × / 仙 ○ / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

金庫の盾系

	名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1	金庫の盾	1800G	630G	6	15	6	★	なし
2	いい金庫の盾	2000G	700G	7	25	7	★★	なし
3	ナイス金庫の盾	2200G	770G	8	35	8	★★	なし
4	いかす金庫の盾	2400G	840G	9	45	9	★★★	なし
5	大金庫の盾	2600G	910G	10	55	10	赤★	なし
6	いい大金庫の盾	2800G	980G	11	65	11	赤★★	なし
7	ギタンシールド	3000G	1050G	12	75	12	赤★★★★	なし
★	ギタンキーパー	4100G	1435G	13	99	∞	−	爆発減少

合成印

所持金守り

特徴

金庫の形をした盾。〈所持金守り〉の印が刻まれており、ガマラ種にギタンを盗まれなくなる。ギタンを稼ぎたいときはこの盾を所持してガマラ種の出現するダンジョンに行けば、集めやすくなる。Lv★で〈爆発減少〉の印が刻まれる。

入手方法

店 / ネ × / 仙 ○ / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

ややギャドンな盾系

合成印
ついばみ守り

特徴
ギャドンがかたどられた盾。〈ついばみ守り〉の印が刻まれており、ギャドン種に道具をついばまれなくなる。〈暴れ〉ギャンドロンのついばみは装備品の印を減らすこともあるので、メインで装備する盾にはこの印を刻んでおきたい。

ややギャドンな盾
買 4000G 売 1400G

強さ	強化限界	印数	成長度
7	15	7	★

印 なし

▼

ギャドンの盾
買 4500G 売 1575G

強さ	強化限界	印数	成長度
8	25	8	★★

印 なし

▼

いいギャンドの盾
買 5000G 売 1750G

強さ	強化限界	印数	成長度
9	35	9	★★

印 なし

▼

とってもギャドン
買 5500G 売 1925G

強さ	強化限界	印数	成長度
10	45	10	★★★★

印 なし

▼

ギャドンOK！
買 6000G 売 2100G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	55	11	★★

印 なし

▼

ギャドンカモン!
買 6500G 売 2275G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	65	12	★★★★★

印 なし

▼

どうしたギャドン
買 7000G 売 2450G

強さ	強化限界	印数	成長度
13	75	13	★★★★★

印 なし

▼

ギャギャギャー!
買 11000G 売 3850G

強さ	強化限界	印数	成長度
14	99	∞	－

印 避けアップ

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 ○ ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

トカゲの盾系

合成印
炎減少

特徴
ドラゴンの顔が描かれた盾。〈炎減少〉の印が刻まれており、炎によるダメージを50％減らす。レベルが上がるほど炎によるダメージの軽減率が上がる。基本の強さもなかなか高く、トカゲ斬りの刃と共鳴すれば強化値が3上がる。

トカゲの盾
買 10000G 売 3500G

強さ	強化限界	印数	成長度
10	15	5	★

印 なし

▼

トカゲの大盾
買 12000G 売 4200G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	25	6	★★

印 なし

▼

竜の盾
買 13000G 売 4550G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	35	7	★★★

印 なし

▼

竜の大盾
買 15000G 売 5250G

強さ	強化限界	印数	成長度
13	45	8	★★★★

印 なし

▼

ドラゴンの盾
買 16000G 売 5600G

強さ	強化限界	印数	成長度
14	55	9	★★

印 なし

▼

ドラゴンの大盾
買 17000G 売 5950G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	65	10	★★★★★

印 なし

▼

ドラゴンシールド
買 18000G 売 6300G

強さ	強化限界	印数	成長度
16	75	11	★★★★★

印 なし

▼

ドラゴンキーパー
買 25000G 売 8750G

強さ	強化限界	印数	成長度
17	99	∞	－

印 カウンター

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	★	◎	×	◎	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	◎	○	×	○	★	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	○	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	×	○	○	○	×

動かずの盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 動かずの盾	3000G	1050G	4	15	6	★	なし
2 動かずの盾中	4000G	1400G	6	25	7	★★	なし
3 動かずの盾上	5000G	1750G	8	35	8	★★★	なし
4 動かずの盾最上	6000G	2100G	10	45	9	★★★★	なし
5 不動の盾	7000G	2450G	11	55	10	★	なし
6 不動の盾上	8000G	2800G	12	65	11	★★	なし
7 不動の盾最上	9000G	3150G	13	75	12	★★★★	なし
★ 不動山神	16000G	5600G	14	99	∞	−	カウンター

合成印

動かず印

特徴

杭を並べた盾。〈動かず〉の印が刻まれており、吹き飛ばしや場所替え、フィアーラビ種のハット引き寄せ、タイガーウッホ種の投げ飛ばしなど、強制的に場所移動させられる効果を受けなくなる。Lv★で〈カウンター〉の印が刻まれる。

入手方法

店 ネ × 仙 × す × 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	◎	○	★	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	○	○	×

ややゲイズな盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
1 ややゲイズな盾	10000G	3500G	6	15	5	★★	なし
2 ゲイズの盾	11000G	3850G	7	25	6	★★	なし
3 いいゲイズの盾	12000G	4200G	8	35	7	★★★	なし
4 とてもゲイズな盾	13000G	4550G	9	45	8	★	なし
5 ナイスゲイズな盾	14000G	4900G	10	55	9	★★	なし
6 おいでよゲイズ!	15000G	5250G	11	65	10	★★★★	なし
7 ゲイズゲイズ!	16000G	5600G	12	75	11	★★★★★	なし
★ ゲイズゲイズー!	21000G	7350G	13	99	∞	−	避けアップ

合成印

催眠無効

特徴

ゲイズをかたどった盾。〈催眠無効〉の印が刻まれており、ゲイズ種の催眠術の効果を受けなくなる。ゲンナマゲイズは遠距離からでも催眠術をしてくるため、出現フロアでは所持しておきたい。Lv★で〈避けアップ〉の印が刻まれる。

入手方法

店 ネ × 仙 × す × 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
店	★	★	★	★	★	★	★	◎	★	★	◎	★	★	★	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×

変換の盾系

合成印
魔法ダメージ

特徴
プリズムで作られた盾。〈魔法ダメージ〉の印が刻まれており、受けた魔法弾の効果を無効化する代わりにダメージを受ける。受けるダメージ量は、レベルが上がるほど少なくなる。Lv★で〈HP＋10〉と〈基本値＋3〉の印が刻まれる。

変換の盾
買 6000G 売 2100G

強さ	強化限界	印数	成長度
7	15	7	★★

印 なし

変換の盾中
買 7000G 売 2450G

強さ	強化限界	印数	成長度
9	25	8	★★★

印 なし

変換の盾上
買 8000G 売 2800G

強さ	強化限界	印数	成長度
10	35	9	★★★★

印 なし

魔法痛打の盾
買 9000G 売 3150G

強さ	強化限界	印数	成長度
11	45	10	★

印 なし

魔法痛打の盾中
買 10000G 売 3500G

強さ	強化限界	印数	成長度
12	55	11	★★★

印 なし

魔法痛打の盾上
買 11000G 売 3850G

強さ	強化限界	印数	成長度
14	65	12	★★★★

印 なし

プリズムシールド
買 12000G 売 4200G

強さ	強化限界	印数	成長度
15	75	13	★★★★★

印 なし

ハイパープリズム
買 16000G 売 5600G

強さ	強化限界	印数	成長度
19	99	∞	−

印 HP＋10、基本値＋3

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
店	★	★	★	★	★	★	★	◎	★	★	◎	★	★	★	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×

使い捨ての板系

合成印
受け弱体

特徴
強さともろさが同居する盾。〈受け弱体〉の印が刻まれている。基本の強さは高いが、攻撃を受けるたびに強化値が下がってしまう。ただし、炎、爆発以外のダメージ固定の攻撃を受けた場合には、強化値が下がることはない。

使い捨ての板
買 4000G 売 1400G

強さ	強化限界	印数	成長度
30	10	10	★★

印 なし

使い捨ての中板
買 4500G 売 1575G

強さ	強化限界	印数	成長度
31	20	10	★★

印 なし

使い捨ての大板
買 5000G 売 1750G

強さ	強化限界	印数	成長度
32	30	10	★★★

印 なし

使い捨ての盾
買 5500G 売 1925G

強さ	強化限界	印数	成長度
33	40	10	★

印 なし

使い捨ての中盾
買 6000G 売 2100G

強さ	強化限界	印数	成長度
34	50	10	★★★★

印 なし

使い捨ての大盾
買 6500G 売 2275G

強さ	強化限界	印数	成長度
35	60	10	★★★★★

印 なし

超使い捨ての盾
買 7000G 売 2450G

強さ	強化限界	印数	成長度
36	70	10	★★★★★

印 なし

称賛に値する盾
買 8000G 売 2800G

強さ	強化限界	印数	成長度
37	99	∞	−

印 なし

入手方法

店 ／ ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	×	×	★	○	×	×	×	○	×
店	○	○	○	○	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×

ガラスの盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
ガラスの盾	6000G	2100G	35	15	4	★★	なし
ガラスの盾中	6500G	2275G	36	25	5	★★	なし
ガラスの盾上	7000G	2450G	37	35	6	★★★	なし
バリーンシールド	7500G	2625G	38	45	7	★	なし
ヒヨワキーパー	8000G	2800G	39	55	8	★★★★	なし
ワレヤスシールド	8500G	2975G	40	65	9	★★★★★	なし
センサイシールド	9000G	3150G	41	75	10	★★★★★	なし
ゼイジャクハイパ	11000G	3850G	42	99	11	−	Lvダウン

合成印

もろい

特徴

ガラスでできた盾。〈もろい〉の印が刻まれている。基本の強さは非常に高いが、攻撃を受けると一定確率で壊れてしまう。Lv★で〈Lvダウン〉の印が刻まれるが、Lv★まで成長させるのは極めてむずかしい。

入手方法

店 | ネ × | 仙 × | す × | 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	★	★	★	★	★	★	★	◎	★	★	◎	★	★	◎	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

金食い虫の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
金食い虫の盾	2500G	875G	7	15	5	★	なし
金食い虫の盾中	2700G	945G	9	25	7	★★	なし
金食い虫の盾上	2900G	1015G	10	35	9	★★★	なし
カネクイシールド	3100G	1085G	11	45	11	★★★★	なし
カネクイキーパー	3300G	1155G	13	55	13	★★	なし
カネクイハイパー	3500G	1225G	14	65	15	★★★	なし
王盾カネクーイ	3700G	1295G	15	75	17	★★★★★	なし
宝盾カネクイーン	4000G	1400G	17	99	∞	−	なし

合成印

金食い防御

特徴

〈金食い防御〉の印が刻まれており、攻撃を受けるとギタンを消費してダメージを軽減する。ギタンが足りなくなると、盾の強さは0になってしまう。レベルが上がるとギタンの消費量は増えるが、その分、ダメージ軽減率も上がる。

入手方法

店 | ネ × | 仙 × | す × | 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	◎	×	×	○	×	×	×	○	×
店	★	★	★	★	★	★	◎	◎	◎	★	○	★	◎	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×

攻撃の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
攻撃の盾	3000G	1050G	10	15	4	★★	なし
攻撃の盾中	4000G	1400G	12	25	5	★★	なし
攻撃の盾上	5000G	1750G	13	35	6	★★★	なし
超攻撃の盾	6000G	2100G	14	45	7	★	なし
アタックシールド	7000G	2450G	16	55	8	★★★★	なし
アタックハイパー	8000G	2800G	17	65	9	★★★★★	なし
ウテウテウテー!	9000G	3150G	18	75	10	★★★★★	なし
男の盾	10000G	3500G	20	99	∞	−	なし

合成印

捨て身

特徴

攻撃的な雰囲気のある盾。〈捨て身〉の印が刻まれており、盾の強さの値が武器の強さの値に加算されるのが大きな魅力。ただし、攻撃を受けるときは、盾の強さは0としてカウントされ、そのままダメージを受けるという諸刃な一面も。

入手方法

店 | ネ × | 仙 × | す × | 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	○	×	×	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×	○	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	×	○	○	×

灯火の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
灯火の盾	1500G	525G	4	15	4	★	なし
灯火の盾改	1600G	560G	5	25	5	★	なし
ランプの盾	1700G	595G	6	35	6	★★	なし
ランプの盾改	1800G	630G	7	45	7	★★★	なし
漁火の盾	1900G	665G	8	55	8	★	なし
漁火の盾改	2000G	700G	9	65	9	★★★	なし
ランタンの盾	2100G	735G	10	75	10	★★★★★	なし
ランタンシールド	2500G	875G	11	99	∞	−	なし

合成印

なし

特徴

ランタンのような盾。夜に「くべる」で道具をひとつ選ぶと、自分の周囲8マスを照らすことができる。松明より持続時間は短いが、道具をくべることで何度でも使える。ほかの盾に合成しようとしても強化値のみしか反映されない。

入手方法

店 | ネ × | 仙 × | す × | 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	×	×	○	★	×	×	×	×	×	×
店	★	★	★	★	★	★	×	×	★	★	×	×	◎	★	×	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×

にぎりよけの盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
にぎりよけの盾	12000G	4200G	5	15	5	★	なし
にぎりよけの盾上	13000G	4550G	7	25	6	★	なし
ニギッテニギッテ	14000G	4900G	8	35	7	★★	なし
にぎりおにぎりー	15000G	5250G	10	45	8	★★	なし
ヘイタッシャイ!	16000G	5600G	11	55	9	★★★	なし
極上ウメオニギリ	17500G	6125G	13	65	10	★	ハラモチ
絶品テンムス	18500G	6475G	14	75	11	★★★★	ハラモチ
オフクロノアジ	20500G	7175G	16	99	∞	ー	ハラモチ

合成印

にぎり守り

特徴

にぎり変化をかたどった盾。〈にぎり守り〉の印が刻まれており、にぎり見習い種の特殊攻撃やおにぎりのワナによる効果を受けない。Lv6で〈ハラモチ〉の印が刻まれる。原始に続く穴をクリアすると手に入れられる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	×	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

受け流しの盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
受け流しの盾	9000G	3150G	8	15	4	★★	なし
受け流しの盾改	10000G	3500G	9	25	5	★★	なし
あしらいの盾	11000G	3850G	10	35	6	★★★	なし
あしらいの盾改	12000G	4200G	11	45	7	★	なし
柳に風の盾	13000G	4550G	12	55	8	★★★★	なし
柳に風の盾改	14000G	4900G	13	65	9	★★★★★	なし
ノレンシールド	15000G	5250G	14	75	10	★★★★★	なし
時流シールド	22500G	7875G	15	99	∞	ー	動かず、カウンター

合成印

受け流し

特徴

鏡のような光を放つ盾。〈受け流し〉の印が刻まれており、隣接した場所に生物がいるとき、シレンが受けた直接攻撃をその生物に受け流す。受け流す先が攻撃してきた生物になることはない。迷いの井戸をクリアすると手に入る。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

サトリの盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
サトリの盾	14000G	4900G	7	15	6	★★	なし
サトリボード	16000G	5600G	9	25	7	★★	なし
サトリシールド	18000G	6300G	11	35	8	★★★	なし
サトリスーパー	20000G	7000G	13	45	9	★	なし
サトリハイパー	22000G	7700G	15	55	10	★★★★	なし
サトリピクトモ	24000G	8400G	16	65	11	★★★★★	なし
サトリガンジョー	26000G	9100G	17	75	12	★★★★★	なし
サトリマケナイ	31500G	11025G	18	99	∞	—	ダメージ経験、サビよけ

合成印

腹減らない

特徴

〈腹減らない〉の印が刻まれており、一度装備すると最大満腹度が1になるが、ターン経過で満腹度が減らなくなる。装備をはずしても最大満腹度は1のまま。ただし、ワナやモンスターの特殊攻撃による満腹度の減少効果は受ける。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

超ボロボロの盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
超ボロボロの盾	360G	126G	2	15	1	★★	なし
ボロボロの盾	460G	161G	3	25	2	★★	なし
超よれよれの盾	560G	196G	4	35	3	★★★	なし
よれよれの盾	660G	231G	5	45	4	★	なし
くたびれた盾	760G	266G	6	55	5	★★★★	なし
みすぼらしい盾	860G	301G	7	65	6	★★★★★	なし
そまつな盾	960G	336G	8	75	7	★★★★★	なし
伝神盾日ノ出	25000G	8750G	38	99	∞	—	なし

合成印

なし

特徴

見るからにボロボロの盾。印は刻まれておらず、Lv7までは性能もかなり低いが、Lv★になると爆発的に強くなる。ただし、かなり成長させにくいので、ダンジョン内で出会う成長の鉄人の娘に預けて成長させるのが効率的だ。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	○	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×	★	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	×	○	○	×

狐の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
狐の盾	-G	-G	9	25	0	★★★	なし
狐シールド	-G	-G	12	30	1	★★★★★	HP＋20
妖狐シールド	-G	-G	15	35	2	★★★★★	HP＋20、連続特防
コハルの盾	-G	-G	18	40	2	★★★★★	HP＋20、連続特防
コハル真盾	-G	-G	21	45	3	★★★★★	HP＋20、連続特防、技回復
コハル愛盾	-G	-G	24	50	3	★★★★★	HP＋20、連続特防、技回復
コハルたんもえ盾	-G	-G	27	55	4	★★★★★	HP＋20、連続特防、技回復、痛恨守り
コハルハアハア	-G	-G	30	99	5	－	HP＋20、連続特防、技回復、痛恨守り、状態回復

合成印

なし

特徴

コハルが化けた盾。狐の小太刀同様、タグなしでもなくなることはなく、強化値なども そのまま維持される。合成で印を刻むことはできないが、レベルが上がるごとに〈連続特防〉や〈技回復〉など新種道具用の貴重な印が刻まれていく。

入手方法

店　ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

螺旋風魔の盾系

名前	買	売	強さ	強化限界	印数	成長度	印
螺旋風魔の盾	12000G	4200G	25	10	∞	★★★★★	なし
中作螺旋風魔	13000G	4550G	26	17	∞	★★★★★	なし
上作螺旋風魔	14000G	4900G	27	24	∞	★★★★★	なし
最上螺旋風魔	15000G	5250G	28	32	∞	★★★★★	なし
超螺旋風魔	16000G	5600G	29	41	∞	★★★★★	なし
二重螺旋風魔	17000G	5950G	30	50	∞	★★★★★	なし
大二重螺旋風魔	18000G	6300G	31	60	∞	★★★★★	なし
神守大二重螺旋	29000G	10150G	40	99	∞	－	催眠無効、ダメージ経験

合成印

なし

特徴

存在すらさだかではない奇跡の盾。Lv1でも印数は∞で、基本の強さも高い。成長するのはかなり遅いがLv★になると全盾のなかで最強の強さになる。キャットストーンが全種あれば、イノリの洞窟でしあわせ王子からもらえる。

入手方法

店　ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

松明 全3種

松明

買 100G　売 35G
合成印 なし

特徴 夜に装備すると、シレンを中心に3×3の範囲を照らす。夜でも巻物が読めるようになり、夜のモンスターからのダメージも軽減される。ターンが経過すると燃え尽きて消滅してしまう。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
変	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×	○
モ	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○

良い松明

買 200G　売 70G
合成印 なし

特徴 夜に装備すると、シレンを中心に5×5の範囲を照らす。松明より長持ちするが、ターンの経過とともに照らせる範囲が狭くなり、最後には消滅してしまう。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 [illegible] ／ す [illegible] ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×	◎
店	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×	○
変	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×	○
モ	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○

すごい松明

買 400G　売 140G
合成印 なし

特徴 夜に装備すると、画面で見える範囲すべてを照らす。松明系のなかではいちばん長持ちするが、良い松明と同様にターンの経過とともに照らせる範囲がじょじょに狭くなり、最後には消滅する。

入手方法

店：ネ [illegible] ／ 仙 [illegible] ／ す [illegible] ／ 他 [illegible]

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×	◎
店	×	×	×	×	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	×	○
変	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○
モ	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○

腕輪 全34種

毒消しの腕輪

買 3000G　売 1050G
合成印 なし

特徴 ちからが下がらなくなる。毒草、毒矢、毒サソリ種、おばけ大根種のちから下げの効果も受けないが、それ以外の効果は受ける。ただし、毒草の場合はダメージと鈍足の効果は無効化する。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

混乱よけの腕輪

買 3000G　売 1050G
合成印 なし

特徴 混乱状態にならなくなる。混乱草、コガタナバチ種、めまわし大根、ガラ中流魔道士、ガラ上流魔道士の特殊攻撃による混乱状態、回転板のワナの効果を受けない。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

睡眠よけの腕輪

買 3000G　売 1050G
合成印 なし

特徴 睡眠状態にならなくなる。睡眠草、くさったおにぎり、ねむり大根の特殊攻撃、睡眠のワナの効果を受けない。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

呪いよけの腕輪

買 3000G
売 1050G
合成印：なし

特徴：持ち物が呪いや道具封印状態になるのを防ぐ。厄寄せの壺やたたりの巻物、ノロージョ種の特殊攻撃、呪いのワナの効果を受けない。装備していないと呪いよけの腕輪自身が呪われることも。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	◎	×	×	×	×	×	×	×	×
店	★	★	★	★	★	★	○	×	◎	◎	○	◎	★	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×

保持の腕輪

買 3000G
売 1050G
合成印：なし

特徴：レベルや最大HP、最大ちから、最大満腹度が下がらなくなる。胃縮小の種、不幸の種、超不幸の種、不幸の杖、毒サソリ種の特殊攻撃、まわるポリゴン種の特殊攻撃の効果を受けない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

ヘタ投げの腕輪

買 2000G
売 700G
合成印：なし

特徴：飛び道具や投げた道具が命中しなくなる。ケンゴウ種の特殊攻撃で装備品が弾かれた場合は弾かれた先に生物がいても命中せずに落ちる。ただし、必中の効果がある道具は必ず命中する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×

しあわせの腕輪

買 10000G
売 3500G
合成印：なし

特徴：1ターンごとに経験値が1増える。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、効果が重複して1ターンごとに経験値が2増える。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	×	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	×	◎	◎	○	★	◎	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×

弾きよけの腕輪

買 10000G
売 3500G
合成印：なし

特徴：装備品が弾き飛ばされなくなる。ケンゴウ種だけでなく、畠荒らし種の特殊攻撃の効果も受けない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	★	◎	★	★	★	★	★	×	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

遠投の腕輪

買 2000G
売 700G
合成印：なし

特徴：飛び道具や投げた道具が地形や生物を貫通して消えるまで飛んでいく。ケンゴウ種の特殊攻撃で装備品が弾かれた場合も遠投状態で飛んでいってしまう。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

ちからの腕輪

買 2000G
売 700G
合成印：なし

特徴：現在ちからと最大ちからを3増やす。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、効果が重複して現在ちからと最大ちからが6ずつ増える。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

回復の腕輪

買 5000G
売 1750G
合成印：回復

特徴：1ターンごとにHPが3回復するようになる。ただし、満腹度の減る速度が通常の6倍になる。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、両方の効果が重複する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	★	★	★	★	★	★	◎	◎	★	★	◎	★	★	★	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

武器束ねの腕輪

買 2000G / 売 700G
合成印 なし

特徴 装備している武器と同系統の武器を複数所持していると、攻撃力が上がる。ただし、壺の中に入っている武器はカウントされない。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、攻撃力が2倍になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	×	×	○	×	○	○	○	×
店	★	★	★	★	★	★	○	◎	◎	◎	○	◎	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×

呪い師の腕輪

買 3000G / 売 1050G
合成印 なし

特徴 呪いや道具封印状態の道具を所持していると、一定の確率で会心の一撃が出る。ただし、壺の中に入っている道具はカウントされない。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、確率が2倍になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	★	×	×	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	◎	◎	◎	○	◎	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×

鑑定師の腕輪

買 30000G / 売 10500G
合成印 なし

特徴 床に落ちている未識別の道具を拾うと、自動的に識別される。銀行に500000ギタン預けるとプレゼントしてもらえる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	★	×	×	×	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

痛恨の腕輪

買 30000 / 売 10500
合成印 なし

特徴 モンスターの直接攻撃が一定の確率で痛恨の一撃になる。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、痛恨の一撃の発生する確率が上がる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×

気配察知の腕輪

買 5000G / 売 1750G
合成印 なし

特徴 フロア内に存在しているすべての生物の位置を知ることができる。効果は全体マップに反映されるので、シレンが目つぶし状態でも影響を受けない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	×	○	×	×	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	○	○	○	×	○	×	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×

道具感知の腕輪

買 5000G / 売 1750G
合成印 なし

特徴 フロア内に存在しているすべての道具の位置を知ることができる。効果は全体マップに反映されるので、シレンが目つぶし状態でも影響を受けない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	×	○	×	×	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	○	○	○	×	○	×	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	×	×	○	×	×	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×

裏道の腕輪

買 5000G / 売 1750G
合成印 なし

特徴 隠し通路や隠し部屋に隣接すると、自動で壁が崩れる。土塊の杖で作られた壁に隣接した場合も同様の効果を発揮する。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	○	◎	×	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	○	×

透視の腕輪

買 30000G / 売 10500G
合成印 なし

特徴 フロア内に存在しているすべての生物と道具の位置を知ることができる。効果は全体マップに反映されるので、シレンが目つぶし状態でも影響を受けない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	★	×	★	★	★	×	★	×	×	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

高飛びの腕輪

買 5000G
売 1750G
合成印 なし

特徴　行動するたびに一定確率でフロア内の別の場所にワープする。装備した瞬間にワープすることはない。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、ワープする確率が上がる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×

爆発の腕輪

買 5000G
売 1750G
合成印 青炎飛ばし

特徴　行動するたびに一定確率で周囲8マスを巻き込んで爆発する。装備した瞬間に爆発することはない。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、爆発する確率が上がる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×

ワナの腕輪

買 3000G
売 1050G
合成印 なし

特徴　数ターンに一度、フロア内にかくされた状態のワナがひとつ増える。装備した瞬間にワナが増えることはない。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、一度にワナがふたつ増えることになる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×

魔物呼びの腕輪

買 3000G
売 1050G
合成印 なし

特徴　モンスターが自然発生するために必要なターンが半分になる。装備した瞬間にモンスターが現われることも。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、発生に必要なターンが4分の1になる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×

時たたずの腕輪

買 10000G
売 3500G
合成印 なし

特徴　ターン経過による昼夜の変化が発生しなくなる。ただし、クロンの風や満腹度の減少は防げない。また、昼夜の巻物や昼夜逆転のワナによる強制的な効果の発動も同様に防ぐことはできない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	◎	★	◎	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

水グモの腕輪

買 5000G
売 1750G
合成印 なし

特徴　水地形の上を移動できるようになる。水地形の上で腕輪をはずすと、フロア内の別の場所にワープしてしまう。このとき壺に入れずに巻物やおにぎり、桃を所持していると、ぬれたり、くさってしまう。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	○	◎	×	×	★	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

壁抜けの腕輪

買 5000G
売 1750G
合成印 なし

特徴　壁の中を歩けるようになる。ただし、壁の中にいるときは毎ターン10ダメージを受ける。壁の中で腕輪をはずすと、その場から身動きができないようになる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	★	◎	★	★	★	×	×	×	★	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

VIPの腕輪

買 50000G
売 17500G
合成印 なし

特徴　紹介状を所持していなくても高級店に入れるようになる。腕輪を装備した状態で紹介状を所持していた場合は紹介状を消費せずにすむ。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ノナリーの腕輪

買 5000G　売 1750G

合成印：なし

特徴 ヤリ扉、鉄扉、特殊扉を通過すると自分を中心に爆発を起こす。吹き飛ばしや飛びつきの杖で扉を通過した場合、効果は発揮されない。必ず呪い状態で出現する。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×

気配察血の腕輪

買 5000G　売 1750G

合成印：なし

特徴 気配察知の腕輪のまがいもの。フロア内に存在しているすべての生物の位置を知ることができるが、視界内にモンスターがいると10ダメージを受けてしまう。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×

道具感血の腕輪

買 5000G　売 1750G

合成印：なし

特徴 道具感知の腕輪のまがいもの。フロア内に存在しているすべての道具の位置を知ることができるが、道具を拾うたびに10ダメージを受けてしまう。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×

透ネ見の腕輪

買 30000G　売 10500G

合成印：なし

特徴 透視の腕輪のまがいもの。10マス歩くごとに睡眠状態になる。10マス移動するまえにフロアを移動したり、腕輪をはずすと歩数のカウントはリセットされる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×

マタギの腕輪

買 30000G　売 10500G

合成印：ワナかわし

特徴 シレンではなく、モンスターがワナにかかるようになる。フロアに設置されているワナが見えるようになり、道具として拾ったり、再配置が可能。ゲンさんのシマをクリアすると手に入る。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

無心の腕輪

買 300000G　売 105000G

合成印：なし

特徴 夜に出現するモンスターに対して直接攻撃で25ダメージを与えられるようになる。共鳴効果を利用してふたつ装備すると、ダメージが倍に。イノリの洞窟のしあわせ王子からもらえる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

浮遊の腕輪

買 10000G　売 3500G

合成印：なし

特徴 水地形と空地形を歩けるようになる。浮遊状態になるため、巻物やおにぎり、桃といった食べ物に影響はせず、ワナを踏むこともない。イノリの洞窟のしあわせ王子からもらえる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

草

全34種

薬草

買 50G　売 17G

合成印：HP+5

特徴
飲むとHPが25、満腹度が5回復し、HPが満タンの状態で飲むと最大HPが1上がる。祝福状態での回復量はHP50、満腹度10。武器、盾に異種合成すると<HP+5>の印が刻める。

入手方法

店：ネ ○／仙 ×／す ×／他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	○	○	○	○	×	×	×	×	○	○	×	○	○	×	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

弟切草

買 100G　売 35G

合成印：HP+10

特徴
飲むとHPが100、満腹度が5回復し、混乱状態も治る。HPが満タンのときに飲むと最大HPが2上がる。祝福状態での回復量はHP200、満腹度10。異種合成で<HP+10>の印が刻める。

入手方法

店：ネ ○／仙 ○／す ×／他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	○	○	○	○	×	×	×	×	○	○	×	○	○	×	×	○
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

いやし草

買 200G　売 70G

合成印：HP+15

特徴
飲むとHPが200、満腹度が5回復し、複数の状態変化も治る。HP満タン時に飲むと最大HPが3上がる。祝福状態での回復量はHP400、満腹度10。異種合成で<HP+15>の印が刻める。

入手方法

店：ネ ○／仙 ○／す ○／他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

命の草

買 500G　売 175G

合成印：HP+20

特徴
飲むとHPが満タンの状態でなくとも最大HPが4上がり、満腹度が5回復する。祝福状態では最大HPが8上がり、満腹度が10回復。異種合成すると<HP+20>の印が刻める。

入手方法

店：ネ ×／仙 ×／す ×／他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	○	◎	○	○	○	★
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

ちからの草

買 500G　売 175G

合成印：なし

特徴
飲むとちからが1、満腹度が5回復する。ちから満タン時に飲むと最大ちからが1上がる。祝福状態ではちからが2、満腹度が10回復。

入手方法

店：ネ ○／仙 ×／す ×／他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	○	◎	○	○	○	★
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

毒消し草

買 100G　売 35G

合成印：ドレイン特効

特徴
飲むと現在ちからが最大値まで、満腹度が5回復する。祝福状態では満腹度が10回復。毒サソリ種、おばけ大根種に当てると50ダメージ。武器との異種合成で<ドレイン特効>の印が刻める。

入手方法

店：ネ ×／仙 ○／す ○／他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

毒草

買 100G　売 35G

合成印：なし

特徴
飲むと満腹度が5回復するも5ダメージを受け、現在ちからが1、行動速度が1段階下がる。祝福状態では効果がそれぞれ倍に。毒サソリとおばけ大根種に投げ当てると攻撃力アップ状態になる。

入手方法

店：ネ ×／仙 ×／す ×／他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	×	○	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×

パワーアップ草

買 300G　売 105G

合成印：なし

特徴
飲むと満腹度が5回復し、20ターンのあいだ攻撃力アップ状態になる。祝福状態では満腹度が10回復し、攻撃力もさらにアップした状態になる。

入手方法

店：ネ ×／仙 ×／す ×／他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	○
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

成長の種

買 300G
売 105G
合成印 青炎飛ばし

特徴 飲むと満腹度が5回復し、100ターンのあいだシレンが成長状態になる。祝福状態では満腹度が10回復し、成長状態もフロア移動するまで継続する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	○
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×

めぐすり草

買 300G
売 105G
合成印 一ツ目特攻／避けアップ

特徴 飲むと満腹度が5回復し、そのフロアにいるあいだよく見え状態になる。祝福状態では満腹度が10回復。武器に異種合成で<一ツ目特効>、盾にふたつ異種合成で<避けアップ>の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

無敵草

買 2000G
売 700G
合成印 なし

特徴 飲むと満腹度が5回復し、20ターンのあいだ無敵状態になる。祝福状態では満腹度が10回復する。無敵状態中はダメージを受けないが、状態変化の効果は反映される。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	×	○	○	×

すばやさ草

買 300G
売 105G
合成印 連続攻撃

特徴 飲むと満腹度が5回復し、行動速度が1段階上がる。祝福状態では満腹度が10回復、行動速度が2段階上がる。武器に加速の杖か加速の札とともに異種合成すると<連続攻撃>の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

高飛び草

買 100G
売 35G
合成印 浮遊特攻

特徴 飲むと満腹度が5回復し、フロア内の別の場所にワープする。祝福状態では満腹度が10回復する。武器に異種合成すると<浮遊特効>の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

ドラゴン草

買 500G
売 175G
合成印 ドラゴン特攻／炎減少

特徴 飲むと満腹度が5回復し、約70～80ダメージの炎を正面に飛ばす。炎は生物か壁にぶつかるまで飛ぶ。武器に異種合成すると<ドラゴン特効>、盾に異種合成で<炎減少>の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	×

胃拡張の種

買 300G
売 105G
合成印 なし

特徴 飲むと満腹度が5回復し、最大満腹度が5上がる。祝福状態では満腹度が10回復し、最大満腹度が10上がる。マゼルン種に投げ当てると、飲み込める道具の数がひとつ増える。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	○
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

胃縮小の種

買 300G
売 105G
合成印 なし

特徴 飲むと満腹度が5回復するが、最大満腹度が5下がる。祝福状態では満腹度が10回復し、最大満腹度が10下がる。マゼルン種に投げ当てると、飲み込める道具の数がひとつ減る。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×

雑草

買 10G
売 3G

合成印：植物特攻

特徴：飲むと満腹度が5回復する。祝福状態では満腹度が10回復する。畠荒らし種に投げ当てると、行動速度が1段階上がる。武器に異種合成すると<植物特効>の印が刻める。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

復活の草

買 1000G
売 350G

合成印：なし

特徴：所持している状態で倒れると、現在HP、ちから、満腹度が最大値まで回復した状態で復活できる。壺に入っていても効果を発揮する。使用後は祝福状態なら状態解除、それ以外は雑草に変わる。

入手方法

店	
ネ	○
仙	×
す	○
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×

やりなおし草

買 1500G
売 525G

合成印：なし

特徴：所持した状態で倒れると、その場で復活するか、ダンジョンから脱出するかを選べる。復活選択時の効果は復活の草と同じ。壺の中に入っていても効果を発揮する。

入手方法

店	
ネ	×
仙	○
す	○
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	×	×	×	×	×	★	×	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

混乱草

買 300G
売 105G

合成印：混乱

特徴：飲むと満腹度が5回復するも、12ターンのあいだ混乱状態になる。祝福状態では満腹度が10回復、混乱状態の継続ターンが倍になる。武器に異種合成すると<混乱>の印が刻める。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×

目つぶし草

買 300G
売 105G

合成印：目つぶし

特徴：飲むと満腹度が5回復するが、10ターンのあいだ目つぶし状態になる。祝福状態では満腹度が10回復、目つぶし状態の継続ターンが倍になる。武器に異種合成で<目つぶし>の印が刻める。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×

睡眠草

買 500G
売 175G

合成印：睡眠

特徴：飲むと満腹度が5回復するも、6ターンのあいだ睡眠状態になる。祝福状態では満腹度が10回復、睡眠状態の継続ターンが倍になる。武器に異種合成すると<睡眠>の印が刻める。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×

狂戦士の種

買 500G
売 175G

合成印：なし

特徴：飲むと満腹度が5回復するも、30ターンのあいだ狂戦士状態になる。祝福状態では満腹度が10回復、戦士状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×

しあわせ草

買 2000G
売 700G

合成印：基本値+3

特徴：飲むと満腹度が5回復し、レベルが1上がる。祝福状態では満腹度が10回復、レベルが2上がる。コハル以外の全生物に同様の効果がある。武器、盾に異種合成で<基本値＋3>の印が刻める。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	○	★	◎	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	×	○	○	×

天使の種

買 5000G　売 1750G

合成印：基本値+8

特徴 飲むと満腹度が5回復し、レベルが3上がる。祝福状態では満腹度が10回復、レベルが6上がる。コハル以外の全生物に同様の効果がある。武器、盾に異種合成で＜基本値＋8＞の印が刻める。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	★	★	×	◎	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

不幸の種

買 2000G　売 700G

合成印：Lvダウン

特徴 飲むと満腹度が5回復し、レベルが3下がる。祝福状態では満腹度が10回復、レベルが6下がる。コハル以外の全生物に同様の効果がある。武器、盾に異種合成で＜Lvダウン＞の印が刻める。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	◎	×	×	◎	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×

超不幸の種

買 5000G　売 1750G

合成印：HP1

特徴 飲むとレベル、最大HPが初期状態になるほか、HPが1、満腹度が5、経験値が0になる。祝福状態ではHPが2、満腹度が10となる。武器、盾に異種合成すると＜HP1＞の印が刻まれる。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	★	×	×	◎	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

物忘れの草

買 2000G　売 700G

合成印：なし

特徴 飲むと満腹度が5回復するが、そのダンジョンで識別した道具がすべて未識別状態になる。祝福状態では満腹度が10回復する。ほかの生物に投げ当てると6ターンのあいだ無気力状態になる。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

忌火起草

買 2000G　売 700G

合成印：なし

特徴 飲むと満腹度が5回復するが、持ち物がすべて呪いか道具封印状態になる。祝福状態では満腹度が10回復する。ほかの生物に投げ当てると封印状態になるが、ノロージョ種はレベルが1上がる。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

楽草

買 50G　売 17G

合成印：なし

特徴 薬草のまがい物。飲むと満腹度が5回復し、楽しい気分になれるが、効果はとくにない。祝福状態では満腹度が10回復する。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×

ぬぐすり草

買 300G　売 105G

合成印：なし

特徴 めぐすり草のまがい物。飲むと満腹度が5回復し、装備している武器や盾、腕輪がはずれてしまう。装備品が呪い状態だった場合でも装備は解除される。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×

ドラゴン草

買 500G　売 175G

合成印：なし

特徴 ドラゴン草のまがい物。飲むと満腹度が5回復し、そのフロアにいるあいだ遠投状態になる。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×

腹活の草

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴
復活の草のまがい物。所持しているときに倒れると、一瞬だけ復活できるが、すぐにまた倒れてしまう。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×

やりなおせ草

買 1500G
売 525G
合成印 なし

特徴
やりなおし草のまがい物。所持しているときに倒れると、やりなおし草と同様、その場で復活するか、ダンジョンから脱出するかの選択肢が表示されるが、どちらを選んでも何も起こらない。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×

巻物

全53種

混乱の巻物

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴
読むと、同部屋にいるすべてのモンスターを20ターンのあいだ混乱状態にする。混乱中は特殊攻撃を封じることができる。

入手方法

店：ネ ○ ／ 仙 ○ ／ す ○ ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

バクスイの巻物

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴
読むと、同部屋にいるすべてのモンスターを6ターンのあいだ睡眠態にする。睡眠中はダメージを与えたり、状態変化を付与しても目覚めない。

入手方法

店：ネ ○ ／ 仙 ○ ／ す ○ ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

真空斬りの巻物

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴
読むと、同部屋にいるすべてのモンスターに約40～45のダメージを与える。通路で使用した場合は周囲1マスにのみ有効となる。

入手方法

店：ネ ○ ／ 仙 ○ ／ す ○ ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ゾワゾワの巻物

買 800G
売 280G
合成印 なし

特徴
読むと、周囲のモンスターを15ターンのあいだゾワゾワ状態にする。ゾワゾワ中は特殊攻撃を封じることができる。

入手方法

店：ネ ○ ／ 仙 ○ ／ す ○ ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	×	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○

脱出の巻物

買 100G
売 35G
合成印 なし

特徴
読むと、持ち物やギタンを所持したままダンジョンから脱出できる。ただし、泥棒状態の場合は巻物を読んでも脱出できない。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 ○ ／ す ○ ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	◎	×	○	◎	○	○	×	○	○	×
店	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	×	○	×	×	×	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

あかりの巻物

買 100G　売 35G
合成印：なし

特徴
読むと、そのフロアにいるあいだあかり状態になる。あかり状態になると、そのフロアの全体マップ、存在しているすべての生物、道具の位置を知ることができる。

入手方法

店：ネ ○　仙 ○　す ○　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	×	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○

オーラ消しの巻物

買 1000G　売 350G
合成印：なし

特徴
読むと、そのフロアに存在しているすべてのモンスターのオーラが打ち消される。そのフロアにいるあいだオーラ状態のモンスターが出現しなくなる。

入手方法

店：ネ ○　仙 ○　す ○　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ワナ消しの巻物

買 800G　売 280G
合成印：なし

特徴
読むと、そのフロアに設置されているすべてのワナが消滅する。ただし、巻物を読んだあとに設置されたワナには効果はない。

入手方法

店：ネ ○　仙 ○　す ○　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	◎	×	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○

水がれの巻物

買 800G　売 280G
合成印：水棲特効

特徴
読むと、そのフロアに存在しているすべての水地形を床に変える。水地形の上に生物が存在していても効果を発揮する。武器に異種合成すると<水棲特効>の印が刻める。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○

昼夜の巻物

買 1000G　売 350G
合成印：なし

特徴
読むと、昼夜を入れ替えることができる。リーバ像、大リーバ像、ゲンドリューシュカ、ジャックワンド種が存在しているフロアで使用した場合、効果は無効となる。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○

敵加速の巻物

買 1000G　売 350G
合成印：なし

特徴
読むと、同部屋内に存在しているすべてのモンスターの行動速度が1段階上がる。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○

魔物部屋の巻物

買 1000G　売 350G
合成印：なし

特徴
読むと、その部屋がモンスターハウスに変化する。通路で読んだ場合はフロア内の部屋にワープするとともに、その部屋がモンスターハウスになる。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	◎	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	○

ワナの巻物

買 800G　売 280G
合成印：なし

特徴
読むと、フロア中に大量のワナが設置される。設置されるワナは、そのフロアに出現するワナに限定される。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○

迷子の巻物

買 3000G　売 1050G
合成印 無気力

特徴 読むと、それまでに全体マップに記録されたフロアのマップが消え、初期状態に戻ってしまう。武器に異種合成すると<無気力>の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○

識別の巻物

買 200G　売 70G
合成印 なし

特徴 未識別の道具をひとつ選んで読むと、その道具を識別できる。運がいいと、壺の中身以外の、すべての未識別の道具を識別することがある。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	×	○	◎	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○

おはらいの巻物

買 500G　売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した道具の呪いや道具封印状態を解除できる。運がいいと、壺の中身以外の、すべての道具の呪いや道具封印状態を解除することがある。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
変	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	○	×	×	○

天の恵みの巻物

買 500G　売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した武器の強化値が1上がり、その武器の呪いや道具封印状態解除する。運がいいと、強化値が3上がる。武器以外の道具を選択した場合は読んでも効果はない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

地の恵みの巻物

買 500G　売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した盾の強化値が1上がり、その盾の呪いや道具封印状態を解除する。運がいいと、強化値が3上がる。盾以外の道具を選択した場合は読んでも効果はない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

メッキの巻物

買 500G　売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した武器もしくは盾に<サビよけ>の印を刻み、その武器もしくは盾の呪いや道具封印状態も解除する。武器や盾以外の道具を選択した場合は読んでも効果はない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

タグの巻物

買 500G　売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した武器や盾にタグをつける。武器や盾以外の道具、すでにタグがついている武器や盾を選択した場合は読んでも効果はない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

換金の巻物

買 500G　売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した道具をギタンに変える。変換されるギタンの額は道具の価値に応じて算出される。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	×	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○

おにぎりの巻物

買 500G
売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した道具を大きなおにぎりに変える。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○

壺増大の巻物

買 500G
売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した壺の容量が1増える。壺以外の道具を選択した場合は読んでも効果はない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	×	×	○	×	○	○	○	×
店	★	★	★	★	★	★	○	◎	◎	◎	○	◎	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×

吸い出しの巻物

買 500G
売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、壺の中の道具をすべて取り出せる。壺以外の道具を選択した場合は読んでも効果はない。この巻物が祝福状態だった場合、巻物は消滅するが、吸い出した道具が祝福状態になる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×

祝福の巻物

買 500G
売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した道具が祝福状態になる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	◎	◎	◎	○	◎	◎	○	○	★
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

たたりの巻物

買 500G
売 175G
合成印 なし

特徴 読むと、選択した道具が呪いや道具封印状態になる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○

予防の巻物

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴 読むと、おにぎりや目つぶし、混乱、睡眠、狂戦士、かなしばり状態などの悪い状態変化が回復するとともに予防状態になり、そのフロアにいるあいだ状態変化にかからなくなる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	◎	×	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	○	○	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×

技回復の巻物

買 1000G
売 350G
合成印 技回復

特徴 読むと、そのフロアですでに使用していた技が回復し、再び使えるようになる。盾に異種合成すると<技回復>の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	◎	○	×	×	×	×	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○

くちなしの巻物

買 800G
売 280G
合成印 なし

特徴 読むと、そのフロアにいるあいだくちなし状態になり、読む、飲む、食べるといった口を使う行動ができなくなる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○

拾えずの巻物

買 800G / 売 280G
合成印：なし

特徴 読むと、そのフロアにいるあいだ拾えず状態になり、床に落ちている道具や、置いた道具を拾えなくなる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	○

ひきよせの巻物

買 800G / 売 280G
合成印：なし

特徴 読むと、そのフロアに存在している仲間をシレンの周囲に引き寄せる。仲間がいない場合はフロアの床に落ちている道具もしくはモンスターのどちらかを周囲に引き寄せる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	◎	×	○	◎	○	○	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○

集合の巻物

買 300G / 売 105G
合成印：なし

特徴 読むと、フロアに存在している仲間をシレンの周囲に引き寄せる。仲間がいない場合は、モンスターを周囲に引き寄せる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	×	×	×	◎	×	○	○	×	×	◎
店	×	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○

道具寄せの巻物

買 300G / 売 105G
合成印：なし

特徴 読むと、そのフロアの床に落ちている道具をシレンの周囲に引き寄せる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	◎	×	×	×	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	○

オイルの巻物

買 100G / 売 35G
合成印：青炎飛ばし

特徴 置くと、床に張りついて拾えなくなる。モンスターがこの上に乗ると5ターンのあいだスリップ状態になる。浮遊系のモンスターが乗るとスリップ状態にはならず、炎上し、ダメージを受ける。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	×	×	◎	×	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	×	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	×	○	○	○	○	○

聖域の巻物

買 3000G / 売 1050G
合成印：なし

特徴 置くと、床に張りついて拾えなくなる。この上に乗ったままでいると、モンスターからの直接攻撃を受けなくなる。ただし、ドラゴン種やボウヤカート種などからの遠距離攻撃は防げない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	×	×	×	×	×	×	○	○	◎
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	◎	○
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	○

光の巻物

買 100G / 売 35G
合成印：なし

特徴 置くと、床に張りついて拾えなくなる。部屋内で置くと、夜でもその部屋全体が明るくなり、通路だとシレンの周囲8マスが明るくなる。夜モンスターからのダメージも軽減される。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	○	◎	×	×	×	○	×	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	○

紹介状

買 100G / 売 35G
合成印：なし

特徴 高級店に入るのに必要な巻物。読んでも何も起こらず消滅してしまう。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	◎	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

いかすしの巻物

買 300G / 売 105G

合成印：なし

特徴 食べると、満腹度が40回復する。読んでも何も起こらず消滅してしまう。イカキング種におにぎり系の道具を投げ当てることで手に入る。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

困った時の巻物

買 1000G / 売 350G

合成印：なし

特徴 読むと、そのときのシレンの状況に応じて隣接するモンスターをかなしばり状態にしたり、予防の巻物の効果などを発揮する。夜で明かりがない状態でも読むことができる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	★	★	★	★	★	★	○	★	◎	◎	○	◎	○	○	○	★
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

バクチの巻物

買 1000G / 売 350G

合成印：なし

特徴 読むと、フロアに存在しているすべてのモンスターの行動速度が1段階上がる、シレンのレベルが10上がる、5フロア先に移動するなどの効果のうちのひとつがランダムで発生する。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	×	×	○	×	×	○	○	◎
店	★	★	★	★	★	★	◎	◎	◎	◎	◎	◎	×	◎	○	★
変	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	×	○	○	○

ねだやしの巻物

買 10000G / 売 3500G

合成印：なし

特徴 モンスターに投げ当てると、ダンジョンにいるあいだその種のモンスターをいっさい出現しない状態にできる。ねだやしにできるのは1種のみで、ひとくデビル種と店主は対象外となる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	★	★	★	★	★	★	◎	◎	★	★	◎	★	★	◎	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

全滅の巻物

買 3000G / 売 1050G

合成印：なし

特徴 読むと、同部屋にいるすべてのモンスターを倒す。この巻物で倒した場合、経験値は得られず、倒したモンスターが道具を落とすこともない。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

白紙の巻物

買 5000G / 売 1750G

合成印：なし

特徴 いままで読んだことのある巻物の名前を書くことができる。以後は書き込んだ名前の巻物として使用できるが、一度書くともとの状態には戻せない。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	◎	◎	◎	◎	◎	◎	★	×	◎	◎	★	◎	×	★	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

タダの巻物

買 500G / 売 175G

合成印：なし

特徴 タグの巻物のまがい物。行商人と二択屋以外のお店が存在するフロアで読むと、商品の値札がすべてはずれる。二択屋の場合はプレイ料金が1回タダになる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	◎	×	×	○	×	○	×	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	○	×

枝回復の巻物

買 1000G / 売 350G

合成印：なし

特徴 技回復の巻物まのがい物。読むと、世界のどこかでキズついた枝が回復したと出るが、とくに何も起こらない。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	×	×	×	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○

夫の恵みの巻物

買 500G
売 175G
合成印 なし

特徴 天の恵みの巻物のまがい物。読むと、突然男が現われて結婚することになる。効果は読んだ回数によって変化する。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○

他の恵みの巻物

買 500G
売 175G
合成印 なし

特徴 地の恵みの巻物のまがい物。読むと、選択した道具以外の武器や盾の強化値が1上がり、その武器や盾の呪いもしくは道具封印状態も解除される。運がいいと強化値が3上がる。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○

壺増犬の巻物

買 500G
売 175G
合成印 なし

特徴 壺増大の巻物のまがい物。読むと、すいだすゾウが4匹シレンの周囲に出現する。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○

国った時の巻物

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴 困った時の巻物のまがい物。読むと、隣接しているモンスターに愛の告白をする。成功すると証をもらえ、失敗するとHPが半分に。モンスターが一部の状態変化中だと何も起こらない。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○

召介状

買 100G
売 35G
合成印 なし

特徴 紹介状のまがい物。所持した状態で高級店の店主と話すと、所持金全額と引き換えに大きなおにぎりがひとつ手に入る。読んだときも所持金を全額失い、大きなおにぎりがひとつ手に入る。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×

金滅の巻物

買 3000G
売 1050G
合成印 なし

特徴 全滅の巻物のまがい物。読むと、所持金が0になってしまう。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	◎	×	×	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○	○

ぬれた巻物

買 10G
売 3G
合成印 なし

特徴 ワナや特殊攻撃などで巻物がぬれてしまった状態。読もうとすると、崩れてなくなってしまう。フロア探索を進めていくと、乾いてまたもとの巻物として使えるようになる。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ただの紙切れ

買 10G
売 3G
合成印 なし

特徴 巻物がギャイラスやギャンドロンの特殊攻撃でついばまれた状態。もとに戻ることはなく、読んでも何も起こらない。

入手方法

店：ネ ×　仙 ×　す ×　他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

壺 全34種

保存の壺

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴：壺以外の道具を自由に出し入れできる。壺の容量は中の道具を取り出せばもとに戻る。おにぎりや桃の道具を入れておけば、くさったり、熟すのを防ぐことができる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

ただの壺

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴：壺以外の道具を入れられるが自由に取り出すことはできない。中の道具を取り出すには壺を割るか、吸い出しの巻物を使用する必要がある。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	○	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×	○	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×	○	○	○	○	×

合成の壺

買 6000G / 売 2100G

合成印：なし

特徴：入れた道具を合成できる。合成できるのは武器と盾、杖の3種類で同種以外の道具同士で合成することはできない。また、合成の際にはさきに入れた道具が残り、あとから入れた道具は消滅する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	★	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

換金の壺

買 1000G / 売 350G

合成印：なし

特徴：道具を入れるとギタンに変化する。価格は、入れた道具の価値に応じて決まるが、10000ギタン以上の価値があっても9999ギタンになる。中の道具は割るか、吸い出しの巻物で取り出す。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

変化の壺

買 1000G / 売 350G

合成印：なし

特徴：入れた道具が別の道具に変化する。変化する道具の種類はランダムで、ンドゥバ系の擬態道具を入れた場合も同様。道具を取り出すには壺を割るか、吸い出しの巻物を使用する必要がある。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

識別の壺

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴：未識別の道具を入れると識別する。中の道具を取り出すには壺を割るか、吸い出しの巻物を使用する必要がある。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	○	○	○	◎
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	×	○	○	○	×

おはらいの壺

買 1600G / 売 560G

合成印：なし

特徴：入れた道具の呪いや道具封印状態を解除する。中の道具を取り出すには壺を割るか、吸い出しの巻物を使用する必要がある。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×

祝福の壺

買 1600G
売 560G
合成印 なし

特徴 入れた道具が祝福状態になる。中の道具を取り出すには壺を割るか、吸い出しの巻物を使用する必要がある。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	○	×	○	○	○	×
店	★	★	★	★	★	★	○	◎	◎	◎	○	◎	◎	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×	○	○	○	×

たたりの壺

買 1600G
売 560G
合成印 なし

特徴 入れた道具が道具封印状態になる。武器や盾を入れた場合は呪いもしくは道具封印状態になる。中の道具を取り出すには壺を割るか、吸い出しの巻物を使用する必要がある。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×

底抜けの壺

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴 入れた道具がなくなってしまう。壺を投げると割れた場所とその周囲に壺の容量分の落し穴が出現する。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×

フィーバーの壺

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴 つねに容量が3で出現する壺。同じ道具を3つ入れると自動で割れ、6つとなって床に落ちる。ひとつでも違う道具を入れると爆発を起こし、壺の中の道具とともに消滅する。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×	○	×	×	×
店	★	★	★	★	★	★	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×

手封じの壺

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴 道具を入れようとすると手が吸い込まれてしまい、手封じ状態になる。手封じ状態中は道具の使用や装備、床の道具を拾うことなどができなくなり、攻撃も素手で行なうことになる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×

やりすごしの壺

買 600G
売 210G
合成印 なし

特徴 シレンが中に入ることでやりすごし状態になり、モンスターをやりすごせる。ほかの生物に投げ当てた場合は相手を中に閉じ込め、同じくやりすごし状態にできる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	○	○	○	○	○	×	×	○	×	×	×	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×

割れない壺

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴 道具を入れられるが、とくに効果はない。何をしても決して割れることがなく、中の道具を取り出すには吸い出しの巻物を使うしかない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×

背中の壺

買 3500G
売 1225G
合成印 回復

特徴 押すとシレンのHPやちからが最大まで回復し、混乱、ゾワゾワ、目つぶし状態を治す。ほかの生物に投げ当てた場合も同様の効果を発揮する。

入手方法

店	
ネ	×
仙	○
す	○
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	★	★	★	★	◎	◎	○	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

笑いの壺

買 3500G
売 1225G
合成印 なし

特徴
押すと正面の生物を笑い状態にする。壺を生物に投げ当てるとその生物が笑い状態になり、通路の場合は隣接する1体、部屋内の場合は同室するほかの生物を1体、さらに笑い状態にする。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

トドの壺

買 3500G
売 1225G
合成印 なし

特徴
押すとぬすっトドが飛び出し、直線上の10マス以内でもっとも近くの道具を拾って壺に戻る。道具を拾った状態で割ると拾った道具が、拾っていなければ容量分のぬすっトドが出る。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

クラインの壺

買 3500G
売 1225G
合成印 なし

特徴
押すとシレンがクライン状態になり、攻撃力と防御力の数値が逆転する。壺を生物に投げ当てるとその生物がクライン状態になる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×
店	★	★	★	★	★	★	○	×	◎	◎	○	◎	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×

魔物の壺

買 3500G
売 1225G
合成印 なし

特徴
押すと壺の容量分だけ周囲にモンスターが出現する。壺を投げ当てるか、吸い出しの巻物を使用した場合、モンスターは混乱状態で現われる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×

強化の壺

買 10000G
売 3500G
合成印 強化

特徴
武器や盾、杖を入れておくと、1フロア進むごとに強化値もしくは使用回数が1上がり、ギタンを入れておくと5%ずつ増える。中身の強化がひとつでも限界値に達すると壺が割れる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	◎	★	★	×	◎	×	×	◎	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

弱化の壺

買 10000G
売 3500G
合成印 なし

特徴
武器や盾、杖を入れておくと、1フロア進むごとに強化値もしくは使用回数が3下がり、ギタンを入れておくと15%ずつ減ることになる。中身の弱化がひとつでも限界値に達すると壺が割れる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	◎	×	★	×	◎	×	×	◎	◎	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

福寄せの壺

買 10000G
売 3500G
合成印 なし

特徴
道具を入れてもとくに変化はないが、所持した状態でフロア移動するとランダムで持ち物のどれかひとつが祝福状態になる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	★	×	×	★	★	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

厄寄せの壺

買 10000G
売 3500G
合成印 なし

特徴
道具を入れてもとくに変化はないが、所持した状態でフロア移動するとランダムで持ち物のどれかひとつが呪いもしくは道具封印状態になる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン

	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	★	×	×	★	★	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

四二鉢

買 600G
売 210G
合成印 なし

特徴
道具を入れてもとくに変化はないが、生物や壁に投げ当てると爆発する。爆発すると中に入っていた道具も消滅する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	○	×

冷えびえ香の壺

買 2500G
売 875G
合成印 なし

特徴
入れた道具の消滅と引き換えに、そのフロアにいる全生物を心頭滅却状態にする。心頭滅却状態になると、炎と爆発によるダメージを受けなくなる。フラッシュバード種などにも効果がある。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

身かわし香の壺

買 2500G
売 875G
合成印 なし

特徴
入れた道具の消滅と引き換えに、そのフロアにいるすべての生物を身かわし状態にする。身かわし状態になると、飛んできた道具を必ず回避するようになる。ただし、必中の矢は命中する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

目配り香の壺

買 2500G
売 875G
合成印 なし

特徴
入れた道具の消滅と引き換えに、そのフロアにいるすべての生物を目配り状態にする。目配り状態になるとガマラ種、ケンゴウ種、ぬすっトド種、ギャドン種などの特殊攻撃を無効化する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

山彦香の壺

買 2500G
売 875G
合成印 なし

特徴
入れた道具の消滅と引き換えに、そのフロアにいるすべての生物を山彦状態にする。山彦状態になると、まわるポリゴン種、ゲイズ種、ガラ魔道士種の特殊攻撃を跳ね返す。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	○	○	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×

水がめ

買 2000G
売 700G
合成印 なし

特徴
水地形で水を汲んで入れることができる。汲んだ水は道具や生物、ワナにかけることができる。生物にかけると種族に応じて状態変化が発生し、ワナにかけると種類を問わず破壊できる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

合成の壺

買 6000G
売 2100G
合成印 なし

特徴
合成の壺のまがい物。道具を入れると合成の壺と同様に合成されるが、壺を割ることはできない。中の道具を取り出すには吸い出しの巻物を使うしかない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	○	○	×

変花の壺

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴
変化の壺のまがい物。入れた道具は必ず花に変化する。どの花になるかはランダムだが、いずれにしても取り出そうとすると消滅してしまうので、花を使うことはできない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	×

強イヒの壺

買 10000G
売 3500G
合成印 なし

特徴 強化の壺のまがい物。おにぎりの道具を入れると焼きおにぎりになる。おにぎり以外の道具は入れても何も起こらない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	★	×	○	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

乙女の祈りの壺

買 3500G
売 1225G
合成印 なし

特徴 押すとHPやちから、満腹度が最大値まで回復し、悪い状態変化もすべて治す。さらに行動速度が1段階上がり、無敵状態にもなる。ほかの生物に投げ当てた場合も同様の効果を発揮する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

天上の器

買 2000G
売 700G
合成印 なし

特徴 温泉水のみ入れられる壺。温泉水はイノリの里で汲むことができ、使用するとHPと悪い状態変化をすべて回復する。モンスターに投げ当てた場合は水がめと同じ効果を発揮する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

杖 全24種

場所がえの杖

買 600G
売 210G
合成印 なし

特徴 魔法弾が命中した生物と、シレンの場所が入れ替わる。影縫い状態で使用した場合は入れ替わった時点で効果は解除。入れ替わり先が水や空地形の場合はフロア内の別の場所にワープする。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	★	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	○	×	○	○	○	×
変	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

吹き飛ばしの杖

買 600G
売 210G
合成印 なし

特徴 魔法弾が命中した生物を直線的に10マス吹き飛ばす。吹き飛び中に壁に当たると5ダメージ、ほかの生物に当たると両者に5ダメージを与える。杖が祝福状態の場合は20マス吹き飛ばす。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	★	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	○	×	○	○	○	×
変	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

飛びつきの杖

買 600G
売 210G
合成印 なし

特徴 魔法弾が命中した壁や生物の手前まで一気に移動できる。使用回数が0の状態の場合は杖を投げても飛びつきの効果は得られない。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

一時しのぎの杖

買 900G
売 315G
合成印 なし

特徴 魔法弾が命中した生物をかなしばり状態にしてフロア内にある階段の上にワープさせる。階段の上にすでにかなしばり状態の生物がいる場合は階段の周辺にワープする。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	★	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

封印の杖

買 1500G　売 525G

合成印：封印

特徴　魔法弾が命中した生物を封印状態にし、特殊攻撃ができないようにする。シレンに命中した場合は巻物や草、杖、技が使用できなくなる。武器に異種合成すると＜封印＞の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	○	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	◎	×	◎	◎	◎	◎	×	◎	○	○	○	○	◎	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

身代わりの杖

買 1500G　売 525G

合成印：なし

特徴　魔法弾が命中した生物が身代わり状態でシレンの姿となり、モンスターから狙われるようになる。シレンや仲間に命中した場合は混乱状態になる。祝福状態の場合は状態の継続ターンが倍に。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	◎	○	◎	○	○	×	○	○	◎
店	◎	×	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○

かなしばりの杖

買 900G　売 315G

合成印：かなしばり

特徴　魔法弾が命中した生物をかなしばり状態にする。杖が祝福状態の場合は強烈かなしばり状態になる。武器に異種合成すると＜かなしばり＞の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	◎	×	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

痛み分けの杖

買 900G　売 315G

合成印：なし

特徴　魔法弾が命中した生物を痛み分け状態にし、シレンがダメージを受けると同量のダメージをこの状態の生物に与える。杖が祝福状態の場合は強烈痛み分け状態となりダメージが倍に。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	◎	×	◎	◎	◎	◎	×	◎	○	○	○	○	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

鈍足の杖

買 600G　売 210G

合成印：なし

特徴　魔法弾が命中した生物の行動速度が1段階下がる。杖が祝福状態の場合は行動速度が2段階下がる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	◎	×	◎	◎	◎	◎	×	◎	×	×	○	×	○	○	○	◎
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

加速の杖

買 600G　売 210G

合成印：連続攻撃

特徴　魔法弾が命中した生物の行動速度が1段階上がる。杖が祝福状態の場合は行動速度が2段階上がる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	○	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	○	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	○	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	○	×	○	○	○

しあわせの杖

買 1800G　売 630G

合成印：なし

特徴　魔法弾が命中した生物のレベルが1上がる。仲間に命中した場合は経験値が500増える。杖が祝福状態の場合はモンスターやシレンならレベルが2上がり、仲間なら経験値が1000増える。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	×	×	×	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	○

不幸の杖

買 1800G　売 630G

合成印：なし

特徴　魔法弾が命中した生物のレベルが1下がる。仲間に命中した場合は経験値が2000減る。杖が祝福状態の場合はモンスターやシレンならレベルが2下がり、仲間なら経験値が4000減る。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	◎	○	×	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	◎	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	×	○	○	○

魔道の杖

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴：魔法弾が命中した生物に混乱状態、睡眠状態、鈍足状態、ワープのいずれかの効果をもたらす。杖が祝福状態の場合はワープ以外の効果の継続時間が倍になる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	○	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	★	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	★	×	★	★	★	★	○	◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○	○
変	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

感電の杖

買 1200G / 売 420G

合成印：なし

特徴：魔法弾が生物に命中すると25ダメージを与える。さらに隣接している生物にも感電していき、それぞれに25ダメージ与える。シレンが隣接していた場合にも同様の効果を得てしまう。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	★	◎	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	◎	×	◎	◎	◎	◎	○	◎	○	○	◎	○	◎	○	○	○
変	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ワナ消しの杖

買 900G / 売 315G

合成印：なし

特徴：魔法弾が通過した床の直線上に設置されていたワナがすべて消滅する。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	○	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	◎	×	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○

転ばぬ先の杖

買 900G / 売 315G

合成印：なし

特徴：所持していると転びのワナで転ばなくなるが、杖が壺の中に入っている場合は効果を発揮しない。転ぶのを1回防ぐごとに使用回数が減り、0になると効果がなくなる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	★	◎	◎	○	○	◎	×	○	◎	○	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	○
ご	○	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	○

トンネルの杖

買 1800G / 売 630G

合成印：なし

特徴：魔法弾を壁に当てると、直線状に10マス掘り進める。壁掘り中に壁以外の地形に行き当たると止まる。生物に命中すると10ダメージ。祝福状態の場合は壁掘り、ダメージの値が20に。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○

土塊の杖

買 1800G / 売 630G

合成印：なし

特徴：振ると目の前に土塊の壁を作れる。土塊の壁は何もない床や水地形の上に作ることができ、攻撃すると壊せる。水地形の上に壁を作ってから壊すともとの水地形ではなく床に変わる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	★	×	×	×	○	○	◎
店	★	×	★	★	★	★	◎	×	◎	◎	×	◎	◎	◎	◎	◎
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	○	○	○

ただの杖

買 900G / 売 315G

合成印：魔法特攻

特徴：振ると魔法弾が出るが、生物に命中しても何も起こらない。武器に異種合成すると<魔法特効>の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	○

かなしばいの杖

買 900G / 売 315G

合成印：なし

特徴：かなしばりの杖のまがい物。振ると悲しい芝居が始まるがとくに何も起きない。芝居のパターンは複数あり、ひととおり終わるとまた最初の話に戻る。生物に投げ当てると目つぶし状態にする。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	○	○

しわよせの杖

買 1800G
売 630G
合成印 余勢

特徴 しあわせの杖のまがい物。魔法弾が生物に命中するとシレンが痛み分け状態になり、命中した生物の受けたダメージが伝わるようになる。杖が祝福状態の場合は強烈痛み分け状態になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	○	○	○

身伐わりの杖

買 1500G
売 525G
合成印 なし

特徴 身代わりの杖のまがい物。振っても魔法弾は出ず、シレンの左手方向から丸太が飛んできて、ダメージを受けるとともに10マス先まで吹き飛ばされる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	×	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	○	○	○	○

盛電の杖

買 1200G
売 420G
合成印 なし

特徴 感電の杖のまがい物。振っても魔法弾は出ず、25ダメージを受けたあと、感電の杖のように隣接している生物にダメージが伝わっていく。杖が祝福状態の場合はダメージが倍になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	◎	○	×	×	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	○	○	○	○

転ばぬ先生の杖

買 900G
売 315G
合成印 なし

特徴 転ばぬ先の杖のまがい物。所持しているときに転びのワナで転ぶと、使用回数が1減るとともに転ばぬ先生のお説教が始まる。お説教されるが何も効果はない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	○	○	○

札 全13種

影縫いの札

買 600G
売 210G
合成印 なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物を10ターンのあいだ影縫い状態にする。札が祝福状態の場合は影縫い状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店	
ネ	○
仙	○
す	○
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	◎	★	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	○	×	○	○	○	×
変	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○

混乱の札

買 600G
売 210G
合成印 なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物を20ターンのあいだ混乱状態にする。札が祝福状態の場合は混乱状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店	
ネ	○
仙	○
す	○
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	◎	★	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	×	×	○	×	○	○	○	○
変	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○

封印の札

買 600G
売 210G
合成印 なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物をシレンがフロアに滞在しているあいだ封印状態にする。

入手方法

店	
ネ	○
仙	○
す	○
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	◎	★	◎	○	○	◎	◎	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	◎	◎	×	×	◎	×	○	◎	◎	★
変	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○

ゾワゾワの札

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物を15ターンのあいだゾワゾワ状態にする。札が祝福状態の場合はゾワゾワ状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店：ネ ○ / 仙 ○ / す ○ / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	★	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	★	◎	×	◎	◎	◎	◎	◎	×	×	◎	×	○	◎	◎	○
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○

狂戦士の札

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物を狂戦士状態にする。札が祝福状態の場合は狂戦士状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	×	○	×	×	○	×	○	○	◎
店	★	★	×	★	★	★	×	×	×	×	×	×	◎	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○

空振りの札

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物を空振り状態にする。札が祝福状態の場合は空振り状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	○	★	×	×	×	○	○	◎
店	★	★	×	★	★	★	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○

睡眠の札

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物を6ターンのあいだ睡眠状態にする。札が祝福状態の場合は睡眠状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店：ネ ○ / 仙 ○ / す ○ / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	◎	★	○	◎	○	○	○	○	○	◎
店	★	◎	×	◎	◎	◎	×	◎	×	×	○	×	○	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	○	○	○	×	○	○	×	○	○	○	○	○

バクスイの札

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物をバクスイ状態にする。札が祝福状態の場合はバクスイ状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す ○ / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	★	○	★	×	×	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○

鈍足の札

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物の行動速度を1段階下げる。札が祝福状態の場合は行動速度を2段階下げる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	○	★	×	×	×	○	○	◎
店	★	◎	×	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	×	×	○	○	○

加速の札

買 600G / 売 210G

合成印：連続攻撃

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物の行動速度を1段階上げる。札が祝福状態の場合は行動速度を2段階上げる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	○	×	×	○	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○

イカリの札

買 600G / 売 210G

合成印：なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物を30ターンのあいだイカリ状態にする。札が祝福状態の場合はイカリ状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店：ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	○	×	×	○	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○

オオイカリの札

買 800G　売 210G
合成印：なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物を15ターンのあいだオオイカリ状態にする。札が祝福状態の場合はオオイカリ状態の継続ターンが倍になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	○	×	×	○	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○	○	○

しあわせの札

買 600G　売 210G
合成印：なし

特徴 飛ばして生物に当てると、その生物と周囲1マスにいる生物のレベルを1上げる。札が祝福状態の場合はレベルを2上げる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	★	×	×	×	×	×	×	○	○	◎
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○

おにぎり 全9種

おにぎり

買 100G　売 35G
合成印：なし

特徴 食べると満腹度が50回復する。満腹度が満タンの状態で食べると最大満腹度が3上がる。シレンが水にぬれるとくさったおにぎりになり、炎を受けると焼きおにぎりになる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○
店	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○
モ	×	○	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○

大きいおにぎり

買 300G　売 105G
合成印：なし

特徴 食べると満腹度が100回復する。満腹度が満タンの状態で食べると最大満腹度が4上がる。シレンが水にぬれるとくさったおにぎりになり、炎を受けると焼きおにぎりになる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	○
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○
店	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	×	○	×	×	○
変	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	×	○	×	×	○
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○

巨大なおにぎり

買 500G　売 175G
合成印：なし

特徴 食べると満腹度が満タンになり、最大満腹度も5上がる。シレンが水にぬれると、くさったおにぎりになり炎を受けると焼きおにぎりになる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	◎	○	○	○	×	◎	○	○	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

くさったおにぎり

買 50G　売 17G
合成印：なし

特徴 食べると満腹度が30回復するが、5ダメージを受け、混乱状態、睡眠状態、目つぶし状態、ちからが減る効果のいずれかひとつがランダムで発生。シレンが炎を受けると焼きおにぎりになる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	○	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

焼きおにぎり

買 200G　売 70G
合成印：なし

特徴 食べると満腹度が60回復し、HPも40回復する。おにぎりを壺に入れずに所持した状態で、炎や爆発でダメージ受けると、おにぎりの種類を問わず焼きおにぎりに変化する。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

特製おにぎり

買 400G
売 140G
合成印 なし

特徴 食べると満腹度が30回復し、満腹度が満タンのときに食べると最大満腹度が2上がる。さらに毒防ぎ状態、不眠状態、腹減らず状態などのなかからいずれかひとつの効果が得られる。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す ○ / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	○	○	○	○	○	○	×	★	○	○	○	×	◎	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

巨大なおにぎり

買 500G
売 175G
合成印 なし

特徴 巨大なおにぎりのまがい物。食べると満腹度が50回復する。満腹度が満タンのときに食べると最大満腹度が3上がる。食べたあとで犬のエサだったことにショックを受けるがとくに効果はない。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

銀のおにぎり

買 1000G
売 350G
合成印 なし

特徴 壺に入れずに持ち歩くとおにぎりを見つけやすくなる。食べると満腹度が満タンになり最大満腹度が6上がる。ワナや炎の効果は受けない。おにぎり穴クリアのごほうびとして手に入る。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

金のおにぎり

買 2000G
売 700G
合成印 なし

特徴 壺に入れずに持ち歩くと大きなおにぎりを見つけやすくなる。食べると満腹度が満タンになり最大満腹度が6上がる。ワナや炎の効果は受けない。おにぎり穴クリアのごほうびで手に入る。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

桃 全4種

かたい仙桃

買 200G
売 70G
合成印 なし

特徴 食べると満腹度30と使用済みの技がいくつか回復し、防御力アップ状態になる。満腹度が満タン時に食べると最大満腹度が1上がる。所持した状態で3フロア進むと普通の仙桃になる。

入手方法

店: ネ ○ / 仙 ○ / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	○	×	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○

普通の仙桃

買 400G
売 140G
合成印 なし

特徴 食べると満腹度50と使用済みの技いくつか、悪い状態変化、ちからが回復。満腹度が満タンの状態で食べると最大満腹度が2上がる。所持した状態で2フロア進むとやわらかな仙桃になる。

入手方法

店: ネ ○ / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	○	○	○	○	○	×	○	◎	○	○	○	○	○	○	○	○
変	○	○	○	○	○	×	○	×	○	○	×	○	○	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

やわらかな仙桃

買 600G
売 210G
合成印 なし

特徴 食べると満腹度100と使用済みの技がいくつか回復し、踏ん張り状態になる。満腹度が満タンの状態で食べると最大満腹度が2上がる。所持した状態で2フロア進むとくさった仙桃になる。

入手方法

店: ネ ○ / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×
店	○	○	○	○	○	×	○	★	○	○	○	○	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

矢・石

全15種

くさった仙桃

買 100G
売 35G
合成印 なし

特徴 食べると満腹度15と使用済みの技がいくつか回復するが、一定ターンのあいだ、攻撃力ダウン、防御力ダウン状態になってしまう。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

木の矢

買 10G
売 3G
合成印 なし

特徴 撃つと直線上の10マス先まで飛んでいき、途中で命中した生物1体にダメージを与える。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	◎	○	○	○	○	×	○	○	○	×
店	×	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

鉄の矢

買 30G
売 10G
合成印 金属特攻

特徴 撃つと直線上の10マス先まで飛んでいき、命中した生物1体にダメージを与える。武器に異種合成すると<金属特効>の印が刻める。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	×	★	×	×	○	×	×	★
店	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

銀の矢

買 50G
売 17G
合成印 なし

特徴 撃つと壁を含む直線上を突き抜けて飛んでいき、途中にいる生物すべてにダメージを与える。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	◎	★	○	◎	○	×	○	○	○	★
店	×	○	○	○	○	○	◎	×	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	×
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

会心の矢

買 100G
売 35G
合成印 なし

特徴 撃つと直線上の10マス先まで飛んでいき、命中した生物1体にダメージを与える。攻撃が会心の一撃になることが多い。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	◎	★	○	◎	○	×	○	○	○	★
店	×	○	○	○	○	○	◎	×	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	○
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

毒矢

買 200G
売 70G
合成印 なし

特徴 撃つと直線上の10マス先まで飛び、命中した生物1体にダメージを与え、攻撃力を下げる。シレンに命中した場合はちからが1下がり、おばけ大根種、毒サソリ種の場合は攻撃力が上がる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	◎	★	○	◎	○	×	○	○	○	★
店	×	○	○	○	○	○	◎	×	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	○
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

吹き飛ばしの矢

買 150G
売 52G
合成印 なし

特徴 撃つと直線上の10マス先まで飛んでいき、命中した生物1体にダメージを与え、さらに10マス吹き飛ばすことがある。吹き飛び中に何かにぶつかるとさらに5ダメージを与える。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	◎	★	○	◎	○	×	○	○	○	★
店	×	○	○	○	○	○	◎	×	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	○
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

必中の矢

買 1000G
売 35G
合成印 なし

特徴 撃つと直線上の10マス先まで飛んでいき、命中した生物1体にダメージを与える。射程内に生物がいれば撃った矢は必ず命中する。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	◎	★	○	◎	○	×	○	○	○	★
店	×	○	○	○	○	○	◎	×	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	○
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

とどめの矢

買 2000G
売 70G
合成印 なし

特徴 撃つと直線上の10マス先まで飛んでいく。その間にいる生物に命中すれば一撃で倒せるが、確率はかなり低い。ボスに命中した場合は200ダメージを与える。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	◎	★	○	◎	○	×	○	○	○	★
店	×	○	○	○	○	○	◎	×	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	○
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

生気の矢

買 1500G
売 52G
合成印 なし

特徴 撃つと直線上の10マス先まで飛んでいき、途中で命中した生物にダメージを与える。同時に与えたダメージの約20%分、シレンのHPが回復する。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	◎	★	○	◎	○	×	○	○	○	★
店	×	○	○	○	○	○	◎	×	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	○
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ダーツの矢

買 1500G
売 52G
合成印 なし

特徴 撃つと直線上の10マス先まで飛んでいき、途中で命中した生物1体にダメージを与える。与えるダメージは攻撃力、防御力に関係なく、ダーツのスコアボードにある数値がランダムで出る。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	○	○	◎	★	○	◎	○	×	○	○	○	★
店	×	○	○	○	○	○	◎	×	◎	◎	◎	×	◎	◎	◎	○
変	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

心中の矢

買 1000G
売 35G
合成印 なし

特徴 必中の矢のまがい物。撃つと直線上の10マス先まで飛んでいき、途中で命中した生物1体にダメージを与えるが、同量のダメージをシレンも受ける。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

石

買 200G
売 7G
合成印 なし

特徴 投げると正面3マス以内にいるいちばん近いモンスターへ向かって山なりに飛んでいき、ダメージを与える。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	×	×	◎	○	○	◎	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

デブータの石

買 600G
売 21G
合成印 なし

特徴 投げると正面扇状3マス以内にいるいちばん近い生物1体に飛んでいき、ダメージを与える。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	×	★	×	×	○	×	×	★
店	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	○	○	×	○	○	○	○
変	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×
モ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

右

買 200G
売 7G
合成印 なし

特徴 石のまがい物。投げるとシレンの向きに関係なく画面右方向に飛んでいき、3マス以内にいるいちばん近い生物に向かって山なりに飛んでいき、ダメージを与える。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	◎	×	○	×	×	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	○	○
変	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	○	×
モ	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

王闘児ダマ

買 200G　売 70G　合成印 なし

特徴 投げると正面3マス以内にいるいちばん近い生物1体に山なりに飛んでいき、必ず命中し、かつ一撃で倒せる。ボスには300ダメージを与える。イノリの洞窟のしあわせ王子からもらえる。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ワナ

全33種

木の矢のワナ

買 －　売 －　合成印 なし

特徴 作動すると、左手の方向から木の矢が飛んでくる。魔物使い状態だとこのワナを踏んだモンスターに木の矢が飛んでいく。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

鉄の矢のワナ

買 －　売 －　合成印 なし

特徴 作動すると、左手の方向から鉄の矢が飛んでくる。ダメージは木の矢よりもやや多め。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターに鉄の矢が飛んでいく。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

毒矢のワナ

買 －　売 －　合成印 なし

特徴 作動すると、左手の方向から毒の矢が飛んできて、ダメージを受けちからが1下がる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターに毒の矢が飛んでいき、ダメージを受け攻撃力が下がる。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

丸太のワナ

買 －　売 －　合成印 なし

特徴 作動すると、正面から丸太が飛んでくる。5ダメージを受け、さらに10マス先まで吹き飛ばされる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターに丸太が飛んでいく。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	×	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

落石のワナ

買 －　売 －　合成印 なし

特徴 作動すると、上から石が降ってきて、約15～20のダメージを受ける。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターに石が降ってきて、約15～20のダメージを与える。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

鉄塊のワナ

買 －　売 －　合成印 なし

特徴 作動すると、上から鉄塊が降ってきて、30～40ダメージを受ける。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターに鉄塊が降ってきて、30～40ダメージを与える。

入手方法

店：ネ × ／ 仙 × ／ す × ／ 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

爆発のワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴：作動すると、ワナとその周囲1マスにいる生物を巻き込んで爆発する。シレンや仲間、通行人はHPが2分の1になり、モンスターは消滅。魔物使い状態だと、モンスターのHPは2分の1になる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

大爆発のワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴：作動すると、ワナとその周囲1マスにいる生物を巻き込んで大爆発する。シレンや仲間、通行人はHPが1になり、モンスターは消滅する。魔物使い状態だと、モンスターのHPは1になる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

サビのワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴：作動すると、装備している武器と盾の強化値が下がる。装備品に<サビよけ>の印が刻まれていればサビるのを防げる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターの防御力を下げる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

装備外しのワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴：作動すると、装備している道具がすべてはずれる。装備品が呪い状態でも例外なくはずれる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターの攻撃力と守備力を下げる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

転びのワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴：作動すると、2～3のダメージを受け、持ち物が床に散らばる。転ばぬ先の杖を持っていると転ばない。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターが転んでダメージを受ける。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

デロデロのワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴：作動すると、壺に入ってないおにぎりや桃がくさってしまい、おにぎり状態で踏むと倒れてしまう。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターがくさったおにぎりになる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

たたりのワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴：作動すると、持っている道具がひとつ、呪いもしくは道具封印状態になる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターが封印状態になる。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

バネのワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴：作動すると、フロア内の別の部屋に飛ばされる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターがフロア内の別の部屋にワープする。

入手方法

店	ネ	仙	す	他
	×	×	×	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

睡眠のワナ

買 - 売 -

合成印 なし

特徴 作動すると、6ターンのあいだ睡眠状態になる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターが睡眠状態になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

目つぶしのワナ

買 - 売 -

合成印 なし

特徴 作動すると、10ターンのあいだ目つぶし状態になる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターが目つぶし状態になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

影縫いのワナ

買 - 売 -

合成印 なし

特徴 作動すると、シレンは3ターン、仲間は10ターンのあいだ影縫い状態になる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターが10ターンのあいだ影縫い状態になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

回転板のワナ

買 - 売 -

合成印 なし

特徴 作動すると、シレンは12ターン、仲間は20ターンのあいだ混乱状態になる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターが20ターンのあいだ混乱状態になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ゲージ消失のワナ

買 - 売 -

合成印 なし

特徴 作動すると、HPと満腹度のゲージが見えなくなり、メニュー画面でも???と表示される。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターが6ターンのあいだ無気力状態になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

おにぎりのワナ

買 - 売 -

合成印 なし

特徴 作動すると、敵味方を問わず10ターンのあいだおにぎり状態になる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターがおにぎり状態になる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

鈍足のワナ

買 - 売 -

合成印 なし

特徴 作動すると、行動速度が1下がる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターの行動速度が1下がる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

空腹のワナ

買 - 売 -

合成印 なし

特徴 作動すると、満腹度が10下がる。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターの攻撃力が下がる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

召喚のワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 作動すると、シレンの周囲に最大4匹のモンスターが出現し、このワナは消滅する。魔物使い状態だと、ワナを踏んだモンスターの周囲に最大4匹のモンスターが召喚される。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

モンスターのワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 作動すると、部屋の床に落ちているすべての道具がモンスターになる。魔物使い状態で、モンスターがこのワナを踏んでも効果は同じ。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

イカリのワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 作動すると、同部屋内に存在しているすべてのモンスターが30ターンのあいだイカリ状態になる。魔物使い状態で、モンスターがこのワナを踏んでも効果は同じ。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	○	○	○	○	○	×	×	○	○	○	×	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

魔物活性化のワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 作動すると、フロア内に存在しているすべてのモンスターの状態変化が回復する。魔物使い状態で、モンスターがこのワナを踏んでも効果は同じ。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ワナ増えのワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 作動すると、フロア内に設置されるワナが増加し、このワナは消滅する。魔物使い状態で、モンスターがこのワナを踏んでも効果は同じ。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

昼夜逆転のワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 作動すると、昼夜が逆転する。魔物使い状態で、モンスターがこのワナを踏んでも効果は同じ。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

落し穴のワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 作動すると、6～9ダメージを受け、下のフロアに落ちる。上り階層のダンジョンだと、ダメージを受けるだけ。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターが消滅する。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

フロア移動のワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 作動すると、3フロア先に移動する。魔物使い状態だと、このワナを踏んだモンスターが消滅する。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

階段のワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 最初から見える状態で存在する。作動すると、そのフロアにあるほかのワナに変わり、効果を発動する。魔物使い状態で、モンスターがこのワナを踏んでも何も起こらない。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

決闘のワナ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 シレンが踏んでも何も起こらない。モンスターが踏むと決闘状態になり、決闘状態のモンスターを倒すと証を落とすことがある。魔物使い状態だと、浮遊系のモンスターも踏むようになる。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ポイントスイッチ

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 ポイントカードを持ってこのワナを踏むとポイントがたまる。たまるポイントはダンジョンやフロアによって違う。モンスターが踏んでも何も起こらない。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

その他

全20種

ギタン

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 通貨。所持していればお店で買い物ができる。道具として生物に投げ当てると、投げた金額の10分の1をダメージとして与え、祝福状態だと、金額の値がそのままダメージになる。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	○	◎	◎	◎	○	○	◎	★	○	◎	○	○	○	○	○	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ポイントカード

買 -
売 -
合成印 なし

特徴 これを所持してポイントスイッチを踏むと、ポイントがたまる。たまったポイントはポイントショップの交換やガチャガッチャンのフー消しで使える。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

レッドキャット

買 8000G
売 30G
合成印 なし

特徴 7色あるキャットストーンのひとつ。火のように真っ赤な色の宝石。7色集めてしあわせ王子のところへ持っていくと、願いをひとつかなえてもらえる。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	×	★	×	×	×	×	×	★
店	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

オレンジキャット

買 8000G
売 30G
合成印 なし

特徴 7色あるキャットストーンのひとつ。たそがれのようなだいだい色の宝石。7色集めてしあわせ王子のところへ持っていくと、願いをひとつかなえてもらえる。

入手方法

店: ネ × / 仙 × / す × / 他 ○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	×	★	×	×	×	×	×	★
店	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

イエローキャット

買 8000G　売 30G
合成印：なし

特徴 7色あるキャットストーンのひとつ。大地のような黄色の宝石。7色集めてしあわせ王子のところへ持っていくと、願いをひとつかなえてもらえる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	×	★	×	×	×	×	×	★
店	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

グリーンキャット

買 8000G　売 30G
合成印：なし

特徴 7色あるキャットストーンのひとつ。青葉のようなみどり色の宝石。7色集めてしあわせ王子のところへ持っていくと、願いをひとつかなえてもらえる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	×	★	×	×	×	×	×	★
店	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ブルーキャット

買 8000G　売 30G
合成印：なし

特徴 7色あるキャットストーンのひとつ。海のような青色の宝石。7色集めてしあわせ王子のところへ持っていくと、願いをひとつかなえてもらえる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	×	★	×	×	×	×	×	★
店	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

インディゴキャット

買 8000G　売 30G
合成印：なし

特徴 7色あるキャットストーンのひとつ。夜空のようなあい色の宝石。7色集めてしあわせ王子のところへ持っていくと、願いをひとつかなえてもらえる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	×	★	×	×	×	×	×	★
店	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

パープルキャット

買 8000G　売 30G
合成印：なし

特徴 7色あるキャットストーンのひとつ。明け方の空のようなむらさき色の宝石。7色集めてしあわせ王子のところへ持っていくと、願いをひとつかなえてもらえる。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	★	★	★	×	×	★	★	×	★	×	×	×	×	×	★
店	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

土

買 －　売 －
合成印：なし

特徴 スコッピー種の特殊攻撃で壺の中に入る道具。土が入ると、壺の容量の空きがなくなる。土が壺の中に入った状態でフロア移動すると、草へと変化することがある。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ヘンルーダ

買 －　売 －
合成印：なし

特徴 小さな黄色い花。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

すずらん

買 －　売 －
合成印：なし

特徴 白く小さな花。鈴のような形で花が連なる。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

バラ

買 ー
売 ー
合成印 なし

特徴 美しいが茎にトゲのある花。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ウメ

買 ー
売 ー
合成印 なし

特徴 春に咲く白や桃色の花。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ラフレシア

買 ー
売 ー
合成印 なし

特徴 強烈な臭いを放つ全寄生植物の花。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

ヒマワリ

買 ー
売 ー
合成印 なし

特徴 夏に咲く大きくて鮮やかな黄色の花。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

まんじゅしゃげ

買 ー
売 ー
合成印 なし

特徴 真っ赤な色が鮮やかな花。別名ヒガンバナ。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

リンドウ

買 ー
売 ー
合成印 なし

特徴 野山に咲く清楚な紫の花。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

月下美人

買 ー
売 ー
合成印 なし

特徴 夜に白い大輪の花を咲かせ、朝になると枯れてしまう花。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

リュウゼツラン

買 ー
売 ー
合成印 なし

特徴 花よりも絞り汁から作られたお酒が有名。カヒタン島でも栽培が試みられているという。変花の効果で壺の中に生成されるが、壺から取り出すことはできない。

入手方法

店	
ネ	×
仙	×
す	×
他	○

ダンジョン	運	過	現	未	フ	奇	お	人	旧	イ	天	ゲ	異	地	原	迷
床	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
店	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
変	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
モ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
ご	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

フー消し

全168種

- 爺1
- 爺2
- 爺3
- 爺4
- 爺5
- 爺6
- 爺7
- 爺8
- 婆1
- 婆2
- 婆3
- 婆4
- 婆5
- 婆6
- 婆7
- 婆8
- 男1
- 男2
- 男3
- 男4
- 男5
- 男6
- 男7
- 男8
- 女1
- 女2
- 女3
- 女4
- 女5
- 女6
- 女7
- 女8
- 若者1
- 若者2
- 若者3
- 若者4
- 若者5
- 若者6
- 若者7
- 若者8
- 娘1
- 娘2
- 娘3
- 娘4
- 娘5
- 娘6
- 娘7
- 娘8
- 少年1
- 少年2
- 少年3
- 少年4
- 少年5
- 少年6
- 少年7
- 少年8
- 少女1
- 少女2
- 少女3
- 少女4
- 少女5
- 少女6
- 少女7
- 少女8
- 爺仙人1
- 爺仙人2
- 爺仙人3
- 爺仙人4
- 爺仙人5
- 爺仙人6
- 爺仙人7
- 爺仙人8
- 婆仙人1
- 婆仙人2
- 婆仙人3
- 婆仙人4
- 婆仙人5
- 婆仙人6
- 婆仙人7
- 婆仙人8

(Each entry: FACE / FRONT / SIDE)

- 男仙人1
- 男仙人2
- 男仙人3
- 男仙人4
- 男仙人5
- 男仙人6
- 男仙人7
- 男仙人8
- 女仙人1
- 女仙人2
- 女仙人3
- 女仙人4
- 女仙人5
- 女仙人6
- 女仙人7
- 女仙人8
- 若者仙人1
- 若者仙人2
- 若者仙人3
- 若者仙人4
- 若者仙人5
- 若者仙人6
- 若者仙人7
- 若者仙人8
- 娘仙人1
- 娘仙人2
- 娘仙人3
- 娘仙人4
- 娘仙人5
- 娘仙人6
- 娘仙人7
- 娘仙人8
- 少年仙人1
- 少年仙人2
- 少年仙人3
- 少年仙人4
- 少年仙人5
- 少年仙人6
- 少年仙人7
- 少年仙人8
- 少女仙人1
- 少女仙人2
- 少女仙人3
- 少女仙人4
- 少女仙人5
- 少女仙人6
- 少女仙人7
- 少女仙人8
- 仙人の庵の仙人1
- 仙人の庵の仙人2
- 仙人の庵の仙人3
- 仙人の庵の仙人4
- 仙人の庵の仙人5
- 仙人の庵の仙人6
- 仙人の庵の仙人7
- 仙人の庵の仙人8
- すずめ1
- すずめ2
- すずめ3
- すずめ4
- すずめ5
- すずめ6
- すずめ7
- すずめ8
- タヌキ1
- タヌキ2
- タヌキ3
- タヌキ4
- タヌキ5
- タヌキ6
- タヌキ7
- タヌキ8
- 長者
- 小次郎太さま
- ゲンさん
- タオ
- おコン
- コハル
- エドナ
- ミリィ
- バナナ王子
- ガルウィン
- サル1
- サル2
- サル3
- サル4
- サル5
- ボーグマムル

STAFF

不思議のダンジョン
風来のシレン５フォーチュンタワーと運命のダイス
完全踏破マニュアル

2011年3月9日　初版発行

構成・執筆	有限会社スタジオエム 柴原みちる 木野友一 曲輪　縫 小郷勝之 前田夕太
編集協力	林　賢吾 田尻秀美 岸本克樹（ファミ通メディア編集部）
デザイン協力	株式会社エストール
編集	野口美千生（ファミ通書籍編集部）
デザイン	中島　俊（ファミ通書籍編集部）
協力	株式会社チュンソフト
発行人・編集人	浜村弘一
局長	坂本武郎
主筆	加藤克明
戦略推進	相沢浩仁
編集長	青山　良
副編集長	澄田雅範
PM	齋藤　勲
業務部	森村利佐
印刷	図書印刷株式会社
発行所	株式会社エンターブレイン 〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1 電話　0570-060-555（代表）
発売元	株式会社角川グループパブリッシング 〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3

●本書は、著作権法上の保護を受けています。（株）エンターブレインの明示の許諾なく、本書の全部又は一部を複製、出版、上映、レンタル、販売、頒布、展示、公衆送信（自動公衆送信可能化を含みます）等することは、法律により禁じられています。

●本書におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、（株）エンターブレインのプライバシーポリシー（URL：http://www.enterbrain.co.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本書の内容・不良交換についてのお問い合わせ

エンターブレイン カスタマーサポート

電話：0570－060－555（受付時間は土日祝日を除く12:00 ～ 17:00）
メールアドレス：support@ml.enterbrain.co.jp

※ご質問内容によっては、ご返答までにお時間をいただく場合があります。また、本書に記載していない攻略方法などにつきましてはお答えできません。

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。
Trademarks registered in Japan.

©2010 CHUNSOFT
©2011 ENTERBRAIN, INC.

本体価格はカバーに表示してあります。

ISBN978-4-04-727169-2
Printed in JAPAN

© 2010 CHUNSOFT

ファミ通責任編集のゲーム攻略本

New スーパーマリオブラザーズ Wii パーフェクトガイド	840円
New スーパーマリオブラザーズ パーフェクトガイド	1050円
PS3版 テイルズ オブ ヴェスペリア パーフェクトガイド	1995円
PS3版 実況パワフルプロ野球2010 公式パーフェクトガイド	1890円
PSP版 実況パワフルプロ野球2010 公式パーフェクトガイド	1995円
Solatorobo それからCODAへ コンプリートガイド	1680円
アナザーセンチュリーズエピソード:R ファイナルガイド	1890円
アマガミ オフィシャルコンプリートガイド	1995円
アルトネリコ ビジュアルブック 蒼天楽土	2625円
ヴァンキッシュ パーフェクトガイド	1785円
おいでよ どうぶつの森 かんぺきガイドブック	1050円
カプコンデザインワークス	2625円
クイーンズブレイド スパイラルカオス コンプリートガイド	1995円
クロヒョウ 龍が如く新章 完全攻略極ノ書	1680円
ゴッドイーター ダウンロードミッション コンプリートガイド	1155円
ゴッドイーター バースト ガイドブック	1575円
ゴッドイーター ファイナルコンプリートガイド	1890円
スーパーマリオギャラクシー 2 コンプリートガイド	945円
ゼルダの伝説 夢幻の砂時計 パーフェクトガイド	998円
テイルズ オブ ジ アビス パーフェクトガイド	1995円
テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョンX パーフェクトガイド	2625円
ときめきメモリアル Girl's Side 3rd Story 公式ガイド コンプリートエディション	1680円
トニーズアートワークス フロムシャイニングワールド	3150円
トリニティ ジルオール ゼロ 冒険者ガイドブック	1680円
バイオハザード5 解体真書 増補改訂版	1995円
ファイアーエムブレム 新・紋章の謎 ー光と影の英雄ー パーフェクトガイド	1680円
ファイナルファンタジーⅦ 解体真書 ザ・コンプリート 改訂版	1313円
ファンタシースターポータブル2 パーフェクトバイブル	2520円
フェイト／エクストラ パーフェクトガイド	1680円
ベヨネッタ クライマックスバイブル	1785円
ペルソナ3 ポータブル 公式パーフェクトガイド	1785円
ペルソナ3 公式設定資料集	1680円
ペルソナ4 公式パーフェクトガイド	1785円
ペルソナ4 公式設定画集	1785円
ペルソナ倶楽部P4	1785円
ポケットモンスター ハートゴールド・ソウルシルバー 公式完全ガイドブック カントー攻略編&全国図鑑	998円
ポケットモンスター プラチナ 公式完全ガイドブック	1260円
マリオ&ルイージRPG3!!! ぱぁふぇくとガイドブック	998円
マリオカートDS カンペキ爆走ガイドブック	1050円
メタルマックス3 公式ガイドブック	1785円
モンスターハンター 3(トライ) 公式ガイドブック	1890円
モンスターハンターポータブル 2nd G 公式ガイドブック	2205円
ラブプラス+ 公式ガイド	1680円
ルーンファクトリー オフィシャルメモワール	2310円
ロードオブアルカナ プレイヤーズガイド	1260円
俺の屍を越えてゆけ公式指南書 ーソノ血、絶ヤサヌ為ニー	1470円
街へいこうよ どうぶつの森 かんぺきガイドブック	998円
真・女神転生Ⅲ-NOCTURNE マニアクス 公式パーフェクトガイドー解明録ー	1575円
戦国BASARA2 英雄外伝(HEROES)公式ガイドブック	1680円
戦場のヴァルキュリア2 ガリア王立士官学校 WORLD ARTWORKS	3570円
大乱闘スマッシュブラザーズX ファイティングマスターガイド	1554円
白騎士物語 ー光と闇の覚醒ー 公式コンプリートガイド	2468円
不思議のダンジョン 風来のシレンDS コンプリートガイド	1575円
副島成記 ART WORKS 2004-2010	2205円
毛糸のカービィ かんぺきサポートガイド	1050円

※記載いたしました価格は本体価格に消費税5%が含まれております。

ISBN978-4-04-727169-2
C0076 ¥2000E

9784047271692

発行:エンターブレイン
定価 本体2000円 +税

1920076020001

© 2010 CHUNSOFT

ファミ通

不思議のダンジョン
風来のシレン5
フォーチュンタワーと運命のダイス
完全踏破マニュアル

eb!
enter brain

ファミ通
enter
brain

不思議のダンジョン
風来のシレン5
フォーチュンタワーと運命のダイス
ファミ通責任編集
完全踏破マニュアル
© 2010 CHUNSOFT
ファミ通
enterbrain